『MLB The Show™ 20』ROAD TO THE SHOW用会話対訳表	
英文テキスト	対訳
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:The team's behind early but has one man on.	
Good at bats are all one can ask for to try and erase this	テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がい
deficit.	る。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance runner within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff Hitter	状況:先頭打者
テキスト: Set the tone against their lead off man.	テキスト:先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢:Record an out in 2 pitches or less	選択肢:2球以内で1人アウトにする
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Your team is in a hole early, but a momentum	テキスト:チームは序盤でつまずいた。だが、流れを変えれ
shift here may help change that.	ば逆転の可能性がある。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hey, Batter Batter	状況:ヘイ、バッター!
テキスト:At least your swing looks good. Turn this around	テキスト:スイングは評価するよ。形勢を逆転して認められ
and get aboard.	ろ。
選択肢:Only swing at pitches inside of the zone and get on	
base	選択肢:ストライクだけを振って出塁する
選択肢:Work the count even or full and get on base	選択肢:カウントでストライクを先行させることなく出塁す
	3
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Defend The Plate	状況:ホームベースでの粘り
テキスト: Defend the plate as best you can.	テキスト:全力を尽くして出塁しろ。
選択肢: Only swing at pitches inside the zone	選択肢:ストライクだけを振る
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and get on)望れ中中・フレニノクナットナ+F マル・田・フ
base	選択肢:ストライクだけを振って出塁する
カテブリー・Dynamia Challange	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー: Dynamic Challenge	状況:一塁走者有り
状況:Runner on 1st テキスト:Settle in and move that runner over.	
選択肢: Advance a Runner	アヤスト・洛り着いて一塁にいる定者を進塁させる。 選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Green Light	状況:青信号
テキスト: You're seeing the ball well. Capitalize by getting	テキスト:ボールがよく見えているようだな。出塁してチャ
on base.	ンスを作れ。
選択肢:Draw a walk	選択肢:四球を選ぶ
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Defend The Plate	状況:ホームベースでの粘り
テキスト: Defend the plate and try to find a way on base.	テキスト:何とかして出塁しろ。
選択肢:Only swing at pitches inside the zone	選択肢:ストライクだけを振る
選択肢:Make contact with every swing	選択肢:空振りしない
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Pitcher's Pitch	状況:ピッチャーズ・ピッチ
テキスト: Pitching to specific areas helps keep the batter	テキスト:特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻
on edge as you coordinate your approach.	き込め。
選択肢:Record an out with a pitch inside	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch away	選択肢:外側への投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Three Up, Three Down	状況:三者凡退
テキスト: Your team's ahead. Keep it that way and make	テキスト:チームがリードしている。この流れを続けろ。敵
sure no offensive momentum can be made.	の打線を勢いづかせるな。
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
W.M. · MOI	
テキスト: Give your offense a chance at a comeback and	 テキスト:打線に反撃の機会を与えろ。これ以上失点するこ
get out of this inning without sustaining any more damage.	となく、このイニングを切り抜けろ。
選択肢:End the inning allowing a run	選択肢:得点を取らせずにイニングを終える
	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	を終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Always Punctual	状況:いつでも正確に
テキスト: Your swing timing is slightly off but you're making	テキスト:スイングのタイミングは少しずれているが、芯で
contact. Adjust and put a ball into play.	とらえてはいる。調整して球に当てろ。
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Contact swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ

状況:Rebound	状況:再起
テキスト: Put those previous strikeouts behind you and try	テキスト:これまでの三振は忘れて、この打席で汚名を返上
to turn it around this at bat.	しろ。
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and record a	
Hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
医扩放 · Necord a filt willie even of allead in the count	送が放・十日が有利なガグンドで安打を放う
+=-~! : Dynamia Challanga	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー: Dynamic Challenge	
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら
\2240 D+ + D	す。
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Grand Slam	選択肢:グランドスラムを打つ
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Snowball	状況:雪だるま式
テキスト: Keep the offensive momentum going.	テキスト:打線の勢いを維持しろ。
選択肢:Advance a runner within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢:Advance Runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Focus	状況:集中
テキスト:A lead means nothing if you become complacent.	テキスト:リードしているからといって油断するな。集中す
Stay locked in.	るんだ。
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded. Seize the moment.	テキスト:満塁だ。ヒーローになってこい。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in 2 or more runs	選択肢:安打を放って2人以上の走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Full House	状況:満塁
	テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけ
テキスト:You've worked the count full, now get on base.	だ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す

\22 TO Dt • D	722-17 0+ • rm 7-2- * 722 \ \
選択肢:Draw a walk	選択肢:四球を選ぶ
~ I	+=-~:
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Rally Cap	状況:ラリーキャップ
テキスト:Not a lot of game left to turn this around!	
V33 ID 174	テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ!
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Defend The Plate	状況:ホームベースでの粘り
テキスト:Falling behind 0-2 doesn't mean you can't put up	テキスト:2点リードされていても、まだ逆転するチャンスは
a fight.	ある。
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
\25+D Pt	選択肢:カウントでストライクを先行させることなく出塁す
選択肢:Work the count to at least even and get on base	る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
= t 7 k · Vour toom is in a halo soul, but would get a see	
テキスト: Your team is in a hole early, but you've got some	テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁し
speed on the basepaths right now. Turn this game around!	た。ここから逆転しろ!
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	
STANK - Iviake contact with every Swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Your team's ahead. Don't let up and keep the	テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ
pressure on.	シャーを与え続けろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Batters that have a lot of power behind their	テキスト:パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはな
swing need to be handled accordingly.	らない。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Heart of the Order	状況:クリーンナップ

テキスト: With the heart of the order coming up, preventing	
any offensive momentum is crucial.	な。
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Keep your lead sustained and get out of this	テキスト:リードを取った状態を保ってこのイニングを切り
inning.	抜けろ。
選択肢:End the inning without throwing a wild pitch or	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
allowing a run	を終える
選択肢:End the inning without allowing a run and finish	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
with a strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Efficient	状況:効率的
テキスト: Keep your pitch count down by getting out of this	テキスト:球数を抑えるために、このイニングをできるだけ
inning as efficiently as possible.	効率的に切り抜けろ。
	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End inning without allowing a run or walk	終える
	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	を終える
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Efficient	状況:効率的
テキスト:Keep your pitch count down by retiring the side	テキスト:球数を抑えるために、この回はできるだけ効率的
in order as efficiently as possible.	1-21-4447
	に3人で片付けろ。
選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter and retire	に3人で斤付ける。
選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter and retire the side in order	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る
the side in order	
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter and retire	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る
the side in order 選択肢: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Delivery	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Delivery テキスト:Send a message the only way you know how.	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
the side in order 選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Delivery	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。
世界版: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Delivery テキスト: Send a message the only way you know how. 選択肢: End inning without allowing a run and at least 1 strikeout	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でア
世界版: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Delivery テキスト: Send a message the only way you know how. 選択肢: End inning without allowing a run and at least 1	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
世界版: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Delivery テキスト: Send a message the only way you know how. 選択肢: End inning without allowing a run and at least 1 strikeout 選択肢: End inning without allowing a run and at least 2 strikeouts	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Delivery テキスト: Send a message the only way you know how. 選択肢: End inning without allowing a run and at least 1 strikeout 選択肢: End inning without allowing a run and at least 2	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で
世界版: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Delivery テキスト: Send a message the only way you know how. 選択肢: End inning without allowing a run and at least 1 strikeout 選択肢: End inning without allowing a run and at least 2 strikeouts	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
世界版: Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order 選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Delivery テキスト: Send a message the only way you know how. 選択肢: End inning without allowing a run and at least 1 strikeout 選択肢: End inning without allowing a run and at least 2 strikeouts 選択肢: End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
世界では、 ままれた。 ままれたたまれたた。 ままれたた。 ままれたたまれたた。 ままれたた。 ままれたた。 ままれたたた。 ままれたたた。 ままれたた	選択肢:打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:投球 テキスト:相手に格の違いを思い知らせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で

テキスト: They've currently got some speed on base that	
could do damage with any long ball. End this inning to leave	テキスト:俊足の選手が出塁しているピンチの状況を打破し
him stranded.	てこのイニングを切り抜けろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Strong Start	状況:最初が肝心
テキスト:Start your outing with a strong early game.	テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:The opposing team cut into the lead and kept	テキスト:敵チームがリードを取りつつある。プレッシャー
themselves in this game. Keep up the offensive pressure.	をかけて応戦しろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in a run without recording an out	選択肢:一度もアウトにならずに安打を放って走者を生還さ
医允放: Drive in a run without recording an out	せる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Always Punctual	状況:いつでも正確に
	テキスト:スイングのタイミングが少しだけズレているよう
テキスト:Your swing timing is slightly off, try and adjust.	だ。修正しろ。
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Green Light	状況:青信号
テキスト: You're seeing the ball well, capitalize by getting	テキスト:ボールがよく見えているようだな。出塁してチャ
on base.	ンスを作れ。
選択肢:Draw a walk	選択肢:四球を選ぶ
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Early Advantage	状況:序盤で先制
テキスト: Give your team the lead this at bat!	テキスト:この打席でリードを奪え!
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Do not record an out within the first 3 pitches and	
drive in a Run	選択肢:最初の3球以内でアウトにならず走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Tutorial	状況:チュートリアル

テキスト: This is your first Quest! Quests may occur during	
your at bat, while you're pitching, or even in the locker room.	テキスト:これは初めてのクエストだ。クエストは、打撃や
Choose a goal from the list below that you think you can	投球、ロッカールームにいる間に発生することがある。今回
accomplish this plate appearance for rewards!	達成できそうだと思うゴールを選んで、成功させ、報酬を手
	に入れろ!
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double	選択肢:二塁打を打つ
選択肢:Draw a walk	選択肢:四球を選ぶ
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Spark	状況:火付け役
テキスト:Getting on base here may help dictate this	
game's outcome.	テキスト:ここで出塁し、試合の流れを変えろ。
選択肢:Contact Swing for a Hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Advance that runner on 2nd anyway you can.	テキスト:どんな方法でもいい、二塁走者を進塁させろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:With a runner on 3rd, bring him in any way you	テキスト:どんな方法でもいい、三塁走者をホームに生還さ
can.	せろ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Walkoff	状況:サヨナラ
テキスト:Be the reason your team leaves the field with a	
win.	- テキスト:チームに勝利をもたらす殊勲者となれ。
選択肢:Drive in the Winning Run	選択肢:勝利打点をあげる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Your team has alead but there's a lot of game left	
to play. Keep up the offensive pressure.	手を緩めるな。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
	選択肢:一度もアウトにならずに安打を放って走者を生還さ
選択肢:Drive in a Run without recording an Out	せる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Jump-Start	状況:活性剤
テキスト: Any offensive momentum here could help dictate	N/VC - /H ITVI
this game's outcome.	テキスト:ここで攻撃できれば、試合の流れが変わる。
tins gaine's outcome.	/ 1AF・CCC牧手でされば、武ロツ州ルが変わる。

選択肢:Hit a Single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a Double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Hit a Homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:This pitcher has looked fairly dominant at the	テキスト:この投手はかなり支配的な投球をしている。今で
helm. Focus on the task at hand.	きることをやるしかない。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
Run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Early Advantage	状況:序盤で先制
テキスト:Give your team the lead this at bat!	テキスト:この打席でリードを奪え!
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
Run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: When going against the best in the game, there's	
no backing down.	テキスト:最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Hey, Batter Batter	
	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hey, Batter Batter	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター!
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter.	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ チリだ。
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ チリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ チリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ チリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ チリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッ チリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁 テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House テキスト:You've worked the count full, now get on base!	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況: ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。 選択肢: コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁 テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけ だ!
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House テキスト:You've worked the count full, now get on base! 選択肢:Draw a walk 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and get on	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況: ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。 選択肢: コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁 テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけだ! 選択肢:四球を選ぶ
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House テキスト:You've worked the count full, now get on base! 選択肢:Draw a walk	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況: ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。 選択肢: コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁 テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけ だ!
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House テキスト:You've worked the count full, now get on base! 選択肢:Draw a walk 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and get on base	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁 テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけだ! 選択肢:四球を選ぶ 選択肢:ストライクだけを振って出塁する
状況:Hey, Batter Batter テキスト:At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Power Swing for a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Full House テキスト:You've worked the count full, now get on base! 選択肢:Draw a walk 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and get on	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ヘイ、バッター! テキスト:スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:パワースイングで安打を放つ カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:満塁 テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけだ! 選択肢:四球を選ぶ

テキスト: Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト:挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢:Contact swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢:Power swing for a hit	選択肢:パワースイングで安打を放つ
選択肢:Hit a Homerun	選択肢:ホームランを打つ
ZEWAX - THE GITTOTICAL	
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Batters that have a lot of power behind their	テキスト:パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはな
swing need to be handled accordingly.	らない。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an	選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを
out	取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff Hitter	状況:先頭打者
テキスト:You're facing the team's lead off man. Time to	
set the tone.	テキスト:相手の先頭打者を迎えた。敵の出鼻をくじけ。
選択肢:Record an out with a pitch outside of the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out in 3 or less pitches	選択肢:3球以内でアウトを取る
選択肢:Strike out batter in 3 pitches	選択肢:3球以内で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Solid	状況:安定
テキスト:Every at bat counts.	テキスト:全ての打席が大事だ。
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:On Your Marks	状況:位置について
テキスト:Start the game off strong.	テキスト:最初から飛ばしていけ。
選択肢:Contact Swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Keep the pressure on and bring in that runner on	テキスト:敵にプレッシャーを与え続け、三塁走者を迎え入
3rd.	れろ。
選択肢: Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Do not record an Out within the first 3 pitches and	
drive in a Run	選択肢:最初の3球以内でアウトにならず走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Down But Not Out	状況:押されているが負けてはいない
テキスト:The team's down late in the game and for any	
chance at a comeback, solid plate appearances are needed.	テキスト:終盤になってもリードされたままだ。逆転の望み
onance at a comeback, some plate appearances are needed.	をつなぐために、この打席を無駄にしてはならない。

選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
Hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a Hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
+= TI : Dynamia Challanga	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー: Dynamic Challenge	
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:With the team behind early, getting on base	テキスト:序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望
would be a much needed start to the inning.	まれる。
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Rally Cap	状況:ラリーキャップ
テキスト:Not a lot of game left to turn this around!	テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ!
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
	では、フレニノクがはただ。マキギが大害とはフ
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact to drive in a run	
	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Rally Cap	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:ラリーキャップ
状況:Rally Cap	
	状況:ラリーキャップ
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around!	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ!
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run	状況:ラリーキャップ
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ!
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball	 状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up.	 状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させろ。
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる 選択肢:走者を進塁させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:バントで走者を進塁させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる 選択肢:走者を進塁させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner 選択肢:Advance a Runner without recording an Out	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:バントで走者を進塁させる 選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner	 状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:バントで走者を進塁させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner 選択肢:Advance a Runner without recording an Out	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:バントで走者を進塁させる 選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner 選択肢:Advance a Runner without recording an Out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:バントで走者を進塁させる 選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner 選択肢:Advance a Runner without recording an Out	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる。 選択肢:だントで走者を進塁させる 選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況: スモールボール オカテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況: 先頭打者
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner 選択肢:Advance a Runner without recording an Out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff テキスト:Start the inning strong by getting on base.	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる。 選択肢:だって走者を進塁させる 選択肢:バントで走者を進塁させる 選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:先頭打者 テキスト:出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
状況:Rally Cap テキスト:Not a lot of game left to turn this around! 選択肢:Drive in a run 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make solid contact to drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Small Ball テキスト:Move that runner up. 選択肢:Advance a Runner 選択肢:Bunt to Advance a Runner 選択肢:Advance a Runner without recording an Out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff	状況:ラリーキャップ テキスト:試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ! 選択肢:安打を放って走者を生還させる 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール テキスト:走者を進塁させる。 選択肢:だと者を進塁させる 選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:スモールボール 大米スト・大き者を進塁させる 大大記書を進塁させる 大大記書を進塁させる 大大記号である。

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bounce Back	状況:不屈
テキスト: The team's behind early. Good at-bats are all one	
can ask for to when trying to turn things around.	で、イン・パー・パー・パー・アー・マインに、 足私のためには、 パーパー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢: Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢: Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
Note that the state of the stat	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Advancing that runner is the best chance at	テキスト:走者を進塁させられれば均衡を破るチャンスが生
breaking this stalemate.	まれる。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner by the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded late in the game and your team is	テキスト:終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止
down. Keep this rally alive.	めるな。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded late in the game. No pressure.	テキスト:ゲーム終盤で満塁だ。落ち着いていけ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
\22+D D+ • M =	
選択肢:Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Drive in 2 Runs or more	選択肢:走者を2人以上生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Take it one at-bat at a time and keep your wits	
about you.	テキスト:一打席ずつ集中して、あらゆる状況に備えろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Move that runner on 2nd and keep up the	テキスト:二塁の走者を進めて、敵にプレッシャーを与え続
offensive pressure.	けろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a runner within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内で走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者

	ートート・イールは古典・コード・トート・トート・ナート
テキスト: Your team is in a hole early, but a momentum	テキスト:チームは序盤でつまずいた。だが、流れを変えれ
shift here may help change that.	ば逆転の可能性がある。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Do not record an out within the first 3 pitches and	
drive in a run	選択肢:最初の3球以内でアウトにならず走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Your team is in a hole early, but a momentum	テキスト:チームは序盤でつまずいた。だが、流れを変えれ
shift here may help change that.	ば逆転の可能性がある。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
	ZNIX · N I) I / I / I / I / I / I / I / I / I /
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
•	
状況:What Can't He Do?	状況:できることをやれ
テキスト: Sometimes you just need to help yourself.	テキスト:自分自身の力で何とかしなくてはならない時もあ
	3 .
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	
Name Solid Contact and announce of	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:What Can't He Do?	状況:できることをやれ
	テキスト:自分自身の力で何とかしなくてはならない時もあ
テキスト: Sometimes you just need to help yourself.	る。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Bunt to advance a runner	選択肢:バントで走者を進塁させる
選択肢:Advance runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
Zay (I) A Triavarios rainier to tima er setter	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Down But Not Out	状況:押されているが負けてはいない
11/2/C - DOWIT BUT NOT OUT	1人が・行されているが負りではいない
テキスト:The team's down late in the game and for any	
chance at a comeback, good plate appearances are needed.	テキスト:終盤になってもリードされたままだ。逆転の望み
	をつなぐために、この打席を生かさなくてはならない。
選択肢:Do not check-swing and record a Hit	選択肢:ハーフスイングせずに安打を放つ
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hitter's Never Prosper	状況:打線沈黙
テキスト:The offense can't seem to find any footing with	
the outing this pitcher is currenlty having. Provide a sorely	テキスト:この投手は試合を支配しており、打線は付け入る
needed boost!	隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ!
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ

	T
+= TI : Dynamia Challanga	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge	
状況:Snowball	状況:雪だるま式
テキスト: Keep the offensive momentum going.	テキスト:打線の勢いを維持しろ。
選択肢:Hit a Single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a Double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bases Loaded	状況:満塁
テキスト: Capitalize on the opportunity at hand!	テキスト:目の前のチャンスを生かせ!
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Drive in all runners	選択肢:全ての走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Escape Artist	状況:脱出名人
テキスト: Leave any threat on base stranded by retiring	
this batter.	テキスト:次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
	選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選が放・3以で二版を等り
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト:Stay on track and finish this inning without any	
slack.	テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
選択肢:Record an out in 2 pitches or less	選択肢:2球以内で1人アウトにする
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Damage Control	状況:ダメージコントロール
テキスト:They got the jump on you early. Stay on track and	テキスト:敵チームにリードを取られた。コントロールを
finish the inning in control.	保ってイニングを終えろ。
\33 IP III . F	選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でア
選択肢:End inning without allwing a run and 1 strikeout	ウトにしてイニングを終える
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts	ウトにしてイニングを終える
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で
選択肢:End inning without allowing a run and 3 strikeouts	
選択肢:End inning without allowing a run and 3 strikeouts	アウトにしてイニングを終える
	アウトにしてイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	アウトにしてイニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	アウトにしてイニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your	アウトにしてイニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	アウトにしてイニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者

	T
選択肢:End the inning without throwing a wild pitch or	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
allowing a run	を終える
選択肢:End the inning without allowing a run or a walk	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
ZEWAX - End the mining without anowing a rail of a want	終える
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:When going against the game's best, running	
isn't an option.	テキスト:強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Record an out in 2 pitches or less	選択肢:2球以内で1人アウトにする
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change Of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Wheeling And Dealing	状況:駆け引き
テキスト:End this inning just how you started it.	テキスト:最後の打者も、同じように仕留めてやれ。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Cruise Control	状況:クルーズコントロール
テキスト:End this at-bat before he even thinks about	
turning it around.	テキスト:相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Course Correction	状況:軌道修正
テキスト:They got the jump on you early, get back on	
track.	テキスト:敵チームにリードを取られた。体勢を立て直せ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
Zay (I) Za a trio illing without anowing a rail	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End the inning without allowing a run or a walk	終える
	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End the inning without allowing a run or a hit	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Item Drop	状況:アイテムドロップ
1/VIC · ITEM DIOP	1人ル・ノイノムドロソノ

Iデモフト・Capitaliza on the appartunity at hand!	テキスト:目の前のチャンスを生かせ!
テキスト: Capitalize on the opportunity at hand!	
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in all runners	選択肢:全ての走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Full House	状況:満塁
テキスト:You've worked the count full, now get on base!	テキスト:フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけ
7 7 7 1 Tou ve worked the count full, now get on base:	だ!
選択肢:Do not check-swing and record a hit	選択肢:ハーフスイングせずに安打を放つ
選択肢:Draw a walk	選択肢:四球を選ぶ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: This pitcher has looked fairly dominant at the	テキスト:この投手はかなり支配的な投球をしている。今で
helm. Focus on the task at hand.	きることをやるしかない。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
医水灰 · Drive in a run willie even of affead in the count	送いが・十川の行作はカンノトでた日で土地でせる
+=→'II	ナニ デ ロ ・ギラ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: This pitcher has been giving his team a good	
chance at winning when he takes the mound. Don't let him	テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上さ
overwhelm you.	せている。強敵に圧倒されるな。
選択肢:Make contact with every swing and record a Hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a Hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
VENT + Dattle	
状況:Battle	状況:対戦
大元・Battle テキスト:This pitcher has been giving his team a good	状況:対戦
	状況:対戦 テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上さ
テキスト:This pitcher has been giving his team a good	
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him	テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上さ
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you.	テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上さ
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー: Dynamic Challenge	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: RISP	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー: ダイナミックチャレンジ 状況: 得点圏に走者
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: RISP テキスト: Bases loaded. Seize the moment.	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: RISP テキスト: Bases loaded. Seize the moment. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー: ダイナミックチャレンジ 状況: 得点圏に走者 テキスト: 満塁だ。ヒーローになってこい。
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: RISP テキスト: Bases loaded. Seize the moment.	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー: ダイナミックチャレンジ 状況: 得点圏に走者
テキスト: This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: RISP テキスト: Bases loaded. Seize the moment. 選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー: ダイナミックチャレンジ状況: 得点圏に走者 テキスト: 満塁だ。ヒーローになってこい。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Bases loaded. Seize the moment. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	テキスト: この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢: ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢: 平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー: ダイナミックチャレンジ 状況: 得点圏に走者 テキスト: 満塁だ。ヒーローになってこい。
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Bases loaded. Seize the moment. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:満塁だ。ヒーローになってこい。 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Bases loaded. Seize the moment. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make contact with every swing and drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge	テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:満塁だ。ヒーローになってこい。 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:フトライクだけを振って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
テキスト:This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Bases loaded. Seize the moment. 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a run 選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:満塁だ。ヒーローになってこい。 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる

選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded late in the game and your team is	テキスト:終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止
down. Keep this rally alive.	めるな。
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	
Nuke Sond Sontact and arrive in a fair	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Grand Salami	選択肢:グランドスラムを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら
	す。
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Contact Swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢:Grand Slam	選択肢:グランドスラムを打つ
+= TI : Dynamia Challanga	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	状況:得点圏に走者
1A/AL · NISF	大ル・特点圏に足有 テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	す。
	9 0
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Power Swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
Zay (I) Zay (I	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	す。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Advancing that runner is the best chance at	テキスト:走者を進塁させられれば均衡を破るチャンスが生
breaking this stalemate.	まれる。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Bunt to advance a runner	選択肢:バントで走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded late in the game and your team is	テキスト:終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止
down. Keep this rally alive.	めるな。
選択肢: Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Grand Slam	選択肢:グランドスラムを打つ

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:Start the inning strong by getting on base.	テキスト:出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢:Contact Swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Stay Sharp	状況:警戒
テキスト: Stay focused and keep up the pressure.	テキスト:集中してプレッシャーを与え続けろ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Of Your Own Accord	状況:自らの意志で
テキスト:Every at bat counts.	テキスト:全ての打席が大事だ。
選択肢: Do not record an out within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内でアウトにならない
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Firing On All Cylinders	状況:エンジン全開
テキスト: You've been on a roll lately. Take it one plate	テキスト:最近の試合で連続安打を記録している。各打席に
appearance at a time and keep it up!	集中して、記録を伸ばせ!
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Firing On All Cylinders	状況:エンジン全開
テキスト: You've been on a roll lately. Take it one plate	テキスト:最近の試合で連続安打を記録している。各打席に
appearance at a time and keep it up!	集中して、記録を伸ばせ!
選択肢: Make contact with every swing you take and record	
a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Do not check-swing and record a hit	選択肢:ハーフスイングせずに安打を放つ
Zan (ii) a bo not one on own g and rooted a me	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Low Battery	状況:ローバッテリー
テキスト: Push through and end this inning without any	テキスト:攻めの姿勢を緩めず、失点せずにイニングを終え
damage done.	う。
選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the	
side in order	選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter to retire the	
side in order	選択肢:各打者4球以内で三者凡退に打ち取る
	透水水・石11日4水水内で二日八巡に打り収る
選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter to retire the	選切時・夕灯老2球以内で三老り3月に打た取っ
side in order	選択肢:各打者3球以内で三者凡退に打ち取る

カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Facing a batter who is currently having a lot of	ルル・ ~1 年
success with his swing requires diligence and execution.	テキスト:好打者を相手に冷静にアウトを打ち取れ。
選択肢: Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢: Strike batter out	選択肢:三振を奪う
医机放·Strike Datter out	医
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Pitcher's Pitch	状況:ピッチャーズ・ピッチ
テキスト: Pitching to specific areas helps keep the batter	テキスト:特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻
on edge as you coordinate your approach.	き込め。
選択肢:Record an out with a pitch away	選択肢:外側への投球でアウトを取る
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside	選択放・内側への技球でアクトを取る
+= TII - : Dynamia Challanga	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー: Dynamic Challenge	
状況:Location	状況:位置取り
テキスト:Pick your spots and get this batter out.	
VZ+PP+ • Passard are such with a sitaly the value high	テキスト:ベストスポットを計って打者からアウトを取れ。
選択肢: Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch thrown low	選択肢:低めの投球でアウトを取る
+=-*!!	エニデリー・ゲノエミッカイ・リング
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
VEN : Chavetonner	東江・ 夕子
状況: Showstopper	状況:名手
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them	
	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard.	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを 終える
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard.	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを 終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを 終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング を終える
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを 終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング を終える
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー: Dynamic Challenge	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Showstopper	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
テキスト: Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢: End the inning without allowing a run or a walk 選択肢: End the inning without allowing a run or a hit 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Showstopper テキスト: Keep it together down the stretch and keep them	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard.	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order 選択肢:Throw 3 or less pitches to each batter to retire the	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order 選択肢:Throw 3 or less pitches to each batter to retire the side in order	テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る 選択肢:各打者3球以内で三者凡退に打ち取る
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order 選択肢:Throw 3 or less pitches to each batter to retire the side in order	テキスト:能力の全でを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全でを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order 選択肢:Throw 3 or less pitches to each batter to retire the side in order ガテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Wheeling And Dealing	テキスト:能力の全でを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全でを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:駆け引き
テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:End the inning without allowing a run or a walk 選択肢:End the inning without allowing a run or a hit 選択肢:End inning without allowing a run or ever falling behind in the count カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Showstopper テキスト:Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard. 選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order 選択肢:Throw 3 or less pitches to each batter to retire the side in order	テキスト:能力の全でを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:名手 テキスト:能力の全でを尽くして、敵の得点を防げ。 選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ

選択肢:Strike out batter with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
The section of the promoter of	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Deuces Wild	状況:デュースワイルド
テキスト:Get out of this inning any way you can.	テキスト:任意の方法でイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
選択肢: Record an out from a fly ball	選択肢:フライでアウトを取る
The state of the s	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
problem Gareguard	
テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
医水灰·Netire the side in order	送水瓜・二百九返に打り取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
1///L · Saleguard	
テキスト:Stand resolute and close this game out.	 テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
医心放 · Lind the illilling without allowing a run	医が放・特点を取りとすイーングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hold The Line	状況:現状維持
テキスト: Hold this lead as best you can.	テキスト:最善を尽くしてリードを守れ。
選択肢: End inning without allowing a run or any extra-base	
hits	を終える
	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End inning without allowing a run or walk	終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Composure	状況:冷静
テキスト: Give your offense a chance by keeping them	テキスト:敵のリードを最小限にとどめて、打線に望みを託
within striking distance.	せ。
選択肢:End the inning without giving up a run and 2	選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
strikeouts	ウトにしてイニングを終える
選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter to retire the	
side in order	選択肢:各打者4球以内で三者凡退に打ち取る
Side iii oldol	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Low Battery	状況:ローバッテリー
DIAL . LOW Dattery	N/NL · H · · / / / J

テキスト:Opposing batters won't hesitate to take	
advantage of your mistakes just because you're tired. Keep	テキスト:疲れているからといって相手打者は手加減してく
it together.	れない。集中しろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Low Battery	状況:ローバッテリー
テキスト:Opposing batters won't hesitate to take	
advantage of your mistakes just because you're tired. Keep	- テキスト:疲れているからといって相手打者は手加減してく
it together and get out of this unscathed.	れない。集中して、この状況を無傷で切り抜けろ。
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
選択肢:Record an out from a fly ball¥	選択肢:フライでアウトを取る
- Necord an out from a my bair	ACTION OF THE PARTY OF THE PART
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
1X/AL · MOI	火ル・ は、
テキスト: Your team is in a hole early, but you've got some	テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁し
speed on the basepaths right now. Turn this game around!	
²² 十日 吐・ Drive in a rup	た。ここから逆転しろ!
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in a run with a Power Swing	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
+ "	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge	
状況:Bounce Back	状況:不屈
テキスト: The team's behind early. Good at-bats are all one	
can ask for to when trying to turn things around.	奮起が欠かせない。
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Early Deficit	状況:序盤の失点
	# 10 - 12 1 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10
状況:Early Deficit	# 10 - 12 1 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around.	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better カテゴリー:Dynamic Challenge	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:先頭打者
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff テキスト:With the team behind early, getting on base	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:先頭打者 テキスト:序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff テキスト:With the team behind early, getting on base would be a much needed start to the inning.	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:先頭打者 テキスト:序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望まれる。
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff テキスト:With the team behind early, getting on base would be a much needed start to the inning. 選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:先頭打者 テキスト:序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望まれる。 選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
状況:Early Deficit テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around. 選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Leadoff テキスト:With the team behind early, getting on base would be a much needed start to the inning. 選択肢:Record a hit while even or ahead in the count 選択肢:Make contact with every swing and record a hit	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の 奮起が欠かせない。 選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:先頭打者 テキスト:序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望まれる。 選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ 選択肢:空振りすることなく安打を放つ

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bounce Back	状況:不屈
テキスト:The team's behind early. Good at-bats are all one	テキスト:序盤からリードされた。逆転のためには、打線の
can ask for to when trying to turn things around.	奮起が欠かせない。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Get on base after taking the first pitch	選択肢:初球を打って出塁する
-	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Advancing that runner is the best chance at	テキスト:走者を進塁させられれば均衡を破るチャンスが生
breaking this stalemate.	まれる。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:With the team behind early, getting on base	テキスト:序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望
would be a much needed start to the inning.	まれる。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:On Your Marks	状況:位置について
テキスト:Start the game off strong.	テキスト:最初から飛ばしていけ。
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:On Your Marks	状況:位置について
テキスト:Start the game off strong.	テキスト:最初から飛ばしていけ。
選択肢:Power Swing for a hit	選択肢:パワースイングで安打を放つ
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:Any offensive momentum here could dictate this	
game's outcome.	テキスト:ここで攻撃できれば、試合の流れが変わる。
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hitter's Never Prosper	状況:打線沈黙
テキスト:The offense can't seem to find any footing with	
the outing this pitcher is currenlty having. Provide a sorely	テキスト:この投手は試合を支配しており、打線は付け入る
needed boost!	隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ!
選択肢:Contact Swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ

選択肢:Power swing for a hit	選択肢:パワースイングで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Firing On All Cylinders	状況:エンジン全開
テキスト: You've been on a roll lately. Take it one plate	テキスト:最近の試合で連続安打を記録している。各打席に
appearance at a time and keep it up!	集中して、記録を伸ばせ!
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
N22 10 114 . D	
選択肢:Power Swing and make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでパワースイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hitter's Never Prosper	状況:打線沈黙
テキスト:The offense can't seem to find any footing with	
the outing this pitcher is currenlty having. Provide a sorely	テキスト:この投手は試合を支配しており、打線は付け入る
needed boost!	隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ!
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hitter's Never Prosper	状況:打線沈黙
テキスト:The offense can't seem to find any footing with	
the outing this pitcher is currenlty having. Provide a sorely	テキスト:この投手は試合を支配しており、打線は付け入る
needed boost!	隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ!
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢:Hit a home run	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded late in the game and your team is	テキスト:終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止
down. Keep this rally alive.	めるな。
選択肢:Contact Swing to drive in a Run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢:Power swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
選択肢:Grand Slam	選択肢:グランドスラムを打つ
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Challenge	状況:チャレンジ
テキスト: You and this pitcher seem to rub each other the	
wrong way. Look alive.	テキスト:この投手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢:Make contact with every swing and record a Hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Challenge	状況:チャレンジ

テキスト: You and this pitcher seem to rub each other the	
wrong way. Look alive.	テキスト:この投手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Always Punctual	状況:いつでも正確に
1///L · Always i ulictual	テキスト:スイングのタイミングが少しだけズレているよう
テキスト: Your swing timing is slightly off, try and adjust.	
	だ。修正しろ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Power swing for a hit	選択肢:パワースイングで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Come through in the clutch.	テキスト:重大な局面を乗り切れ。
選択肢: Drive in the Winning Run	選択肢:勝利打点をあげる
STAIL FOLIVE III the Willing Kull	(N (N) 1) 1 m で (N) の
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Come through in the clutch.	テキスト:重大な局面を乗り切れ。
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and Drive in a	
Run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢:初球を打って走者を生還させる
カテブリー・Dynamic Challenge	カテブリー・ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ シャーを与え続けろ。
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ シャーを与え続けろ。
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	 状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッ
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run	状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:得点圏に走者テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run 選択肢:Drive in a run after taking the first pitch	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる 選択肢:初球を打って走者を生還させる
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run 選択肢:Drive in a run after taking the first pitch カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる 選択肢:初球を打って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run 選択肢:Drive in a run after taking the first pitch カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but a momentum	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる 選択肢:初球を打って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームは序盤でつまずいた。だが、流れを変えれ
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run 選択肢:Drive in a run after taking the first pitch カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続ける。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続ける。 選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる 選択肢:初球を打って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Make solid contact and advance a runner 選択肢:Make contact with every swing and advance a runner カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on. 選択肢:Contact swing to drive in a run 選択肢:Drive in a run after taking the first pitch カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but a momentum	状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。 選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる 選択肢:初球を打って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:チームは序盤でつまずいた。だが、流れを変えれ

選択肢:Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢:初球を打って走者を生還させる
選択肢:Hit a Homerun	選択肢:ホームランを打つ
ZSVVX · Fire a Fromoran	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Your team is in a hole early, but a momentum	テキスト:チームは序盤でつまずいた。だが、流れを変えれ
shift here may help change that.	ば逆転の可能性がある。
選択肢: Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	ZMX · XJJ EM J CREETECTS
Run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
ixuii	ZNIX · N I) I) I N E III) C ZE I E L ZE C E S
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: With a runner on 3rd, bring him in any way you	テキスト:どんな方法でもいい、三塁走者をホームに生還さ
can.	せろ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Contact Swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢: Power Swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
Estate in a run	ZIMK · · · / / / / CZEE CZZCCC
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
1) NOT	八 ル・日本国に定省
テキスト:Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト:気を引き締めて回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト:気を引き締めて回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	
pitch	を終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Bases loaded. Late in the game. No pressure.	テキスト:試合終盤で満塁だ。落ち着いていけ。
選択肢: Drive in 2 or more Runs	選択肢:安打を放って2人以上の走者を生還させる
選択肢:Drive in the Winning Run	選択肢:勝利打点をあげる
+ = - 1	
カテコリー:Dynamic Challenge	カテコリー:ダイ <u>ナミックナヤレンン </u>
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Don't falter and get out of this anyway you can.	状況:得点圏に走者 テキスト:動揺せず冷静に回を終えろ。

選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	区//// -
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
piton	ZIVIX · JUZE O — JIX C 4X O
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Don't falter and get out of this anyway you can.	テキスト:動揺せず冷静に回を終えろ。
選択肢: Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢: Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
医水灰· Strike batter out with a pitch outside the zone	医八版・ハーブーブグ ブバの政場に二版と寺グ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up and hold this lead.	テキスト:優勢のままリードを保て。
	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End the inning without allowing a run	医が放・特点を取りをすイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up and hold this lead.	大が・特点圏に足有 テキスト:優勢のままリードを保て。
	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run	
選択肢:End the inning without allowing a run or ever falling	
behind in the count	イニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Defend The Plate	状況:ホームベースでの粘り
	W 400 E
1テキフト・Falling behind ()-2 deecn't mean you can't nut un	テキフト・2占リードされていても、まだ逆転するチャンフは「
テキスト: Falling behind 0-2 doesn't mean you can't put up	テキスト:2点リードされていても、まだ逆転するチャンスは
a fight.	ある。
a fight. 選択肢:Get on base by any means	
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	選択肢:どうにかして出塁する
a fight. 選択肢:Get on base by any means	ある。
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option.	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out	ある。選択肢:どうにかして出塁する選択肢:ストライクだけを振って安打を放つカテゴリー:ボス 状況:対戦大ストライクジーン内の出塁を防げ。 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢:三振を奪う
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	ある。 選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢: 三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢: 三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る カテゴリー: ボス
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢: 三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢: 三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る カテゴリー: ボス
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out カテゴリー:Boss 状況:Battle	選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢: 三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る カテゴリー: ボス 状況: 対戦
a fight. 選択肢:Get on base by any means 選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a hit カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:Take the bull by the horns and retain this lead.	選択肢: どうにかして出塁する 選択肢: ストライクだけを振って安打を放つ カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 強豪バッターの出塁を防げ。 選択肢: ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢: 三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る カテゴリー: ボス 状況: 対戦 テキスト: 毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。

カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
1\(\lambda \tau \cdot \text{Dattile}\)	1人//L · 入1年(
テキスト: Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト:毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト:毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト:毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢:Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト:強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Pitcher's Pitch	状況:ピッチャーズ・ピッチ
テキスト:Pitching to specific areas helps keep the batter	テキスト:特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻
on edge as you coordinate your approach.	き込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch thrown low	選択肢:低めの投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Tried-and-True	状況:試行錯誤
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with an inside pitch	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with an away pitch	選択肢:外側への投球でアウトを取る
	1

カテゴリー:Dynamic Challenge	カニブリ ・ゲイナミックチャレンジ
	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:クルーズコントロール
状況:Cruise Control	1人が・グルースコントロール
テキスト: End this at-bat before he even thinks about	ーンフレ・セズが無フォロケナスガル打座を炊むされて
turning it around.	テキスト:相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢:Strike batter out with most confident pitch	選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with least confident pitch	選択肢:最も自信のない球種で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Location	状況:位置取り
テキスト:Pick your spots and get this batter out.	テキスト:ベストスポットを計って打者からアウトを取れ。
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
選択肢:Record an out from a fly ball	選択肢:フライでアウトを取る
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Facing a batter who is currently having a lot of	
success with his swing requires diligence and execution.	テキスト:好打者を相手に冷静にアウトを打ち取れ。
選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Facing a batter who is currently having a lot of	
success with his swing requires diligence and execution.	テキスト:好打者を相手に冷静にアウトを打ち取れ。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:When going against the game's best, running	
isn't an option.	テキスト:強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:When going against the game's best, running	
isn't an option.	テキスト:強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
医/// · Strike batter out	
医///// Stirke batter out	
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス

状況:Battle	状況:対戦
テキスト: When going against the best in the game, there's	7377
no backing down.	 テキスト:最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in a run even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:When going against the best in the game, there's	
no backing down.	テキスト:最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: When going against the best in the game, there's	
no backing down.	テキスト:最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦

テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	7 (7 (1) HE (7) 7 (1) 1 HE (7) 333 HE (7) 7 (1) 1 HE (7) 1 HE
run	 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
	ZMX·AT / T/ NO EM / CREETES
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up and hold this lead.	テキスト:優勢のままリードを保て。
選択肢:End inning without allowing a run and finish it with	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
a strikeout	終える
選択肢:End the inning without allowing a run or ever falling	
behind in the count	イニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:All Part Of The Plan	状況:計画通り
テキスト: Turn this at-bat around with no room for error.	テキスト:失敗は許されない。打者からアウトを取れ。
選択肢:Record an out with a pitch inside	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch made	選択肢:外側への投球でアウトを取る
選択肢: Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
+ = → II	
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:All Part Of The Plan	状況:計画通り
テキスト: Turn this at-bat around with no room for error.	テキスト:失敗は許されない。打者からアウトを取れ。
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:All Part Of The Plan	状況:計画通り
テキスト:Turn this at-bat around with no room for error.	テキスト:失敗は許されない。打者からアウトを取れ。
選択肢:Record an out with a pitch thrown low	選択肢:低めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out from a fly ball	選択肢:フライでアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Full House	状況:満塁
テキスト:Do what needs to be done and get this out.	テキスト:なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢:Record an out with pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Full House	大況:満塁 大況:満塁
テキスト:Do what needs to be done and get this out.	テキスト:なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る

選択肢:Record an out from a fly ball	選択肢:フライでアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
23 (32) Carrier Gates and Marie a press, Gates as the Israel	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Full House	状況:満塁
テキスト: Do what needs to be done and get this out.	テキスト:なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢: Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
医小放· Necord an out with a pitch maide the zone	医が放・ヘドノイノノーノ内の技術でアフトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change Of Pace	状況:チェンジアップ
	<u>* *** </u>
テキスト: A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の 大法で打者を打た PD 40
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢: Strike batter out with most confident pitch	選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う
選択肢: Strike batter out with least confident pitch	選択肢:最も自信のない球種で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Cruise Control	状況:クルーズコントロール
テキスト: End this at-bat before he even thinks about	
turning it around.	テキスト:相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カニブリー・ゲイナミックチャレンジ
777 19 — Dynamic Ghallenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Strong Start	状況:最初が肝心
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game.	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。
状況:Strong Start	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game.	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終える。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終える。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run or a walk	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを 終える
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run or a walk カテゴリー: Dynamic Challenge	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run or a walk カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Tipping Point	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終える。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終える。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score.	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。
状況: Strong Start テキスト: Start your outing with a strong early game. 選択肢: End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run or a walk カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Tipping Point テキスト: Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢: End the inning without giving up a run	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extra-	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extra-	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extrabase hits	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終える。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extrabase hits カテゴリー:Dynamic Challenge	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extrabase hits カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extrabase hits カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extrabase hits カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score.	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機
状況:Strong Start テキスト:Start your outing with a strong early game. 選択肢:End the inning without giving up a run or more than 2 hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:End the inning without giving up a run 選択肢:End the inning without allowing a run or any extrabase hits カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point テキスト:Do what needs to be done and don't allow that runner to score. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	状況:最初が肝心 テキスト:相手を圧倒した状態で序盤の回を終える。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:得点を取らせずイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:転機 テキスト:走者を帰還させないよう全力を尽くせ。 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Shut Down	状況:シャットダウン
テキスト:Stifle their offense from the mound.	テキスト:敵の攻撃を抑え込め。
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Shut Down	状況:シャットダウン
テキスト:Stifle their offense from the mound.	テキスト:敵の攻撃を抑え込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Shut Down	状況:シャットダウン
テキスト:Stifle their offense from the mound.	テキスト:敵の攻撃を抑え込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown low	選択肢:低めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Shut Down	状況:シャットダウン
テキスト: Stifle their offense from the mound.	テキスト:敵の攻撃を抑え込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown low	選択肢:低めの投球でアウトを取る
選択肢: Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
+=-*! : Dynamia Challanga	カニブリー・ガノナミックチャレンご
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Shut Down	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:シャットダウン
テキスト: Snuff their offense from the mound.	テキスト:敵の攻撃を抑え込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢: Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
The section of the sector of t	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Deuces Wild	状況:デュースワイルド
テキスト:Get out of this inning anyway you can.	テキスト:任意の方法でイニングを終えろ。
選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
選択肢:Strike batter out without letting him make any	
contact	選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Composure	状況:冷静
テキスト:Give your offense a chance by keeping them	テキスト:敵のリードを最小限にとどめて、打線に望みを託
within striking distance.	せ。
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
hits	を終える

選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
NEW YORK THE CITE OF BUILDING OF BUILDING	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Three Up, Three Down	状況:三者凡退
テキスト: Your team's ahead. Keep it that way and make	テキスト:チームがリードしている。この流れを続けろ。敵
sure no offensive momentum can be made.	の打線を勢いづかせるな。
選択肢:Throw 5 pitches or less to each batter to retire the	(2) 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
side in order	選択肢:各打者5球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢: Throw 3 pitches or less to each batter to retire the	区///X · 日月日3小人日(二日/1区/11)5以 ·
side in order	選択肢:各打者3球以内で三者凡退に打ち取る
Side in order	
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Batters that have a lot of power behind their	テキスト:パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはな
swing need to be handled accordingly.	らない。
選択肢: Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Batters that have a lot of power behind their	テキスト:パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはな
swing need to be handled accordingly.	らない。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Batters that have a lot of power behind their	テキスト:パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはな
swing need to be handled accordingly.	らない。
選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
選択肢: Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hold The Line	状況:現状維持
テキスト:Finish the inning and hold this lead as best as	
you can.	テキスト:イニングを終わらせ、リードを死守しろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or any extra base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者

テキスト: You're in a bit of a pinch early. Keep your	テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け
composure and get out of this bind.	ろ。
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でア
選択肢:End inning without allowing a run and 1 strikeout	ウトにしてイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts	選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
End mining without anowing a run and 2 strikeouts	ウトにしてイニングを終える
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で
選択肢:End inning without allowing a run and 3 strikeouts	アウトにしてイニングを終える
	ファートにしてイーングを形える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Composure	状況:冷静
	テキスト:ホームランのショックを振り払って、これ以上の
テキスト:Shake that homerun off and keep it together.	失点を許すな。
選択肢:Strike out batter with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
選択肢:Strike out batter with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
医状放 · Strike batter out with a fastball	といび・ファストル に二派で等り
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge	状況:得点圏に走者テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪うカテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	 状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	 状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind.	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜けろ。
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け ろ。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング を終える
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	大沢: 得点圏に走者 テキスト: 好きな方法でイニングを終える。 選択肢: 最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー: ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け ろ。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk	大沢: 得点圏に走者 テキスト: 好きな方法でイニングを終える。 選択肢: 最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢: ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー: ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け ろ。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜け ろ。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終える。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終える。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終える。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終える。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out of this inning. 選択肢:Strike batter out with most confident pitch 選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind. 選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base hits 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Tipping Point	状況:得点圏に走者 テキスト:好きな方法でイニングを終える。 選択肢:最も自信のある球種で三振を奪う 選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。 選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ

選択肢:Strike batter out without letting him make contact	
on final pitch	選択肢:最後の1球をバットに当てさせずに三振を奪う
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Course Correction	状況:軌道修正
テキスト:They got the jump on you early, get back on	
track.	 テキスト:敵チームにリードを取られた。体勢を立て直せ。
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
hits	を終える
IIItS	を於んる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Give your offense a chance at a comeback and	
get out of this inning without sustaining any more damage.	テキスト:打線に反撃の機会を与えろ。これ以上失点するこ
got out of this mining without sustaining any more damage.	となく、このイニングを切り抜けろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or ever falling	選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら
behind in the count	ずに、イニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Course Correction	状況:軌道修正
テキスト:They got the jump on you early, get back on	
track.	テキスト:敵チームにリードを取られた。体勢を立て直せ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	
pitch	を終える
選択肢:End the inning without allowing a run and 2	選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
strikeouts	ウトにしてイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Escape Artist	状況:脱出名人
テキスト:Leave any threat on base stranded by retiring	
this batter.	テキスト:次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢:Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Escape Artist	状況:脱出名人

テキスト:Leave any threat on base stranded by retiring	
this batter.	テキスト:次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out without letting him make any	
contact	選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Escape Artist	状況:脱出名人
テキスト: Leave any threat on base stranded by retiring	
this batter.	 テキスト:次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢: Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
	医が放・フャストメイミングの技術でデブトを取る
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト:Stay on track and finish this inning without any	
slack.	テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with an inside pitch	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
Zanta nation out with a around in the south	23 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Damage Control	状況:ダメージコントロール
テキスト:They got the jump on you early. Stay on track and	
finish the inning in control.	保ってイニングを終えろ。
選択肢:End inning without allwing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
學切時: End inning without allowing a run or a walk	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	終える
	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or allowing a hit	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Damage Control	状況:ダメージコントロール
テキスト: They got the jump on you early. Stay on track and	
finish the inning in control.	保ってイニングを終えろ。
	選択肢:得点を取らせないか、2四球以上出さずに、イニング
walks	を終える
選択肢:End inning without allwing a run or any extra-base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
NAME - MICH	N/WO , 10 WINT IS VE D

テキスト:Keep your lead sustained and get out of this	テキスト:リードを取った状態を保ってこのイニングを切り
inning.	抜けろ。
選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
\2210 U+ . F	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	大況:先頭打者 大況:
テキスト:Set the tone against their lead off man.	テキスト:先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢:Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
piteri	送八成・元匹し二派と取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
	大が・元朝打有 テキスト:先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
テキスト: Set the tone against their lead off man.	
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢:Strike batter out without letting him make contact	選択肢:バットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:Set the tone against their lead off man.	テキスト:先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢:Record an out with an away pitch	選択肢:外側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:Set the tone against their lead off man.	テキスト:先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢:Record an out with an inside pitch	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out in 2 pitches or less	選択肢:2球以内で1人アウトにする
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Low Battery	状況:ローバッテリー
テキスト: Push through and end this inning without any	テキスト:攻めの姿勢を緩めず、失点せずにイニングを終え
damage done.	ろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	
pitch	を終える
piton	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	終える
	w.∨. ⊘

+= TI - Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge	
状況:Low Battery	状況:ローバッテリー
テキスト: Push through and end this inning without any	テキスト:攻めの姿勢を緩めず、失点せずにイニングを終え
damage done.	3.
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2四球以上出さずに、イニング
walks	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
hits	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト:Stay on track and finish this inning without any	
slack.	テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch thrown away	選択肢:外側への投球でアウトを取る
選択肢: Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト: Stay on track and finish this inning without any	MARCH THINGS 1927 J.C.
slack.	テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢: Execute your pitch on time to record an out	
選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Keep your team in it and don't let this deficit	
increase.	テキスト:チームを団結させて更なる失点を防げ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Keep your team in it and don't let this deficit	
increase.	テキスト:チームを団結させて更なる失点を防げ。
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
選択肢:End the inning without allowing a run or ever falling	
behind in the count	イニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
-M/M · MOI	

_ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ , _ ,	
テキスト: The opposing team cut into the lead and kept	テキスト:敵チームがリードを取りつつある。プレッシャー
themselves in this game. Keep up the offensive pressure.	をかけて応戦しろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact to drive in a run	
医介放: Make Solid Contact to drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト:気を引き締めて回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Stand your ground and pitch yourself out of this.	
7 + × · · Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト:気を引き締めて回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or ever falling	選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら
behind in the count	ずに、イニングを終える
bonnia in the count	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Reset	状況:リセット
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re-	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはあ
状況:Reset	状況:リセットテキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat.	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re-	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
状況: Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat.	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
状況:Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢: End inning without allowing a run or a walk	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
状況: Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
状況:Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢: End inning without allowing a run or a walk	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
状況:Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢: End inning without allowing a run or a walk	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
状況:Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢: End inning without allowing a run or a walk 選択肢: End inning without allowing a run or a hit	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
状況:Reset テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Recollect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢: End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢: End inning without allowing a run or a walk 選択肢: End inning without allowing a run or a hit カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Reset	 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:リセット
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re-	 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える ガテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはあ
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Recollect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Recollect yourself and move on from that last at-bat.	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える ガテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Recollect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Recollect yourself and move on from that last at-bat.	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild pitch 選択肢:End inning without allowing a run or a walk	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts 選択肢:End inning without allowing a run or a walk 選択肢:End inning without allowing a run or a hit カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Reset テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re- collect yourself and move on from that last at-bat. 選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:リセット テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせる。 選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える 選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える

テキスト: Even the best get taken deep sometimes. Re-	テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはあ
collect yourself and move on from that last at-bat.	る。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Reset	状況:リセット
テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re-	テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはあ
collect yourself and move on from that last at-bat.	る。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢:Record an out with a pitch inside	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Reset	状況:リセット
テキスト:Even the best get taken deep sometimes. Re-	テキスト:トップの投手でもホームランを打たれることはあ
collect yourself and move on from that last at-bat.	る。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
23 (ix) Califord action of their a president action 2016	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
Elia illillig without allowing a rull of a walk	終える
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
医抗放:Life illilling without allowing a run of a filt	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	
7 7 7 Otana resolute and close tins game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:When going against the game's best, running	
isn't an option.	テキスト:強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る

選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
Contact	C 4X 3
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
# 100 E	1人/几· XJ \$X
テキスト: When going against the game's best, running	
isn't an option.	テキスト:強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢:Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	 テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
Zay () A record an out with a pitch molde the zene	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト: A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢: Strike batter out with an off-speed pitch	
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:変化球で三振を奪う 選択肢:ファストボールで三振を奪う
	医が放・クァストホールで二派を等り
選択肢:Strike batter out without letting him make any	
contact	選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト: A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out without letting him make any	
contact	選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Cruise Control	状況:クルーズコントロール
V (1) 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	

I テセフト・End this at hat hatara ha ayan thinks about	
テキスト: End this at-bat before he even thinks about	
turning it around.	テキスト:相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out without letting him make contact	選択肢:バットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Full House	状況:満塁
テキスト:Do what needs to be done and get this out.	テキスト:なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢:Record an out with pitch thrown low	選択肢:低めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hold The Line	状況:現状維持
テキスト:Keep your lead sustained and get out of this	テキスト:リードを取った状態を保ってこのイニングを切り
inning.	抜けろ。
\22.10 D+ • F - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でア
選択肢:End inning without allowing a run and 1 strikeout	ウトにしてイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Short Memory	状況:短期記憶
テキスト:Dust yourself off from last inning and keep their	テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め
offense at bay.	3.
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でア
選択肢:End inning without allowing a run and 2 strikeouts	ウトにしてイニングを終える
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
カナコリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Short Memory	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:短期記憶
状況:Short Memory	状況:短期記憶
状況:Short Memory テキスト:Dust yourself off from last inning and keep their	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め
状況:Short Memory テキスト:Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay.	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め ろ。
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め ろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
状況:Short Memory テキスト:Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢:End inning without allowing a run or more than 2 hits	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め ろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run and finish with a	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め ろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run and finish with a strikeout	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め ろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run and finish with a strikeout 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め る。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える 選択肢:得点をならせないか、一度も不利なカウントになら
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run and finish with a strikeout	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め ろ。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run and finish with a strikeout 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め る。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら ずに、イニングを終える
状況: Short Memory テキスト: Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay. 選択肢: End inning without allowing a run or more than 2 hits 選択肢: End inning without allowing a run and finish with a strikeout 選択肢: End inning without allowing a run or ever falling	状況:短期記憶 テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め る。 選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング を終える 選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える 選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら

テキスト:Dust yourself off from last inning and keep their	テキスト:前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止め
offense at bay.	ろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で アウトにしてイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Pitcher's Pitch	状況:ピッチャーズ・ピッチ
テキスト: Pitching to specific areas helps keep the batter	テキスト:特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻
on edge as you coordinate your approach.	き込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record a groundout	選択肢:ゴロでアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
+=→II + Domestic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge	
状況:Upstairs	状況:高めの投球
テキスト: Pitching to specific areas helps keep the batter	テキスト:特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻
on edge as you coordinate your approach.	き込め。
選択肢:Record an out with a pitch thrown high	選択肢:高めの投球でアウトを取る
選択肢:Record an out from a fly ball	選択肢:フライでアウトを取る
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Rock Steady	状況:不動
	_ 1
テキスト: Finish the inning off strong.	テキスト:全力でこのイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out	テキスト:全力でこのイニングを終えろ。 選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out	
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うまく処理してこのイニングを終える。
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning.	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うまく処理してこのイニングを終える。
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢: Strike batter out 選択肢: Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Loose Ends テキスト: Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢: Execute your pitch on time to record an out 選択肢: Throw every pitch outside of the zone to record an	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終える。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る
選択肢: Strike batter out 選択肢: Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Loose Ends テキスト: Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢: Execute your pitch on time to record an out 選択肢: Throw every pitch outside of the zone to record an	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを
選択肢: Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: Loose Ends テキスト: Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢: Execute your pitch on time to record an out 選択肢: Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終える。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Execute your pitch on time to record an out 選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Execute your pitch on time to record an out 選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し
選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Execute your pitch on time to record an out 選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま
選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Execute your pitch on time to record an out 選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning.	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out without letting him make any contact カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Execute your pitch on time to record an out 選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Loose Ends テキスト:Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning. 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:三振を奪う 選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る 選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを 取る カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:やり残し テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま く処理してこのイニングを終えろ。 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る

少记·Throa IIn Throa Down	作治・二卦り追
状況:Three Up, Three Down	状況:三者凡退
テキスト:Hold off any offensive push this late in the game.	テキスト:試合の終盤に敵の打線を勢いづかせるな。
選択肢:Retire the side in order	選択肢:三者凡退に打ち取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Three Up, Three Down	状況:三者凡退
テキスト:Hold off any offensive push this late in the game.	テキスト:試合の終盤に敵の打線を勢いづかせるな。
選択肢:Throw 4 pitches or less to each batter to retire the	
side in order	選択肢:各打者4球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢:Throw 3 pitches or less to each batter to retire the	
side in order	選択肢:各打者3球以内で三者凡退に打ち取る
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Challenge	状況:チャレンジ
テキスト: You two seem to rub each other the wrong way.	
Look alive.	 テキスト:相手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
Zay (IX) Section Sales	
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Challenge	状況:チャレンジ
テキスト: You two seem to rub each other the wrong way.	
Look alive.	 テキスト:相手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分に
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least.	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Showdown テキスト: Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢: Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢: Strike batter out	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Rival 状況:Showdown	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least.	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分に
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Strike batter out	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Strike batter out 選択肢:Strike batter out 選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:三振を奪う 選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Record an out without letting the batter make solid contact 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Rival 状況:Showdown テキスト:Taking down a true rival is always fun. For one of you at least. 選択肢:Strike batter out	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:頂上決戦 テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。 選択肢:三振を奪う

カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Showdown	状況:頂上決戦
テキスト: Taking down a true rival is always fun. For one of	テキスト:真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分に
you at least.	なるな。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
医状放 · Strike batter out with a pitch hiside the zone	医小版・ハーブーブ アドツ 技術 (二版で等)
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
	状況:チャレンジ
状況:Challenge テキスト:You two seem to rub each other the wrong way.	
Look alive.	ニキスト・相手とは相性が悪いとうだか。気をつける
選択肢:Record and out with a pitch inside the zone	テキスト:相手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
·	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択版・ストライクテーン内の技球で三振を奪う
カテブリー・Poog	カテブリー・ギフ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: The best batters thrive when given opportunities	テキスト:最高の打者は、チームの役に立つチャンスを与え
to deliver for their team. The best pitchers thrive when their	られると力を発揮する。最高の投手は、チームに一番必要と
team needs them the most.	される場面で力を発揮する。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
1 D	1> 11
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: The best batters thrive when given opportunities	テキスト:最高の打者は、チームの役に立つチャンスを与え
to deliver for their team. The best pitchers thrive when their	られると力を発揮する。最高の投手は、チームに一番必要と
team needs them the most.	される場面で力を発揮する。
選択肢:Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:The best pitchers stay composed despite the	
score or whoever is batting.	テキスト:最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:The best pitchers stay composed despite the	
score or whoever is batting.	テキスト:最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
翠扣肚 · Decord on out with a nitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	

選択肢:Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢:ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
Estate to record an out	ZIMIX • N I J I J J J J I I I I I I I I I I I I
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
大況:Battle	大況: 対戦
テキスト:The best pitchers stay composed despite the	
score or whoever is batting.	テキスト:最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: The best pitchers stay composed despite the	
score or whoever is batting.	テキスト:最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: The best pitchers stay composed despite the	
score or whoever is batting.	テキスト:最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: When going against the game's best, running	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead.	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead.	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢:Record an out with a pitch outside the zone 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢:Record an out with a pitch outside the zone 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢: Make contact with every swing and drive in a run	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢: Make contact with every swing and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢: Make contact with every swing and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢:Record an out with a pitch outside the zone 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢:Make contact with every swing and drive in a run 選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count 選択肢:Hit a homerun	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる 選択肢:ホームランを打つ
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢: Make contact with every swing and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count 選択肢: Hit a homerun カテゴリー: Boss 状況: Battle	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる 選択肢:ホームランを打つ カテゴリー:ボス
テキスト:When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢:Record an out with a pitch outside the zone 選択肢:Record an out with a pitch inside the zone ガテゴリー:Boss 状況:Battle テキスト:Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢:Make contact with every swing and drive in a run 選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count 選択肢:Hit a homerun	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる 選択肢:ホームランを打つ カテゴリー:ボス
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢: Make contact with every swing and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count 選択肢: Hit a homerun カテゴリー: Boss 状況: Battle	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保 て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる 選択肢:ホームランを打つ
テキスト: When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead. 選択肢: Record an out with a pitch outside the zone 選択肢: Record an out with a pitch inside the zone カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver. 選択肢: Make contact with every swing and drive in a run 選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count 選択肢: Hit a homerun カテゴリー: Boss 状況: Battle テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保て。 選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る 選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる 選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる 選択肢:ホームランを打つ カテゴリー:ボス 状況:対戦 テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。

カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢:Advance a runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト:誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢:Advance a runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢: Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
Zay (I) X a record a fire will be over all allocal in the coality	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Defend The Plate	状況:ホームベースでの粘り
テキスト: Count doesn't matter if you can advance that	テキスト:走者を進塁させられるなら、カウントは気にしな
runner.	くていい。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Focus	状況:集中
テキスト:A lead means nothing if you become complacent.	テキスト:リードしているからといって油断するな。集中す
Stay locked in.	るんだ。
選択肢:Make contact with every swing and record a Hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Make Solid Contact for a Hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Focus	状況:集中
テキスト:A lead means nothing if you become complacent.	テキスト:リードしているからといって油断するな。集中す
Stay locked in.	るんだ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Get on base after taking the first pitch	選択肢:初球を打って出塁する
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Head Start	状況:幸先のいいスタート
テキスト:Start the inning strong by getting on base.	テキスト:出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢:Contact swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Contact swing for a hit 選択肢:Hit a double or better	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ 選択肢:二塁打以上の結果を出す

状況:Head Start	状況:幸先のいいスタート
テキスト:Start the inning strong by getting on base.	
\22+D D+ + O - +	テキスト:出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Do not check-swing and record a hit	選択肢:ハーフスイングせずに安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Spark	状況:火付け役
テキスト:Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト:挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a Hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Spark	状況:火付け役
テキスト:Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト:挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢:Hit a Single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Spark	状況:火付け役
テキスト:Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト:挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Record a hit within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内に安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
状況:RISP	
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some	
状況:RISP	状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁し
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around!	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁し た。ここから逆転しろ!
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁し た。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁し た。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge	状況:得点圏に走者テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ!選択肢:走者を進塁させる選択肢:安打を放って走者を生還させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st	状況:得点圏に走者テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ!選択肢:走者を進塁させる選択肢:安打を放って走者を生還させるカテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on.	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:一塁走者有り
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:一塁走者有り テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がい
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit.	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ状況:一塁走者有り テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit. 選択肢:Advance runner	状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit. 選択肢:Advance runner	状況:得点圏に走者
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit. 選択肢:Advance runner 選択肢:Advance runner without recording an out	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:一塁走者有り テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:アウトにならず走者を進塁させる
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit. 選択肢:Advance runner 選択肢:Advance runner without recording an out カテゴリー:Dynamic Challenge	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:一塁走者有り テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:アウトにならず走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit. 選択肢:Advance runner 選択肢:Advance runner without recording an out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:一塁走者有り テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:アウトにならず走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP テキスト:Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around! 選択肢:Advance runner 選択肢:Drive in a run カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit. 選択肢:Advance runner 選択肢:Advance runner without recording an out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:Runner On 1st テキスト:The team's behind early but has one man on.	状況:得点圏に走者 テキスト:序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ! 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:安打を放って走者を生還させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:一塁走者有り テキスト:チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。 選択肢:走者を進塁させる 選択肢:アウトにならず走者を進塁させる カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:一塁走者有り

選択肢:Advance runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
医水放· Advance runner to time of better	送が放・二至次上に定省で進至できる
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Challenge	状況:チャレンジ
テキスト: You and this pitcher seem to rub each other the	
wrong way. Look alive.	テキスト:この投手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Challenge	状況:チャレンジ
テキスト:You and this pitcher seem to rub each other the	
wrong way. Look alive.	テキスト:この投手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
N33 C C L . N A	
選択肢:Make solid contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:The team's behind late but has one man on.	テキスト:終盤になってもリードされたままだが、一人出塁
Capitalize on any opportunity to try and change the tide.	している。このチャンスを生かして流れを変えろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner with a power swing	選択肢:パワースイングで走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:The team's behind late but has one man on.	テキスト:終盤になってもリードされたままだが、一人出塁
Capitalize on any opportunity to try and change the tide.	している。このチャンスを生かして流れを変えろ。
選択肢:Advance a Runner within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢:Advance a Runner to 3rd base or better	選択肢:走者を三塁より先に進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Your team's ahead early and looking for more.	テキスト:チームは序盤にリードしているが、気は抜けな
Build on this lead.	い。このリードを広げよう。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Contact swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢:Power swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: When going against the game's best, running	テキスト:強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保
isn't an option. Hold this lead.	T.
選択肢:Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球で三振を奪う

選択肢:Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
Sing : Strike batter out with a piten made the zone	区が成・ハーノーノ アーの 民名 C 一派 C 寺 7
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Your team's ahead early and looking for more.	テキスト:チームは序盤にリードしているが、気は抜けな
Build on this lead.	い。このリードを広げよう。
選択肢: Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢:初球を打って走者を生還させる
25 May 1 Brive in a real carring the mot presh	ZI/IIX · IJ/IX CIII / CACII CII/ZEC C U
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Defend The Plate	状況:ホームベースでの粘り
テキスト: Defend the plate as best you can.	テキスト:全力を尽くして出塁しろ。
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
医小汉·Necold a filt willie even of allead in the count	医が放・自力が特性なガラントで対力を放う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Hey, Batter Batter	状況:ヘイ、バッター!
テキスト: At least your swing looks good. Turn this around	テキスト:スイングは評価するよ。形勢を逆転して認められ
and get aboard.	ろ。
選択肢:Contact swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢: Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択版· Make solid contact for a filt	選択版・元量なダイミングでスイングして女打を成り
+=¬'II · Pivol	カテゴリー:ライバル
カテゴリー:Rival	
状況:Showdown	状況:頂上決戦
テキスト: With a fierce rival on the mound, there is no room	
for error.	ない。
選択肢:Hit a Double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Make contact with every swing and record a Hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Showdown	状況:頂上決戦
テキスト: With a fierce rival on the mound, there is no room	
for error.	ない。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Power Swing for a Hit	選択肢:パワースイングで安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a Hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Face-Off	状況:対決
テキスト: You and this pitcher may not like each other	テキスト:この投手とは相性が悪いのかもしれないが、だか
much on the field, but that doesn't mean you lose sight of	らと言って目の前のことをおろそかにしていいわけじゃな
the task at hand. Take each pitch in stride and execute.	い。一球一球冷静に対処しろ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる

翠坦時: Only owing at nitches incide the zone and drive in a	
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
Run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
→ u . D I	
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Face-Off	状況:対決
テキスト:You and this pitcher may not like each other	テキスト:この投手とは相性が悪いのかもしれないが、だか
much on the field, but that doesn't mean you lose sight of	らと言って目の前のことをおろそかにしていいわけじゃな
the task at hand. Take each pitch in stride and execute.	い。一球一球冷静に対処しろ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Face-Off	状況:対決
テキスト: You and this pitcher may not like each other	テキスト:この投手とは相性が悪いのかもしれないが、だか
much on the field, but that doesn't mean you lose sight of	らと言って目の前のことをおろそかにしていいわけじゃな
the task at hand. Take each pitch in stride and execute.	い。一球一球冷静に対処しろ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Hit a Homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Deliver in the clutch.	テキスト:ここぞという場面で結果を出せ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
Run	 選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Deliver in the clutch.	テキスト:ここぞという場面で結果を出せ。
選択肢:Drive in a Run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a Run	 選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢:初球を打って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:On Your Marks	状況:位置について
テキスト: Start the game off strong.	テキスト:最初から飛ばしていけ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:On Your Marks	状況:位置について
テキスト: Start the game off strong.	テキスト:最初から飛ばしていけ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
图///IX·IIII a Siligle of Deffet	

選択肢:Get on base after taking the first pitch	選択肢:初球を打って出塁する
ZENTE GET ON BUSE UTEN TURNING THE MIST PITCH	区///X · /// · /// · // · // · // · // ·
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト:目の前のチャンスを生かせ。
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bases Loaded	状況:満塁
テキスト:For some, extra innings means extra pressure.	テキスト:延長に余計なプレッシャーを感じる者もいれば、
For others, it's just another day at the office.	いつもと同じだと感じる者もいる。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bases Loaded	状況:満塁
テキスト: For some, extra innings means extra pressure.	バル・両室 テキスト:延長に余計なプレッシャーを感じる者もいれば、
	いつもと同じだと感じる者もいる。
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	ZIVIX · XII CIIX / CACH CIIZC C V
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bases Loaded	状況:満塁
テキスト: For some, extra innings means extra pressure.	テキスト:延長に余計なプレッシャーを感じる者もいれば、
For others, it's just another day at the office.	いつもと同じだと感じる者もいる。
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Grand Salami	選択肢:グランドスラムを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト:目の前のチャンスを生かせ。
選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト:目の前のチャンスを生かせ。
選択肢:Contact swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる

V32 LO 11	
選択肢:Power Swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Do what you can to move that lead runner on	
2nd.	テキスト:なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢:Advance a runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Do what you can to move that lead runner on	
2nd.	テキスト:なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢:Only swing inside the zone and advance a runner	選択肢:ストライクだけを振って走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Do what you can to move that lead runner on	
2nd.	テキスト:なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢:Contact swing to advance a runner	選択肢:コンタクトスイングで走者を進塁させる
選択肢:Power Swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Do what you can to move that lead runner on	
2nd.	テキスト:なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢:Power swing to advance a runner	選択肢:パワースイングで走者を進塁させる
選択肢:Contact swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Do what you can to move that lead runner on	
2nd.	テキスト:なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
5 5 5	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Runners in scoring position. Do some damage.	テキスト:得点圏に走者がいる。点を取るぞ。
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	 選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Power Swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
A TOWER OWING TO GIVE III a TUIT	AND TO A TO A CALL CIACLES
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
The state of the s	

状況:Bases Loaded	状況:満塁
テキスト: Runners in scoring position. Do some damage.	テキスト:得点圏に走者がいる。点を取るぞ。
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Bases Loaded	状況:満塁
テキスト: Runners in scoring position. Do some damage.	テキスト:得点圏に走者がいる。点を取るぞ。
選択肢:Contact swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら す。
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Power Swing to drive in a run	選択肢:パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら す。
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Contact Swing to drive in a run	選択肢:コンタクトスイングで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら す。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:No Runs Allowed	状況:失点禁止
テキスト:Lock this inning down and provide your offense	テキスト:このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむ
the chance to pull out the win.	チャンスをやろう。
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
選択肢:End inning without allowing a run and at least 1	選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でア
strikeout	ウトにしてイニングを終える

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:No Runs Allowed	状況:失点禁止
テキスト: Lock this inning down and provide your offense	テキスト:このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむ
the chance to pull out the win.	チャンスをやろう。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or any extra-base	選択肢:得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニング
hits	を終える
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で
選択肢:End inning without allowing a run and 3 strikeouts	アウトにしてイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:No Runs Allowed	状況:失点禁止
テキスト:Lock this inning down and provide your offense	テキスト:このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむ
the chance to pull out the win.	チャンスをやろう。
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2四球以上出さずに、イニング
walks	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
hits	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded, two outs in the 9th. What else	
could you ask for?	テキスト:9回2アウトで満塁。言うまでもないな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Bases loaded, two outs in the 9th. What else	ニとっし・0回0マカレマ洪田 こうとっと かいか
could you ask for?	テキスト:9回2アウトで満塁。言うまでもないな。
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	翠中時・貝沙! 二振を取る
pitch	選択肢:見逃し三振を取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Make or Break	状況:運命の分かれ道
テキスト: Do what you do best and hold your own.	テキスト:全力で持ちこたえろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
.0	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Make or Break	状況:運命の分かれ道
テキスト:Do what you do best and hold your own.	テキスト:全力で持ちこたえろ。
選択肢:End inning without allowing a run or more than 2	選択肢:得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニング
hits	を終える
選択肢:End inning without allowing a run or ever falling	選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら
behind in the count	ずに、イニングを終える

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Make or Break	状況:運命の分かれ道
テキスト: Do what you do best and hold your own.	テキスト:全力で持ちこたえろ。
7 + × · Do what you do best and hold your own.	The state of the s
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
	終える
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
	を終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Loose Ends	状況:やり残し
* 100 5	テキスト:点を取られる前にイニングを終えられるなら、走
テキスト: No runner matters if you end the inning before	
they cross home plate.	者は気にしなくていい。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Loose Ends	状況:やり残し
テキスト:No runner matters if you end the inning before	テキスト:点を取られる前にイニングを終えられるなら、走
they cross home plate.	者は気にしなくていい。
選択肢:Record an out with an away pitch	選択肢:外側への投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with an inside pitch	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Loose Ends	状況:やり残し
テキスト:No runner matters if you end the inning before	テキスト:点を取られる前にイニングを終えられるなら、走
they cross home plate.	者は気にしなくていい。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out without letting him make contact	選択肢:バットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Loose Ends	状況:やり残し
テキスト:No runner matters if you end the inning before	テキスト:点を取られる前にイニングを終えられるなら、走
they cross home plate.	者は気にしなくていい。
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Three's a Crowd	状況:3人なら仲間割れ
テキスト:Close this out to the best of your ability.	テキスト:全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Three's a Crowd	状況:3人なら仲間割れ

テキスト: Close this out to the best of your ability.	テキスト:全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢: End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
	終える
選択肢:End inning without allowing a run or ever falling	選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら
behind in the count	ずに、イニングを終える
benna in the count	ティー・ファビルミス・シ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Three's a Crowd	状況:3人なら仲間割れ
テキスト: Close this out to the best of your ability.	テキスト:全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢: Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢: Throw every pitch outside of the zone to record an	選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを
out	取る
out	4X &
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Loose Ends	状況:やり残し
テキスト: Close this out to the best of your ability.	テキスト:全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢: Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢: Throw every pitch outside of the zone to record an	選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを
out	取る
out	4X &
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Last But Not Least	状況:最後が肝心
テキスト:One to go.	テキスト:あと一人だ。
選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an	
out	取る
選択肢:Strike batter out without him swinging at the final	40.0
pitch	 選択肢:見逃し三振を取る
piton	S.M.K. P. B. C. M.
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Last But Not Least	状況:最後が肝心
テキスト:One to go.	テキスト:あと一人だ。
選択肢: Record an out with an inside pitch	選択肢:内側への投球でアウトを取る
選択肢: Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
ASTAIN OUTTO DULLOT OUT	NIV .— IM C AT \
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Last But Not Least	状況:最後が肝心
テキスト: Any runner on base at this point could prove	テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま
lethal. Stay on top of it and finish this inning.	く処理してこのイニングを終えろ。
選択肢: Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
選択肢: Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
Strike Sector out willie driedd in the count	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Loose Ends	状況:やり残し
N/// · Loose Linds	M/M • 1 7 /X C

テキスト: Any runner on base at this point could prove	テキスト:この時点での走者は試合の流れを変え得る。うま
lethal. Stay on top of it and finish this inning.	く処理してこのイニングを終えろ。
選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢:Throw every pitch outside of the zone to record an	選択肢:全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを
out	取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト:Stay on track and finish this inning without any	
slack.	テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
選択肢:Execute your pitch on time to record an out	選択肢:ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
ZINX - Strike Butter out write arroad in the sount	应MX·Bilian / / / C 一派 c 号 /
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況: Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Stick to what you're comfortable with and get out	小 ル・一全足有有り
	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
of this inning.	
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。

V33 IC 04 . D	
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Stick to what you're comfortable with and get out	
of this inning.	テキスト:好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch outside the zone	選択肢:ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
ZENTE POLITICE DULLE OUT WITH A PASIBALI	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
	方法で打者を打ち取れ。
batter out. Or not, your call.	
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト: A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト: A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢: Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
25 MA - Stills Sattor Sat With a lastball	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ

状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	
	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の ナニスセスナスは PR lo
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト: A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Change of Pace	状況:チェンジアップ
テキスト:A switch up in velocity may be needed to get this	テキスト:速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の
batter out. Or not, your call.	方法で打者を打ち取れ。
選択肢:Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢:変化球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out with a fastball	選択肢:ファストボールで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:No Runs Allowed	状況:失点禁止
テキスト:Lock this inning down and provide your offense	テキスト:このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむ
the chance to pull out the win.	チャンスをやろう。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
Zana mining water and mining a ran	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Lockdown	状況:封鎖
テキスト: If there was ever a time to bring your 'A' game,	N/// - 2/2/2/
now would be it.	 テキスト:今こそベストを尽くすときだ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
· Life mining without allowing a run	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	医が放・特点を取りせないが、女打を放たせずに、イーング を終える
	できたと
+= ¬"II · Dunomio Challenge	+=-~!! • // + > +
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者

- + - 1 · Cl. + - l	
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	。 テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
Zi (i) Zi	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト:気を引き締めて回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run or throwing a wild	選択肢:得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニング
pitch	を終える
選択肢:End inning without allowing a run and at least 1	選択肢:得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でア
strikeout	ウトにしてイニングを終える
1 = -*II	1 1
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト:気を引き締めて回を終えろ。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or ever falling	選択肢:得点をとらせないか、一度も不利なカウントになら
behind in the count	ずに、イニングを終える
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
	テキスト:最高の打者は、チームの役に立つチャンスを与え
to deliver for their team. The best pitchers thrive when their	
team needs them the most.	される場面で力を発揮する。
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Make or Break	状況:運命の分かれ道
テキスト:Do what you do best and hold your own.	テキスト:全力で持ちこたえろ。
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを
- Ind mining militar anoving a fair of a want	終える

	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	を終える
	で形える
+ = → II	ユーデリー・ゲノエン・カイ・エン
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Make or Break	状況:運命の分かれ道
テキスト: Do what you do best and hold your own.	テキスト:全力で持ちこたえろ。
選択肢:End inning without allowing a run or a walk	選択肢:得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Item Drop	状況:アイテムドロップ
テキスト:Do what you do best and hold your own.	テキスト:全力で持ちこたえろ。
	選択肢:得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニング
選択肢:End inning without allowing a run or a hit	を終える
	選択肢:得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法で
選択肢:End inning without allowing a run and 3 strikeouts	アウトにしてイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Make or Break	状況:運命の分かれ道
	テキスト:冷静に、一人ずつ打ち取っていけ。
テキスト: Keep calm and take it one batter at a time.	アイスト・冷静に、一人すり打り取りていい。
選択肢:Strike batter out without letting him make any	12247日中・
contact	選択肢:一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Make or Break	状況:運命の分かれ道
テキスト:Keep calm and take it one batter at a time.	テキスト:冷静に、一人ずつ打ち取っていけ。
選択肢:Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Record an out while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト:Stay on track and finish this inning without any	
slack.	テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch thrown away	選択肢:外側への投球でアウトを取る
選択肢:Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Addressing The Issue	状況:問題への対処
テキスト: Stay on track and finish this inning without any	
slack.	ー テキスト:調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢:Record an out with a pitch thrown away	選択肢:外側への投球でアウトを取る
May . Hoodia all out with a pitoli tillowil away	VIV • / L VI V V V V V V V V
選択肢:Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢:ボールを連発せずにアウトを取る

選択肢:Strike batter out while ahead in the count	選択肢:有利なカウントで三振を奪う
医介放: Strike patter out write arread in the count	医八放・有利なカラントで二派を募り
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト:目の前のチャンスを生かせ。
7 4 × 1 · Capitalize on the opportunity at hand.	アイスト・自の前のアドラスと上がせ。
選択肢:Make Solid Contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Grand Salami	選択肢:グランドスラムを打つ
医水放·Grand Salami	選択版・グランドスラムを打り
+= ¬"II · Dunamia Challanga	キニゴリー・ゲノナミ…カチェレンご
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: With the pressure on, the best deliver.	テキスト:プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたら す。
選択肢:Advance a runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Clutch situations call for clutch plays.	テキスト:正念場では勝負強さが必要だ。
選択肢: Do not record an out within the first three pitches	
and advance a runner	選択肢:最初の3球以内でアウトにならず走者を進塁させる
選択肢:Advance a runner within the first 3 pitches	選択肢:最初の3球以内で走者を進塁させる
3113 13 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14	
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Clutch situations call for clutch plays.	テキスト:正念場では勝負強さが必要だ。
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and advance	THE THE WAS TO MIN PLANE TO MIN A TEO
a runner	選択肢:ストライクだけを振って走者を進塁させる
選択肢:Make contact with every swing and advance a	るがは・ハーノーノにからかりてた古とに全てにも
	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる
runner	BIN IX ・ 上 IX ソ , る こ こ な \ 女 打 を IX り 、 定 有 を 進 圣 さ ゼ る
+=¬"II · Dynamia Challanga	 カニゴリー・ゲイナミ <u>ルカチャレン</u> ジー
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Clutch situations call for clutch plays.	テキスト:正念場では勝負強さが必要だ。

選択肢:Advance a runner without recording an out	選択肢:アウトにならずに走者を進塁させる
ZIVIX - Mavarice a railler without recording all out	ZNIX · / / I Ca / / Next a care care
選択肢:Make solid contact and advance a runner	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Ignite	状況:逆襲
テキスト:The only way to make something out of nothing	
is to get on base.	テキスト:走者ゼロから点を取るには、出塁するしかない。
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner On 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Clutch situations call for clutch plays.	テキスト:正念場では勝負強さが必要だ。
選択肢:Advance a runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Advance a runner while even or ahead in the count	
選択及: Advance a fulliler willie even of allead in the count	選択肢:カウントが平行か有利なうちに走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Ignite	状況:逆襲
テキスト:The only way to make something out of nothing	
is to get on base.	テキスト:走者ゼロから点を取るには、出塁するしかない。
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Ignite	状況:逆襲
テキスト:The only way to make something out of nothing	
is to get on base.	テキスト:走者ゼロから点を取るには、出塁するしかない。
選択肢:Get on base by any means	選択肢:どうにかして出塁する
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Ignite	状況:逆襲
テキスト: Provide some momentum for your team late in	
the game.	テキスト:試合終盤でチームに弾みをつけろ。
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
+=-*II · Dunamia Challanga	+=~!! · / / + > / 4 *
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える

選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Clutch up in the 9th and keep them from crossing	
home plate.	テキスト:優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢:End inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
選択肢:End inning without allowing a run and finish with a	選択肢:得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを
strikeout	終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード

テキスト:Stand resolute and close this game out.	テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
テキスト:Stand resolute and close this game out.	 テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Safeguard	状況:セーフガード
- Careguara	
テキスト:Stand resolute and close this game out.	 テキスト:不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢:End the inning without allowing a run	選択肢:得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Face-Off	状況:対決
テキスト: Head-to-head competition is always better when	テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に
there's a rivalry brewing behind it. Come out on top.	立とう。
選択肢:Record an out with a pitch inside the zone	選択肢:ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢:Record an out without letting the batter make solid	選択肢:打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウト
contact	を取る
選択肢:Strike batter out	選択肢:三振を奪う
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Face-Off	状況:対決
テキスト:Head-to-head competition is always better when	テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に
there's a rivalry brewing behind it. Come out on top.	立とう。
選択肢:Strike batter out	
T共れたな・Strike Datter Out	選択肢:三振を奪う
	選択肢:三振を奪う 選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:三振を奪う 選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches	選択肢:3球で三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival	選択肢: 3球で三振を奪う カテゴリー: ライバル
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Face-Off	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Face-Off テキスト:Head-to-head competition is always better when	選択肢: 3球で三振を奪う カテゴリー: ライバル
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Face-Off	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Face-Off テキスト: Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢: Record an out while even or ahead in the count	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Face-Off テキスト: Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢: Record an out while even or ahead in the count 選択肢: Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Face-Off テキスト: Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢: Record an out while even or ahead in the count	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Face-Off テキスト: Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢: Record an out while even or ahead in the count 選択肢: Record an out in 3 pitches or less 選択肢: Strike batter out	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Face-Off テキスト: Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢: Record an out while even or ahead in the count 選択肢: Record an out in 3 pitches or less	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
選択肢: Strike batter out in 3 pitches カテゴリー: Rival 状況: Face-Off テキスト: Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢: Record an out while even or ahead in the count 選択肢: Record an out in 3 pitches or less 選択肢: Strike batter out カテゴリー: Dynamic Challenge 状況: RISP	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする 選択肢:三振を奪う
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Face-Off テキスト:Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢:Record an out while even or ahead in the count 選択肢:Record an out in 3 pitches or less 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You've got the bases loaded in front of you. Do	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Face-Off テキスト:Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢:Record an out while even or ahead in the count 選択肢:Record an out in 3 pitches or less 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You've got the bases loaded in front of you. Do your thing.	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
選択肢:Strike batter out in 3 pitches カテゴリー:Rival 状況:Face-Off テキスト:Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top. 選択肢:Record an out while even or ahead in the count 選択肢:Record an out in 3 pitches or less 選択肢:Strike batter out カテゴリー:Dynamic Challenge 状況:RISP テキスト:You've got the bases loaded in front of you. Do	選択肢:3球で三振を奪う カテゴリー:ライバル 状況:対決 テキスト:対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。 選択肢:平行か有利なカウントのままでアウトを取る 選択肢:3球以内で1人アウトにする 選択肢:三振を奪う カテゴリー:ダイナミックチャレンジ 状況:得点圏に走者 テキスト:前の打者で満塁だ。やるべきことをやれ。

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: You've got the bases loaded in front of you. Do	7.70 T3.11.17.C II
your thing.	 テキスト:前の打者で満塁だ。やるべきことをやれ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded. Time to go to work.	テキスト:満塁。仕事の時間だ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	
送水水 · Iviake Soliu contact and urive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト:Bases loaded. Time to go to work.	テキスト:満塁。仕事の時間だ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in a run after taking the first pitch	選択肢:初球を打って走者を生還させる
選択肢:Hit a grand slam	選択肢:グランドスラムを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: You've got runners within striking distance. Bring	テキスト:走者は戻ってこられる距離にいる。迎え入れてや
'em in.	ろう。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: You've got runners within striking distance. Bring	テキスト:走者は戻ってこられる距離にいる。迎え入れてや
'em in.	ろう。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Drive in a run after taking the first pitch	選択肢:初球を打って走者を生還させる
カテゴリー: Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Knocking-in a run here couldn't hurt. Not your	
team at least.	テキスト:ここで追加点を取っておいても損はない。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる

カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:RISP	状況:得点圏に走者
テキスト: Knocking-in a run here couldn't hurt. Not your	
team at least.	テキスト:ここで追加点を取っておいても損はない。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Settle in and move that runner over.	テキスト:落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Make solid contact and advance a runner	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる
選択肢:Advance a runner while even or ahead in the count	選択肢:カウントが平行か有利なうちに走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト: Settle in and move that runner over.	テキスト:落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢: Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢: Only swing at pitches inside the zone and advance	送が放・た名を定金させる
	選択肢:ストライクだけを振って走者を進塁させる
a runner	選択版・ストノイクだけを振うて足者を進至させる
選択肢:Make contact with every swing and advance a runner	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Settle in and move that runner over.	テキスト:落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Contact swing to advance a runner	選択肢:コンタクトスイングで走者を進塁させる
選択肢:Power swing to advance a runner	選択肢:パワースイングで走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Focus up and advance that runner on 1st.	テキスト:集中して一塁走者を進塁させろ。
選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Bunt to advance a runner	選択肢:バントで走者を進塁させる
選択肢:Advance a runner to third or better	選択肢:三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Runner on 1st	状況:一塁走者有り
テキスト:Focus up and advance that runner on 1st.	テキスト:集中して一塁走者を進塁させろ。

選択肢:Advance a Runner	選択肢:走者を進塁させる
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:See if you can set the tone by getting aboard.	テキスト:形勢を逆転して流れを決めろ。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:See if you can set the tone by getting aboard.	テキスト:形勢を逆転して流れを決めろ。
選択肢:Get on base after taking the first pitch	選択肢:初球を打って出塁する
選択肢:Contact swing for a hit	選択肢:コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢:Power swing for a hit	選択肢:パワースイングで安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト: See if you can set the tone by getting aboard.	テキスト:形勢を逆転して流れを決めろ。
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢:Make solid contact for a hit	選択肢:完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー:Dynamic Challenge	カテゴリー:ダイナミックチャレンジ
状況:Leadoff	状況:先頭打者
テキスト:See if you can set the tone for the inning.	テキスト:このイニングで流れを決めろ。
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢:Make contact with every swing and record a hit	選択肢:空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Rise to the occasion.	テキスト:難局を乗り切れ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Only swing at pithes inside the zone and drive in a	
run	選択肢:ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦

テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢: Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	
	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make contact with every swing and drive in a run	選択肢:空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Showdown	状況:頂上決戦
テキスト: With a fierce rival on the mound, there is no room	テキスト:最強のライバルがマウンドにいるなら、失敗でき
for error.	ない。
選択肢:Hit a single or better	選択肢:単打以上の結果を出す
選択肢:Only swing at pitches inside the zone and record a	
hit	選択肢:ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー:Rival	カテゴリー:ライバル
状況:Showdown	状況:頂上決戦
テキスト: With a fierce rival on the mound, there is no room	テキスト:最強のライバルがマウンドにいるなら、失敗でき
for error.	ない。
選択肢:Record a hit while even or ahead in the count	選択肢:平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢:Hit a double or better	選択肢:二塁打以上の結果を出す
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる

選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況: 対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況: 対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
N///b · Dattic	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\

- + → • T- •	- + 7 1 0 + 0 2 1 1 1 1 7
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト:Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Advance runner	選択肢:走者を進塁させる
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: Take care of business as usual.	テキスト:いつものように片付けろ。
選択肢:Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Make solid contact and drive in a run	選択肢:完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
	ASSESSED TO A CONTRACTOR OF THE STATE OF THE
カテゴリー:Boss	カテゴリー:ボス
状況:Battle	状況:対戦
テキスト: This pitcher has been giving his team a good	N/V0 · V1 +W
	 テキスト:この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上さ
chance at winning when he takes the mound. Don't let him	
overwhelm you.	せている。強敵に圧倒されるな。

選択肢: Drive in a run	選択肢:安打を放って走者を生還させる
選択肢:Hit a homerun	選択肢:ホームランを打つ
カテゴリー:Manager	カテゴリー:マネージャー
大況:	
[COACH_NAME[1].RTTS_PLAYER_UI.COACH[COACH.MAN	
AGER]]	状況:(コーチ名)
テキスト:Son, I have a notion to get a look at you as a	
[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short	テキスト:なあ、少しの間(新ポジション名)でやる君を見
time.	てみたいんだ。
選択肢:You say "jump," I say "how high."	選択肢:仰せのままに。何でも言ってくれ。
選択肢:I'll always put the team first. If this will help us win	選択肢:いつだってチームを優先する。試合にもっと勝て
more games, I'll do it.	るってなら、そうするよ。
選択肢:A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]?	
How come?	選択肢:(新ポジション名)? なんで?
選択肢:Getting in a few reps at a new position couldn't	選択肢:新しいポジションをちょっと試してみたって損はな
hurt.	い。
テキスト:It could take a few games for you to settle in, of	テキスト:慣れるまでには何試合か経験しないといけないか
course. Just give it a try for a couple weeks. Try to have fun	もな。とにかく、2~3週間はやってみてくれ。なるべく、楽
with it.	しみながらな。
選択肢:Sure thing, Skip.	選択肢:もちろんだ、監督。
選択肢: On second thought, I'd prefer to just focus on being	選択肢:考え直してみたけど、(現ポジション名)の方がい
a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	ს ٬。
テキスト: It couldn't hurt the club to have different options	
of how we might use you. But it's just a whim. Only if you're	テキスト:君のポジションを変えてもチームに損はない。だ
up for it.	がほんの思いつきだよ。君が乗り気ならの話だ。
選択肢:Sounds fun. Let's do it.	選択肢:楽しそうだ。やろう。
選択肢:Truth be told, I'm pretty happy where I am, Coach.	選択肢:正直、このポジションに満足してるんだ。
テキスト:Well for now it's just a whim, not a need. Only if	
you feel like trying something new for a week or two.	テキスト:今のところただの思いつきで、差し迫ってはいな
	い。君が1~2週間新しいことに挑戦したいなら、の話だ。
選択肢:Sounds fun. Let's do it.	選択肢:楽しそうだ。やろう。
選択肢: Truth be told, I'm pretty happy where I am, Coach.	選択肢:正直、このポジションに満足してるんだ。
テキスト: Let's leave it alone for now. If a real need arises,	テキスト:今のところは気にしないでおこう。本当に必要に
we'll let you know.	なったときには知らせるよ。
選択肢: ^b0^ CONTINUE	選択肢:続ける
カテゴリー:Manager	カテゴリー:マネージャー
状況:	
[COACH_NAME[1].RTTS_PLAYER_UI.COACH[COACH.MAN	
AGER]]	状況:(コーチ名)
テキスト:[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	N/W - (-) · H/
somebody upstairs has suggested you might be of more	 テキスト:(プレイヤー名)、(新ポジション名)としてな
immediate use to us up in The Show as a	う、スト・(クレー、 石)、 (新 ボックゴッ石) としてな ら、君はメジャーで即戦力になれる可能性があると上層部が
[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	言っていたよ。
選択肢:If that's where I can best serve this club, I'm for it.	選択肢:それが球団にとってベストなら、俺は構わない。
A THE CHARLES WHOLE I CALL DOCK SOLVE LITTS CHAD, THE TOTAL	AND THE PROPERTY OF THE PROPER

選択肢:Hmm. I'm not sure how I feel about that.	選択肢:うーん。まだわからないな。
選択肢:I'm a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], Skip.	選択肢:俺は(現ポジション名)だよ、監督。
選択肢:Bring it on. I can make plays anywhere on the field.	選択肢:やるよ。どのポジションもできる。
テキスト:It's not something we need to move on if you're	
not motivated. It could potentially get you called up sooner,	テキスト:やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早ま
though.	る可能性があるんだぞ。
選択肢:It doesn't make sense for me, Skip.	選択肢:俺には理解できないよ、監督。
選択肢:When you put it that wayI'm in. Let's do it.	選択肢:あんたがそう言うなら… 従うよ。やろう。
テキスト:Good enough for me. We'll keep you where you	テキスト:まあいい。今のところはポジションを変えないで
are for now.	おこう。
選択肢:^b0^ CONTINUE	選択肢:続ける
テキスト: The	
[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.	テキスト:(球団名)はファームの中から、このニーズに答
TEAM]]] are hoping somebody from within the farm system	えられる選手が出てくることを望んでる。自分の力を見せつ
can answer this need. Time to really show your stuff, kid.	ける時だぞ。
テキスト:It's not something we need to move on if you're	
not motivated. It could potentially get you called up sooner,	テキスト:やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早ま
though.	る可能性があるんだぞ。
	る円形圧があるんだで。
選択肢:My heart's set on being a	
[RTTS_PLAYER_UI.POSITION], Coach.	選択肢:(ポジション名)になる決心はついたよ、コーチ。
選択肢: When you put it that wayI'm in. Let's do it.	選択肢:あんたがそう言うなら… 従うよ。やろう。
テキスト:It's not something we need to move on if you're	
not motivated. It could potentially get you called up sooner,	テキスト:やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早ま
though.	る可能性があるんだぞ。
選択肢:Well my personal preference would be to remain a	
[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	選択肢:個人的には(現ポジション名)のままがいいな。
選択肢:You had me at "The Show". Let's do it.	選択肢:あんたはメジャーで俺を見出してくれた。やろう。
テキスト:It's not something we need to move on if you're	
not motivated. It could potentially get you called up sooner,	テキスト:やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早ま
though.	る可能性があるんだぞ。
選択肢:Well my personal preference would be to remain a	
[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	選択肢:個人的には(現ポジション名)のままがいいな。
選択肢:You had me at "The Show". Let's do it.	選択肢:あんたはメジャーで俺を見出してくれた。やろう。
カテゴリー: Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:4-Seam Fastball	状況:フォーシームファストボール
テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	
have at least 10 swing and misses and a batting avg against	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に
of less than .200 with the 4 seam fastball in the next 3	フォーシームファストボールで最低10の空振りを取り、かつ
appearances.	被打率を.200未満に抑えることを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
AND A INIT COMMUNICATION IS HIGH.	<u>ぬ // / / / / . 口 口 kg ん) ら に 。</u>

カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Changeup	状況:チェンジアップ
テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
	チェンジアップで見逃し三振を最低6つ取り、四球を出さない
the changeup in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Sinker	状況:シンカー
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シ
have at least 12 strikeouts and less than 10 hits allowed	ンカーで最低12三振を取り、かつ10安打未満に抑えることを
with the sinker in the next 3 appearances.	望んでいる。
選択肢: My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Slider	状況:スライダー
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最
strike out at least 12 batters and don't allow a single Home	低12人の打者を三振に打ち取り、かつ一度もソロホームラン
Run in the next 3 appearances.	を打たれないことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Slurve	状況:スラーブ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
throw less than 20 balls and throw the slurve in the	ボールを20未満かつストライクゾーン内にスラーブを30回投
strikezone 30 times in the next 3 appearances.	げることを望んでいる。
選択肢: My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Splitter	状況:スプリッター
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、15
allow less than 15 hits and have at least 8 swinging	安打未満かつスプリッターで空振り三振を最低8つ取ることを
strikeouts with the splitter in the next 3 appearances.	望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Knuckleball	状況:ナックルボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	
throw the knuckleball in the strike zone 30 times or more	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、30
and don't allow a Home Run in the next 3 appearances.	回以上ストライクゾーン内にナックルボールを投げ、一度も
	ホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:2-Seam Fastball	状況:ツーシームファストボール

テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ス
throw the 2 seam at least 60 times in the strike zone in the	トライクゾーン内にツーシームファストボールを最低60回投
next 3 appearances.	げることを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Cutter	状況:カットボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
throw the cutter for strikes 20 times or more and get 4 or	カットボールで20三振以上を取り、空振り三振を4つ以上奪う
more strikeouts swinging in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Circle Change	状況:サークルチェンジ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
have at least 4 strikeouts looking and no walks allowed with	サークルチェンジで見逃し三振を最低4つ取り、四球を出さな
the circle change in the next 3 appearances.	いことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Palmball	状況:パームボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
have at least 4 strikeouts looking and no walks allowed with	パームボールで見逃し三振を最低4つ取り、四球を出さないこ
the palm ball in the next 3 appearances.	とを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Forkball	状況:フォークボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、15
allow less than 15 hits and have at least 5 swinging	安打未満かつフォークボールで空振り三振を最低5つ取ること
strikeouts with the fork ball in the next 3 appearances.	を望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Knuckle Curve	状況:ナックルカーブ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
get at least 5 strikeouts swinging with the knuckle curve	ナックルカーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さない
and no walks in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Screwball	状況:スクリューボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最
throw at least 20 screwballs for a strike and don't allow a	低20球のスクリューボールで1ストライクを取り、かつ一度も
single Home Run in the next 3 appearances.	ソロホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。

カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:12-6 Curve	状況:ドロップカーブ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ド
get at least 5 strikeouts swinging with the 12-6 curve and	ロップカーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないこ
no walks in the next 3 appearances.	とを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Sweeping Curve	状況:スローカーブ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ス
get at least 5 strikeouts swinging with the sweeping curve	ローカーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないこと
and no walks in the next 3 appearances.	を望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Running Fastball	状況:シュート
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	
have at least 10 swing and misses and a batting avg against	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
of less than .200 with the running fastball in the next 3	シュートで空振りを10つ取り、かつ被打率を.200未満に抑え
appearances.	ることを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
L = 7	エーブロー・ 切てイン・1 、
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Vulcanchange	状況:バルカンチェンジ
状況:Vulcanchange	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バ
状況:Vulcanchange テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バ
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バ ルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さない
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バ ルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さない ことを望んでいる。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バ ルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さない ことを望んでいる。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	状況:バルカンチェンジテキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。選択肢:自信はあるぜ。カテゴリー:投手チャレンジ状況:変化球テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no	状況: バルカンチェンジテキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。選択肢: 自信はあるぜ。カテゴリー: 投手チャレンジ状況: 変化球テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: 4-Seam Fastball	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: 4-Seam Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:フォーシームファストボール
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: 4-Seam Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 6 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the 4 seam fastball in your next 3	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:フォーシームファストボール テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: 4-Seam Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 6 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the 4 seam fastball in your next 3 appearances.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:フォーシームファストボール テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、フォーシームファストボールで空振りを最低6つ取り、かつ被打率を.200未満に抑えることを望んでいる。
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: 4-Seam Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 6 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the 4 seam fastball in your next 3	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:フォーシームファストボール テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、フォーシームファストボールで空振りを最低6つ取り、かつ被
状況: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 状況: 4-Seam Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 6 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the 4 seam fastball in your next 3 appearances.	状況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:フォーシームファストボール テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、フォーシームファストボールで空振りを最低6つ取り、かつ被打率を.200未満に抑えることを望んでいる。

状況:Changeup	状況:チェンジアップ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with	チェンジアップで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さない
the changeup in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Sinker	状況:シンカー
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シ
have at least 3 strikeouts and less than 3 hits allowed with	ンカーで三振を最低3つ取り、3安打未満に抑えることを望ん
the sinker in the next 3 appearances.	でいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Slider	状況:スライダー
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最
strike out at least 3 batters and don't allow a single Home	低3人の打者を三振に打ち取り、かつ一度もソロホームランを
Run in the next 3 appearances.	打たれないことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Slurve	状況:スラーブ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
throw less than 10 balls and throw the slurve in the	ボールを10未満かつストライクゾーン内にスラーブを10回投
strikezone 10 times in your next 3 appearances.	げることを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Splitter	状況:スプリッター
テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、6
allow less than 6 hits and have at least 2 swinging	安打以上許さず、かつスプリッターで空振り三振を最低2つ取
strikeouts with the splitter in the next 3 appearances.	ることを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー: Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Knuckleball	状況:ナックルボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	ニナフト・コーズに切けた数ねフーコーズは次の2巻にこって
throw the knuckleball in the strike zone 10 times or more	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ストライクゾーン内にナックルボールを10回以上投げ、かつー
and don't allow a Home Run in the next 3 appearances.	
翠切時 · My confidence is high	度もホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢: My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテブリー・Ditching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
カテゴリー: Pitching Challenge	
状況:2-Seam Fastball	状況:ツーシームファストボール

テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
throw the 2 seam at least 10 times and issue no walks with	ツーシームファストボールを最低10回投げ、四球を出さない
the pitch in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Cutter	状況:カットボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
throw the cutter for strikes 10 times or more and get 1 or	カットボールで10三振以上と、空振り三振を1以上取ることを
more strikeouts swinging in the next 3 appearances.	望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Circle Change	状況:サークルチェンジ
テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with	
the circle change in the next 3 appearances.	いことを望んでいる。
	-
選択肢: My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
+=-*!! • Ditabing Challenge	ユニーブロー・+ルエイ・・L ヽ.ハ゜
カテゴリー: Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Palmball	状況:パームボール
テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
	パームボールで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないこ
the palm ball in the next 3 appearances.	とを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Forkball	状況:フォークボール
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、安
allow less than 6 hits and have at least 2 swinging	打を6未満に抑え、かつフォークボールで空振り三振を最低2
strikeouts with the fork ball in the next 3 appearances.	つ取ることを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Knuckle Curve	状況:ナックルカーブ
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
get at least 2 strikeouts swinging with the knuckle curve	ナックルカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さない
and no walks in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
状況:Screwball	状況:スクリューボール
テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to	 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最
throw at least 10 screwballs for a strike and don't allow a	低10球のスクリューボールを投げて1ストライクを取り、かつ
single Home Run in the next 3 appearances.	一度もソロホームランを打たれないことを望んでいる。
	及りノロハームノノで引に作るいことを呈んでいる。

カテゴリー:Pitching Challenge 状況:12-6 Curve テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the 12-6 curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. ガアゴリー:Pitching Challenge 状況:Sweeping Curve オスト:コーチに投球を敷わる。コーチは次の3登板に、アロップカープで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガアゴリー:Pitching Challenge 状況:Sweeping Curve オスト:コーチに投球を敷わる。コーチは次の3登板に、スローカープ テキスト:コーチに投球を敷わる。コーチは次の3登板に、スローカープ テキスト:コーチに投球を敷わる。コーチは次の3登板に、スローカープで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガアゴリー:Pitching Challenge	選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
状況:12-6 Curve テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the 12-6 curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 状況:Sweeping Curve テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 状況:Sweeping Curve テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、スローカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 状況:Sunning Fastball テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、スローカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 大元・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シュート・空振りを最低5つ取り、かつ被打率を、200未満に抑まることを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 大元・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・大スト、アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ・アキスト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バーカーブで空振り三接を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 大次:グロード・ア・スト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バーカーブで空振り三接を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:Hy confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 大次:グロード・ア・スト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バースト・ア・スト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バースト・ア・スト・コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バースト・ア・スト・ア・スト・ア・スト・ア・スト・ア・スト・ア・スト・ア・スト・ア		
デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the 12-6 curve and no walks in the next 3 appearances. 変択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
get at least 2 strikeouts swinging with the 12-6 curve and no walks in the next 3 appearances. 選択数:My confidence is high. ガテゴリー: Pitching Challenge オテスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve カテゴリー: Pitching Challenge オアスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve カテゴリー: Pitching Challenge オアスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. 遊択肢:Pitching Challenge オアゴリー: Pitching Challenge オアゴルー: アースに表に表に表に表に表に表に表しますに表に表しますに表しますに表しますに表しますに	状況:12-6 Curve	状況:ドロップカーブ
mo walks in the next 3 appearances.	テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ド
選択肢:My confidence is high. 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:Pitching Challenge カテオント:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge サテオスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. ボ況:シュート オテゴリー:Pitching Challenge サテオスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. ボ況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シュートで空振りを最低5つ取り、かつ被打率を.200末満に抑えることを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:バルカンチェンジ テネスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:Pitching Challenge サテオント:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 ボス・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・	get at least 2 strikeouts swinging with the 12-6 curve and	ロップカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないこ
カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Sweeping Curve デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to and no walks in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Sundangerances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 大況:Running Fastball テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than 200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 大況:Vulcanchange テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 大況:Vulcanchange テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:投手チャレンジ 大況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 大況:Curveball テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バカーブ・変手・アレンジ 大況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブ・変形り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	no walks in the next 3 appearances.	とを望んでいる。
状況:Sweeping Curve	選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
状況:Sweeping Curve		
テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、スローカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high.	カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. ガデゴリー: Pitching Challenge 大流: Running Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢: My confidence is high. ガデゴリー: Pitching Challenge 大流: Vulcanchange テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カデゴリー: Pitching Challenge 大流: Vulcanchange テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジテキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢: My confidence is high. ガデゴリー: Pitching Challenge 大流: Curveball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	状況:Sweeping Curve	状況:スローカーブ
and no walks in the next 3 appearances.	テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ス
選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 大況:Running Fastball テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge オテゴリー:Pitching Challenge オテゴリー:Pitching Challenge オテエト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge オテエト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge オテエト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve	ローカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないこと
カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Running Fastball デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Vulcanchange テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge オカテゴリー:投手チャレンジ 大況:バルカンチェンジ テキスト:コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ テキスト:コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 ガテゴリー:Pitching Challenge オカテゴリー:投手チャレンジ 状況:Curveball テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	and no walks in the next 3 appearances.	を望んでいる。
状況: Running Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge オナスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge オナスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge オナスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢: 自信はあるぜ。 カテゴリー: 投手チャレンジ 状況: 変化球 テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
状況: Running Fastball テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge オナスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge オナスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge オナスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢: 自信はあるぜ。 カテゴリー: 投手チャレンジ 状況: 変化球 テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。		
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge ポ況:Vulcanchange テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge ポ況:バルカンチェンジ テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge オテゴリー:投手チャレンジ ポ況:アルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 オテゴリー:投手チャレンジ オスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 コーチは次の3登板に、カーデで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance. 選択肢: My confidence is high. ガテゴリー: Pitching Challenge 状況: Vulcanchange テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ デキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge 大況: Vulcanchange アキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジ テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢: 自信はあるぜ。 カテゴリー: Pitching Challenge 大況: Curveball テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 フトゴリー: 投手チャレンジ 大況: 変化球 テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望ぬにいる。	状況:Running Fastball	状況:シュート
of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance.	テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	
appearance. えることを望んでいる。 選択肢:My confidence is high. 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Vulcanchange 状況:Vulcanchange 状況:バルカンチェンジ テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. 選択肢:自信はあるぜ。	have at least 5 swing and misses and a batting avg against	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
選択肢:My confidence is high. 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Vulcanchange ポス・・The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge オテゴリー:Pitching Challenge オテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	of less than .200 with the running fastball in the next 3	シュートで空振りを最低5つ取り、かつ被打率を.200未満に抑
カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Vulcanchange デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 状況:Curveball テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	appearance.	えることを望んでいる。
状況: Vulcanchange 状況: バルカンチェンジ テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge カテゴリー: 投手チャレンジ 状況: Curveball 大況: 変化球 テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks allowed with ルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢: 自信はあるぜ。 オンデゴリー: 投手チャレンジ 大況: 変化球 テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望 んでいる。	選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
状況: Vulcanchange 状況: バルカンチェンジ テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢: My confidence is high. カテゴリー: Pitching Challenge カテゴリー: 投手チャレンジ 状況: Curveball 大況: 変化球 テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks allowed with ルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢: 自信はあるぜ。 オンデゴリー: 投手チャレンジ 大況: 変化球 テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望 んでいる。		
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge 大況:Curveball テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge 状況:Curveball デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks allowed with ルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。 選択肢:自信はあるぜ。 オテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 デキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望walks in the next 3 appearances.	状況:Vulcanchange	状況:バルカンチェンジ
the vulcan in the next 3 appearances. 選択肢:My confidence is high. ガテゴリー:Pitching Challenge ガテゴリー:投手チャレンジ 状況:Curveball デキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. ことを望んでいる。 ボ沢 :自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 状況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バ
選択肢:My confidence is high. カテゴリー:Pitching Challenge カテゴリー:投手チャレンジ 状況:Curveball テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. 選択肢:自信はあるぜ。 カテゴリー:投手チャレンジ 大況:変化球 テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with	ルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さない
カテゴリー:Pitching Challenge カテゴリー:投手チャレンジ 状況:Curveball	the vulcan in the next 3 appearances.	ことを望んでいる。
状況: Curveball状況:変化球テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。
状況: Curveball状況:変化球テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。		
状況: Curveball状況:変化球テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。		
状況: Curveball状況:変化球テキスト: The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.テキスト: コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。		
テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances. テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。	カテゴリー:Pitching Challenge	カテゴリー:投手チャレンジ
get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望walks in the next 3 appearances. んでいる。	状況:Curveball	状況:変化球
walks in the next 3 appearances. んでいる。	テキスト:The coach teaches you a pitch. He wants you to	テキスト:コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、
	get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no	カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望
選択肢:My confidence is high. 選択肢:自信はあるぜ。	walks in the next 3 appearances.	んでいる。
Carrier my string to moments to moments.	選択肢:My confidence is high.	選択肢:自信はあるぜ。