

『MLB The Show™ 20』 ROAD TO THE SHOW用会話対訳表

英文テキスト	対訳
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit.	テキスト：チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance runner within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff Hitter	状況：先頭打者
テキスト：Set the tone against their lead off man.	テキスト：先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Record an out in 2 pitches or less	選択肢：2球以内で1人アウトにする
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but a momentum shift here may help change that.	テキスト：チームは序盤でつまづいた。だが、流れを変えれば逆転の可能性がある。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hey, Batter Batter	状況：hey、バッター！
テキスト：At least your swing looks good. Turn this around and get aboard.	テキスト：スイングは評価するよ。形勢を逆転して認められる。
選択肢：Only swing at pitches inside of the zone and get on base	選択肢：ストライクだけを振って出塁する
選択肢：Work the count even or full and get on base	選択肢：カウントでストライクを先行させることなく出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Defend The Plate	状況：ホームベースでの粘り
テキスト：Defend the plate as best you can.	テキスト：全力を尽くして出塁しろ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone	選択肢：ストライクだけを振る
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and get on base	選択肢：ストライクだけを振って出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Settle in and move that runner over.	テキスト：落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Green Light	状況：青信号
テキスト：You're seeing the ball well. Capitalize by getting on base.	テキスト：ボールがよく見えているようだ。出塁してチャンスを作れ。
選択肢：Draw a walk	選択肢：四球を選ぶ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Defend The Plate	状況：ホームベースでの粘り
テキスト：Defend the plate and try to find a way on base.	テキスト：何とかして出塁しろ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone	選択肢：ストライクだけを振る
選択肢：Make contact with every swing	選択肢：空振りしない
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Pitcher's Pitch	状況：ピッチャーズ・ピッチ
テキスト：Pitching to specific areas helps keep the batter on edge as you coordinate your approach.	テキスト：特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻き込め。
選択肢：Record an out with a pitch inside	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch away	選択肢：外側への投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Three Up, Three Down	状況：三者凡退
テキスト：Your team's ahead. Keep it that way and make sure no offensive momentum can be made.	テキスト：チームがリードしている。この流れを続けろ。敵の打線を勢いづかせるな。
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Give your offense a chance at a comeback and get out of this inning without sustaining any more damage.	テキスト：打線に反撃の機会を与えろ。これ以上失点することなく、このイニングを切り抜けろ。
選択肢：End the inning allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Always Punctual	状況：いつでも正確に
テキスト：Your swing timing is slightly off but you're making contact. Adjust and put a ball into play.	テキスト：スイングのタイミングは少しずれているが、芯でとらえてはいる。調整して球に当てろ。
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ

状況：Rebound	状況：再起
テキスト：Put those previous strikeouts behind you and try to turn it around this at bat.	テキスト：これまでの三振は忘れて、この打席で汚名を返上しろ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a Hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Grand Slam	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Snowball	状況：雪だるま式
テキスト：Keep the offensive momentum going.	テキスト：打線の勢いを維持しろ。
選択肢：Advance a runner within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢：Advance Runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Focus	状況：集中
テキスト：A lead means nothing if you become complacent. Stay locked in.	テキスト：リードしているからといって油断するな。集中するんだ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト：好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded. Seize the moment.	テキスト：満塁だ。ヒーローになってこい。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in 2 or more runs	選択肢：安打を放って2人以上の走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：You've worked the count full, now get on base.	テキスト：フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけだ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す

選択肢：Draw a walk	選択肢：四球を選ぶ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Rally Cap	状況：ラリーキャップ
テキスト：Not a lot of game left to turn this around!	テキスト：試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ！
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Defend The Plate	状況：ホームベースでの粘り
テキスト：Falling behind 0-2 doesn't mean you can't put up a fight.	テキスト：2点リードされていても、まだ逆転するチャンスはある。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢：Work the count to at least even and get on base	選択肢：カウントでストライクを先行させることなく出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around!	テキスト：序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ！
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	テキスト：チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Batters that have a lot of power behind their swing need to be handled accordingly.	テキスト：パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはならない。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Heart of the Order	状況：クリーンナップ

テキスト：With the heart of the order coming up, preventing any offensive momentum is crucial.	テキスト：打順はクリーンナップ。相手打線を勢いづかせるな。
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Keep your lead sustained and get out of this inning.	テキスト：リードを取った状態を保ってこのイニングを切り抜けろ。
選択肢：End the inning without throwing a wild pitch or allowing a run	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Efficient	状況：効率的
テキスト：Keep your pitch count down by getting out of this inning as efficiently as possible.	テキスト：球数を抑えるために、このイニングをできるだけ効率的に切り抜けろ。
選択肢：End inning without allowing a run or walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Efficient	状況：効率的
テキスト：Keep your pitch count down by retiring the side in order as efficiently as possible.	テキスト：球数を抑えるために、この回はできるだけ効率的に3人で片付けろ。
選択肢：Throw 5 pitches or less to each batter and retire the side in order	選択肢：打者1人につき5球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 4 pitches or less to each batter and retire the side in order	選択肢：打者1人につき4球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 3 pitches or less to each batter and retire the side in order	選択肢：打者1人につき3球以内で三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Delivery	状況：投球
テキスト：Send a message the only way you know how.	テキスト：相手に格の違いを思い知らせろ。
選択肢：End inning without allowing a run and at least 1 strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and at least 2 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Roadrunner	状況：ミチバシリ

テキスト：They've currently got some speed on base that could do damage with any long ball. End this inning to leave him stranded.	テキスト：俊足の選手が出塁しているピンチの状況を打破してこのイニングを切り抜ける。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Strong Start	状況：最初が肝心
テキスト：Start your outing with a strong early game.	テキスト：相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：The opposing team cut into the lead and kept themselves in this game. Keep up the offensive pressure.	テキスト：敵チームがリードを取りつつある。プレッシャーをかけて応戦しろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run without recording an out	選択肢：一度もアウトにならずに安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Always Punctual	状況：いつでも正確に
テキスト：Your swing timing is slightly off, try and adjust.	テキスト：スイングのタイミングが少しだけズレているようだ。修正しろ。
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Green Light	状況：青信号
テキスト：You're seeing the ball well, capitalize by getting on base.	テキスト：ボールがよく見えているようだ。出塁してチャンスを作れ。
選択肢：Draw a walk	選択肢：四球を選ぶ
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Early Advantage	状況：序盤で先制
テキスト：Give your team the lead this at bat!	テキスト：この打席でリードを奪え！
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Do not record an out within the first 3 pitches and drive in a Run	選択肢：最初の3球以内でアウトにならず走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Tutorial	状況：チュートリアル

テキスト：This is your first Quest! Quests may occur during your at bat, while you're pitching, or even in the locker room. Choose a goal from the list below that you think you can accomplish this plate appearance for rewards!	テキスト：これは初めてのクエストだ。クエストは、打撃や投球、ロッカールームにいる間に発生することがある。今回達成できそうだと思うゴールを選んで、成功させ、報酬を手に入れろ！
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double	選択肢：二塁打を打つ
選択肢：Draw a walk	選択肢：四球を選ぶ
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Spark	状況：火付け役
テキスト：Getting on base here may help dictate this game's outcome.	テキスト：ここで出塁し、試合の流れを変えろ。
選択肢：Contact Swing for a Hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Advance that runner on 2nd anyway you can.	テキスト：どんな方法でもいい、二塁走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With a runner on 3rd, bring him in any way you can.	テキスト：どんな方法でもいい、三塁走者をホームに生還させろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Walkoff	状況：サヨナラ
テキスト：Be the reason your team leaves the field with a win.	テキスト：チームに勝利をもたらす殊勲者となれ。
選択肢：Drive in the Winning Run	選択肢：勝利打点をあげる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team has ahead but there's a lot of game left to play. Keep up the offensive pressure.	テキスト：リードは奪っているが試合はまだ序盤だ。攻勢の手を緩めるな。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a Run without recording an Out	選択肢：一度もアウトにならずに安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Jump-Start	状況：活性化
テキスト：Any offensive momentum here could help dictate this game's outcome.	テキスト：ここで攻撃できれば、試合の流れが変わる。

選択肢：Hit a Single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a Double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Hit a Homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：This pitcher has looked fairly dominant at the helm. Focus on the task at hand.	テキスト：この投手はかなり支配的な投球をしている。今できることをやるしかない。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a Run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Early Advantage	状況：序盤で先制
テキスト：Give your team the lead this at bat!	テキスト：この打席でリードを奪え！
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a Run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the best in the game, there's no backing down.	テキスト：最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hey, Batter Batter	状況：hey、バッター！
テキスト：At least your swing looks good. A convincing knock would make it look even sweeter.	テキスト：スイングは評価するよ。ここで一発決めたらバッチリだ。
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Power Swing for a hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：You've worked the count full, now get on base!	テキスト：フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけだ！
選択肢：Draw a walk	選択肢：四球を選ぶ
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and get on base	選択肢：ストライクだけを振って出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Spark	状況：火付け役



テキスト：Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト：挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Power swing for a hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
選択肢：Hit a Homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Batters that have a lot of power behind their swing need to be handled accordingly.	テキスト：パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはならない。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢：Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢：全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff Hitter	状況：先頭打者
テキスト：You're facing the team's lead off man. Time to set the tone.	テキスト：相手の先頭打者を迎えた。敵の出鼻をくじけ。
選択肢：Record an out with a pitch outside of the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 or less pitches	選択肢：3球以内でアウトを取る
選択肢：Strike out batter in 3 pitches	選択肢：3球以内で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Solid	状況：安定
テキスト：Every at bat counts.	テキスト：全ての打席が大事だ。
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：On Your Marks	状況：位置について
テキスト：Start the game off strong.	テキスト：最初から飛ばしていけ。
選択肢：Contact Swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Keep the pressure on and bring in that runner on 3rd.	テキスト：敵にプレッシャーを与え続け、三塁走者を迎え入れろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Do not record an Out within the first 3 pitches and drive in a Run	選択肢：最初の3球以内でアウトにならず走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Down But Not Out	状況：押されているが負けてはいない
テキスト：The team's down late in the game and for any chance at a comeback, solid plate appearances are needed.	テキスト：終盤になってもリードされたままだ。逆転の望みをつなぐために、この打席を無駄にしてはならない。

選択肢： Only swing at pitches inside the zone and record a Hit	選択肢： ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢： Make solid contact for a Hit	選択肢： 完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Leadoff	状況： 先頭打者
テキスト： With the team behind early, getting on base would be a much needed start to the inning.	テキスト： 序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望まれる。
選択肢： Get on base by any means	選択肢： どうにかして出塁する
選択肢： Make solid contact for a hit	選択肢： 完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢： Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢： ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Rally Cap	状況： ラリーキャップ
テキスト： Not a lot of game left to turn this around!	テキスト： 試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ！
選択肢： Drive in a run	選択肢： 安打を放って走者を生還させる
選択肢： Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢： ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢： Make solid contact to drive in a run	選択肢： 完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Rally Cap	状況： ラリーキャップ
テキスト： Not a lot of game left to turn this around!	テキスト： 試合も終盤だ。少ない機会を生かして逆転しろ！
選択肢： Drive in a run	選択肢： 安打を放って走者を生還させる
選択肢： Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢： ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢： Make solid contact to drive in a run	選択肢： 完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Small Ball	状況： スモールボール
テキスト： Move that runner up.	テキスト： 走者を進塁させろ。
選択肢： Advance a Runner	選択肢： 走者を進塁させる
選択肢： Bunt to Advance a Runner	選択肢： バントで走者を進塁させる
選択肢： Advance a Runner without recording an Out	選択肢： アウトにならずに走者を進塁させる
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Leadoff	状況： 先頭打者
テキスト： Start the inning strong by getting on base.	テキスト： 出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢： Hit a single or better	選択肢： 単打以上の結果を出す
選択肢： Make solid contact for a hit	選択肢： 完璧なタイミングでスイングして安打を放つ

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bounce Back	状況：不屈
テキスト：The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around.	テキスト：序盤からリードされた。逆転のためには、打線の奮起が欠かせない。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Advancing that runner is the best chance at breaking this stalemate.	テキスト：走者を進塁させられれば均衡を破るチャンスが生まれる。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner by the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded late in the game and your team is down. Keep this rally alive.	テキスト：終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止めるな。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded late in the game. No pressure.	テキスト：ゲーム終盤で満塁だ。落ち着いていけ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Drive in 2 Runs or more	選択肢：走者を2人以上生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Take it one at-bat at a time and keep your wits about you.	テキスト：一打席ずつ集中して、あらゆる状況に備えろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Move that runner on 2nd and keep up the offensive pressure.	テキスト：二塁の走者を進めて、敵にプレッシャーを与え続ける。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a runner within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者

テキスト：Your team is in a hole early, but a momentum shift here may help change that.	テキスト：チームは序盤でつまづいた。だが、流れを変えれば逆転の可能性がある。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Do not record an out within the first 3 pitches and drive in a run	選択肢：最初の3球以内でアウトにならず走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but a momentum shift here may help change that.	テキスト：チームは序盤でつまづいた。だが、流れを変えれば逆転の可能性がある。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：What Can't He Do?	状況：できることをやれ
テキスト：Sometimes you just need to help yourself.	テキスト：自分自身の力で何とかしなくてはならない時もある。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：What Can't He Do?	状況：できることをやれ
テキスト：Sometimes you just need to help yourself.	テキスト：自分自身の力で何とかしなくてはならない時もある。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Bunt to advance a runner	選択肢：バントで走者を進塁させる
選択肢：Advance runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Down But Not Out	状況：押されているが負けてはいない
テキスト：The team's down late in the game and for any chance at a comeback, good plate appearances are needed.	テキスト：終盤になってもリードされたままだ。逆転の望みをつなぐために、この打席を生かさなくてはならない。
選択肢：Do not check-swing and record a Hit	選択肢：ハーフスイングせずに安打を放つ
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hitter's Never Prosper	状況：打線沈黙
テキスト：The offense can't seem to find any footing with the outing this pitcher is currently having. Provide a sorely needed boost!	テキスト：この投手は試合を支配しており、打線は付け入る隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ！
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Snowball	状況：雪だるま式
テキスト：Keep the offensive momentum going.	テキスト：打線の勢いを維持しろ。
選択肢：Hit a Single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a Double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bases Loaded	状況：満塁
テキスト：Capitalize on the opportunity at hand!	テキスト：目の前のチャンスを生かせ！
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in all runners	選択肢：全ての走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Escape Artist	状況：脱出名人
テキスト：Leave any threat on base stranded by retiring this batter.	テキスト：次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Addressing The Issue	状況：問題への対処
テキスト：Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト：調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
選択肢：Record an out in 2 pitches or less	選択肢：2球以内で1人アウトにする
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Damage Control	状況：ダメージコントロール
テキスト：They got the jump on you early. Stay on track and finish the inning in control.	テキスト：敵チームにリードを取られた。コントロールを保ってイニングを終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run and 1 strikeout	選択肢：得点を取らず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 2 strikeouts	選択肢：得点を取らず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢：得点を取らず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind.	テキスト：序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜けろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らずイニングを終える

選択肢：End the inning without throwing a wild pitch or allowing a run	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Record an out in 2 pitches or less	選択肢：2球以内で1人アウトにする
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change Of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Wheeling And Dealing	状況：駆け引き
テキスト：End this inning just how you started it.	テキスト：最後の打者も、同じように仕留めてやれ。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Cruise Control	状況：クルーズコントロール
テキスト：End this at-bat before he even thinks about turning it around.	テキスト：相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Course Correction	状況：軌道修正
テキスト：They got the jump on you early, get back on track.	テキスト：敵チームにリードを取られた。体勢を立て直せ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Item Drop	状況：アイテムドロップ

テキスト：Capitalize on the opportunity at hand!	テキスト：目の前のチャンスを生かせ！
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in all runners	選択肢：全ての走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：You've worked the count full, now get on base!	テキスト：フルカウントまで粘った。あとは出塁するだけだ！
選択肢：Do not check-swing and record a hit	選択肢：ハーフスイングせずに安打を放つ
選択肢：Draw a walk	選択肢：四球を選ぶ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：This pitcher has looked fairly dominant at the helm. Focus on the task at hand.	テキスト：この投手はかなり支配的な投球をしている。今できることをやるしかない。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you.	テキスト：この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。
選択肢：Make contact with every swing and record a Hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a Hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you.	テキスト：この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded. Seize the moment.	テキスト：満塁だ。ヒーローになってこい。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded. Seize the moment.	テキスト：満塁だ。ヒーローになってこい。

選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded late in the game and your team is down. Keep this rally alive.	テキスト：終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止めるな。
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Grand Salami	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Contact Swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢：Grand Slam	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Advancing that runner is the best chance at breaking this stalemate.	テキスト：走者を進塁させられれば均衡を破るチャンスが生まれる。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Bunt to advance a runner	選択肢：バントで走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded late in the game and your team is down. Keep this rally alive.	テキスト：終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止めるな。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Grand Slam	選択肢：グランドスラムを打つ



カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：Start the inning strong by getting on base.	テキスト：出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢：Contact Swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Stay Sharp	状況：警戒
テキスト：Stay focused and keep up the pressure.	テキスト：集中してプレッシャーを与え続けろ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Of Your Own Accord	状況：自らの意志で
テキスト：Every at bat counts.	テキスト：全ての打席が大事だ。
選択肢：Do not record an out within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内でアウトにならない
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Firing On All Cylinders	状況：エンジン全開
テキスト：You've been on a roll lately. Take it one plate appearance at a time and keep it up!	テキスト：最近の試合で連続安打を記録している。各打席に集中して、記録を伸ばせ！
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Firing On All Cylinders	状況：エンジン全開
テキスト：You've been on a roll lately. Take it one plate appearance at a time and keep it up!	テキスト：最近の試合で連続安打を記録している。各打席に集中して、記録を伸ばせ！
選択肢：Make contact with every swing you take and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Do not check-swing and record a hit	選択肢：ハーフスイングせずに安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Low Battery	状況：ローバッテリー
テキスト：Push through and end this inning without any damage done.	テキスト：攻めの姿勢を緩めず、失点せずにイニングを終える。
選択肢：Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者5球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 4 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者4球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 3 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者3球以内で三者凡退に打ち取る

カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Facing a batter who is currently having a lot of success with his swing requires diligence and execution.	テキスト：好打者を相手に冷静にアウトを打ち取れ。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Pitcher's Pitch	状況：ピッチャーズ・ピッチ
テキスト：Pitching to specific areas helps keep the batter on edge as you coordinate your approach.	テキスト：特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻き込め。
選択肢：Record an out with a pitch away	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside	選択肢：内側への投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Location	状況：位置取り
テキスト：Pick your spots and get this batter out.	テキスト：ベストスポットを計って打者からアウトを取れ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch thrown low	選択肢：低めの投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Showstopper	状況：名手
テキスト：Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard.	テキスト：能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。
選択肢：End the inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Showstopper	状況：名手
テキスト：Keep it together down the stretch and keep them off the scoreboard.	テキスト：能力の全てを尽くして、敵の得点を防げ。
選択肢：Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者5球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 3 or less pitches to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者3球以内で三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Wheeling And Dealing	状況：駆け引き
テキスト：End this inning just how you started it.	テキスト：最後の打者も、同じように仕留めてやれ。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う

選択肢：Strike out batter with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Deuces Wild	状況：デュースワイルド
テキスト：Get out of this inning any way you can.	テキスト：任意の方法でイニングを終えろ。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
選択肢：Record an out from a fly ball	選択肢：フライでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hold The Line	状況：現状維持
テキスト：Hold this lead as best you can.	テキスト：最善を尽くしてリードを守れ。
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Composure	状況：冷静
テキスト：Give your offense a chance by keeping them within striking distance.	テキスト：敵のリードを最小限にとどめて、打線に望みを託せ。
選択肢：End the inning without giving up a run and 2 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：Throw 4 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者4球以内で三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Low Battery	状況：ローバッテリー

テキスト：Opposing batters won't hesitate to take advantage of your mistakes just because you're tired. Keep it together.	テキスト：疲れているからといって相手打者は手加減してくれない。集中しろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Low Battery	状況：ローバッテリー
テキスト：Opposing batters won't hesitate to take advantage of your mistakes just because you're tired. Keep it together and get out of this unscathed.	テキスト：疲れているからといって相手打者は手加減してくれない。集中して、この状況が無傷で切り抜けろ。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
選択肢：Record an out from a fly ball	選択肢：フライでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around!	テキスト：序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ！
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run with a Power Swing	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bounce Back	状況：不屈
テキスト：The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around.	テキスト：序盤からリードされた。逆転のためには、打線の奮起が欠かせない。
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Early Deficit	状況：序盤の失点
テキスト：The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around.	テキスト：序盤からリードされた。逆転のためには、打線の奮起が欠かせない。
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：With the team behind early, getting on base would be a much needed start to the inning.	テキスト：序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望まれる。
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bounce Back	状況：不屈
テキスト：The team's behind early. Good at-bats are all one can ask for to when trying to turn things around.	テキスト：序盤からリードされた。逆転のためには、打線の奮起が欠かせない。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢：Get on base after taking the first pitch	選択肢：初球を打って出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Advancing that runner is the best chance at breaking this stalemate.	テキスト：走者を進塁させられれば均衡を破るチャンスが生まれる。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：With the team behind early, getting on base would be a much needed start to the inning.	テキスト：序盤でリードされている今、先頭打者の出塁が望まれる。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：On Your Marks	状況：位置について
テキスト：Start the game off strong.	テキスト：最初から飛ばしていけ。
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：On Your Marks	状況：位置について
テキスト：Start the game off strong.	テキスト：最初から飛ばしていけ。
選択肢：Power Swing for a hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：Any offensive momentum here could dictate this game's outcome.	テキスト：ここで攻撃できれば、試合の流れが変わる。
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hitter's Never Prosper	状況：打線沈黙
テキスト：The offense can't seem to find any footing with the outing this pitcher is currently having. Provide a sorely needed boost!	テキスト：この投手は試合を支配しており、打線は付け入る隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ！
選択肢：Contact Swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ

選択肢：Power swing for a hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Firing On All Cylinders	状況：エンジン全開
テキスト：You've been on a roll lately. Take it one plate appearance at a time and keep it up!	テキスト：最近の試合で連続安打を記録している。各打席に集中して、記録を伸ばせ！
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Power Swing and make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでパワースイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hitter's Never Prosper	状況：打線沈黙
テキスト：The offense can't seem to find any footing with the outing this pitcher is currently having. Provide a sorely needed boost!	テキスト：この投手は試合を支配しており、打線は付け入る隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ！
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hitter's Never Prosper	状況：打線沈黙
テキスト：The offense can't seem to find any footing with the outing this pitcher is currently having. Provide a sorely needed boost!	テキスト：この投手は試合を支配しており、打線は付け入る隙を見出せずにいる。今こそ、打線に火をつけろ！
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢：Hit a home run	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded late in the game and your team is down. Keep this rally alive.	テキスト：終盤リードされた状況での満塁だ。この勢いを止めるな。
選択肢：Contact Swing to drive in a Run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢：Power swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
選択肢：Grand Slam	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ
テキスト：You and this pitcher seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：この投手とは相性が悪いようだ。気をつけろ。
選択肢：Make contact with every swing and record a Hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ

テキスト：You and this pitcher seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：この投手とは相性が悪いようだ。気をつけろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Always Punctual	状況：いつでも正確に
テキスト：Your swing timing is slightly off, try and adjust.	テキスト：スイングのタイミングが少しだけズレているようだ。修正しろ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Power swing for a hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Come through in the clutch.	テキスト：重大な局面を乗り切れ。
選択肢：Drive in the Winning Run	選択肢：勝利打点をあげる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Come through in the clutch.	テキスト：重大な局面を乗り切れ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and Drive in a Run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	テキスト：チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。
選択肢：Make solid contact and advance a runner	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる
選択肢：Make contact with every swing and advance a runner	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team's ahead. Don't let up and keep the pressure on.	テキスト：チームがリードしている。手を緩めず、プレッシャーを与え続けろ。
選択肢：Contact swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢：Drive in a run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but a momentum shift here may help change that.	テキスト：チームは序盤でつまづいた。だが、流れを変えれば逆転の可能性がある。
選択肢：Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる

選択肢：Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
選択肢：Hit a Homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but a momentum shift here may help change that.	テキスト：チームは序盤でつまづいた。だが、流れを変えれば逆転の可能性がある。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a Run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With a runner on 3rd, bring him in any way you can.	テキスト：どんな方法でもいい、三塁走者をホームに生還させろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Contact Swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト：気を引き締めて回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト：気を引き締めて回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded. Late in the game. No pressure.	テキスト：試合終盤で満塁だ。落ち着いていけ。
選択肢：Drive in 2 or more Runs	選択肢：安打を放って2人以上の走者を生還させる
選択肢：Drive in the Winning Run	選択肢：勝利打点をあげる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Don't falter and get out of this anyway you can.	テキスト：動揺せず冷静に回を終えろ。



選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Don't falter and get out of this anyway you can.	テキスト：動揺せず冷静に回を終えろ。
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up and hold this lead.	テキスト：優勢のままリードを保て。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up and hold this lead.	テキスト：優勢のままリードを保て。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点を取らせないか、不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Defend The Plate	状況：ホームベースでの粘り
テキスト：Falling behind 0-2 doesn't mean you can't put up a fight.	テキスト：2点リードされていても、まだ逆転するチャンスはある。
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト：毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢：End the inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う

カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト：毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト：毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take the bull by the horns and retain this lead.	テキスト：毅然とした態度で難局に対処してリードを守れ。
選択肢：Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Pitcher's Pitch	状況：ピッチャーズ・ピッチ
テキスト：Pitching to specific areas helps keep the batter on edge as you coordinate your approach.	テキスト：特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻き込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch thrown low	選択肢：低めの投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Tried-and-True	状況：試行錯誤
テキスト：Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト：好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with an inside pitch	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with an away pitch	選択肢：外側への投球でアウトを取る

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Cruise Control	状況：クルーズコントロール
テキスト：End this at-bat before he even thinks about turning it around.	テキスト：相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢：Strike batter out with most confident pitch	選択肢：最も自信のある球種で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with least confident pitch	選択肢：最も自信のない球種で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Location	状況：位置取り
テキスト：Pick your spots and get this batter out.	テキスト：ベストスポットを計って打者からアウトを取れ。
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
選択肢：Record an out from a fly ball	選択肢：フライでアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Facing a batter who is currently having a lot of success with his swing requires diligence and execution.	テキスト：好打者を相手に冷静にアウトを打ち取れ。
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Facing a batter who is currently having a lot of success with his swing requires diligence and execution.	テキスト：好打者を相手に冷静にアウトを打ち取れ。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス

状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the best in the game, there's no backing down.	テキスト：最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the best in the game, there's no backing down.	テキスト：最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the best in the game, there's no backing down.	テキスト：最強チームとの対戦だ。勝つつもりで戦え。
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト：誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦

テキスト：Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト：誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up and hold this lead.	テキスト：優勢のままリードを保て。
選択肢：End inning without allowing a run and finish it with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点を取らせないか、不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：All Part Of The Plan	状況：計画通り
テキスト：Turn this at-bat around with no room for error.	テキスト：失敗は許されない。打者からアウトを取れ。
選択肢：Record an out with a pitch inside	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch away	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：All Part Of The Plan	状況：計画通り
テキスト：Turn this at-bat around with no room for error.	テキスト：失敗は許されない。打者からアウトを取れ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：All Part Of The Plan	状況：計画通り
テキスト：Turn this at-bat around with no room for error.	テキスト：失敗は許されない。打者からアウトを取れ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown low	選択肢：低めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out from a fly ball	選択肢：フライでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：Do what needs to be done and get this out.	テキスト：なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢：Record an out with pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：Do what needs to be done and get this out.	テキスト：なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る

選択肢：Record an out from a fly ball	選択肢：フライでアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：Do what needs to be done and get this out.	テキスト：なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change Of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with most confident pitch	選択肢：最も自信のある球種で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with least confident pitch	選択肢：最も自信のない球種で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Cruise Control	状況：クルーズコントロール
テキスト：End this at-bat before he even thinks about turning it around.	テキスト：相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Strong Start	状況：最初が肝心
テキスト：Start your outing with a strong early game.	テキスト：相手を圧倒した状態で序盤の回を終えろ。
選択肢：End the inning without giving up a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Tipping Point	状況：転機
テキスト：Do what needs to be done and don't allow that runner to score.	テキスト：走者を帰還させないよう全力を尽くせ。
選択肢：End the inning without giving up a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Tipping Point	状況：転機
テキスト：Do what needs to be done and don't allow that runner to score.	テキスト：走者を帰還させないよう全力を尽くせ。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Shut Down	状況：シャットダウン
テキスト：Stifle their offense from the mound.	テキスト：敵の攻撃を抑え込め。
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Shut Down	状況：シャットダウン
テキスト：Stifle their offense from the mound.	テキスト：敵の攻撃を抑え込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Shut Down	状況：シャットダウン
テキスト：Stifle their offense from the mound.	テキスト：敵の攻撃を抑え込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown low	選択肢：低めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Shut Down	状況：シャットダウン
テキスト：Stifle their offense from the mound.	テキスト：敵の攻撃を抑え込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown low	選択肢：低めの投球でアウトを取る
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Shut Down	状況：シャットダウン
テキスト：Snuff their offense from the mound.	テキスト：敵の攻撃を抑え込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Deuces Wild	状況：デュースワイルド
テキスト：Get out of this inning anyway you can.	テキスト：任意の方法でイニングを終えろ。
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
選択肢：Strike batter out without letting him make any contact	選択肢：一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Composure	状況：冷静
テキスト：Give your offense a chance by keeping them within striking distance.	テキスト：敵のリードを最小限にとどめて、打線に望みを託せ。
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える

選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Three Up, Three Down	状況：三者凡退
テキスト：Your team's ahead. Keep it that way and make sure no offensive momentum can be made.	テキスト：チームがリードしている。この流れを続けろ。敵の打線を勢いづかせるな。
選択肢：Throw 5 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者5球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 3 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者3球以内で三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Batters that have a lot of power behind their swing need to be handled accordingly.	テキスト：パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはならない。
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Batters that have a lot of power behind their swing need to be handled accordingly.	テキスト：パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはならない。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Batters that have a lot of power behind their swing need to be handled accordingly.	テキスト：パワーを備えた打者はうまく打ち取らなくてはならない。
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hold The Line	状況：現状維持
テキスト：Finish the inning and hold this lead as best as you can.	テキスト：イニングを終わらせ、リードを死守しろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or any extra base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者



テキスト：You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind.	テキスト：序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。
選択肢：End inning without allowing a run and 1 strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 2 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Composure	状況：冷静
テキスト：Shake that homerun off and keep it together.	テキスト：ホームランのショックを振り払って、これ以上の失点を許すな。
選択肢：Strike out batter with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Strike out batter with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト：好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト：好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢：Strike batter out with most confident pitch	選択肢：最も自信のある球種で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：You're in a bit of a pinch early. Keep your composure and get out of this bind.	テキスト：序盤でピンチの状況だ。冷静に対処して切り抜ける。
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Tipping Point	状況：転機
テキスト：Do what needs to be done and don't allow that runner to score.	テキスト：走者を帰還させないよう全力を尽くせ。

選択肢：Strike batter out without letting him make contact on final pitch	選択肢：最後の1球をバットに当てさせずに三振を奪う
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Course Correction	状況：軌道修正
テキスト：They got the jump on you early, get back on track.	テキスト：敵チームにリードを取られた。体勢を立て直せ。
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Give your offense a chance at a comeback and get out of this inning without sustaining any more damage.	テキスト：打線に反撃の機会を与えろ。これ以上失点することなく、このイニングを切り抜けろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Course Correction	状況：軌道修正
テキスト：They got the jump on you early, get back on track.	テキスト：敵チームにリードを取られた。体勢を立て直せ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run and 2 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Escape Artist	状況：脱出名人
テキスト：Leave any threat on base stranded by retiring this batter.	テキスト：次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Escape Artist	状況：脱出名人

テキスト：Leave any threat on base stranded by retiring this batter.	テキスト：次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out without letting him make any contact	選択肢：一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Escape Artist	状況：脱出名人
テキスト：Leave any threat on base stranded by retiring this batter.	テキスト：次の打者からアウトを奪って走者の進塁を防げ。
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Addressing The Issue	状況：問題への対処
テキスト：Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト：調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with an inside pitch	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Damage Control	状況：ダメージコントロール
テキスト：They got the jump on you early. Stay on track and finish the inning in control.	テキスト：敵チームにリードを取られた。コントロールを保ってイニングを終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or allowing a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Damage Control	状況：ダメージコントロール
テキスト：They got the jump on you early. Stay on track and finish the inning in control.	テキスト：敵チームにリードを取られた。コントロールを保ってイニングを終えろ。
選択肢：End inning in without allowing a run or more than 2 walks	選択肢：得点を取らせないか、2四球以上出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者

テキスト：Keep your lead sustained and get out of this inning.	テキスト：リードを取った状態を保ってこのイニングを切り抜けろ。
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：Set the tone against their lead off man.	テキスト：先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：Set the tone against their lead off man.	テキスト：先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢：Strike batter out without letting him make contact	選択肢：バットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：Set the tone against their lead off man.	テキスト：先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢：Record an out with an away pitch	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：Set the tone against their lead off man.	テキスト：先頭打者を抑えて試合の流れをつかめ。
選択肢：Record an out with an inside pitch	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out in 2 pitches or less	選択肢：2球以内で1人アウトにする
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Low Battery	状況：ローバッテリー
テキスト：Push through and end this inning without any damage done.	テキスト：攻めの姿勢を緩めず、失点せずにイニングを終える。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Low Battery	状況：ローバッテリー
テキスト：Push through and end this inning without any damage done.	テキスト：攻めの姿勢を緩めず、失点せずにイニングを終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 walks	選択肢：得点を取らせないか、2四球以上出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Addressing The Issue	状況：問題への対処
テキスト：Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト：調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown away	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Addressing The Issue	状況：問題への対処
テキスト：Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト：調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Keep your team in it and don't let this deficit increase.	テキスト：チームを団結させて更なる失点を防げ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Keep your team in it and don't let this deficit increase.	テキスト：チームを団結させて更なる失点を防げ。
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
選択肢：End the inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点を取らせないか、不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者

テキスト：The opposing team cut into the lead and kept themselves in this game. Keep up the offensive pressure.	テキスト：敵チームがリードを取りつつある。プレッシャーをかけて応戦しろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact to drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト：気を引き締めて回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト：気を引き締めて回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Reset	状況：リセット
テキスト：Even the best get taken deep sometimes. Re-collect yourself and move on from that last at-bat.	テキスト：トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢：End inning without allowing a run and 2 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Reset	状況：リセット
テキスト：Even the best get taken deep sometimes. Re-collect yourself and move on from that last at-bat.	テキスト：トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Reset	状況：リセット

テキスト：Even the best get taken deep sometimes. Re-collect yourself and move on from that last at-bat.	テキスト：トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Reset	状況：リセット
テキスト：Even the best get taken deep sometimes. Re-collect yourself and move on from that last at-bat.	テキスト：トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢：Record an out with a pitch inside	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Reset	状況：リセット
テキスト：Even the best get taken deep sometimes. Re-collect yourself and move on from that last at-bat.	テキスト：トップの投手でもホームランを打たれることはある。精神統一して最後の打席を終わらせろ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る

選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option.	テキスト：強豪バッターの出塁を防げ。
選択肢：Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト：好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Strike batter out without letting him make any contact	選択肢：一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out without letting him make any contact	選択肢：一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Cruise Control	状況：クルーズコントロール



テキスト：End this at-bat before he even thinks about turning it around.	テキスト：相手が調子を回復する前に打席を終わらせろ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out without letting him make contact	選択肢：バットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Full House	状況：満塁
テキスト：Do what needs to be done and get this out.	テキスト：なんとかして敵からアウトを勝ち取れ。
選択肢：Record an out with pitch thrown low	選択肢：低めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hold The Line	状況：現状維持
テキスト：Keep your lead sustained and get out of this inning.	テキスト：リードを取った状態を保ってこのイニングを切り抜けろ。
選択肢：End inning without allowing a run and 1 strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Short Memory	状況：短期記憶
テキスト：Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay.	テキスト：前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止める。
選択肢：End inning without allowing a run and 2 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者2人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Short Memory	状況：短期記憶
テキスト：Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay.	テキスト：前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止める。
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Short Memory	状況：短期記憶

テキスト：Dust yourself off from last inning and keep their offense at bay.	テキスト：前のイニングから挽回して敵の攻撃を食い止める。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Pitcher's Pitch	状況：ピッチャーズ・ピッチ
テキスト：Pitching to specific areas helps keep the batter on edge as you coordinate your approach.	テキスト：特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻き込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record a groundout	選択肢：ゴロでアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Upstairs	状況：高めの投球
テキスト：Pitching to specific areas helps keep the batter on edge as you coordinate your approach.	テキスト：特定のエリアに投球して打者を自分のペースに巻き込め。
選択肢：Record an out with a pitch thrown high	選択肢：高めの投球でアウトを取る
選択肢：Record an out from a fly ball	選択肢：フライでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Rock Steady	状況：不動
テキスト：Finish the inning off strong.	テキスト：全力でこのイニングを終えろ。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out without letting him make any contact	選択肢：一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning.	テキスト：この時点での走者は試合の流れを変え得る。うまく処理してこのイニングを終えろ。
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢：Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢：全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning.	テキスト：この時点での走者は試合の流れを変え得る。うまく処理してこのイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ

状況：Three Up, Three Down	状況：三者凡退
テキスト：Hold off any offensive push this late in the game.	テキスト：試合の終盤に敵の打線を勢いづかせるな。
選択肢：Retire the side in order	選択肢：三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Three Up, Three Down	状況：三者凡退
テキスト：Hold off any offensive push this late in the game.	テキスト：試合の終盤に敵の打線を勢いづかせるな。
選択肢：Throw 4 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者4球以内で三者凡退に打ち取る
選択肢：Throw 3 pitches or less to each batter to retire the side in order	選択肢：各打者3球以内で三者凡退に打ち取る
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ
テキスト：You two seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：相手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ
テキスト：You two seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：相手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：Taking down a true rival is always fun. For one of you at least.	テキスト：真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：Taking down a true rival is always fun. For one of you at least.	テキスト：真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う

カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：Taking down a true rival is always fun. For one of you at least.	テキスト：真のライバルを倒すと、誰かしら必ずいい気分になるな。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ
テキスト：You two seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：相手とは相性が悪いようだな。気をつけろ。
選択肢：Record and out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best batters thrive when given opportunities to deliver for their team. The best pitchers thrive when their team needs them the most.	テキスト：最高の打者は、チームの役に立つチャンスを与えられると力を発揮する。最高の投手は、チームに一番必要とされる場面で力を発揮する。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best batters thrive when given opportunities to deliver for their team. The best pitchers thrive when their team needs them the most.	テキスト：最高の打者は、チームの役に立つチャンスを与えられると力を発揮する。最高の投手は、チームに一番必要とされる場面で力を発揮する。
選択肢：Throw every pitch outside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン外の投球のみでアウトを取る
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままアウトを取る
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best pitchers stay composed despite the score or whoever is batting.	テキスト：最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best pitchers stay composed despite the score or whoever is batting.	テキスト：最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る

選択肢：Throw every pitch inside the zone to record an out	選択肢：ストライクゾーン内の投球のみでアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best pitchers stay composed despite the score or whoever is batting.	テキスト：最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best pitchers stay composed despite the score or whoever is batting.	テキスト：最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best pitchers stay composed despite the score or whoever is batting.	テキスト：最高の投手は得点にも相手打者にも動じない。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead.	テキスト：強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保て。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト：誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト：誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢：Drive in 2 or more runs	選択肢：安打を放って2人以上の走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ

カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト：誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢：Advance a runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Doesn't matter who's on the mound. Don't waver.	テキスト：誰がマウンドに出ても動揺せず対応しろ。
選択肢：Advance a runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Defend The Plate	状況：ホームベースでの粘り
テキスト：Count doesn't matter if you can advance that runner.	テキスト：走者を進塁させられるなら、カウントは気にしなくていい。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Focus	状況：集中
テキスト：A lead means nothing if you become complacent. Stay locked in.	テキスト：リードしているからといって油断するな。集中するんだ。
選択肢：Make contact with every swing and record a Hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Make Solid Contact for a Hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Focus	状況：集中
テキスト：A lead means nothing if you become complacent. Stay locked in.	テキスト：リードしているからといって油断するな。集中するんだ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Get on base after taking the first pitch	選択肢：初球を打って出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Head Start	状況：幸先のいいスタート
テキスト：Start the inning strong by getting on base.	テキスト：出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ

状況：Head Start	状況：幸先のいいスタート
テキスト：Start the inning strong by getting on base.	テキスト：出塁して、このイニングでのチャンスを増やせ。
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Do not check-swing and record a hit	選択肢：ーフスイングせずに安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Spark	状況：火付け役
テキスト：Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト：挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a Hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Spark	状況：火付け役
テキスト：Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト：挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢：Hit a Single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Spark	状況：火付け役
テキスト：Initiate the offense with a strong wake up call.	テキスト：挨拶代りの一打で打線に火をつけろ。
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Record a hit within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内に安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team is in a hole early, but you've got some speed on the basepaths right now. Turn this game around!	テキスト：序盤でリードされたが、足の速い走者が出塁した。ここから逆転しろ！
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit.	テキスト：チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance runner without recording an out	選択肢：アウトにならず走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：The team's behind early but has one man on. Good at bats are all one can ask for to try and erase this deficit.	テキスト：チームは今のところ負けているが、1人走者がいる。この打撃が形勢逆転のチャンスだ。
選択肢：Advance runner without recording an out	選択肢：アウトにならず走者を進塁させる

選択肢：Advance runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ
テキスト：You and this pitcher seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：この投手とは相性が悪いようだ。気をつけろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Challenge	状況：チャレンジ
テキスト：You and this pitcher seem to rub each other the wrong way. Look alive.	テキスト：この投手とは相性が悪いようだ。気をつけろ。
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：The team's behind late but has one man on. Capitalize on any opportunity to try and change the tide.	テキスト：終盤になってもリードされたままだが、一人出塁している。このチャンスを生かして流れを変えろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner with a power swing	選択肢：パワースイングで走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：The team's behind late but has one man on. Capitalize on any opportunity to try and change the tide.	テキスト：終盤になってもリードされたままだが、一人出塁している。このチャンスを生かして流れを変えろ。
選択肢：Advance a Runner within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内で走者を進塁させる
選択肢：Advance a Runner to 3rd base or better	選択肢：走者を三塁より先に進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team's ahead early and looking for more. Build on this lead.	テキスト：チームは序盤にリードしているが、気は抜けない。このリードを広げよう。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Contact swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢：Power swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：When going against the game's best, running isn't an option. Hold this lead.	テキスト：強豪バッターの出塁を防いで、このリードを保て。
選択肢：Strike batter out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球で三振を奪う



選択肢：Strike batter out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Your team's ahead early and looking for more. Build on this lead.	テキスト：チームは序盤にリードしているが、気は抜けない。このリードを広げよう。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Defend The Plate	状況：ホームベースでの粘り
テキスト：Defend the plate as best you can.	テキスト：全力を尽くして出塁しろ。
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Hey, Batter Batter	状況：hey、バッター！
テキスト：At least your swing looks good. Turn this around and get aboard.	テキスト：スイングは評価するよ。形勢を逆転して認められる。
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：With a fierce rival on the mound, there is no room for error.	テキスト：最強のライバルがマウンドにいるなら、失敗できない。
選択肢：Hit a Double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Make contact with every swing and record a Hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：With a fierce rival on the mound, there is no room for error.	テキスト：最強のライバルがマウンドにいるなら、失敗できない。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Power Swing for a Hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a Hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Face-Off	状況：対決
テキスト：You and this pitcher may not like each other much on the field, but that doesn't mean you lose sight of the task at hand. Take each pitch in stride and execute.	テキスト：この投手とは相性が悪いのかもしれないが、だからと言って目の前のことをおろそかにしていいわけじゃない。一球一球冷静に対処しろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる

選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a Run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Face-Off	状況：対決
テキスト：You and this pitcher may not like each other much on the field, but that doesn't mean you lose sight of the task at hand. Take each pitch in stride and execute.	テキスト：この投手とは相性が悪いのかもしれないが、だからと言って目の前のことをおろそかにしていいわけじゃない。一球一球冷静に対処しろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Face-Off	状況：対決
テキスト：You and this pitcher may not like each other much on the field, but that doesn't mean you lose sight of the task at hand. Take each pitch in stride and execute.	テキスト：この投手とは相性が悪いのかもしれないが、だからと言って目の前のことをおろそかにしていいわけじゃない。一球一球冷静に対処しろ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Hit a Homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Deliver in the clutch.	テキスト：ここぞという場面で結果を出せ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a Run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Deliver in the clutch.	テキスト：ここぞという場面で結果を出せ。
選択肢：Drive in a Run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a Run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Drive in a Run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：On Your Marks	状況：位置について
テキスト：Start the game off strong.	テキスト：最初から飛ばしていけ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：On Your Marks	状況：位置について
テキスト：Start the game off strong.	テキスト：最初から飛ばしていけ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す

選択肢：Get on base after taking the first pitch	選択肢：初球を打って出塁する
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト：目の前のチャンスを生かせ。
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bases Loaded	状況：満塁
テキスト：For some, extra innings means extra pressure. For others, it's just another day at the office.	テキスト：延長に余計なプレッシャーを感じる者もいれば、いつもと同じだと感じる者もいる。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bases Loaded	状況：満塁
テキスト：For some, extra innings means extra pressure. For others, it's just another day at the office.	テキスト：延長に余計なプレッシャーを感じる者もいれば、いつもと同じだと感じる者もいる。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bases Loaded	状況：満塁
テキスト：For some, extra innings means extra pressure. For others, it's just another day at the office.	テキスト：延長に余計なプレッシャーを感じる者もいれば、いつもと同じだと感じる者もいる。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Grand Salami	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト：目の前のチャンスを生かせ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト：目の前のチャンスを生かせ。
選択肢：Contact swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる

選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Do what you can to move that lead runner on 2nd.	テキスト：なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Do what you can to move that lead runner on 2nd.	テキスト：なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢：Only swing inside the zone and advance a runner	選択肢：ストライクだけを振って走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Do what you can to move that lead runner on 2nd.	テキスト：なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢：Contact swing to advance a runner	選択肢：コンタクトスイングで走者を進塁させる
選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Do what you can to move that lead runner on 2nd.	テキスト：なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢：Power swing to advance a runner	選択肢：パワースイングで走者を進塁させる
選択肢：Contact swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Do what you can to move that lead runner on 2nd.	テキスト：なんとかして二塁の先頭走者を進塁させろ。
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Runners in scoring position. Do some damage.	テキスト：得点圏に走者がいる。点を取るぞ。
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ

状況：Bases Loaded	状況：満塁
テキスト：Runners in scoring position. Do some damage.	テキスト：得点圏に走者がいる。点を取るぞ。
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Bases Loaded	状況：満塁
テキスト：Runners in scoring position. Do some damage.	テキスト：得点圏に走者がいる。点を取るぞ。
選択肢：Contact swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Power Swing to drive in a run	選択肢：パワースイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Contact Swing to drive in a run	選択肢：コンタクトスイングで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：No Runs Allowed	状況：失点禁止
テキスト：Lock this inning down and provide your offense the chance to pull out the win.	テキスト：このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむチャンスをやろう。
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and at least 1 strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：No Runs Allowed	状況：失点禁止
テキスト：Lock this inning down and provide your offense the chance to pull out the win.	テキスト：このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむチャンスをやろう。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or any extra-base hits	選択肢：得点を取らせないか、長打を打たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：No Runs Allowed	状況：失点禁止
テキスト：Lock this inning down and provide your offense the chance to pull out the win.	テキスト：このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむチャンスをやろう。
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 walks	選択肢：得点を取らせないか、2四球以上出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded, two outs in the 9th. What else could you ask for?	テキスト：9回2アウトで満塁。言うまでもないな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded, two outs in the 9th. What else could you ask for?	テキスト：9回2アウトで満塁。言うまでもないな。
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Do what you do best and hold your own.	テキスト：全力で持ちこたえろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Do what you do best and hold your own.	テキスト：全力で持ちこたえろ。
選択肢：End inning without allowing a run or more than 2 hits	選択肢：得点を取らせないか、2安打以上許さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Do what you do best and hold your own.	テキスト：全力で持ちこたえろ。
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：No runner matters if you end the inning before they cross home plate.	テキスト：点を取られる前にイニングを終えられるなら、走者は気にしなくていい。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：No runner matters if you end the inning before they cross home plate.	テキスト：点を取られる前にイニングを終えられるなら、走者は気にしなくていい。
選択肢：Record an out with an away pitch	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with an inside pitch	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：No runner matters if you end the inning before they cross home plate.	テキスト：点を取られる前にイニングを終えられるなら、走者は気にしなくていい。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out without letting him make contact	選択肢：バットに球を当てさせずに三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：No runner matters if you end the inning before they cross home plate.	テキスト：点を取られる前にイニングを終えられるなら、走者は気にしなくていい。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Three's a Crowd	状況：3人なら仲間割れ
テキスト：Close this out to the best of your ability.	テキスト：全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずにイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Three's a Crowd	状況：3人なら仲間割れ

テキスト：Close this out to the best of your ability.	テキスト：全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Three's a Crowd	状況：3人なら仲間割れ
テキスト：Close this out to the best of your ability.	テキスト：全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢：Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢：全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し
テキスト：Close this out to the best of your ability.	テキスト：全力を尽くしてこの回を終えろ。
選択肢：Execute your pitch on time to record an out	選択肢：ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢：Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢：全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Last But Not Least	状況：最後が肝心
テキスト：One to go.	テキスト：あと一人だ。
選択肢：Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢：全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを取る
選択肢：Strike batter out without him swinging at the final pitch	選択肢：見逃し三振を取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Last But Not Least	状況：最後が肝心
テキスト：One to go.	テキスト：あと一人だ。
選択肢：Record an out with an inside pitch	選択肢：内側への投球でアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Last But Not Least	状況：最後が肝心
テキスト：Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning.	テキスト：この時点での走者は試合の流れを変え得る。うまく処理してこのイニングを終えろ。
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Loose Ends	状況：やり残し



テキスト： Any runner on base at this point could prove lethal. Stay on top of it and finish this inning.	テキスト： この時点での走者は試合の流れを変え得る。うまく処理してこのイニングを終えろ。
選択肢： Execute your pitch on time to record an out	選択肢： ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢： Throw every pitch outside of the zone to record an out	選択肢： 全ての投球をストライクゾーン外に投げてアウトを取る
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Addressing The Issue	状況： 問題への対処
テキスト： Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト： 調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢： Strike batter out with a fastball	選択肢： ファストボールで三振を奪う
選択肢： Execute your pitch on time to record an out	選択肢： ジャストタイミングの投球でアウトを取る
選択肢： Strike batter out while ahead in the count	選択肢： 有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Runner On 1st	状況： 一塁走者有り
テキスト： Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト： 好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢： Record an out with a pitch outside the zone	選択肢： ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢： Record an out with a pitch inside the zone	選択肢： ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Runner On 1st	状況： 一塁走者有り
テキスト： Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト： 好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢： Record an out with a pitch outside the zone	選択肢： ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢： Record an out with a pitch inside the zone	選択肢： ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Runner On 1st	状況： 一塁走者有り
テキスト： Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト： 好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢： Record an out with a pitch outside the zone	選択肢： ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢： Record an out with a pitch inside the zone	選択肢： ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー： Dynamic Challenge	カテゴリー： ダイナミックチャレンジ
状況： Runner On 1st	状況： 一塁走者有り
テキスト： Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト： 好きな方法でイニングを終えろ。

選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Stick to what you're comfortable with and get out of this inning.	テキスト：好きな方法でイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with a pitch outside the zone	選択肢：ストライクゾーン外の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ

状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Change of Pace	状況：チェンジアップ
テキスト：A switch up in velocity may be needed to get this batter out. Or not, your call.	テキスト：速球で勝負するか、変化球で翻弄するか。任意の方法で打者を打ち取れ。
選択肢：Strike batter out with an off-speed pitch	選択肢：変化球で三振を奪う
選択肢：Strike batter out with a fastball	選択肢：ファストボールで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ最後の1人は三振でイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：No Runs Allowed	状況：失点禁止
テキスト：Lock this inning down and provide your offense the chance to pull out the win.	テキスト：このイニングを終わらせて、打線に勝利をつかむチャンスをやろう。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Lockdown	状況：封鎖
テキスト：If there was ever a time to bring your 'A' game, now would be it.	テキスト：今こそベストを尽くすときだ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者

テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト：気を引き締めて回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run or throwing a wild pitch	選択肢：得点を取らせないか、一度も暴投せずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and at least 1 strikeout	選択肢：得点を取らせず、かつ打者1人を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Stand your ground and pitch yourself out of this.	テキスト：気を引き締めて回を終えろ。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or ever falling behind in the count	選択肢：得点をとらせないか、一度も不利なカウントにならずに、イニングを終える
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：The best batters thrive when given opportunities to deliver for their team. The best pitchers thrive when their team needs them the most.	テキスト：最高の打者は、チームの役に立つチャンスを与えられると力を発揮する。最高の投手は、チームに一番必要とされる場面で力を発揮する。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Do what you do best and hold your own.	テキスト：全力で持ちこたえろ。
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える

選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Do what you do best and hold your own.	テキスト：全力で持ちこたえろ。
選択肢：End inning without allowing a run or a walk	選択肢：得点を取らせないか、四球を出さずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Item Drop	状況：アイテムドロップ
テキスト：Do what you do best and hold your own.	テキスト：全力で持ちこたえろ。
選択肢：End inning without allowing a run or a hit	選択肢：得点を取らせないか、安打を放たせずに、イニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and 3 strikeouts	選択肢：得点を取らせず、かつ打者全員を三振以外の方法でアウトにしてイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Keep calm and take it one batter at a time.	テキスト：冷静に、一人ずつ打ち取っていけ。
選択肢：Strike batter out without letting him make any contact	選択肢：一度もバットに球を当てさせずに三振を奪う
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Make or Break	状況：運命の分かれ道
テキスト：Keep calm and take it one batter at a time.	テキスト：冷静に、一人ずつ打ち取っていけ。
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Addressing The Issue	状況：問題への対処
テキスト：Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト：調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown away	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Addressing The Issue	状況：問題への対処
テキスト：Stay on track and finish this inning without any slack.	テキスト：調子を維持してイニングを終えろ。
選択肢：Record an out with a pitch thrown away	選択肢：外側への投球でアウトを取る
選択肢：Do not throw consecutive balls and record an out	選択肢：ボールを連発せずにアウトを取る

選択肢：Strike batter out while ahead in the count	選択肢：有利なカウントで三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Capitalize on the opportunity at hand.	テキスト：目の前のチャンスを生かせ。
選択肢：Make Solid Contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Grand Salami	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：With the pressure on, the best deliver.	テキスト：プレッシャーがベストなパフォーマンスをもたらす。
選択肢：Advance a runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Clutch situations call for clutch plays.	テキスト：正念場では勝負強さが必要だ。
選択肢：Do not record an out within the first three pitches and advance a runner	選択肢：最初の3球以内でアウトにならず走者を進塁させる
選択肢：Advance a runner within the first 3 pitches	選択肢：最初の3球以内で走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Clutch situations call for clutch plays.	テキスト：正念場では勝負強さが必要だ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and advance a runner	選択肢：ストライクだけを振って走者を進塁させる
選択肢：Make contact with every swing and advance a runner	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Clutch situations call for clutch plays.	テキスト：正念場では勝負強さが必要だ。

選択肢：Advance a runner without recording an out	選択肢：アウトにならずに走者を進塁させる
選択肢：Make solid contact and advance a runner	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Ignite	状況：逆襲
テキスト：The only way to make something out of nothing is to get on base.	テキスト：走者ゼロから点を取るには、出塁するしかない。
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner On 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Clutch situations call for clutch plays.	テキスト：正念場では勝負強さが必要だ。
選択肢：Advance a runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Advance a runner while even or ahead in the count	選択肢：カウントが平行か有利なうちに走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Ignite	状況：逆襲
テキスト：The only way to make something out of nothing is to get on base.	テキスト：走者ゼロから点を取るには、出塁するしかない。
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Ignite	状況：逆襲
テキスト：The only way to make something out of nothing is to get on base.	テキスト：走者ゼロから点を取るには、出塁するしかない。
選択肢：Get on base by any means	選択肢：どうにかして出塁する
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Ignite	状況：逆襲
テキスト：Provide some momentum for your team late in the game.	テキスト：試合終盤でチームに弾みをつけろ。
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える

選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Clutch up in the 9th and keep them from crossing home plate.	テキスト：優勢のまま9回を迎えて、相手に点を取らせるな。
選択肢：End inning without allowing a run	選択肢：得点を取らずイニングを終える
選択肢：End inning without allowing a run and finish with a strikeout	選択肢：得点を取らず、かつ最後の1人は三振でイニングを 終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード



テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Safeguard	状況：セーフガード
テキスト：Stand resolute and close this game out.	テキスト：不屈の意志で敵の点を抑えて試合を終了させろ。
選択肢：End the inning without allowing a run	選択肢：得点を取らせずイニングを終える
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Face-Off	状況：対決
テキスト：Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top.	テキスト：対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。
選択肢：Record an out with a pitch inside the zone	選択肢：ストライクゾーン内の投球でアウトを取る
選択肢：Record an out without letting the batter make solid contact	選択肢：打者に完璧なタイミングでスイングさせずにアウトを取る
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Face-Off	状況：対決
テキスト：Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top.	テキスト：対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
選択肢：Strike batter out in 3 pitches	選択肢：3球で三振を奪う
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Face-Off	状況：対決
テキスト：Head-to-head competition is always better when there's a rivalry brewing behind it. Come out on top.	テキスト：対抗意識があるなら直接対決はなおいい。頂点に立とう。
選択肢：Record an out while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントのままでアウトを取る
選択肢：Record an out in 3 pitches or less	選択肢：3球以内で1人アウトにする
選択肢：Strike batter out	選択肢：三振を奪う
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：You've got the bases loaded in front of you. Do your thing.	テキスト：前の打者で満塁だ。やるべきことをやれ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：You've got the bases loaded in front of you. Do your thing.	テキスト：前の打者で満塁だ。やるべきことをやれ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded. Time to go to work.	テキスト：満塁。仕事の時間だ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Bases loaded. Time to go to work.	テキスト：満塁。仕事の時間だ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
選択肢：Hit a grand slam	選択肢：グランドスラムを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：You've got runners within striking distance. Bring 'em in.	テキスト：走者は戻ってこられる距離にいる。迎え入れてやろう。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：You've got runners within striking distance. Bring 'em in.	テキスト：走者は戻ってこられる距離にいる。迎え入れてやろう。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run after taking the first pitch	選択肢：初球を打って走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Knocking-in a run here couldn't hurt. Not your team at least.	テキスト：ここで追加点を取っておいても損はない。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる

カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：RISP	状況：得点圏に走者
テキスト：Knocking-in a run here couldn't hurt. Not your team at least.	テキスト：ここで追加点を取っておいても損はない。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Settle in and move that runner over.	テキスト：落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Make solid contact and advance a runner	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を進塁させる
選択肢：Advance a runner while even or ahead in the count	選択肢：カウントが平行か有利なうちに走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Settle in and move that runner over.	テキスト：落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and advance a runner	選択肢：ストライクだけを振って走者を進塁させる
選択肢：Make contact with every swing and advance a runner	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Settle in and move that runner over.	テキスト：落ち着いて一塁にいる走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Contact swing to advance a runner	選択肢：コンタクトスイングで走者を進塁させる
選択肢：Power swing to advance a runner	選択肢：パワースイングで走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Focus up and advance that runner on 1st.	テキスト：集中して一塁走者を進塁させろ。
選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Bunt to advance a runner	選択肢：バントで走者を進塁させる
選択肢：Advance a runner to third or better	選択肢：三塁以上に走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Runner on 1st	状況：一塁走者有り
テキスト：Focus up and advance that runner on 1st.	テキスト：集中して一塁走者を進塁させろ。

選択肢：Advance a Runner	選択肢：走者を進塁させる
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：See if you can set the tone by getting aboard.	テキスト：形勢を逆転して流れを決めろ。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：See if you can set the tone by getting aboard.	テキスト：形勢を逆転して流れを決めろ。
選択肢：Get on base after taking the first pitch	選択肢：初球を打って出塁する
選択肢：Contact swing for a hit	選択肢：コンタクトスイングで安打を放つ
選択肢：Power swing for a hit	選択肢：パワースイングで安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：See if you can set the tone by getting aboard.	テキスト：形勢を逆転して流れを決めろ。
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢：Make solid contact for a hit	選択肢：完璧なタイミングでスイングして安打を放つ
カテゴリー：Dynamic Challenge	カテゴリー：ダイナミックチャレンジ
状況：Leadoff	状況：先頭打者
テキスト：See if you can set the tone for the inning.	テキスト：このイニングで流れを決めろ。
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
選択肢：Make contact with every swing and record a hit	選択肢：空振りすることなく安打を放つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Rise to the occasion.	テキスト：難局を乗り切れ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Only swing at pithes inside the zone and drive in a run	選択肢：ストライクだけを振って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦

テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Drive in a run while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make contact with every swing and drive in a run	選択肢：空振りすることなく安打を放ち、走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
選択肢：Hit a homerun	選択肢：ホームランを打つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：With a fierce rival on the mound, there is no room for error.	テキスト：最強のライバルがマウンドにいるなら、失敗できない。
選択肢：Hit a single or better	選択肢：単打以上の結果を出す
選択肢：Only swing at pitches inside the zone and record a hit	選択肢：ストライクだけを振って安打を放つ
カテゴリー：Rival	カテゴリー：ライバル
状況：Showdown	状況：頂上決戦
テキスト：With a fierce rival on the mound, there is no room for error.	テキスト：最強のライバルがマウンドにいるなら、失敗できない。
選択肢：Record a hit while even or ahead in the count	選択肢：平行か有利なカウントで安打を放つ
選択肢：Hit a double or better	選択肢：二塁打以上の結果を出す
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる

選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦

テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Advance runner	選択肢：走者を進塁させる
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：Take care of business as usual.	テキスト：いつものように片付けろ。
選択肢：Drive in a run	選択肢：安打を放って走者を生還させる
選択肢：Make solid contact and drive in a run	選択肢：完璧なタイミングでスイングして走者を生還させる
カテゴリー：Boss	カテゴリー：ボス
状況：Battle	状況：対戦
テキスト：This pitcher has been giving his team a good chance at winning when he takes the mound. Don't let him overwhelm you.	テキスト：この投手は、登板時にチーム勝率を大きく向上させている。強敵に圧倒されるな。

選択肢： Drive in a run	選択肢： 安打を放って走者を生還させる
選択肢： Hit a homerun	選択肢： ホームランを打つ
カテゴリー： Manager	カテゴリー： マネージャー
状況： [COACH_NAME[1].RTTS_PLAYER_UI.COACH[COACH.MANAGER]]	状況： (コーチ名)
テキスト： Son, I have a notion to get a look at you as a [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time.	テキスト： なあ、少しの間 (新ポジション名) でやる君を見てみたいんだ。
選択肢： You say "jump," I say "how high."	選択肢： 仰せのままに。何でも言ってくれ。
選択肢： I'll always put the team first. If this will help us win more games, I'll do it.	選択肢： いつだってチームを優先する。試合にもっと勝てるってなら、そうするよ。
選択肢： A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come?	選択肢： (新ポジション名) ? なんで?
選択肢： Getting in a few reps at a new position couldn't hurt.	選択肢： 新しいポジションをちょっと試してみたって損はない。
テキスト： It could take a few games for you to settle in, of course. Just give it a try for a couple weeks. Try to have fun with it.	テキスト： 慣れるまでには何試合か経験しないとイケないかもな。とにかく、2~3週間はやってみてくれ。なるべく、楽しみながらな。
選択肢： Sure thing, Skip.	選択肢： もちろんだ、監督。
選択肢： On second thought, I'd prefer to just focus on being a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	選択肢： 考え直してみたけど、(現ポジション名) の方がいい。
テキスト： It couldn't hurt the club to have different options of how we might use you. But it's just a whim. Only if you're up for it.	テキスト： 君のポジションを変えてもチームに損はない。だがほんの思いつきだよ。君が乗り気ならの話だ。
選択肢： Sounds fun. Let's do it.	選択肢： 楽しそうだ。やろう。
選択肢： Truth be told, I'm pretty happy where I am, Coach.	選択肢： 正直、このポジションに満足してるんだ。
テキスト： Well for now it's just a whim, not a need. Only if you feel like trying something new for a week or two.	テキスト： 今のところただの思いつきで、差し迫ってはいない。君が1~2週間新しいことに挑戦したいなら、の話だ。
選択肢： Sounds fun. Let's do it.	選択肢： 楽しそうだ。やろう。
選択肢： Truth be told, I'm pretty happy where I am, Coach.	選択肢： 正直、このポジションに満足してるんだ。
テキスト： Let's leave it alone for now. If a real need arises, we'll let you know.	テキスト： 今のところは気にしないでおこう。本当に必要になったときには知らせるよ。
選択肢： ^b0^ CONTINUE	選択肢： 続ける
カテゴリー： Manager	カテゴリー： マネージャー
状況： [COACH_NAME[1].RTTS_PLAYER_UI.COACH[COACH.MANAGER]]	状況： (コーチ名)
テキスト： [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], somebody upstairs has suggested you might be of more immediate use to us up in The Show as a [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	テキスト： (プレイヤー名)、(新ポジション名) としてなら、君はメジャーで即戦力になれる可能性があると言っていたよ。
選択肢： If that's where I can best serve this club, I'm for it.	選択肢： それが球団にとってベストなら、俺は構わない。



選択肢： Hmm. I'm not sure how I feel about that.	選択肢： うーん。まだわからないな。
選択肢： I'm a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], Skip.	選択肢： 俺は（現ポジション名）だよ、監督。
選択肢： Bring it on. I can make plays anywhere on the field.	選択肢： やるよ。どのポジションもできる。
テキスト： It's not something we need to move on if you're not motivated. It could potentially get you called up sooner, though.	テキスト： やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早まる可能性があるんだぞ。
選択肢： It doesn't make sense for me, Skip.	選択肢： 俺には理解できないよ、監督。
選択肢： When you put it that way...I'm in. Let's do it.	選択肢： あんたがそう言うなら… 従うよ。やろう。
テキスト： Good enough for me. We'll keep you where you are for now.	テキスト： まあいい。今のところはポジションを変えないでおこう。
選択肢： ^b0^ CONTINUE	選択肢： 続ける
テキスト： The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]] are hoping somebody from within the farm system can answer this need. Time to really show your stuff, kid.	テキスト： （球団名）はファームの中から、このニーズに答えられる選手が出てくることを望んでる。自分の力を見せつける時だぞ。
テキスト： It's not something we need to move on if you're not motivated. It could potentially get you called up sooner, though.	テキスト： やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早まる可能性があるんだぞ。
選択肢： My heart's set on being a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], Coach.	選択肢： （ポジション名）になる決心はついたよ、コーチ。
選択肢： When you put it that way...I'm in. Let's do it.	選択肢： あんたがそう言うなら… 従うよ。やろう。
テキスト： It's not something we need to move on if you're not motivated. It could potentially get you called up sooner, though.	テキスト： やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早まる可能性があるんだぞ。
選択肢： Well my personal preference would be to remain a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	選択肢： 個人的には（現ポジション名）のままがいいな。
選択肢： You had me at "The Show". Let's do it.	選択肢： あんたはメジャーで俺を見出してくれた。やろう。
テキスト： It's not something we need to move on if you're not motivated. It could potentially get you called up sooner, though.	テキスト： やる気が出ないなら構わない。だが、昇格が早まる可能性があるんだぞ。
選択肢： Well my personal preference would be to remain a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	選択肢： 個人的には（現ポジション名）のままがいいな。
選択肢： You had me at "The Show". Let's do it.	選択肢： あんたはメジャーで俺を見出してくれた。やろう。
カテゴリー： Pitching Challenge	カテゴリー： 投手チャレンジ
状況： 4-Seam Fastball	状況： フォーシームファストボール
テキスト： The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 10 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the 4 seam fastball in the next 3 appearances.	テキスト： コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、フォーシームファストボールで最低10の空振りを取り、かつ被ダメ率を.200未満に抑えることを望んでいる。
選択肢： My confidence is high.	選択肢： 自信はあるぜ。

カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Changeup	状況：チェンジアップ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 6 strikeouts looking and no walks allowed with the changeup in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、チェンジアップで見逃し三振を最低6つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Sinker	状況：シンカー
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 12 strikeouts and less than 10 hits allowed with the sinker in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シンカーで最低12三振を取り、かつ10安打未満に抑えることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Slider	状況：スライダー
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to strike out at least 12 batters and don't allow a single Home Run in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最低12人の打者を三振に打ち取り、かつ一度もソロホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Slurve	状況：スラーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw less than 20 balls and throw the slurve in the strikezone 30 times in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ボールを20未満かつストライクゾーン内にスラーブを30回投げることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Splitter	状況：スプリッター
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to allow less than 15 hits and have at least 8 swinging strikeouts with the splitter in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、15安打未満かつスプリッターで空振り三振を最低8つ取ることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Knuckleball	状況：ナックルボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw the knuckleball in the strike zone 30 times or more and don't allow a Home Run in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、30回以上ストライクゾーン内にナックルボールを投げ、一度もホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：2-Seam Fastball	状況：ツーシームファストボール

テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw the 2 seam at least 60 times in the strike zone in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ストライクゾーン内にツーシームファストボールを最低60回投げることができる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Cutter	状況：カットボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw the cutter for strikes 20 times or more and get 4 or more strikeouts swinging in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カットボールで20三振以上を取り、空振り三振を4つ以上奪うことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Circle Change	状況：サークルチェンジ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 4 strikeouts looking and no walks allowed with the circle change in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、サークルチェンジで見逃し三振を最低4つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Palmball	状況：パームボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 4 strikeouts looking and no walks allowed with the palm ball in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、パームボールで見逃し三振を最低4つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Forkball	状況：フォークボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to allow less than 15 hits and have at least 5 swinging strikeouts with the fork ball in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、15安打未満かつフォークボールで空振り三振を最低5つ取ることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Knuckle Curve	状況：ナックルカーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the knuckle curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ナックルカーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Screwball	状況：スクリューボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw at least 20 screwballs for a strike and don't allow a single Home Run in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最低20球のスクリューボールで1ストライクを取り、かつ一度もソロホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。

カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：12-6 Curve	状況：ドロップカーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the 12-6 curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ドロップカーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Sweeping Curve	状況：スローカーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the sweeping curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、スローカーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Running Fastball	状況：シュート
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 10 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シュートで空振りを10つ取り、かつ被打率を.200未満に抑えることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Vulcanchange	状況：バルカンチェンジ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低3つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Curveball	状況：変化球
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 5 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低5つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：4-Seam Fastball	状況：フォーシームファストボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 6 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the 4 seam fastball in your next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、フォーシームファストボールで空振りを最低6つ取り、かつ被打率を.200未満に抑えることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ

状況：Changeup	状況：チェンジアップ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the changeup in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、チェンジアップで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Sinker	状況：シンカー
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 3 strikeouts and less than 3 hits allowed with the sinker in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シンカーで三振を最低3つ取り、3安打未満に抑えることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Slider	状況：スライダー
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to strike out at least 3 batters and don't allow a single Home Run in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最低3人の打者を三振に打ち取り、かつ一度もソロホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Slurve	状況：スラーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw less than 10 balls and throw the slurve in the strikezone 10 times in your next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ボールを10未満かつストライクゾーン内にスラーブを10回投げることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Splitter	状況：スプリッター
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to allow less than 6 hits and have at least 2 swinging strikeouts with the splitter in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、6安打以上許さず、かつスプリッターで空振り三振を最低2つ取ることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Knuckleball	状況：ナックルボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw the knuckleball in the strike zone 10 times or more and don't allow a Home Run in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ストライクゾーン内にナックルボールを10回以上投げ、かつ一度もホームランを打たれないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：2-Seam Fastball	状況：ツーシームファストボール

テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw the 2 seam at least 10 times and issue no walks with the pitch in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ツーシームファストボールを最低10回投げ、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Cutter	状況：カットボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw the cutter for strikes 10 times or more and get 1 or more strikeouts swinging in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カットボールで10三振以上と、空振り三振を1以上取ることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Circle Change	状況：サークルチェンジ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the circle change in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、サークルチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Palmball	状況：パームボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the palm ball in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、パームボールで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Forkball	状況：フォークボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to allow less than 6 hits and have at least 2 swinging strikeouts with the fork ball in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、安打を6未満に抑え、かつフォークボールで空振り三振を最低2つ取ることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Knuckle Curve	状況：ナックルカーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the knuckle curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ナックルカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Screwball	状況：スクリューボール
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to throw at least 10 screwballs for a strike and don't allow a single Home Run in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、最低10球のスクリューボールを投げて1ストライクを取り、かつ一度もソロホームランを打たれないことを望んでいる。

選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：12-6 Curve	状況：ドロップカーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the 12-6 curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、ドロップカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Sweeping Curve	状況：スローカーブ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the sweeping curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、スローカーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Running Fastball	状況：シュート
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 5 swing and misses and a batting avg against of less than .200 with the running fastball in the next 3 appearance.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、シュートで空振りを最低5つ取り、かつ被打率を.200未満に抑えることを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Vulcanchange	状況：バルカンチェンジ
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to have at least 2 strikeouts looking and no walks allowed with the vulcan in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、バルカンチェンジで見逃し三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。
カテゴリー：Pitching Challenge	カテゴリー：投手チャレンジ
状況：Curveball	状況：変化球
テキスト：The coach teaches you a pitch. He wants you to get at least 2 strikeouts swinging with the curve and no walks in the next 3 appearances.	テキスト：コーチに投球を教わる。コーチは次の3登板に、カーブで空振り三振を最低2つ取り、四球を出さないことを望んでいる。
選択肢：My confidence is high.	選択肢：自信はあるぜ。