ID	ENG	日本語
シーン 222100	Rain Delay 60 Minutes	雨による1時間の中断
トーク 0 テキスト	The rain delay is expected to last about an hour. Would you like to leave in the current pitcher or warm up a fresh arm?	雨による中断は1時間ほど続きそうだ。現在の投手を続 投させるか? それとも、別の投手をウォームアップさせる か?
トーク 0 選択肢	Keep Current Pitcher	現在の投手を続投させる
トーク 0 選択肢	Warm Up Fresh Arm	別の投手をウォームアップさせる
シーン 222103	MLB Address Manager	MLBの監督
シーン 222120	AA Address Manager	AAの監督
シーン 222375	Manager Team Address Strikeouts Pitched	監督の言及:奪三振
トーク 1 テキスト	Our pitching staff hasn't registered as many Ks as most teams in our league. Let's take that as a challenge.	我々の投手陣が奪った三振の数はリーグでも下の方だ。 それを課題にしよう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍:K/9
シーン 222376	Manager Team Address Hits Allowed	監督の言及:被安打
トーク 1 テキスト	Our staff has given up more hits this season	今シーズン、被安打数がほとんどのチームに劣っている。
	than most. Let's buckle down on that.	本腰を入れて取り組もう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
シーン 222377	Manager Team Address ERA	監督の言及:防御率
トーク 1 テキスト	Our ERA as a pitching staff is above the league average this season. Let's get to work	我々の投手陣の防御率は今シーズン、リーグ平均より高かった。 ここをもっと改善しよう。
 	changing that.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
シーン 222378	Manager Team Address Walks allowed	監督の言及:与四球
トーク 1 テキスト	We're issuing more walks than our competition this season. That puts us at a distinct disadvantage. Let's change it.	今シーズンは他チームよりも多くの四球を出しているせい で、明らかに不利な状況を作り出している。 改善しよう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9	プレー経験値2倍:Walks/9
		[
シーン 222379	Manager Team Address Home Runs allowed	監督の言及:被本塁打
トーク 1 テキスト	We've been taken deep more than our fair share this season. Let's mix up our pitches and try to keep 'em off balance.	今シーズンは想定以上にホームランを打たれている。配球 を変えて、打者を混乱させよう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍: HR/9
シーン 222380	Manager Team Address Fielding%	監督の言及:守備率
トーク 1 テキスト	We're towards the bottom of the league in fielding percentage this season, boys. Let's tighten up our defense.	今シーズン、我々の守備率はリーグで最下位だ。守備を 固めよう。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy	プレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm Accuracy
シーン 222381	Manager Team Address Drawing Walks	監督の言及:四球での出塁
トーク 1 テキスト	The numbers indicate we're not drawing as many walks as our competition this season. Be patient in the box, boys. Get the count in your favor, then look for pitches you can drive	数値を見ると、今シーズンの我々は他チームほど四球で 出塁していない。打席では耐えるんだ。カウントを稼いで 有利になってから、打てる投球を見極めろ。
<u> </u>	drive.	

[2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	
トーク1選択肢	!	プレー経験値2倍 : Plate Discipline、Power
	Discipline, Power	
> > 222202	Mara and Taran Addus a Children and	デボッカー T 一 に
シーン 222382	Manager Team Address Striking out	監督の言及:三振
	We're striking out more than most teams in	^ /- /
トーク 1 テキスト	the league this year, boys. Lay off the bad	今年はリーグの中でも三振の数が多いぞ。悪球は狙う
	pitches, and look to put the bat on the ball	な。ストライクゾーンに来た球を打つんだ。
	when it's in the strike zone.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	プレー経験値2倍: Plate Discipline、Plate Vision、
	Discipline, Plate Vision, Contact	Contact
シーン 222383	Manager Team Address Batting Average	監督の言及:打率
	We're at the wrong end of the league	
	rankings in team batting average. Let's focus	打率がリーグで最下位だ。当たりをよくすることを意識し
トーク 1 テキスト	on good, disciplined at bats, and putting	て、好球を選んで打つんだ。
	wood on the pitches you like.	
L	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Contact、Plate Discipline、
トーク1選択肢	Contact, Plate Discipline, Plate Vision	Plate Vision
	Contact, Flate Discipline, Flate Vision	Tidde Vision
シーン 222384	Manager Team Address RBI	<u></u> 監督の言及:打点
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Our season RBI total is lagging behind our	<u> </u>
	competitors. When we've got runners on,	 今シーズンの打点数で他チームに遅れを取っている。いい
L 51 =+7L		マンーヘンの打点数と他アームに建れて取りといる。いい か、走者が出たら打点をあげるんだ。言うまでもないが、ま
トーク 1 テキスト	boys, we need to knock 'em in. Not to	1
	mention getting runners aboard in the first	ずは走者を出さないと話にならないぞ。
i 	place.	0. (=0.45-4)
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Clutch Hitting、Contact、Plate
7 7 2 2 3 7 3 3 2	Clutch Hitting, Contact, Plate Vision	Vision
シーン 222385	Manager Team Address On Base PCT	監督の言及:出塁率
	Our on-base percentage is among the	
 	league's lowest. We've gotta be doing	我々の出塁率はリーグで最下位を争うレベルだ。できるこ
トーク 1 テキスト	anything we can to give ourself a chance to	とは何でもして、もっと走者を出さなければ。
	get more runners aboard.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Contact、Drag Bunting、Plate
トーク1選択肢	Contact, Drag Bunting, Plate Vision	Vision
シーン 222386	Manager Team Address Runs scored	監督の言及:得点数
	We're just not getting enough runs across	
	the plate this season. Let's get some more	 今シーズンの得点は十分じゃない。攻撃をもっと意味のあ
トーク 1 テキスト	production from our offense. It starts with	るものにしよう。まずは走者を出すことからだ。
	i.	1 2000 COS 20 S 9 IS CETE CETE 9 CC/1/2/Co
·	Laottina como runnore en haco	
i	getting some runners on base.	プレダPや店では、Comback Date Bushing Disks
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Contact、Drag Bunting、Plate
トーク 1 選択肢		プレー経験値2倍:Contact、Drag Bunting、Plate Vision
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision	Vision
トーク 1 選択肢 シーン 222387	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging	i
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not	Vision 監督の言及:長打
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard.	Vision 監督の言及: 長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get	Vision 監督の言及:長打
シーン 222387	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard.	Vision 監督の言及: 長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙
シーン 222387	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くん
シーン 222387 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。
シーン 222387	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くん
シーン 222387 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it.	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。
シーン 222387 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。 プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
シーン 222387 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline Manager Team Address Assists	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。 プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline 監督の言及:捕殺
シーン 222387 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222388	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline Manager Team Address Assists Our league rank in assists is low. That means	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。 プレー経験値2倍:Power、Plate Discipline 監督の言及:捕殺 我々の補殺はリーグ下位だ。つまり、送球がヘタクソで正
シーン 222387 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline Manager Team Address Assists Our league rank in assists is low. That means we're not making good throws, or the right	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。 プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline 監督の言及:捕殺
シーン 222387 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222388	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline Manager Team Address Assists Our league rank in assists is low. That means we're not making good throws, or the right ones. Let's improve on it.	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。 プレー経験値2倍:Power、Plate Discipline 監督の言及:捕殺 我々の補殺はリーグ下位だ。つまり、送球がヘタクソで正しく投げられていないってことだ。改善しよう。
シーン 222387 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222388	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Drag Bunting, Plate Vision Manager Team Address Slugging Our team slugging percentage is not measuring up to the league standard. Exercise patience at the plate until you get the pitch you want. Then square up and drive it like you mean it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline Manager Team Address Assists Our league rank in assists is low. That means we're not making good throws, or the right	Vision 監督の言及:長打 我々の長打率はリーグ平均に達していない。打席では狙い球が来るまで耐える。来たら、あせらずしっかりと叩くんだ。 プレー経験値2倍:Power、Plate Discipline 監督の言及:捕殺 我々の補殺はリーグ下位だ。つまり、送球がヘタクソで正

シーン 222389	Manager Team Address Errors	<u></u> 監督の言及: エラー
7 222303	We're making more errors than our	
トーク1テキスト	competition this season. Let's clean up our	今シーズンは他チームよりエラーが多い。プレーを見直そ
	play.	う。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm
トーク1選択肢		i -
	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222390	Manager Team Address AVG with RISP	 監督の言及:得点圏打率
7 7 222390	Our hitting with runners in scoring position	血目の口次・特別回り半
	has been subpar this season. Let's not be	今シーズン、得点圏打率が平均より低い。得点のチャン
トーク 1 テキスト	wasting scoring opportunities. And if	スを無駄にしないように。もし誰も塁にいなければ、自分
	nobody's on, find a way to get on yourself!	が出塁するように努めろ!
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Clutch Hitting、Contact、Drag
トーク1選択肢		<u> </u>
<u> </u>	Clutch Hitting, Contact, Drag Bunting	Bunting
シーン 222392	Coach Approach Speed >75	コーチの提案: 走力 75以上
/ / <u>/ </u>	With your natural speed, you could learn to	コ / V刀足来・圧/J / J以上
トーク 1 テキスト	be a real threat on the basepads. Think	その走力があれば走塁で脅威になれる。生かす方法を考
i : =ソ 1 ノ ナ 人ド 	about working on it.	えてくれ。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プ. 奴除值2倍,Stooling Passyunning
トーク 1 選択肢	i	プレー経験値2倍: Stealing、Baserunning、
	Stealing, Baserunning, Aggressiveness	Aggressiveness
シーン 222393	Coach Approach Speed >82	コーチの提案 : 走力 82以上
7 7 222333	I'd like to see you work on getting all you	その走力でできることはたくさんあるな。しっかり活かしてく
トーク 1 テキスト	can out of that foot speed.	れ。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Stealing、Baserunning、
トーク1選択肢	Stealing, Baserunning, Aggressiveness	Aggressiveness
	Joecamigy Baseranning, riggi essiveness	7.1991 03317 011033
シーン 222501	Coach Approach Speed >90	コーチの提案: 走力 90以上
	Son, with the kind of speed you've been	
トーク 1 テキスト	gifted, you could be one of the best base	天性のその速さがあれば、球界屈指の盗塁王になれる
	stealers in Baseball. If you want it.	ぞ。もしなりたいのならな。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Stealing、Baserunning、
トーク1選択肢	Stealing, Baserunning, Aggressiveness	Aggressiveness
シーン 222502	Coach Approach Drag Bunting	コーチの提案:ドラッグバント
トーク 1 テキスト	With that elite speed of yours, you might	その一流の速さがあるなら、ドラッグバントの技術を磨くこと
	think about developing your drag bunting.	を考えてみてもいいんじゃないか。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Drag	プ. 奴除值2位,Drag Bunting
	Bunting	プレー経験値2倍: Drag Bunting
シーン 222503	Coach Approach Season Slugging	コーチの提案:シーズン中の長打
	Your season numbers for slugging aren't	
	where we'd like them to be. Let's work to	長打のシーズン記録は目標以下だ。もっとバットにミートさ
トーク 1 テキスト	get some more pop to your bat. Part of that	せろ。悪球には手を出さないで、いい球を待つのもひとつ
	is laying off bad pitches, making them come	の手だ。
 	to you.	
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
· / - /23/ \IJA	Power, Plate Discipline	
シーン 222504	Coach Approach Season Walks	コーチの提案:シーズン中の四球による出塁
	The season numbers suggest you could	 シーズン記録を見ると、君はもっと四球で出塁できたはず
	afford to draw more walks. Make 'em work a	だ。そこをもう少し改善しよう。球を選んで、打席の方に来
トーク 1 テキスト	little more. Be selective, force 'em to come	るようにさせるんだ。来ないときは出塁できるし、来たときは
	over the plate. If they don't: free base. If	目にもの見せてやれ。
	they do: then you punish 'em.	
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	プレー経験値2倍 : Plate Discipline、Power
. , - ~:// //	Discipline, Power	- I I I I I I I I I I I I I I I I I I I

シーン 222505	Coach Approach Season Batting AVG	コーチの提案:シーズン打率
	Your season batting numbers show room for	
	improvement. Let's focus on making good at	シーズン記録を見ると、君の打撃は改善の余地がある。
	bats, one pitch at a time, and getting contact	一球一球、いいスイングをすること、それからバットを振った
	when you do swing.	ときにコンタクトすることを意識するんだ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ タ系を持つ位 - C
トーク1選択肢	Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
シーン 222506	Coach Approach Season Fielding	コーチの提案:シーズン守備率
トーク 1 テキスト	I think we can improve on your season	 思うに、君のシーズン守備率は改善できる。さあ、やろう。
	fielding numbers. Let's make it happen.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm
	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222612	Coach Approach Season Strikeouts/9 Pitched	 コーチの提案:K/9
<u> </u>		
:	I think you're capable of more strikeouts	 シーズン記録よりももっと三振を取れると思う。敵を脅かす
i i	than your season numbers reflect. You've	存在になってくれ。
-	got it in you to be lethal.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
> > 222642	Construction Construction Construction	
1	Coach Approach Season Season Batting	 コーチの提案:シーズン得点圏打率(投手)
	Average Against with RISP (pitcher)	
	Looking at your season numbers, I think	シーズン記録を見たが、セットポジションからの投球はもっと
	you're capable of being more effective from	よくできると思うよ。走者が塁にいるときはもっと頑張ってく
1	the stretch. I challenge you to raise the bar when runners are aboard.	れ。
ļ	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
・トーソ 1 1年択肢 :		プレー経験値2倍: Pitching Clutch
	Pitching Clutch	
シーン 222614	Coach Approach Season WHIP	 コーチの提案:シーズンWHIP
	Your season WHIP is higher than I'd like it to	
1	be. But I know you can deliver. Let's see it	今シーズンのWHIPが想定より高い。だが、君なら何とか
1	on the field this week.	できるはずだ。今週球場で確かめよう。
<u> </u>	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク 1 選択肢	Hits/9, Walks/9	プレー経験値2倍: Hits/9、Walks/9
		i
シーン 222615	Coach Approach Batting Average Last 10	コーチの提案:直近10試合の打率
L	Every hitter experiences a slump from time	
!	to time. Let's just grind our way out of it,	どんな打者でも時にはスランプを経験する。そこから脱出し
	one plate appearance at a time.	よう。一打席ずつ着実にな。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision、Plate
ドーグエ選択版	Contact, Plate Vision, Plate Discipline	Discipline
シーン 222616	Coach Approach Batiing Average RISP Last	 コーチの提案:直近10試合の得点圏打率
<u> </u>	10	コーノツル末・巨匹10畝ロツ時点回打学
	You've been missing some opportunities to	 最近、得点をあげる機会を見逃すことがあるな。あわてな
	drive in runs lately. No need to panic. Let's	など、特点でありる機会で光起すことがあるな。ありてない くてもいい。しっかり立て直していこう。
L	just look to right the ship.	
トー// 1 1発択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: RBIs	プレー経験値2倍: RBIs Clutch Hitting、Contact、
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Clutch Hitting, Contact, Plate Vision	Plate Vision
ļ		
シーン 222617 (Coach Approach Power Last 10	コーチの提案:直近10試合の長打
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	You've been getting your share of hits, but	 最近ヒット数は増えてきているが、長打はそこまででもない
i i		
トーク 1 テキスト	the power hasn't been there as of late. Drive	i
トーク 1 テキスト 1	that ball like we know you can.	な。 君ならもっとボールを飛ばせるんじゃないか。
トーク 1 テキスト 1		i

シーン 222618	Coach Approach Errors Last 10	コーチの提案: 直近10試合のエラー
トーク 1 テキスト	We need to get a handle on these errors. Errors are killers. Let's clean it up out there.	こういったエラーをどうにかしないと致命傷になる。改善しよう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy	プレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm Accuracy
> > >>>		
シーン 222619	Coach Approach Lack of Walks Last 10	コーチの提案:直近10試合の四球による出塁の不足
トーク 1 テキスト	I can't remember the last time you drew a walk. Maybe you could be a little more selective about what you swing at. That discipline could earn you better pitches to mash, as well.	最後に四球で出塁したのはいつだったかな。どの球にバットを振るか、もう少し選べただろう。そうすれば、打ちごろの球ももっと引き出せたはずだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Discipline, Power	プレー経験値2倍 : Plate Discipline、Power
シーン 222620	Coach Approach Strikeouts last 10 (batter)	コーチの提案:直近10試合の三振(打者)
トーク 1 テキスト	Let's address these strikeouts. Pick your pitches, and when you see one you like just look to square up and make contact.	三振をどうにかしよう。球を選んで、行けると思ったらしっか りミートするんだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Discipline, Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍: Plate Discipline、Contact、 Plate Vision
シーン 222621	Coach Approach Walks Issued Last 10	コーチの提案:直近10試合の与四球
トーク 1 テキスト	You're walking more batters than we'd like. Try to stay ahead in your counts. Let's not be giving bags away.	想定以上に与四球が多い。自分に有利なカウントを保つ ようにするんだ。走者を出すな。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9	プレー経験値2倍:Walks/9
シーン 222622	Coach Approach Lack of Ks Last 10	コーチの提案:直近10試合の奪三振数の不足
トーク 1 テキスト	So you haven't been getting a ton of punchouts. No worries. Trust your stuff. They'll come around in time.	あまり三振を取れていないが、心配するな。自分を信じ ろ。そのうち調子も戻る。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍:K/9
シーン 222623	Coach Approach HRs allowed Last 10	コーチの提案:直近10試合の被本塁打
トーク 1 テキスト	So you've been giving up the long ball a bit. Let's just look to get a handle on it. Try to keep 'em guessing.	少しホームランを打たれているな。 <i>ここ</i> を改善しよう。打者 に狙い球を絞らせるな。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍:HR/9
シーン 222624	Coach Approach Hits allowed Last 10	コーチの提案:直近10試合の被安打
トーク 1 テキスト	Hitters have been getting to you a bit. Let's just look to turn the tables this week.	少し打者に打たれているようだな。今週は立場を逆転さ せよう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
シーン 222625	Coach Approach Pitching Clutch Last 10	コーチの提案:直近10試合のピンチを切り抜けた投球
トーク 1 テキスト	Hitters have been making you pay with runners on. Let's look to rise to the challenge of those clutch moments.	走者が塁にいるときに打たれているな。そういったピンチの 瞬間でもしっかり対処できるようにしてくれ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Pitching Clutch	プレー経験値2倍:Pitching Clutch
シーン 222626	Coach Approach Lack of Ks Last Game	コーチの提案:前回の試合での三振数の不足

L 5	When a hitter gets behind you in the count,	君に有利なカウントのときには力を見せつけてやれ。そうす
トーク 1 テキスト	make him pay. I want them to fear you out	ー れば打者は君を恐れる。
	there.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍:K/9
シーン 222627	Coach Approach HRs allowed Last Game	コーチの提案:前回の試合での被本塁打
L 71=+7L	So you got taken deep. It happens. Bounce	誰だってホームランを打たれることはある。次回持ち直せば
トーク 1 テキスト	back next time.	いいのさ。
		-P. (73TA /+ 0 /+ 1 - 1 - 1 - 1
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍:HR/9
シーン 222628	Coach Approach Hits allowed Last Game	コーチの提案:前回の試合での被安打
トーク 1 テキスト	You got knocked around a bit. Okay. Let that	!
1 7 1 7 1 7 1	be your motivation for your next time out.	モチベーションにするんだ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢		プレー経験値2倍: Hits/9
	Hits/9	
2. 3. 222620	Coach Approach Ditching Clutch Last Carre	コーチの担安・前向の社会でありましている。
シーン 222629	Coach Approach Pitching Clutch Last Game	コーチの提案:前回の試合でのクラッチピッチ
 	Let's look to shut 'em down next time you're	次は得点圏の走者をうまく処理して、奴らを黙らせてやろ
トーク 1 テキスト	dealing with runners in scoring position.	j.
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍:Pitching Clutch
1 7 1 23/ (1)	Pitching Clutch	
シーン 222630	Coach Approach Walks Issued Last Game	コーチの提案:前回の試合での与四球
L 71=+7L	Let's try not to be getting ourselves in	 無駄な四球で水からピンチを招かないようにしてくれ。
トーク 1 テキスト	trouble with needless walks.	i 無続な四球で小かつビンナを指かないようにしてれ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Walks/9	プレー経験値2倍:Walks/9
	Coach Approach Walks Issued In One Inning	
シーン 222631	Last Game	コーチの提案:前回の試合での与四球(1イニング)
	Let's not be making it harder for ourselves	
トーク 1 テキスト	by giving batters a free ride.	打者を歩かせて状況を悪くしないでくれ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	<u> </u>
トーク1選択肢	i i	プレー経験値2倍:Walks/9
	Walks/9	
> > 222622	Contract Annual of Bloom Court I art Court	フィックを対象を対象を
シーン 222632	Coach Approach Blown Save Last Game	コーチの提案:前回の試合でのセーブ失敗
	Nobody's perfect. Put that last game behind	完璧な人間はいない。この前の試合は忘れて、次のチャ
トーク 1 テキスト	you and look to make the most of your	ンスを最大限に生かせ。
ļ	upcoming opportunities.	
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍: Pitching Clutch
. , _ ~	Pitching Clutch	
シーン 222633	Coach Approach Essential Power	コーチの提案:必要不可欠なパワー
	Your type of player needs to always be	君のような選手は、自分のパワーを常に鍛えておいた方が
トーク 1 テキスト	working to develop your power.	しいい。
L 5 4 Y22+1710+	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	-f) 47FA/±2/th B
トーク1選択肢	Power Hitting	プレー経験値2倍:Power Hitting
	Coach Approach Essential Contact	コーチの提案:必要不可欠なコンタクト
シーン 222634	+	
シーン 222634	TACITIALIZING THE DISCOL VALLAE ENVIEWNER	
シーン 222634	Actualizing the player you've envisioned	 !尹がかりたい翼手にかるためにけ - 砕宝にせたレミュュ+T -
シーン 222634	yourself being means working dilligently to	君がなりたい選手になるためには、確実に球をとらえる打
	yourself being means working dilligently to become an elite contact hitter. Stay focused	君がなりたい選手になるためには、確実に球をとらえる打者になれるよう熱心に努力することだ。常に意識しろ。
	yourself being means working dilligently to become an elite contact hitter. Stay focused on that.	
トーク 1 テキスト	yourself being means working dilligently to become an elite contact hitter. Stay focused on that. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	者になれるよう熱心に努力することだ。常に意識しろ。
	yourself being means working dilligently to become an elite contact hitter. Stay focused on that.	

シーン 222635	Coach Approach Essential Broak	コーチの担会・必要を司力が変化
シーノ 222635	Coach Approach Essential Break	コーチの提案:必要不可欠な変化
	Actualizing the pitcher you've envisioned	77.1°CD144.140.7°C.45.75.1.167.1.64.775.4.75.4.75.4.75.1.167.1.64.775.4.75.4.75.4.75.1.167.1.64.775.4.75.4.75.4.75.4.75.1.167.1.64.775.4.75.4.75.4.75.4.75.4.75.4.75.4.
トーク 1 テキスト	yourself becoming is gonna require more	君が思い描く投手になるためには、練習を重ねて、投げた
	work to maximize the movement of your	球の変化をできるかぎり大きくしなくてはな。
i 	pitches.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	i プレー経験値2倍・Broak
1 7 1 25////2	ZX I EN ONNANCE GAINS ACTIVATED. BICCO	
シーン 222636	Coach Approach Essential Fielding	コーチの提案:必要不可欠な守備力
	Willie Mays said "Defense to me is the key to	 ウィリー・メイズは「守備は私にとって野球をプレーする鍵
トーク 1 テキスト	playing baseball." He was right. To become	だ」と言った。彼は正しい。君が理想とする選手になるため
	the type of player you've said you want to	には、守備力は間違いなく必要不可欠だ。
	be, fielding is absolutely essential.	には、汀浦力は间连いは、心安介可人に。
L カ 1 \記+□中士	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm
トーク1選択肢	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222637	Coach Approach Essential Reaction	コーチの提案:必要不可欠な反応
\	You should make up your mind to be an elite	
トーク 1 テキスト	defender in this game, and then put in the	球界で一流の守備を目指すと、まず心を決めるんだ。そ
=	work to make it happen.	れから達成するために努力を積み上げろ。
}	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm
トーク1選択肢	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
	Accuracy Arm Accuracy	need dey
シーン 222638	Coach Approach Essential Arm Accuracy	コーチの提案:必要不可欠な送球精度
· / ∠∠∠∪JO	For a player of your chosen makeup,	コーノの定来・必女仆リ人は心が相反
	ļ.	君が望むような選手になるためには、送球が正確であるこ
1 54 - 4 - 1	consistency with your throws is a must.	とがマストだ。我々は狙いが正確なライナー、あるいはそれ
トーク 1 テキスト	We're looking for frozen ropes that hit the	に近いものを求めている。その基準に向かって努力を重ね
	bullseye, or close. Let's keep working	てくれ。
 	towards that standard.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	プレー経験値2倍:Arm Accuracy、Fielding、
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Accuracy, Fielding, Reaction	Reaction
シーン 222639	Coach Approach Essential Control	コーチの提案:必要不可欠な制球力
	For the type of pitcher you've said you want	 君がなりたいと言ったような投手になるためには、もっと制
トーク 1 テキスト	to become, more work on pitch control will	球力を鍛えることが重要だろう。
	be important.	はいける対えることが重要につう。
L カ 1 \記+□中士	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ ダ映 店 2位・Cantural
トーク1選択肢	Control	プレー経験値2倍:Control
シーン 222640	Coach Approach Requisite Power	コーチの提案:なくてはならないパワー
	Keep developing that power. A little more	その力を伸ばし続けるんだ。もう少しいい音のする当たりが
トーク 1 テキスト	pop in your bat will suit your overall game.	出れば、君の求める水準に届くぞ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Power	プレー経験値2倍:Power
シーン 222641	Coach Approach Requisite Contact	コーチの提案: なくてはならないコンタクト
, , <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	Keep working to improve your contact	球をミートする打撃をそのまま伸ばしていってくれ。君の守
トーク 1 テキスト	1	「姉位置には必須だよ。
i 	hitting. It's a requisite at your position.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
	Contact, Plate Vision	
> > 222642		コーズの担席 - 私/アリカトル・セリ
シーン 222642	Coach Approach Requisite Plate Vision	コーチの提案:なくてはならない視力
	Improving your plate vision going forward	 視力をよくすれば、さらに長く打席にいられるだろう。 長くい
トーク 1 テキスト	will help you stay alive in counts. Good	ればいるほど、いいことも起きる。
i 	things happen the longer you're up there.	THOUSE VIVICE ORDER OF
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact
Ⅰ ノ Ⅰ 歴3八/3乂	Vision, Contact	フレー 社員大 ロエ ロ・FIGUE VISION CONTACT
シーン 222643	Coach Approach Requisite Fielding	コーチの提案:なくてはならない守備力
		·

 	You're gonna need to keep improving your	君が望むポジションを得るには、守備能力を伸ばし続ける
トーク 1 テキスト		!
	fielding skills to get where you want to go. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	ことが必要になってくるだろう。
トーク1選択肢	ļ	プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm
	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222644	Coach Approach Requisite Reaction	
	Getting a good jump on the ball will put you	
トーク 1 テキスト	in a better position to make a clean play and	瞬発力が高いほど、ミスのないプレーや確実な送球で、い
1 7 1 7 1 7 1	deliver it on target.	いプレーができるぞ。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm
トーク 1 選択肢	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	<u> </u>
	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222645	Coach Approach Requisite Arm Accuracy	コーチの提案: なくてはならない送球精度
. <u></u>	Keep improving your throwing accuracy.	
	Don't overlook it. Fielding the ball cleanly,	送球の精度を改善し続ける必要があるだろう。そこをおろ
トーク 1 テキスト	and with good balance, will put you in	そかにするなよ。球を安定して正確に受け止めれば、目
	position to deliver it on target.	的の場所へ送球できるようになる。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、
トーク1選択肢	Accuracy, Reaction, Fielding	Fielding
	, recurrey, reduction, riciding	i iciailig
シーン 222646	Coach Approach Requisite Arm Strength	コーチの提案: なくてはならない肩の強さ
	Look to keep developing your arm strength if	
トーク 1 テキスト	you can. We want you to be able to make all	できるだけ肩を強くし続けよう。君には必要な球を全部投
7 2 7 17 11	the needed throws.	げられるようになってほしいんだ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	
トーク1選択肢	Strength	プレー経験値2倍:Arm Strength
	Jaconger	
シーン 222647	Coach Approach Passable Power	コーチの提案:まずまずのパワー
	It would be best if you could add a little bit	そのうち君の技術にもう少しパワーを加えることができたら
トーク 1 テキスト	more power to your game at some point.	一番いいな。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Power Hitting	プレー経験値2倍: Power Hitting
シーン 222648	Coach Approach Passable Contact	コーチの提案:まずまずのコンタクト
	We're gonna need to develop your contact	
トーク 1 テキスト	hitting some to get you where you want to	望むところに行くためには、もっと芯でとらえる打撃をする必
	go.	要があるだろう。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
シーン 222649	Coach Approach Passable Plate Vision	コーチの提案:まずまずの視力
	Let's try to see if we can't get some	
	improvement in your plate vision going	視力を改善できないかやってみよう。バットを振ったら、次
トーク 1 テキスト	forward. If the bat leaves your shoulder, we	はボールに当てなければならないんだ。
	need it to find the ball.	
L 6 / 33 I = 5 !	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	-0, (7776/t-a/t-a)
トーク1選択肢	Vision, Contact	プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact
シーン 222650	Coach Approach Passable Fielding	コーチの提案:まずまずの守備力
	We are gonna need to bolster your fielding	
トーク 1 テキスト	skills going forward. You're fully capable, just	守備力を増強する必要がある。能力は間違いなくあるか
· · · · ·	don't overlook it.	ら、うっかりミスをなくせばいい。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Fielding、Reaction、Arm
トーク1選択肢	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222651	Coach Approach Passable Reaction	コーチの提案:まずまずの反応
	1 22 2.17 Approach 1 accubic redector	- / · / 3/L//\ \(\mathreal\) / \(\mathreal\)

	With just a little bit of attention you could	
トーク 1 テキスト	stand to improve a good deal in your	ちょっとしたことに意識を向けるだけで、守備力を向上させ
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	ることができる。まずは球をとらえる最初の動きだ。
 	movement off ball contact.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm
	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222652	Coach Approach Passable Arm Accuracy	コーチの提案:まずまずの送球精度
	We are gonna need to develop a little more	
 	accuracy in your throws. Keep working to	」 送球精度をもう少し改善させる必要があるだろう。そこを
トーク 1 テキスト	improve that, along with your other	」 改善しながら、あわせて他の守備スキルも伸ばそう。
	defensive skills.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、
トーク1選択肢	Accuracy, Reaction, Fielding	Fielding
	Accuracy, reduction, riciding	i iciding
シーン 222653	Coach Approach Passable Arm Strength	
/ / 222033		ユーノツル末・ようようツ/月ツ江C
	If you could find a way to develop your arm	
トーク 1 テキスト	strength a bit, it would suit your overall	肩の強さをもう少し改善できれば、役に立つだろう。
	game.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	 プレー経験値2倍:Arm Strength
	Strength	
シーン 222654	Coach Approach Master Power	コーチの提案:名人級のパワー
	There's still plenty of room for you to	 君の長打力には伸ばす余地がまだある。さらなる脅威に
トーク 1 テキスト	develop your power hitting. You could	<u> </u>
	become even more dangerous up there.	なれるはずだ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	_0, 4==0,1==1
トーク1選択肢	Power	プレー経験値2倍:Power
シーン 222655	Coach Approach Master Contact	コーチの提案:名人級のコンタクト
	If you keep working to improve, there's no	努力を重ねれば、打席でのパフォーマンスも底無しによく
トーク 1 テキスト	limit to how good you can be at the plate.	なるぞ。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	1
トーク1選択肢	Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍 : Contact、Plate Vision
	Contact, Flate Vision	
2. N. 2226E6	Coach Approach Mactor Plate Vision	
シーン 222656	Coach Approach Master Plate Vision	」 ^一 , ツ灰余・白人秋ツ悦ノ
i		<u> </u>
	I've worked with some great hitters. You've	 私はこれまで何人もの素晴らしい打者と働いてきた。君に
トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of	1
トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals.	私はこれまで何人もの素晴らしい打者と働いてきた。君に は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。
	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。
トーク 1 テキスト 	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals.	1
トーク 1 選択肢	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。
	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍:Plate Vision、Contact コーチの提案:名人級の守備力
トーク 1 選択肢 シーン 222657	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍:Plate Vision、Contact
トーク 1 選択肢	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍:Plate Vision、Contact コーチの提案:名人級の守備力
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍:Plate Vision、Contact コーチの提案:名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出してい
トーク 1 選択肢 シーン 222657	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍:Plate Vision、Contact コーチの提案:名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar.	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案:名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222658	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction I want to see how good you can be	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction I want to see how good you can be defensively. Your limits are even higher than	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222658	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction I want to see how good you can be defensively. Your limits are even higher than you might realize.	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy コーチの提案: 名人級の反応 私は君が守備でどれだけうまくやれるか見たい。君の限界は君自身が思っているよりも、もっと高いところにあるぞ。
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222658 トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction I want to see how good you can be defensively. Your limits are even higher than you might realize. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy コーチの提案: 名人級の反応 私は君が守備でどれだけうまくやれるか見たい。君の限界は君自身が思っているよりも、もっと高いところにあるぞ。 プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222658	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction I want to see how good you can be defensively. Your limits are even higher than you might realize.	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy コーチの提案: 名人級の反応 私は君が守備でどれだけうまくやれるか見たい。君の限界は君自身が思っているよりも、もっと高いところにあるぞ。
トーク 1 選択肢 シーン 222657 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222658 トーク 1 テキスト	got the potential to be as good as any of them. Keep working those fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Master Fielding Your full potential defensively is still largely untapped. Keep working to raise that bar. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Master Reaction I want to see how good you can be defensively. Your limits are even higher than you might realize. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	は彼らに負けない潜在能力がある。努力を続けるんだ。 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact コーチの提案: 名人級の守備力 君は守備に関する潜在能力をまだほとんど引き出していないな。ハードルを上げ続ける。 プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm Accuracy コーチの提案: 名人級の反応 私は君が守備でどれだけうまくやれるか見たい。君の限界は君自身が思っているよりも、もっと高いところにあるぞ。 プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm

	If you stay committed to your defensive	
	fundamentals, there's no telling how good	守備の基本に忠実であれば、どれだけ優れた選手になれ
トーク 1 テキスト	you can be. In particular, I think your	るか分かるか? つまり、送球をもっと正確にすることを考え
	throwing accuracy is an area you might	てみたらどうかな。
	consider honing a bit.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、
トーク1選択肢	Accuracy, Reaction, Fielding	Fielding
	/ receiredy, redection, riciding	Tricianing
シーン 222660	Coach Approach Master Arm Strength	コーチの提案:名人級の肩の強さ
7 222000	As good as you are getting, I still think	
トーク 1 テキスト	there's more potential you can tap. Keep	どんどんよくなっているが、君にはまだ成長させられる潜在
トークェノキスト	1	能力があると思う。努力を続けてくれ。
	working.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	プレー経験値2倍: Arm Strength
	Strength	
シーン 222661	Coach Approach Complementary Power	コーチの提案:パワーの補完
トーク 1 テキスト	It wouldn't hurt for you to develop a little	 もう少し芯でとらえた打撃を伸ばしても、損はないよ。
7 1 7 1 7 1 7 1	more pop in your bat.	0000000000000000000000000000000000000
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Power
1・一ノ 1 医が収	Power	ノレ ^ー 不工的大 世ヱ ロ ・ PUWEI
シーン 222662	Coach Approach Complementary Contact	コーチの提案:コンタクトの補完
. ,	A little bit of focus on your contact hitting	芯でとらえた打撃にもう少し力を入れれば、試合に勝てる
トーク 1 テキスト	could round out your game.	はずだ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
	Contact, Flace Vision	
	 	-
シーン 222663	Coach Approach Complementary Plate Vision	コーチの提案:視力の補完
	Your vision at the plate is an area that it	
トーク 1 テキスト		選球眼は磨いても損しないぞ。
	wouldn't hurt you to work on some.	<u> </u>
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate	プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact
	Vision, Contact	
シーン 222664	Coach Approach Complementary Fielding	コーチの提案:守備力の補完
トーク 1 テキスト	Some attention to your fielding skills could	守備技術をもう少し気に掛ければ、もっとバランスのいい
	help make you a more well rounded player.	選手になる役に立つはずだ。
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Fielding、Reaction、Arm
	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
シーン 222665	Coach Approach Complementary Reaction	コーチの提案:反応の補完
	Your overall makeup as a player could	
	benefit from a little work on your defensive	守備をもう少し鍛えれば、選手としての総合力がさらに
トーク 1 テキスト	game. It starts with getting a good read of	アップするはずだ。まずは打球の方向を読む。それが第一
•	the ball coming off the bat, and that first	歩だ。
	step.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm
トーク1選択肢	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
	incaction, including, Airit Accuracy	, recardey
	Coach Approach Complementary Arm	<u> </u>
シーン 222666	<u> </u>	コーチの提案:送球精度の補完
	Accuracy It wouldn't burt for you to see if you san	
トーク 1 テキスト	It wouldn't hurt for you to see if you can	送球をもう少し改善できるかどうか、やってみて損はないだ
	improve your throwing accuracy a bit.	ろう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、
= ~= ,	Accuracy, Reaction, Fielding	Fielding
シーン 222667	Coach Approach Complementary Arm	コーチの提案:肩の強さの補完
> > ZZZUU/	Strength	

トーク 1 ディスト more arm strength. You'd be a more well rounded player overall.			
トーク 1 定用版 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Strength		I think there's room for you to develop some	 肩の強さをもう少し改善する余地があると思う。全体的に
アロハロを pare overall.	トーク 1 テキスト	I =	!
テーク 1 遊の域 Coach Approach Total Package Power If we could find a way to get a bit more power out of your bat, you'd be looking like a total package guy. トーク 1 選択肢 Power Coach Approach Total Package Contact There's still room for you to improve your contact hitting. No matter how good you get, you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢 Coach Approach Total Package Contact Contact, Plate Vision Coach Approach Total Package Plate Vision One area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. トーク 1 選択肢 Coach Approach Total Package Plate Vision One area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. トーク 1 選択肢 Coach Approach Total Package Fielding You can get more out of yourself defensively Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. LY PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial Stepping up you defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your feelding, Reaction, Arm Accuracy Accuracy Accuracy Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 Accuracy Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 Accuracy Coach Approach Total Package Arm Accuracy Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overhook the fundamentals. LOAD Approach Total Package Arm Accuracy コーチの概葉: 送味精度にはまだ改善する。地形の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表の表		rounded player overall.	
************************************	ト_// 1 選切時	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	 プレ、奴除値2位・Arm Strongth
ff we could find a way to get a bit more power out of your bat, you'd be looking like a total package guy. トーク 1 選択肢		Strength	プレー・社会を記されている。
ff we could find a way to get a bit more power out of your bat, you'd be looking like a total package guy.			
トーク 1 字末入	シーン 222668	Coach Approach Total Package Power	コーチの提案:パワーを完璧に
power out of your bat, your doe looking like a total package guy. - ク 1 選択肢		If we could find a way to get a bit more	
a total package guy. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power ラーン 222669 Coach Approach Total Package Contact There's still room for you to improve your contact hitting. No matter how good you get, you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Plate Vision ラーン 222670 Coach Approach Total Package Plate Vision One area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision. Contact Vision, Cont	トーク 1 テキスト	power out of your bat, you'd be looking like	
この		a total package guy.	丁 のようになれるはすた。
トーク 1 選択肢	\221DD+		
There's still room for you to improve your contact hitting. No matter how good you get you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢	トーク1選択肢	Power	ノレー経験他2倍:Power
There's still room for you to improve your contact hitting. No matter how good you get you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢			
There's still room for you to improve your contact hitting. No matter how good you get you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢	シーン 222669	Coach Approach Total Package Contact	コーチの提案:コンタクトを完璧に
トーク 1 デキスト contact hitting. No matter how good you get, you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢			
Contact htting. No matter how good you get, you can always find a way to get better. トーク 1 選択肢		· ·	 球を芯でとらえる打撃にはまだ改善の余地がある。君がど
You can always find a way to get better.	トーク 1 テキスト		!
Contact, Plate Vision Coach Approach Total Package Plate Vision つのe area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Coach Approach Total Package Fielding You can get more out of yourself defensively. Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. 1—2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy 1Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy 1—2—222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 1—70 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding		you can always find a way to get better.	からに優れていても、が成立する追ばがありません。
Contact, Plate Vision シーン 222670 Coach Approach Total Package Plate Vision つのe area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact シーン 222671 Coach Approach Total Package Fielding You can get more out of yourself defensively. Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact ンーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy コーチの提案: タ倫を完璧に フルー経験値2倍: Fielding, Reaction, Arm Accuracy コーチの提案: タ倫を完璧に カーク 1 選択肢 ローク 1 デキスト 信rist step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy トーク 1 選択肢 スメ PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy コーチの提案: 送球精度を完璧に スメ PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Accuracy コーチの提案: 送球精度を完璧に スメ PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Accuracy トーク 1 デキスト ローク 1 選択肢 スメ PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Accuracy ローク 1 デキスト ローク 1 選択肢 コーチの提案: 送球精度を完璧に コーチの提案: 送球精度を完璧に シーン 222674 Coach Approach Total Package Arm Accuracy コーチの提案: デールを表達を含むないによって、カールー経験値2倍: Arm Accuracy, Reaction, Fielding コーチの提案: 清の強さを完璧に コーチの提案: 肩の強さを完璧に シーン 222674 Coach Approach Total Package Arm Strength コーチの提案: 肩の強さを完璧に メントーク 1 ディスト コーチの提案: 肩の強さを完璧に コーチの提案: 肩の強さを完璧に コーチの提案: 肩の強さを完璧に コーチの提案: 肩の強さを完璧に コーチの提案: 肩の強さを完璧に コーチの提案: 肩の強さを完璧に		2Y DEDECTION AND CONTINUE ACTIVATED.	ļ
ラーン 222670 Coach Approach Total Package Plate Vision One area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. トーク 1 選択肢 VS PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact Vi	トーク1選択肢	i i	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
One area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. N-ク1選択肢		CONTACT, FIACE VISION	
One area that you can still get better is your plate vision. I wanna see just how good you can be. N-ク1選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact 2D-222671 Coach Approach Total Package Fielding 2D-70½案: 守備力を完壁に 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact 2D-222671 Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. N-ク1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy 2D-222672 Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. N-ク1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy 2D-222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy 3D-222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy 3D-222674 Coach Approach Total Package Arm Accuracy 3D-222674 Coach Approach Total Package Arm Strength 3D-22675 Coach Approach Total Package Arm Strength 3D-22675	S. N. 222670	Coach Approach Total Package Plate Vision	
Part	シーノ 2220/0		コーテツ灰条・悦刀で兀笠に
can be. トーク 1 選択肢	L 54 -+1		君がまだ伸ばすことができる部分は視力だな。どれだけ優
2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Plate Vision, Contact	トーク 1 テキスト	1.	れた選手になれるか楽しみだ。
Vision, Contact Vision, Contact Vision, Contact Volican Approach Total Package Fielding You can get more out of yourself defensively. Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. Accuracy No. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Fielding, Reaction, Arm Accuracy No. 2222672 Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. No. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy No. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. No. 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. No. 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. No. 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. No. 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding No. 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy. Reaction, Fielding I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your			
Vision, Contact > -ン 222671 Coach Approach Total Package Fielding You can get more out of yourself defensively. Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Accuracy > -ン 222672 Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. ク 1 選択肢 2 X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy Accur	トーク1選択肢		 プレー経験値2倍: Plate Vision、Contact
You can get more out of yourself defensively. Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. トーク 1 選択肢		Vision, Contact	
You can get more out of yourself defensively. Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. 1-ク1 選択肢			
トーク 1 テキスト Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. トーク 1 選択肢	シーン 222671		コーチの提案:守備力を完璧に
レク 1 デキスト Up the bar on your fielding and the sky is the limit for you. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Reaction, Arm Accuracy Accuracy ジーン 222672 Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding Arm Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you might get out of your arm if you keep working on your Expression to the back That Backage Arm Strength Strong Part No. 24 Part No. 24 Part No. 24 Part No. 25 Part No. 25 Part No. 26 Part No. 27 Part No. 26 Part No. 26 Part No. 27 Part No. 26 Part No. 26 Part No. 27 Part No. 26 Part No. 27 Part No. 26 Part No. 27 Part No			 君は野手としてもっと力を出せる。自分の守備の基準を
Ilmit for you.	トーク 1 テキスト		
Fielding, Reaction, Arm Accuracy Fielding, Reaction, Arm Accuracy Coach Approach Total Package Reaction Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. Pho 1 選択肢 Coach Approach Total Package Arm Accuracy Pho 1 選択肢 Coach Approach Total Package Arm Accuracy Coach Approach Total Package Arm Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. Pho 1 選択肢 Coach Approach Total Package Arm Strength Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. Accuracy, Reaction, Fielding There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. Accuracy Zix PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction. Fielding There's still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your Etranach starting the bat. That RAccuracy and Raccuracy and Raccuracy. Reaction. Etranach starting that Raccuracy are accurated by the starting that Raccuracy are accurated by the starting that Raccuracy are accuracy. Reaction. Fielding			
Fielding, Reaction, Arm Accuracy Accur	ト_/2 1 選択時	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Fielding、Reaction、Arm
Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy フーシ 222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy プレー経験値2倍: Reaction, Fielding, Arm Accuracy 送球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らなように。 大ーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction, Fielding に カーチの提案: 肩の強さを完璧に I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your		Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
Try putting a little more attention on your reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy トーク 1 デキスト There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy プレー経験値2倍: Reaction, Fielding, Arm Accuracy 法球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らなように。 大ーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding プレー経験値2倍: Arm Accuracy, Reaction, Fielding 法球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らなように。 プレー経験値2倍: Arm Accuracy, Reaction, Fielding			
reaction to the ball coming off the bat. That first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy ラーン 222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy トーク 1 選択肢 Coach Approach Total Package Arm Accuracy トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy スーチの提案: 送球精度を完璧に 法球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らなように。 スン PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding	シーン 222672	Coach Approach Total Package Reaction	コーチの提案:反応を完璧に
first step is crucial. Stepping up your defensive game will make you a more complete player. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy シーン 222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy トーク 1 デキスト There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding ンン 222674 Coach Approach Total Package Arm Strength コーチの提案: 高の強さを完璧に は球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らなように。 ドーク 1 選択肢 スス PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding コーチの提案: 肩の強さを完璧に は球方法を追求し続ければ、君は今よりもっと優れた。 またかれると思っているもだ。		Try putting a little more attention on your	
defensive game will make you a more complete player. DATE PREFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy DATE PROBLEM PROBL		reaction to the ball coming off the bat. That	飛んでくる球への反応をもう少し意識してみろ。 踏み出し
defensive game will make you a more complete player. DATE PREFORMANCE GAINS ACTIVATED: Reaction, Fielding, Arm Accuracy DATE PROBLEM PROBL	トーク 1 テキスト	first step is crucial. Stepping up your	が重要だ。守備でのパフォーマンスを改善できれば、君自
complete player. N-0 1 選択肢			<u> </u>
Accuracy フレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm Accuracy スペロロロック スペロロック スペロロのいの スペロのいの スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのは、スペロのいのは、スペロのいのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、スペロのは、			
Reaction, Fielding, Arm Accuracy			プレー経験値2倍: Reaction、Fielding、Arm
シーン 222673 Coach Approach Total Package Arm Accuracy コーチの提案: 送球精度を完璧に There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、Fielding コーチの提案: 肩の強さを完璧に トーク 1 テキスト I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your ジェアルストルデ	トーク1 選択肢		i
There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding シーン 222674 Coach Approach Total Package Arm Strength トーク 1 テキスト I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your ま にかれると思っているとだ。 送球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らなように。 プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、Fielding コーチの提案: 肩の強さを完璧に 送球方法を追求し続ければ、君は今よりもっと優れたままにかれると思っているとだ。			
There's still room for you to become even more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm Accuracy, Reaction, Fielding シーン 222674 Coach Approach Total Package Arm Strength トーク 1 テキスト I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your ば球方法を追求し続ければ、君は今よりもつと優れた:			
トーク 1 テキスト more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢	シーン 222673	Coach Approach Total Package Arm Accuracy	コーチの提案:送球精度を完璧に
トーク 1 テキスト more precise and consistent with your throws. Never overlook the fundamentals. トーク 1 選択肢		There's still room for you to become even	
throws. Never overlook the fundamentals. According Property Property	ト _ ク 1 テ ± フト		送球精度にはまだ改善する余地がある。基礎を怠らない
Accuracy, Reaction, Fielding プレー経験値2倍: Arm Accuracy、Reaction、Fielding フーチの提案: 肩の強さを完璧に I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your まにかれると思っているんだ。	1 ノエノサヘバ		ように。
Accuracy, Reaction, Fielding ジーン 222674 Coach Approach Total Package Arm Strength トーク 1 テキスト I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your 「またかれると思っているんだ」			プ. 奴除店7座, Assa Assaura a Danation
シーン 222674 Coach Approach Total Package Arm Strength コーチの提案:肩の強さを完璧に I still think there is more you might get out of your arm if you keep working on your Stryカスと思っているんだ	トーク1選択肢	<u> </u>	†
I still think there is more you might get out bh-ク 1 テキスト of your arm if you keep working on your strain if you keep wo		Accuracy, Reaction, Fielding	rieiding
I still think there is more you might get out bh-ク 1 テキスト of your arm if you keep working on your strain if you keep wo			
I still think there is more you might get out bh-ク 1 テキスト of your arm if you keep working on your strain if you keep wo	シーン 222674	Coach Approach Total Package Arm Strength	コーチの提案:肩の強さを完璧に
トーク 1 テキスト of your arm if you keep working on your チにかれると思っているんだ			
トーク 1 ァキスト of your arm if you keep working on your まにかれると思っているんだ		i	 送球方法を追求し続ければ、君は今よりもっと優れた投
throwing mechanics.	トーク 1 テキスト		
Nク 1 選択肢 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm プレー経験値2倍: Arm Strength	トーク 1 選択時	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Arm	 プレー経験値2倍・Arm Strangth
Strength プレー程験他と信:ATTT Strength		Strength	フレ 作例を限され、AIIII Jucingui

シーン 222675	Coach Approach Bonus Batting Clutch	コーチの提案:ボーナス・クラッチヒット
	If you want to be one of the guys who	得点のチャンスでしっかり打てる選手の仲間入りをしたい
トーク 1 テキスト	comes through at the plate in the biggest of	はいっている。
	moments, start visualizing it now.	はない。ファイスーンしたのの心に。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hitting Clutch, Power	プレー経験値2倍: Hitting Clutch、Power
シーン 222676	Coach Approach Master Batting Clutch	コーチの提案:名人級のクラッチヒット
	I'm gonna challenge you to be the guy who	7 /0 -
トーク 1 テキスト	hungers to be called up to the plate in the	君には、得点機で打席に立つことを切望するような選手
	biggest of moments.	になってほしいと思ってるんだ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hitting Clutch, Power	プレー経験値2倍:Hitting Clutch、Power
	Tricking Clatery Tower	
シーン 222677	Coach Approach Essential Blocking	コーチの提案:必要不可欠なブロック
J J ZZZO//	You've got the talent to be a Big League	君はメジャーのキャッチャーになれる才能を持っている。続
トーク 1 テキスト	catcher. Put in the work.	はよう。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	M & J &
トーク1選択肢	;	プレー経験値2倍:Blocking
	Blocking	
S. N. 222679	Coach Approach Mactor Placking	コ エの担安・夕 紅のゴロッカ
シーン 222678	Coach Approach Master Blocking	コーチの提案:名人級のブロック
トーク 1 テキスト	You've become a heck of a player, but you	君はすごい選手になってきたが、もっと成長できる。努力を
	can be even better. Keep working.	続けるんだ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Blocking
	Blocking	<u> </u>
シーン 222679	Coach Approach Essential H/9	コーチの提案:必要不可欠なH/9
トーク 1 テキスト	Always be working for efficiency and	常に効率よく、正確にやってくれ。
	precision out there.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Hits/9
	Hits/9	
シーン 222680	Coach Approach Essential K/9	コーチの提案:必要不可欠なK/9
	I want any pitcher of mine to be the	 投手全員、攻める姿勢でいてほしい。それが君らの仕事
トーク 1 テキスト	aggressor. That's your office out there. Ease	に、肩の力を抜いて、自信を持ってくれ。
	and authority.	た。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
		<u> </u>
シーン 222681	Coach Approach Essential HR/9	コーチの提案:必要不可欠なHR/9
シーン 222681	Coach Approach Essential HR/9 Most deep balls are due to the hitter getting	† !
シーン 222681 トーク 1 テキスト		打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打
	Most deep balls are due to the hitter getting	† !
トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance.	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。
	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。
トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance.	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。
トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance.	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。
トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍: HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍: HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides.	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。 プレー経験値2倍:Walks/9
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222683	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9 Coach Approach Essential Stamina	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。 プレー経験値2倍:Walks/9 コーチの提案:必要不可欠なスタミナ
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9 Coach Approach Essential Stamina The ability to be effective deep into a game	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍: HR/9 コーチの提案: 必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。 プレー経験値2倍: Walks/9 コーチの提案: 必要不可欠なスタミナ 試合で存分に力を発揮する能力は、メジャーのエースに
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222683	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9 Coach Approach Essential Stamina The ability to be effective deep into a game is vital to becoming a Big League ace.	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍:HR/9 コーチの提案:必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。 プレー経験値2倍:Walks/9 コーチの提案:必要不可欠なスタミナ
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222682 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 222683	Most deep balls are due to the hitter getting the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9 Coach Approach Essential W/9 I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9 Coach Approach Essential Stamina The ability to be effective deep into a game	打者が欲しいところに投げるからホームランを打たれる。打者の裏をかくようにするんだ。 プレー経験値2倍: HR/9 コーチの提案: 必要不可欠なW/9 投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同じだ。我々は無賃乗車はさせない。 プレー経験値2倍: Walks/9 コーチの提案: 必要不可欠なスタミナ 試合で存分に力を発揮する能力は、メジャーのエースに

シーン 222684	Coach Approach Essential Pitching Clutch	コーチの提案:必要不可欠なクラッチピッチ
	Visualize yourself rising to the occasion of big	 晴れ舞台で難局を乗り切る自分を想像して、そのときの
トーク 1 テキスト	moments. Then when they do come, you'll	ために備えておくんだ。
i 	be ready.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Pitching Clutch
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Pitching Clutch	
シーン 222685	Coach Approach Requisite H/9	コーチの提案:なくてはならないH/9
	To maximize your effectiveness, experiment	 能力を最大限生かすためには、いろいろな配球を試して
トーク 1 テキスト	with how your pitches might complement	みることも必要だ。
 	one another.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍:Hits/9
	Hits/9	,
> > >>>		= <0Hp
シーン 222686	Coach Approach Requisite K/9	コーチの提案: なくてはならないK/9
1 6 4 - 5 - 1	I really like your potential, son. If we can tap	私は君の将来性を見込んでいるんだ。才能が開花すれ
トーク 1 テキスト	it, you're gonna be dangerous out there.	ば、君は脅威になれる。
		-P. (2750 H-0 H-0 1/10
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
> > 222607	Condo Arrango de Decisión de 1970	コースの担宅・おびはならかいはない
シーン 222687	Coach Approach Requisite HR/9	コーチの提案:なくてはならないHR/9
h 4 = ± = 1	Opponents will always be looking to pick up	 敵は常に君の投球パターンを把握しようとしている。奴ら
トーク 1 テキスト	patterns in your pitch selection. Try to stay	の先を行くようにしろ。
 	one step ahead of them.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	 プレー経験値2倍:HR/9
	·	·
> > 222600		- 40円内 - 1/2/1/1/2/1/1/2/1/1/2/1/1/2/1/1/2/1/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/1/2/2/1/2/2/1/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2
シーン 222688	Coach Approach Requisite BB/9	コーチの提案:なくてはならないBB/9
トーク 1 テキスト	The more you can get ahead of batters	打者を早く打ち取れば打ち取るほど、楽になるぞ。
 	early, the less trouble you'll find yourself in.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Walks/9
 	Walks/9	
シーン 222689	Coach Approach Dogwigito Ctamina	コーチの担安・ナンナけからさいフカミナ
y-y 222009	Coach Approach Requisite Stamina Always take care not to waste pitches. The	コーチの提案:なくてはならないスタミナ
トーク 1 テキスト	more efficient you are, the further into	球を無駄にしないよう常に気をつけてくれ。効率がいいほ
トークエテキスト	· ·	ど、長い回を投げることができるだろう。
i b	games you'll be able to get. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク 1 選択肢	Stamina	プレー経験値2倍:Stamina
	Starrilla	
シーン 222690	Coach Approach Requisite Pitching Clutch	コーチの提案: なくてはならないクラッチピッチ
, , <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	It's the pitchers who take over and dominate	
トーク1テキスト	in the biggest moments that batters come to	チャンスの場面を引き受けて優位に立つ投手こそ、打者
I JIJTAL	fear.	は恐れるようになるんだ。
<u></u>	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Pitching Clutch	プレー経験値2倍: Pitching Clutch
	I learning clatter	
シーン 222691	Coach Approach Master H/9	
-	Your development has been something to	
トーク 1 テキスト	see. There's even more potential there, yet.	君の成長は目を見張るものがあるが、伸び代はまだまだあ
. , . , , , , , ,	Let's keep working.	る。努力を続けろ。
i	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
	1	
シーン 222692	Coach Approach Master K/9	
	Let's stay diligent about honing those	
 トーク 1 テキスト	mechanics. I think we can get more velocity	投球方法を磨くことに精を出そう。君はもっと速い球を投
1 7 1 7 1 7 1 7 1	from you, yet.	げられると思うが。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	 プレー経験値2倍:K/9
1 ノエ 歴3八次	127 LEVI OVIMINCE GATINO ACTIVATED: 1/2	

[
シーン 222693	Coach Approach Master HR/9	コーチの提案: 名人級のHR/9
トーク 1 テキスト	At the highest level, pitching is an art form. You've obviously got a knack for it. Keep going.	最高レベルの投球は芸術だ。君には間違いなくその才能 がある。続けるんだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍: HR/9
シーン 222694	Coach Approach Master W/9	コーチの提案:名人級のW/9
トーク 1 テキスト	I'm challenging the whole pitching staff: no free rides this week.	投手陣全員に求める。今週は四球無しだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9	プレー経験値2倍:Walks/9
シーン 222695	Coach Approach Master Stamina	コーチの提案:名人級のスタミナ
トーク 1 テキスト	The very best starting pitchers seem to get sharper the deeper they get in the game. That's my goal for you.	本当に最高の先発投手は、終盤になるほど切れ味が増 してくるそうだ。君にもそうなってほしい。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Stamina	プレー経験値2倍:Stamina
シーン 222696	Coach Approach Master Pitching Clutch	コーチの提案:名人級のクラッチピッチ
トーク 1 テキスト	If a starter can be consistent AND clutch look out!	先発投手が安定してピンチに強ければ──間違いなく最強だ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Pitching Clutch	プレー経験値2倍: Pitching Clutch
> > 222607		
シーン 222697	Coach Approach Complementary Stamina	コーチの提案: スタミナの補完
トーク 1 テキスト	In rare cases, you could be asked to handle more than the usual. It wouldn't hurt to be prepared for it.	まれに、いつもより多いイニングを投げるよう頼むことがある。 備えておくに越したことはない。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Stamina	プレー経験値2倍:Stamina
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		- 4.44
シーン 222698	Coach Approach Default Position Players	コーチの提案: 怠慢な野手
トーク 1 テキスト	No matter how confident you get, there's always some aspect of your game that you can challenge yourself to improve.	どんなに自信をつけても、まだ成長させられる分野は必ず あるはずだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Reaction、Fielding、Arm
	Reaction, Fielding, Arm Accuracy	Accuracy
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power, Plate Discipline	プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Stealing, Baserunning Aggressiveness	プレー経験値2倍: Stealing、Baserunning Aggressiveness
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Bunting, Drag Bunting	プレー経験値2倍: Bunting、Drag Bunting
シーン 222699	Coach Approach Default Pitchers	コーチの提案: 怠慢な投手
トーク 1 テキスト	No matter how confident you get, there's always some aspect of your game that you can challenge yourself to improve.	どんなに自信をつけても、まだ成長させられる分野は必ず あるはずだ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍:K/9
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Control	プレー経験値2倍: Control

トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	プレー経験値2倍:Break
シーン 222700	Manager Team Address Slumping Position Players	監督の言及:スランプに陥った野手
トーク 1 テキスト	We need to get this ship turned around. Let's keep our heads and focus on good fundamental baseball.	状況を好転させる必要がある。冷静に、いつも通りの基 本的な野球を意識しよう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Fielding, Arm Accuracy	プレー経験値2倍: Contact、Fielding、Arm Accuracy
S. N. 222701	Manager Team Address Clumping Ditchers	監督の言及:スランプに陥った投手
シーン 222701	Manager Team Address Slumping Pitchers	監員の言文:スプノブに限力に技士
トーク 1 テキスト	Back to basics, men: smart at bats, clean defense, and pitchers hitting their spots. Let's get this ship turned around.	基本に戻るんだ、みんな。堅実な打撃、ミスのない守備、 狙い通りの投球。状況を好転させよう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9, Walks/9	プレー経験値2倍: Hits/9、Walks/9
シーン 222702	Manager Team Address Postseason Push Position Players	監督の言及:プレーオフを控えた野手
トーク 1 テキスト	We'll be making a Postseason push soon, men. Let's recommit to sound fundamental baseball down the stretch.	プレーオフはすぐに来るぞ。最後の数週間は、基本に忠実 なプレーに立ち返ろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Contact, Fielding, Arm Accuracy	プレー経験値2倍: Contact、Fielding、Arm Accuracy
	Manager Team Address Postseason Push	
シーン 222703	Pitchers	監督の言及:プレーオフを控えた投手
トーク 1 テキスト	Postseason push time is coming. Let's recommit to smart baseball. Keep it simple and do the little things right.	プレーオフまで時間がないぞ。頭を使う野球に立ち返ろ う。 シンプルに、小さなことを正しくやればいい。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9, Walks/9	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
シーン 222704	Manager Team Address Default Position Players	監督の言及:怠慢な野手
トーク 1 テキスト	We can never become complacent about the fundamentals of the game, men. Let's all stay sharp out there.	試合の基本をおろそかにするな。絶対に気を抜くんじゃないぞ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Contact, Plate Discipline	ブレー経験値2倍: Fielding、Contact、Plate Discipline
> > 222705		
シーン 222705	Manager Team Address Default Pitchers Never let yourselves become complacent	監督の言及:怠慢な投手
トーク 1 テキスト	about the fundamentals of the game, men. Let's stay sharp out there.	試合の基本をおろそかにするな。気を抜かないようにな。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9, Walks/9	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
シーン 222706	Manager Team Address Brass in Town Position Players	監督の言及:上層部の派遣(野手)
トーク 1 テキスト	We've got some team brass that may be coming in to have a look at you this week, men. Let's be sharp out there.	球団の上層部が今週、君たちを見に来る予定だ。気合 を入れろよ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Fielding, Contact	プレー経験値2倍:Fielding、Contact
シーン 222707	Manager Team Address Brass in Town Pitchers	監督の言及:上層部の派遣(投手)

	We've got some team brass that may be	球団の上層部が今週、君たちを見に来る予定だ。ベスト
トーク 1 テキスト	coming to take a look at you this week, men.	を尽くそう。
	Let's be at our best out there.	
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
	Hits/9, Walks/9	プレ 中部大陸と同 : Titts/ 5、VValks/ 5
シーン 222728	Coach Approach Essential Closer Pitching	 コーチの提案:必要不可欠な抑えのクラッチピッチ
7 7 222720	Clutch	コーナの定案:必要「「四人な時代のナブナ」
	You want to fill your resume with clutch	 乗り切ったピンチの数が増えるほど、相手は君を恐れるん
トーク 1 テキスト	moments which you dominated. That's when	来り切りたこうテの数が有えるはC、相子は石を添れるん だ。
	opponents will start to fear you.	//co
Ь л ₁ ` ₴+⊓п+	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ ダアを付った Ditable a Clutab
トーク1選択肢	Pitching Clutch	プレー経験値2倍: Pitching Clutch
シーン 222729	Coach Approach Essential Closer K/9	コーチの提案:必要不可欠な抑えのK/9
L 	If you want to be an effective closer, you've	
トーク 1 テキスト	got to have killer instict. And you've got to	効率のいい抑えになりたいなら、情けを捨てて、相手を三
	be able to deliver the knockout.	振に切って取る方法を知らなければならない。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
1 7 1 22/()]X	ZATERI ORMANCE GAINS ACTIVATED. Ny S	I DE MINORIEZIO - NO D
	Coach Approach Requisite Closer Pitching	
シーン 222730	Clutch	コーチの提案:なくてはならない抑えのクラッチピッチ
 	A Big League closer has to be at his best in	メジャーの抑えは最高の状態でこれ以上ない瞬間を迎え
トーク 1 テキスト		
 	the biggest of moments.	る必要がある。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Pitching Clutch
	Pitching Clutch	
> > 222724		- 1045 - 1145 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 - 1475 -
シーン 222731	Coach Approach Requisite Closer K/9	コーチの提案: なくてはならない抑えのK/9
トーク 1 テキスト	Among other things, a closer needs to be a	抑えにとっても最も重要なのは軽々と三振を奪うってこと
	knockout artist.	だ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
シーン 222732	Coach Approach Master Closer Pitching	コーチの提案:名人級の抑えのクラッチピッチ
	Clutch	i
トーク 1 テキスト	I see no limit to how good you might get as	君がどれだけすごい抑えになるか。君に限界はないと思っ
	a finisher, son. Keep working to improve.	ているよ。努力を続けてくれ。
 トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Pitching Clutch
	Pitching Clutch	プレー 社画名 EZ日:FICCIIIII G Clutch
シーン 222733	Coach Approach Master Closer K/9	コーチの提案:名人級のK/9
	You can be one of the top closers in the	
トーク 1 テキスト	game if you keep improving. Set your sights	トップレベルの抑えになるには成長を続けることだ。目標は
	high.	高〈持て。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍:K/9
シーン 225299	Advisor Encouragement, Pre-Draft	
	Well, you've done all you can do, son. I'm	
トーク 1 テキスト		さて、やれることはやった。君を誇りに思うよ。
	iproud of you.	II
	proud of you. I just hope it was enough to get drafted.	 ドラフトで選ばれるのに十分だといいんだが。
トーク1選択肢	I just hope it was enough to get drafted.	ドラフトで選ばれるのに十分だといいんだが。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't	ドラフトで選ばれるのに十分だといいんだが。 もっとうまくやれたのに。 しくじっていなければいいんだが。
トーク1選択肢	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't blow it.	もっとうまくやれたのに。しくじっていなければいいんだが。
	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't blow it. How do you feel about my chances?	もっとうまくやれたのに。 しくじっていなければいいんだが。 俺の可能性をどう思う ?
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't blow it. How do you feel about my chances? Then you'll play college ball and come back	もっとうまくやれたのに。しくじっていなければいいんだが。
トーク1選択肢	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't blow it. How do you feel about my chances? Then you'll play college ball and come back next year. And you'll keep coming back until	もっとうまくやれたのに。しくじっていなければいいんだが。 俺の可能性をどう思う?
トーク 1 選択肢トーク 1 選択肢	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't blow it. How do you feel about my chances? Then you'll play college ball and come back next year. And you'll keep coming back until they come to their senses.	もっとうまくやれたのに。しくじっていなければいいんだが。 俺の可能性をどう思う? それなら、大学野球で1年プレーして戻ってこい。奴らも正
トーク 1 選択肢トーク 1 選択肢	I just hope it was enough to get drafted. I could have done more. I just hope I didn't blow it. How do you feel about my chances? Then you'll play college ball and come back next year. And you'll keep coming back until	もっとうまくやれたのに。しくじっていなければいいんだが。 俺の可能性をどう思う? それなら、大学野球で1年プレーして戻ってこい。奴らも正

トーク 2 選択肢	Thanks for your support, Coach.	ありがとう、コーチ。
しょうニナフし	Let's just see what happens with the Draft,	ドニコレカグキレニ 〈二手もカギュマオの(ナスのキレゼ
トーク 3 テキスト	and then we'll go from there.	ドラフトを待とう。 行動を起こすのはそのあとだ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I've	(プレイヤー名)、1年目から君を指導してきてずっと、メ
トーク 4 テキスト	believed since the first year I coached you	マンフィー 石)、エキロがら石とはついたよ。私と同じ考え
	that you've got Big League potential. Some	を持つ、頭のいいGMもいるだろう。
	smart G.M. is gonna see what I see.	
 トーク 4 選択肢	Thanks for believing in me, sir. I hope you're	 信じてくれてありがとう。そうだといいな。
	right.	
トーク 4 選択肢	But what if they don't? What if I get	でもそうじゃなかったら? もし見落とされたら?
i 	overlooked?	
	Advisor- Drafting Team offers contract The	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(決断の
シーン 225300	Vacuum	時)
]	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	に(トノノトで指名されに球凹名)かり指名された。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
 	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク1選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク 1 選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier	 最初の方に指名されたかったな。
 トーク1 選択肢	round. So what happens next?	 で、次は何が?
	 	C. V.(R.(A.V.).
	You still have the option of playing a year of	 大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	college ball and entering the draft again next	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	year. Are you sure that is what you want to	の望むことなのか?
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	
	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
 トーク 2 選択肢	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
 	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next	ー そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
 	year's Draft.	
	You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it	 君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	takes. Visualize what kind of player you want	
1 7 3 7 4 7 1	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	and good choices.	
	I'll tell them. You can use that extra year of	(か)ににことこ みはもこれをおはず ように吹き座(こし)
L 5/1=+7L	development to further refine your game.	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト 	What aspect are you gonna focus on	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	between now and next year's Draft?	だ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
	Reaction	
 トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base	 成長ブースト:Speed、Base Running
 	Running	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト:Arm、Fielding
	Now you enter their Minor League system and give it all you've got. Unless you're	
1	ranu uive it ali vou ve uot. Unless vou re	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
トーク 5 テキスト		学野球で1年プレーしたハレ思わかい限りか
トーク 5 テキスト	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
トーク 5 テキスト トーク 5 選択肢		学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。 プロへ行く準備はできてる。

r		·r
トーク 11 テキスト	Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	
}	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
トーク 11 選択肢	come back to next year's Draft instead?	か?
シーン 225301	Hitting Coach introduces Batting Cage resource to Position Players	打撃コーチの紹介:野手が使えるバッティングケージ
トーク 1 テキスト	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: If you're looking to maximize your development as a hitter, the batting cage is open on off days, too.	やあ、(プレイヤー名)。もし君が打者として最大限成 長したいなら、バッティングケージが休日にも使えるよ。
トーク 1 選択肢	Good to know. Thanks.	
トーク 1 選択肢	Is that mandatory?	強制参加か?
1 7 1 KEN VIX	Your off days are your own. But every bit of) 1/H// ≥ (1/H// i
トーク 2 テキスト	extra time you can commit to developing your bat skills will make a difference. Give it a try.	休日は君の自由だ。だが打撃能力を伸ばすのに費やした 時間は裏切らないぞ。試してみろ。
シーン 225302	Pitching Coach introduces Bullpen Resource to Pitchers	投手コーチの紹介:投手が使えるブルペン
トーク 1 テキスト	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: Getting in the right bullpen work between appearances can be essential to what kind of pitcher you become.	やあ、(プレイヤー名)。試合と試合の合間にブルペンで程よく投げておくのは、君の投手としての将来にもいい影響があるぞ。
トーク 1 選択肢	Of course. Thanks, Coach.	もちろん。ありがとう、コーチ。
トーク 1 選択肢	How so?	どういうことだ?
トーク 2 テキスト	What you choose to focus on in your bullpen work is what you'll get better at. Pure and simple.	ブルペン投球で重視したところは、さらに成長させられる。 シンプルでわかりやすいだろ。
シーン 225303	Bench Coach introduces practice field to Position Players	ヘッドコーチの紹介:野手のための練習場
トーク 1 テキスト	During home stands, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's pretty common that some players will get in extra training on the practice field, when time allows.	本拠地シリーズの間はな、(プレイヤー名)。時間が許せば練習場で追加練習をする選手もかなりいるぞ。
トーク 1 選択肢	Okay, maybe I'll check that out. Thanks.	わかった、行ってみるよ。ありがとう。
トーク1選択肢	What kind of training?	どんな練習?
トーク 2 テキスト	All kinds: Fielding drills, extra throwing, baserunning, situational hitting. Just come by and see for yourself.	何でもだ。守備練習、送球、走塁、状況に応じたバッティ ング。 行って自分の目で見てこい。
シーン 225304	Hitting Coach introduces Training Facilities to Position Players	打撃コーチの紹介:野手のためのトレーニング施設
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], have you gotten a chance to check out the	 (プレイヤー名)、休日なんかにできる身体トレーニング
トーク 1 テキスト	physical training opportunities that are available to you on off days and such?	に参加したことがあるか?
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	physical training opportunities that are	i

Г		
トーク 2 テキスト	Strength training, yes. But also conditioning, stretching, massage, and other stuff for keeping in shape. Check it out sometime.	ああ、筋カトレーニングだ。だが体型を保つための調整や ストレッチ、マッサージなんかもある。時々チェックしてみろ。
シーン 225305	Pitching Coach introduces Practice Field to pitchers	投手コーチの紹介:投手が使える練習場
トーク 1 テキスト	During home stands, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's pretty common that some players will get in extra training sessions on the practice field. When time allows.	本拠地シリーズの間はな、(プレイヤー名)。時間が許せば練習場で追加練習をする選手もかなりいるぞ。
トーク1選択肢	Okay, maybe I'll check that out. Thanks.	わかった、行ってみるよ。ありがとう。
トーク1選択肢	You mean, like, fielding work?	たとえば守備とか?
トーク 2 テキスト	Fielding, yes. But also running, situational pitching, and other stuff. Come by and see for yourself.	ああ、そうだ。だが走塁や状況に応じた投球練習などもある。 行って自分の目で見てこい。
ļ		ļ
シーン 225306	Pitching Coach introduces Training Facilities to Pitchers	投手コーチの紹介:投手のためのトレーニング施設
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], have you gotten a chance to check out the physical training opportunities that are available to you on off days and such?	(プレイヤー名)、休日なんかにできる身体トレーニング に参加したことがあるか?
トーク1選択肢	Not yet. But I will when I can, thanks.	まだだ。でもやれるときにやるよ。ありがとう。
トーク1選択肢	You mean for lifting weights and stuff?	重量挙げとかそういったものか?
トーク 2 テキスト	Strength training, yes. But also conditioning, stretching, massage, and other stuff for keeping in shape. Check it out sometime.	ああ、筋カトレーニングだ。だが体型を保つための調整や ストレッチ、マッサージなんかもある。 時々チェックしてみろ。
シーン 225398 トーク 1 テキスト	Bench Coach introduces Clubhouse [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], if you want to connect with your teammates, check in the clubhouse. There's almost always something going on there.	ヘッドコーチの紹介: クラブハウス (プレイヤー名)、チームメイトと交流したいなら、クラブハウスを確認してみろ。たいてい何かしらやっているぞ。
トーク 1 選択肢	Okay, thanks.	わかったよ、どうも。
トーク 1 選択肢	Even on off days?	休日にも?
トーク 2 テキスト	Yeah, guys meet up there all the time to train together or just socialize. Stop by sometime when you get a chance and you'll see.	そこで落ち合って、一緒に練習したり、単に交流したりな。 機会があったらそのうち立ち寄ってみろ。
シーン 225399	Coach introduces Off Season program AA	コーチの紹介: AAに向けたオフシーズン
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the Off Season is an opportunity to decide what direction you want to take your game and work to move the needle.	(プレイヤー名)、オフシーズンは、選手としての自分の 方向性を決めて、そのためのトレーニングをする機会だ。
トーク1選択肢	Okay, Coach.	了解だ。
トーク1選択肢	How so?	どういうことだ?
トーク 2 テキスト	You can focus on developing a certain skill set, or even reinvent some aspect of your game or physical makeup. It's just a matter of making a decision and then putting in the time.	特定のスキルを伸ばすことに集中できるし、技能や体のつ くりを刷新することもできる。とにかく方向性を決めて、そこ に時間を費やすんだ。
シーン 225400	Triple-A Player invited to first Spring Training for first time	AAA選手への招待:初めてのスプリングトレーニング

An exciting development, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] want you to come to	
「TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA によって、(プレイヤ・トーカ 1 テキフト	
L = + 7 L TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA /フィジャー球団と今回のフゴル	-名) (球団名) は君
VED DBOETLE TEAMILL Want you to come to ICAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	
[TER.FROTILE.TEAM]]] want you to come to $ _{[\pm 1, 1, 1]}$	ノフトレーニングに参加して
Spring Training to work out with the Major	
League club!	
トーク 1 選択肢 Okay, I'm down for that. わかった、異存はないよ。	
トーク 1 選択肢 Does this mean I'm being called up? 昇格ってことか?	
Not yet it doesn't but it certainly means they	
have you in their plans. If you perform well またに。たか計画にあるというと	
トーク 2 テキスト at Spring Training, who knows what might / ユ	ォーマンスをすれば、あるい
happen.	
トーク 2 選択肢 Fair enough. そりゃ結構。	
So I'm gonna be working with	
「RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE だから(メジャーのレギュラー選	髻手名) と (球団名) の
トーク 2 選択肢 R] and all the actual 全員と合同で練習するってこと	か?
[[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
YER.PROFILE.TEAM]]]?	
You're gonna be right there amongst the メジャーの空気を味わえるだろ	う。君が最高レベルのプレー
Major Leaguers. It's a great opportunity for に引けを取らかいことを示ける。	
you to show that you can hold your own at	dxiejoyiwazice cox (1)
the highest level of play. Go get 'em, son.	
Triple-A Position Player first Spring Training, 初めてのスプリングトレーニング	
シーン 225401 strong MLB starter blocking him, no shortage に立ちはだかる、優秀なメジャ・	ーのレギュラー選手。自分
at his position のポジションには空きがない。	
Welcome,	
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	341 /682117422
トーク 1 ラキスト organization has been keeping tabs on you ようこも、(ノレイヤー名)。 右	
organization has been keeping tabs on you, この春、ここで君の力を間近で and we're looking forward to getting a closer	見られるのが楽しみだ。
look at your game here this spring.	
トーク 1 選択肢 I'll do my best. ベストを尽くすよ。	
How does	
TIOW does (メジャーのレギュラー選手名) トーク 1 選択肢 [RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE] *** *** *** *** *** *** *** *** *** *)は俺がここにいることをど
R] feel about me being here?	
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], let's	hs カ がっったホモのけ
be real: we didn't bring you here to try to (プレイヤー名)、正直に言え	
beat out (メジャーのレギュラー選手名)	
[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE い。だが、君がこの球団の助け	になる直は他にもめると
R]. But there are other ways we think you 我々は考えている。	
might be able to help this club.	
トーク 2 選択肢 Okay, that's a relief. オーケー、ほっとしたよ。	
トーク 2 選択肢 Whatever I can do to help the team. チームの役に立つなら何でもや	
Well, I do have my heart set on being a なあ、俺は(現ポジション名)	になるって決めてるんだ、
[RTTS_PLAYER_UI.POSITION], Coach. ☐—→。	
Don't get me wrong: we think you could	
have a bright future as a Major League 誤解しないでくれ。君にはメジ・	ャーの(現ポジション名)と
	と思っている。だが今は短
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now して輝かしい未来が待っている	
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now して輝かしい未来が待っている	
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. して輝かしい未来が待っている 期間で君を使う方法が他にな	
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. して輝かしい未来が待っている 期間で君を使う方法が他にな ああ、そうだろうな。	
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. ちちろん、わかるよ。	
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. もちろん、わかるよ。 We'll be looking to rotate you into these	52イニング、あるいせそわり
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. もちろん、わかるよ。 We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we 可能なら、君を少なくとも1から	
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. もちろん、わかるよ。 We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we トーク 4 テキスト can, and maybe more. Just try to make the L、試合で使うことを考えてい	る。チャンスを最大限活用
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。 トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. もちろん、わかるよ。 We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we can, and maybe more. Just try to make the most of your opportunities the eyes of the プラスト	る。チャンスを最大限活用
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。 トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. もちろん、わかるよ。 We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we can, and maybe more. Just try to make the most of your opportunities the eyes of the franchise are on you now.	る。チャンスを最大限活用
トーク 3 テキスト [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now we are looking at other ways we might use you in the short term. トーク 3 選択肢 Okay, I guess. ああ、そうだろうな。 トーク 3 選択肢 Sure, that makes sense. もちろん、わかるよ。 We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we can, and maybe more. Just try to make the most of your opportunities the eyes of the プラスト	る。チャンスを最大限活用 こ向いている。

	Triple-A Position Player first Spring Training,	初めてのスプリングトレーニングに参加したAAA野手、凡
シーン 225402	marginal MLB starter at his position, but	庸なメジャーのレギュラー選手がそのポジションにいるが、
 	others qualified	他にも候補がいる。
	Welcome,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	ようこそ、(プレイヤー名)。君をじっくり見させてもらうよ。
トーク 1 テキスト	organization has been keeping tabs on you,	この寿 ここで尹の力を閉近で目られるのが楽しみだ
	and we're looking forward to getting a closer	この古、ここで石の方で同点で元列であるが未らのだ。
i 	look at your game here this spring.	
トーク1選択肢	I'll do my best.	ベストを尽くすよ。
トーク 1 選択肢	Am I here to compete for the starting	最初のポジションを掴むために俺はここにいるんだろ?
	position, sir?	
	We have a number of guys in this	
	organization with the qualifications to maybe	
	be the	この球団には将来的に(現ポジション名)になれる素質
トーク 2 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	を持った選手がたくさんいる。だが君はトップクラスだ。我々
	YER.PROFILE.TEAM]]]	は君を高く評価しているよ。
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] of the future,	
	but you're right up there, son. And we have high hopes for you.	
 		 期待に応えるよ、コーチ。
トーク 2 選択肢	I'm your man, Coach. Whatever I can do to help the club.	球団の役に立つなら何でもするよ。
トークと選択放	We'll be looking to rotate you into these	「水回の女に立っならずしてひずるよ。
	games for at least an inning or two when we	 可能なら、君を少なくとも1から2イニング、あるいはそれ以
トーク 3 テキスト	can, and maybe more. Just try to make the	上、試合で使うことを考えている。チャンスを最大限活用
II. Jajan	most of your opportunities the eyes of the	するんだ。球団の目は今、君に向いている。
	franchise are on you now.	するがた。外国の日は 八石に円がている。
L 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク 3 選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	C/TIEGOTAES	
 	Triple-A Position Player first Spring training,	初めてのスプリングトレーニングに参加したAAA野手、優
シーン 225403	strong MLB starter blocking him, but no	秀なメジャーのレギュラー選手がそのポジションにいるが、
	other qualified but him	他に候補はいない。
 	Welcome,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	
トーク 1 テキスト	organization has been keeping tabs on you,	ようこそ、(プレイヤー名)。君をじっくり見させてもらうよ。
	and we're looking forward to getting a closer	この春、ここで君の力を間近で見られるのが楽しみだ。
	look at your game here this spring.	
トーク 1 選択肢	I'll do my best.	ベストを尽くすよ。
	How does	(メジャーのレギュラー選手名)は俺がここにいることをど
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE	(メンドーのレキュノー選子石) は俺かとこにいることをとう思ってるんだ?
i 	R] feel about me being here?	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], let's	
	be real: we didn't bring you here to try to	│ (プレイヤー名)、正直に言おう。君がここに来たのは
	beat out	(メジャーのレギュラー選手名)を打ち負かすためじゃな
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE	い。そのポジションに空きがないんだ。万が一彼がケガで外
	R]. But we don't have a lot of depth at the	れれば… 君になるが。
	position. If an injury were to take him out	1
	l i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	
	you could be our guy.	フセルス・アルトル・ナン
トーク2選択肢	I hadn't thought of that.	それは考えていなかったな。
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach.	それは考えていなかったな。 球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。
トーク2選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in	
<u> </u>	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in this league. My goal is to be a starting	球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。
トーク2選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in this league. My goal is to be a starting [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。 このリーグで控え要員以上になりたい。 (現ポジション
トーク2選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in this league. My goal is to be a starting [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Don't get me wrong: we think you could	球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。 このリーグで控え要員以上になりたい。 (現ポジション
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in this league. My goal is to be a starting [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Don't get me wrong: we think you could have a bright future as a Major League	球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。 このリーグで控え要員以上になりたい。 (現ポジション 名) のスターティングメンバーになることが俺の目標だ。
トーク2選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in this league. My goal is to be a starting [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Don't get me wrong: we think you could have a bright future as a Major League [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But for now	球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。 このリーグで控え要員以上になりたい。(現ポジション名)のスターティングメンバーになることが俺の目標だ。 誤解しないでくれ。君にはメジャーの(現ポジション名)と
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	I hadn't thought of that. Whatever I can do to help the club, Coach. Sir, I'm looking to be more than a backup in this league. My goal is to be a starting [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Don't get me wrong: we think you could have a bright future as a Major League	球団の役に立つなら何でもするよ、コーチ。 このリーグで控え要員以上になりたい。(現ポジション名)のスターティングメンバーになることが俺の目標だ。 誤解しないでくれ。君にはメジャーの(現ポジション名)として輝かしい未来が待っていると思っている。だが今は短

トーク3選択肢	Okay, I guess.	ああ、そうだろうな。
トーク 3 選択肢	Sure, that makes sense.	もちろん、わかるよ。
	We'll be looking to rotate you into these	מאס מער זאוכ כ כ
	games for at least an inning or two when we	 可能なら、君を少なくとも1から2イニング、あるいはそれ以
トーク 4 テキスト	can, and maybe more. Just try to make the	上、試合で使うことを考えている。チャンスを最大限活用
	most of your opportunities the eyes of the	するんだ。球団の目は今、君に向いている。
	franchise are on you now.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク4選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	Triple-A Position Player first Spring Training,	初めてのスプリングトレーニングに参加したAAA野手、凡
シーン 225404	marginal MLB starter, and no other qualified	庸なメジャーのレギュラー選手がそのポジションにいるが、
	but him	他に候補はいない。
	Welcome,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	 ようこそ、(プレイヤー名)。君をじっくり見させてもらうよ。
トーク 1 テキスト	organization has been keeping tabs on you,	この春、ここで君の力を間近で見られるのが楽しみだ。
	and we're looking forward to getting a closer	にの合、ことに右の力を固定し兄ろれるのが未しのに。
	look at your game here this spring.	
トーク1選択肢	I'll do my best.	ベストを尽くすよ。
 トーク 1 選択肢	Am I here to compete for the starting	 最初のポジションを掴むために俺はここにいるんだろ?
	position, sir?	現代ののパンプコンと国内でのに同じることであってこ
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE	
	R] is our starting	
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But we're not	
	rich with depth at the position behind him.	(メンヤーのレキュフー選手名)はスターテインクメンハー
トーク 2 テキスト	And we do think you might have the talent	で我々の(現ポジション名)だが、我々の球団はそのポ
	to be the	ジションの層が薄い。君には将来的に(現ポジション名)
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	になれる才能があるだろうと思っている。
	YER.PROFILE.TEAM]]]	
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] of the future.	
	I'm your man, Coach.	
トーク2選択肢	Whatever I can do to help the club.	球団の役に立つなら何でもするよ。
1. 人名 医小说	We'll be looking to rotate you into these	が回の女に立つなら同じとしまるな。
	•	 可能なら、君を少なくとも1から2イニング、あるいはそれ以
トーク 3 テキスト	can, and maybe more. Just try to make the	上、試合で使うことを考えている。チャンスを最大限活用
737170	most of your opportunities the eyes of the	するんだ。球団の目は今、君に向いている。
	franchise are on you now.	7 5/0/28 SALLOPING TO PICE STORES
L	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク3選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	GATE CONTROL	
	Position Player's first Spring Training as an	メジャー選手として初めてのスプリングトレーニング(野
シーン 225405	MLB player	手)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've gotten this opportunity because we	(プレイヤー名)、我々は君がふさわしいと思ったからこの
 	believe you're ready for it. But you're still a	機会を与えたんだ。だが君はまだ粗削りのダイヤモンドだ。
トーク 1 テキスト	diamond in the rough. So take Spring	スプリングトレーニングには真剣に取り組んで、出せるもの
	Training very seriously and get everything	はすべて出してくれ。
	you can out of it.	
トーク 1 選択肢	Sure thing, Coach.	もちろんだ、コーチ。
トーク1選択肢	Do these games really matter, though?	だが、こういった試合は本当に重要なのか?
	Nothing builds confidence better than getting	
	wins, whatever the context. But the main	状況がどうであれ、自信をつけるには勝利を重ねるのが一
トーカ ラ ニナフト	thing is refining your game and getting ready	番だ。だが重要なのは腕を鍛えて開幕日に備えることだ。
トーク 2 テキスト 	for Opening Day. Maybe pick one aspect of	鍛えたい能力をひとつ選べば、次のレベルに行けるかも
į	your game to focus on taking to the next	な。
i	1	İ
	level.	
トーク 2 選択肢	level. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Contact、Plate Vision

	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm
トーク 2 選択肢	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	Accuracy
トーク 2 選択肢	Power, Plate Discipline	プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Base	プレー経験値2倍: Base Stealing、Baserunning
トーク 2 選択肢	Stealing, Baserunning Aggressiveness	Aggressiveness
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	Aggi Cssiveriess
トーク 2 選択肢	Bunting, Drag Bunting	プレー経験値2倍: Bunting、Drag Bunting
	Get all the improvement to your game that	
トーク 3 テキスト	maybe pick one aspect of your game to	開幕日までにできる改善は何でもしろ。それから特に集中したいところをひとつ選べ。
		したいにころをひてフ選べ。
	focus on particularly.	
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
	Contact, Plate Vision	プレ 夕味をはつ/立・F: Lilian Donation Asset
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm
	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
	Power, Plate Discipline	 '
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Base	プレー経験値2倍: Base Stealing、Baserunning
	Stealing, Baserunning Aggressiveness	Aggressiveness
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍:Bunting、Drag Bunting
	Bunting, Drag Bunting	
		6
シーン 225412	Pitcher's first Spring Training as an MLB	メジャー選手として初めてのスプリングトレーニング(投
	player	手)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've gotten this opportunity because we	(プレイヤー名)、我々は君がふさわしいと思ったからこの
トーク 1 テキスト	believe you're ready for it. But you're still a	機会を与えたんだ。だが君はまだ粗削りのダイヤモンドだ。
, , , , , , , , ,	diamond in the rough. So take Spring	スプリングトレーニングには真剣に取り組んで、出せるもの
	Training very seriously and get everything	はすべて出してくれ。
	you can out of it.	
トーク1選択肢	Sure thing, Coach.	もちろんだ、コーチ。
トーク1選択肢	Do these games really matter, though?	だが、こういった試合は本当に重要なのか?
	Nothing builds confidence better than getting	i e
	wins, whatever the context. But the main	状況がどうであれ、自信をつけるには勝利を重ねるのが一
トーク 2 テキスト	thing is refining your game and getting ready	番だ。だが重要なのは腕を鍛えて開幕日に備えることだ。
727170	for Opening Day. Maybe pick one aspect of	鍛えたい能力をひとつ選べば、次のレベルに行けるかも
	your game to focus on taking it to the next	な。
	level.	
トーク 2 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍 : Hits/9
	Hits/9	·
トーク2選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍: K/9
トーク 2 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍:Control
. , = XI/ (LZ)	Control	
トーク 2 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	 プレー経験値2倍:Break
= ~= , ~ , , , ,		
	Get all the improvement to your game that	
トーク 3 テキスト	[-	開幕日までにできる改善は何でもしろ。それから特に集中
. , , , , , , , ,	maybe pick one aspect of your game to	したいところをひとつ選べ。
	focus on particularly.	
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Hits/9
	Hits/9	
トーク3選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍: K/9
トーク3 選切吐	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Control
トーク 3 選択肢	Control	
トーク3 選切吐	2Y DEDECOMANCE CAINS ACTIVATED, Brook	
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	ノレー 市主向大 巨
シーン 225422	Spring Training Default 1, Position Player	スプリングトレーニング初期1:野手

トーク 1 テキスト	Let's identify one aspect of your game to	このスプリングトレーニングで特に伸ばしたいところを確認し
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	particularly hone in on this spring.	よう。
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	 プレー経験値2倍 : Contact、Plate Vision
	Contact, Plate Vision	フレ 作級にとは、CONTACT、FIGUR VISION
L ℎ 4 `記+□□士	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm
トーク1選択肢	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Power, Plate Discipline	プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Base	プレー経験値2倍:Base Stealing、Baserunning
トーク1選択肢	Stealing, Baserunning Aggressiveness	Aggressiveness
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Bunting, Drag Bunting	プレー経験値2倍: Bunting、Drag Bunting
 	Dunting, Drag Bunting	
シーン 225423	Spring Training Default 1, Pitchers	スプリングトレーニング初期1:投手
y-y 223423		
トーク 1 テキスト	Let's identify one aspect of your game to	このスプリングトレーニングで特に伸ばしたいところを確認し
 	particularly hone in on this spring.	よう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ-経験値2倍: Hits/9
	Hits/9	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍:K/9
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Control
	Control	フレ 作型人間と口 : CONG OI
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	 プレー経験値2倍・Brook
ハーク 1 迭折収	12V LEVLOVIJANCE PATIVO ACTIVATED: RLEGIK	ノレ ^ー /
シーン 225424	Spring Training Default 2, Position Players	スプリングトレーニング初期2:野手
	Taking Spring Training seriously can set you	·
	up to really hit the ground running when	真面目にスプリングトレーニングに取り組めば、開幕日に
トーク 1 テキスト	Opening Day comes around. Visualize the	は即戦力だ。改善したいところを想像して実行しろ。
	improvement you want and then execute it.	Total Marie States Cos Costas
L 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	l
トーク1選択肢	Contact, Plate Vision	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Fielding、Reaction、Arm
トーク1選択肢		
 	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Power、Plate Discipline
	Power, Plate Discipline	
トーク 1 選択肢	l	プレー経験値2倍:Base Stealing、Baserunning
	Stealing, Baserunning Aggressiveness	Aggressiveness
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Bunting、Drag Bunting
7 1 223/ (32	Bunting, Drag Bunting	
シーン 225425	Spring Training Default 2, Pitchers	スプリングトレーニング初期2:投手
	Taking Spring Training seriously can set you	·
L /1 -+7!	up to really hit the ground running when	真面目にスプリングトレーニングに取り組めば、開幕日に
トーク 1 テキスト	Opening Day comes around. Visualize the	は即戦力だ。改善したいところを想像して実行しろ。
	improvement you want and then execute it.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	 プレー経験値2倍: K/9
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: N/9	/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /
トーク1選択肢	Control	プレー経験値2倍:Control
	Control	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	プレー経験値2倍:Break
<u> </u>		
シーン 225426	Spring Training Default 3, Position Players	スプリングトレーニング初期3:野手
	Time to get after it again. You know the drill,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Do	ようやくた。(プレイヤー名)、やり方はわかるな。やるへき
1 ノエノ・「ハ」	what you do.	ことをやれ。
	wildt you do.	

	2V DEDECORMANCE CAINC ACTIVATED.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Contact、Plate Vision
	Contact, Plate Vision 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Fielding、Reaction、Arm
トーク1選択肢	Fielding, Reaction, Arm Accuracy	Accuracy
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Power, Plate Discipline	プレー経験値2倍 : Power、Plate Discipline
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Base	プレー経験値2倍: Base Stealing、Baserunning
トーク1選択肢	Stealing, Baserunning Aggressiveness	Aggressiveness
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Bunting, Drag Bunting	プレー経験値2倍:Bunting、Drag Bunting
シーン 225427	Spring Training Default 3, Pitchers	スプリングトレーニング初期3:投手
	Time to get after it again. You know the drill,	ようやくだ。(プレイヤー名)、やり方はわかるな。やるべき
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Do	ことをやれ。
	what you do.	CCC (31 to
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍:K/9
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1 選択肢 	Control	プレー経験値2倍 : Control
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	 プレー経験値2倍:Break
	ZX TERROR WINGE GARNS ACTIVATED BIGGR	
シーン 225428	Scout Day Scout Approaches after Solid to	スカウト・デイ: スカウトからのアプローチ (堅実で優秀な
	Strong Performance Nice outing today. I think you made a pretty	プレー後) 今日は充実していたな。君にとってもかなり弾みになったと
トーク 1 テキスト	strong case for yourself.	ラロは元美していたな。石にとりてもかなり弾みになりたと 思うよ。
	Strong case for yoursell. Strong enough to be invited to the Draft, you	ぶりよ。
トーク1選択肢	think?	ドラフトに招かれるには十分な強さだと思わないか?
 トーク 1 選択肢	Thank you.	 ありがとう。
トーク1選択肢	What happens now?	どうなるかな?
	You've got one more chance to make an	
	impression in the Topps Amateur Showcase.	
ト カラニ ナ フト	Then the Draft kicks off on Monday but 30	活躍を見せるチャンスはもう1回ある。トップス・アマチュア
トーク 2 テキスト	of the 40 rounds don't happen until	ショーケースだ。ドラフトは月曜日に始まるが、水曜日まで 40巡中10巡しかない。もう少し待つんだ。
	Wednesday, so be prepared to exercise	40 <u> 中10 </u>
	some patience.	
	They'd have contacted you already if they	
トーク 3 テキスト		君を獲得するつもりなら、直接交渉に来ていただろう。そう
1 7 3 7 17/1	group of elite prospects that get those	いった招待を得られる精鋭は一握りだ。
	invitations.	
トーク 3 選択肢	Mine must have gotten lost in the mail.	俺のところに来るはずだった手紙は迷子になってるみたい ***
ト カつ ンホニャロR士		だな。 なるほど、わかったよ。
トーク3選択肢	I see. Okay, then. You have some notable strengths,	はるはと、リルトンによ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And	 (プレイヤー名) 、君には注目に値する長所がある。そし
トーク 4 テキスト	it seems self confidence is among them.	(プレイヤー石)、石には注白に値する長ががめる。そし てそこには自信が見える。大変な努力に粘り強く身を投じ
1 2 12 12 12 1	Throw in some hard work and persistence	て、優れた方法を身に付けたんだな。
	and you've got a good formula.	2. 5. 0.07.712 C73.0.137710707000
	That's what I'm talking about.	
トーク4選択肢	Yes, sir.	ええ、そうです。
シーン 225429	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	スカウト・デイ:スカウトからのアプローチ(凡庸で情けな
	to Poor Draft Day Performance	いプレー後)
トーク 1 テキスト	Thanks for the effort today, son.	よく努力したな。
トーク 1 選択肢	It wasn't my best. At all.	力を出せなかった。
トーク 1 選択肢	By the time I started getting comfortable, it	やっと慣れてきたところだったのに、おしまいか。
	was over.	

トーク1選択肢	Thanks for having me.	招待に感謝するよ。
 	Your being evaluated for way more than just	
	what you brought today, so don't get down	今日の実績以上に君は評価されている。だからくじけるな
トーク 2 テキスト	on yourself. You may get a call, yet. If not,	よ。いつか電話がある。なくても、努力を続けて来年に再
	just keep developing your game and try	挑戦だ。君には才能があるんだ。
	again next year. You've got talent, son.	
トーク 2 選択肢	I appreciate your saying so, thank you.	励みになります、ありがとう。
トーク 2 選択肢	When will I know?	いつわかる?
	You've got one more chance to make an	
	impression in the Topps Amateur Showcase.	 活躍を見せるチャンスはもう1回ある。トップス・アマチュア
しょうニナフし	Then the Draft kicks off on Monday but 30	1
トーク 3 テキスト	of the 40 rounds don't happen until	ショーケースだ。ドラフトは月曜日に始まるが、水曜日まで
	Wednesday, so be prepared to exercise	40巡中10巡しかない。もう少し待つんだ。
<u></u>	some patience.	
	Scout Day - Scout Approaches after	スカウト・デイ:スカウトからのアプローチ(優れたプレー
シーン 225430	Scout Day Scout Approaches after Outstanding Performance	スパプト・テイ:スパプトルウのアフローチ(慢化にフレー後)
i	I can't deny you were impressive today, but	
	they'd have contacted you already if they	 今日の君はもちろん印象強かったが、君を獲得するつもり
トーク 1 テキスト		なら、直接交渉に来ていただろう。そういった招待を得られ
	group of elite prospects that get those	る精鋭は一握りだ。
	invitations.	い リエンにの
ト カ 1 2型+口P士		俺のところに来るはずだった手紙は迷子になってるみたい
トーク 1 選択肢	Mine must have gotten lost in the mail.	だな。
トーク 1 選択肢	After what I did today maybe they'll just	今日これだけやれば、みんな契約を求めて俺の家に来る
i 	move the whole preceedings to my house.	だろうよ。
トーク 1 選択肢	I'm just kidding with you. Kinda.	ちょっとした冗談だ。
	You've got one more chance to make an	
	impression in the Topps Player Showcase.	 活躍を見せるチャンスはもう1回ある。トップス・プレイヤー
トーク 2 テキスト	Then the Draft kicks off on Monday but 30	おはて兄らるデャンスはもり1回める。 トックス・クレイドー ショーケースだ。 ドラフトは月曜日に始まるが、水曜日まで
	of the 40 rounds don't happen until	ショーケースに。 トラクトは月曜日に始まるが、小曜日まで 40巡中10巡しかない。 もう少し待つんだ。
	Wednesday, so be prepared to exercise	▗ᠴᠣ᠁ᡩ᠋᠐᠁᠐ᢊᡐᢦ᠈᠙᠐ᢧ᠐ᡏᠯ᠈᠓ᡶ。 ᢩ
i 	some patience.	
	I'm not gonna argue with your confidence,	
	son. Fact is, you did back it up on the field	君の自信に異存はないよ。実際、今日の球場で君は証
トーク 3 テキスト	today. Mind you, there is a lot of talent in	明した。いいか。今年のドラフトには才能ある選手が多
	this year's Draft. But I expect you'll be	い。だが私は君なら選ばれると思っている。
ļ	getting a call.	i
	Quite a clinic you put on today,	(-0,)
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	(プレイヤー名)、今日はすごくいいな。
	Wow.	
トーク 4 選択肢	Do you think they'll save a seat for me right	ドラフトまでに俺の席をとっておいてくれると思うか?
	there by the Draft stage? Thank you.	
1 ノコ 歴別の区	Thank you.	ער אורינשן.
シーン 225461	Focus Choice: Tee Drills	練習メニューの選択:ティーバッティング
シーン 225462	Focus Choice: Soft Toss Drills	練習メニューの選択:トスバッティング
シーン 225463	Focus Choice: Batting Practice	練習メニューの選択:フリーバッティング
シーン 225464	Focus Choice: Batting Practice with Any	 練習メニューの選択:ランダム打者でのフリーバッティング
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Hitter	
2 225465	Facus Chains Facus Ass	(体羽 ノー・ の)記扣・失力! ーンガ
シーン 225465	Focus Choice: Focus App	練習メニューの選択:集中トレーニング
シーン 225466	Focus Choice: Take your Pitch	 練習メニューの選択:視力
/ / ZZJTUU	Tocas choice. Take your Fitch	
	<u> </u>	<u> </u>

vision Specialist 変化 prous Choice: Tee Power Drills 練習メニューの選択: ティーパワーパッティング prous Choice: Tee Power Drills 練習メニューの選択: ディーパワーパッティング prous Choice: Pitch Recognition Drill 練習メニューの選択: パワーヒッターによるティーパワーパッテングの指導 prous Choice: Bunting Drill 練習メニューの選択: パント prous Choice: Bunting Drill 練習メニューの選択: の選択: 自動のカスペシャリストよる自動力の変化 prous Choice: Bunting Drill 操習メニューの選択: ロール・ローング prous Choice: Bunting Drill 操習メニューの選択: ルキュラー投手と同じトレーニング prous Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ルキュラー投手と同じトレーニング prous Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ホールとはき prous Choice: Fielding Drills prous Choice: Fielding Drills prous Choice: Fielding Drills prous Choice: Fielding Drills prous Choice: Defensive Reps prous Choice: Target Throwing Drills prous Choice: Fielding Drills prous Choice: Fielding Drills prous Choice: Target Throwing Drills prous Choice: Target Throwing Drills prous Choice: Choice: Guick Release Drill prous Choice: Choice: Guick Release Drill prous Choice: Choice: Choice: Guick Release Drill prous Choice: Ch	[
シーン 225469 Focus Choice: Tee Power Drills 練習メニューの選択: ディーパワーパッティング シーン 225470 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 練習メニューの選択: ディーパワーパッティングの影響 シーン 225471 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 練習メニューの選択: パント シーン 225472 Focus Choice: Butting Drill 練習メニューの選択: パント シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 練習メニューの選択: 自動のスペシャリストよる自動力の変化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 練習メニューの選択: オールコジを シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: オールコジを シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: オールコジを シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: オーの選択: サールパウンド シーン 225478 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 芽球物を シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ボオルガジシンでの分面 シーン 225481 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: ボカルブラックスの受力を シーン 225482 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 満屋沢 近辺 下ルスアラックストリストによる区内では、アースステックストリストによるアリストによるアリストによるアリストによるアリストによるアリストによるアリストによるア・ファンストリストによるア・ファンストリストによるア・ファンストリストによるア・ファンストリストによるア・ファンストリストによるア・ファンストリストによるア・ファンストリストのことのよりによる市・レースティンストリストによ	シーン 225467	Focus Choice: Take your Pitch with Plate	練習メニューの選択:視力のスペシャリストによる視力の
テーン 225470 Focus Choice: Tee Power Drills with Power Specialist ラーン 225471 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 辞望メニューの選択: 向利力 テンプ 225472 Focus Choice: Bunting Drill 辞望メニューの選択: 自制の テンプ 225473 Focus Choice: Bunting Drill 辞望メニューの選択: 自制のスペシャリストよる自制力の 強化 ラーン 225473 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 推選メニューの選択: ルールにはき シーン 225474 Focus Choice: Ball Handling Drill 推選メニューの選択: ルールにはき シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 推選メニューの選択: ボールにはき シーン 225476 Focus Choice: Ball Handling Drills 推選メニューの選択: ボールにはき シーン 225477 Focus Choice: Ball Handling Drills 神選メニューの選択: ボールにはき シーン 225477 Focus Choice: Short Hop Drills 神選メニューの選択: ブールによる守備指 ターン 225478 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Process Choice: Fielding Drills with Fielding Process Choice: Target Throwing Drills 神選メニューの選択: 泛和精度 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 神選メニューの選択: ジールがジョンでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Quick Release Drill 神選メニューの選択: フィッカリース シーン 225481 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 神選メニューの選択: 党ロッカルトルステップ シーン 225482 Focus Choice: Good First Step Drill 神選メニューの選択: アーストステップ シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 神選メニューの選択: 正型ストルフトルトによる返皇指導 シーン 225487 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 神選メニューの選択: 正型ストルリストによる正型指導 シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning 神選メニューの選択: 正規手によるエーの選択: 正規手によるエールチェン・アインニンが指導 シーン 225488 Focus Choice: Stretching and Conditioning 神選メニューの選択: 正規手によるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアン		VISION Specialist	5虫1C
テーン 225470 Focus Choice: Tee Power Drills with Power Specialist ラーン 225471 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 辞望メニューの選択: 向利力 テンプ 225472 Focus Choice: Bunting Drill 辞望メニューの選択: 自制の テンプ 225473 Focus Choice: Bunting Drill 辞望メニューの選択: 自制のスペシャリストよる自制力の 強化 ラーン 225473 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 推選メニューの選択: ルールにはき シーン 225474 Focus Choice: Ball Handling Drill 推選メニューの選択: ルールにはき シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 推選メニューの選択: ボールにはき シーン 225476 Focus Choice: Ball Handling Drills 推選メニューの選択: ボールにはき シーン 225477 Focus Choice: Ball Handling Drills 神選メニューの選択: ボールにはき シーン 225477 Focus Choice: Short Hop Drills 神選メニューの選択: ブールによる守備指 ターン 225478 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Process Choice: Fielding Drills with Fielding Process Choice: Target Throwing Drills 神選メニューの選択: 泛和精度 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 神選メニューの選択: ジールがジョンでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Quick Release Drill 神選メニューの選択: フィッカリース シーン 225481 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 神選メニューの選択: 党ロッカルトルステップ シーン 225482 Focus Choice: Good First Step Drill 神選メニューの選択: アーストステップ シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 神選メニューの選択: 正型ストルフトルトによる返皇指導 シーン 225487 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 神選メニューの選択: 正型ストルリストによる正型指導 シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning 神選メニューの選択: 正規手によるエーの選択: 正規手によるエールチェン・アインニンが指導 シーン 225488 Focus Choice: Stretching and Conditioning 神選メニューの選択: 正規手によるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアントリストによるアン	> > 225460	Facus Chaines Tag Dayson Drilla	(本羽ノー - の)記打 . 一 . パロ . パルニ ハ ガ
ラーン 225470 Specialist ティンの指導 シーン 225471 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 神器メニューの選択: 自制力 シーン 225472 Focus Choice: Bunting Drill 神器メニューの選択: 月制力 シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 神器メニューの選択: 日制のスペシャリストよる自制力の強化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 神器メニューの選択: ルギュラー投手と同じトレーニングリントン・シーン 225475 シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 神器メニューの選択: ホールとばきリントパワンドラーン 225476 シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 神器メニューの選択: ラールパワンドラートパワンドラートパワンドラーン 225478 シーン 225478 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Prills With Any Prosition 神器メニューの選択: 労婦の反協権国	シーン 225469	Focus Choice: Tee Power Drills	練習メーユーの選択:テイーハワーハツテイング
ラーン 225470 Specialist ティンの指導 シーン 225471 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 神器メニューの選択: 自制力 シーン 225472 Focus Choice: Bunting Drill 神器メニューの選択: 月制力 シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 神器メニューの選択: 日制のスペシャリストよる自制力の強化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 神器メニューの選択: ルギュラー投手と同じトレーニングリントン・シーン 225475 シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 神器メニューの選択: ホールとばきリントパワンドラーン 225476 シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 神器メニューの選択: ラールパワンドラートパワンドラートパワンドラーン 225478 シーン 225478 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Prills With Any Prosition 神器メニューの選択: 労婦の反協権国		Facus Chaines Tao Dayson Drilla with Dayson	ᄻᅒᄭᆚᅳᅟᄼᅁᄙᄱᆞᆝᅁ마ᅛᄱᄼᅜᅡ고ᄼᆘᅁᄆᆝᇄ
シーン 225472 Focus Choice: Pitch Recognition Drill 練習メニューの選択: 内制力 シーン 225472 Focus Choice: Bunting Drill 練習メニューの選択: バント シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 機器メニューの選択: 自制のスペシヤリストよる自制力の 役化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 概望メニューの選択: レギュラー投手と同じトレーニング Workout シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 機器メニューの選択: ナールとはき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 機器メニューの選択: サールパウンド シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 機器メニューの選択: 守備の及で専門名 中の反抗性器 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 機器メニューの選択: 受情の反抗機器 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 機器メニューの選択: 受情の反抗機器 シーン 225480 Focus Choice: Target Throwing Drills 機器メニューの選択: ランタルボジシンでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 機器メニューの選択: 発展・ライングリストスを設定 シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 機器メニューの選択: 発展・ファーストステップ 基盟 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 機器メニューの選択: 発展・アラップバトト シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 機器メニューの選択: 監督 を選出・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アップ・アッ	シーン 225470	1	<u> </u>
シーン 225472 Focus Choice: Bunting Drill 練習メニューの選択: パント シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 練習メニューの選択: 自制のスペシャリストよる自制力の強化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 練習メニューの選択: レチュラー投手と同いトレーニング 機質メニューの選択: メールさばき シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ショートパワンド シーン 225476 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: ライルのスペシャリストによる守備指導 ランシ 225477 シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: 守備の反信辞習 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反信辞習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills With Any Position 練習メニューの選択: ラクムボジションでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ウイックリース シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: カーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 第国メニューの選択: ボラッグパント シーン 225486 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Jose All Manual Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 右投手とのティブロ PP シ	 	Specialist	アイングの指導
シーン 225472 Focus Choice: Bunting Drill 練習メニューの選択: パント シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 練習メニューの選択: 自制のスペシャリストよる自制力の強化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 練習メニューの選択: レチュラー投手と同いトレーニング 機質メニューの選択: メールさばき シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ショートパワンド シーン 225476 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: ライルのスペシャリストによる守備指導 ランシ 225477 シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: 守備の反信辞習 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反信辞習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills With Any Position 練習メニューの選択: ラクムボジションでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ウイックリース シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: カーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 第国メニューの選択: ボラッグパント シーン 225486 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Jose All Manual Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 右投手とのティブロ PP シ	> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >	Francisco Ditab Decembra Dill	(本羽ノー - の記れ - ウルナ
シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 練習メニューの選択: 自制のスペシャリストよる自制力の 流化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 練習メニューの選択: レギュラー投手と同じトレーニング シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 嫌習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の友々シャリストによる守備指導 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 支渉ルボラシンでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ウオックリリース シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウオックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: カーラルド・ファーストスラップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 流型 シーン 225486 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: ドラッグパント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225488 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 右投手	シーン 2254/1	Focus Choice: Pitch Recognition Drill	裸省メ_1=の選択:目制刀
シーン 225473 Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist 練習メニューの選択: 自制のスペシャリストよる自制力の 流化 シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 練習メニューの選択: レギュラー投手と同じトレーニング シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 嫌習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の友々シャリストによる守備指導 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 支渉ルボラシンでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ウオックリリース シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウオックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: カーラルド・ファーストスラップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 流型 シーン 225486 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: ドラッグパント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225488 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 右投手	> > 225472		(±77 /- 0 22 to 12 to 1
Plate Discipline Specialist 強化	シーン 225472	Focus Choice: Bunting Drill	練習メ_ユーの選択:ハント
Plate Discipline Specialist 強化			
シーン 225474 Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout 練習メニューの選択: レギュラー投手と同じトレーニング Warshout シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ボールさげき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ショートバウンド シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: ウ備のスペシャリストによる守備指導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: ラ帰の反復練習 シーン 225480 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: ブラタムボジシンでの守備 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: フクタムボジシンでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: カクタムボジシンでの守備 シーン 225482 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 強間接手によるロングトス情勢 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 強調 エニーの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225487 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: スッシャリストによるストレッチとコンディショング指導 シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 石砂球 : 石砂球 : 石砂球 : 石砂球 : 石砂球 : 石砂 : 石砂球 : 石砂 : 石砂	シーン 225473	1	1 1
サーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding 雰ecialist シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 党婦の反復練習 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランタムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills 嫌習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Brag Bunting Practice 練習メニューの選択: 本塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 在投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 布投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 節トレのスペシャリストによる筋トレシーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 節トレのスペシャリストによる筋トレ	 	Plate Discipline Specialist	短10
サーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ボールさばき シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding 雰ecialist シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 党婦の反復練習 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランタムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills 嫌習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Brag Bunting Practice 練習メニューの選択: 本塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 在投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 布投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 節トレのスペシャリストによる筋トレシーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 節トレのスペシャリストによる筋トレ			
シーン 225475 Focus Choice: Ball Handling Drill 練習メニューの選択:ボールさばき シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ジョートバウンド シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: ヴ備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: ヴ備の反復練習 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ウノタルボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強同選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 添型ス・フ・ク・プレリストによる盗塁指導 シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: ボラッグボ・フ・ア・フ・ア・フ・ア・フ・ア・フ・ア・フ・ア・フ・フ・ア・フ・フ・ア・フ・フ・フ・ア・フ・フ・フ・ア・フ・フ・フ・オ・ア・フ・フ・フ・ア・フ・フ・フ・ア・フ・フ・フ・フ	シーン 225474	-	練習メニューの選択:レギュラー投手と同じトレーニング
シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ショートパウンド シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランタルボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイッグリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: アーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 本盟 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 施型メニューの選択: ルテッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 不ジャリストによるストレッチとコンディショング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Live BP Vs LHP 練習メニューの選択: 施トレのスペシャリストによる筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 施トレのスペシャリストによる筋トレ	 	Workout	
シーン 225476 Focus Choice: Short Hop Drills 練習メニューの選択: ショートパウンド シーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Specialist 練習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランタルボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイッグリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: アーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 本盟 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 施型メニューの選択: ルテッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 不ジャリストによるストレッチとコンディショング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Live BP Vs LHP 練習メニューの選択: 施トレのスペシャリストによる筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 施トレのスペシャリストによる筋トレ	> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		(±77 /- 6/22 /
テーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding 操習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 フーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 支体精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ラングムポジションでの守備 練習メニューの選択: ファクムポジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 ラーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 漢厚選手によるロングトス指導 ラーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁 標習メニューの選択: 次塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225487 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: 下ラッグパント シーン 225488 Focus Choice: Stretching and Conditioning 操習メニューの選択: 不り来リストによるストレッチとコンディショニング指導 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレ	シーン 225475	Focus Choice: Ball Handling Drill	裸省メニューの選択:ホールさはき
テーン 225477 Focus Choice: Fielding Drills with Fielding 操習メニューの選択: 守備のスペシャリストによる守備指導 フーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 支体精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ラングムポジションでの守備 練習メニューの選択: ファクムポジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 ラーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 漢厚選手によるロングトス指導 ラーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁 標習メニューの選択: 次塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225487 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: 下ラッグパント シーン 225488 Focus Choice: Stretching and Conditioning 操習メニューの選択: 不り来リストによるストレッチとコンディショニング指導 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレ	> > 225.476		(±77, /- 0,22, lu > 1, lu + 2, lu
シーン 225477 Specialist 導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: ファーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 石投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	ンーン 2254/6	Focus Choice: Short Hop Drills	
シーン 225477 Specialist 導 シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: ファーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: 石投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ			
シーン 225478 Focus Choice: Defensive Reps 練習メニューの選択: 守備の反復練習 シーン 225479 Focus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: カイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 次アーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: スペシャリストによるストレッチとコンディショニング指導 シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ シーン 225492 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	シーン 225477	i	i i
テocus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムポジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Stretching and Conditioning 練習メニューの選択: スペシャリストによるストレッチとコンディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ		Specialist	
テocus Choice: Target Throwing Drills 練習メニューの選択: 送球精度 シーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムポジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: ウイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Stretching and Conditioning 練習メニューの選択: スペシャリストによるストレッチとコンディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ			(4.77) (
テーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイッグリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 効度 : ファーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist #21年の選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist #21年の選択: スペシャリストによるストレッチとコンディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	シーン 2254/8	Focus Choice: Defensive Reps	練習メニューの選択:守備の反復練習
テーン 225480 Focus Choice: Fielding Drills with Any Position 練習メニューの選択: ランダムボジションでの守備 シーン 225481 Focus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 効テーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 「Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 「Focus Choice: Drag Bunting Practice 操習メニューの選択: 浴型スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグハント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 「Focus Choice: Live BP VS RHP 「Focus Choice: Strength Training 「Focus Choice: Pilates 「Focus Choice: Pilates 「Focus Choice: Strength Training with Power 「練習メニューの選択: ビラティス			(4-177 t - 2-173 t - 2-174 t - 4-174
Position	シーン 2254/9	Focus Choice: Target Throwing Drills	練習メニューの選択:送球精度
Position			
テocus Choice: Quick Release Drill 練習メニューの選択: クイックリリース シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: カーンステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: アックバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist デーションク指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレ	シーン 225480		練習メニューの選択:ランダムポジションでの守備
シーン 225482 Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist 練習メニューの選択:強肩選手によるロングトス指導 シーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択:ファーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択:盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択:盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグパント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist 練習メニューの選択: スペシャリストによるストレッチとコンディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ シーン 225492 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ		Position	
シーン 225482Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist練習メニューの選択: 強肩選手によるロングトス指導シーン 225483Focus Choice: Good First Step Drill練習メニューの選択: ファーストステップシーン 225484Focus Choice: Base Stealing Drills練習メニューの選択: 盗塁シーン 225485Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導シーン 225486Focus Choice: Drag Bunting Practice練習メニューの選択: ドラッグバントシーン 225487Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist練習メニューの選択: スペシャリストによるストレッチとコンディショニング指導シーン 225488Focus Choice: Live BP VS RHP練習メニューの選択: 右投手とのライブBPシーン 225489Focus Choice: Live BP vs LHP練習メニューの選択: 施り上シーン 225490Focus Choice: Strength Training練習メニューの選択: 筋トレシーン 225491Focus Choice: Pilates練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレシーン 225492Focus Choice: Strength Training with Power練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	2 225404		(±777 /
テーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 27アーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	シーン 225481	Focus Choice: Quick Release Drill	練習メニューの選択:グイツグリリース
テーン 225483 Focus Choice: Good First Step Drill 練習メニューの選択: 万アーストステップ シーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ		 	
テーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグパント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレ	シーン 225482	Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist	練習メニューの選択:強肩選手によるロングトス指導
テーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレ ティン 225492 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ		<u> </u>	
テーン 225484 Focus Choice: Base Stealing Drills 練習メニューの選択: 盗塁 シーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレ ティン 225492 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	> > 225402		(±77 /- 0 22 10 7- 7 1 7 + f
テーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 ディショニング指導 ・シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP ・シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP ・シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ ・シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレ ・シーン 225492 Focus Choice: Strength Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	シーン 225483	Focus Choice: Good First Step Drill	練習メニューの選択: ノアーストステツノ
テーン 225485 Focus Choice: Base Stealing Drills with Specialist 練習メニューの選択: 盗塁スペシャリストによる盗塁指導 シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント テーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 テーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP テーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP テーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ テーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: 筋トレ	> > 225404		(本羽 /
Specialist	シーン 225484	Focus Choice: Base Stealing Drills	練省メ_1=の選択:益塁
Specialist		Facus Chaines Para Charling D. 91	
シーン 225486 Focus Choice: Drag Bunting Practice 練習メニューの選択: ドラッグバント シーン 225487 Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: じラティス	シーン 225485	_	練習メニューの選択:盗塁スペシャリストによる盗塁指導
Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist		Specialist	
Focus Choice: Stretching and Conditioning with Specialist	S. N. 22540C	Focus Chaigas Dana Denation Denation	(結羽ノーューの)28.1日・ビニルゲげ、し
with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: ピラティス	y−y ∠∠5 4 80	rocus Choice: Drag Bunting Practice	
with Specialist ディショニング指導 シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択: 右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: ピラティス		Forus Chaigas Stratehing and Condition	
シーン 225488 Focus Choice: Live BP VS RHP 練習メニューの選択:右投手とのライブBP シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択:左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択:筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択:ピラティス	シーン 225487		
シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: ピラティス シーン 225492 Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ		with Specialist	ア1ンコーノソ 拍导
シーン 225489 Focus Choice: Live BP vs LHP 練習メニューの選択: 左投手とのライブBP シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択: 筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: ピラティス シーン 225492 Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	2 225400	Facus Chaires Live DDVC DUD	(本羽ノー・ の)記れ、ナルギレクニノブロロ
シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択:筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択:ピラティス テーン 225492 Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択:筋トレのスペシャリストによる筋トレ	ンーノ 225488	rocus Choice: Live BP VS KHP	
シーン 225490 Focus Choice: Strength Training 練習メニューの選択:筋トレ シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択:ピラティス テーン 225492 Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択:筋トレのスペシャリストによる筋トレ	2. 2.225400	Forus Chaires Live PR vs LUD	体羽ノーューの窓口・ナルエレのニノブロロ
シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: ピラティス シーン 225492 Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	シーノ 225489	rocus Choice: Live Br VS LHP	
シーン 225491 Focus Choice: Pilates 練習メニューの選択: ピラティス シーン 225492 Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択: 筋トレのスペシャリストによる筋トレ	S. N. 22E400	Focus Chaicas Strongth Training	
Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択:筋トレのスペシャリストによる筋トレ	シーノ 225490	rocus Choice: Strength Training	
Focus Choice: Strenght Training with Power 練習メニューの選択:筋トレのスペシャリストによる筋トレ	2. 2.225401	Forus Chaigas Bilatas	(体羽 ノーコーの)恐 ロ・ピニー・フ
5/- 7 //549/ i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	シーノ 225491	rocus Choice: Pllates	
5/- 7 //549/ i i i i i		Facus Chaines Character Turk 1	(本羽ノー・ の)記れ、ななし、のフゃく・リフレクトフがたし
Specialist 指导	シーン 225492		i i
	<u> </u>	Specialist	拍导

[[]
	Farra Chaire Care Ward with Davie	(本羽リー - 小路中・笠し のフゃくしけてした 大人人
シーン 225493	Focus Choice: Core Work with Power	練習メニューの選択:筋トレのスペシャリストによる体幹ト
	Specialist	レーニング
> > ===================================		(+777
シーン 225494	Focus Choice: Plyometrics	練習メニューの選択:プライオメトリクス
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		(+33 t)3 lg
シーン 225495	Focus Choice: Agility Drills	練習メニューの選択:敏捷性
シーン 225496	Focus Choice: Reaction Drills with Fielding	練習メニューの選択:守備のスペシャリストによる反応速
7 ==0 :50	Specialist	度の強化
シーン 225497	Focus Choice: Cardio Training	練習メニューの選択:有酸素トレーニング
シーン 225498	Focus Choice: Yoga	練習メニューの選択:ヨガ
シーン 225499	Focus Choice: Stretching Exercises	練習メニューの選択:ストレッチエクササイズ
` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` `	Focus Choice: Medicine Ball with Durability	練習メニューの選択:耐久力のスペシャリストによるメディ
シーン 225500	Specialist	シンボールトレーニング
シーン 225501	Focus Choice: Massage Therapy	練習メニューの選択:マッサージセラピー
7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	
	Focus Choice: Cardio Training with Any	練習メニューの選択:ランダムな打者との有酸素トレーニ
シーン 225502	Hitter	ング
 	Tricker	77
シーン 225503	Focus Choice: Power Lifting Workout	練習メニューの選択:重量挙げトレーニング
J-7 223303	Tocus Choice. Fower Litting Workout	休日グニューの送が、宝里手が「レーニング
シーン 225504	Focus Choice: Core Workout	練習メニューの選択:体幹トレーニング
シーノ 225504	Focus Choice: Core Workout	探音メーユーの選択:1444トレーニング
> > 225505		(± 77 / - 0 / 22 f - 0 1 - 0 f
シーン 225505	Focus Choice: Shoulder Workout	練習メニューの選択:肩のトレーニング
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		(± 22
シーン 225506	Focus Choice: Sprints	練習メニューの選択:短距離走
		(±22 + 231 = 55± ±
シーン 225507	Focus Choice: Long Distance Run	練習メニューの選択:長距離走
シーン 225508	Focus Choice: Agility	練習メニューの選択:敏捷性
シーン 225509	Focus Choice: Plyometrics	練習メニューの選択:プライオメトリクス
シーン 225510	Focus Choice: Tai Chi	練習メニューの選択:太極拳
シーン 225512	Focus Choice: Pitching Mechanic Drills	練習メニューの選択:ピッチングマシン
シーン 225513	Focus Choice: Video Analysis	練習メニューの選択:ビデオ分析
シーン 225514	Focus Choice: Flat Ground Spin Session	練習メニューの選択:平地でのスピンセッション
シーン 225515	Focus Choice: Distance Throwing Long	練習メニューの選択:遠投トレーニング
シーン 225516	Focus Choice: Fielding Drill Pitchers	練習メニューの選択:投手の守備
シーン 225519	Focus Choice: Simulated Game	練習メニューの選択:実践形式
	Focus Choice: Pitching Mechanics Drills with	練習メニューの選択:スペシャリストによるピッチングマシン
シーン 225520	Specialist	指導
	- Specialist	10.42
シーン 225521	Focus Choice: Short Bullpen Session	練習メニューの選択:ショートブルペン投球
/ / CCJJCI	Trocus Choice. Short bullpert Session	「小木日ノーユ ツだ」ハ・ノコー「ソルハノびぶ
l	L	<u> </u>

[[4+77] /- 0 22-17 0 2 17 1/2 1-7 2 17 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2
シーン 225522	Focus Choice: Short Bullpen Session with	練習メニューの選択:スペシャリストによるショートブルペン
	Speciqalist	投球指導
シーン 225523	Focus Choice: Flat Ground Spin Session	練習メニューの選択:平地でのスピンセッション
S. N. 225524	Focus Choice: Shoulder/Back Workout with	練習メニューの選択:スペシャリストによる肩と背のトレー
シーン 225524	Specialist	ニング
		練習メニューの選択:スペシャリストによるパイロメトリック
シーン 225526	Focus Choice: Plyometrics with Specialist	ス指導
		八日守
	Facus Chaines Care Wardent with Any	
シーン 225527	Focus Choice: Core Workout with Any	練習メニューの選択:チームメイトとの体幹トレーニング指
	Teammate	
シーン 225528	Focus Choice: Yoga with Durability Specialist	練習メニューの選択:耐久力スペシャリストによるヨガ指
y-7 223326	Focus Choice. Toga with Durability Specialist	導
シーン 225529	Focus Choice: TaiChi with Specialist	練習メニューの選択:スペシャリストによる太極拳指導
<i>y</i>		
ļ		
シーン 225530	Focus Choice: Agility with any Teammate	練習メニューの選択:チームメイトとの敏捷性トレーニング
シーン 225531	Focus Choice: Distance Throwing Long with	練習メニューの選択:ピッチングスペシャリストによる遠距
7 7 223331	Pitcher Specialist	離送球指導
シーン 225532	Focus Choice: Distance Throwing Short	練習メニューの選択:近距離送球
	Focus Choice: Distance Throwing Short with	練習メニューの選択:スペシャリストによる近距離送球指
シーン 225533	Specialist	導
	Specialist	(守
i 	Face Chaire Bullers Carries Face A	
シーン 225534	Focus Choice: Bullpen Session Focused on	練習メニューの選択:コントロール重視のブルペン投球
	COntrol	
シーン 225535	Focus Choice: Bullpen Session Focused on	 練習メニューの選択:変化球のキレ重視のブルペン投球
7-7 223333	Break	旅台グーユーの選択・支孔球のイレ主抗のブルヘブ攻場
	Focus Choice: Fielding Drills with Fielding	練習メニューの選択:守備スペシャリストの投手による守
シーン 225536	Pitchers Specialist	備指導
	ccor opening	NICOLA CO
	Focus Choice: Long Distance Run with	練習メニューの選択: スタミナスペシャリストによる長距
シーン 225537	ļ —	!
	Stamina Specialist	離ランニング指導
シーン 225538	Focus Choice: Batting Practice with Batting	練習メニューの選択: バッティングスペシャリストによるバッ
	Specialist	ティング指導
> > 225522	Starting Pitcher's first Spring Training as	
シーン 225539	Triple-A Player	AAA先発投手として初めてのスプリングトレーニング
 	Welcome,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	
L 51 -+71		よく来てくれたね、(プレイヤー名)。ずっと君に注目して
トーク 1 テキスト	organization has been keeping tabs on you,	いたんだ。何ができるのかしっかり見せてもらうよ。
I I I	and we're looking forward to getting a closer	
ļ 	look at what you can do.	
トーク1選択肢	I'll do my best.	ベストを尽くすよ。
L b 4 \22+00+	Am I here to compete for a spot in the	D = >-> 1 howester the term of the control of the c
トーク1選択肢	rotation?	ローテーション入りの候補は他にもいるのか?
L	1	لـــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

トーク 2 テキスト	We're gonna look to get you some work in these games as the situation dictates, so just be ready to make the most of your opportunities. The eyes of the franchise are	これからの試合で、状況に合わせて参加してもらう。この 機会を存分に活かしてくれ。球団はしっかり見ているぞ。
トーク 2 選択肢	on you now. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
トーク 3 テキスト	We envision you being a starting pitcher eventually, but I don't want you getting ahead of yourself. Just keep developing your pitches and we'll worry about your usage.	将来は先発投手になってもらうことも考えているが、先走ってほしくはないんだ。 君は投球のトレーニングに集中してくれ。 どうやってチームに貢献してもらうかは、 私たちがまえる。
トーク3選択肢	Fair enough.	 そりゃ結構。
トーク 3 選択肢	Am I gonna be starting games in Spring Training or working out of the bullpen?	スプリングトレーニングでは試合に参加できるのか? それも出場機会はないのか?
シーン 225540	Triple-A Closer's first Spring Training, strong starter blocking him	AAA抑え投手として初めてのスプリングトレーニングで厳い現実を知らされる
トーク 1 テキスト	Welcome, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This organization has been keeping tabs on you, and we're looking forward to getting a closer look at what you can do.	よく来てくれたね、(プレイヤー名)。ずっと君に注目して いたんだ。何ができるのかしっかり見せてもらうよ。
 トーク 1 選択肢	I'll do my best.	ベストを尽くすよ。
トーク 1 選択肢	Am I here to work as a closer?	ここで抑え投手として働けるのか?
トーク 2 テキスト	to beat out [RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE R] to be our closer. But you can never have too many finishers in a bullpen. If you've got the stuff, we'll find a way to use it.	正直なところを話そう。ここに来てもらったのは(メジャーレギュラー選手名)を打ち倒して、抑え投手になってもうためじゃない。だが、控えの抑え投手は何人いても困らないからな。君に能力があるなら起用するだろう。
トーク 2 選択肢	Fair enough.	そりゃ結構。
トーク2選択肢	That makes sense, though my goal is to eventually be a Major League Closer.	それは分かるが、俺の目標はメジャーの抑え投手になる とだ。
トーク 3 テキスト	We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we can. Just try to make the most of your opportunities the eyes of the franchise are on you now.	投手をローテーションさせて、少なくとも君を1〜2イニングは登板させるよ。この機会を活かしてくれ。球団はしっか見ているぞ。
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
トーク 4 テキスト	Don't get me wrong: we think you could have a bright future as a closer. But for now we are looking at ways you might serve this club in the short term.	誤解しないでもらいたいんだが、君は抑えとして立派にやていけると思っている。だが今は、君がこのチームに短期で貢献できる方法を考えているんだ。
トーク 4 選択肢	Okay, I guess.	ああ、そうだろうな。
トーク 4 選択肢	Sure, that makes sense.	もちろん、わかるよ。
シーン 226475	Triple-A Closer's first Spring Training, marginal MLB starter	AAA抑え投手として初めてのスプリングトレーニング、レ ギュラーにはあまり優秀でない選手
トーク 1 テキスト	We'll be looking to rotate you into these games for at least an inning or two when we can. Just try to make the most of your opportunities the eyes of the franchise are on you now.	投手をローテーションさせて、少なくとも君を1〜2イニングは登板させるよ。この機会を活かしてくれ。球団はしっか見ているぞ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野

	İsar I	
	Welcome,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	よく来てくれたね、(プレイヤー名)。ずっと君に注目して
トーク 2 テキスト	organization has been keeping tabs on you,	いたんだ。何ができるのかしっかり見せてもらうよ。
	and we're looking forward to getting a closer	76,0,00 13,3 66,000,000
 	look at what you can do.	
トーク 2 選択肢	I'll do my best.	ベストを尽くすよ。
トーク 2 選択肢	Am I here to work as a closer?	ここで抑え投手として働けるのか?
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE	
	R] is our closer right now, but we do think	今のところは(メジャーのレギュラー選手名)が抑えだが、
トーク 3 テキスト	that is a role that might suit you eventually.	いずれ君にやってもらうことになるだろうと考えている。実
	Fact is, you can never have to many finishers	際、控えの抑え投手は何人いても困らないからな。
 	in a bullpen.	
トーク 3 選択肢	Fair enough.	そりゃ結構。
トーク 3 選択肢	Well, my goal is to be a Major League closer.	まあ、俺の目標はメジャーの抑え投手だが。
	Don't get me wrong: we see that for you,	誤解しないでくれ。私たちも君の目標は理解している。だ
トーク 4 テキスト	too. But for now we are considering all the	が今は、君がこのチームに短期間で貢献できる方法を考
	ways you might serve this club in the short	;
	term.	えているんだ。
トーク 4 選択肢	Okay, I guess.	ああ、そうだろうな。
トーク 4 選択肢	Yeah, that makes sense.	ああ、なるほど。
シーン 226476	Scout Day Pitching Coach Tips	スカウト・デイ : 投手コーチのアドバイス
	You'll be evaluated for your velocity,	
トーク 1 テキスト	command, and the movement of your	評価のポイントは、球の速さや制球力、変化の大きさだ。
	pitches.	
トーク1選択肢	Should I try to throw extra hard?	いつもより強めに投げたほうがいいかな?
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
	Don't try to do too much. Just stay within	± ±1070 (±= 2, ±= 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
	yourself and try to hit your spots. You can	あまり強くする必要はない。いつも通りにして、ボールをコン
トーク 2 テキスト	warm up and get in your rhythm before your	トロールするんだ。評価が始まる前に肩を温めて、調子を
	evaluation begins.	整えておくといいぞ。
シーン 226477	Scout Day Batting Coach Tips	スカウト・デイ:打撃コーチのアドバイス
	Son, good hitting requires superb timing and	けたや、フリントのトを打つたけ、第刊かりていたがとしてしばない
	rhythm, so I suggest you take some practice	坊や、いいヒットを打つには、適切なタイミングとリズムが必
トーク 1 テキスト	cuts first, before your evaluation begins.	要だ。評価が始まる前に練習しておいたらどうだ。何がで
	Show us what you've got.	きるか見せてくれ。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	Should I be trying to demonstrate power, or	評価してもらうためには、パワーのあるところ見せたほうがい
トーク1選択肢	just going for solid contact?	いかな? それとも芯で捉えるのを狙ったほうがいいか?
[The scouts want to see you square up and	
	make solid contact. But they will be taking	スカウトが求めているのは、ボールを芯で捉え、着実に前
しょうニナフし	note of your power, too. Stay within	へ飛ばすことだ。だが同時に、パワーも評価の対象になる
トーク 2 テキスト	yourself, use the whole field, and if you	だろう。いつも通り、フィールドを広く使うんだ。1度か2度、
	happen to drive one or two deep, all the	深い打球を飛ばせたらもっといいがな。
	better.	
シーン 226478	Scout Day Fielding Coach Tips	スカウト・デイ : 守備コーチのアドバイス
	You're being evaluated for your footwork,	 評価のポイントはフットワークや肩の強さ、コントロールだ。
	arm strength, and accuracy. Show us you	まれぬのパイントはフットソークに有い強さ、コントロールに。 ミスのないプレーと正確な送球ができることを見せてくれ。
トーク 1 テキスト	can make clean plays and deliver the ball	これのないフレーと正確なとぶができることを発せてれた。 評価が始まる前に、ウォーミングアップや練習をしてもいい
	where it needs to go. You can warm up and	計画が始まる例に、グイーミングデックや探音をひてもいいして。
	practice a bit before the evaluation starts.	C °
シーン 226506	Scout Day Return 1	スカウト・デイ、再び1
トーク 1 テキスト	If you haven't yet: check the list for your	自分のテスト開始時刻を確認して、ウォーミングアップをす
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	evaluation times, and warm up.	ませておけ。
	evaluation times, and warm up.	ませておけ。

シーン 226507	Scout Day Return 2	スカウト・デイ、再び2
J-7 220307	Scout Day Return 2	
トーク 1 テキスト	Anybody who hasn't already better get warmed up. We'll start calling names shortly.	ウォーミングアップがまだの者は急げ。そろそろ名前呼ぶぞ。
シーン 226508	Scout Day Return 3	スカウト・デイ、再び3
トーク 1 テキスト	Get out there and loosen up, guys, it's	スカウト・デイ、再び3
 	almost go-time.	
S. N. 226E00	Scout Day Potura 4	スカウト・デイ、再び4
シーン 226509	Scout Day Return 4 Okay, everybody, we're gonna get going in	スかント・ティ、再じ4
トーク 1 テキスト	about a half-an-hour, so do whatever you do to get ready.	よし、30分後にテスト開始だ。準備をすませておくように。
シーン 226510	Draft Return 1 Contract Offer The Vacuum	ドラフト、再び1:契約オファー(決断の時)
トーク 1 テキスト	You did it again, son. You've been drafted by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目に君を指名したぞ。
 トーク 1 選択肢	Time to go pro, Coach!	 コーチ、俺はプロへ行くぞ!
トーク 1 選択肢	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right?	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
トーク 2 テキスト	try the Draft again next year. Is that what you want to do?	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをやり直すこともできる。そうしたいのか?
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
トーク 3 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction	成長ブースト : Fielding、Reaction
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base Running	成長ブースト: Speed、Base Running
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
> > >>>		
シーン 226511 トーク 1 テキスト	Draft Return 2 Contract Offer The Vacuum [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract.	ドラフト、再び2:契約オファー (決断の時) (プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が(数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をしたいそうだ。
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to turn pro.	
トーク 1 選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。

r		
	Congrats, son. You've still got a long road	
	-	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
}	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク3選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
 	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base	
トーク 3 選択肢	Running	成長ブースト: Speed、Base Running
 トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	
	DEVELOTIMENT BOOST. Arm and Ficiality	MRY ATTICITING
シーン 226512	Draft Return 3 Contract Offer The Vacuum	ドラフト、再び3:契約オファー (決断の時)
7 7 220312	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	「プノ」、一〇〇〇 ・ 天小リイノデー (大四〇〇円)
	<u>!</u>	
	you've been drafted in Round	(
1 6 4 - 5 - 1	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
		契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this	ー それよりも今は、大学に残って卒業したい。
	point.	C416070 716070 167/27 C4 980/60%
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
i I I	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
i I I	work and good choices.	
L 50 - + 71	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
1	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	<u> </u>
トーク3選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base	
トーク3選択肢	Running	成長ブースト: Speed、Base Running
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
シーン 226513	Draft Return 4 Contract Offer	ドラフト、再び4:契約オファー
	Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(ドラフトで指名された球団名)の(数字)巡目だぞ、
トーク 1 テキスト	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]], son. I suggest	坊や。契約したほうがいいんじゃないか。大学の在学年限
I. JIJANI.	you sign with them, since you've run out of	も残り少ないだろう。まあ、サーカスか何かに入ろうと思うな
	college eligibility. Unless you want to join the	ら、止めないが。
	3 3 , ,	
	circus or something.	
トーク 1 選択肢	Is the circus even a thing anymore, Coach?	コーチ、今どきサーカスだって?
トーク1選択肢	I suppose you are right. Let's sign.	そうだな、その通りだ。契約にサインしよう。
	Congrats, son. You've still got a long road	
		おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
 	work and good choices.	
	Figure of speech, kid. Now let's accept this	出かる例うだ ため きち 極れからえのチョー も平はてん
トーク 3 テキスト	contract offer and get your pro career	単なる例えだ、坊や。さあ、頼むからこのオファーを受けてく
	started, for Pete's sake.	れ。それでプロになれるんだ。
トーク3選択肢	Okay, let's do it.	よし、そうしよう。
	Thanks for everything, Coach, you old	†
トーク3選択肢	dinosaur.	コーチ、今までありがとう。でももう時代が違うんだよ。
		

シーン 226519	Time Jump AA welcome: on ramp base gains	
J-J 220319	system	AA/
	With a single step. In baseball, that means a	一歩から、だ。野球においては、君のような将来有望な
トーク 1 テキスト	young prospect like you becomes a seasoned	一多からた。野塚にあいては、石のような村木自宝な 若手が経験豊かなベテランやオールスターの選手になるた
I. DIDAVI.	veteran, or an All-Star even, one play at a	台子が住跡量がない プランドイールペン の選手になるに めには、1プレー、1投球を大切に、というところだな。
	time, one pitch at a time.	
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク1選択肢	I'll try to remember that, thank you.	ありがとう、覚えておくよ。
トーク 1 選択肢	Deep stuff, Coach. Who are you, again?	深いな、コーチ。あんた何者だよ?
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], do	 (プレイヤー名)、千里の道を行くには何から始めればい
トーク 2 テキスト	you know how a journey of a thousand miles	いと思う?
	begins?	i I
トーク2選択肢	With a good breakfast?	朝ごはんをしっかり食べることから、かな?
トーク 2 選択肢	With a single step?	一歩から、かな?
トーク 2 選択肢	With a stop at the gas station, and	ガソリンスタンドに止まることから、かな? トイレを済ませて おいたほうがいいだろ?
	everybody use the bathroom? I've never journeyed that far before. So, I	
トーク 2 選択肢	auess not.	そんなに遠くに行ったことがないから、わからないな。
	Every play, every pitch even, offers a specific	
	challenge. How you respond to those	
	challenges, and how you can manage to	どんな送球や投球にも、それぞれ課題はある。その課題を
トーク 3 テキスト	learn from your failures as well as your	克服するためにどうするのか。失敗や成功から何を学ぶの
	successes, will determine the player you	か。その積み重ねが将来の自分を作るんだ。
	become.	
	THE SHOW 18 PERFORMANCE GAINS	
トーク3選択肢	ACTIVATED	THE SHOW 18でのプレー経験値を獲得
	It's a real vote of confidence that the	
	organization has sent you here less than a	ドラフトから1年も経たない内にここに送られてくるなんて、
トーク 4 テキスト	year after you were drafted. You think you're	信頼されてるんだな。AAでプレーする準備はできている
	ready for Double-A ball?	
トーク 4 選択肢	* * · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	か?
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	ready for Double-A ball?	
	ready for Double-A ball? I know I am.	か?
トーク 4 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do.	か? もちろんだ。 それが球団の意向なら。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。
トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos,	カ・? もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎:先発投手
トーク 4 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	カッ? もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your	カ・? もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎:先発投手
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development.	まちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期 待を超えている。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own.	カ・? もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love.	まちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期 待を超えている。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own.	まちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。そ
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちか
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけのカじゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うが
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちか
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけのカじゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うが
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎:先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけのカじゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now,	まちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎:先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now, son. Demonstrate that you can get it done at	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベ
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now, son. Demonstrate that you can get it done at this level and you might find yourself in The	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベルのことをこなせると証明するんだ。そうすれば自分でも気
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now, son. Demonstrate that you can get it done at this level and you might find yourself in The Show before you know it.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベ
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now, son. Demonstrate that you can get it done at this level and you might find yourself in The Show before you know it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	まちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベルのことをこなせると証明するんだ。そうすれば自分でも気づかないうちに、メジャーでプレーしているさ。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now, son. Demonstrate that you can get it done at this level and you might find yourself in The Show before you know it.	もちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベルのことをこなせると証明するんだ。そうすれば自分でも気
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 シーン 226529 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	ready for Double-A ball? I know I am. I do if they do. I guess there's one way to find out. Triple-A Initial Welcome STARTING PITCHER Kudos, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're exceeding all expectations with your rate of development. Not my own. Just playing the game I love. Thank you, sir. You've earned yourself quite an opportunity. But it's a higher level of play up here, and the bigwigs of the franchise are gonna be watching close to see if you sink or swim. I'm betting on swim. I appreciate it. I'm gonna do all I can to raise my game. Bet the farm. I won't let you down. You're at the doorstep of the Majors now, son. Demonstrate that you can get it done at this level and you might find yourself in The Show before you know it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	まちろんだ。 それが球団の意向なら。 それを証明する方法は1つしかないな。 AAAでの歓迎: 先発投手 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期待を超えている。 俺だけの力じゃない。 好きなことをやっているだけさ。 ありがとうございます。 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。それに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちからも目が向けられることになる。私はやっていけると思うがね。 そう言ってもらえると嬉しい。 できることは全てやって、頑張るよ。 その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベルのことをこなせると証明するんだ。そうすれば自分でも気づかないうちに、メジャーでプレーしているさ。

1	has been impressive, to say the least. And	に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。
	unexpected.	
トーク 1 選択肢	Not by me.	俺だけの力じゃない。
トーク 1 選択肢	Thank you, sir.	ありがとうございます。
トーク1選択肢	It's been a whirlwind.	大変だったよ。
	Whether you're here for good or not remains	i i
 	to be seen after all, this could prove to be	ここに来たことがよかったのか悪かったのか・・・まだ分からな
トーク 2 テキスト	your "cup of coffee". But in any case, I know	いが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、
	the people upstairs have high hopes for you	上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。
 トーク 2 選択肢	in the long term. Great.	 いいねえ。
		+
トーク 2 選択肢	What do you mean my "cup of coffee"?	「1杯のコーヒー」って?
	Be patient with the process, and with	 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチー
 トゥニ+フト	yourself. You're playing against the best in	過程と自分自身に向き百つんに。世界ドップレイルのテー ムと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を
トーク 3 テキスト	the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's	
	how we keep improving.	、添れるな。てブドブ(みんな成長し(いべんに。
[2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク 3 選択肢	CATEGORIES	基本値2倍:すべてのカテゴリー
	For a variety of reasons, a player's first visit	<u> </u>
	to The Show can sometimes be briefbarely	理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそ
トーク 4 テキスト	long enough to have a cup of coffee, in some	こにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽
	cases. Then, just like that, he finds himself	しむ時間にも満たないこともある。あっという間にマイナー
	back in the Minors.	リーグに戻っていくんだ。
	Got it.	
トーク 4 選択肢	Yikes.	<i>げ</i> っ。
7 7 237 (1)2	I don't mean to scare you. It's almost never	
	because of the player's performance. Usually	怖がらせたいわけじゃない。多くの場合は、選手のパフォー
トーク 5 テキスト	it has to do with roster factors injuries and	マンスが原因ではないんだ。たいていはロースターの問題だ
	such or other variables.	な。怪我とかそういうことだ。
トーク 5 選択肢	I see.	
トーク 5 選択肢	If you say so.	あんたがそう言うなら。
	I'm just gonna do what I do and let the chips	/太小/太が士がナマルナナフトツルナックナ田もだごこれフェルナナ
トーク 5 選択肢	fall where they may.	俺は俺がすべきことをするだけだ。結果がどうなろうともな。
シーン 227064	Initial Position Change Trial Assignment	初めてのポジション変更:要請
J - J ZZ/004	We're gonna be getting a look at you as a	
2 22/004	in a region at germing a record at just and a	リリの問 尹を(新ポジシュンタ) リ ア体ってみたいん
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	少しの間、君を(新ポジション名)として使ってみたいん だが
		少しの間、君を(新ボジション名)として使ってみたいん だが。
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	1
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time.	1
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]?	だが。 (新ポジション名) だって?
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come?	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ?
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir.	だが。 (新ポジション名) だって?
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君に
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use you. Versatility is a plus.	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君にとってもプラスになるぞ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 4 デキスト	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use you. Versatility is a plus. But I was brought here as a	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君にとってもプラスになるぞ。 でも、ここに来たのは(現ポジション名)としてプレーする
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use you. Versatility is a plus.	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君にとってもプラスになるぞ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use you. Versatility is a plus. But I was brought here as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君にとってもプラスになるぞ。 でも、ここに来たのは(現ポジション名)としてプレーするためだ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 4 デキスト	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use you. Versatility is a plus. But I was brought here as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But I have no experience as a	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君にとってもプラスになるぞ。 でも、ここに来たのは(現ポジション名)としてプレーする
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 4 デキスト	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for a short time. A [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]? How come? Whatever you need, sir. It could benefit the club down the line to have different options of how we might use you. Versatility is a plus. But I was brought here as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	だが。 (新ポジション名) だって? どうしてだ? 何でも従いますよ、ボス。 複数のポジションができれば、君を使いやすくなる。君にとってもプラスになるぞ。 でも、ここに来たのは(現ポジション名)としてプレーするためだ。

[You were bought here to see if you can	
	develop the skills to help this club,	 君をここに連れてきたのは、技術を磨いてチームの役に立
トーク 6 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You	てるかどうか判断するためだ、(プレイヤー名)。チームの
	were brought here to do what we ask you to	!
	do.	タベには心へとひりが。
トーク 6 選択肢	I'm a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	
トーク6選択肢	It's just totally new to me.	まったくの初心者だぞ。
トーク 6 選択肢	Yes, of course.	
} 	It could take a few games for you to settle	慣れるまでには何試合か経験しないといけないかもな。と
トーク 8 テキスト	in, of course. Just give it a try for a couple	にかく、2~3週間はやってみてくれ。なるべく、楽しみなが
	weeks. Try to have fun with it.	らな。
トーク8選択肢	I just don't feel good about this. I'm a	気に入らないな。(現ポジション名)が俺のポジションだ。
トークの選択版	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	文にこべらないな。(現パンション石)が電のパンションに。
トーク 8 選択肢	I'll try.	やってみよう。
トーク 8 選択肢	Sure thing, Skip.	わかったよ、監督。
	It could take a few games for you to settle	慣れるまでには何試合か経験しないといけないかもな。と
トーク 10 テキスト	in, of course. Just give it a try for a couple	にかく、2~3週間はやってみてくれ。なるべく、楽しみなが
i 	weeks. Try to have fun with it.	らな。
トーク 12 テキスト	Fine. Ride the pine then,	とうか。じゃあ(現ポジション名)でベンチだな。
 	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	i
トーク 12 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	T W LT : L M:	切けてのピッシンを手、を手も打てしてってくにもに
シーン 227065	Initial TrialMinor Leaguer Benched for	初めてのポジション変更:変更を拒否してベンチ行きに
 	Refusal of INITIAL Trial, called by Advisor	なった後、コーチからの連絡
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I got	
ト カ 1 ニ ナ フト	a call from management. They said you	(プレイヤー名)、フロントから連絡があったぞ。(新ポジ
トーク 1 テキスト	refused to play some games as a [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	ション名)でプレーするのを拒んだそうだな。何があった?
	What happened?	
	I told them no, that's not my position.	 嫌だと言ったんだ。俺のするポジションじゃない。
トーク1選択肢	I don't know. It happened so fast.	自分でもよくわからない。
	I didn't want to switch. I didn't know they'd	
トーク1選択肢	bench me.	コンバートが嫌だった。まさかベンチ行きとはね。
	They said they'll return you to the line up,	
	but you've got to be willing to give it a go as	
トーク 2 テキスト	a	フロントはスタメンに戻すといっている。だが、(新ポジショ
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	ン名)にトライする姿勢を見せろ。あくまで今だけの話だ。
	Just temporarily.	
トーク 2 選択肢	They say temporarily. Isn't that just how it	今だけの話ね。最初はそう言うだろうな。
	starts?	
トーク 2 選択肢	Okay, fine. But I don't like it.	わかったよ。気に入らないがね。
	You're not in a position to be pushing back	
	on anything,	 君は文句を言える立場にないんだ、(プレイヤー名)。で
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If	きれば守ってやりたいが、今はおとなしく指示に従え。
	you were, I'd be there to back you. But for	
	now you've got to toe the line.	
トーク3選択肢	What if they try to make it permanent?	けど、永久にコンバートされたら?
トーク3選択肢	Okay, I get it.	オッケー、わかった。
	If that happens, we can discuss it. But slow	フの吐はまたぎし合かさ だば ナポギャギは モロったく
ト カォニ+フし	down, let's not get ahead of ourselves	その時はまた話し合おう。だが、まず落ち着け。あせらなく
トーク 4 テキスト 	you're just getting started. Just take it one	ていい。君はまだ若い。毎日少しずつ腕を磨いて、まずは
	day at a time, work to keep improving, and	チームに必要な戦力となってみせろ。
	make yourself an asset to the club. I don't like this.	 気に入らないね。
トーク 4 選択肢		丸に入りないMa。 わかったよ。あんたがそう言うなら。
1・一ク サ 歴が収	Okay. If you say so. Maybe it's time we get serious about finding	17/3 기によ。めがいこれで、日本で、
	a sports agent to bring on board, to help	 そろそろこの手のことを任せられる代理人を探すべきかもし
トーク 5 テキスト	deal with this kind of thing. I'm gonna start	れん。少し調べてみよう。
	looking into that some more.	11 いい。 夕 〇即町、ヘビッグの フ。
L	ויסאווים ווונט נוומנ שוווים וווטוב.	1

> > 00=044	Initial TrialPlayer swithced back after initial	
シーン 227066	position change trial	初めてのポジション変更:元のポジションへの復帰
	We're gonna look to get you back in your	
	primary position,	 近いうちに本来のポジションへ戻ってもらうが、複数の役割
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Your	近いりらに本木のパシションへ戻ってもつりが、複数の反割 をこなせるのは強みだ。必要な時は力を借りたい。
	versatility is a plus, though, and we will call	でになるののは別のだが、心色ないはりで同りにい。
	on it when necessary.	
トーク 1 選択肢	I'm very happy to be switching back, sir.	戻れて本当に嬉しいよ。
トーク1選択肢	Whatever the club needs, Skip.	チームの求めに応じるよ、監督。
	You could probably have a future in either	
	spot. It sometimes comes down to team	君はどちらのポジションでもやっていけそうだな。ポジションは
トーク 4 テキスト	needs, but the choices you make about	チーム事情で決まることもあるが、君がそこでどんな能力を
	which skills to focus on in your development	伸ばすかもカギになる。
 	will also be key.	
トーク 4 選択版 トーク 4 選択肢	I could use some coaching on that stuff. I understand.	わかったよ。
トーク4度が放	Sounds like you know where you want to	17/17 7/C&o
	play. Do you want to talk to a coach about	 ポジションは自分の中で決めてるようだな。その方向でコー
トーク 6 テキスト	how to streamline your development in that	かりつうな自分の中で次めてるようにな。このか同でコート チと具体的な話をしたいか?
	direction?	
トーク 6 選択肢	Yeah, I could use some guidance.	ああ、ぜひ教わりたい。
トーク6選択肢	I'm good on that. Thanks.	間に合ってるよ。どうも。
` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` `	Initial TrialAfter initial trial, player receives	カルフのペンシン本手・ウクションパーの打ち
シーン 227067	ASK to change primary position	初めてのポジション変更:完全なコンバートの打診
	We like your potential as a	
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] and the club	チームは君の(現ポジション名)としての素質を買ってい
トーク 1 テキスト	does have need at that position at the Major	る。実際メジャーレベルでも、そのポジションは人材不足
	League level. What would you think about	だ。今後も続けてみないか?
	going forward in that role?	
 トーク 1 選択肢	My heart is kinda set on being a	 俺の心は(旧ポジション名)で決まってる。
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], sir.	i
トーク 1 選択肢	Would this be permanent?	この先ずっとか?
	Whatever I can do to help the	
トーク1選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)がチャンピオンになるためなら、何だってする。
	YER.PROFILE.TEAM]]] win a Championship.	
i 	The club does like you as a	<u> </u>
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], too, so	
	we're not gonna force your hand. But	 チームは(旧ポジション名)としての君の能力も評価して
トーク 3 テキスト	making the switch could get you to The	いる。だからムリにとは言わないが、このコンバートでメ
1 7 3 7 - 1 7 1	Show quicker. With the	ジャー昇格は近づくかもしれん。(球団名)では、だが。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	TO THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE
	YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	
	When you put it that way, count me in. I	
トーク3選択肢	quess.	あんたがそう言うなら、従うよ。
 トーク 3 選択肢	If I say yes, would it be for good?	決めたら後戻りはできないのか?
	I'm a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION],	
トーク3選択肢	Skip.	俺は(旧ポジション名)だ、監督。
	Nothing's ever permanent. As our team	
トーク 4 テキスト	make-up and organizational needs change,	小変なものなとない。ナームの編成パュースによっても変わってくる。
	we re-evaluate.	17フ C Y O 0
	I'd prefer to develop as a	
トーク 4 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], if	できれば(旧ポジション名)を目指したい。
	that's okay.	
トーク 4 選択肢	Okay, I'll do it. But I want to end up as a	わかった、やるよ。ただ、最後は(旧ポジション名)に戻り
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	たい。

r		
トーク 5 テキスト	As organizational needs change, we re- evaluate. I'm not gonna force your hand, son. But your best chance to help the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] in the short term could be as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	チームのニーズによっても変わってくる。ムリにとは言わないが、短期的には君が(球団名)にもっとも貢献できるのは、(現ポジション名)としてだろう。
トーク 5 選択肢	Even so, sir, I'd prefer to develop as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	それでも、(旧ポジション名)を目指したい。
トーク 5 選択肢	Okay, I'll do it. But I hope to end up a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	わかった、やるよ。だが、最後は(旧ポジション名)に戻りたい。
トーク 5 選択肢	Okay. Put me wherever will get me to The Show sooner.	わかった。昇格が近づくなら何だってやるさ。
トーク6テキスト	Then keep focusing on it in your training, and hone the appropriate skills. If you become the prototype of a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], then who's gonna argue?	だったら今後もその練習を続けてスキルを磨くといい。 君が (旧ポジション名)らしくなれば誰も文句は言わんさ。
トーク 6 選択肢	What is the prototype? Can somebody coach me up on that?	"らしく"って何だよ? 誰か教えてくれ?
トーク 6 選択肢	Okay. I'll play along, for now.	わかったよ。今は協力する。
トーク6選択肢	Makes sense, sir. I'm on board.	なるほど。乗ったよ。
トーク9テキスト	We'll aim to bring you along as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], then. It doesn't have to effect your training focus-you can still work to hone the attributes that will get you where you really want to be down the line.	では(現ポジション名)としてチームに帯同してもらおう。 トレーニング内容を変える必要はない。引き続き、君が本 当にやりたいポジションの腕を磨いてもかまわん。
トーク 9 選択肢	I could use some coaching on that.	そこはコーチをつけてくれ。
トーク9選択肢	Got it.	わかった。
トーク 12 テキスト	I admire your conviction, son. Since it's where your heart is, I'll put you out there as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] as much as possible, for now, and encourage you to keep developing the skills that suit the role.	見上げた信念だ。そこまで言うなら、しばらくはなるべく (旧ポジション名)として試合に出そう。役割に合ったス キルを磨き続けるといい。
トーク 12 選択肢	I appreciate it, Skip.	感謝するよ、監督。
トーク 12 選択肢	Which skills? Could I get some guidance on that?	どのスキルだ? 教えてもらっても?
シーン 227068	Initial trialPosition Player Refusal of ASK to remain and 2ndary position cues Advisor call	初めてのポジション変更:完全なコンバート拒否後、コーチからの連絡(野手)
トーク 1 テキスト	I understand they asked you to move forward as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] and you balked. That's showing some brass, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	上から(旧ポジション名)として続けていくよう命じられたが、断ったそうだな。大した度胸だ。
トーク 1 選択肢	I've got my own plans.	俺にも考えがある。
トーク 1 選択肢	Did I do wrong?	まずかったか?
トーク 1 選択肢	Yes. And I don't want to get into it right now.	ああ。今その話をする気もない。
トーク 2 テキスト	You've always had moxie, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It makes me a little nervous sometimes but I believe in you, son, and I have a feeling it could serve you in this game.	いつもながら威勢がいいな。たまにちょいと不安になるが、 私は信じている。この世界ではプラスになりうる資質だ。

[Well is very being in a februing of a	T
	Well, if you're thinking of starting as a	
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] for the	まあ、君がこのチームで(現ポジション名)としてスタメン
トーク 4 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	入りするには、(メジャーのレギュラー選手名)に勝たな
	YER.PROFILE.TEAM]]],	いとな。
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE	
	R] is the guy standing in your way.	
トーク4選択肢	Hmm. I hadn't thought about it like that.	ふむ。そこまでは考えなかった。
トーク4選択肢	What are you getting at, Coach?	何が言いたい、コーチ?
 トーク 4 選択肢	Well I'm just gonna have to be better than	 とにかく勝てればいいってことだよな。
	him.	
	If they were wanting to move you there, you	
	might make the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	彼らが君を昇格させるつもりなら、(旧ポジション名)とし
トーク 5 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] lineup sooner as a	てのほうが(球団名)のスタメン入りは早くなるかもしれ
I-737 7 AI	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]. Of	ない。もちろん、もし君が(現ポジション名)として卓越す
	course, if you excel as a	れば、必要に応じてトレードに出せるが。
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION], they may	
	just trade you for a need.	
	Or trade	
トーク 5 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION_MLB_STARTE	(メジャーのレギュラー選手名)をトレードに出すって手も
	R] for a need.	あるぜ。
	Go ahead and tell them I'll make the switch,	
トーク 5 選択肢	after all.	コンバートに応じると伝えてくれ。
	Which is fine. I never loved the	
トーク 5 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	それでいい。(球団名)は元から好きじゃない。
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	YER.PROFILE.TEAM]]] anyway.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	Are you sure,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? I	
トーク 6 テキスト	don't want to talk you out of something your	いいのか? 君が本当にやりたいことを言ってくれ。どちらを
1. 707471.	gut is telling you to do. I'll support you either	選ぼうと私は君の味方だ。
	way.	
	I'm sure. I'll go forward as a	
トーク 6 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	大丈夫。(旧ポジション名)としてやってく。
	I want to remain a	
トーク 6 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] if I can.	できれば(現ポジション名)を続けたい。
	[KT13_FEATER_OI.FOSITION] II I can.	
	I'll tell them,	
トーク ファキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	伝えておこう。メジャーでの穴埋め要員としてテコ入れが入
II. DIDANI	They may be streamlining you to fill that role	るかもな。そう願おう。
	at the Major League level. Let's hope so.	
シーン 227069	Initial TrialPitcher Refusal of Initial ASK to	初めてのボジション変更:完全なコンバート拒否後、コー
	remain at 2ndary position cues Advisor call	チからの連絡(投手)
	I understand they asked you to move	
	forward as a	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] and	上から(旧ポジション名)として続けていくよう命じられた
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	you balked. That's showing some brass,	が、断ったそうだな。大した度胸だ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
 トーク1 選択肢	I've got my own plans.	 俺にも考えがある。
トーク1選択肢	Do you not approve?	性にひろんがめる。 賛成じゃないのか?
トーク1 選択肢 	Yes, and I don't want to get into it right now.	かめ。
	You've always had moxie,	
L 5 2 = ± 7 !	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It	 いつもながら威勢がいいな。たまにちょいと不安になるが、
トーク 2 テキスト	makes me a little nervous sometimes but I	私は信じている。この世界ではプラスになりうる資質だ。
	believe in you, son, and I have a feeling it could serve you in this game.	
	record corve you in this game	1

		·r
トーク 4 テキスト	You might make the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] roster sooner as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]. That could be what they're thinking.	(旧ポジション名) のほうが、早く(球団名)のレギュ ラーになれる。 そう考えてのことかもな。
トーク 4 選択肢	Go ahead and tell them I'll make the switch, after all.	コンバートに応じると伝えてくれ。
トーク 4 選択肢	Even so, I'm thinking long term.	それでも、先のことを考えたい。
トーク 5 テキスト	Are you sure, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? I don't want to talk you out of something your gut is telling you to do. I'll support you either way.	いいのか? 君が本当にやりたいことを言ってくれ。どちらを 深げっと私、仕尹の味方だ
トーク 5 選択肢	I'm sure. I'll go forward as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	大丈夫。(旧ポジション名)としてやってく。
トーク 5 選択肢	I want to remain a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION] if I can.	できれば(現ポジション名)を続けたい。
トーク 6 テキスト	I'll tell them, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They may be streamlining you to fill that role at the Major League level. Let's hope so.	伝えておこう。メジャーでの穴埋め要員としてテコ入れが入 るかもな。そう願おう。
シーン 227070	AAA ORDERED to change position for club need	チーム事情によるポジション変更要請(AAA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the club has decided to aim towards bringing you along as a [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION] for the time being.	しばらくの間、君を(新ポジション名)として使っていく方 針に固まった。
トーク 1 選択肢		
トーク1選択収	Aw, man. Why?	んん、
トーク 1 選択肢	But I like being a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], Skip.	けど、俺は(現ポジション名)が気に入ってる。
トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	That works for me. I guess that's where the organization has decided you could stand to help us most right now. It makes sense to somebody	それでかまわない。 今はそれがチームにとって最善だという判断だろう。上の意 向だ。
L カつ \記+口中	upstairs.	はじ、体には明めできましょ
トーク2選択肢	But it doesn't make sense for me.	けど、俺には理解できない。
トーク 2 選択肢	Where's this leave my future as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]?	(現ポジション名) としての未来はどうなる?
トーク2選択肢	Okay, I get it. Sure.	ああ、わかった。もちろんさ。
トーク 3 テキスト	You can keep working towards that if you want. But right now this club needs you as a [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	練習は続けてもかまわん。だが、今のところチームは君を (新ポジション名)として必要としている。
トーク3選択肢	This feels like departure from my goal.	目標が遠のいた感じだ。
トーク3選択肢	Okay, Skip.	わかったよ、監督。
トーク 5 テキスト	What's the matter with you? If you respond, this could be an opportunity for you to make the	何を言ってる? 素直に応じれば、(球団名)のロース ターに入れるチャンスだ。それが目標では?
トーク 5 選択肢	My goal is to be a Major League [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	目標はメジャーの(現ポジション名)になることだ。
トーク 5 選択肢	Hard to argue with that, I guess. Okay, I'll go along.	ごもっとも。ああ、従うよ。

[Well you're close to finding yourself on a	
	Well, you're close to finding yourself on a	
トーク 6 テキスト	Minor League bench. This isn't an asking thing,	だったら、マイナーのベンチを温める日も近いぞ。こいつはお
トークロテキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this	願いじゃない、(プレイヤー名)。命令だ。
	;	
 トーク 6 選択肢	is a telling thing. I say this is a smelling thing.	
トーク 6 選択肢	Maybe I should talk to my representative.	代理人と話がしたい。
トーク 6 選択肢	All right then, fine. I'll do it.	わかったよ。従おう。
トーク 6 選択版	You're getting a chance to compete for an	17月7日により1年のプログログログログログログログログログログログログログログログログログログログ
	open Major League roster spot, and you're	メジャーのロースター枠をつかむチャンスだ。グチグチ言わ
トーク 8 テキスト	bellyaching about it. Get your head on	「ガンドーのロースター行をうかるディンスに。グラグテ言む」「ず、集中しろ。
	straight, son.	9、未中Uつ。
 	You just secured yourself a spot on the	
トーク 10 テキスト	bench, son. Go make yourself comfortable	では、一生ベンチを温めてろ。好きにくつろげ。
トークエロノチスト	<u> </u>	では、 土ベンデを温めてつ。好きにくりつけ。
し カ 1 0 \記+□中	there.	ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
トーク 10 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED You do that. But it'll have to wait. We don't	ベンチに座らされた
L 512 =+7L		そうしろ。だが今は待て。控えの選手は試合中の電話は
トーク 12 テキスト	allow benched players to make phone calls	禁止だ。さ、ベンチに座ってろ。
 トーク 12 選択肢	during a game. Now go ride the pine.	ペンズに応ごされた
い⁻ク 12 迭択胶	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名) はファームの中から、このニーズに答えられる
トーク 13 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] are hoping somebody	選手が出てくることを望んでる。自分の力を見せつける時
	from within the farm system can answer this	たぞ。
	need. Time to really show your stuff, kid.	
[EARLY MLB player ASKED to change position	
シーン 227074	for club need	チーム事情によるポジション変更要請(メジャー序盤)
 	We'd like to move you over to primarily	
	being a	
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	 チームのため、君を(新ポジション名)にコンバートした
トーク 1 テキスト	for us,	い。そのほうが能力を生かせるし、データからも、よりチーム
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It	に貢献できるはずだ。
	might actually suit your game, and the	に食用がくさめはすた。
	analytics suggest it could make us better.	
L トーク1 選択肢	Skip, I'm not sure that makes sense for me.	 合理的とは思えないな、監督。
	Wasn't in my plans, but I guess if it will help	
トーク 1 選択肢	the club.	寝耳に水だが、チームのためなら。
トーク 1 選択肢	You got it, Skip. Sounds great to me.	 わかったよ、喜んで。
	Thanks for being a team player on this,	
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	チームのために感謝する、(プレイヤー名)。これで皆が
	think it could work out well for everybody.	幸せになれるかもな。
		
L 5 C = + 7 L	I know it might not have been in your plans,	寝耳に水なのは分かるが、適応してほしい。それが互いの
トーク 6 テキスト	but we'd like you to make the adjustment.	ためかもしれん。どう思う?
	Maybe it's for the best. What do you say?	
 トーク 6 選択肢	Honestly, I don't love being asked to do this.	 正直 こんが頼みけ随い下げだ
トーク 6 選択肢	If you really think so, I'll try it.	あんたがそう思うなら、やってみよう。
トーク 6 選択肢	Sure, what the heck.	いいぜ、好きにしな。
	Son, it's my job to do what's in the best	
トーク フ テキスト	interest of this team and this organization.	チームや組織にとって最善のことをやるのが私の仕事だ。そ
1 7 7 7 7 7 7 1 7 1 2	And some of these things come from	して、こうした指示の一部は上から届く。
	upstairs.	ļ
トーク 7 選択肢	This is garbage, sir. I'm a	冗談じゃないぜ。俺は(現ポジション名)だ。
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	/ UD次してないに。 世は (光パハノノコノ右) / に。
トーク 7 選択肢	Respectfully, sir, I just don't feel great about	お言葉だがね、いい感じがしない。
	this.	しり口木には16~~1750日で0~10

 トーク 7 選択肢	Okay, if you say so.	わかった、あんたが言うなら。
	Tell you what: I'll run this back up the	751 k5 L/r+5 EHILLA 7577 711 411 4-4-1
トーク 10 テキスト	flagpole. But in the meantime, work to	こうしよう。上にもう一度掛け合ってみるが、ひとまずは守 備を練習してスキルを磨け。最終的に判断を下すのは私
1 7 10 7 17(1	bolster up your positional skills. Ultimately,	じやないんでな。
	I'm not the decider on these things.	
	Okay, calm down. I see you have passion for	
	what you are trying to do. Let me run this	わかった、落ち着け。君の情熱はよく分かる。何をやろうと
トーク 12 テキスト	back up the flagpole. But I suggest you put	しているかも。上にもう一度かけ合ってみるが、少し集中し
	some attention on your positional skills. I do	て守備を磨け。まあ、いい根性してるよ。
	admire your fire, kid.	
	All Char ACKED by allowing a string for all h	
シーン 227078	All-Star ASKED to change position for club	チーム事情によるポジション変更要請(オールスター)
	need	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	had an idea that we're scratching our heads	 (プレイヤー名)、頭を悩ませていることがひとつあって
トーク 1 テキスト	about. How would you feel about going	(プレイ・ ・
	forward as a	
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]?	
 トーク1選択肢	For real?	本気か?
トーク1選択肢	I might be open to it. Why?	面白いかもな。なぜ?
トーク1選択肢	Not good.	最悪だ。
	We've been evaluating the team make-up	ゲーム編成を見直してみて、メンバーをちょいとシャッフルし
ト カンニナフ し	and it might make sense for us to shuffle the	ナーム編成を見直してみて、メンハーをらよいとンヤッノルし てみるべきに思えてね。チームのためにコンバートを考えてく
トーク 2 テキスト	deck a little. Would you consider making the	1
	switch for the team?	れるか?
 トーク 2 選択肢	I'm not sure I'd be happy there, Skip.	喜んでいいのかわからんね、監督。
	That sounds like a fun change, actually.	
トーク2選択肢	Sure, I'm game.	楽いかもな。わかった、応じよう。
	Fair enough,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It	確かにな。まあ、ほんの思いつきだよこれは。
	was just a whim, really.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	Okay, we'll give it a try. You're a heck of a	
し カローナフ!	team player,	ではやってみよう。君は素晴らしいチームプレイヤーだ、
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It	(プレイヤー名)。本当に助かる。
	means a lot to the club.	
シーン 227079	FADING STAR ASKED to change position for club need	チーム事情によるポジション変更要請(衰えたスター)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	were wondering if you would be okay with	
トーク 1 テキスト	us aiming to use you as a	(プレイヤー名)、今後は君を(転向先のポジション)
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	として使いたいんだが、かまわないか?
	going forward?	
 トーク1 選択肢	Why?	 どうしたんだ?
	Yeah. I'd do that.	ああ、やってみよう。
<u> </u>	I'm not crazy about the idea.	ワクワクはしないな。
	We're always considering different moves or	
	acquisitions we might make, and how we	 チームは常にテコ入れや、血の入れ替えを考えている。そ
トーク 4 テキスト	might shuffle the deck to accommodate	れに対応するため、どうラインナップをシャッフルするかも。
	them.	1.00,0,000
 トーク 4 選択肢	Makes sense. Sure, I'll go along.	
トーク 4 選択肢	I suppose I could.	やってみてもいい。
トーク 4 選択肢	I'm pretty comfortable where I am.	・ うこの と らく いっと
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	We don't want to feel like we're twisting your	
トーク フ テキスト	arm on this, but it's something we think	技々もごり押ししたくはないか、試し(みる価値はあると思
i ///TAI`	would be a good idea to try.	うぞ。
 トーク 7 選択肢	Okay, I'm game.	
		同意しかねるな。
トーク 7 選択肢	I'm not sure I agree.	「同官しかわるな

トーク 7 選択肢	If you say so.	あんたがそう言うなら。
	We don't want to feel like we're twisting your	
トーク 11 テキスト	arm on this, but it's something we think	我々もこり押ししたくはないか、試してみる価値はあると思
	would be a good idea to try.	うぞ。
トーク 11 選択肢	Why?	どうしたんだ?
トーク 11 選択肢	If you say so.	あんたがそう言うなら。
トーク 11 選択肢	I'm not sure I agree.	同意しかねるな。
7 22 223 (32	We're always considering different moves	1 3/2/07/10/09 00
	and acquisitions we might make, and how	 チームは常にテコ入れや、血の入れ替えを考えている。そ
トーク 14 テキスト	we might shuffle the deck to accommodate	れに対応するため、どうラインナップをシャッフルするかも。
	them.	1411073/1019 107007 1097 1097 1097 1097 1097 109
トーク 14 選択肢	I suppose I could play along.	 協力してもいいが。
トーク 14 選択肢	I'm not loving this.	気が進まない。
	We don't want to push you into something	XW/ JE 8/8 V 10
	you're not comfortable with,	
トーク 17 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We'll	君が望まないことを押しつけたくはない、(プレイヤー
	just shelve the idea for now. But think about	名)。この件は一時保留するが、考えといてくれ。
	I,	
	it. Thanks,	<u> </u>
		 ありがとう、(プレイヤー名)。感謝する。チーム全体がい
トーク 19 テキスト	have our gratitude. I think it could work out	一つののでは、(プレイヤー石)。感謝する。アーム主体がいしい方向へ向かうはずだ。
	well for us all.	
	Well for us all.	
	SUPERSTAR ASKED to change position for	
シーン 227081	club need	チーム事情によるポジション変更要請(スーパースター)
		<u> </u>
	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	やあ、(プレイヤー名)。ジャマしてすまない。ひとつ突飛
トーク 1 テキスト	sorry to bother you. I was struck with an	なことを思いついてね。話しても?
	outside of the box idea. Can I run it by you?	
トーク1選択肢	Uh oh. Here it comes.	ついに来たか。
トーク1選択肢	Sure, shoot.	ああ、どうぞ。
トーク 1 選択肢	If it involves me moving out of my spot, no.	コンバートなら断る。
	Yeah, I kinda figured you'd say that. Sorry, I	ああ、そう言うと思った。すまない、一応確かめたくてね。そ
トーク 2 テキスト	had to check. Cheers,	一れじゃ、(プレイヤー名)。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	1110で、(プレイヤー石)。
	Our metrics indicate we might benefit from	
トーク 4 テキスト	using you as a	データを見ると、今後は君を(新ポジション名)として使っ
トーグ4ノキスト	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	たほうが有益に思えてね。
	going forward.	
トーク 4 選択肢	My metrics indicate that you are a math	である
	nerd.	他のナータひゃ、めんだは女子イタグだ。
トーク 4 選択肢	That so?	そうなのか?
トーク4選択肢	I'm not for that, really.	気が進まない。
	This stuff works. But I'm only asking. If you	 役に立つんだよ、これが。まあ、聞いてみただけさ。気に入
トーク 6 テキスト	don't love the idea, then forget I ever	らなければ忘れてくれていい。
i 	mentioned it.	・シータングイ にないひょく くんにくしいしゅ
トーク 6 選択肢	Mentioned what? Did you mention	うん? 何か言ったか?
	something?	
トーク 6 選択肢	I'm up for it. Let's try it out.	賛成だ。やってみよう。
h		年にすらわいわ
トーク 6 選択肢	I don't love the idea.	気に入らないな。
	I'll take that as a compliment. C'mon, this	†
トーク 6 選択肢 トーク 9 テキスト	I'll take that as a compliment. C'mon, this stuff works. What do you say? Am I wasting	そいつは誉め言葉とみなそう。頼むよ、数字は嘘をつかな
トーク 9 テキスト	I'll take that as a compliment. C'mon, this stuff works. What do you say? Am I wasting my time?	そいつは誉め言葉とみなそう。頼むよ、数字は嘘をつかない。 どう思う? 時間のムダか?
	I'll take that as a compliment. C'mon, this stuff works. What do you say? Am I wasting my time? No, you're wasting my time, Poindexter.	そいつは誉め言葉とみなそう。頼むよ、数字は嘘をつかない。 どう思う? 時間のムダか? ああ、俺の時間をムダにしてる、ガリ勉野郎め。
トーク 9 テキスト	I'll take that as a compliment. C'mon, this stuff works. What do you say? Am I wasting my time? No, you're wasting my time, Poindexter. If your nerd stuff says it'll make us better,	そいつは誉め言葉とみなそう。頼むよ、数字は嘘をつかない。どう思う? 時間のムダか? ああ、俺の時間をムダにしてる、ガリ勉野郎め。 あんたの数字がチームを強くすると言ってるなら、やってみよ
トーク 9 テキスト トーク 9 選択肢 トーク 9 選択肢	I'll take that as a compliment. C'mon, this stuff works. What do you say? Am I wasting my time? No, you're wasting my time, Poindexter. If your nerd stuff says it'll make us better, then let's do it.	そいつは誉め言葉とみなそう。頼むよ、数字は嘘をつかない。どう思う? 時間のムダか? ああ、俺の時間をムダにしてる、ガリ勉野郎め。 あんたの数字がチームを強くすると言ってるなら、やってみよう。
トーク 9 テキスト	I'll take that as a compliment. C'mon, this stuff works. What do you say? Am I wasting my time? No, you're wasting my time, Poindexter. If your nerd stuff says it'll make us better,	そいつは誉め言葉とみなそう。頼むよ、数字は嘘をつかない。どう思う? 時間のムダか? ああ、俺の時間をムダにしてる、ガリ勉野郎め。 あんたの数字がチームを強くすると言ってるなら、やってみよ

[Fair enough,	
トーク 13 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	 よかろう。 一応確かめただけだ。 ジャマしたな。
7 13 7 1 1	just thought I'd check. Cheers.	167 JJ. NOVER WILLEY ICE JY (UICA)
	just thought 14 cheek. Cheers.	
	MINOR LEAGUER benched after refusal of	ポジション変更:拒否後、代理人からの連絡(マイナー
シーン 227083	ORDER to change position cues agent call	リーグ)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
トーク 1 テキスト	understand you got sat down for refusing a	(プレイヤー名)、コンバートを拒否してベンチ行きを食
i 	position move. Is that true?	らったとか。本当か?
	I won't play as a	
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	(新ポジション名) になる気はない。
トーク1選択肢	They made it seem like it was my choice before.	自分で決めることかと思ってたんだが。
L トーク1 選択肢	I got a little stubborn. Sorry.	
		780 C/B/GIC/6 7 C/C 7 8/8 V %
トーク 2 テキスト	So you're willing to give it a go as a	よら、(新ポジション名)に挑戦してみる気になったか?
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]?	
 トーク 2 選択肢	If I give in to this, why would they ever give	この要求に屈したら、自分の望むものは得られなくなるだ
	me what I want?	3?
トーク 2 選択肢	Yeah, I'll do it.	ああ、やるよ。
	We can keep affirming your long term	
	intentions to them. Plus there are other	君の長期プランを訴え続けるのもいい。他のチームもある
トーク 4 テキスト	clubs, too things can happen. But I need	しな。色んなことが起きる。だが、私としては君にグラウンド
	you to be on the field, progressing as a	に立ち続け、選手として成長してほしい。
<u> </u>	player.	
	Not as a	(虹ポットーンタ) レーナは ノヤだわ ブルーだ
トーク 4 選択肢 	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION], I won't.	(新ポジション名) としてはイヤだね、ごめんだ。
[If I give in to this, why would they ever give	この要求に屈したら、自分の望むものは得られなくなるだ
トーク 4 選択肢	me what I want?	ろ?
トーク 4 選択肢	Okay, fine. I understand. I'll do it.	:
7 . 23 032	Well, we don't have much leverage yet. But	
トーク 5 テキスト	that can change. And pressure can be	今はそこまで押せる材料がないが、状況は変わりうる。プ
	exerted.	レッシャーをかけることも可能だ。
 トーク 5 選択肢	That's what I'm doing right now, by holding	 今まさにそうやってる。 持久戦だ。
	out.	つよこにてフドブにる。 行入半%に。
 トーク 5 選択肢	Do whatever you can. I'm a	 やれるだけやってくれ。俺は(現ポジション名)だ。
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	
トーク 5 選択肢	Okay, I get it. I'll play along for now.	ああ、わかった。今は協力しよう。
hc=+3	Okay. But I can't promise quick results. In	よかろう。だが、すぐに結果が出るとは限らん。それまでは
トーク 6 テキスト 	the meantime, are you gonna toe the line	言うことを聞いて、必要なことやってくれるか?
 	and do what they need you to do? No. I'm gonna refuse, and pressure them	【 イヤだ。 断る。 あんたが言うようにプレッシャーをかけてや
トーク 6 選択肢	like you said.	る。
	Yeah, I will for now. But don't just forget	
トーク 6 選択肢	about me.	ああ、今はそうする。けど、俺のこと忘れるなよ。
	But while henched, you won't be playing and	だが、ベンエにいたたずし、木土もい、生生+(+)、〈中へ
	improving. That's how they exert pressure	だが、ベンチにいたらプレーできない。 進歩もしない。 彼ら はそうやってプレッシャーをかけてくる。 そして君が彼らにかけ
トーク フ テキスト	on you. And their pressure may hurt you	はたうべつこフレッシャーをかりこくる。そして石が成らにかりるプレッシャーよりも、受けるプレッシャーのほうがダメージが
	more than yours hurts them. That's called	つうレッンヤーよりも、受けるフレッンヤーのほうかタメーンが 大きいかもしれない。締め上げってやつだ。
	leverage.	i L
トーク7選択肢	So be it. It's a game of chicken.	やるならやれ。根競べだ。
トーク 7 選択肢	I see. Okay, I'll do it your way.	わかったよ。あんたの言うとおりにする。
	Okay. Let's both go to work to get you	 よかろう。 君が希望のポジションにつけるよう、 共に努力し
トーク 8 テキスト	where you want to be. And the best way to	ていこう。それにはどんな役目を与えられようと、フィールド
	do that is for you to excel on the field, in	で輝くことが一番だ。
L # 0 '22+00+	whatever role they have you.	
トーク 8 選択肢	And what are you gonna do?	あんたは何をしてくれる?

トーク8選択肢	Okay. Will do.	わかった。任せとけ。
	I'll just do my job, which includes keeping	
	tabs on your options within the limits of	自分の仕事をするだけだ。君に与えられた選択肢を、でき
トーク 10 テキスト	what's allowed, of course. They do have you	る限り追っていく。結局のところ、君は契約に縛られてい
	under contract, after all. Gotta play by the	る。ルールに従ってやるしかない。
	rules.	
[Look, I don't want to argue. You know what	なあ、ここで議論するつもりはないんだ。わかるよね。それ
トーク 12 テキスト	I think. But I'll support you, whatever you	でも、私は君を支援したい。どんな希望にも応じよう。で、
	want. Now what do you want to do?	君はどうしたい?
トーク 12 選択肢	I'm gonna wait them out.	球団をじらし続けるさ。
	Fine. I'll play as a	しかった ト (年代ごう・ハ な) にかえる トルカーデーティ
トーク 12 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	わかったよ、(新ポジション名)になろう。とりあえずってこ
	For now.	とでな。
 	Okay,	†
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll	わかった、(プレイヤー名)。私のほうでやれる手を打っ
トーク 13 テキスト	see what I can do on my end. And we'll see	て、しばらく様子を見守ろう。
	what happens.	
}	But you're not playing as a	
トーク 14 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION], either. How	だが、(現ポジション名)としてもプレーできなくなる。結
	does that help?	局は君が損するだけでは?
トーク 14 選択肢	They'll have to trade me.	 球団は俺をトレードに出すさ。
トーク 14 選択肢	What would you suggest?	あんたの考えは?
	Maybe. But what if they make you sit on the	かもしれん。だが、それがまとまるまで、今季ずっと、ベンチ
トーク 15 テキスト	bench all season first?	に座らされたら?
	Co ho it I'm not o	
トーク 15 選択肢	So be it. I'm not a	かまわない。俺は(新ポジション名)じゃない。
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	
トーク 15 選択肢	Advise me, then.	ならどうしろって?
トーク 15 選択肢	Fair point. Okay, I'll go along with it for a	 痛いとこ突くな。わかったよ、今は協力する。
	while.	一角のにころべる。カガラだめ、アは脚ブラチで。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
	don't love this. Our leverage is limited at this	 気が進まんね、(プレイヤー名)。今は立場的にこっちが
トーク 16 テキスト	point. But I do understand your point of	弱いが、君の言い分もわかるし、私は君の味方だ。どんな
1 710717	view, and I'm here to support you in	希望にも応じよう。このまま話を進めても?
	whatever you want. You sure you want to	
 	proceed this way?	
トーク 16 選択肢	I am.	大丈夫だ。
トーク 16 選択肢	Tell me what I should do. What's your	助言がほしい。あんたの見解は?
1 7 10 2237 (332	angle?	
	Okay, I'll be a	
トーク 16 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION].	わかったよ、とりあえず(新ポジション名)を受けるさ。
	For now.	
		19
シーン 227084	FADING STAR who refused Position Change	ポジション変更:拒否後、代理人からの連絡(衰えたス
	ASK is called by Agent	ター)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
トーク 1 テキスト	understand they asked you to be a	(新ポジション名) へのコンバートを求められたが、断った
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	そうだな。
 	and you passed on it.	
トーク 1 選択肢	Can you believe they had the nerve to do	ああ、厚かましい連中だよ。
	that?	U)U)ハ 子
トーク 1 選択肢	Yeah. They were really leaning on me about	 ああ、それも脅し半分だった。
	it, too.	i
トーク1選択肢	Do you think I should have agreed?	応じるべきだったか?
	Well, let me ask you this: how comitted are	
トーク 2 テキスト	you to staying with the	ひとつ聞きたい。どうしても(球団名)に残りたいか? そ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	れとも移籍も考えているのか?
i 	YER.PROFILE.TEAM]]]?	<u> </u>

[Not very, If they're gonna be shuffling me	[
トーク 2 選択肢	around.	いや、たらい回しは望まない。
トーク 2 選択肢	I'm open to change.	 移籍もやむなしだ。
トーク 2 選択肢	I prefer to finish my career here.	このチームで引退までプレーしたい。
	Would you want me to look into trade	CONTRACTOR OF COLORS
トーク 3 テキスト	possibilities, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? Realize, of course, that another team would put you at whatever position they needed you at.	トレードの可能性を探ってみるか? もちろん、別のチーム で希望のポジションにつけるとは限らないが。
トーク3選択肢	Do it. They don't seem to be appreciating me here.	やってくれ。俺はこのチームでは評価されてない。
トーク 3 選択肢	No. I'm just saying I'm not gonna accept a role change.	いや、コンバートが気に入らないだけだ。
トーク 5 テキスト	You got it, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll look into it and call you if anything develops.	承知した、(プレイヤー名)。調べてみて、何か話があれ ば連絡する。
トーク 7 テキスト	Well, if finishing your career in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] is a big priority for you, you may want to consider dong what they ask. Otherwise you could run the risk of being traded. Possibly.	まあ、(球団本拠地名)でキャリアを終えることが最優 先なら、チームの要求に従うことを考えてもいい。 でないと トレードのリスクもあるぞ。 十分にな。
トーク 7 選択肢	Forget that. They can let me keep my role or trade me.	かまわんさ。 コンバートをあきらめるか、トレードに出すか だ。
トーク 7 選択肢	Do you really think they'll trade me?	本当にトレードに出されると思うか?
トーク 7 選択肢	I didn't think of that. Tell them I'll make the switch.	そこまでは考えなかった。コンバートに応じると伝えてくれ。
トーク 9 テキスト	Okay. For now you're where you want to be. We'll just move forward and hopefully this will be the end of it.	わかった。ひとまず、ポジションは今のままだ。このままコン バートが立ち消えになるよう願おう。
トーク 10 テキスト	I don't have any information that they are planning to trade you. It just seems like a risk you could be running. Maybe not, though I'm not sure.	君のトレードに関する噂は何も聞いていない。リスクを取る のもありだとは思うが、わからんな。何とも言えない。
トーク 10 選択肢	I'll tak that risk. I wanna finish as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	リスクを取ろう。俺は(現ポジション名)でキャリアを終え たい。
トーク 10 選択肢	Tell them I'm willing to make the switch.	コンバートに応じると伝えてくれ。
トーク 11 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'll tell them. Maybe it'll help the club.	わかった、伝えよう。それでチームは救われるかもしれん。
シーン 227085	Acceptance of MINORS Position Change ORDER cues agent call	ポジション変更:受諾後、代理人からの連絡(マイナー)
トーク 1 テキスト	I understand the club has you pegged for a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Are you down with that?	チームは君を(現ポジション名)に固定したようだが、賛成なのか?
トーク 1 選択肢	No, I'm not. I tried to tell them I wouldn't be.	いや、まったく。断ろうとしたんだ。
トーク 1 選択肢	It wasn't in my plans, but what am I gonna I do?	寝耳に水だったが、俺にどうしろと?
トーク 1 選択肢	I am. And it could get me to The Show faster, too.	ああ。昇格も近づく。
トーク 4 テキスト	I see. Well, we don't have much leverage yet, but that can change, and pressure can be exerted.	なるほど。まあ、今は立場的にこっちが弱いが、状況は変わりうる。 プレッシャーをかけることも可能だ。
トーク4選択肢	Do whatever you can. I'm a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	何でもやってくれ。俺は(旧ポジション名)だ。

[I'll go along for now I don't want to rock the	[
トーク 4 選択肢	I'll go along for now. I don't want to rock the boat.	今は素直に従うよ。波風は立てたくない。
トーク フ テキスト	I can't promise quick results. But let's both go to work to get you where you want to be. And the best way to do that is for you to excel on the field, in whatever role they have you.	
トーク 7 選択肢	And what are you gonna do?	あんたは何をしてくれる?
トーク 7 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 9 テキスト	First, we can keep affirming your long term intentions. Plus, remember, there are other clubs, too.	まず、君の長期プランを訴え続けよう。それと、チームは他 にもあることを忘れるな。
トーク 9 選択肢	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] don't have to trade me if they don't want to.	(球団名)は俺をトレードしない。望んでない。
トーク 9 選択肢	I'm good where I am for now. But thanks.	今はこのポジションでやってく。けど、ありがとう。
トーク 11 テキスト	Okay. Let me know if that changes. I'm always keeping tabs on your options. That's my job.	わかった。気が変わったら教えてくれ。常に可能性は探って おく。それが私の仕事だ。
トーク 12 テキスト	True. But pressure can be exerted. And sometimes there's a deal to be found that makes sense for everybody.	確かに。だが、プレッシャーがかかるぞ。それに時として、全 員の思惑が一致するトレードが成立する。
トーク 12 選択肢	Just help me be a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]. Anywhere.	(旧ポジション名) でいられるよう手を貸してくれ。どの チームでもいい。
トーク 12 選択肢	Okay. But I don't want to rock the boat too much.	わかったよ。けど、あまり波風は立てたくないんだ。
トーク 12 選択肢	I like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], though. I'd rather stick it out here.	俺は(球団名)が好きなんだ。できれば離れたくない。
トーク 16 テキスト	I'll just do my job, which includes keeping tabs on your options within the limits of what's allowed. They do have you under contract, after all. Gotta play by the rules.	自分の仕事をするだけだ。君に与えられた選択肢を、できる限り追っていく。結局のところ、君は契約に縛られている。ルールに従ってやるしかない。
		<u> </u>
シーン 227086	Acceptance MLB ASK/ORDER to 2ndary position cues agent call	ポジション変更:受諾後、代理人からの連絡(メ ジャー)
トーク 1 テキスト	So the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] want you to be a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], I understand.	か。
トーク1選択肢	Yeah. Didn't see that one coming.	ああ、突然言われた。
トーク 1 選択肢	It stands to make us better going forward, I think.	チームにはプラスだと思う。
トーク 3 テキスト	Are you comfortable with that? If not, I can get into it.	納得してるのか? イヤなら私が話をつける。
トーク3選択肢	I'm not crazy about it. Do we have options?	あまり気が乗らない。断れるのか?
トーク3選択肢	Let's see how it goes.	まずは様子を見よう。
トーク 3 選択肢	I'm okay with it. Maybe it will work out for me.	問題ない。俺にとってはいい話かもしれん。
トーク 6 テキスト	I can't guarantee anything. At all. But I'll start sniffing around about it.	保証はできない。何ひとつ。だが、まずは探りを入れてみよう。
トーク 8 テキスト	Okay. Keep me posted, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'm here for you.	わかった。何かあれば教えて〈れ、(プレイヤー名)。私は 君の味方だ。

 	Acceptance ALL-STAR ASK to change	ポジション変更:受諾後、代理人からの連絡(オールス
シーン 227087	position cues agent call	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	they're wanting to make you a	(プレイヤー名)、チームは君を(現ポジション名)にし
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] now? Is that	たいのか? それでいいのか?
	what you want?	72010713 : C112 C010 100713 :
トーク 1 選択肢	Not particularly, no. But they asked.	
トーク 1 選択肢	I'm actually excited about the change.	むしろ、刺激的なコンバートさ。
	I want to win a Championship. Maybe this	
トーク1選択肢	will help.	チャンピオンシップに勝ちたいんだ。夢が近づくかも。
<u> </u>	You're an All-Star,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	君はオールスター選手だぞ、(プレイヤー名)。(現ポジ
トーク 4 テキスト	only want you playing as a	ション名)になるのは、君が本当に望んでいる場合だけに
7 17 171	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] if that's really	
	where you want to be.	
L 	Should we maybe look elsewhere, request a	<u> </u>
トーク 4 選択肢	trade?	移籍を考えるべきかもな、トレードを訴えるとか?
	Thanks, but I'm good with this for now.	ありがとう。だが、今のところは問題ない。
	Okay, great then. Have fun with it. I'll be	わかった、それならいいんだ。楽しんでくれ。見守るとしよ
トーク 6 テキスト	watching.	15.
i 	I'll put my ear to the ground and see what	
 トーク 8 テキスト	possibilities might be out there. You never	どういう可能性が転がっているのか、しっかり耳を傾けてお
7 9 7 17 11	know.	こう。話がないとは言い切れない。
	in ion	
	Acceptance SUPERSTAR ASK to 2ndary	ポジション変更:受諾後、代理人からの連絡(スーパー
シーン 227088	position cues agent call	スター)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] gets	(プレイヤー名) がコンバートだと? 一体何がどうなって
トーク 1 テキスト	asked to move from his role? What the heck	るんだ?
	is going on over there?	10/0/C 1
トーク 1 選択肢	Right?	
トーク 1 選択肢	Just trying to help the club.	チームを助けたいだけだ。
トーク1選択肢	I'm all about it actually.	むしろ渡りに船さ。
	Why would you agree to this? Did they beg	
トーク 2 テキスト	you or something?	なぜ応じた? 土下座でもされたのか?
トーク 2 選択肢	Caught off guard, I guess.	
トーク 2 選択肢	Something like that. It's fine.	そんなところだ。問題ない。
	I think it's a good idea. I'm optimistic about	
トーク2選択肢	it.	名案だよ。前向きにとらえてる。
し カラニナフし	If it's good for you it's good for me. Just let	君が納得してるのなら、それでいいんだ。状況が変わった
トーク 3 テキスト	me know if anything changes.	ら、いつでも連絡をくれ。
トーク 5 テキスト	You want me to tell them it's off?	取り消したいか?
トーク 5 選択肢	Yeah, tell them I changed my mind.	ああ、気が変わったと伝えてくれ。
ト カ c 2端+ロR±	No, but why don't you suss out the market	
トーク 5 選択肢	for a trade.	いや、だがトレード市場を探ってくれ。
トーク 5 選択肢	I'm gonna give it a go, for now.	まずはやってみるさ。
L 40 =+71	I'll shut it down,	物向させた。(ゴルカ タ)
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	撤回させよう、(プレイヤー名)。
L 10 =+7!	Wouldn't that be a headline? I'll look into it.	そいつは爆弾発言じゃないか? 調べてみよう。内密に
トーク 10 テキスト	Very discretely.	な。
	Okay. But you're you, for Pete's sake. You	55
トーク 12 テキスト	can have whatever you want. So don't	わかった。だが、君は君でいてくれ。欲しいものは何でも手
•	hesitate to ask for it.	に入る。だから遠慮なく聞いてほしい。
シーン 227089	Acceptance FADING STAR ASK to 2ndary	ポジション変更:受諾後、代理人からの連絡(衰えたス

Γ		
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	- 1110W T+ (TRISS) > 5) 11 - H - 117
トーク 1 テキスト	heard they're aiming to use you as a	チームは今後、君を(現ポジション名)として使っていくそ
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] going	うだな。どんな気分だ?
 	forward. How do you feel about that?	
トーク 1 選択肢	Not great. Not sure I have a choice, though.	気は進まないが、他に道はない。
トーク1選択肢	I'm just glad they're not putting me out to	 お払い箱にされなくてよかった。
7 1 25////2	pasture.	
トーク1選択肢	I'm fine with it. I wanna help my team any	かまわんよ。どんな形でもチームの力になりたい。
	way I can.	
	Are you kidding me?	
トーク 2 テキスト	the career you've had, of course you have a	「冗談だろう? 君のキャリアを考えたら、もちろん他にも道はある。 望みを言ってくれ。
	choice. Tell me what you want.	はめる。主がを言うくれた。
	A team that will use me as a	-
トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], I	(旧ポジション名) として使ってくれるチームだ。
	quess.	
トーク 2 選択肢	I'm not sure. Let's see where this goes.	さあてね。どうなるか見物さ。
トーク 2 選択肢	Fact is, I'm okay with it for now. I want to	
1 ノ 4) 人の人	help this team.	いい・、
	Okay, I'll get into it. In the meantime, hang	 わかった、調べよう。今は腐らず頑張ってくれ。 見抜けなく
トーク 4 テキスト	in there. Sorry I didn't see this coming,	てすまなかった、(プレイヤー名)。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
	Okay,	
\	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], try it	てわかった、(プレイヤー名)。しばらく様子を見よう。その
トーク 6 テキスト	out for a while and we'll see where it goes. And if you change your mind, we can look at	上で気が変わったら、別の可能性を探ろう。
	our options.	
	Let me ask you this: how committed are you	-
	to finishing your career with the	 聞かせてくれ。どうしても(球団名)でキャリアを終えたい
トーク 7 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]]?	
トーク 7 選択肢	I'm open to options. Particularly if this move	 柔軟に考えたい。ずっとこのポジションを守らされるなら。
	sticks.	来れたらうだとい。すってこのパクラコンともつってももある。
トーク 7 選択肢	A change of scene is in order. In whatever	 移籍で決まりだ。どのポジションでもかまわない。
	role they want me.	
トーク 7 選択肢	I prefer to finish my career here.	このチームで引退までプレーしたい。
トーク 11 テキスト	Okay. In that case let's just play along for now and see where this goes.	わかった。そういうことなら、今はチームの方針に従おう。様子を見守りたい。
<u> </u>	I'm glad to hear you say that. Have fun with	子を兄りりにい。
トーク 12 テキスト	it and keep me posted on how the	それならよかった。まあ、楽しんでやってくれ。何かあればい
7 12 7 17(1	experience is treating you.	つでも連絡を。
シーン 227090	POSITION PROTOTYPE TUTORIAL AA	ポジション別必要能力のチュートリアル(AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	more a player's skill set is a fit for a given	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異
トーク 1 テキスト	position, the higher they'll be valued in that	なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで
	role. Which position do you want to talk	高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい?
	about?	i
トーク 1 選択肢	Infield.	内野。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Outfield.	外野。 かまだ
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks.	投手だ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。
	Name the infield position and I'll run down	
トーク 3 テキスト	the prototype for it.	どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。
トーク 3 選択肢	Ist base.	
トーク3選択肢	2nd base.	二塁手だ。
トーク 3 選択肢	Shortstop.	遊撃手だ。
トーク3選択肢	3rd base.	三塁手だ。
. —		

トーク 4 テキスト	Which outfield position should we address?	どの外野手について知りたい?
トーク 4 選択肢	Left field.	左翼手。
トーク 4 選択肢	Center field.	
トーク 4 選択肢	Right field.	
	1st base doesn't require speed or arm	
	strength. And you can get by with marginal	一塁手に走力や強肩は必要ない。必要最低限の守備
トーク 5 テキスト	fielding skills. But you better have a heck of	力があればやっていけるが、パワーのある強打者タイプが
	a bat, with good power. Any other position?	望ましい。他に知りたいポジションはあるか?
トーク 5 選択肢	Another infield position.	 他の内野手だ。
トーク 5 選択肢	An outfield position.	<u></u> 外野手だ。
トーク 5 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
トーク 6 テキスト	Most importantly, 2nd base requires great	
	fielding skills. Speed and the ability to get on	二塁手には何よりも、高いフィールディング技術が要求さ
	base are a plus. Arm strength is not as	れる。スピードや出塁能力もあるといいが、肩はそれほど必
	necessary. Any other position?	要ない。他に知りたいポジションはあるか?
トーク 6 選択肢	Another infield position.	 他の内野手だ。
トーク6選択肢	An outfield position.	
トーク6選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	The shortstop needs to have the best glove	遊撃手はフィールド内でもっとも守備の巧い、強肩の選手
	on the field, and a pretty good arm. Speed is	
トーク 7 テキスト	good, too, but lights out defensive play is the	
	only must have. Any other position?	いポジションはあるか?
 トーク 7 選択肢	Another infield position.	他の内野手だ。
トーク 7 選択肢	An outfield position.	
トーク 7 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。 <i>ど</i> うも。
	A third baseman needs a good glove and a	
	strong arm to make that throw to first. He	三塁手には柔らかいグラブさばきと、ファーストまで投げら
トーク 8 テキスト	should also have a good bat. Any other	れる強肩が必要だ。打力もないと厳しいだろう。他に知り
	position?	たいポジションはあるか?
トーク 8 選択肢	Another infield position.	
トーク8選択肢	An outfield position.	
トーク8選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
トーク 9 テキスト	Most of all, a center fielder needs speed and a great glove. Arm strength and bat skills are	
トークタナキスト		プロはさん。打力ののお照月選手なり、なのいいたろう。 他に知りたいポジションはあるか?
	icing on the cake. Any other position?	1世に知りにいいシンヨノはのるか?
トーク 9 選択肢	Another outfield position.	他の外野手だ。
トーク 9 選択肢	An infield position.	内野手だ。
トーク 9 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	A left fielder can get by with marginal	左翼手は必要最低限の守備力でもやっていけるが、長
トーク 10 テキスト	defensive skills but, most of all, he better	打を狙えるスラッガータイプでないと厳しいだろう。足の速さ
	have a big bat. Some extra speed or glove	や、巧みなグラブさばきも、あって困ることはない。他に知り
 	skills? all the better. Any other position?	たいポジションはあるか?
トーク 10 選択肢	Another outfield position.	他の外野手だ。
トーク 10 選択肢	An infield position.	内野手だ。
トーク 10 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	A right fielder should be very strong at the	 右翼手は強打者タイプが向いている。サードまで遠投でき
トーク 11 テキスト	plate with enough arm strength to get the	石葉子は強力 目 テークが同いている。 ラート まて 建設 てき る強肩も必要だ。 ある程度の走力もあればプラスだろう。
11 7 11 7 7 7 1	ball to third. Some speed would be a plus as	では、
 	well. Any other position?	
トーク 11 選択肢	Another outfield position.	他の外野手だ。
トーク 11 選択肢	An infield position.	内野手だ。
トーク 11 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
トーク 12 テキスト	Starter or closer?	先発か抑えか?
トーク 12 選択肢	Starter.	先発だ。
トーク 12 選択肢	Closer.	抑えだ。
	A starter needs to have several effective	先発ピッチャーは、効果的な持ち球を何種類か持ってい
トーク 13 テキスト	pitches and the stamina to use them	ないといけない。それらのボールを最低5、6回まで強く投
<u> </u>	effectively for at least five or six innings.	げられるスタミナも必要だろう。
		<u> </u>

トーク 13 選択肢	What about a closer?	抑えは?
トーク 13 選択肢	Okay, thanks.	わかったよ、どうも。
トーク 14 テキスト	A closer can get by without a real wide selection, but he needs at least a couple pitches with which he can absolutely dominate for an inning or two. A high velocity fast ball is usually one of them.	抑えのピッチャーは多彩な変化球は必要ないが、少なくとも1、2イニングは打者を圧倒できる決め球が2種類あったほうがいい。そのうちの1種類は通常、剛速球だ。
トーク 14 選択肢	What about a starter?	先発は?
トーク 14 選択肢	Okay, thanks.	わかったよ、どうも。
シーン 227100	Call up to AAA	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	(プレイヤー名)、ドラフトで指名された選手なら誰でも、これでメジャーへの切符を手にしたと思っている。だが、 君はもう分かっているだろう。そんな単純な話じゃないんだ。
トーク1選択肢	I'm not every kid, sir.	誰でもってわけじゃない。
トーク1選択肢	I know it's gonna take a lot of hard work to beat the odds.	メジャーに行くには、かなりの努力が必要だって分かって る。
トーク 1 選択肢	Are you serving me my walking papers, Skip?	監督、これは戦力外通告じゃないよな?
トーク 2 テキスト	You're right about that, son, but you're off to a heck of a start. The franchise has decided to promote you to our Triple-A affiliate.	そう言うのもわかるが、君にはその切符を手にする第1歩がやってきた。球団は君をAAAチームに昇格させることを決めた。
トーク2選択肢	Whoa, for real?	ええっ、マジかよ?
トーク 2 選択肢	I'm going to Triple-A??? Holy cow!	AAAチームに? やったぜ!
トーク 2 選択肢	But I wanted to see our season through here.	ここでシーズン最後までプレーしたいと思っていたんだが…
トーク 3 テキスト	Nobody had any idea coming out of the Draft that you would come along so quickly, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You've turned a lot of heads in a very short time. Keep it up.	ドラフトの時だって、君がこんな急成長を見せるとは、誰も 考えていなかった。短い期間で大勢に認めさせたな。この 調子で頑張れよ。
トーク3選択肢	^b0^ GO TO TRIPLE-A	AAAに行く
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], don't think we're not gonna miss having you, too. But the organization seems to have bigger plans in mind for you. And I can't say I blame them.	(プレイヤー名)、君がいなくなると私たちは寂しいがな。 球団には、君を使うためのもっと大きな計画があるようだ。 責めることはできん。
トーク 4 選択肢	Thanks for believing in me, sir.	
トーク 4 選択肢	I guess I'll go clear out my locker.	そうか。 じゃあロッカーを片付けないとな。
トーク 6 テキスト	I can see that, son, and the powers that be seem to be catching on as well: you're being promoted to our Triple-A affiliate.	そのとおりだ。そうやって手にした力が、君を導いてくれる。 AAAチームに昇格だ。
	I'm going to Triple-A??? Holy cow!	 AAAチームに? やったぜ!
トーク6選択肢	That's what I'm talking about.	そう言ってるだろ。
トーク 6 選択肢	But I wanted to see our season through here.	ここでシーズン最後までプレーしたいと思っていたんだが…
トーク フ テキスト	Far from it, son. I've been notified that the franchise has decided to promote you to our Triple-A affiliate.	完全に外れだよ、坊や。連絡を受けた。球団は君をAAA チームに昇格させると決定したそうだ。
トーク 7 選択肢	Whoa. For real?	ええっ、マジかよ?
トーク 7 選択肢	I'm going to Triple-A??? Holy cow!	AAAチームに? やったぜ!
トーク 7 選択肢	But I wanted to see our season through here.	ここでシーズン最後までプレーしたいと思っていたんだが…
シーン 227121	Call Up Return to MLB	メジャー再昇格

 [Just heard from the front office,	
l 51-+71		ついさっきフロントから連絡があった。君をメジャーに戻すそ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	うだ。
	They're calling you back up to The Show.	
トーク 1 選択肢	Great.	いいねえ。
トーク1選択肢	It's about time.	待ちくたびれたぜ。
トーク 2 テキスト	I enjoyed having you here for a while. But I	一緒にプレーできて楽しかったよ。だが、もうここには戻って
	hope you never come back, okay?	こないよう祈ってるぞ。分かってるな?
トーク2選択肢	^b0^ GO TO THE SHOW	メジャーに昇格
シーン 227125	Call Up to MLB first time	初めてのメジャー昇格
	Congratulations,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME]. They	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	want you on the big stage. You're going up,	に、だ。
 	immediately.	
トーク 1 選択肢	To The Show? For real?	メジャーに? マジかよ?
トーク1選択肢	Whoa. I can't believe this is happening.	ひえー。リアルって信じられないな。
トーク 1 選択肢	Yes!	よし!
トーク 1 選択肢	Finally.	ようやくか。
	Make it count. I don't want to see you	 チャンスはしっかり活かせ。来週早々ノコノコ戻ってきたら
トーク 2 テキスト	schlepping back in here next week. Now go	アレンスはひうかり沿がせ。不過キャンコンコ戻りてさたら 承知せんぞ。さあ、荷物をまとめろ。
	pack your bags.	
トーク 2 選択肢	^b0^ GO TO THE SHOW!	いざメジャーリーグへ!
	You earned it, son, with your hard work and	自分で勝ち取ったんだ。努力と確固たる信念でな。大勢
トーク 4 テキスト	steadfast belief in yourself. You've surprised	一色がである。人名
i 	a lot of people.	で馬がせたし。
トーク 4 選択肢	Myself included, to be honest.	正直、俺も驚いてるよ。
 トーク 4 選択肢	Thank you, sir. I've been dreaming of this	ありがとう。長い間夢見てきたことだ。
	for a long time.	
トーク 4 選択肢	You ain't seen nothing yet, Skip.	まだわからないぞ、監督。
シーン 227127	Call Up to MLB, Veteran Second Wind	メジャー昇格、ベテランの復活
シーン 227127	The Show called,	
シーン 227127 トーク 1 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい
トーク 1 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい
トーク 1 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here!	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ る。さあ、行った行った!
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW!	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ る。さあ、行った行った!
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ る。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ!
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ る。さあ、行った行った!
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所があ る。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 テキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad?	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか?
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A Send down to AAA to sharpen game	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。 AAAに行く
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 デキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A Send down to AAA to sharpen game [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A Send down to AAA to sharpen game [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the organization would like to send you over to	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。 AAAに行く
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 デキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A Send down to AAA to sharpen game [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。 AAAに行く AAA降格、スキルを磨く (プレイヤー名)、球団はしばらく君をAAAチームに置き
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 デキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A Send down to AAA to sharpen game [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the organization would like to send you over to	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。 AAAに行く AAA降格、スキルを磨く
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 シーン 227128 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 1 アキスト トーク 2 アキスト	The Show called, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They want you back. The Show? Yeah, I think I've heard of it. Nice. Such a pleasure having you around. But get the heck out of here, you don't belong here! ^b0^ GO TO THE SHOW! Sent back to your AAA team after cup of coffee We're gonna go ahead and send you back to Triple-A for now, son. Okay, Skip. Was I really that bad? It's not about you, it's about the current roster makeup. Keep sharpening your game-we've got plans for you. ^b0^ GO TO TRIPLE-A Send down to AAA to sharpen game [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the organization would like to send you over to the Triple-A club for a stint. Just temporarily.	メジャーから連絡だ、(プレイヤー名)。戻ってきて欲しい そうだ。 メジャー? うん、聞いたことあるな。 嬉しいね。 来てくれて楽しかったよ。だが君は他にいるべき場所がある。さあ、行った行った! いざメジャーリーグへ! 「一杯のコーヒー」のあと、AAA降格 君には当面、マイナーに戻って頑張ってもらうことにした。 わかったよ、監督。 俺はそんなにダメだったか? 君が悪いわけじゃない。ロースターの事情だ。このままスキルを磨いておいてくれ。何とかするよ。 AAAに行く AAA降格、スキルを磨く (プレイヤー名)、球団はしばらく君をAAAチームに置きたいそうだ。一時的な措置だ。

	We think it might do you well to just take	しぱらくの間、君のポジションに必要なスキルを磨くことに集
トーク 2 テキスト	some time to focus on your positional skills.	中してほしい、と思ってな。つまり、勘を取り戻してきてほし
1 /2/1//	Resharpen the knife, so to speak.	いんだ。
	If you say so.	あんたがそう言うなら。
トーク 2 選択肢	I don't think that will do me well at all.	それが俺のためになるとは思えないがな。
1 7 2 221/ (1)	As soon as you get back to the level we	C4177 1407/2007/218 & C18/18/2000 43 78 8
トーク 4 テキスト	know you've got in you, you'll be hearing	以前のレベルに戻ったら、すぐに呼び戻すよ。
1 7 17 1701	from us again.	The state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the state of the s
 トーク 4 選択肢	Okay.	 ああ。
	This is ridiculous. I can't believe you're	
トーク 4 選択肢	sending me down.	降格だなんて、そんな馬鹿な。
	This was not my call,	
	<u>.</u>	 私の提案ではないんだがな。残念だが、決定事項だ。す
トーク 6 テキスト	I'm sorry but it is happening. Hope to see	ぐに戻ってこられるよう願っているよ。さあ、行くんだ。
	you back soon. Now go.	
	Okay, I understand.	 ああ、わかった。
トーク 6 選択肢	Whatever.	はい、はい。
トーク6選択肢	This is garbage!	
	You can call it whatever you want. And I am	
トーク 10 テキスト	sorry. But I'll need you to take it out of my	なんとでも言えばいい。すまないが、後は外でやってくれ。
	office, now. We're done here.	話は終わりだ。
トーク 10 選択肢	^b0^ GO TO TRIPLE-A	AAAに行く
シーン 227130	Sent down to Double-A	AA降格
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm	
トーク 1 テキスト	afraid the organization has decided to move	(プレイヤー名)、すまないが球団は君をAAチームに戻
	you back down to Double-A for now.	すことに決めたようだ。
トーク 1 選択肢	Are you serious?	
トーク 1 選択肢	Why?	どうしたんだ?
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
	Don't get discouraged. This is just part of the	+ + り与なかはスナンマカは野犬ではトノキファレギュノ
l 50 = ± 7 l	game. Sometimes these moves can have to	あまり気を沈めるな。これは野球ではよくあることだ。チーム
トーク 2 テキスト	do with team makeup, or roster needs, ora	の構成や、ロースターのニーズ、その他の様々な理由で起
	number of other things.	きうることなんだ。
トーク 2 選択肢	Yeah. Like me stinking.	そうかい、俺はいらないってか。
トーク 2 選択肢	Okay, I get it.	オッケー、わかった。
トーク 2 選択肢	I'm gonna keep working. I'll be back before	 俺は諦めるつもりはない。すぐに戻ってくるさ。
	you know it.	一世は中のもうしらはない。それに大うていると。
	Just work hard on sharpening your game	
トーク 3 テキスト	and you can get yourself moving in the right	今は道を見失っているようだが、なに、技術を磨けばすぐに
1 7 3 7 1 7 1	direction again. I know you've got it in you.	戻れる。君ならできるはずだ。
トーク 3 選択肢	^b0^ GO TO DOUBLE-A	AAに行く
シーン 227135	G.M. notification of Trade MLB Star or	GMからの通知:トレード (MLBスター/スーパース
	Superstar	ター)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	7 - 1 1 1 - 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	because of the respect I have for you I	君のことは非常に尊敬している。だからこそ、私自身で直
トーク 1 テキスト	wanted to be the one to tell you: we've	接君に伝えたい・・・我々は君を、(トレード先の球団
	decided to deal you to the	名)ヘトレードすることになった。
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	
トーク1選択肢	You've what?	今なんて? + +
トーク1選択肢	Uh huh.	ああ。
	Words can't describe the respect we have for	44.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.
1 50 - 50	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	我々は右を导敬している。 言葉で言い衣せないはとに
トーク 2 テキスト	But we just found it to be in the club's best	な。だがチームにとって君を動かすのが最適だと判断したん
	interest right now to move you.	だ。
		!
 トーク 2 選択肢	Oh, you did, huh?	へえ、それで?

トーク 2 選択肢	This isunreal.	そんな…
トーク 2 選択肢	I understand.	わかったよ。
トーク 3 テキスト	I really do apologize if this comes as a shock. Andinconvenience. Best of luck to you with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君にとってはショックだろう。本当にすまない。(トレード先 の球団名)でも活躍することを願っているよ。
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 227136	First Time Welcome MLB via trade Star or Superstar	自分がスターまたはスーパースター選手で、トレードによっ てMLBチームに迎え入れられた際の最初の会話
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's hard to put in words what a kick it is for a manager to welcome a player of your caliber.	(プレイヤ−名)、君のような選手を迎えることができて、 この上なく嬉しく思っているよ。
トーク 1 選択肢	Just do your best, sir.	ありがとう。
トーク1選択肢	Wish I could say I was happier about it.	俺も同じように言えたらよかったんだが。
トーク 1 選択肢	No need.	世辞は結構だ。
トーク 5 テキスト	Well, we have so much respect for you and your game and it blesses us to have you here.	君と、君の才能はとても尊敬に値する。ウチに来てくれて 嬉しいよ。
トーク 5 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 5 選択肢	I'm pretty excited to be here myself, truth be told.	チームの一員になれて俺も光栄だ。
トーク 5 選択肢	Thank you.	ありがとう。
トーク 6 テキスト	I can certainly understand that. Nonetheless, I want you to know how much respect you command around here. We're blessed to have you. Welcome.	君の気持ちはわかるとも。だがこれだけは知っておいてく れ。我々は君を尊敬し、歓迎している。これからよろしく頼 むぞ。
トーク 8 テキスト	Welcome to the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We're proud to have you.	(球団名)へようこそ、(プレイヤー名)。君を迎えられ て光栄に思う。
シーン 227144	First Time Welcome MLB via trade NOT Star, first MLB trade	自分がスター選手ではなく、初めてのMLBトレードで、 MLBチームに迎え入れられた際の最初の会話
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's a pleasure for me to have you to add to the lineup.	(プレイヤー名)、君をチームに加えることができて喜ばし く思う。
トーク1選択肢	Thanks. I'm happy to be with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]].	ありがとう。(球団名)の一員になれて嬉しいよ。
トーク 1 選択肢	I give my best to whoever is cutting the checks.	雇い主が誰であろうと、ベストを尽くすだけさ。
トーク 1 選択肢	Wish I could say so, too. This trade wasn't what I had in mind.	俺もそう言えたらよかったんだがな。このトレードは望んだも のじゃない。
トーク 4 テキスト	I suppose that's your perrogative. But I welcome you all the same, and I know we'll get your best.	そう思うのも当然だろう。だがそれでも、我々は君を歓迎 したい。期待してるぞ。
トーク 5 テキスト	We have a lot of respect for you and your game and we're gonna do everything we can to help make you feel at home here. Welcome.	君のことは本当に尊敬している。馴染んでもらえるよう、全 力でもてなすつもりだとも。ようこそ、ウチのチームへ。
シーン 227149	First Time Welcome MLB via trade, not star, second MLB trade	自分がスター選手ではなく、2回目のMLBトレードで、 MLBチームに迎え入れられた際の最初の会話

r	~	~
	Just wanted to take an opportunity to	
トーク 1 テキスト	welcome you,	君を歓迎する言葉を伝えたくてね。
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 1 選択肢	Yeah, I've heard this before.	へいへい、その挨拶は聞き飽きたよ。
トーク1選択肢	Fact is, this trade was a disappointment to me.	はっきり言うが、こんなトレード望んじゃいなかった。
トーク 1 選択肢	I'm happy to be here, thanks.	ああ、これからよろしく頼む。
トーク 4 テキスト	Uh huh. I get it. All the same, you have our appreciation for showing up and bringing your game. Welcome.	そうかい。まあとにかく、君を歓迎するよ。チームへようこそ。
トーク 5 テキスト	We think highly of you and your game, that's why we brought you in. Welcome to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]].	我々は君の実力を高く評価しており、だからこそ君をチー
シーン 227150	First Time Welcome MLB via trade low agreeability, not star v1	自分がスター選手ではなく、納得度の低いトレードで、 MLBチームに迎え入れられた際の最初の会話(バージョン1)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm pleased to welcome you here. We're so happy to have you with us.	我々のチームへようこそ。君を迎えられて嬉しく思うよ。
トーク 1 選択肢	Could be worse.	まあ、満足してはいるよ。
トーク1選択肢	Okay, good. Is that all?	そりゃよかった。それで?
トーク 1 選択肢	Thank you. I'm happy to be here.	ありがとう。 俺も嬉しい。
トーク3テキスト	I'm not sure what went on between you and that other staff, but it sure has worked out well for us. We think we got a steal.	前のチームと何があったのかは知らないが、我々としては君 と契約できて本当に幸運だったよ。
トーク 3 選択肢	I have no idea what you're talking about.	何を言ってるのかわからないね。
トーク 3 選択肢	They had some attitude issues, I think.	随分ひどい扱いだったよ。
トーク 3 選択肢	I'm putting the past behind me.	もう過去のことさ。
トーク 5 テキスト	Well whatever situation you left behind is of absolutely no concern to me. I'm just excited to have you aboard. Welcome.	まあ、古巣での出来事は私には関係ないさ。君と共に戦 える、その事実だけで十分だよ。よろしく頼むぞ。
シーン 227152	First Time Welcome MLB via trade low agreeability, not star v2	自分がスター選手ではなく、納得度の低いトレードで、 MLBチームに迎え入れられた際の最初の会話(バージョン2)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's great to have you with us. I'm excited to have you aboard.	君をチームに迎え入れることができて、とても嬉しく思ってい るよ。
トーク1選択肢	Great. I think that's all I need to hear.	そこまで言ってもらえるとは、嬉しいね。
トーク1選択肢	Thank you. Likewise.	ありがとう。俺も光栄だ。
トーク 3 テキスト	We heard you and you're last club's staff didn't always see eye to eye. We're not them, and my eyes see a heck of a valuable talent in you. So all the better for us.	前のチームでは話をまったく聞いてもらえなかったらしいが、 ウチは違う。 君はすばらしい才能を持った選手だ。 連中は もったいないことをしたな。
トーク 3 選択肢	They just didn't understand my humor.	ジョークの通じない連中だったな。
トーク3選択肢	I think I may be intimidating to some.	俺にビビってたのかもな。
トーク 3 選択肢	That's kind. I'm just looking forward to a new start.	ありがとう。これから楽しみだよ。
トーク 5 テキスト	In any case, we want you to know you have our confidence. We look forward to getting to know you better. Welcome.	何はともあれ、全幅の信頼を置いているということは覚えていてくれ。君と良好な関係を築けると嬉しい。 ウチヘようこそ。
シーン 227157	First Time Welcome AA via trade, standard	トレードでAAのチームに迎え入れられた際の最初の会話 (スタンダード)

[i	T
	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
トーク 1 テキスト	before we throw you out there I just wanted	やあ(プレイヤー名)。フィールドに送り出す前に、まず君
	to welcome you to the club.	に挨拶しておこうと思ってな。
L 5 1 \22+DB+		 + りがレニブギハ++
トーク1選択肢	Thank you, sir. Being shipped off a team just like that is a	ありがとうございます。
トーク1選択肢	little upsetting.	あんな簡単に追い出されるなんてな。少し腹が立つよ。
<u> </u>	We're sensitive to how hard it can be being	
トーク 2 テキスト	uprooted abruptly. But we really look	その気持ちはよく分かる。だがともかく、我々はもうすぐ君と
	forward to working with you here.	共にプレーできるのが楽しみだよ。
トーク 2 選択肢	I'm excited to make a go of it here.	
トーク 2 選択肢	I suppose I'll recover from the trauma.	まあ、ショックはそのうち薄れるか。
トーク 2 選択肢	Thanks for saying so.	そう言われると嬉しいです。
	All right then. Get out there and have some	
トーク 5 テキスト	fun, kid.	よし。じゃあいってこい。思いっきり楽しめよ。
		<u> </u>
S. N. 227166	First Time Welcome AA via trade, low	納得度の低いトレードで、AAのチームに迎え入れられた
シーン 227166	agreeability	際の最初の会話(スタンダード)
	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	welcome to your new home. Until you play	 やあ、ここが君の新たなホームだ。少なくとも、次のステー
トーク 1 テキスト	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	ジに上がるまではな。君を迎えられて嬉しく思うよ。
	to have you join us.	JEELS ON CIONS OF ELECTION CARD VINCON
 トーク1 選択肢	We'll see how it goes here, I guess.	まあ、とりあえずは世話になる。
トーク1選択肢	All right then.	ああ、わかった。
トーク1選択肢	Thanks, I'm pleased to be here.	こちらこそ。
	I understand the dynamic you left behind	
トーク 3 テキスト	may have been rocky. Listen, we just think	前のチームといざこざがあったことは知っている。君ほどの才
1 7 3 7 17(1	we got a great deal on a heck of a talent.	能を持った選手を手放すとは、連中の目は節穴だな。
トーク 3 選択肢	You might be right about that.	
トーク3選択肢	It was just a misunderstanding. By them.	損したのはあいつらさ。
トーク3選択肢	Thanks for saying so. I appreciate it.	そう言ってくれて助かる。
[Just so you know, you've got a clean slate	
	here,	(プレイヤー名)、過去のことは忘れてくれて構わない。
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	我々は自分たちの選択に自信を持っているし、君が加入
	We're very confident in our choice and	してくれたことを喜んでいる。
	delighted to have you.	
シーン 227172	Locker room welcomes of Player after he's	 降格後にロッカールームで迎えられる、青年選手
 	sent Down, young player	
	We've got	
L 51 -+7L	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	(プレイヤー名)をしばらくウチで預かることになった。歓
トーク 1 テキスト 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] joining us for a bit, boys. Let's make him feel	迎してやってくれ。
	welcome.	
	WCICOTIC.	
> > 227472	Arrival after send down to minors, skills	マイナー降格後にチームに到着、技術の衰えつつあるベテ
シーン 227173	waning veteran	ラン選手
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] is in	 しばらく(プレイヤー名)が合流することになった。諸君の
トーク 1 テキスト	the house for a while. A lot can be learned	しはらく(フレイヤー名)が台流することになった。 論名のようなのんびり組でも彼らから学べることがたくさんあるはず
・・・・フェノナ人ト	from him, by any of you knuckleheads that	は、歓迎してやってくれ。
	have the sense to pay attention. Make him	I CO EXCEUTE TO CALO
<u></u>	welcome.	
> > 227474	Cool At Dot To it	中水下十上単分ペキ 223
シーン 227174	Good At Bat Training	実戦打撃練習
トーク 1 テキスト	A few guys are coming out early today to get in some batting practice. Wanna get in a few	今日は何人かが早出してバッティング練習をする。君も少
	extra swings?	し打ってみるか?
Ĺ	Tevra swillings:	<u> </u>

トーク 1 選択肢	You bet.	
トーク 1 選択肢		遠慮しておくよ、ありがとう。
トーク1選択版	No, but thanks for asking.	迷慮してのくよ、のりかとう。
> > 227176	Dista Distalia - Tusiaia -	경구
シーン 227176	Plate Discipline Training	選球眼トレーニング
	I'm looking for a few hitters who want to get	時間があるから、打撃練習に参加する選手を探してる。
トーク 1 テキスト	in some extra work while we've got the time.	君もやらないか?
i 	You in?	
トーク1選択肢	Yes.	ああ。
トーク 1 選択肢	Maybe another time, thanks.	またの機会にするよ、ありがとう。
シーン 227177	Pitch Control Training	投球コントロール練習
ト カ 1 ニ ナ フト	Would you like to get some work in on your	中土日日 がた フトン・ナルエナシホスス たとっと という
トーク 1 テキスト	pitches, while we've got the time?	時間があるから、投球練習をやらないか?
トーク 1 選択肢	For sure.	やりたい。
トーク 1 選択肢	Not this time, thanks.	今はいいよ、ありがとう。
	 	
シーン 227178	Game Situation Pitching Training	実戦投球練習
}	We're about to do some situational drills and	
トーク 1 テキスト	we could use one more arm on the mound.	実戦練習をするのにもう1人ピッチャーがほしい。どうか
1 7 1 7 1 7 1	Wanna get a little extra work in?	な?
 トーク1選択肢	Yeah, okay.	
	Thanks, but not this time.	ありがとう。でも今は無理だ。
トーク1度扒放	manks, but not this time.	めりかてり。てもプは無注に。
> > 227170	Fieldie - Testes	ウ/ <u></u> /
シーン 227179	Fielding Training	守備練習
	We're gonna squeeze in some situational	
トーク 1 テキスト	defense practice reps. You wanna get a little	今から守備練習をするんだが、君も参加しないか?
	extra work in?	
トーク1選択肢	Yeah, sure.	ぜひ参加したい。
トーク1選択肢	Thanks, but I'm good.	俺はいいよ、ありがとう。
シーン 227180	Base Stealing Training	盗塁練習
	You interested in working on base stealing?	 もしよかったら、盗塁練習をしないか? ちょうど今から始め
トーク 1 テキスト	We could get a session in right now, if you	i i
	want.	るところなんだ。
トーク 1 選択肢	I'll do it.	やるよ。
トーク 1 選択肢	I'll pass, but thanks.	俺はパスだ。でも、ありがとう。
	<u> </u>	
> > 007101		- ~\c\n \(\dag{+}\)
シーン 227181	Double-A Roving Instructor Training Session	コーチ派遣:練習(AA)
	The organization has sent a specialist to get	
	in some work with us before we start this	 球団がホームでの試合に合わせてコーチを派遣してきた。
トーク 1 テキスト	home stand. He may stick around to see us	試合中のプレーもチェックするかもしれんから、いいとこ見せ
1) 1) 1) 1	in live game action, too, so let's be at our	てやれよ。
	best.	C1-1100
	DCJC.	
シーン 227182	Proce in Town Training Coopies AA	古今中国 立 三 大
J-J 22/102	Brass in Town Training Session, AA	幹部来訪:練習(AA)
	Some big wigs from management will be in	
	the stands for a couple of our upcoming	フロントの重要人物がホームの試合をいくつか見にくるらし
トーク 1 テキスト	home games. It's a chance for you to make	い。アピールのチャンスだぞ。試合前にトレーニングしてお
	an impression. I'm gonna suggest we get in	け。
	some extra work beforehand.	
シーン 227183	Triple-A Top Scout in town Training Session	トップスカウト来訪:練習(AAA)

	I'm told the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]] have a scout coming	このホームゲームのカードのどこかで(球団名)のスカウト
トーク 1 テキスト	to take a look at us sometime during this home stand, and there's talk it could be the	が来るらしい。スカウトのトップが直々のお出ましとも言わ
	director of scouting himself. Let's get in	れている。 試合前にトレーニングをして、アピールの準備をしておこう。
	some extra work so we'll be ready to	[U (のと)。
	impress.	
シーン 227190	Minor League Contract Coming AA	マイナーリーグ契約オファー(AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], at	
	some point you're going to be getting a	 どこかの段階で(球団名)からマイナー選手としての契
トーク 1 テキスト	contract extension offer to stay on with the	約延長オファーが来るはずだ。ただしマイナー契約なので
	[TEAM_UI.TEAM[RTTS_PLAYER.PROFILE.TE	年俸は高くない。
	AM]]. Fact is, Minor League money is never	
	gonna be a lot.	
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Okay, whatever. Should I ask for more?	それでもかまわない。
N=ク1 選択版 N=ク1 選択肢	I'm just happy to be playing the game.	もう少し交渉するべきかな? プレーできるだけで幸せだ。
ノ エ 巻 川 川 X	You can probably ask for a little more and	†
	get it, but let's not push it. Just keep	交渉すれば少し上げてもらえるかもしれないが、押しすぎ
トーク 2 テキスト	improving and we'll get you your payday	ないほうがいい。実力をつけていけばいつかは見返りがく
	eventually.	3 .
シーン 227206	Stubborn Minor Leaguer Gets Traded, New	 頑固なマイナーリーガー、トレードへ(AA)
	Initial Message AA	
<u> </u>	Well it seems like your stubbornness has	
トーク 1 テキスト	made an impact,	君の意地が伝わったようだ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How so?	
トーク1選択肢	Are they gonna let me play as a	
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]?	(現ポジション名)でやらせてくれるのか?
トーク1選択肢	Did they cut me or something?	クビか何かか?
トーク 1 選択肢 シーン 227208	Call Up from AA directly to MLB	クビか何かか? AAチームからいきなりメジャー昇格
	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the	
	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI	AAチームからいきなりメジャー昇格
	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名)での君のプレーが、上層部を振り向かせたよ
シーン 227208	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations,	AAチームからいきなりメジャー昇格
シーン 227208	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名)での君のプレーが、上層部を振り向かせたよ
シーン 227208	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations,	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。 おめでとう、 昇格だ。 さあ、 荷物をまとめて。
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me.	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。
シーン 227208	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located?	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。 おめでとう、 昇格だ。 さあ、 荷物をまとめて。
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A?	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ ?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me,	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ ?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ ?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな? いやいや、行くのはAAAじゃない。(球団本拠地名)
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]. You've made the	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]. You've made the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]. You've made the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY YER.PROFILE.TEAM]]] roster, kid.	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名)での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな? いやいや、行くのはAAAじゃない。(球団本拠地名)だ。(球団名)に合流だとよ。
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]. You've made the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名) での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな?
シーン 227208 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Call Up from AA directly to MLB It seems your performance here in the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] has really turned the heads of the people upstairs. Congratulations, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]: they're calling you up. Pack your bags. I guess now we'll see how long Triple-A can contain me. Where is our Triple-A affiliate located? Do you really think I'm ready to make the jump to Triple-A? You're not understanding me, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You're not going to Triple-A. You're being called up to [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]. You've made the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] roster, kid. Really? I'm skipping Triple-A altogether?	AAチームからいきなりメジャー昇格 (球団名)での君のプレーが、上層部を振り向かせたようだ。おめでとう、昇格だ。さあ、荷物をまとめて。 AAAなら器に合った動きができそうだ。 AAAチームはどの街だったっけ? 本当にAAAに行ける実力があるのかな? いやいや、行くのはAAAじゃない。(球団本拠地名)だ。(球団名)に合流だとよ。

	It's a whole different deal up there, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. The	
	level of competition, that is. Still the same	メジャーでは競争の次元が違うぞ。だが、同じ野球をする
トーク 3 テキスト	game, though, and the brass think you're	わけだし、上も君ならやれると考えている。これまでどおりや
	ready. So just play the way we've seen you	れれば大丈夫だ。頑張れよ!
	can and you'll do fine. Good luck, kid.	
トーク3選択肢	^b0^ GO TO THE SHOW!	いざメジャーリーグへ!
	AAA manager confronts Player who was	ポジションに残ろうとしてベンチ行きになった後、監督との
シーン 227209	benched for insisting to stay at position	対決(AAA)
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	organization gets that you are adamant	
トーク 1 テキスト	about wanting to be a	君が(現ポジション名)をやりたがっているのは球団も承
IN-01174AN	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. But, at this	知の上だ。だが今は、うちの方針とは合わない。
	point in time, that is not your way forward	
 	with this club.	
トーク1選択肢	I'm getting that.	そんな気はしている。
トーク1選択肢	I guess we're at an impasse.	行き詰まりってわけか。
 トーク 1 選択肢	Fine. I'll be a [RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION],	した これからけ (新ポジシュンタ) ロ ブラフェスト
トーク1選択収	for now.	17かりに。これかりは(利水ンション石)として収扱るよ。
 	You can still work toward your goal,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
1 5 5 5 5 7 1	Keep honing the skills that suit your desired	目標に向けて頑張って欲しい。やりたいポジションに必要
トーク 3 テキスト	position. Plus, maybe being a	な能力を鍛え続ける。それに、(変更先のポジション名)
	[RTTS_PLAYER_UI.SUGGESTED_POSITION]	が意外に合っているかもしれないぞ。
i 	will suit you more than you realize.	
トーク 3 選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
トーク3選択肢	Okay, Skip. Will do.	わかった。やってみる。
トーク3選択肢	Maybe I could get some coaching on that training stuff.	コーチをつけてもらえるかな?
	Son, you can ill afford to waste this	 意固地になってベンチに残り、昇格の機会を逃すのは本
トーク 6 テキスト	opportunity for development just being	末転倒だと思うぞ。
 	stubborn and sitting on the bench.	
トーク 6 選択肢	I guess we'll find out if I can or not, won't we?	本末転倒かどうかは、そのうちわかるさ。
L 5 C >22+DD+	I'm going to be a Major League	15% - (TP-185%) > (T) + 15(0+1.1.1.4.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1
トーク 6 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION], sir.	メジャーで(現ポジション名)をやりたいんだ。
トーク6選択肢	I suppose you're right. Okay, I'll switch.	たしかに。ポジションを変わるよ。
	I can't say I don't recognize conviction when	
	I see it. But sometimes a little flexibility can	信念があるのは見ていればわかる。ただ、時にはまわりに
トーク 8 テキスト	serve you, too, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	合わせることも大事かもな。結局は本人の判断だ。君は
	Have it your way, though. Go grab some	しばらくベンチだ。
	more pine.	
トーク 8 選択肢	^b0^ STILL BENCHED	 ベンチに留まる
シーン 227224	Stubborn Minor Leaguer Gets Traded,	頑固なマイナーリーガー、トレードへ(続き)
ノ ^ー ノ	immediate follow up to Initial Message	
	You've been traded to the	 君は(トレード先の球団名)にトレードされることになっ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]	た。
	organization.	
トーク 1 選択肢	To be a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]?	(現ポジション名) として?
トーク1選択肢	What a relief. I stuck to my principles and	よかった。こだわった甲斐があったわけだ。
	got what I wanted. I showed the	
 トーク 1 選択肢	TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	 (球団名)もようやく目を覚ましたか。
	YER.PROFILE.TEAM]]] who is boss, huh?	(今日) しょういてはんのいだが。
L	LILIVILIO ITELI LAMITI WITO 15 0055, MUTT	-

r		r
	It certainly looks that way. Of course, we	
	can't be positive how they'll use you long	 そのようだ。もちろん、やってみないと長期的にどうなるかは
トーク 4 テキスト	term until you've been there a while. But	一つからない。でも今度は上にたてつく前にまず足場を固め
1 7 17 171	please: try to get settled in before you get	ろよ?頼むぞ。
	into any big standoffs with management.	J& : 190 C
	Jeesh.	
トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
	You sure did,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	
	gotta admit, you stood them down. Good on	
 	you for that. I can see I have a heck of a	そうだな、君の勝ちだ。それは認めよう。そして手強いタマ
トーク 5 テキスト	competitor on my hands. But, for Pete's	なのは大いにけっこう。だが、(球団名)のためにも、しば
	sake, take it easy on the	らくは言うこと聞いてやれよな?
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]]. At least for a while.	
 トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7		
シーン 227225	AA Agent Solicitation	AA代理人からの勧誘
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this	
	is Asher Alexander of JLS Sports. We are	JLSスポーツのアッシャー・アレクサンダーです。 あなたの将
トーク 1 テキスト	believers in your potential and I think we	来性を見込んで、目標を達成するお手伝いをしたいと
	could do a lot to help you achieve your goals.	思っています。
 トーク1選択肢		
トーク 1 選択版 	Like what? Perhaps you can give your pitch to my	例えば?
トーク1選択肢	advisor.	コーチと話してみてほしい。
トーク 1 選択肢	I already have somebody representing me.	
	Most importantly, we have a relationship	
	with the front office of the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	第一に、我々には(球団名)、および他の全球団とのコ
トーク 2 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]], and with that of	ネクションがあります。要望や契約交渉がある時はお役に
	every other team, too. When you have a	立てると思います。
	demand or a contract to negotiate, we will	
 	see to it that you get what you want.	
トーク 2 選択肢	Makes sense.	なるほど。
トーク 2 選択肢	I'll talk to my advisor about it.	コーチに相談してみる。
トーク 2 選択肢	I'm not sure I need an agent yet.	代理人を立てるべきか、まだよくわからない。
	Your high school coach has been advising	 たしか指導役は高校の時のコーチさんですよね。彼とはド
トーク 3 テキスト	you, right? We actually spoke briefly just	ラフトの後に少しだけ話しました。明日、彼にお電話しても
	after you were drafted. Would it be okay	いいでしょうか?
	with you if I gave him a call tomorrow?	
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	Good idea. Then I'll talk it over with him.	いいね。その後で彼と話し合ってみる。
トーク3選択肢	I'm just not sure it's necessary yet. I suppose that would be okay.	まだそこまでしなくていい。 かまわない。
トーク3 選択収	We have a lot of resources most	<i> </i>
	importantly: relationships. With the front	 我々の強みは、なんといってもコネクションです。全球団の
トーク 4 テキスト	offices of every team. When you have a	ガスの強めは、なんというでもコネクションです。主球団の プロントとつながりがあります。要望や契約交渉などでお役
	demand or a contract to negotiate, we will	に立てると思います。
	help you get what you want.	10-75 C OCIDIO 100 > 0
	Makes sense.	 なるほど。
トーク 4 選択肢	I'll talk to my advisor about it.	コーチに相談してみる。
トーク 4 選択肢	I'm just not sure I need an agent quite yet.	代理人が必要かは、まだよくわからない。
	Your high school coach has been advising	
ト_カ 5 テナフト	you, right? We actually spoke briefly just	たしか指導役は高校の時のコーチさんですよね。彼とはド
トーク 5 テキスト	after you were drafted. Would it be okay	ラフトの後に少しだけ話しました。明日、彼にお電話しても いいでしょうか?
	with you if I gave him a call tomorrow?	VIVI C U& J J J 1
トーク 5 選択肢	Good idea. Then I'll talk it over with him.	いいね。その後で彼と話し合ってみる。
トーク 5 選択肢	I'm just not sure it's necessary yet.	まだそこまでしなくていい。

トーク 5 選択肢	I suppose that would be okay.	かまわない。
トーク 6 テキスト	No pressure, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Tell you what: I'll give him my pitch and the two of you can talk it over. If you decide you are ready, we'll be thrilled to take you on.	こちらは急ぎません。コーチにご提案しますので、話し合っ てみてください。もしお役に立てそうでしたらいつでもお声か けください。
トーク 8 テキスト	Okay, I'll give him a call right away tomorrow. We would love to take you on, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], if you decide you're ready.	わかりました。早速明日、コーチに連絡します。お手伝い をさせていただければ幸いです。
シーン 227238	Advisor calls as follow up to Agent solicitation	代理人の勧誘について、コーチからの連絡
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I spoke with Asher Alexander of JLS Sports. He made a good pitch and, the fact is, I do think the time is coming when you'll need more from a representative than I can offer.	JLSスポーツのアッシャー・アレクサンダーと話したんだが、説得されたよ。そろそろちゃんとした代理人をつけてしっかりサポートしてもらう頃合いかもな。
トーク 1 選択肢	But what do we know about this guy and his company?	彼と所属会社について知りたい。
トーク 1 選択肢	I trust your judgment. I'm for it if you are.	任せる。コーチの判断を信頼してるよ。
トーク 2 テキスト	JLS Sports is a very reputable firm. And the fact that Asher reached out to you personally tells us something about what he thinks of you and your potential.	JLSスポーツはとても信頼できる会社だ。それにアッシャーが君に直接連絡してきたのは、見込みがあるってことだろ。
トーク 2 選択肢	What do you think, Coach?	コーチはどう思う?
トーク2選択肢	The time seems right. Let's pull the trigger.	いい機会だ。話を受けよう。
トーク 3 テキスト	You know I wouldn't mess around with your future, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I've vetted this guy and his company and I think they're a great fit for you, if you feel like you're ready.	君の将来性については真剣に考えている。彼と所属会社 を調べたが、いい話だと思う。その気があるならな。
トーク3選択肢	And you're fully confident in this guy?	信用して大丈夫だと?
トーク 3 選択肢	The time seems right. Let's pull the trigger.	いい機会だ。話を受けよう。
トーク 4 テキスト	JLS Sports is a very reputable firm. And the fact that Asher came to see you in person tells us something about what he thinks of you and your potential.	JLSスポーツはとても信頼できる会社だ。それにアッシャーが直接会いに来たのは、君の将来性を高く買っているからだろう。
トーク4選択肢	All the same, I'd like a bit more time to think it over.	だとしても、少し考える時間がほしい。
トーク4選択肢	Let's do it. Thanks so much for taking me this far, Coach.	じゃあ決まりだ。コーチ、今まで本当にありがとう。
トーク 5 テキスト	You know I wouldn't mess around with your future, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I've vetted this guy and his company and I think they're a great fit for you, if you feel like you're ready.	君の将来性については真剣に考えている。彼と所属会社 を調べたが、いい話だと思う。その気があるならな。
トーク 5 選択肢	Let's wait a bit longer before I take on an agent.	代理人を雇うのはもう少し待ちたい。
トーク 5 選択肢	Let's do it. Thanks so much for taking me this far, Coach.	じゃあ決まりだ。コーチ、今まで本当にありがとう。

r		
	I'll tell him you're in. It's been such a	
İ	pleasure helping bring you along to this	
トーク 6 テキスト	point,	話を受けると彼に伝えておくよ。ここまで君をサポートでき
I' JUJANI	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	て本当によかった。活躍を心待ちにしているよ。
	just can't wait to see all you're going to do in	
	this game.	
トーク 6 選択肢	^b0^ TAKE ON AN AGENT	代理人と契約
	Of course,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. For	
トーク 8 テキスト	now you can take a little more time. Before	もちろんだ、時間をかけてくれていい。だが近いうちにまた、
1 70717	too long I'll probably be insisting you make	代理人に登録するよう勧めるからな。
	the transition to a sports agent, though.	
	the transition to a sports agent, though	
シーン 227247	Advisor says it's time for an Agent AAA	コーチに代理人契約を勧められる (AAA)
7 22/24/	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], as	コープにTV主人关がEBB/プログ(AAA)
	much as I've enjoyed playing a part for you,	
L 51 -+71	I'm feeling that the time has come when I	ここまで組めて楽しかったよ。でもそろそろ君を代理人に任
トーク 1 テキスト	_	せるべきだと思う。今こそ頃合いだと確信している。
	need to hand you off to a sports agent. I'm	
 	convinced it's the right time for it.	
トーク 1 選択肢	Okay, Coach. Do you have somebody in	 わかった。代理人の候補は?
	mind?	
トーク 1 選択肢	I feel comfortable trusting you with my	コーチに任せていれば安心だけど。
	affairs.	
	Then you'll trust me that we need to get	
トーク 2 テキスト	somebody working for you who knows the	であればこそ、リーグの事情をよく知ってて、私にない人脈
II. JZJ T AI.	ins and outs of the league, and has	をもってる代理人を見つける必要がある。
	connections that I don't have.	
トーク 2 選択肢	Who do you recommend?	誰かおすすめは?
トーク 2 選択肢	If you say so, Coach.	コーチがそういうなら。
	I feel pretty good about Asher Alexander of	
トーク 3 テキスト	JLS Sports he expressed interest early on	JLSスポーツのアッシャー・アレクサンダーなら間違いないだ
	and has been checking in regularly.	ろう。前から興味を示してたし、定期的に見に来てる。
トーク3選択肢	Any other choices?	他に心当たりは?
トーク 3 選択肢	Okay, let's give him a chance.	わかった。話をしてみよう。
	My other suggestion is John Kent at 989	+
	Management. They are another reputable	989マネジメントのジョン・ケントとも話した。こちらも有名
トーク 4 テキスト	group with whom I've talked, and my wife	なグループで、ジョンについてはロースクールで同期だったう
	went to law school with John and vouches	ちのワイフが保証するとさ。どちらの会社も有望な選択肢
	for him. So you've got two strong choices.	だ。
! !	I like the family connection. Let's go with	<u> </u>
トーク 4 選択肢	that one.	個人的なつながりは信頼できる。ジョンにしよう。
トーク 4 選択肢	Let's go with Asher. He seems to believe in	アッシャーにするよ。目をかけてくれてるみたいだし。
<u> </u>	I ma o	ラブンド にするめ。日でかりていたものがたいため。
ſ	me.	
	I'll let him know. It's been such a pleasure	7777 (C) 36. G (D) (M) (M) (S) (C) (C)
	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point,	
トーク 5 テキスト	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ
トーク 5 テキスト	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this	
	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game.	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ た。活躍が今から楽しみだ。
トーク 5 テキスト トーク 5 選択肢	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ
トーク5選択肢	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約
	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ た。活躍が今から楽しみだ。
トーク 5 選択肢	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約
トーク 5 選択肢	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ
トーク 5 選択肢 シーン 227248	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限
トーク 5 選択肢	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We think the sky is the limit for you. Now tell	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限 だよ。さて、(球団名)での今の待遇について、どう思っ
トーク 5 選択肢 シーン 227248	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We think the sky is the limit for you. Now tell me, how are you feeling about your situation with the	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限
トーク 5 選択肢 シーン 227248	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We think the sky is the limit for you. Now tell me, how are you feeling about your situation with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限 だよ。さて、(球団名)での今の待遇について、どう思っ
トーク 5 選択肢 シーン 227248 トーク 1 テキスト	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We think the sky is the limit for you. Now tell me, how are you feeling about your situation with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] organization?	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限だよ。さて、(球団名)での今の待遇について、どう思ってる?
トーク 5 選択肢 シーン 227248	I'll let him know. It's been such a pleasure helping to bring you along to this point, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I can't wait to see all you're going to do in this game. ^b0^ TAKE ON AN AGENT Initial Agent Check in I'm so happy you decided to go with us. We think the sky is the limit for you. Now tell me, how are you feeling about your situation with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかった。活躍が今から楽しみだ。 代理人と契約 代理人と初めての打ち合わせ 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限 だよ。さて、(球団名)での今の待遇について、どう思っ

トーク1選択肢	I'm pretty happy with everything right now.	今のところ、だいたい満足してる。
	It's my job to help you get what you want,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Tell	 君の望みを実現させる手助けがしたい。 理想と食い違うこ
トーク 2 テキスト	me anything that isn't ideal, anytime, and	古の望めを実現させる子助りかしたい。
	we can look at how we might work to	こがのればいりても言うでれた。一句をの味趣としよう。
	change it going forward.	
	I just never saw myself with the	
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)で長くやっていこうとは思えない。
	YER.PROFILE.TEAM]]], is all.	
 トーク 2 選択肢	I have ideas about what role I want but I'm	ポジションの希望はあるが、聞き入れてもらえる気がしな
	not sure they care.	ι\ ₀
トーク 2 選択肢	Okay. But for now I'm good.	なるほど。でも今は大丈夫だ。
トーク 4 テキスト	In what role are you seeing yourself in the	将来的にどんなポジションでやりたいんだ?
	future?	
トーク 4 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	(現ポジョン名)だ。
トーク4選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	(旧ポジション名)だ。
トーク 4 選択肢	I'm not totally sure.	まだわからない。
	Okay. Now remember,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	わかった。君のキャリアは始まったばかりだ。だからどのポジ
トーク 5 テキスト	you're just at the beginning of a long career. So wherever they use you now, just keep	ションに当てられようと、君自身と君の目標に合うスキルを
	working to develop the skills that suit you	磨き続けてくれ。
	and your goals.	
 トーク 5 選択肢	I have goals, and I intend to meet them.	
	I can be flexible, as long as my goals aren't	柔軟に対応するよ。俺の意向が無視されさえしなけれ
トーク 5 選択肢	ignored.	は。
トーク 5 選択肢	Okay, I get it.	オッケー、わかった。
7 7 22/()2	I'll be checking in periodically to make sure	1777 (171) 710
	that is still the case. You've got a great	
トーク 6 テキスト	future ahead,	時々様子を聞かせてほしい。君は前途有望だ。一緒にが
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's	んばろう。
	make it happen.	
		
	We can get you where you want to go. We'll need to be patient, though we have no	希望を叶える手助けがしたい。だがまだ交渉力がないから
トーク 8 テキスト	leverage right now. But things can happen.	根気が必要だ。だが状況は変化しうるし、そのうち選択肢
	And we'll have choices down the road.	も増える。
	We can get you where you want to go. We'll	
	need to be patient, though we have no	希望を叶える手助けがしたい。だがまだ交渉力がないから
トーク 10 テキスト	leverage right now. but things can happen.	根気が必要だ。だが状況は変化しうるし、そのうち選択肢
	And we'll have choices down the road.	も増える。
シーン 227250	Manager Confront Tier 1, Cycle 1 AA	監督との対面:第1段階、サイクル1 (AA)
	I've come to understand you may have a bit	
トーク 1 テキスト	of a sharp edge to you,	 君にはちょいと短気なところがあるな、(プレイヤー名)。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
	I wouldn't say so. Maybe there was a	74/44/. 7 + 31/50/04*
トーク1選択肢	misunderstanding.	それはないって。たぶん誤解だ。
トーク1選択肢	Who said that?	誰が言ったんだ?
トーク 1 選択肢	I just have a little fun with people	 たまにふざけ合ってるだけさ。
1 フェ 歴が加入	sometimes.	
	What's important here is being coachable,	
トーク 3 テキスト	and not putting up resistance to what's	大切なのはコーチの教えを素直に聞き入れ、反抗しない
1 / 3 / 4 / 1.	asked of you. So we can help you improve.	ことだ。それが君の成長を助ける。わかるな?
	Understand?	
トーク3選択肢	I am improving. So there's no problem.	俺は成長してる。だから問題ない。
トーク 3 選択肢	Yeah, I get that.	ああ、分かってる。

[Didn't man to regist. That's just how I	T
トーク 3 選択肢	Didn't mean to resist. That's just how I relate. With humor.	あれは反抗じゃない。ユーモアをまじえたスキンシップさ。
トーク 5 テキスト	I didn't say there was a problem. I just want to make sure we're all on the same page.	問題があったとは言ってない。誤解がないか確かめたいだ けだ。
トーク 5 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 5 選択肢	Yeah, that makes sense.	ああ、なるほど。
トークファキスト	Good. So I'm glad there's no problem here. Just listen and do what's asked of you and we'll all get along.	よし。ならよかった。チームには何の問題もない。とにかく聞く耳を持って、言われたことを実践しろ。それですべてうまくいく。
トーク 8 テキスト	Alright. So long as we're all on the same page.	よかろう。みんながそう受け止めているなら。
トーク8選択肢	I'm not on any page. I don't get much time for reading.	どうかな、俺が受け止めるのはボールだけだ。
トーク8選択肢	We are.	そのはずさ。
トーク 11 テキスト	If that's what you're calling humor, I suggest you don't quit your day job. Now get going.	それが君のユーモアなら、バイトは辞めないほうがいい。 で は行け。
シーン 227255	Manager Confront Tier 2, Cycle 1 AA	監督との対面:第2段階、サイクル1(AA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I need to talk to you about our expectations with regard to how people are to work with each other around here.	(プレイヤー名)、君とチームの和について話したい。み んなでどうやって助け合うべきかを。
トーク 1 選択肢	Here we go.	よいでなすった。
トーク1選択肢	What people?	みんなって誰だよ?
トーク1選択肢	Let me just say one thing first.	先に言わせてくれ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 4 テキスト	Okay, go ahead.	ああ、かまわん。
トーク 4 選択肢	Nobody around here can take a joke.	ジョークのわからない連中ばかりだ。
	I think some of the coaches have it in for me.	俺に恨みを持ってるコーチがいる。
トーク 4 選択肢	I just wanted to say I think you're a terrific manager.	あんたは素晴らしい監督だって言いたくて。
トーク 4 選択肢	I realize I may have been difficult. I'm sorry about that.	俺は素直じゃなかった。謝るよ。
トーク 5 テキスト	I appreciate your saying so, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	そう言ってくれてよかった、(プレイヤー名)。
トーク 5 選択肢	Some of the coaches and staff have been difficult, too.	コーチやスタッフの中にも厄介なのがいる。
トーク 5 選択肢	I'm gonna make an effort to put forth a better attitude.	がんばって態度を改めてくよ。
トーク 6 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I need you to make whatever adjustments you must to accommodate the requests and needs of this organization and its staff.	(プレイヤー名)、君にはあらゆる面で変化を求めたい。 チームやスタッフの要求に応えるため、必要なことはすべて やるんだ。
トーク 6 選択肢	Well that doesn't seem fair.	そんなの不公平だ。
トーク 6 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 6 選択肢	Okay, I will.	わかった、従うよ。
トーク 10 テキスト		こんなムダ話に付き合わされるのも不公平だがね。行いを 正せ。さもないと、もっと「不公平」なことが起きるぞ。わかっ たら行け。
トーク 10 選択肢	Okay, you don't have to yell. I'll fix it.	わかったよ、そう怒鳴るなって。ちゃんとするから。
トーク 10 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 10 選択肢	Okay, I'll shape up. Sorry.	わかったよ、心を入れ替える。悪かった。
トーク 12 テキスト	Please don't make me call you in here about this again.	頼んだぞ。二度とこの件で君を呼び出させるな。
トーク 12 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた

シーン 227257	Manager Confront Tier 3, Cycle 1 AA	監督との対面:第3段階、サイクル1 (AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been talked to before about your	(プレイヤー名)、君の態度のことは前にも注意したはず
トーク 1 テキスト	attitude. This is a meeting I didn't want to be	
	having.	The control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the co
トーク 1 選択肢	Nice seeing you too, Skip.	
トーク1選択肢	So let's not have it, then.	なら、お開きにしようぜ。
トーク1選択肢	Yeah, I guess I have.	ああ、そうだったな。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
	You're gonna find me to be short on patience	
	for smart remarks today,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. So	今日はそういった軽口が特に気に障るんだ、(プレイヤー
	you might start choosing your words	名)。言葉使いには気をつけたほうがいい。
	carefully.	
トーク 4 選択肢	(WAIT IN SILENCE)	(黙って待つ)
トーク4選択肢	Okay.	ああ。
7 1 253/ (1)X	If we're going to function as a team, and	00000
	achieve the things we want to achieve, we	 我々がチームとして機能し、目標を達成するためには、結
トーク 5 テキスト	need to work together, cooperate. Do you	束が必要なんだ。協力が。わかるか?
	understand that?	
トーク 5 選択肢	Uh huh.	
トーク 5 選択肢	(WAIT IN SILENCE)	(黙って待つ)
トーク5選択肢	Yes.	ああ。
	I guess not, because this is exactly what I'm	(0)0000
トーク フ テキスト	talking about. Let's see if this gets through:	まあ、ムリか。それで今、こうやって話してるわけだ。こう言
7 7 7 1701	you're benched.	えばわかるか… 君はベンチ行きだ。
	For what? What did I do?	
トーク 7 選択肢	(LEAVE)	(立ち去る)
トーク 7 選択肢	Okay, I'm sorry.	- 、
	During your time off, think about whether	出番がない間、自分は野球を続けたいのかどうか考えて
トーク 10 テキスト	you want to play this game or not.	おけ。
トーク 10 選択肢	This is nonsense. (LEAVE)	バカげてら。(立ち去る)
	That's all I want to do! Without all this	俺は野球しかやりたくない! こういった面倒や茶番は余
トーク 10 選択肢	bother and drama!	計だ!
トーク 10 選択肢	Jeez. (LEAVE)	ざけんな。 (立ち去る)
トーク 11 テキスト	We're done here.	話は以上だ。
トーク 11 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
7 22 223 (32	Good. Now I need you to demonstrate that	J J I I J J I I I I I I I I I I I I I I
	ļ	よし。では、そいつを態度で証明してもらおう。今後は心を
トーク 12 テキスト	the new choices you start making. Think you	
	can?	The content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the content of the co
トーク 12 選択肢	I think so.	
トーク 12 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 12 選択肢	Doubt it.	とうかな。
トーク 12 選択肢	Yes.	ああ。
	Not the answer I'm looking for, son. Yes or	そういう返事は望んでない。「はい」か「いいえ」で答えろ。
トーク 14 テキスト	no, is this gonna change?	変われるんだな?
トーク 14 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 14 選択肢	Maybe, if everybody steps off me a llittle.	たぶんね、みんなが俺にかまわなくなるなら。
トーク 14 選択肢	Unlikely.	どうだろうな。
トーク 14 選択肢	Yes.	ああ。
	Help me out here,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君の助けが必要なんだ、(プレイヤー名)。チームプレー
トーク 15 テキスト	Show me you can be what we need you to	に徹せられることを示してくれ。できるか?
	be. Will you do that?	
トーク 15 選択肢	Okay.	 ああ。
トーク 15 選択肢	I'm tired of talking about this stuff.	こういった話はうんざりだ。
トーク 15 選択肢	I will. I'm sorry. I'll fix it.	ああ、悪かった。修正しよう。
		·

シーン 227261 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Manager Confront Tier 1, Cycle 2 AA [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I just wanted to check on how things are going for you here.	監督との対面:第1段階、サイクル2 (AA) やあ(プレイヤー名)。最近の調子がどうなのかを確認させてもらおう。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	just wanted to check on how things are going for you here.	·
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク2 テキスト	going for you here.	せてもらおう。
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク2 テキスト		1
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク2 テキスト	Great.	
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	How do you mean?	どういうことだ?
トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	I dunno. It is what it is.	ふうん。ま、これが現実だろ。
	Fine.	ああ。
 	And what is it, exactly?	それはどういう意味だ?
トーク 2 選択肢	What it is.	そのままの意味さ。
トーク 2 選択肢	Well, being here wasn't really my ideal, is all.	まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってこと だ。
トーク 2 選択肢	Just me, trying to do my job.	俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。
	Well, that's your prerogative. We know you	 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチー
トーク 3 テキスト	won't let that stand in the way of you giving	している。これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、 したの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。
i I L	us your best.	ログ病に ストでへてないには応りていないがな。
トーク 3 選択肢	I probably won't.	そうかもな。
トーク 3 選択肢	No, I won't.	ああ、そうだな。
	I've heard from a couple people in the club	 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞
トーク 4 テキスト	who were a little concerned based on	いたんだが。
 	exchanges they'd had with you.	İ
トーク4選択肢	I don't know anything about that.	心当たりがないな。
トーク4選択肢	What did they say, exactly?	そいつらは何て言ってたんだ?
 トーク 4 選択肢	, , ,	俺だって我慢してるんだ。 人の話を聞かない奴がいるから
 	listen too well.	な。
トーク4選択肢	I'm doing fine, thank you.	なんとかやってるよ、ありがとう。
	Perhaps there's been some	 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。 いず
トーク 8 テキスト	miscommunication. In any case, do your	れにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力す
1 70717	best to try to be open to working	るように努力してくれないか。
	cooperatively with our staff.	
トーク 8 選択肢	You telling them that, too?	それをあいつらにも言ったのかい?
トーク 8 選択肢	Gotcha.	はいはい。
トーク8選択肢	Sure, Skip. Will do.	わかったよ、監督。そうするよ。
トーク 10 テキスト	I have that expectation of everyone. But right now I'm telling you.	もちろんそれは全員に願うことだが、今私は君に話してる んだ。
トーク 10 選択肢	Okay already, I heard you.	ああ、話はわかったよ。
トーク 10 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 10 選択肢	Fair enough.	そりゃ結構。
トーク 10 選択肢	Okay, Skip, I'll tow the line.	了解、監督。襟を正すよ。
	Son, I don't want to have a problem here.	 なぁ、ここで問題は起こさないでくれないか。 君は有望な
トーク 12 テキスト	You're a promising baseball player. Mind	野球選手なんだ。もう少し態度を改めてくれれば、私達は
	your attitude, please, and we can all do our	皆うまくやれるんだ。
	jobs.	
トーク 12 選択肢	I'll think it over.	考えておくよ。
トーク 12 選択肢	Alright, I'll make an effort.	わかった、努力するよ。
トーク 14 テキスト	Good. I'll go ahead and give you some extra	そうか、どうやら君には少々反省の時間が必要らしいな。
 	time for reflection, then.	時間をやるから考えたまえ。
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
トーク 16 テキスト	You've got a good future if you can keep	きちんと真っ当にやっていけば、君の未来は明るい。そのま
	your head on straight. Now get going.	ま行ってくれ。
2 2 227264	Manager Configure Title 2, Co. 1, 2, AA	野塚しの分子・笠つ印献。 せいりょう (4.4.)
シーン 227264	Manager Confront Tier 2, Cycle 2 AA	監督との対面:第2段階、サイクル2(AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	なぁ(プレイヤー名)、せっせとどこかのグループとメッセー
トーク 1 テキスト	need to address the communication lines you	ジをやりとりしてることについて話がある。やっているように見
	have, or don't seem to have, with some of	えるか見えないかはこの際、問題じゃない。
i e	the parties with whom you are working.	i
	Let's open it up, Skip.	堅いことはいいっこなしだ、監督。
トーク1選択肢	I never text about parties during work time,	T

トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	Son, you need to be respectful and	あのな、仕事場ではもっと敬意を払って好ましい態度でい
トーク 2 テキスト	agreeable in the workplace. That means the	てくれないか。それはグラウンドだけでなくクラブハウスでもだ
	field, the clubhouse, and in here.	し、当然ここでもだ。
トーク 2 選択肢	I give respect to those who give me respect.	俺は俺に敬意を払う人間に対しては敬意を払うさ。
トーク 2 選択肢	What about in the team bus or plane? There, too?	じゃあ移動のバスや飛行機の中はどうなんだ? そこでもか?
トーク 2 選択肢	I understand.	わかったよ。
トーク 3 テキスト	Yes, there, too. Anywhere work takes you.	もちろんそうだ。仕事で行く場所は全てだ。
トーク3選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 3 選択肢	How about if I run into, say, the mascot in the bathroom?	じゃあ例えば、そうだな、トイレでマスコットと鉢合わせに なったら?
トーク 3 選択肢	I'm gonna do it.	ああ、そうするよ。
トーク 4 テキスト	Just show people respect, for Pete's sake. In a bathroom or anywhere.	頼むから、周りの人間に示しをつけてくれ。トイレでも何処 でもだ。
トーク 4 選択肢	Is the mascot technically a people, though?	マスコットは人間に含まれるのか?
トーク 4 選択肢	Okay, I will.	わかった、従うよ。
	Son, shut your mouth and listen. Now you're	いい加減に黙って聞け。君は今反論をする為だけに反論
トーク 5 テキスト	pushing just to push. Keep at it and you're gonna find yourself on the bench, fast.	している。 もしそのまま続けるなら話は早い、 君はベンチ ウォーマーになるぞ。
トーク 5 選択肢	(SHUT MY MOUTH)	(口を閉じる)
トーク 5 選択肢	Mascot too, then. Okay. Got it. Shutting my mouth.	マスコットもね。ああ了解。わかったよ。黙るよ。
トーク 5 選択肢	Okay, sorry.	
トーク 6 テキスト	If you are considerate to others, and if you take the coaching you get and apply it, we'll all get along here and you'll have a chance to prosper with us.	もし君が周りに対してもう少し思いやりを持って、君に対する話をきちんと受け止めてくれたら、私達は全員ここで上手くやっていけるし、成功のチャンスだってあるだろう。
シーン 227265	Manager Confront Tier 3, Cycle 2 AA	監督との対面:第3段階、サイクル2 (AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you	なぁ(プレイヤー名)、君が素晴らしい野球選手なのは
トーク 1 テキスト	are a good ball player, but why hasn't this organization been able to get in tune with	認めるが、どうしてこの組織は君と折り合いが付かないんだ
トーク 1 テキスト	organization been able to get in tune with	認めるが、どうしてこの組織は君と折り合いが付かないんだろうな?
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢		
	organization been able to get in tune with you?	ろうな?
トーク1選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃな
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk?	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか?
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないの
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand?	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな?
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク5 デキスト	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand? I guess.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな? きっとな。
トーク1選択肢 トーク1選択肢 トーク1選択肢 トーク4 デキスト トーク4選択肢 トーク4選択肢 トーク4選択肢 トーク4選択肢 トーク5 デキスト トーク5 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand? I guess. I just go my own way, is all.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな? きっとな。 俺は俺のやりたいようにやる、それだけだ。
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク5 デキスト	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand? I guess. I just go my own way, is all. I do.	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな? きっとな。
トーク1選択肢 トーク1選択肢 トーク1選択肢 トーク4 デキスト トーク4選択肢 トーク4選択肢 トーク4選択肢 トーク4選択肢 トーク5 デキスト トーク5 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand? I guess. I just go my own way, is all. I do. It is my expectation that I'm going to see a immediate change in your demeanor around	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな? きっとな。 俺は俺のやりたいようにやる、それだけだ。
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク5 デキスト トーク5 選択肢 トーク5 選択肢 トーク5 選択肢 トーク5 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand? I guess. I just go my own way, is all. I do. It is my expectation that I'm going to see a immediate change in your demeanor around here. Got it?	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな? きっとな。 俺は俺のやりたいようにやる、それだけだ。 オーケーわかった。 態度を即刻改善してもらいたい。わかったか。
トーク1選択肢 トーク1選択肢 トーク1選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク5 デキスト トーク5 選択肢 トーク5 選択肢	organization been able to get in tune with you? Let's not make a big deal about very little. Different personalities and goals, maybe. I don't know. Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now. Can we just play baseball without all this talk? I don't think I've been that bad. Uh huh. When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand? I guess. I just go my own way, is all. I do. It is my expectation that I'm going to see a immediate change in your demeanor around	ろうな? そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。 人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃないのか。 さぁ、わからないな。 実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。 こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか? 俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。 ああ。 君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな? きっとな。 俺は俺のやりたいようにやる、それだけだ。 オーケーわかった。

[·
	You're a good player,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but	 君はいい選手だ。だがつまらん理由で目標や選手としての
トーク フ テキスト	let's not let some nonsense get in the way of	力にケチをつけないでくれ。頼んだぞ。
	your goals and capabilities. Now go: show	Date of the Application
 	me.	
トーク 9 テキスト	Yeah, you can go. To the bench,	 行っていいとも。ただしベンチにだ。今すぐ。
L	immediately.	i L
トーク 9 選択肢	I was just saying "Are we done?"	「終わらないのか?」って言っただろう。
トーク 9 選択肢	What?	何だって?
トーク 9 選択肢	Fine. (LEAVE)	わかったよ。(立ち去る)
トーク 11 テキスト	In that case, maybe I can offer you some	今回、私は君に落ち着いて考える時間を与えよう。ベンチ
	roaming time. You're benched, lone wolf.	で好きなだけ考えろ、問題児め。
トーク 11 選択肢	What?	何だって?
トーク 11 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
	This attitude is unacceptable, and I advise	 君の態度には我慢ならないな。今ここで、君がどう話を進
トーク 12 テキスト	you to reevaluate how you want to proceed	めるのか、決めたほうがいいぞ。
	in this conversation.	
 トーク 12 選択肢	I don't have time for this. Gotta get ready for	 俺にそんな時間はない。試合に備えなきゃならないんだ。
<u> </u>	the game.	
トーク 12 選択肢	Okay, sorry.	わかった。謝るよ。
トーク 13 テキスト	I can solve that for you. You're benched.	その心配は必要ない。君はベンチだ。
トーク 13 選択肢	Hold on!	おい待てよ!
トーク 13 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
トーク 13 選択肢	Okay, I'm sorry.	オーケー、すまなかった。
	Now you'll have plenty of time to think about	!
トーク 14 テキスト	how you might be a more agreeable	になるにはどうすればいいか、考える時間が十分にあるだ
ļ	member of this team.	ろう。
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	You had to test the limits. Now you know	君は色々な人間の我慢の限界を試したんだ。これでその
トーク 15 テキスト	;	限界がどこにあるのかわかっただろう。これからは彼らにもっ
	more from now on. Get going.	と敬意を払うんだな。
トーク 15 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
2 227270	Manager Configuration 1 Code 2 AA	ᄧᇒᇈᇬᆉᆍᆞᅉᆟᄗᄜᇎᆉᄼᄱᆛᄀᄼᄼᄼ
シーン 227270	Manager Confront Tier 1, Cycle 3 AA [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], how	監督との対面:第1段階、サイクル3(AA)
 	<u>-</u>	(プレイヤー名)、チームやここの皆とは上手くやれている
トーク 1 テキスト	would you say things are going for you here,	かい?
 トーク1選択肢	with the club and all? I don't know.	
トーク 1 選択肢	Why?	さぁ、わからないな。 どうしたんだ?
トーク1選択肢	Just playing ball.	でしているだけだぞ。
17 フェ 選が収	Would it be honest to say there's been a	正直な所、時々摩擦が起きていると言えば、心当たりは
トーク 5 テキスト	little friction happening sometimes?	あるかな?
	Maybe.	<u>めかる:</u> 多分。
トーク 5 選択肢	When?	多力。 いつのことだ?
トーク 5 選択肢	I suppose so.	なるほどな。
	Would you agree there's been some less	今までにコミュニケーションが十分では無かったとというのは
トーク 6 テキスト	than ideal communication happening?	つかるか?
 トーク 6 選択肢		さぁ、わからないな。
	II don't know.	iCの、リルンはvvみ。
	I don't know. What're you getting at?	·}
トーク 6 選択肢	What're you getting at?	一体何の話だ?
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	What're you getting at? Could be.	一体何の話だ? かもな。
トーク 6 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky	一体何の話だ?
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky temperment?	一体何の話だ? かもな。 正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky	一体何の話だ? かもな。
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト トーク 7 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky temperment? I wouldn't say so.	一体何の話だ?かもな。 正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。 そうは思わないが。
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky temperment? I wouldn't say so. Who said that?	ー体何の話だ? かもな。 正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。 そうは思わないが。 誰が言ったんだ? 多分な。
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky temperment? I wouldn't say so. Who said that? Perhaps.	ー体何の話だ?かもな。 正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。 そうは思わないが。 誰が言ったんだ? 多分な。 何が言いたいかというと、我々はクラブやお互いの為にもっ
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky temperment? I wouldn't say so. Who said that? Perhaps. My main thing is, we gotta all try to respect	ー体何の話だ? かもな。 正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。 そうは思わないが。 誰が言ったんだ? 多分な。
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	What're you getting at? Could be. Fair to say you have a bit of a tricky temperment? I wouldn't say so. Who said that? Perhaps. My main thing is, we gotta all try to respect each other and the club. Can you help me	ー体何の話だ?かもな。 正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。 そうは思わないが。 誰が言ったんだ? 多分な。 何が言いたいかというと、我々はクラブやお互いの為にもっ

 []を尊重する為に、
えて欲しいということ
求められたことをこ
い、それだけだ。
`+> /\/
な。少しの努力が * マ ギマ ト
あるだろう。
7
ა .
(AA)
織の一部の人間が
, and a property of the party o
起こしたことは私も
ないのか。
パターンになってい
ハターンになりしい。
0
フ / + ツ > + > ト ナ ・
るんだろうな。とて t
歩だ。それで、どうす
z / +\ = 1.1±\\+ /\- /
こんなことは造作も
.C1°
こるんだろうね ?
座らせるしかなさそ
え厳しい世界だから
いう約束が欲しい
てくれ。
:い。

トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	You can't really believe that. This has	
トーク 16 テキスト	happened again and again with you. More	信じたくはないだろうが、この問題はいつもいつも、君が発
	than a couple teams.	端だ。幾つものチームで、ずっとそうだ。
トーク 16 選択肢	Get off my back.	他にかまわないでくれ。
トーク 16 選択肢	Yeah, I know.	ああ、わかってるよ。
	We value you here, but this has got to	君がここに居ることは我々にとっても価値があるが、君の態
トーク 17 テキスト	change right now. Take care of it. Don't test	度は今すぐ変えなければならない。よく考えてくれ。これ以
	me on this.	上私を怒らせるな。
トーク 17 選択肢	Are we done yet?	話はまだ終わらないのか?
トーク 17 選択肢	Okay.	ああ。
	There you go again. We've got the good of	
トーク 18 テキスト	the team to think of here. So you're gonna	ほらみろ、まただ。チーム全体のことを考えろと言っているん
	ride the pine while you think it over.	だ。ベンチをあたためながらよく考えろ。
トーク 18 選択肢	Fine with me. (LEAVE)	それでいいよ。(立ち去る)
トーク 18 選択肢	I was kidding!	一元談だって!
トーク 18 選択肢	I'm sorry. I just got mad for a second.	済まない。一瞬頭に血が上って。
	I wasn't. Now go find a spot on the end of	
トーク 19 テキスト	the bench.	私は本気だ。ベンチの片隅にでも座っているんだな。
トーク 19 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
1 7 17 221/ (1)2	Apology accepted. Now go ride the pine and	
	think about how you can muster up some	謝罪は受け取った。さぁ、自制心を身につけるにはどうす
トーク 20 テキスト	self control. So you don't have to be sorry	ればいいのか、ベンチに座って考えるんだ。そうすれば、今
	again.	後君はこんなことしなくても済む。
トーク 20 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
1 720 医が放	DO TOOVE BEEN BENEFIED	ハングに座うとれた
シーン 227277	Manager Confront Tier 3, Cycle 3 AA	監督との対面:第3段階、サイクル3 (AA)
7 7 221211	Here you are again,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], in a	またか、(プレイヤー名)。君の反省をうながす話し合い
I. DIDAVI.	disciplinary meeting.	だというのに。
トーク 1 選択肢	Yep.	 ああ。
トーク1選択肢	I guess so.	1000
	I'm beginning to wonder if these talks are	たらうな。 費やした時間の分だけ、この話し合いに価値があるのか、
トーク 4 テキスト	worth the time they take.	わからなくなってきたよ。
	Probably not.	どうだろうね。
トーク4選択肢	I understand.	わかったよ。
1、ファ 選が放	Am I a fool to think we might get	この話し合いでどうにかできるかもしれないと思った私がバ
トーク 5 テキスト	somewhere talking about this?	力なのか?
 トーク 5 選択肢	I don't know.	かなのが: さぁ、わからないな。
トーク 5 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 5 選択肢	I wouldn't say so.	多刀。 そうは思わないが。
	I just want these issues to be out of our way	C 218/16M1/8V1/3" 6
トーク フ テキスト	so we can all work together toward our	私はただ、この問題を何とかして、我々のゴールの為に共
1-7774	goals.	に頑張りたいだけだ。
	Uh huh.	
トーク 7 選択版	That makes sense.	0000。 話はわかるよ。
□・一ノ / 医が以	I'm asking you to put some effort into it. Will	回い いっぱい できる (ロール・ロール・ロール・ロール・ロール・ロール・ロール・ロール・ロール・ロール・
トーク 8 テキスト		その為に君の努力を求めているんだ。やってくれるな?
し ねの ごけ口叶	you?	
トーク8選択肢	I just am who I am.	俺はただ、俺のままだ。
トーク 8 選択肢	Okay, Skip. I really will.	わかったよ、監督。本当に努力する。
L 50 = ± 7!	Okay,	としわかった。日共つけていた
トーク 9 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. hit	よしわかった。見せつけてやれ。
	the field.	L 7/1704-1-100
トーク 11 テキスト	Okay, you be that. On the bench.	よし、君は君のままでいい。ベンチの上でな。
トーク 11 選択肢	Fine. (LEAVE)	わかったよ。(立ち去る)
トーク 11 選択肢	It doesn't mean I can't play, though.	実力がないから、ではないからな。
	Can you put some attention on being more	(プレイヤー名)、もう少し我々が受け入れられるように
トーク 13 テキスト	agreeable for us,	考えてくれないか?
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	3,00,110,0,0,0

トーク 13 選択肢	It's just not my nature, Skip.	それは俺の仕事じゃないよ、監督。
トーク 13 選択肢	I will. I'm sorry I've been difficult.	わかった。色々と困らせてすまなかった。
 		では私は君をベンチに置けば、我々は何も話さなくてすむ
トーク 14 テキスト	we can cut out all the talk.	な。
トーク 14 選択肢	No, wait, we can talk about it.	いや待ってくれ。話をしよう。
トーク 14 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
トーク 15 テキスト	Get going. Meeting's adjourned.	もういい。話し合いは延期だ。
トーク 15 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
シーン 227278	Advisor Tier 4, Cycle 1 AA	コーチ、第4段階、サイクル1(AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. I was	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	told the	ドになった。(球団名)は君に嫌気がさしたという話も聞
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	いたぞ?
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization was fed	
	up with trying to work with you?	
トーク 1 選択肢	I have no idea what they are talking about.	彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。
\	I never wanted to play for the	(#UZ+Z+ (#ED#)
トーク1選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	俺はそもそも(球団名)のためにプレーしたいなんて思っ
	YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	てなかった。
トーク 1 選択肢	I guess that's that.	そう言うならそうなんだろうな。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I am	(+) 1- 2\ TU\\ TU\\ TU\\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T
	very concerned about this. I don't want you	(プレイヤー名)、私は心配しているんだ。君の軽率な
トーク 2 テキスト	putting your career in jeopardy by being	行動によって、キャリアが台無しになるのを見るのは忍びな
	thoughtless with your behavior.	いからな。
L 	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)は俺をトレードで出したことを後悔することに
トーク 2 選択肢	YER.PROFILE.TEAM]]] will live to regret	なるさ。
	trading me.	
トーク 2 選択肢	I think maybe it just wasn't a fit.	
トーク 2 選択肢	Okay, Coach. Point taken.	オーケー、コーチ。了解したよ。
	You're getting another chance with the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and	君は(トレード先の球団名)で新たなチャンスを得ること
トーク 3 テキスト	they say they're excited about getting you.	となる。彼らも君を獲得できて喜んでいるよ。しっかりやって
	Don't mess this up, son. We've worked too	くれ。こいつを成立させるのは簡単じゃなかったんでな。
	hard to get you here.	
トーク3選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 227279	Agent Tier 4, Cycle 1 AA	代理人、第4段階、サイクル1(AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. The	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	ドされることになったぞ。(球団名)とそのスタッフは君に
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization said their	嫌気がさしたということかな?
1	The first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the first of the f	
	staff was fed up with trying to work with	į
	you?	
	you? Good. I don't like the	そいつはいい、俺も(球団名)のごとけなきごゃかかったし
トーク 1 選択肢	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	そいつはいい。俺も(球団名)のことは好きじゃなかったしな。
 	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	な。
トーク 1 選択肢	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway. I have no idea what they are talking about.	な。 彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。
 	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway. I have no idea what they are talking about. I guess that's that.	な。
トーク 1 選択肢	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway. I have no idea what they are talking about.	な。 彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。
トーク 1 選択肢	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway. I have no idea what they are talking about. I guess that's that. I don't know what went on between you and the	な。 彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。 そう言うならそうなんだろうな。
トーク 1 選択肢	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway. I have no idea what they are talking about. I guess that's that. I don't know what went on between you and the [TEAM_UI.TEAM[RTTS_PLAYER.PROFILE.TE	な。 彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。 そう言うならそうなんだろうな。 君と(球団名)のスタッフの間でなにがあったのかは知ら
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢	you? Good. I don't like the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], anyway. I have no idea what they are talking about. I guess that's that. I don't know what went on between you and the	な。 彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。 そう言うならそうなんだろうな。

[The	
	THE [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)は俺をトレードで出したことを後悔することに
トーク 2 選択肢	YER.PROFILE.TEAM]]] will live to regret	はいる。
	trading me.	100C0
トーク 2 選択肢	They didn't listen very well.	L
トーク 2 選択肢	If think maybe it just wasn't a fit.	まぁ、肌が合わなかったんだろう。
7 2 23/ (12	+	GION IN OUT CHOICE SEE
	In any case,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	(プレイヤー名)、いずれにせよ(トレード先の球団名)
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] are	は君を獲得できて喜んでいる。彼らにいい第一印象を与
	excited about getting you. I suggest you try	えられるように頑張ってくれ。
	to get off on the right foot with their people.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
シーン 227280	Agent Tier 4, Cycle 2 AA	代理人、第4段階、サイクル2(AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
	[RTTS PLAYER UI.TRADE TO ORG].	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	Attitude issues is what the	ドで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	問題になったようだ。
	YER.PROFILE.TEAM]]]' people said.	
トーク1選択肢	Yeah, those people do have attitude issues.	ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。
トーク 1 選択肢	Deja vu all over again.	またか。デジャヴだな。
トーク1選択肢	Moving on.	じゃあ行こうか。
	Do you think maybe you might wanna try a	 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接すること
トーク 2 テキスト	different approach with the coaching staff	一つは、コークはこのうなことをプラブラロークで、授することにはあると思うか?
	this time?	
トーク 2 選択肢	Definitely. I won't be such a pushover this	そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろ
ļ 	time.	う。
トーク 2 選択肢	I do what I do.	俺は俺のやりたいようにするだけだ。
トーク 2 選択肢	We'll see.	今はなんとも言えないな。
	I know what a good guy you are,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just	(プレイヤー名)、君がいいヤツだということはわかってい
トーク 3 テキスト	try to be that guy with the	る。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and	そうすれば彼らも君を好きになるだろう。さあ、荷物をまと
	I'm sure they'll love you. Now pack your	めるんだ。
	bags.	ウェーン・アナー・アクタケ
トーク3選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 227281	Agent Tier 4, Cycle 3 AA	 代理人、第4段階、サイクル3(AA)
7 7 227201	[RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME], the	TOEXT STEXIES OF THE COMME
	[[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	 (プレイヤー名)、(球団名)は君をトレードで(トレー
トーク 1 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] have traded you to	(プレイ・ 右)、 (場合石) 16名 ET レート (イレート) ド先の球団名) に放出したぞ。
	the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	I SUSSICIALITY ICIDATIONS OF
トーク 1 選択肢	Good riddance.	
	Good for the	†
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	(トレード先の球団名)にとってはいいことだな。
トーク 1 選択肢	Sweet. I already packed my bags.	
	If you can believe it, they cited attitude	信じるかはわからんが、彼らは態度に関する問題を理由と
トーク 2 テキスト	problems as the reason.	して挙げている。
トーク 2 選択肢	Go figure.	嘘だろ?
トーク 2 選択肢	You just can't talk to people.	その話はするな。
トーク 2 選択肢	I'm gonna go cry now.	マジかよ、ショックだ。
	Take it easy on the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG],	心配するな(プレイヤー名)、(トレード先の球団名)
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	は君の過去にはこだわっていない。そしてチームのファンも
	They're giving you a clean slate. And I think	君の加入を喜ぶはずだ。
 	their fans will be excited to welcome you.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍

シーン 227294	Manager announces Swan Song season	今シーズン限りで引退することについて監督が言及
トーク 1 テキスト	Guys, if you haven't heard: your venerable teammate [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] has announced this will be his final season. So if he owes you money, you better get it. Seriously, though, let's learn from him while we can.	聞いているかどうかわからないが、偉大なチームメイトである(プレイヤー名)が今シーズン限りでの引退を表明した。彼に金を借りている者は、早めに返してもらったほうがいいぞ。冗談はさておき、今のうちに彼から学べるだけ学ぼうじゃないか。
シーン 227296	Bobblehead Night	ボブルヘッド・ナイト
トーク 1 テキスト	Guys, it's [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME]' Bobblehead Night. Since he and his big head won't be around after this season, you all better grab one while you can. They'll be valuable.	今夜の試合では(プレイヤー名)のボブルヘッドが配布される。来シーズンから彼のデカい頭を拝むチャンスもなくなるだろうから、みんなゲットしておいたほうがいいぞ。あとで価値が出るだろうしな。
トーク1選択肢	Who says I have a big head?	 :誰の頭が大きいって?
トーク1選択肢	Thanks, Skip.	ありがとう、監督。
トーク 3 テキスト	After the career you've had, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], nobody holds it against you. Except maybe your shoulders and neck, since they've got to prop that giant noggin up all day long.	君のキャリアに文句を言える者などいないだろう。 いるとすればそのデカい頭をずっと支え続けなければならなかった、 君の肩と首くらいだな。
トーク3選択肢	Hilarious.	おもしろいじゃないか。
トーク 3 選択肢	My head will probably shrink back down to size when I retire.	俺が引退したら、頭のサイズもきっと元通りになるだろうさ。
トーク3選択肢	Okay, already. You got me.	わかったよ。もういいっての。
トーク 4 テキスト	Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You know we love you I already snagged a few of those bobbleheads myself. Now let's go get a big win on [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]'s big night.	冗談だよ。我々はみんな君のことが好きだ。私自身も君のボブルヘッドをいくつかゲットしたくらいさ。みんな、(プレイヤー名)のためにも今夜はしっかり勝とうじゃないか。
シーン 227304	G.M. calls to acknowledge impending retirement	引退に関してGMから電話
トーク 1 テキスト	I got a call it pained me to get, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. So you're getting ready to call it a career?	(プレイヤー名)、心が痛む電話をもらったよ。引退する というのは本当なのか?
トーク1選択肢	It pains me, too, believe me.	俺にとってもつらい決断だ。理解してくれ。
トーク 1 選択肢	I'm gonna think of it as a new chapter beginning for me.	人生の第二幕の始まりだと考えている。
トーク1選択肢	I am.	ああ、そのつもりだ。
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your contribution to this game and this league is worthy of more than I can say in a phone call. But, all the same, I wanted to extend my appreciation.	君のリーグと野球への貢献は一本の電話で語り切れるも のではないが、それでも感謝の気持ちを伝えたくてな。
トーク2選択肢	It's what the game has given me that's noteworthy.	それよりも、俺が野球に感謝したいくらいだ。たくさんのもの を与えてもらった。
トーク2選択肢	I like to think I've made a bit of a mark.	何か功績を残せてるといいんだが。
トーク 2 選択肢	Well, thank you. I'm gonna miss it.	ああ、ありがとう。寂しくなるな。

r		
	It's no more than you deserve,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	(プレイヤー名)、君は自らが成し遂げたことに胸をはる
1 50-51	what a treat it's been watching you do your	べきだ。君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、ファン
トーク 3 テキスト	thing. The fans will miss you. But I'm sure	も寂しく思うだろう。残された試合の中でも、まだまだ君は
	you've got a few more thrills in store for	魅せてくれると思うがな。
		TMBECATOCIO JITA。
 	them on your way out.	
トーク 4 テキスト	I'll say you have. And the fans will back me	もちろん残せてるさ。ファンもきっと私と同じ思いのはずだ。
	up on that. But, hey I'm sure you've got a	だが、そうだな・・・ 君の引退までにファンを楽しませてやる
	few more thrills in store for them on your	時間はもう少しあるんだ。その間に、もっともっとみんなで楽
	way out. So we'll all just enjoy it while we	i
	can.	しもうじゃないか。
 	And the game's gonna miss you,	
	I and the second second second second second second second second second second second second second second se	 野球界もまた、君が去ることを寂しく思うだろう。とはいえ、
し カロニ+フ し	- - - - - - - - - -	ļ
トーク 5 テキスト	hey I'm sure you've got a few more thrills	残された試合の中でもまだまだ君は魅せてくれるだろうし、
	in store for the fans on your way out. So	共にその時間を楽しもうじゃないか。
	we'll all just enjoy it while we can.	
シーン 227309	Media Interview at Final All-Star Appearance	 最後のオールスター出場に関するメディアのインタビュー
/ ·/ 22/309	inedia filei view at Filiai Ali-Stai Appearance	取収タッパールへテー山物に対するメナイだのインブしユー
b 4 = ± = !	What's your secret to having the longevity	今まで選手としてここまで長くご活躍なさった秘訣は何で
トーク 1 テキスト	you've had in this game?	しょう?
トーク 1 選択肢	Just showing up every day.	毎日グラウンドに顔を出す、それだけだ。
	Determination: fighting through every	
トーク1選択肢	slump, never giving up.	スランプと戦い、決して諦めないという決意だ。
 トーク 1 選択肢	Keeping good people around me.	
トーク1度が放		同りの人間に忘るれることとう。
トーク 1 選択肢	I couldn't tell you. I've just been blessed by it.	難しいな。俺は随分と周りに助けられてきたようだ。
<u> </u> 		
	Congratulations on a heck of a career,	(プレイヤー名) 選手、本当に素晴らしい現役生活だっ
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	たと思います。今夜は楽しんでください。
	Have fun out there tonight.	7 X 18 X 070 C 172CV 18
シーン 227313	Bench Coach Acknowledgment	ヘッドコーチからの言葉
シーン 227313	Bench Coach Acknowledgment [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	ヘッドコーチからの言葉
シーン 227313	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜び
シーン 227313 トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜び だったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜び
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜び だったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course,	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course,	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をあり
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をあり
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories.	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト シーン 227317	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 使はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー名)のプレーを拝める最後の機会となるから、いつにも増
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト シーン 227317	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] do his	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー名)のプレーを拝める最後の機会となるから、いつにも増してベストを尽くそうじゃないか。彼が我々に教えてくれたよ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト シーン 227317	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] do his thing. Another reason to be at our best. Let's	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー名)のプレーを拝める最後の機会となるから、いつにも増してベストを尽くそうじゃないか。彼が我々に教えてくれたよ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト シーン 227317	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] do his thing. Another reason to be at our best. Let's play the game like he's shown us it should	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー名)のプレーを拝める最後の機会となるから、いつにも増してベストを尽くそうじゃないか。彼が我々に教えてくれたよ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト シーン 227317	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] do his thing. Another reason to be at our best. Let's	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー名)のプレーを拝める最後の機会となるから、いつにも増してベストを尽くそうじゃないか。彼が我々に教えてくれたよ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト シーン 227317	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I wanted to tell you what a pleasure it's been to watch you play over the years. And I count myself blessed to have had the opportunity to work with you. I'm sorry the game's gonna lose you. Kind of you to say so, Coach. Thanks, but I'd rather not think about it. Don't put me in the ground yet, Coach. Thanks for the memories, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know a lot of Baseball fans feel the same way, too. Of course, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], sorry. But thanks for the memories. Final Home Series of Player's career This series is [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]]'s last chance to see [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] do his thing. Another reason to be at our best. Let's play the game like he's shown us it should	(プレイヤー名)、君のプレーを観ることは本当に喜びだったし、君と一緒に戦うことができてとても幸運だったと思っている。君がいなくなるのは残念だよ。 コーチ、嬉しい言葉をありがとう。 ありがとう。でもそのことは考えないようにしているんだ。 俺はまだグラブを置いた訳じゃないぞ、コーチ。 たくさんの感動をありがとう、(プレイヤー名)。多くの野球ファンが私と同じように思っているはずだ。 確かにそうだな。すまなかった。とにかく、今まで感動をありがとう。 ホームにおけるキャリア最後の連戦 この連戦は(球団本拠地名)のファンが(プレイヤー名)のプレーを拝める最後の機会となるから、いつにも増してベストを尽くそうじゃないか。彼が我々に教えてくれたよ

[Fine Direct Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine Fine	目然の ブンでもファレナ まっし アヤン 目切って デン
シーン 227320	First Player of Game media interview after	最後のシーズンであることを表明してから、最初に「プレイ
 	Swan Song announced	ヤーオブザゲーム」に選ばれた際のメディアインタビュー
	I know this is your last season,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but	(プレイヤー名)選手、今シーズン限りで引退されること
I. DIDAVI.	it seems you're able to get it done out there	は知っていますが、まだまだ全然やれるようにも見えます。
i I I	as well as ever.	
トーク1選択肢	I did today, anyway.	今日はうまくやれたな。
トーク1選択肢	I'm hoping to go out at a high level. That's	
	the idea, right?	俺はまだまだ高みを目指している。そういうものだろ?
トーク1選択肢	I can't let these kids show me up out here.	まだまだあんな未熟な奴らに負けるわけには行かないんでね。
トーク 2 テキスト	How's it feel turning in a performance like	若い頃とくらべて、今日のようなプレーができたことをどう感
İ L	this now, compared to early in your career?	じていますか?
し ねつ \記+□ p+	Same game, same thrill. The game keeps	
トーク2選択肢	you young.	同じ試合、同じ興奮だ。ゲームは俺を若く保ってくれる。
L	I'm just happy to help my team get a win.	チームに勝ちをもたらすことができて嬉しいよ。これがチーム
トーク 2 選択肢	It's a team effort.	の力ってやつさ。
トーク 2 選択肢	I'm gonna enjoy competing while I can,	結果がどうあれ、できるうちに誰かと何かを競うことを楽しも
1 / 2 /23/()/	whatever my results.	うと思うよ。
}		フこむ/ J G O
	Great game,	(プレイヤー名) 選手、素晴らしい試合でした。ファンは
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You	今日もあなたのプレーに感動していましたね。これからも頑
	gave your fans another thrill, that's for sure.	張ってください。
	Keep it up.	
シーン 227325	Upon final retirement, Advisor calls	引退の時を迎え、コーチから電話
トーク 1 テキスト	I don't know if you remember this old man,	君がこの老いぼれを覚えているかは定かではないが、私は
トークェナイスト	but I once knew you as a young player.	君の若い頃をよく知っている者だよ。
トーク1選択肢	Yeah, Coach. Now we're both old men.	ああコーチ。互いに年を食ったもんだな。
	I'd forget the game itself before I could	俺がコーチのことを忘れる時は、その前になんもかも忘れち
トーク1選択肢	forget you, Coach.	まってるぜ。
 	Come off it, Coach. I just saw you last	冗談はよせよコーチ。去年のサンクスギビングに会ったばか
トーク1選択肢	Thanksgiving.	りじゃないか。
<u> </u>	Trianksgiving.	1 201-2011 8
	You've still got a lot of life ahead of you,	 (プレイヤー名)、君の人生はまだまだ続いていく。輝か
しゅってナフし	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just	しい一章の幕が閉じるだけのことさ。その内容は君が期待
トーク 2 テキスト	a doosie of a chapter ending for you, that's	i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
	all. Has it been all you thought it would be?	していたようなものだったか?
トーク2選択肢	And more, Coach.	それ以上だったよ、コーチ。
トーク 2 選択肢	Not entirely, but that's life I guess, huh?	理想には届かなかったが、まぁこれが人生って奴だろ?
 トーク 2 選択肢	I'll have to reflect on that. It all went by so	 よく考えて生きないとな。光陰矢のごとしって奴だったよ。
· / 2 /C3// \/JX	fast.	
	I can't imagine that's true, but it's kind of	そんなことはないと思うが、嬉しい言葉ではあるな。(プレ
し カラニナフ し	you to say so,	てんなことはないと思うが、嬉しい言葉ではのるな。(ノレーイヤー名)、君のキャリアは君が期待していたようなもの
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Has	
	it been all you thought it would be?	だったか?
トーク 3 選択肢	And more, Coach.	それ以上だったよ、コーチ。
トーク 3 選択肢	Not entirely, but that's life I guess, huh?	理想には届かなかったが、まぁこれが人生って奴だろ?
	I'll have to reflect on that. It all went by so	それはこれから振り返ってみる。今までそんな時間はなかっ
トーク 3 選択肢	fast.	にからな。
<u> </u>	Has it been all you thought it would be,	(プレイヤー名)、君のキャリアは君が期待していたような
トーク 4 テキスト	<u> </u>	
L 5 4 \22+CC+	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	ものだったか?
トーク4選択肢	And more, Coach.	それ以上だったよ、コーチ。
トーク 4 選択肢	Not entirely, but that's life I guess, huh?	理想には届かなかったが、まぁこれが人生って奴だろ?
トーク 4 選択肢	I'll have to reflect on that. It all went by so	それはこれから振り返ってみる。今までそんな時間はなかっ
i 	fast.	たからな。
	Watching you do what you've done in this	(ゴレイヤータ) 野荘田にゼルス 尹の洋明を日ファレ
	game has been one of the biggest joys of my	(プレイヤー名)、野球界における君の活躍を見ること
トーク 5 テキスト	small life,	は、私の些細な人生の中でも最大の暑ひのひとうだった
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	ل د.
L		!

トーク 5 選択肢	I would like to have done even more.	まぁ、本当はもっと上手くやりたかったんだけどな。
トーク 5 選択肢	Well then it was all worth it, just for that.	そう言ってくれるんなら、それだけでも意味があったな。
トーク 6 テキスト	Well, that is the truth. But you have so much to be proud of, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Watching you do what you've done in this game has been one of the biggest joys of my small life, son.	それはその通りだな。だが、君が多くの素晴らしい業績を 残したことは確かだ。野球界における君の活躍を見ること は、私の些細な人生の中でも最大の喜びのひとつだった
トーク 6 選択肢	I wanted to do more.	もっとやりたかったけどな。
トーク 6 選択肢	Well then it was all worth it, just for that.	そう言ってくれるんなら、それだけでも意味があったな。
トーク 7 テキスト	That just means you're human, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And you will do more. You'll find a new calling to follow. Or it will find you. Congratulations, son, on a heck of a career. You did yourself proud.	君も人間ということだな。今後も振り返る時間はあるだろうし、新しい道も見つかるだろう。あるいは道のほうから君を見つけるかもしれんな。本当に素晴らしいキャリアだった。 君は自分を誇りに思うべきだ。
トーク 7 選択肢	^b0^ END	終了
トーク 8 テキスト	I'm not the only one, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You were the source of a lot of joy to your fans, and to fans of the game in general. Congratulations, son. You did yourself proud.	(プレイヤー名)、君の存在は私だけでなく、多くの君のファンや、野球ファン全体の喜びだった。君は自分を誇りに思うべきだ。
 トーク 8 選択肢	^b0^ END	 終了
シーン 227354	Grievance "None" AA	予想外のトレードの後、代理人との会話、不満ステータス「なし」、AA
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I just wanted to check how you are feeling about this trade.	(プレイヤー名)、今回のトレードについてどう思っている か聞かせてくれ。
トーク1選択肢	I'm excited to help the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] pursue a Championship.	王座を目指す(球団名)の力になれることを喜んでいる よ。
トーク1選択肢	Not exactly what I had in mind, but I'll make the best of it.	思っていたのとは違うけど、最善は尽くすよ。
トーク1選択肢	This is not what I had in mind at all.	正直言って完全に予想外だったね。
トーク 2 テキスト	I'm glad to hear that. I know they are excited to have you as well. Give the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] fans a show, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	それならいい。彼らも君の加入を喜んでいるはずだ。(球団本拠地名)のファンに素晴らしいプレーを見せてやってくれ。
トーク 4 テキスト	Sorry, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this wasn't my doing. We can't forsee everything that happens in this game. Or control it even if we did forsee it.	すまない。私としても予期していなかったことだ。ただすべて を予期できるわけではないし、予期できたとしても、必ずし もそれをコントロールできるとは限らないのでな。
トーク 4 選択肢	Seems like the best thing to do is try to make a go of it here.	どうやら今できるベストは、何とか上手くやっていくことくらい だ。
トーク 4 選択肢	Well this is not where I want to spend my career.	まぁ、ここは俺のキャリアを過ごしたい場所ではなかったな。
トーク 7 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the worst case would just be for the rest of your current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you.	このままの状態がずっと続くとは思わないことだ。契約を見直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。

	That's the spirit. Going forward I'll try to stay	!
	on top of any options that arise. In the	その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続ける
トーク 8 テキスト	i -	から、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らし
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	いブレーを見せてやってくれ。
	ER.PROFILE.TEAM]]] fans a show.	
		7-17-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11
シーン 227355	Agent Check-in after unexpected trade, from	予想外のトレードの後、代理人との会話、不満ステータス
	Grievance OTHER than "None" AA	「なし以外」、AA
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	had talked about looking into some trade	(プレイヤー名)、トレードの可能性について話してきたこ
トーク 1 テキスト	possibilities, but I wanted to be clear that	 とは確かだが、今回のことに関して私は完全にノータッチだ
	this trade wasn't anything of my doing. It	し、私自身も驚いている。君はどう思っている?
	took me totally by surprise. How are you	
 	taking it?	
トーク1選択肢	Great. I couldn't be happier about it,	いいんじゃないか。実際これ以上喜ばしいことはないだろ
	actually.	う。
トーク1選択肢	Okay. I'm just going where the wind takes	まぁいいよ。俺はただ風の向くままに動くだけさ。
L ℎ℩℩ⅇⅎℸℿℸ	me, I guess.	
トーク1選択肢	It's not what I was looking for. I'm so happy to hear that,	俺が求めてたのはこんなんじゃない。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's	
	a new start, and I know the	それならよかった。これは君にとって新しいスタートとなり、
トーク 5 テキスト	TEAM UI.CITY[MLB AFFILIATE[RTTS PLAY	(球団本拠地名)のファンは君を暖かく迎え入れてくれ
	[FR.PROFILE.TEAM]]] fans are in for a treat.	るはずだ。いいところを見せてやれ。
	Go get 'em.	
	We do all we can here,	
	!	 我々はベストを尽くしているが、今回のような状況のすべ
	the fact is we don't pull all the strings in this	てをコントロールできるわけではない。とりあえず今は、新し
トーク フ テキスト	game. For now I'm gonna need you to bide	い環境で仕事をしてくれ。君の理想とする展開にはならな
	your time there and do what you do. Sorry if	<u> </u>
	it's not your ideal. It happens.	くてスペッカスにはソガベビングラとことののか。
	it 3 not your racan it happens.	
	Interview after poor game during bad streak,	不調が続く中で結果を出せなかった試合後のインタ
シーン 227356	All-Star	ビュー、オールスター戦
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your	
トーク 1 テキスト	recent struggles continued today. To what	(プレイヤー名) 選手、今日も引き続き調子がよくなかっ
	do you attribute this rough patch?	たようですが、不調の原因はどこにあるとお考えですか?
トーク 1 選択肢	I don't know. Wish I did. It's frustrating.	知らないよ。わかれば苦労しない。
トーク 1 選択肢	It happens. I'm just trying to work through	 もう起きたことだ。何とかしようとしてるよ。
	it.	ひ
トーク1選択肢	No comment.	ノーコメントだ。
トーク 2 テキスト	Are you dealing with an injury, or an off-the-	何か怪我を抱えたり、球場外で問題を抱えたりといったこ
	field distraction of some kind?	とは?
トーク2選択肢	You're a distraction.	邪魔といえばあんたが邪魔だな。
トーク 2 選択肢	Like I said, I don't know what it is.	言っただろ、何が原因か俺にもわからないよ。
トーク 2 選択肢	No. It's just part of baseball. I'll figure it out.	それも含めての野球だろ。原因はつきとめてみせるよ。
トーク 3 テキスト	Are you gonna make any particular changes?	何かを変えるということでしょうか?
	You always make adjustments, try to	し 改善のためには常に何かを変え続けないとな。だが大きく
	i roa airrayo inake aajastinelits, tiy to	->\C\>\C\\ \C\\
トーク 3 選択肢		変えはしない。
トーク 3 選択肢 	improve. But nothing big.	変えはしない。 ああ、取材を受けるのをやめようと思う。
トーク 3 選択肢	improve. But nothing big. Yeah, I'm gonna to stop talking to reporters.	ああ、取材を受けるのをやめようと思う。
トーク 3 選択肢トーク 3 選択肢	improve. But nothing big. Yeah, I'm gonna to stop talking to reporters. No.	ああ、取材を受けるのをやめようと思う。
トーク 3 選択肢	improve. But nothing big. Yeah, I'm gonna to stop talking to reporters.	ああ、取材を受けるのをやめようと思う。 いいや。 体は大丈夫なんですか?
トーク 3 選択肢トーク 3 選択肢	improve. But nothing big. Yeah, I'm gonna to stop talking to reporters. No. Are you okay physically? I'm fine. Just not getting it done right now.	ああ、取材を受けるのをやめようと思う。 いいや。 体は大丈夫なんですか? 大丈夫だ。今この時間を終わらせられないのがアレだけどな。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 テキスト	improve. But nothing big. Yeah, I'm gonna to stop talking to reporters. No. Are you okay physically?	ああ、取材を受けるのをやめようと思う。 いいや。 体は大丈夫なんですか? 大丈夫だ。今この時間を終わらせられないのがアレだけど

トーク 4 選択肢	No comment.	ノーコメントだ。
トーク 6 テキスト	Best of luck getting back on track, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	(プレイヤー名) 選手、調子が戻ることを祈ります。
シーン 227359	Interview AAA game has fallen off after reaching a near Major League level	ほぼメジャーレベルに達した後、AAAの試合を落としたとき のインタビュー
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], how do you explain your game falling off the way it has lately?	(プレイヤー名) 選手、ここに来て試合を落としてしまった ことについて、どうお考えですか?
トーク 1 選択肢	I don't. I just work to turn it around.	特に何も。俺はただ状況をよくするように働くだけだ。
トーク1選択肢	I'm just not doing the things I need to do.	俺は必要なことをしていない、それだけだ。
トーク1選択肢	Every player hits a bad streak at some point.	 誰だって調子が悪い時はあるだろう。
トーク 2 テキスト	There had been some speculation that you might be close to being called up to the Majors. Do you think this will hurt those chances?	近々メジャー入りの可能性が噂されていました。今回のプレーでそのチャンスが遠のくといったことは考えられますか?
トーク 2 選択肢	Well, it certainly won't help.	まぁ、確かによくはなかったな。
トーク 2 選択肢	up to me.	俺は必ずメジャーに行く。ただ、それがいつなのかは俺が決 めることじゃない。
トーク 2 選択肢	I can't speculate on that stuff. I just work to improve.	噂を気にしている暇はない。自分をもっと磨くだけだ。
トーク 3 テキスト	Thank you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], good luck.	(プレイヤー名)選手、ありがとうございました。 頑張ってく ださい。
シーン 227360	Interview AAA player is hot, value near his MLB competition	ほぼメジャーレベルのAAA選手が好調なときのインタビュー
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been tearing up the [LEAGUE_FROM_TEAM[RTTS_PLAYER.PROFI LE.TEAM]] . What's your response to speculation that the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] should call you up?	(プレイヤー名) 選手、(リーグ名) で素晴らしいプレーを見せて結果を残していますね。(球団名) があなたを召集しようとしているとの噂について、どうお考えでしょう?
	I think they should. I think I can help them.	
トーク 1 選択肢	That's up to them. But, yeah.	それは彼らの問題だが、そうなるといいな。
	I can't think about that stuff. I gotta just play.	まだそんなことは考えられないな。ただ試合に出てプレーするだけだ。
トーク 2 テキスト	Why do you think you haven't gotten the call yet?	L
トーク 2 選択肢	Good question. Ask them that.	いい質問だ。それはあっちに聞いてくれ。
トーク 2 選択肢	Who knows. Maybe they don't have my number.	さてね。彼らは俺の存在を知らないんじゃないのか。
トーク 2 選択肢	I know they have their reasons. But my time will come.	彼らには彼らの理由があるんだろう。 けど、俺の番はやって くるさ。
トーク 3 テキスト	You think you are ready to make the jump?	あなた自身は召集を受ける準備は整っていると?
トーク3選択肢	For sure.	やりたい。
トーク 3 選択肢	The question is: are they ready for me?	彼らこそ俺を使う準備ができているのかと問いたいね。
トーク 3 選択肢	I'm confident. But, again, that's up to them to decide.	俺には自信がある。だがさっきも言った通り、彼らの決断 次第だ。
トーク 4 テキスト	Do you think your game is ready?	あなた自身は準備ができていると?
トーク 4 選択肢	Heck yeah. I'd run all the way there, if they called.	ああそうだ。もし呼ばれたら俺は全力で走っていくさ。
トーク 4 選択肢	I feel ready. But I'm gonna keep getting better, too.	準備はできてるさ。けど俺は自分を磨き続けるだけだ。
トーク4選択肢	I trust the G.M. and my coaches to determine that.	GMとコーチがきちんと判断してくれると信じてるよ。

トーク 5 テキスト	Thanks, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	! (ゴ) ノわ ね) ごエ まりがにこづざいました こいこと
		(プレイヤー名)選手、ありがとうございました。近いうち
	Keep it up and I'm sure it won't be long.	にメジャーでお会いしましょう。
	Reep it up and I in sure it won't be long.	
	Interview: Player is aging, but his game is	インタビュー:年齢を重ねながらもプレー内容には衰えを
シーンフノイカー	not	「あじさせない
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	♣
	there were some who doubted you could	(プレイヤー名)選手、年齢によるプレーの質の低下を
N=// 1 = T / N	maintain this level of play at your age. How	疑う人たちがいましたが、そんな心配は不要でしたね。どう
i	are you able to do it?	やってプレーの質を保っているんですか?
	I don't know. I just keep going.	 知らないよ。俺は歩き続けるだけだ。
トーク1選択肢	The game keeps me young, I guess.	試合が俺を若く保ってくれているんだろう。
	What age? I don't know what you're talking	
トーク1選択肢	about.	年齢? 年齢で決まるかどうか、俺にはわからないな。
-	Assuming you continue to maintain this	
	level, how long do you see yourself	あなたはご自分のプレーの質を保ち続けているように思い
ł	continuing to play?	ますが、これが後どのぐらい続くとお考えですか?
	For as long as I can keep helping my team	~ / + B#+ ¬ + -/-/ ¬ = r + -/- /
トーク 2 選択肢	win.	チームを勝たせる為に行ける所まで行くよ。
トーク 2 選択肢	Has anybody ever played to 50?	50歳でまだ現役だった奴は居るか?
	Not thinking about that. Staying in the	
トーク2選択肢	moment.	考えてないな。俺は今を頑張るだけだ。
	Sounds good,	素晴らしいですね、(プレイヤー名)選手。頑張ってくだ
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	おいのでは、
L	Keep it up.	
	I don't think so. I know the fans would love	確かにそうですね。もちろんファンはその姿を見たいでしょ
トーク 4 テキスト	to see it though, so good luck with that,	う。(プレイヤー名)選手がそれを実現できるよう祈って
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	います。
シーン 227366	AA Player was coached up about errors but	 エラー指導後、再びエラーをしてしまう(AA)
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	made errors again	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm	 (プレイヤー名)、ちょっとそこに座ってくれ。君には少し休
トーク 1 テキスト	gonna have to sit you down. Maybe a little	養が必要じゃないかと思ってな。
	break will do you good.	i
	What?	何だって?
	That's not necessary.	そんなものは必要ないよ。
<u></u>	Yeah, okay.	ああ、いいよ。
!	I talked to you about the errors. I'm not	以前にもエラーについて話をしたが、何も君を責めようとい
! ト = // / 〒 / ト	trying to punish you. We just need you to	う訳じゃない。ただ、きちんと認識しておいて欲しいというだ
	focus up. Be ready to step it up when we call	けだ。次に呼び出すまでにちゃんと考えておいてくれ。
	on you.	 Zahu (六ナナフ)
トーク2選択肢	Whatever. (LEAVE) This is stupid.	そうかい。(立ち去る) 馬鹿げた話だ。
 	Tills is stupid. I understand. I'll sit.	お底りた站た。 わかった。座ってるよ。
1 ノム (本) 八川人	What would be stupid would be to keep	
トーク 6 テキスト	playing somebody who is not getting their	まともに仕事をこなせない状態の者に仕事をさせ続けるほ
	job done. Think about it.	うが馬鹿ってもんだ。よく考えるように。
トーク 6 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	20 100 TE BELLI BELIGITED	
> > 00=06=	AA Player was given RED light and got	
シーン 227368	caught stealing AGAIN	走るなと言われたのに盗塁で再びアウトに(AA)
	What part of "red light" do you not	
	understand,	ナストレートゥッナフトッルバット・フェンタ中リチューフ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? No	走るなと言われて走るヤツがどこにいる! 盗塁はもうする
	more base stealing. Grab some bench and	な。ベンチでじっくり考えとけ。
	think about it.	
i	tillik about it.	
	But I really thought I had a jump on that one.	では本当に行けると思ったんだ。

	Unless the pitcher actually falls asleep on the	
トーク 2 テキスト	mound, I don't want you trying to steal	ピッチャーがマウンド上で居眠りでもしていない限り、君に
	bases.	は盗塁をしてほしくないんだ。
 トーク 2 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
S. N. 227260	Player Approaching All-Star level for first	カルフォールフルートベルに到達しつつまる 事在認託
シーン 227369	time, young age	初めてオールスターレベルに到達しつつある、青年選手
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
	just wanted to reiterate how impressed the	何度も言うが、君の今の働きぶりに球団は本当に驚いて
トーク 1 テキスト	club is with what you are doing. Nobody	いるよ。若手がこれほどの活躍を見せるとは誰も予想して
	anticipated so much from you at such a	いなかったことだ。
	young age.	
トーク 1 選択肢	Nobody but me and my family, maybe. And	俺と家族にはわかってたことだけどな。ああ、それからハイス
	my high school coach.	クールのコーチもだ。
トーク 1 選択肢	I visualized it, but it's even surprised me	 俺も少し驚いているよ。
	some.	
トーク 1 選択肢	Thank you, Skip.	ありがとう、 監督。
	When you were drafted I think you were	球団は君を即戦力として指名したわけではなかった。正
トーク 2 テキスト	viewed as more of a long term project. And,	直なところ、一つの賭けだったわけだ。しかしその評価も
	frankly, a long shot. Talk about an oversight.	覆ったと言えるだろう。
	It's motivated me to play with a chip on my	<u> </u>
トーク 2 選択肢	shoulder.	その悔しさを糧に頑張ったのさ。
トーク 2 選択肢	I'm just happy to be here, doing what I love.	このチームでプレーできるだけで幸せを感じてるよ。
	Anyway, kudos. And keep it up. We've got	とにかく、引き続きこの調子で頼む。君にはやってもらいた
トーク 3 テキスト	big plans for you now.	いことがあるからな。
	Joint Plants for You How.	V. C. 200 0 7.00
	Agent Consult: AAA Player's MLB team is a	代理人の助言:所属するAAA球団を傘下に置くMLB
シーン 227370	Contender, 2nd half of season, Hot AAA	チームにポストシーズン進出の可能性あり、シーズン後
	player near value of MLB competition	半、好調なAAA選手は、MLBへの召集の可能性あり
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	there's some talk that you could be called	
	into action in time for the Postseason. Think	(プレイヤー名)、プレーオフに向けた戦いのために君が
トーク 1 テキスト	you're ready to help the	呼ばれるという噂がある。(球団名)のワールドシリーズ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	進出のために貢献する準備はできてるか?
	YER.PROFILE.TEAM]]] get to the World	
	Series?	
トーク 1 選択肢	Have you seen my numbers lately?	俺の戦績は知ってるんだろ?
トーク 1 選択肢	I do.	オーケーわかった。
	I'm just gonna be me, and let them decide	自分にできることをやる。それで出番があるなら出るだけ
· / + /C-1/ \ 1 X	when I'm ready.	<u>さ。</u>
	Just keep doing what you've been doing, and	i
トーク 2 テキスト	don't fall off the horse. You could find	今までこなして来たことを続けて、決してヘマはしないことだ
	yourself thrust into the spotlight at a	な。そうすればいつか、注目を浴びるチャンスが訪れるよ。
	moment's notice.	
	Table I Tay on a bigg of Discoset D. J. AAA C.	力 구기/供St.目力 ADD 2 (AA) 2 (AV) - 2 (AV) - 2 (AV)
シーン 227371	Initial Invocation of Playoff Push, AA >8	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):2位以下と
	game lead	のゲーム差が8より上
	Boys, we've put ourselves in a great position	我々は最高の位置でレギュラーシーズン終盤を迎えてい
トーク 1 テキスト	for the final stretch. But we can't relax our	る。だがここで気を抜くと、10月に痛い目を見ることになる
	focus or, come October, we'll pay the piper.	ぞ。集中力を維持しろ。
	Let's stay sharp. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク 1 選択肢	i	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
	Initial Invocation of Playoff Push, AA. 6-8	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):2位以下と
シーン 227373	<u> </u>	i
	lead	のゲーム差が6から8

	We've built a lead, but let's not get too	」 ゲーム差がついているとはいえ、それに満足して集中を切
	comfortable and lose focus. It's human to do	らさないようにしろ。人間にはミスがつきものだし、なにが起
トーク 1 テキスト	so that's why it happens so often in sports.	ころかわからかいのがフポーツの世界だり自分を目前し
	Check yourself, and if you enconter a whiff of	
	complacency, recommit.	慢心があればすぐに正せ。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク1選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
	Tribial Investigation of Discott Dead, AA 2 F. F.	
シーン 227374	Initial Invocation of Playoff Push, AA 2-5.5	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):2位以下と
	lead	のゲーム差が2から5.5
	When you lead at this juncture, contenders	 これぐらいのゲーム差だと、ライバルチームは我々の順位を
トーク 1 テキスト	target you because they want what you	奪おうと狙いを定めてくるし、その他のチームも大物食いに
I. DIDAVI.	have, and non-contenders want to play	
	spoiler. Meet the challenge.	意欲を燃やす。しっかりと迎え撃て。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	0
トーク1選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	- CATEGORIES	
	Initial Invocation of Playoff Push, AA 2	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):2ゲーム負
シーン 227375		i
	behind to 2 ahead	け越しから2ゲーム勝ち越し
	Nearing season's end and here we are: right	
	in the thick of it, with a chance to make our	シーズンも終わりに近づき、我々はまさに運命の分かれ道
トーク 1 テキスト	fate. How we respond is going to tell us a lot	に立っている。ここでどう戦うか、まさに真価が問われるとこ
	about what we're made of. Let's go to work.	ろだ。しっかりプレーしろ。
	labout what we're made or. Let's go to work.	
L 6 133 1554	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク1選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	0,1120011220	
	Initial Invocation of Playoff Push, AA 2.5-4.5	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA): 首位との
シーン 227376	behind	<u> </u>
	- 4-2-2	ゲーム差が2.5から4.5
	Momentum is cumulative, boys. Doubly so as	シーズンも終盤となった今、勢いというものがより重要に
トーク 1 テキスト	the season is winding down. Grind out a few	なっている。ここでいくつか勝利をもぎ取れば、一気に火が
1 7 1 7 17 11	wins now and we could catch fire and take	ついて加速できるだろう。さあ行くぞ。
	this thing. Let's go to work.	プリア (
	this thing. Let's go to work. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク 1 選択肢		プレー経験値2倍:すべての分野
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind	プレー経験値2倍:すべての分野
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7
シーン 227379	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit.	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重
シーン 227379	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに
シーン 227379	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race.	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重
シーン 227379 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。
シーン 227379	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race.	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重
シーン 227379 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。
シーン 227379 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a chance to compete. I expect some fight from	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a chance to compete. I expect some fight from you from here on in.	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。すべての試合には意味があるのだ。今からでも戦う姿勢を
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a chance to compete. I expect some fight from you from here on in. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。すべての試合には意味があるのだ。今からでも戦う姿勢を見せろ。
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a chance to compete. I expect some fight from you from here on in.	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。すべての試合には意味があるのだ。今からでも戦う姿勢を
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a chance to compete. I expect some fight from you from here on in. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。すべての試合には意味があるのだ。今からでも戦う姿勢を見せる。 プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227379 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 シーン 227380 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, 5-7 behind Anybody here who even 10 percent thinks we're out of this race has 90 percent quit. We're not dead unless we decide we are. Put a few wins together, and we could wake up in the race. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, AA, >7 behind If you have an ounce of quit in you, you'll never make it in this game. I don't care if we're 50 games behind. Every game is a chance to compete. I expect some fight from you from here on in. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が5から7 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに 等しい。諦めないかぎり、戦いは続くのだ。勝利を積み重ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(AA):首位との ゲーム差が7より上 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。すべての試合には意味があるのだ。今からでも戦う姿勢を見せろ。

Г		T
	Postseason is right around the corner. We	プレーオフは目と鼻の先だ。それに合わせてピークを作って
	wanna be peaking at the right time. Stay	いこう。そして気を抜くな。ゲーム差があるからといって慢心
トーク 1 テキスト	sharp. The lead we've built backfires on us if	すると、手痛いしっぺ返しをくらうぞ。しっかり集中していこ
	we get complacent because of it. Let's keep	i _
	our focus.	う。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク1選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
[Initial Invocation of Playoff Push, MLB. 6-8	プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):2位以
シーン 227382	lead	下とのゲーム差が6から8
 	I smell the Postseason. We're on the scent.	「このケーム左がのから8
	i	プレーオフは目と鼻の先だ。匂いを嗅げるくらいにな。そして
	Sure beats the menu of foul odors that	その匂いは、このロッカールームに漂う悪臭よりもずっとかぐ
トーク 1 テキスト	normally frequent this locker room. Let's	わしいものだ。猟犬のように、その匂いを追いかけろ。狩ら
	stay on that scent like hounds. Let's be the	れる側ではなく、狩る側となれ。
 	hunter, not the hunted.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野
トーク1度が収	CATEGORIES	プレー控験1世21日:9个(のガヨ)
` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` `	Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 2-5.5	プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):2位以
シーン 227383	lead	下とのゲーム差が2から5.5
	Postseason is on the horizon now and every	
	team is looking at what they need to do to	プレーオフが視界に入りはじめ、どのチームもそれに向けて
トーク 1 テキスト	get there. Meaning: we've got a target on	戦略を練ってきている。つまり我々の背中を追いかけてい
トークェノキスト	1-	るチームがいるということだ。守りに入らず、きっちり勝ってい
	our back. Let's stay the aggressor. Closers	くぞ。
 	close.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
シーン 227384	Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 2	プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):2ゲー
J J ZZ/304	behind to 2 ahead	ム負け越しから2ゲーム勝ち越し
	What's better than seeing horses neck and	こ ブン物配子の苦片をいけい回答せてものはかいか
	neck around the final stretch? Which one's	シーズン終盤での首位争いほど興奮するものはないな。
トーク 1 テキスト	got the legs to out-kick the other? Gotta love	どっちがどっちを蹴落とすか、勝負というわけだ。まったく燃え
	this, guys. We're in the final stretch now.	てくるじゃないか。 いよいよラストスパートだぞ。 すべてを出し
	Turn it loose.	切れ。
 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク1選択肢	į.	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
	Tribial Transportion of Discoeff D. J. Add D. O. F.	プログランス 日 かんばんしょ インベート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
シーン 227385	Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 2.5-	プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と
ļ 	4.5 behind	のゲーム差が2.5から4.5
	Time to pull aces out of our sleeves or	
	summon up any kinda voodoo we know.	切り札でもブードゥーでもゲン担ぎでもなんでもいい。今こ
ik カィニナフk		
トーク 1 テキスト	Rally hats, shave your legs, whatever crazy	そ思いつく限りの手を駆使するときだ。ここが正念場だぞ。
\r - 7	Rally hats, shave your legs, whatever crazy stuff you guys think up. We are right on the	そ思いつく限りの手を駆使するときだ。ここが正念場だぞ。 とにかく勝ちにいけ。
r ー		i i
	stuff you guys think up. We are right on the	とにかく勝ちにいけ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it.	i i
	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	とにかく勝ちにいけ。
トーク 1 選択肢	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野
	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と
トーク 1 選択肢	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野
トーク 1 選択肢	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位とのゲーム差が5から7
トーク 1 選択肢 シーン 227386	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位とのゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り
トーク 1 選択肢	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we gotta get hot right now. Can't waste another	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と のゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り どころだ。1試合たりとも無駄にできんぞ。まだ戦いは終
トーク 1 選択肢 シーン 227386	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we gotta get hot right now. Can't waste another day. We don't have to be out of this yet. And	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位とのゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り
トーク 1 選択肢 シーン 227386	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we gotta get hot right now. Can't waste another day. We don't have to be out of this yet. And if we get hot now: who knows, right? C'mon.	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と のゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り どころだ。1試合たりとも無駄にできんぞ。まだ戦いは終
トーク 1 選択肢 シーン 227386 トーク 1 テキスト	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we gotta get hot right now. Can't waste another day. We don't have to be out of this yet. And	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と のゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り どころだ。1試合たりとも無駄にできんぞ。まだ戦いは終 わっちゃいないんだ。なにが起こるかわからないからな。
トーク 1 選択肢 シーン 227386	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we gotta get hot right now. Can't waste another day. We don't have to be out of this yet. And if we get hot now: who knows, right? C'mon.	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と のゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り どころだ。1試合たりとも無駄にできんぞ。まだ戦いは終
トーク 1 選択肢 	stuff you guys think up. We are right on the edge of this race. Get after it. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES Initial Invocation of Playoff Push, MLB, 5-7 behind If we want to be in the race at the end, we gotta get hot right now. Can't waste another day. We don't have to be out of this yet. And if we get hot now: who knows, right? C'mon. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	とにかく勝ちにいけ。 プレー経験値2倍:すべての分野 プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と のゲーム差が5から7 ポストシーズン争いから脱落しないためには、ここが頑張り どころだ。1試合たりとも無駄にできんぞ。まだ戦いは終 わっちゃいないんだ。なにが起こるかわからないからな。

Γ	Training to CDL CCD LAND	
シーン 227387	Initial Invocation of Playoff Push, MLB, >7 behind	プレーオフに備えた最初の呼び出し(メジャー):首位と のゲーム差が7より上
トーク 1 テキスト	What can we do to give ourselves something to feel good about when this season wraps up? Forget where we are in the race. Let's win this month, okay?	どうすればこのシーズンをいい気持で振り返れると思う?順位やゲーム差など気にするな。とにかく今月を勝ち抜くんだ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
> > 227222	<u> </u>	> -*> /- dp dp> U.T. (-/- A.)
シーン 227389 トーク 1 テキスト	Late season series between conteders, AA When you are a contender facing another contender late in the season, it's like every game is worth two. This series' outcome is gonna go a long way in determining our fate. Let's flip the switch.	シーズン終盤の順位争い(AA) 順位争いをしているチームとシーズン終盤に戦う場合、勝利の価値は倍増する。この連戦の結果は我々の運命を 大きく左右すると思え。気合い入れていくぞ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227390	Late season series between contenders, MLB	シーズン終盤の順位争い(メジャー)
トーク 1 テキスト	We all know this is a key series, for them as well as us. May as well be a Postseason series. Who wants this thing more? Let's bring our best game and hurt these guys this week.	我々も今日の相手も、この連戦が鍵になると考えている。 ここでプレーオフへの道を切り開こうじゃないか。勝利への 執念を見せろ。最高のプレーで相手を負かしてやれ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227391	Sliver of a chance remains for our season AA	シーズン、残されたチャンスはわずか(AA)
トーク 1 テキスト	We're hanging by a thread in this race. Let's not do ourselves in. If we sweep this series, we could wake up with some hope. Never say die. Let's compete.	ギリギリの状況ではある。ここをなんとか踏ん張ろう。この連戦を全勝で終えられれば、再び希望がわいてくるはずだ。 絶対にあきらめず、しっかり戦おう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
 		日似 の古地 、地口はぬもらずするはらいましてに
シーン 227392	Final Series, race not decided but fate in our hands AA	最後の連戦、戦いは終わらず運命は自分たちの手に (AA)
トーク 1 テキスト	Final series of the regular season. And we still hold the keys to our fate. That's all you can hope for, men. Now we gotta fulfill the promise of our goals with our play. Let's go get it.	レギュラーシーズン最後の連戦だ。そして運命の鍵はいまだ我々の手ににぎられている。この状況に感謝し、自分たちのプレーで目標を達成するんだ。さあいくぞ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227393	Final Series, race not decided but trailing, vs. spoiler AA	最後の連戦、戦いは終わっていないが敵チームにリードを 許す (AA)
トーク 1 テキスト	We're not dead yet. We gotta win and get a little help, too. The only part of that you can control is winning. Let's not bury ourselves. Let's take care of our business this series.	我々はまだ終わっちゃいないぞ。勝って、ほかのチームの結果を待つ。我々にできるのはそれだけだ。しっかり踏ん張って、この連戦を勝ち取ろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 227397	Coach Up multiple errors one game AA	1試合で複数のエラーを記録した際のコーチとの会話 (AA)

 [Welve get to eliminate the engage Classe	 [
トーク 1 テキスト	We've got to eliminate the errors. C'mon,	エラーの数が多すぎる。もっと集中してプレーしろ。
L 5 1 122+09+	now. Focus up out there. I know. You don't have to tell me.	また
トーク1選択肢		ああ、言われなくてもわかってるよ。
トーク1選択肢	Sorry, Skip. I'm on it.	すまない監督。 気をつけるよ。
トーク 3 テキスト	I don't know what's going on out there, but	なにが原因かはわからんが、しっかり頼むぞ。
	take care of it.	
	Consider the second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second sec	古いこれのラナムでより カンド・コンター ナックス オトゥン
シーン 227398	Coach upWay too many errors last 10	直近10試合で大量のエラーを記録した際のコーチとの会
i 	games AA	話(AA)
	You're making too many mistakes out there	
トーク 1 テキスト	on defense recently,	最近は守備における失策が多すぎるな。
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク1選択肢	I know, I know.	わかってるって。
トーク1選択肢	Sorry, I've got to clean that up.	すまない。しっかり修正するよ。
トーク 3 テキスト	Sound defense is not a maybe, it's a must.	堅実な守備は野球に不可欠だぞ。
トーク 3 選択肢	Okay, okay, I understand.	ああ、わかったよ。
トーク 3 選択肢	Got it. I'll fix it.	そうだな。気をつけるよ。
トーク 6 テキスト	Then let's see that understanding permeate	本当にわかっているか、君のプレーで確かめさせてもらお
1 ノリナイト	your play.	う。
トーク 6 選択肢	Alright, already.	もういいっての。
トーク 6 選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
トーク 8 テキスト	No, not already. Because I'm not seeing it	いや、よくない。問題点はしっかり修正してもらわんと困る。
トークのテキスト	yet. Fix it.	いい、よくない。回越点はしノがり修正してもかりんと困る。
> > 227404	Coach Up excessive walks last game OR 10	前回の試合、または直近10試合で非常に多くの四球を
シーン 227401	AA	与えた際のコーチとの会話(AA)
 	What, are we running a charity here? Giving	チャリティをやってるんじゃないんだ。簡単に一塁を明け渡
トーク 1 テキスト	first base away?	すな。
トーク1選択肢	I know. You don't have to tell me.	ああ、言われなくてもわかってるよ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト	Okay. Walks are killers. Get it under control.	ああ。 四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。
<u></u>		· k
トーク3テキスト	Walks are killers. Get it under control.	
<u></u>		四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。
トーク 3 テキスト シーン 227402	Walks are killers. Get it under control.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話
トーク3テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA)
トーク 3 テキスト シーン 227402	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night,	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト シーン 227404	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night,	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA)
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト シーン 227404	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト シーン 227404	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト シーン 227404 トーク 1 テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time. Yeah, right.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも起こり得ることだ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト シーン 227404 トーク 1 テキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも起こり得ることだ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト トーク 4 テキスト トーク 1 デキスト トーク 1 デキスト シーン 227404 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time. Yeah, right. Don't wanna hear it right now. Okay.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも起こり得ることだ。 ああ、そうだな。 今はなにも聞きたくない。 ああ。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト トーク 4 テキスト トーク 1 デキスト トーク 1 デキスト	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time. Yeah, right. Don't wanna hear it right now. Okay. Keep your head up. You're a good pitcher.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選 手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗 から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも起こり得ることだ。 ああ、そうだな。 今はなにも聞きたくない。
トーク 3 テキスト シーン 227402 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 4 テキスト トーク 4 テキスト トーク 1 デキスト トーク 1 デキスト シーン 227404 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Walks are killers. Get it under control. Coach Up first blown save ever AA This is gonna happen sometimes, son. Nobody converts every save opportunity. Uh huh. I'm sorry, Coach. Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going. Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve. Coach up on rare blown save AA Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time. Yeah, right. Don't wanna hear it right now. Okay.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。 初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AA) こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選手などいないからな。 ああ。 すまない。 謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だ。しっかり頼むぞ。 失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。 珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話(AA) タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも起こり得ることだ。 ああ、そうだな。 今はなにも聞きたくない。 ああ。

[
シーン 227405	Coach up hitting ball solidly but bad luck	当たりはいいが、結果に恵まれていない際のコーチの言葉
	streak AA	(AA)
	Don't get discouraged with your recent	 最近は打席で結果が出ていないが、気にすることはない。
トーク 1 テキスト	results at the plate, son. You've been making	球はちゃんと捉えている。たまたま運悪く、野手の正面に
	good contact, but it's been going right to	飛んでいるだけだ。
 	people. That's just bad luck.	
トーク1選択肢	It's ridiculous.	まったくやってられないよ。
トーク1選択肢	Okay, Coach.	了解だ。
トーク 2 テキスト	Keep making good at bats. You'll find the	今の感じで球を捉えていけば、やがてヒットも生まれるはず
	gaps eventually.	だ。
i 		
シーン 227406	Coach up on Plate Discipline AA	選球に関するコーチとの会話(AA)
トーク 1 テキスト	You gotta stop chasing so many pitches out	ストライクゾーンの外の球に手を出しすぎだ。もっとしっかり
トークエテキスト	of the strike zone. Work on it.	見ていけ。
トーク 1 選択肢	Okay, okay. Gimme a break.	わかったわかった。まったくうるさいな。
トーク 1 選択肢	Okay, sir. I'll work on it.	わかった。 気をつけるよ。
	If they figure out you'll swing at balls, you'll	ボール球を振ってくれると思ったら、向こうもストライクを投
トーク 3 テキスト	never see any strikes.	げてこなくなるだろう。
トーク 3 選択肢	I said, okay.	わかったって言っただろ。
トーク3選択肢	Got it, Coach.	了解だよ。
		- Janes
シーン 227407	Coach up on timing AA	タイミングに関するコーチとの会話(AA)
	You're struggling with your timing at the	
トーク 1 テキスト	plate.	打席でのタイミングをつかむのに苦労しているようだな。
トーク 1 選択肢	You think I don't know that?	
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	Try to relax up there and just think about	リラックスして打席に立ち、とにかくセンター返しを心がけ
トーク 3 テキスト	hitting the ball right back at the pitcher.	757770 CTT
	Tricting the bail right back at the pitcher.	
L	<mark>-</mark>	過去10試合で打撃の不調が続いている際のコーチとの
シーン 227422	Coach up Bad hit streak, last 10 AA	
 	When you find yourself in a slump, you go	云的 (AA)
トーク 1 テキスト	back to fundamentals.	スランプに陥ったときは、一度基本を見直すといい。
<u> </u>	I stink.	俺は下手くそだ。
トーク1選択肢	Right.	ああ。
トーク 3 テキスト	Discipline, timing, and contact. And get some	
 	extra reps in when you can.	練習をするといい。
トーク 3 選択肢	Yeah, all that, and not stinking.	それで上手くなれればいいがな。
トーク 3 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 5 テキスト	Be patient. You'll come through it.	焦るな。いずれ結果は出る。
シーン 227426	Coach up strike outs, hitting coach AA	三振に関するコーチとの会話(AA)
	Let's see if we can do something about all	
トーク 1 テキスト	these strikeouts,	三振の数をなんとかしたいものだな。
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク1選択肢	What do you suggest?	どうすればいい?
トーク1選択肢	Yeah, like hitting the ball, maybe.	とにかくバットに当てればいいんだろ?
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	Try being more selective with your pitches,	よっと球を上く殴しで コンカカトをふがける 味明がちてと
トーク 3 テキスト	and just go for contact. Maybe get some	もつと球をよく選んで、コンタクトを心がけろ。時間があると
	extra reps in when you can.	きに追加の練習をするのもいいな。
	No need to panic or get down on yourself.	ポールカにも22番+ ・ウハもまは22番+も・・・ ウァー!
トーク 5 テキスト	Chin up, and just keep working on timing,	パニックになる必要も、自分を責める必要もない。腐ること
	contact, and discipline.	なく、タイミングとコンタクトと選球眼の向上に取り組め。
	Manager's office, Permanent green light to	監督のオフィスにて、今後は自由に盗塁を試みていいとの
シーン 227431	steal given AA	許可が与えられる(AA)
L		N 1 N 1 N N N N N N

[[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], my	
i I	attention has been drawn to your base	 君は随分頻繁に盗塁をこころみているようだな。私はあん
トーク 1 テキスト	stealing frequency. I sure don't remember	なに盗塁のサインを出した覚えはないし、自由に走ってい
7 1 7 1 7 1 7 1	issuing steal signals that many times. Or	いという許可も与えていない。ちがうか?
	giving you a permanent green light. Did I?	VICO 371 CO 371 CO 480 (6 371 371)
トーク 1 選択肢	I guess not.	
ト カ 1 ½記+口吐	-+	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか!
トーク 1 選択肢 	Are you serious? I've been killin' em, Skip!	本丸で言うでものが? ハッチリ放りさせ てもしゃないが!
トーク1選択肢	No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought.	こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。
	Well then let me just go ahead and do that	ファナート・ナードクラファフの手につまたこうとして、一番の次
トーク 2 テキスト	now. Kid, when you got open bags in front of	そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。君の盗
	you, you're a monster.	塁成功率は驚異的だからな。
トーク 2 選択肢	Thanks, Skip. You had me scared there for a	ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。
	second.	l
トーク 2 選択肢	Right? Glad you noticed.	そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。
トーク 2 選択肢	Thanks. It's fun.	ありがとう。俺も楽しんでやってるよ。
	Just messing with you,	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	冗談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。
i 	Good gracious, your numbers are ridiculous.	
トーク 3 選択肢	I got jets. I gotta use them.	自分にはスピードがあるからな。使わない手はない。
トーク 3 選択肢	Thanks for noticing.	認めてくれてありがとう。
トーク 4 テキスト	Now you understand you still gotta have	だが状況に応じた判断も必要だということはわかっている
i ! 	situational awareness, right?	な?
トーク 4 選択肢	How so?	どういうことだ?
トーク4選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
	You can't be risking making a last out at	2アウトから三盗をこころみたり、試合終盤の大量点がほ
トーク 5 テキスト	third, or getting picked off when we need	しい場面でけん制死するなどは、あってはならんことだ。そ
	multiple runs late in a game. Can I count on	のあたりの判断はしっかりできるか?
	you to be smart about it?	
トーク 5 選択肢	I've got a quick mind, too, sir.	状況の把握も得意とするところだよ。
トーク 5 選択肢	Of course.	もちろんだ。
トーク 6 テキスト	Okay, then. Do what you do. You're a	いいだろう。なら好きなようにやれ。君の足は間違いなく強
	dangerous weapon out there.	力な武器となるからな。
シーン 227461	Permanent Red light on stealing bases AA	自由に盗塁することを禁じられる (AA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], my	日田に無望することを示しつれる(ハハ)
トーク 1 テキスト	attention has been drawn to your base	君の盗塁についてなんだが、あまりいい数字が出ていない
7 1 7 1 7 1 7 1	stealing numbers. They are not good.	ようだな。
トーク 1 選択肢	Just go ahead and be frank, sir.	ニー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
}		統計的に見て、盗塁死やけん制死はチームにとって非常
トーク 3 テキスト	off is very, very costly to a team.	にダメージが大きい。
h ⊃ \22+□□+	How am I gonna improve at it without trial	
トーク 3 選択肢 	and error?	だが技術の向上にはトライアル&エラーが不可欠だろ?
トーク3選択肢	Right.	ああ。
ト_カ 5 ニナフト	If you want to try to steal bases, do it in	盗塁がしたいのであれば、練習で十分な技術を磨いてか
トーク 5 テキスト	practice sessions until you get better at it.	らにしろ。
トーク 5 選択肢	But it's not the same, sir.	だが練習と試合はちがうぜ。
トーク 5 選択肢	Okay, sir, understood.	わかった、そうするよ。
	No base stealing in games,	
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	サインが出ないかぎり君は盗塁をするな。いいな?
 	Unless you are told to do so. Got it?	
トーク 9 テキスト	For one, you can get reps in in training	それは練習の中で繰り返すことであって、試合でやることで
i 	sessions and not in live games.	はない。
1	I hate those.	練習は嫌いだ。
トーク 9 選択肢 トーク 9 選択肢	Uh huh.	本本 163 (

	And secondly, maybe steals don't have to be	
	part of your game. Not everybody has to do	それから自分に盗塁が向いているかどうかも考えたほうが
トーク 11 テキスト	everything. Focus on YOUR strengths and	いいな。ひとりですべてをこなす必要はない。自分の得意
	talents. Sharpen those.	な部分を見極めて、それを磨いていけ。
	Sounds like you wanna hold me back from	
トーク 11 選択肢 	expanding my game.	技術の幅を広げることを阻止されているような気分だな。
トーク 11 選択肢	Okay, sir. That makes sense.	わかった。確かにその通りだ。
	What I want to hold you back from is making	 私が阻止したいのは、塁上で無駄にアウトになった君の詞
トーク 13 テキスト	out after unnecessary out when you're on	い訳を聞くことだ。
	base.	
トーク 13 選択肢 トーク 13 選択肢	I don't like how you make that sound, sir.	嫌な言い方だな。
トーク 13 選択版	I suppose you're right. Okay, I'll fix it. You don't have to like it. But you have to	確かにその通りだな。わかった、改めるよ。
	restrain yourself out there and show some	そう思って結構だ。とにかく自分を抑制して、無謀なことは
トーク 15 テキスト	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	つつしめ。でなければベンチを暖めることになるぞ。わかった
	discipline. Or you're gonna sit. Now get outta	らもう行け。
	here.	
	Coach up caught stealing multiple one game	1試合で複数の盗塁死をした際のコーチとの会話
シーン 227479	AA	(AA)
	We can't have you getting caught stealing	 1試合で何度も刺されるなんてのは、あってはならんことだ
トーク 1 テキスト	multiple times in one game,	1 試点
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	T .
トーク1選択肢	Yeah, I know that. Gimme a break.	ああ、わかってるって。まったく。
トーク1選択肢	Sorry.	すまない。
トーク 3 テキスト	Know the situation, and know your	 状況と自分の力量をしっかり見極めろ。
	limitations.	Which 2007 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E CO 20 275 E C
	Ditable Construction of the Construction	ウェニー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
シーン 227712	Pitching Coach acknowledge Pitcher took loss due to unearned runs AA	日真に含まれない点によりて良り技士となりに際の技士 コーチとの会話(AA)
	I feel your pain,	コーテとの云前(AA)
トーク 1 テキスト		 気の毒に思う。あんな形で負け投手になるなんてな。
I-717 7 XI	didn't deserve to get the loss that way.	メい母に心力。めかなかて兵の攻子になるなかでな。
 トーク 1 選択肢	I'll say. A little help, here?	他の連中が仕事してくれなきゃ、どうにもならないぜ。
<u> / - / - / - / - / - / - / - / - /</u>	No I did not.	ああ、残念だ。
<u> </u>	Thanks for saying so, Coach.	気遣ってくれてありがとう。
	It's gonna happen. But that doesn't mean it's	
トーク 3 テキスト	ever gonna feel good.	はないからな。
トーク 3 選択肢	I shouldn't have taken this loss. Garbage.	なんで俺が負け投手なんだよ。ふざけてるぜ。
トーク 3 選択肢	Right.	 ああ。
 ト カィニ+フト	Just keep your chin up and keep doing your	 腐らずに自分の仕事を続けろ。いずれ必ず報われる。
トーク 4 テキスト 	work. You'll get your due.	
シーン 227713	Pitching Coach Acknowledge no hitter AA	ノーヒットノーランを達成した際の投手コーチとの会話 (AA)
	What can I say about what you did in this	(AA)
トーク 1 テキスト	game, son?	まったく言葉が見つからないとはこのことだな。
 トーク 1 選択肢	Maybe how impressive it was?	
<u> / - 1 </u>	Isn't it bad luck to talk about?	こういうときは黙ったほうがいいのかな?
<u> </u>	Aw shucks, Coach. Thanks.	大したことじゃないさ。
1 7 1 223/ (32	I guess you don't need help congratulating	
トーク 3 テキスト	yourself. But congrats, all the same. That	すでに十分喜びを感じているだろうが、私からも喜びの言
	was awesome.	葉を伝えさせてくれ。本当に素晴らしかった。
	Only until the deed is done, knucklehead.	
	Lotta good pitchers never pitched a no-	 なにを馬鹿なことを言ってるんだ。ノーヒットノーランは、ト!
トーク 4 テキスト	hitter. Congratulations,	プレベルの投手だってなかなかできないんだぞ。素晴らし
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], on a	i
	ir	

トーク 5 テキスト	<u> </u>	謙遜する必要はない。本当にすごい投球だったからな。思いっきり胸をはるがいい。君にはその資格がある。
シーン 227714	Pitching Coach acknowledge Good ERA but	防御率はいいが、打線の援護が少なくて結果に恵まれて
	poor record because no run support AA	いない際の投手コーチとの会話(AA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I just want to acknowledge your good work out there lately. I'm sorry you're not getting more support from the offense.	(プレイヤー名)、君はよくやってくれている。打線の援護 が少ないことを気の毒に思うよ。
トーク1選択肢	Right?	ああ。
トーク1選択肢	Thanks.	ありがとう。
トーク 2 テキスト	You've been holding up your end. Your supporting cast has not. Not on your nights, anyway.	君は自分の仕事をしっかりやっている。 打線が沈黙しているせいで、 こういう結果になっているがな。
トーク 2 選択肢	I'll say. These guys hate me or something.	あいつらはきっと俺のことが嫌いなのさ。
トーク 2 選択肢	Bad luck, I guess.	まあ、ツキに恵まれていないだけだろう。
トーク 3 テキスト	Just know that your efforts are not going	とにかく、君の働きはちゃんと認知されているということは理
トーグコノキスト	unnoticed.	解してくれ。
シーン 227715	G.M. acknowledges perfect game AA	完全試合を達成した際のGMとの会話(AA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this is the G.M. from the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]] calling.	(プレイヤー名) か? 私は(球団名)のゼネラルマネージャーだ。
トーク1選択肢	The who, from the what?	どこの誰だって?
トーク1選択肢	Hello, sir. I know who you are.	どうも。あなたのことは知っているよ。
トーク 2 テキスト	When a player in my organization pitches a perfect game, I figure the least I can do is call and give him an attaboy.	自分の球団の選手が完全試合を成し遂げた。これは電 話してねぎらわないわけにはいかんと思ってな。
トーク 2 選択肢	Can't argue with that.	それはどうも。
トーク 2 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 3 テキスト	Attaboy, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. That was one heck of an impressive performance.	よくやったぞ。まったく見事な投球だった。
トーク3選択肢	You're welcome.	いえ、そんな。
トーク3選択肢	Thank you.	ありがとう。
トーク 4 テキスト	We're proud to call you one of ours. Keep doing it, just like that.	君が我々の一員であることを誇りに思う。この調子で続けてくれたまえ。
トーク 4 選択肢	You saying I gotta' keep throwing perfect games?	完全試合をまたやれって意味かい?
トーク 4 選択肢	Okay, I will. Thank you.	頑張るよ。ありがとう。
トーク 7 テキスト	Why not? You made it look easy this time.	今回の投球を見るかぎり、無茶な要求でもないと思うが?
トーク 7 選択肢	Maybe if I do, you can give me a raise.	もしやれたら、年俸アップを頼むよ。
トーク 7 選択肢	All right, I'll do my best.	わかった。ベストを尽くすよ。
トーク 8 テキスト	On second thought, I'll take shut outs. Great work, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Stuff of legends.	まあ完封だってかまわないぞ。とにかくよくやってくれた。素 晴らしい偉業だ。
シーン 227716	G.M. acknowledges player hit for the cycle AA	サイクルヒットを達成した際のGMとの会話(AA)

r		
	Hello, this is the G.M. of the	
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	
	[ER.PROFILE.TEAM]]]	リナ (球団な) かどうニルフラ ごっ だ (プロノわ
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	私は(球団名)のゼネラルマネージャーだ。(プレイヤー
	YER.PROFILE.TEAM]]] calling for	名)と話がしたい。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME].	
 トーク 1 選択肢	Hello, sir. I know who you are.	 どうも。あなたのことは知っているよ。
トーク1選択肢	The what of the which for the whom?	こうも。めるためことはADといるよ。 誰が誰と話がしたいって?
トーク1選択版		証が証と前がしたいりし?
トーク 1 選択肢	Yeah, this is	やあ。俺が(プレイヤー名)だよ。
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 3 テキスト	I don't get to make this call too often, so I	選手にこうして電話をかける機会というのは少ないのだ
<u> </u>	try not to miss the chance when it arises.	が、この機会を逃すわけにはいかないと思ってね。
トーク 3 選択肢	What call is that?	この機会とは?
 トーク 3 選択肢	Sorry I think you have the wrong number,	 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
トーク3選択収	sir.	電話番号を間違えているんじゃないか?
トーク 3 選択肢	Okay.	ああ。
<u> </u>	†	
トーク 5 テキスト	Rumor has it you may have hit for the cycle?	話によると、君はサイクルヒットを達成したそうだな。
トーク 5 選択肢	I have no idea what you are talking about.	なんの話だかわからないな。
トーク5選択肢	Vicious rumors.	そんな話もあるみたいだな。
トーク 5 選択肢	May have, yes.	したかもしれないな。
	I'm pretty sure I don't. Is this the guy in my	間違えてなんかいないさ。サイクルヒットを打ったのは君だ
トーク フ テキスト		i
 	club that hit for the cycle?	3?
トーク 7 選択肢	It's possible, I guess.	かもしれないな。
トークフ選択肢	I didn't hit any cyclists. Is this the cops?	サイクリストなんて殴ってないぜ。あんた警察かなんかか?
トーク 7 選択肢	Oh yeah, that.	ああ、その話か。
	Heck of an accomplishment,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just	 まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくて
トーク8テキスト	wanted to tell you way to go. Very	な。よくやった。
	impressive.	760 6 (1)/20
 	Remember this next time my contract comes	<u> </u>
トーク 8 選択肢	i '	次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。
L 50 % + 10 +	up.	
トーク8選択肢	Thank you, sir.	ありがとうございます。
	Remember what? What were we talking	
トーク 10 テキスト	about again? (LOL). Keep up the good work,	契約がなんだって? いったいなんの話だね? (笑う) と
1 7 10 7 1 1	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	にかくこの調子で頼むぞ。
	[[K115_FEATER:FROTIEE: IKST_NAME].	
> > 227747	Achieved milestone Player value in AA, first	最初のシーズンで、プレイヤーバリューに関する目標を達
シーン 227717	season	成(AA)
<u> </u>	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	<u> </u>
	you've really come out of nowhere to	 (プレイヤー名)、君はまったく無名の存在から、球団内
ト_カ 1 テナフト	ii ii	i
トーク 1 テキスト	emerge as a notable prospect in this	で将来が期待される存在へとなった。人々は君の存在を
	organization. People are noticing, and	認識し、噂しているぞ。
	talking.	
トーク 1 選択肢	I'm barely getting started, Skip.	俺の実力はまだまだこんなもんじゃないがな。
トーク1選択肢	I've been working hard.	努力が報われたというやつかな。
	No shortage of confidence, either. Good.	
トーク 2 テキスト	That'll serve you. Keep it up,	自信満々だな。いいことだ。この調子でいけ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
	And it shows. Keep it up and you could go	その努力は形となって表れている。この調子でいけば、君
トーク 3 テキスト	places in this game.	はきっと成功できるだろう。
	piaces in this game.	1600 プロググリ くせ のに リフ・
	AA playoff push contonder player at hitteria	プルーオフを控う 優勝を狙っている社会 壮夫でもスプレ
i .	In playou push, contenuer, player at filler's	プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。打者であるプレ
シーン 227718	position has not been hitting great	イヤーの調子はあまりよくない(AA)

	This is the time in a second where a lait	 [
	This is the time in a season where a hitter	
トーク 1 テキスト	needs to really bring it,	今こそ打者が真価を発揮するときだぞ。(プレイヤー
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	名)、君にその力があることはわかっているんだ。
[know you have it in youwe've seen it.	
トーク1選択肢	I just can't seem to get it going lately.	最近はどうも調子がよくないんだ。
トーク1選択肢	I'm gonna get back on track. In short order.	すぐに問題点を修正するよ。
トーク1選択肢	I understand.	わかったよ。
	Try to work the count a little up there. Be	 もう少し打席で球を選ぶようにしろ。辛抱強く、一打席一
トーク 2 テキスト	patient. Quality at-bats, one at a time.	打席に集中するんだ。君は優れた打者なんだからな。
 	You're a good hitter.	i
トーク 2 選択肢	I know I am. Just let me do my job, Coach.	言われなくたってわかってるさ。
トーク 2 選択肢	Yeah, all right.	ああ、そうだな。
 トーク 5 テキスト	And you let me do mine. I'm just trying to	言うのが私の仕事だ。私はただ君を助けようとしているだけ
 	help you, son. That's why I'm here.	さ。そのために雇われているんだからな。
トーク 5 選択肢	Okay, already.	ああ、わかったって。
トーク 5 選択肢	Okay, sorry.	わかった。謝るよ。
S > 227710	AA playoff push, contender, player at	プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。前回の試合で
シーン 227719	defensive position made an error last game	守備についていたプレイヤーはエラーをした(AA)
Г————————————————————————————————————	We're nearing the Postseason now,	
L 5 4 - + 7 L	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We	 プレーオフ争いも佳境だ。投手の足を引っ張らないよう気
トーク 1 テキスト	need to have our pitchers' backs out there.	をつけてくれ。つまり堅実な守備をする、ということだ。
	That means smart and clean defense.	
	I know, sir. But c'mon, Skip, nobody's	
トーク1選択肢	perfect.	わかってるよ。だけど完璧な人間なんていないだろ?
トーク 1 選択肢	Uh huh.	あ。
	A team needs defensive leaders. You've got	
	the talent to be that. Otherwise this	チームには守備の要となる選手が必要だ。そして君にはそ
トーク 2 テキスト	organization wouldn't waste it's time with	の素質がある。だからこそ球団は君を起用しているのだ。
	you. Time to bring it, now.	その実力を見せてみろ。
トーク 2 選択肢	Okay, I heard you the first time.	あん、わかってるってば。
トーク2選択肢	Roger that.	了解だ。
	Major Leaguers at your position are darn	
ļ.		
		メジャーで君のポジションを守る選手は、守備においては
トーク 3 テキスト	near perfect, though, defensively. That's the	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであ
トーク 3 テキスト	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you	
	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。
トーク 3 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。 わかったっての。まったくうるさいな。
	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。
トーク 3 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。 わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。 わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここま
トーク3選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。 わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。
トーク 3 選択肢トーク 3 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。 わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここま
トーク 3 選択肢トーク 3 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far,	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA)
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA)
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins,	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach?	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 健むところだ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach?	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 値は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 値は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。 この大事な局面でベストを発揮できれば、君はチームに
トーク3選択肢 トーク3選択肢 シーン227720 トーク1 デキスト トーク1選択肢 トーク1選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best. That's good. If you can be at your best when	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 値は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。
トーク3選択肢 トーク3選択肢 シーン227720 トーク1 デキスト トーク1選択肢 トーク1選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best. That's good. If you can be at your best when it counts the most, you'll find yourself to be a hot commodity in this game. Now show me.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。 この大事な局面でベストを発揮できれば、君はチームに
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best. That's good. If you can be at your best when it counts the most, you'll find yourself to be a hot commodity in this game. Now show me.	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。 この大事な局面でベストを発揮できれば、君はチームに欠かせない存在となるだろう。期待しているぞ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best. That's good. If you can be at your best when it counts the most, you'll find yourself to be a hot commodity in this game. Now show me. You're doing great, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。 この大事な局面でベストを発揮できれば、君はチームに欠かせない存在となるだろう。期待しているぞ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best. That's good. If you can be at your best when it counts the most, you'll find yourself to be a hot commodity in this game. Now show me. You're doing great, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's see how you respond to the test of trying to	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。 その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。 この大事な局面でベストを発揮できれば、君はチームに欠かせない存在となるだろう。期待しているぞ。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 シーン 227720 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game. Alright, get off my back. Jeez. Okay, you're right. AA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle. Don't you know I've got ice in my veins, Coach? I think I'm up for it. That makes sense. I'll do my best. That's good. If you can be at your best when it counts the most, you'll find yourself to be a hot commodity in this game. Now show me. You're doing great, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's	完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであれば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。わかったっての。まったくうるさいな。その通りだな。了解だ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここまで素晴らしい働きをしている投手に課題を与える(AA) 君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。 俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。 望むところだ。 確かにそうだな。全力を尽くすよ。 この大事な局面でベストを発揮できれば、君はチームに欠かせない存在となるだろう。期待しているぞ。 いい調子だな、(プレイヤー名)。ポストシーズン進出をかけた戦いで、君がいかに力を発揮するか見させてもらお

シーン 227723	AA playoff push, contender, pitcher not performing his best lately	プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。投手は最近本 調子でない(AA)
トーク 1 テキスト	We've got our sights on the Postseason now, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You may not have had your best stuff lately, but one strong outing now could generate some momentum going forward.	プレーオフが視界に入ってきたぞ。 最近は本調子じゃない ようだが、 ここでいい投球ができればこの先に向けて弾みが つくはずだ。
トーク 1 選択肢	New day, new game.	
トーク 1 選択肢	Why you wanna remind me, Coach?	調子のことは言わないでくれよ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 3 テキスト	You don't have to be perfect. Just relax, hit your spots, and let the defense do their job.	完璧である必要はない。力まず、制球に気をつけ、野手 の守りを信じて投げろ。
シーン 227724	Interview after first Player of Game win	初めてプレイヤーオブザゲームを獲得した後のインタビュー
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you turned in quite a performance in this game. The fans were chanting your name. What's it like, hearing that?	(プレイヤー名)選手、素晴らしいパフォーマンスでした。 ファンがあなたの名前をコールしていましたが、それを聞いて どんな気分でしたか?
トーク 1 選択肢	Awesome. That's what you play for.	最高だね。選手冥利につきるってもんだ。
トーク1選択肢	It's nice. But I mostly try to block that stuff out.	嬉しかったけど、なるべく気にしないようにしていたよ。
トーク 1 選択肢	I'm just happy they know what my name is.	自分の名前を覚えてもらえただけでも幸せだ。
トーク 2 テキスト	They certainly do now, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You got their attention.	間違いなく覚えたでしょう。あなたは注目の的でしたよ。
トーク 2 選択肢	I'm not looking for attention. I just wanna help my team win.	だが俺は注目を求めてるわけじゃない。チームの勝利に貢献したいだけだ。
トーク 2 選択肢	I guess that's good. But I know fans can be fickle, too.	いいことなんだろうけど、ファンってのは気まぐれだからな。
トーク 2 選択肢	I gotta admit, it does feel good. I love the fans.	正直いい気分だったよ。彼らは最高だな。
トーク 3 テキスト	Block it out, why?	気にしないようにしていた? なぜだ?
トーク 3 選択肢	They could be booing me another day, you know?	次の試合じゃ一転してブーイングされるかもしれないしな。
トーク 3 選択肢	Not block it out, exactly. Just stay even keel. Play my game.	なんというか… 平静さを失わずに、自分のプレーをした かったんだ。
トーク3選択肢	I don't love the spotlight. I prefer to maintain a low profile.	注目を浴びるのは好きじゃないんだ。 裏方で貢献したいタイプでね。
トーク 4 テキスト	Was this a coming out party for you?	これで本格的にスタートラインに立てた気分か?
トーク 4 選択肢	Feels like it, yeah. Hello, world. I'm coming.	まあそうだな。これから見てろよって感じだ。
トーク 4 選択肢	No party yet. Just getting warmed up. Stay tuned.	まだまだ試運転の段階さ。今後に期待してくれ。
トーク 4 選択肢	I don't know about that. I'm just trying to help my team.	どうかな。とにかくチームに貢献することしか考えてないよ。
トーク 5 テキスト	Great game, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], keep it up.	とにかくいい試合でした。この調子で頑張ってください。
シーン 227726	AA Playoff Series, Game 1	AAプレーオフシリーズ : 1試合目
トーク 1 テキスト	Entering a Postseason game may feel different, but we're here to just play ball, which we've done pretty well all year. Just play your game and do all the little things and we'll be fine.	プレーオフの雰囲気は今までと別物に感じられるかもしれないが、我々が野球をしにきたことに変わりはない。これまで素晴らしいプレーをしてきた。同じようにすればいいだけさ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
シーン 227728	AA Playoff Series, Game 3, down 0-2	AAプレーオフシリーズ:3試合目、0-2で劣勢

トーク 1 テキスト	When you find yourself with your back against the wall, it's an opportunity to find out what you're made of. Not flinching in the face of long odds: that's a man's courage.	君が壁際に追い詰められたと思った時、それは君の真価が問われるいい機会だ。分の悪い賭けに尻込みするな。 必要なのは男としての勇気だ。今こそ我々の気概を見せ
	Let's show our mettle.	つけてやろう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
シーン 227729	AA Playoff Series, Game 3, tied 1-1	AAプレーオフシリーズ:3試合目、1-1で同点
トーク 1 テキスト	Playoff baseball is just a slightly different animal, huh? Fun though, right? Remember that feeling of exhilaration it's why we bust our butts all year to improve. C'mon, let's get one.	プレーオフの試合ってのはちょっと違うもんだ。だが、楽しいだろう? その楽しむ気持ちを思い出すんだ。この時の為に一年踏ん張ってやって来たんだろう。 さぁ行くぞ、このゲームを取ろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
	CLUTCH PLAY	フレ 作級に2日・CLOTCITELAT
シーン 227730	AA Playoff Series, Game 3, up 2-0	AAプレーオフシリーズ:3試合目、2-0で優勢
トーク 1 テキスト	Close out games are the toughest to win. These guys don't wanna go home. On the other hand, if you jump on them right away, they might just lose confidence and give up. Let's strike first and hard.	これを勝ったら終わりという試合に勝つのは最もきついもんだ。奴らだってこのまま引き下がる訳にはいかないからな。だが、返り討ちにできたら、奴らは自信をなくして降参するだろう。先手必勝だ。思い切りやろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 227731	AA Playoff Series, Game 5, tied 2-2, decisive game	AAプレーオフシリーズ : 5試合目、2-2で同点(最終試合)
トーク 1 テキスト	Boys, if you love the game, you dream of this situation. One game decides whether we move on or go home. It's been a fun year. Let's not have it end yet. Let's open up a can of you know what.	もし野球が好きなら、この状況ってのは夢にまでみるもんだ。この試合の次第で、勝ち上がるか家に帰るか決まるんだ。今年は面白い一年だった。ここで終わらせたくはないな。さぁ伸るか反るか、勝負と行こうじゃないか。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
シーン 227732	AA Championship Series, Game 1 address	AAチャンピオンシップシリーズ:1試合目
トーク 1 テキスト	I've enjoyed working with you all season. And don't think the higher ups in this organization are unaware of what you've been accomplishing. Let's put a cherry on top of it and win this series.	今年一年、君と野球をするのは楽しかったよ。この球団の上の人間達が、君が成し遂げてきたことを知らないとは思わないでくれ。さぁ、総仕上げとしてこのシリーズを勝とう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
S. N. 227722	AA Championakia Codes Course 2 days 0.2	
シーン 227733	AA Championship Series, Game 3, down 0-2 We know how to win one game, right? Did it	AAチャンピオンシップシリーズ:3試合目、0-2で劣勢
トーク 1 テキスト	quite a few times together this year. Forget the games that proceeded this one, and the ones that may follow it. Commit fully to this one.	たった一試合を勝つ方法なんて、既に知っているだろう? こんな状況は今年何度も経験してきた。今までの試合も 次の試合も今は忘れて、この試合だけに集中しよう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
シーン 227734	AA Championship Series, Game 3, tied 1-1	AAチャンピオンシップシリーズ:3試合目、1-1で同点
トーク 1 テキスト	Okay, so we've each got one win. In a five game series, the team that goes up 2-1 has a big time advantage. So let's play like it counts, 'cause it sure as heck does.	さて、こちらも向こうも1勝ずつ。5試合ある中で先に2勝目を取ったほうが大きく有利になるのは確かだ。ここを勝負どころとしてプレーしよう。間違いなくここが正念場だ。
		. .

トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
	CLUTCH PLAY	7
シーン 227735	AA Championship Series, Game 3, up 2-0	AAチャンピオンシップシリーズ:3試合目、2-0で優勢
	Raise your hand if know how many days in	
	your life you'll get a chance to close out	相手チームを負かして優勝するなんて機会が人生でどれ
トーク 1 テキスト	another team for a championship. I don't see	ほどあるか、予想つくやつは手を挙げろ… そりゃいないよ
	any hands. So let's nobody take this game	な。気を抜かずに全力を尽くせ。
	for granted.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
	CESTERTER	
 	AA Championship Series, Game 5, tied 2-2	AAチャンピオンシップシリーズ : 5試合目、2-2で同点
シーン 227736	decisive game	(最終試合)
i 	·+	(取称
	Priceless experience you are getting, boys.	君は今貴重な体験をしている。勝っても負けても、この経
1 6 4 - 5 - 1	This experience will serve you later on, win	験は必ず君のこれからに活きてくるだろう。わかってると思う
トーク 1 テキスト	or lose. That said, it's a lot more fun to go	が、王者としてシーズンオフに入るほうが、敗者としてよりも
	into an off-season as a champion than as a	ずっと楽しいだろう。さぁ行くぞ。
 	runner-up. Let's go.	
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: CLUTCH PLAY
7 1 221/ (1)2	CLUTCH PLAY	THE REPORT OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF
シーン 227737	Manager Trade Notif after 5+ Years service	監督からのトレード通知、球団在籍5年以上またはAAで
7 7 221131	with an org, or 4th Trade AA	4回目
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
l 54-471	just got off the horn with the front office.	今しがたフロントから通達があった。君は(トレード先の球
トーク 1 テキスト	They've traded you to the	団名)ヘトレードされることになったそうだ。
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] .	
トーク 1 選択肢	Are you kidding me?	
トーク 1 選択肢	Yeah, okay.	ああ、いいよ。
トーク2テキスト	You don't seem that surprised.	そんなに驚いているようには見えないな。
<u></u>	Maybe I'm in shock a little, I guess.	少しショックかもしれない。
	I figured I was being called in here for a	ここに呼ばれたのにはそれなりの理由があると思ったから
トーク 2 選択肢	reason.	な。
 トーク 2 選択肢	It is what it is. It's fine.	'^^。 これが現実さ。大丈夫だ。
トーク 2 選択版		C11) 現民C。人义大化。
	I get it. And I don't like it, either. You're a	そうだろうな。この話は私も気に食わん。君は数合わせ
トーク 3 テキスト	valued member of this team, not just a	じゃなくこのチームに欠かせない一員だ。だが、これがこの
	puzzle piece. But it is a reality of the game	世界の現実だし、上の連中もそう考えているようだ。
 	these days. That's how they think upstairs.	
トーク3選択肢	Ridiculous.	バカバカしい。
トーク 3 選択肢	Yeah. I understand.	ああ、分かったよ。
トーク3選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
	Best of luck to you,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's	君の今後を応援してる。一緒に過ごせてよかったよ。
	been a pleasure working with you.	<u> </u>
トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		監督からのトレード通知、3回目以降、AAの非スター選
シーン 227738	Manager 3rd time+ Traded, not star AA	手
i 	Word just came down from upstairs,	+
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	上からたった今通達があった。君は(トレード先の球団
トーク 1 テキスト	You've been traded to the	名)にトレードされた。
	·	THI
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	
ト カ 1 222+□R±	Of course I have	
トーク1選択肢	Of course I have.	まぁ、そうだろうな。
トーク1選択肢	Aw, C'mon!	おいおいマジかよ!
}	Aw, C'mon! Okay, then.	おいおいマジかよ! ええ、では。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Aw, C'mon! Okay, then. I know you know this aspect of the game.	おいおいマジかよ! ええ、では。 この世界はこんなもんだと思っているのは知っている。また
トーク1選択肢	Aw, C'mon! Okay, then.	おいおいマジかよ! ええ、では。

トーク 2 選択肢	I hate this.	気に食わないな。
	It's fine. They have banks where the	 心配するな。(トレード先の球団名)もカネはたっぷり
トーク2選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] play,	持ってるさ。
	too.	1,1,2,0,0,0
	I hope to see your career flourish with the	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG],	君が(トレード先の球団名)で活躍するのを祈ってる。
i. Jajani.	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Best	向こうでも頑張ってくれ。
	of luck to you.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 227739	Manager Trade Notif 1st time traded, early	監督からのトレード通知、1回目、AAに入って間もない
	career AA	期
	I just got word from the front office that	
トーク 1 テキスト	you've been dealt to the	フロントから今連絡があってな。君は(トレード先の球)
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG],	名)に放出されることになった。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク1選択肢	The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	まあそれも君の自由だ。わかった、ならこのことは私たち
	Are you serious?	中だけにとどめておこう。
トーク1選択肢	Why? Do they plan to use me as a	何故だ? あっちは俺を(現ポジション名)で使うつも
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]?	のか?
トーク1選択肢	All right.	わかったよ。
トーク 2 テキスト	I'm afraid so. I'm sorry, son. Sure wasn't my	気持ちは分かる。本当に済まない。私の選択じゃない
	choice.	だ。
トーク 2 選択肢	Not what I had in mind, Skip.	それは俺が気にしていたことじゃない。
トーク 2 選択肢	Okay.	ああ。
	It would appear so, but I can't be sure. It	 そう見えるだろうが、確証はない。大体はチームの需要
トーク 3 テキスト	usually has to do with team needs, but I	であわせて行われることなんだが、彼らが何を考えている
ノフノナヘド	can't know what they're thinking. I'm sorry if	めわせ C11171にることなんだが、仮つが何を考えている。 私には知りようもない。もしショックだったらすまんな。
	it's a shock.	イエムトにはメイルワよフむない。 ひしンヨツク/にフルニウgまん/は。
トーク 3 選択肢	What can I do, I guess.	俺はどうすればいいんだ。
トーク 3 選択肢	Pretty disappointing, Skip.	とてもがっかりしたよ、監督。
トーク 3 選択肢	Okay.	ああ。
	This is just a part of the game,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] I'm	これはプロの世界の常だ。もし腹を立てているなら謝って
・フォノイ人ド	sorry if its upsetting. Try not to take it	く。これを個人的な感情に持っていかないで欲しい。
	personally, though.	
トーク 4 選択肢	Just stinks not to finish out with these guys.	仲間と最後までプレーできないのが残念だ。
トーク 4 選択肢	No, it's fine.	いや、いいんだ。
	What you can do is keep working hard to	
	improve your game, make a place for	
トカロニナ フ!	yourself with the	今君ができることは、さらに腕を磨いて、(球団名)で
トーク 5 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	位を確立することだ。そして我々に君を放出したことを
	YER.PROFILE.TEAM]]], and make us regret	悔させてくれ。
	letting go of you.	
	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
	I know they're not gonna like it either. This	彼らだってこんなことしたくないだろう。これはこの世界の
トーク 7 テキスト	is one of the hard parts of this business.	しい部分の一つなんだ。
	I'll say.	わかるよ。
	What can I do, I guess.	俺はどうすればいいんだ。
	We enjoyed having you here. You're a good	
	player with a promising future,	 君がこのチームにいて楽しかったよ。君はいい選手だし、
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Best	
	of luck to you.	
 トーク 8 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
7 () (C) (C) (C) (C)	JO JOAN NEW TEATT	7月17-0-77上日に177日
	Manager Trade Notif 2nd time traded, still	監督からのトレード通知、2回目、AAに入ってまだ間も
シーン 227740		

Γ	<u>-</u>	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm	
トーク 1 テキスト	afraid you've been traded again. This time to	非常に伝えにくいことなんだが、君はまたトレードに出され
	the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	た。行先は(トレード先の球団名)だ。
		₩, ₩, ¬>>₩, ₽, I
トーク1選択肢	Aw, c'mon!	おいおいマジかよ!
トーク1選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ある。
トーク2テキスト	You don't seem too phased.	そんなに困惑しているようには見えないな。
トーク2選択肢	I'm actually kinda happy to hear it, sir.	その話を聞けて意外と喜んでるんだよ。
トーク2選択肢	Maybe I'm crying on the inside.	心の中では泣いているのかもな。
トーク2選択肢	Nothing I can do about it anyway, right?	何にしても俺にできることはない、だろう?
トーク 3 テキスト	Oh, well good. In that case, congratulations, I guess.	ああ、そうなのか。なら、おめでとうと言うべきなんだろうな。
トーク 3 選択肢	It's just, I kinda always wanted to play for them.	何だろう、あのチームでやりたいとはいつも思っていたんだ。
 トーク 3 選択肢	I never felt like I totally fit in here, is all.	<u></u> 結局このチ−ムに俺はなじまなかったってことだ。
トーク3度が放	I think I might benefit from a change of	市内にのナームに他はなしよなリウにうしことに。
トーク 3 選択肢	i -	環境の変化で追い風になるかもしれないしな。
 	scenery.	ļ
	Good for you then. It's nice to have one of	 そう言ってもらえると、こっちも助かる。 大体この手の話って
トーク 4 テキスト	these go this way. Usually it's a big bummer.	でフ言うでもうえると、こうらも助かる。人体との子の語うで のは、ネガティブな方に行きがちだからな。まぁ、君のこれか
11-7474	Hey, best of luck to you in your career,	のは、イングインなどに13とからたからな。よめ、石のとれか。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	つの石庫で行うとくひつよ。
 トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	
	Very true. Best of luck in the future,	TATICO AND COME
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	違いない。応援してるよ。
トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
11 7 3 E3/(JX	You're a funny character,	
トーク 6 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME].	君は面白い人間だな。君のような選手を失うのは寂しい
1 707-171	We're gonna miss you around here.	限りだ。
トーク 6 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Sorry to lose you,	
トーク フ テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君がいなくなると寂しいよ。これからも頑張ってくれ。君は
	Keep working hard and you'll go far.	もっと上に行ける。
	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
	I'm really sorry about this,	W 2 - 3 - 3 - 3 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This	 君には本当に申し訳ない。自分も辛いんだ。まったく 彼
トーク 8 テキスト	kinda thing makes me sick. I hate to see	らのやり口といったら…
	them do this.	
	What's the point of bouncing me around like	
トーク 8 選択肢	this?	俺をたらい回しにする意味は一体何だ?
トーク 8 選択肢	It's fine. Whatever.	
	A good ball player like you will draw the	
	interest of many clubs. Which one needs	君のような腕のいい選手は色んな球団の目に止まるん
トーク 9 テキスト	your skill set the most is another thing. And	だ。君のスキルを必要とする所もあるし、別の価値を見出
	then transactions happen.	している所もある。そして取引は成立するんだ。
 トーク 9 選択肢	Aw, jeez.	何てこった。
トーク 9 選択肢	I see.	なるほど。
		AAA、打撃が好調ではなく、バリューはMLBに近い状
シーン 227741	AAA hitter not currently hot, but value near	態、MLBチームにポストシーズン進出の可能性あり、シー
- · · -	MLB competition, contender 2nd half	ズン後半
		<u> </u>

	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]], I	
	suspect the [POSSESSIVE.	
	TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	(メジャーの球団名) はポストシーズンに向けた戦いにお
トーク 1 テキスト	ER.PROFILE.TEAM]]] might be looking close	いて、君の力を必要とする可能性がある。問題は、最近
	at you to maybe help them in their playoff	の君が調子を落としているということだな。
	push. Thing is, you just haven't been hitting	
	as well of late as you had been previously.	
トーク 1 選択肢	I'm just having bad luck lately, Coach.	最近は運に見放されているだけだ。
トーク1選択肢	You think I'm that close to getting the call?	球団が俺の力を必要とするって?
トーク 1 選択肢	What are you telling me?	何を言っているんだ?
	It's not up to me, of course. And I'm not	当然それは私の権限ではないし、この判断に関わっている
トーク 2 テキスト	exactly in the loop with these decisions. But try put your best foot forward, and be ready.	訳でもない。だがコンディションを上げて、準備しておいた
トーク 2 テキスト	You just might find yourself in a MLB	方がいい。近いうちに君がメジャーのペナントレースに足を
	pennant race before long.	踏み入れるかもしれないからな。
	permanerace before long.	
シーン 227742	November Part 1 after World Series Win	11月 パート1、ワールドシリーズ制覇後
	I haven't talked to you since the parade,	
トーク1テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. The	君と話すのは優勝パレード以来だな。ファンはきっと君たち
	fans must have gone nuts for you guys.	の姿に熱狂していただろう。本当におめでとう。
 トーク1選択肢	Congratulations, Champ. It's awesome. Unbelievable.	
トーク 1 選択収	It's all about the fans. They make the game	取向に。 信しりいないよ。
トーク1選択肢	great.	すべては試合を盛り上げてくれるファンのためさ。
 トーク 1 選択肢	I just want to go to work on winning another	 次も優勝するため、準備にとりかかりたい。
	one.	一人の愛所するため、準備にとりかかりたい。
	<u> </u>	
シーン 227743	November Part 1 after World Series Loss	11月 パート1、ワールドシリーズでの敗戦後
	That was a heck of a run you guys made.	カャナルト/かった。 セノカタに吸わてわくて砕合だと セ
トーク 1 テキスト	I'm sorry it had to fall just short like that, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You	君たちはよくやった。あんな風に敗れるなんて残念だよ。あ とほんの少しだったのにな。
	got so close.	Cla/10079 (12712071274;
	I think I'd rather have not made the	_ 0
トーク1選択肢	Postseason at all.	いっそプレーオフに出られないくらいがよかったよ。
トーク1選択肢	That's the game. Still gotta love it, though.	勝負の世界は厳しい。でもそこがいいんだ。
トーク1選択肢	I don't want to talk about it.	その話はしたくない。
シーン 227744	November Part 1 after lost league	11月 パート1、リーグチャンピオンシップシリーズでの敗戦
<u> </u>	Championship You guys were right on the doorstep. Sorry it	後
トーク 1 テキスト	didn't work out this time.	あともう少しだったな。でも今回はここまでだ、残念ながら。
トーク 1 選択肢	That's baseball.	 野球の常だ。しかたない。
トーク 1 選択肢	I can't talk about it yet.	まだ何も言えない。
トーク1選択肢	Just have to get after it again next year.	来年こそ行きたいよな。
シーン 227745	November Part 1 after lost divisional round	 11月 パート1、ディビジョンシリーズでの敗戦後
	playoffs	
	Good season,	亜/わいこ、ブンゼット、目外は不士辛も休用だったかた
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	悪くないシーズンだった。最後は不本意な結果だったかも
	Though I know the end result fell short of what you'd hoped.	しれんが。
L トーク1 選択肢	At least we got a taste of the Postseason.	プレーオフに出場できてよかった。
	We squandered an opportunity it took a	ひとシーズンかけてつかんだチャンスを、みすみす逃すなん
トーク1選択肢	season to create.	T.
トーク 1 選択肢	Only one team finishes the year happy.	勝って喜べるのは1チームだけさ。
シーン 227746	November Part 1 default opener	11月 パート1、デフォルトの開始メッセージ

 トーク 1 テキスト	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	 やあ、ちょっと君と話をしようと思ってね。
	I just wanted to touch base.	ため、つまりに付に可でしまりにぶりては。
L ト−ク1 選択肢	Always bothering me, this guy.	 相変わらずうっとうしいな。
トーク 1 選択肢	Anything particular?	作長れつ9 プラピラしいは。 変わったことでも?
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
ドクエ選が収	Okay.	مراقري
	November Part 2, 1st MLB off season Agent	11月 パート2、最初のMLBシーズン、代理人がルーキー
シーン 227747	explains rookie contract and arbitration	11万 ハーと、取りのドロン・人ノ、「心理八かか) ギー 契約と年俸調停について説明
 	It might be a good idea to review the MLB	
	rookie contract structure. So when the time	メジャーのルーキー契約の仕組みについておさらいしておく
トーク 1 テキスト	comes that you have some choices, you'll be	のもいいだろう。この先、選択肢を得たときに対処できるよ
	informed.	うにな。
 トーク1 選択肢	Sounds like a good idea.	
トーク 1 選択肢	Okay, but not right now. Another time.	ああ、でも今はいい。また今度。
	Basically, you need six years in the Majors	しかめ、このうはいい。またう反。
	before you are eligible for free agency. But	 基本的に、FA権を得るにはメジャーに6年間在籍しなけ
トーク 2 テキスト	after three years of service you become	本体的に、「A体を持るにはメンドーに0年間に相じない ればならない。だが年俸調停は3年で可能だ。大金を得
	eligible for arbitration. That's a player's first	1にはなりない。たが午後調停は3年で可能た。入金を得 る最初のチャンスだな。
	chance for the big money.	のHXTIJUJ ドンヘルンの。
 	What is arbitration?	 年棒調停って何だ?
	So until a rookie contract expires, you're just	
トーク 2 選択肢	stuck?	じゃあルーキー契約がきれるまでは動けないと?
	I can't think about this stuff. That's what	
トーク 2 選択肢	you're for, right?	そんなの俺にはわからない。あんたが考えてくれよ。
 	Kinda, but things can sometimes happen,	
	which is why it's good for me to know your	 まあな。だが、何が起こるか分からない。だからこそ君の目
トーク 3 テキスト		標を知っておきたい。それに3年間在籍し、年俸調停の権
	arbitration, he starts to have leverage in	一利を得れば、交渉で有利になる。
	negotiation.	 れ近に母れては、文学で、日本がになる。
	Arbitration: what is that?	 年俸調停? 何だそれ?
トーク3選択肢	Okay, thanks. That's enough for now.	ありがとう。今はそれで十分だ。
		3550 C50 7 to C40 C 1 757 C0
	Knowing this stuff is my job,	
トーク 4 テキスト	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときの
	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make	
トーク 4 テキスト	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときの ために、君にも知っておいてもらいたいんだ。
	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときの
トーク 4 テキスト トーク 4 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。
トーク 4 テキスト	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思
トーク 4 テキスト トーク 4 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思
トーク 4 テキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 テキスト	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season?	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると?
トーク 4 テキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 テキスト	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると?
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると?
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎ
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると?
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 6 デキスト	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting. Confusing.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。 なるほど。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting. Confusing. Just show me the money.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。 なるほど。 ややこしいな。 なによりも、金だな。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting. Confusing. Just show me the money. I got it.	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。 なるほど。 ややこしいな。なによりも、金だな。 わかった。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting. Confusing. Just show me the money. I got it. While you have me, do you want to update	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。 なるほど。 ややこしいな。 なによりも、金だな。 わかった。 ものはついでだ、近況について何か言っておきたいことはあ
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting. Confusing. Just show me the money. I got it. While you have me, do you want to update me on how you're feeling about your	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。 なるほど。 ややこしいな。 なによりも、金だな。 わかった。
トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	Knowing this stuff is my job, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But when the time comes for you to make contract choices, I want you informed. You can explain it more when the time comes. I think I've got it. In arbitration, you choose a number you think you're worth, the team's G.M. does the same, and then a neutral judge decides which number is more fair. And that's how much I would get that season? Sounds confusing. I'm glad I have you for that stuff. That's right. You can say whatever number you want. But if you overshoot it, you may end up getting the number the club submitted. Interesting. Confusing. Just show me the money. I got it. While you have me, do you want to update	こうしたことは私の専門分野だが、契約を選択するときのために、君にも知っておいてもらいたいんだ。 その時にでも説明してくれ。 だいたいわかった。 年俸調停では、君とGMの双方が君の実力に相応だと思う金額を提示する。そして中立の公聴会がどちらの金額が適切かを判断する。 それがシーズン中の年俸になると? ややこしいな。専門家のあんたがいて助かった。 その通り。好きな金額を提示していい。ただしふっかけすぎると球団の提示した額に決まりやすくなる。 なるほど。 ややこしいな。 なによりも、金だな。 わかった。 ものはついでだ、近況について何か言っておきたいことはあ

トーク 7 選択肢	It's not necessary right now.	今は必要ない。
	Okay,	
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll be in touch.	わかった。ではまた今度話そう。
		i
シーン 227748	November Part 2, 2nd MLB off season check- in again about rookie contract explanation	11月 バート2、メジャーオフシースン、ルーキー契約に関する2回目の会話
 [Are you solid on how your rookie contract	
トーク 1 テキスト	works, or should we maybe go over that again now?	ルーキー契約の仕組みについては問題ないか? もう一度 説明してもいいぞ。
 トーク1 選択肢	If you think so, sure.	 それじゃあ頼もうかな。
トーク1選択肢	No thanks. I'm good on that.	いいや、結構だ。
	How about just generally how you're feeling	
トーク 2 テキスト	about your situation?	今の待遇について、君の大まかな考えを聞かせてくれ。
L トーク 2 選択肢	We could go over that briefly, I guess.	L
トーク 2 選択肢	I don't need to get into that right now.	今その話はしたくない。
1 7 2 251/1/12	Okay,	У С ^о Увціво/С (76 ° 16
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], fair	 そうか。ではオフシーズンの残りを楽しんでくれ。
	enough. Enjoy the rest of your break.	(C) (C) (C) (C) (C) (C) (C) (C) (C) (C)
	and a second second second	
シーン 227749	November Part 2, Free Agency Year	11月 パート2、フリーエージェントの年
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's	
	just days now until you hit the free agent	
	market, and multiple teams could be in play.	 君がフリーエージェント市場に出るまであと数日だ。複数の
トーク 1 テキスト	But at the moment the	球団が獲得に動く可能性があるが、現時点でオファーを
		出すことができるのは(球団名)だけだ。
	YER.PROFILE.TEAM]]] are the only team	
	allowed to offer you a deal.	
トーク 1 選択肢	How should I play it?	どう対応すればいい?
トーク1選択肢	I've got this. Thanks.	わかってる。ありがとう。
	Well, if you're set on remaining in	
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	もし(球団本拠地名)に残りたいのであれば、なるべく
h > =+=1	ER.PROFILE.TEAM]]], you should try to	早く契約をまとめるべきだろう。そうでない場合は、君がな
トーク 2 テキスト	come to terms with them sooner than later.	にを重要視するかだな。君が行きたいのは最もいい条件
	Otherwise, it depends: are you looking for	を出してくれるところか? それともどこか意中の球団がある
	the best deal or a certain team situation?	
トーク 2 選択肢	I just want the biggest deal I can get.	できるだけ大口の契約がいい。
	The	
トニケン緑地味	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	 (球団名)が正当な条件を提示してくれるといいがな。
トーク 2 選択肢	YER.PROFILE.TEAM]]] should give me what	(水凹句) が正当は米什で灰示し(Mlacいいかな。
	the market dictates is fair.	
 トーク 2 選択肢	Mostly, I'm looking to see what teams I get	
1一ク2 選択収	to choose between.	街文にくるのは、この水型に1」りるかにな。
トーク 2 選択肢	I'm not sure yet.	まだわからない。
	If you don't think the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]]' offer is fair, you	 (球団名)側の条件に満足できないなら、他球団から
	might wait and let a couple other teams	のオファーを待つのも手だ。他球団に条件で上回られれ
トーク 3 テキスト	issue bids. If the	ば、(球団名)がなんらかの形で反応する可能性もあ
1 737771	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	る。ただし金額を上げてくる保障はないから、対案を用意
	YER.PROFILE.TEAM]]] get outbid, perhaps	る。たたの金額で工りている保障はないから、対案を用意しておくのもいいだろう。
	they'll respond. No guarantee they will rebid,	0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0
	though, so you may consider issuing a	
	counter offer.	
トーク 3 選択肢	Okay, got it. I'm ready to see some bids.	オッケー、どんなオファーが来るか楽しみだ。

F		·
	In that case, you may want to exercise some	
	patience. Let interested teams have a	 ならば辛抱強く、興味をもった球団が高値を提示し合うの
ト カ 4 =+フト	chance to outbid each other. But when you	!
トーク 4 テキスト	see a deal you like, jump on it because	を見守るんだ。ただし条件のいい契約は見逃すなよ。向こ
	there's no guarantee how long it will remain	うがどれだけ待ってくれるかわからんからな。
	on the table.	
トーク 4 選択肢	Okay, got it. I'm ready to see some bids.	↓
	Take your time, then. Wait until you have a	
	i i	」 ならば焦らずにオファーを待って、コレというのを選ぶんだ。
	see an offer from a team you love, jump on	目当ての球団から声がかかったら飛びつくか、妥当な条件
トーク 5 テキスト	it or make a reasonable counter offer	で交渉に持ち込め。向こうがどれだけ待ってくれるかわから
	i	i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
	because there's no guarantee how long it will	んかつな。
	remain on the table.	
トーク 5 選択肢	Okay, got it. I'm ready to see some bids.	オッケー、どんなオファーが来るか楽しみだ。
	Remember: you can only expect to hear	
	from the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	今の段階でオファーできるのは(球団名)だけだが、すぐ
トーク 6 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] for a few days yet.	にほかの球団も動き出すだろう。希望する話が来るまで、
	But then other teams will start to enter the	辛抱強〈展開を見守れ。
	game. Be willing to be patient as it plays out,	
	until you see a deal you like.	
トーク 6 選択肢	^b0^ ENTER FREE AGENCY	フリーエージェント市場へ
シーン 227750	November Part 2, Age 36	11月 パート2、36歳
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm	
	curious what your ideas are for your future	(プレイヤー名)、君は今後のキャリアをどのように思い描
トーク 1 テキスト	in the game. Have you thought about that	いている?この先について考えたりしているのか?
	stuff at all?	VICOLO : COMMEDIA COLONIA :
L トーク1選択肢	I have.	
トーク1選択肢	What are you getting at?	つんくるる。 なにが言いたいんだ?
トーク1選択肢		
	I don't want to talk about that yet. Jeez.	勘弁してくれ。まだそんな話はしたくない。
	Of course I know you could play for a while	もちろん、もうしばらくはやれるだろう。だが君自身あとどれく
1 5 2 - 4 7 1	yet. But I'm curious how much longer you're	らい続けたいと思っている? 考えがあるなら、それに合わ
トーク 2 テキスト	thinking you'll want to? So I can plan for it,	せて計画が立てられるし、しかるべき人々に知らせることも
	and so people can be aware who might want	してきる。
	to know.	
トーク 2 選択肢	Until they kick me out, I guess.	チームから追い出されるまではやるんじゃないかな。
トーク 2 選択肢	At least a couple more years.	少なくともあと数年はやるつもりだ。
トーク 2 選択肢	Maybe just this year, maybe more.	今年で終わるかもしれないし、もっとやるかもしれない。
トーク 2 選択肢	Leave me alone. Stop trying to plan my	 ほっといてくれ。終わり方を計画するなんて御免だ。
	demise.	はりといてくれる。小ミインジノンでは「四ヶのなん」と「四元に。
トーク 3 テキスト	It's just that in order to help you get what	君の希望を叶えるためにも、思うところを知っておきたいん
''	you want I need to know what that is.	だ。
トーク 3 選択肢	What am I, an old man or something?	つまり俺はもう若くないって言いたいのか?
トーク 3 選択肢	Oh, okay. Sure.	ああ、なるほど。 わかったよ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
	really just want to help you get whatever	私はただ君の手助けをし、いい形でキャリアの終わりを飾ら
トーク 4 テキスト	you want, plus a nice sendoff when the time	せたいだけだ。だが、ひとまずは保留にするよ。すまなかった
	does come. I'll leave it alone for now,	な。
	though. Sorry.	
トーク 4 選択肢	You should be sorry.	
トーク4選択肢	That stuff is a long way off, yet.	引退はまだまだ先の話だ。
トーク4選択肢	Don't worry about it.	制る必要はないさ。
		おし今年が最後になるのであれば、きちんと告知することも
L 7 E -+7!	If it were going to be this year, we might	i
トーク 5 テキスト 	want to put the word out. People are gonna	考えたほうがいい。君の最後の勇姿を見たいというファンも
	want to show you their appreciation.	いるだろうからな。
トーク 5 選択肢	Don't bother. I wouldn't want any fanfare	必要ないな。引退を大々的に宣伝するなんてのは好き
	about it.	じゃない。
トーク 5 選択肢	I do think this year may be it for me.	確かに今年が最後になるかもしれないな。

トーク 5 選択肢	I'm not ready to signal the end just yet. I'll let you know.	まだ終わりと決めたわけじゃない。そのときが来たら教える よ。
シーン 227753	November Part 2, Age 37	11月 パート2、37歳
トーク 1 テキスト	Not that we're there yet, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but whenever you think it might be your retirement year, let me know. People are gonna want a chance to say goodbye properly.	まだ先の話だとは思うが、現役最後の年になりそうだと感じたときは、私に教えてくれ。君の最後の勇姿を目に焼きつけたいファンもいるだろうからな。
トーク1選択肢	Didn't I tell you not to bring up the "R"word?	その話はしたくないって言わなかったか?
トーク1選択肢	This will probably be the year.	今年がその年になるかもしれないな。
トーク1選択肢	This old wreck has still got some gas in the tank.	まだ老骨にムチ打って頑張るつもりだよ。
シーン 227754	November Part 2, Age 38	11月 パート2、38歳
トーク 1 テキスト	I don't want to offend your sensibilities, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], so I'm not even gonna mention that you are thirty-eight years old now.	君の神経を逆なでしないためにも、君がすでに38歳であることは言わないほうがいいかな?
トーク1選択肢	I appreciate it. Thanks so much for not mentioning that.	ああ… もう言ってるけどな。
トーク1選択肢	I am getting up there. Maybe this year will be my swan song.	そろそろ潮時かもな。ひょっとしたら今年が最後になるかも しれん。
トーク1選択肢	You're a jerk.	嫌なやつだな。
トーク 2 テキスト	Seriously, though, you've still got plenty of game. For an old guy.	まあ、"老人"のわりにまだまだ動けることは確かだな。
トーク 2 選択肢	Actually, I think this may be my last year.	実は今年が最後になるかもしれないと思ってる。
トーク 2 選択肢	Take your jokes elsewhere, smart guy.	茶化すのはやめてくれ。
トーク2選択肢	Be careful, dude. I do know other agents.	言葉に気をつけな。代理人をやれる人間はほかにもいる んだぜ。
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >	N	144 B 16 1 2 20 5
シーン 227755	November Part 2, Age 39	11月 パート2、39歳
トーク 1 テキスト	So what's youre outlook on another season, old timer?	君の今後の見通しを聞かせてもらえるかな?
トーク1選択肢	I'm ageless. Bring it on.	俺に年齢の壁は存在しない。まだやるよ。
トーク 1 選択肢	I'm gonna make this one my last.	今年を最後の年にするつもりだ。
トーク1選択肢	Still going strong as ever. Well, almost.	衰えはほとんど感じてないよ。
シーン 227756	November Part 2, Age 40	11月 パート2、40歳
トーク1テキスト	Hey, Happy 40th birthday, [RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME].	やあ(プレイヤー名)、40歳の誕生日おめでとう。
トーク1選択肢	Thank you.	ありがとう。
トーク1選択肢	It's not my birthday.	俺の誕生日は今日じゃない。
トーク 1 選択肢	When you're as rich as me, every day is your birthday.	俺くらいの金持ちになると、毎日が誕生日みたいなもの さ。
トーク1選択肢	Guess what I wished for: a new agent.	俺がほしい誕生日プレゼントはなんだと思う? 新しい代 理人だよ。
トーク 2 テキスト	Any thoughts on your future that you want to share?	今後についてなにか考えていることはあるかい?
トーク 2 選択肢	Don't put me in the ground yet.	まだやめるつもりはないぜ。
トーク2選択肢	Let's make this year my swan song year.	今年を最後の年にしたい。
トーク2選択肢	I've still got at least ten years in me.	少なくともあと10年はやれると思ってる。
シーン 227757	November Part 2, Age 41+	11月 パート2、41歳以上
トーク 1 テキスト	You still going strong, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	まだ衰えは感じてないかい?
 トーク1 選択肢	I'm still kickin'.	 まだやれるさ。
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	12 III SUII RICKIII .	10/21 110/20

トーク1選択肢	I'm gonna play one final year.	最後の年にするつもりだよ。
	ENTED IN POV 1 November Dest 2, Addisses	
シーン 227758	ENTER IN BOX 1 November Part 2, Address Swan Song Year Possibility (scenes need to	ボックス1、11月 パート2、最後の年になる可能性に 及(ここにシーンがジャンプ、やり直し)
	jump into this one, redo)	
	Seriously,	 本気か(プレイヤー名) ? ちょっとした冗談のつもりた
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? I was just messing with you. You really	本気が(ブレイヤー石) ? ちょうとした) L談のうもりが たんだがな。本当にこのシーズンが終わったらやめるつき
トークエノチスト	thinking about hanging it up after this	たんだがな。本当にこのシースノが終わりたりやめるり なのか?
	season?	1,400/11. i
 トーク1 選択肢	I am indeed.	 そのつもりだ。
<u>トーク 1 選択肢</u> トーク 1 選択肢	If not sooner. I've had my fun.	あるいはそれより前にな。俺はもう十分やった。
<u> </u>	Not for sure, but possibly.	確信はないが、その可能性はある。
	I need to know when you are absolutely sure	·\$
	about it,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	自分の中で本当に決意が固まったら、そのときは教え
トーク 2 テキスト	because once I put the word out, we're not	れ。一度表明したら後戻りはできないからな。確信が
	turning back. So until you are totally certain,	るまでは、公にしないほうがいいだろう。
	we shouldn't commit to it publicly.	
 トーク 2 選択肢	I'd rather keep it under the radar, anyway.	
<u> / - / - / - / - / - / - / - / - /</u>	I'm retiring after this year, 100%.	今シーズンが終わったら引退するよ。間違いない。
	I'm not ready to commit, so don't leak	†
トーク 2 選択肢	anything yet.	まだわからないから、このことは内密にしておこう。
		i
	I'll notify the media, then. At the end of this	
	, , , ,	ならマスコミに知らせよう。 今シーズンかぎりで (プレイ・
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] will	名)は現役生活を終えるとな。こいつは大きなニュー
	call it a career. Now that's a notable	なるだろう。
	headline.	
L A 2 YES+FOR+	Now that I hear it out loud, I guess I'm not	フェループログルナヤフトでかたがキャンノン・マノフン
トーク3選択肢	so sure.	そうやって口に出されると、確信が持てなくなってくるな
ト カっぱむ+ロロ+	I guess this season will be like my farewell	A>. 7\1+7=\.\n\0 \n\0 \n\0
トーク 3 選択肢	tour.	今シーズンはファンとのお別れツアーになりそうだな。
	We'll keep the idea under wraps for now,	からひとまずての手仕欠りにしょう ナツにさったがつ
トーク 4 テキスト	and you can let me know when your mind is	ならひとまずこの話は保留にしよう。本当に決心がついら、そのときは私に教えてくれ。しかし信じられんな。まな
ハーン 4 ナナ人ト	totally made up about it. Man, I can't believe	
	we're talking about this.	君とこんな話をすることになるとは。
トーク4選択肢	For real. It's all gone by so fast.	ほんとだな。あっという間の現役生活だった気がするよ
トーク 4 選択肢	All good things come to an end, right?	どんなことにもいつかは終わりが来る。そうだろ?
 トーク 4 選択肢	Me neither. I can't think about it any more	 俺も信じられないよ。とにかく今はこれ以上考えられな
· / · /조』/\]X	right now.	100 100 07 100 00 010 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 100 1 10
	Try telling that to your fans. But we're not	 ファンにもその言葉を伝える必要があるだろうな。まだタ
	going there yet, I guess. When the time	なるかもしれないが、そのときが来たらちゃんと告知しよ
トーク 5 テキスト	comes, we'll put the word out so everybody	私たちも含め、みんなこの事実を受け入れるための時
	can have a chance to get used to the idea.	が必要だろうからな。
	Including you and me.	
	When the time comes, we'll put the word out	 そのときが来たらちゃんと告知しよう。 私たちも含め、 み
トーク 6 テキスト	so everybody can have a chance to get used	なこの事実を受け入れるための時間が必要だろうから
	to the idea. Including you and me.	
	That's your prerrogative, I guess. Okay,	 まあそれも君の自由だ。わかった、ならこのことは私たち
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It	中だけにとどめておこう。
	will be our secret.	
	I'm proud to have gone through it all with	
	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君とその時を共有できることを誇りに思うよ。これまでオ
トーク 9 テキスト	It's been one heck of a ride. Let's have some	にいろいろあったな。最後は楽しんで締めくくろうじゃな
	fun to finish it out.	か。
シーン 227759	November Part 2, Arbitration Year Check-in	11月 パート2、年俸調停の年に関する会話

		T
	You're eligible for arbitration this off-season,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Can	君にはこのシーズンオフに年棒調停を受ける資格がある。
トーク 1 ナキスト	I give you some advice on handling the the	今後の交渉に関して、少し助言してもいいかな?
	process you're entering?	
トーク 1 選択肢	Sure.	 ああ。
トーク 1 選択肢	Thanks, but I'm confident I can handle it.	せっかくの申し出だが、自分だけで対処できると思う。
	Okay,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 2 テキスト	Don't be afraid to be tough. You now have	そうか。とにかく強気な姿勢を忘れるなよ。君は交渉のた
	some leverage with which to negotiate, so	めの武器を手にしたんだ。それを使わない手はない。
	use it.	
トーク 2 選択肢	Got it.	わかった。
	Don't be afraid: you hold power now. You	とにかく恐れるな。君はもはや無力な存在ではない。向こ
1 5 2 - + 7 1	don't have to accept any offer they make, or	うのオファーを鵜呑みにする必要はないし、こっちからのオ
トーク 3 テキスト	even get them to accept a counter offer right	ファーを即座に呑ませる必要もない。遠慮せずに希望の
	away. Start high if you want.	条件を提示していけ。
トーク3選択肢	I don't want to be greedy, though.	欲張るつもりはない。
L & 0 \22100±	What happens if we don't accept each	1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1- 1
トーク3選択肢	other's offers?	オファーがすれ違いになったらどうなる?
トーク3選択肢	I'm good. I know how arbitration works.	大丈夫だ。年俸調停の仕組みはわかってる。
	If you don't want to be greedy, then give	欲張るつもりがないなら、金は寄付にでも使えばいい。だ
トーク 4 テキスト	some of the money to charity or something.	が、球団からは適正な年俸を受け取るべきだ。そのための
	But they should pay you what you are worth	交渉なんだよ。
	as a player. That's what negotiation is about.	
トーク 4 選択肢	What if we aren't coming to a deal right	 契約合意できなければどうなる?
	away?	
トーク4選択肢	Thanks for caring, but I've got this.	心配してくれてありがとう。でも、俺は大丈夫。
	If you don't come to terms by late	
	November, you'll be offered arbitration.	 11月の終わりまでに契約合意が無ければ、年俸調停に
トーク 5 テキスト	You'll have to submit a number to the	なる。君は翌年の年俸に相応しいと考える希望額を、
1 2 3 7 1701	league, secretly the amount you think it	リーグに提出しなければならない。
	would be fair for you to make the next	7 Telacini o to to to to to to to to to to to to t
	season.	
トーク 5 選択肢	What then?	それで?
トーク 5 選択肢	I've heard enough. I've got this.	よくわかった。もういいよ。
	You still may be getting offers. Again: only	
	accept one if you like it. If there's no deal by	 まだオファーが来る可能性はあるから、気に入ったら契約
	mid-February, then an independent	すればいい。2月の半ばまでに合意できなければ、公聴会
トーク 6 テキスト	arbitrator will decide which number is more	が開かれ、君と(球団名)の提示額のどちらが妥当かを
	fair: yours, or the one the	判断する。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]] submitted.	
トーク 6 選択肢	And that will be my next year's salary?	それが俺の年俸になるわけだな?
トーク 6 選択肢	So I shouldn't pick way too high of a	 つまり、あまりふっかけるなってことか。
	number, then.	
トーク 6 選択肢	Jeez, there's a lot to this process, huh?	おいおい、随分と手間がかかるな。
	Right. My main advice: you don't have to	7.0786 1 1714 0/1
1 63-53	just accept one of their early offers. When	その通り。大切なのは、すぐにオファーに飛びつかないこと。
トーク 7 テキスト	you submit a number: don't get too greedy,	希望額を提示するときは、欲張りすぎず、自分に見合った
	but ask for what you deserve. And take it all	額にすること。そして必要があれば2月まで粘ることだ。
	the way to February if needed.	++ +b +
トーク 7 選択肢	Okay, got it.	ああ、わかった。
トーク 7 選択肢	Can we go over this one more time?	もう一回聞かせてくれないか?
	November Part 2, Major Award Top	
シーン 227760	Candidate	11月 パート2、アワード受賞の最有力候補
	Lanunare	<u>i</u>

	Congratulations on a heck of an impressive	
トーク 1 テキスト	<u> </u>	 素晴らしいシーズンだったな。
トーグエテキスト	season you had, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	糸明りしいシースノに <i>りに</i> な。
	<u> </u>	
トーク1選択肢	Thanks.	ありかとう。
トーク 1 選択肢	Just a warm-up for what I'm gonna do next season.	来年へのウォーミングアップにすぎないさ。
 トーク 1 選択肢	We'll see how impressed the voters were	 投票してくれた人たちの気持ちがわかるようだ。
	soon.	
シーン 227761	November Part 2, Default Check in	11月 パート2、デフォルトの会話
	It's important to me to stay in touch with the	1.2011年92611か11151111111111111111111111111111111
トーク 1 テキスト	needs and wants of my people. Which is why	だよ。
 	I'm calling to check in.	
トーク1選択肢	Makes sense.	なるほど。
トーク 1 選択肢	Get to it, then.	わかった。それで?
S N 227762	November Part 3, Willing Trade for Desired	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希
シーン 227762	Position, Superstar	望、スーパースター
}	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], if	
	you're still wanting to be a	
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], I	ー 今でも(旧ポジション名)でプレーすることを希望している
トーク 1 テキスト	would have a hard time imagining the	か?(球団名)も今ならノーとは言わないだろう。要求
	[TEAM UI.TEAM[MLB AFFILIATE[RTTS PLA	してみようか?
	YER.PROFILE.TEAM]]] refusing you now.	
	Should I make the demand?	
	Yes. Now I'm in charge.	 頼んだ。今度はこっちが要求する番だな。
	Don't demand it. Just tell them that's what	横がた。 が及ばとどうが安外する曲にな。
トーク 1 選択肢	I'd like.	要求はしなくていい。希望だけ伝えておいてくれ。
 	Actually, no. We're better with me with me	<u> </u>
トーク1選択肢	where I am.	いや、結構だ。ポジション転向はしないほうがいい。
 	Roger that,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	 そうか、了解だ。
	You're the boss.	
	Tou re the boss.	
 	Nevember Part 2. Willing Trade for Desired	11日 ピート2 性字のポジションを求めてたし、ドを茶
シーン 227763	November Part 3, Willing Trade for Desired	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希
 	Position, signed for 7Plus years	望、7年以上の契約にサイン
	I know you're not happy as a	
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION], but that's	君が満足していないのはわかっているが、(現ポジション
	where the	名) でプレーしてもらいたいというのが(球団名)の意向
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	だ。君は長らく球団に従ってきたから、向こうも強気なんだ
	YER.PROFILE.TEAM]]] want you. And you're	ろう。
	committed to them for a long time, so they	
 	hold the cards.	
トーク 1 選択肢	Request a trade, maybe?	トレード志願はどうかな?
トーク 1 選択肢	Stay on them about it.	そのことは球団に任せよう。
トーク 1 選択肢	Okay, I understand.	ああ、わかった。
トーク 1 選択肢	I changed my mind. I'm happy with how	 考えが変わったんだ。今のままでいい。
= ,, ,,,	things are now.	
	Oh, terrific. I'm really happy to hear it,	 まさに私が聞きたいと思っていた言葉だ。 再びあのポジショ
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	ンで君のプレーが見られるのを楽しみにしているよ。
 	Can't wait to see you back out there.	ン (ロッフレール 元)1 にるりに木ひの八としているよ。
·	It's not realistic to think we're likely to get	
	anywhere with a trade request, given the	
トーク 5 テキスト	contract situation. But I will continue to	今の状況ではトレードは現実的じゃないな。もちろん、君の意思は己ま结またまで、どが、、何とも言えないな
	impress upon them what your stance is	の意思は引き続き伝えていくが… 何とも言えないな。
	andwho knows.	
	andwho knows.	<u> </u>

[Things can happen but they cannot be	
	Things can happen but they cannot be	何が起こるかわからないが、球団に無理強いもできない。
トーク フ テキスト	forced. Not in this situation, anyway. We'll take it one day at a time and see if a path	とにかく、今はまだ時期じゃない。いつか道は拓けるはず
	1	් ්
	opens up.	
シーン 227764	November Part 3, Willing Trade for Desired	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希
シーノ 22//0 4	Position,6 years	望、6年
	I know the role the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]] have you in is not	(球団名) に与えられた役割に満足していないのは知っ
トーク 1 テキスト	your ideal one, but they seem to be pretty	ている。だが彼らはどうしても君をあそこで起用したいような
	firm on wanting to use you there. I'm	んだ。もちろん、君の希望は引き続き伝えていくがな。
	staying on them about your intentions, of	
 	course.	
トーク1選択肢	Can we just demand a trade?	トレードは希望できるか?
トーク 1 選択肢	Fine. I'll play along for now. But don't forget	わかった、今はそれでいい。でも、見捨てないでくれよ。
	about me.	
トーク 1 選択肢	Actually, I wanted to tell you I'm good with it	実は、今のままでも悪くはないんだ。
i 	now.	
	You're currently committed to them for six	
トーク 3 テキスト	years, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. No	君は球団と6年契約を結んでいる。今の時点で動くことは 不可能だ。
	way we can make a play right now.	/ Tr - D - BC/C。
 トーク 3 選択肢	That stinks.	 お手上げだな。
 	Just do whatever you can, whenever you	#
トーク3選択肢	can.	何でもいいから、君にできることをしてくれ。
トーク3選択肢	All right. I get it.	そうだな。わかったよ。
	Right now our hands are tied. But I'm always	 今は打つ手がない。でも君のために動いているし、時が来
トーク 4 テキスト	working for you, and when there's a play to	一句は打り子がない。とり石のために動いているし、時が木
	be made, I'll make it.	
トーク 5 テキスト	Oh, outstanding. In that case, I'll get out of	素晴らしい。君は心が広いな。それじゃ、休暇を楽しん
	your hair. Enjoy the rest of your break.	<u>で。</u>
	November Part 3, Willing Trade for Desired	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希
シーン 227765	Position, 5	望、5年
	Update me on where you are with that	
トーク 1 テキスト	grievance about your positional role,	ポジションへの不満について、何か心境の変化はあるか
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	(\)?
	I like	
 トーク 1 選択肢	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	(球団本拠地名)は好きだが、俺はやはり (旧ポジショ
11一71度1/71	ER.PROFILE.TEAM]]], but I want to be a	ン名)でプレーしたい。
 	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	
	I'd like out of	
 	1 = -	このポジションが変わらないなら、(球団本拠地名)を出
7 2 23/32	ER.PROFILE.TEAM]]] unless my role	ていきたい。
i 	changes.	
トーク1選択肢		
	Actually, I'd like out of this organization,	実はこの球団を離れたいんだ。
 	period.	実はこの球団を離れたいんだ。
トーク 1 選択肢	period. I've changed my tune. I'm good with stuff	実はこの球団を離れたいんだ。
トーク 1 選択肢 	period. I've changed my tune. I'm good with stuff how it's going.	
 トーク1 選択肢 	period. I've changed my tune. I'm good with stuff how it's going. You've got five years of a commitment left,	気が変わったよ。しばらく様子を見ようと思う。
トーク 1 選択肢	period. I've changed my tune. I'm good with stuff how it's going. You've got five years of a commitment left, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Not	気が変わったよ。しばらく様子を見ようと思う。 まだ契約期間が5年残っている。我々のほうでできること
	period. I've changed my tune. I'm good with stuff how it's going. You've got five years of a commitment left, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Not a lot we can do unless something develops	気が変わったよ。しばらく様子を見ようと思う。
	period. I've changed my tune. I'm good with stuff how it's going. You've got five years of a commitment left, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Not	気が変わったよ。しばらく様子を見ようと思う。 まだ契約期間が5年残っている。我々のほうでできること

r	~	
トーク 5 テキスト	I know that, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], and I'm not letting them forget it, either. But with them holding your rights for five years, the best we can do is keep working on them, patiently. Which I will do.	わかってる。球団にもちゃんと働きかけていくつもりだが、契約が5年残っている以上、今は我慢して自分の仕事を続けるしかない。お互いにな。
トークフテキスト	If an opportunity were to arise to finesse something, I would try. That's all I can promise at this point.	何かチャンスがあれば行動するよ。今はそれしか言えない な。
トーク 9 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm glad to hear it. And that's good news for the fans in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]].	そうか、それならよかった。(球団本拠地名)のファンも 喜ぶだろう。
シーン 227766	November Part 3, Willing Trade for Desired Position,4	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希望、4年
トーク 1 テキスト	Okay, let me guess: you want to be a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] and you're getting impatient. Yes?	わかっているよ。君は(旧ポジション名)に戻りたくて、我 慢がきかなくなっているんだろう?
トーク1選択肢	I've had it with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]].	(球団名)にはもううんざりだ。
トーク1選択肢	Yes. Would a trade request have a chance now?	ああ。トレード志願したら見込みはあるかな?
トーク1選択肢	Kinda. But I do like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]].	まあな。だが(球団本拠地名)でプレーするのは好き だ。
トーク1選択肢	I've decided I'm good as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	(現ポジション名)としてやっていくことにしたよ。
トーク 3 テキスト	you after all. Makes my job easier, too.	そうか、分かった。何とかなっているようでよかった。私もやり やすくなる。
トーク 5 テキスト	The organization holds the cards, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] four years left on your contract. But I'll see if there's any wiggle room.	契約が4年残っているだけに、この件では球団の立場が強いのは確かだ。だがなにかやれることはないか、考えてみるよ。
トーク 7 テキスト	Are you saying you'd take a trade even if it wasn't as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]?	たとえ(旧ポジション名)のポジションを得られなくても、ト レードに応じるということか?
トーク 7 選択肢	Sure. Yes.	ああ、もちろん。
トーク 7 選択肢	If I get traded I want it to be as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	トレードされるなら(旧ポジション名)でプレーしたい。
トーク 10 テキスト	Okay. We don't have a ton of leverage, what with four years left on your deal. But I'll keep reminding them of your positional goals, and you keep working on those skills.	わかった。4年も契約が残っている状況で我々に与えられたカードは少ないが、君の希望するポジションは球団に言い続けておこう。引き続き頑張ってくれ。
シーン 227767	November Part 3, Willing Trade for Desired Position, 3	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希望、3年
トーク 1 テキスト	I imagine you're still not happy playing as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION], correct?	(現ポジション名) でプレーすることにいまだ不満を感じているんだろう?
トーク 1 選択肢	Correct.	
トーク1 選択肢	I'm just not happy in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], period.	ポジションというより(球団本拠地名)にいること自体に 不満を感じている。
トーク1選択肢	Actually, I've settled in. I'm pretty happy here in this role.	実はもういいんだ。今の役割に幸せを感じているよ。

トーク 3 テキスト	Okay, good. I'm glad to hear it. I'll let you get back to your vacation.	オーケー、それを聞けてよかったよ。休暇を続けてくれ。
トーク 5 テキスト	I'm gonna pressure them for a trade. They've still got you under contract for three more years so we may get shot down, but	トレードに出すように私からも働きかけよう。まだ契約が3 年もあるから話を聞いてくれないかもしれんが、やるだけは やってみよう。
	it's worth a try.	
トーク 5 選択肢	Sounds good.	わかった。
トーク 5 選択肢	I'd welcome a trade even if it wasn't to be a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	たとえ(旧ポジション名)でプレーできなくても、トレードを 歓迎するよ。
トーク 5 選択肢	I don't want to make waves. Maybe just feel it out.	波風は立てたくない。さりげなく探るだけでいいかもしれないな。
トーク フ テキスト	I'll see what I can do.	何ができるかやってみよう。
トーク 9 テキスト	Okay. We'll see what transpires as the season unfolds and touch base again later.	そうだな、まずは様子をみよう。シーズンが進んだ後でまた 考えるとするか。
シーン 227768	November Part 3, Willing Trade for Desired Position, 2	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希望、2年
トーク 1 テキスト	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] haven't budged from their stance on your positional role, but you will be entering your second to last committed year next spring. If I pressure them for a trade we might have a chance.	(球団名)は君のポジションについて方針を変えるつもりはないようだが、この春で君の契約満了まで残り2年になる。トレードをもちかければ、動きがあるかもしれない。
トーク 1 選択肢	Find us a team that needs a	 (旧ポジション名)を必要としている球団を探してくれ。
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]. I'd welcome a trade even if it didn't change my role.	役割が変わらないとしてもトレードは歓迎するよ。
トーク1選択肢	Let's see how we get our season started, first.	まずは球団がシーズン序盤をどんなふうに戦うか見てみるよ。
トーク 1 選択肢	I'm content as the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' [RTTS_PLAYER_UI.POSITION] now.	俺は(球団名)の(現ポジション名)という役割に満足 しているよ。
トーク 4 テキスト	Our chances could be reasonable now, but don't hold your breath. I'll get into it.	チャンスは感じているが、余り期待はしないほうがいいな。 引き続き働きかけてみる。
トーク 7 テキスト	That's news I'm happy to hear, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let me know if anything changes.	それはよかった。また心境の変化などがあったら教えてくれ。
トーク 8 テキスト	Yeah, I like that idea. We'll see how the team is doing out of the gate and if it's not going so well then we can revisit the idea.	いい考えだな。まずは球団の出だしを見て、状況がかんばしくないようであれば、またプランを考えよう。
シーン 227769	November Part 3, Willing trade for Desired Position, in Contract year	11月 パート3、特定のポジションを求めてトレードを希望、契約最終年
トーク 1 テキスト	You're one year from free agency. We might be in a position to get a trade done to get you playing as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]. Or we could just wait for free agency next winter.	君はあと1年でFAとなる。(旧ポジション名)としてプレーするためのトレードをまとめるにはいい時期かもしれないな。FA権を取得する来年の冬まで待つという手もあるが。
トーク 1 選択肢	Let's try.	
トーク 1 選択肢	Role change or not, I'd welcome a trade.	ポジションが変わらなくてもトレードは歓迎するよ。
トーク1選択肢	First, let's see if it looks like we're gonna contend.	まずは球団がポストシーズンに行けるかどうか見極めたい。
トーク 1 選択肢	I'm actually content being a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION] now.	実は今は(現ポジション名)の役割に満足しているん だ。

r		
	That makes my job easier,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'm	そう言ってもらえると私としても助かる。君が満足なら私も
トーク 4 テキスト	happy when you're happy. But don't forget:	満足だよ。だが忘れるなよ。君は来年の冬にFAとなる。そ
	free agency looms. Come next winter, you	うなればどんなポジションだって望めるだろう。
 	can be whatever position you want.	
トーク 6 テキスト	Okay. I'll get into it.	わかった。やってみるよ。
	Not a bad idea. If you're not in the race,	
トーク 8 テキスト	we'll consider looking to get something done	悪くない話だ。もし君が優勝争いの渦中にいないなら、ト
	before the trade deadline.	レード期限まで考える時間はあるだろうからね。
	November Part 3, Wants Trade for Any	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、7年以
シーン 227827	Position, signed for 7+ years	上の契約にサイン
! !	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	I = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	
 	YER.PROFILE.TEAM]]] have shown no	(球団名)は君を放出する気はまったくないようだ。契約
トーク 1 テキスト	interest in moving you and they have your	はまだ何年も残っているから、今の状況でのトレードは期
	rights locked up for years to come. We just	待できないだろう。
	cannot expect to be granted a trade right	
	now.	
トーク1選択肢	So I've gotta just wait it out?	今は待つしかないのか?
トーク1選択肢	Alright, alright.	ああ、そうかい。
トーク1選択肢	Forget about it. I decided I'm happy here.	その話はもういい。俺は現状で満足することにした。
	Things can happen but they cannot be	 何かが起こる可能性はあるが力ずくでは無理だ。現状で
しゅっニナフし	forced. Not in this situation, anyway. We'll	i
トーク 3 テキスト	take it one day at a time and look for a path	は何もできない。今はおとなしくして、道が開けるのをまと
	to open up.	う。
L	You have? Oh. Okay, good. You just made	
	my job a lot easier. And saved the	そうなのか? なら私としても仕事が楽になる。(球団本
トーク 6 テキスト		拠地名)のファンも悲しまなくて済むしな。
	ER.PROFILE.TEAM]]] fans some tears.	1. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C.
	Erkir Kor IEE. (Erkir IJI) Taris Sortie tears.	
	November Part 3, Wants Trade for Any	
シーン 227828	Position, 6	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、6年
	I understand	
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	
	ER.PROFILE.TEAM]]] is not where you want	
	<u>!</u>	(球団本拠地名) にいたくない君の気持ちはわかる。だ
トーク 1 テキスト	to be, but the	が(球団名)とはまだ契約が6年残っているだけに、すべ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	てのカードは向こうに握られていると言っていいだろう。
	YER.PROFILE.TEAM]]] have your rights for	
	six years, so they're holding all the cards	
<u> </u>	right now.	
トーク1選択肢	That stinks.	お手上げだな。
 トーク 1 選択肢	Just do whatever you can, whenever you	何でもいいから、君にできることをしてくれ。
	can.	PROCESSION OF THE CONCESSION OF THE
ト_カ 1 選切吐	Actually, I changed my mind. I wanna stay	実は気が変わったんだ。俺はここに残りたい。
トーク 1 選択肢 	where I am.	天はメメルク変イノ ノルニハルに。 恒はここに残りにい。
	At the moment, our hands may be tied. But	今は我々の手足は縛られていると言っていいだろう。だが
トーク 3 テキスト	things can change, and when there's a play	状況は変わるし、もしそうなったら、私が打つべき手を打つ
	to be made, I'll make it.	.a
	In that case I'll get out of your hair. Enjoy	そういうことなら君の邪魔はしないよ。休暇を楽しんでく
トーク 6 テキスト	the rest of your break.	れ。
	and reactor your break.	71 60
	November Part 3, Wants Trade for Any	
シーン 227829	Position, 5	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、5年

f		 [
トーク 1 テキスト	I know you want out of [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but you're committed to them for five more years and they don't want to move you. Not much we can do unless something develops on its own.	君が(球団本拠地)から離れたがっていることは知っているが、契約はまだ5年残っているし、彼らも君を手放す気はない。我々のほうからできることはあまりないな。
トーク 1 選択肢	Can you just keep leaning on them?	引き続きたら働きかけてくれ。
トーク 1 選択肢	Yeah, yeah, alright.	ああ、分かったよ。
トーク 1 選択肢	I don't want out anymore. I'm good here.	
トーク 2 テキスト	If an opportunity were to arise to finesse something, I would jump on it. That's all I can promise at this point.	何か策を巡らせる機会が訪れたら、私はそれに飛び乗る さ。 今はそれしか約束できない。
トーク 6 テキスト	Oh, okay. Well that's great, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And I'm happy for the fans in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], too.	そうなのか、それはよかった。(球団本拠地名)のファン にとっても朗報だな。
シーン 227830	November Part 3, Wants Trade for Any Position, 4	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、4年
トーク 1 テキスト	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] continue to show no willingness to consider trading you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	(球団名)は相変わらず君をトレードに出す気はないようだ。
 トーク 1 選択肢	I have no willingness to stop asking them.	そうだとしても、トレードを希望しつづけるがな。
トーク 1 選択肢	Alright. Thanks for trying, though.	そうか。試みてくれてありがとう。
トーク1選択肢	Nevermind that. I'm gonna make a go of it here.	ああ、もういいよ。俺はここでやって行くさ。
トーク 3 テキスト	I never stop working for a client's interests. I'm gonna keep looking for daylight on this, I promise. Hang in there.	私の仕事はクライアントである君のために働くことだからな。 何かいい案が無いか探してみるよ。もう少し辛抱してくれ。
トーク 6 テキスト	Changed your mind, huh? Okay, great. I'm here if you change it again.	気が変わったのか? それならいい。また変わることがあった ら言ってくれ。
シーン 227831	November Part 3, Wants Trade for Any Position, 3	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、3年
トーク 1 テキスト	I haven't forgotten you want out of [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. With three years still owed to them it's still a stretch that the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] will be willing to move you. Not totally impossible, though.	君が(球団本拠地名)から出たがっていることはわかっている。契約が3年残っているだけに(球団名)が君を放出することは考えにくいが、絶対にないとも言い切れない。
トーク1選択肢	I'd still welcome the change. Can we try again?	今でもまだ歓迎だぜ。もう一度やってみてくれるか?
トーク1選択肢	Whatever. I'll just go where the road takes me.	何でもいいさ。道が示すように歩いていくだけだ。
トーク1選択肢	I actually decided I want to stay in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]].	実は(球団本拠地名)に残りたいと思ってるんだ。
トーク 3 テキスト	I'll keep watching for any opening. Be patient. We'll get you where you want to be.	何か話がないか注意しておく。今は辛抱だ。必ず君が行 きたいと思うところに連れていくからな。

r		·
L 5 C = + 7 L	Really? That's great. Big break for the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	
トーク 6 テキスト	ER.PROFILE.TEAM]]] fans, too. Enjoy the rest of your vacation, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	喜ぶだろうな。それじゃシーズンオフを楽しんでくれ。
トーク 7 テキスト	Not a bad attitude to take while you're in this contract. Still, I'll be looking out for opportunities for you.	契約が残っている以上、妥当な態度ではあるな。だが、 私は引き続きトレード先を探してくるとしよう。
シーン 227832	November Part 3, Wants Trade for Any Position, 2	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、2年
トーク 1 テキスト	With only two years remaining of your deal now, we might have a better chance of getting that trade you've been wanting.	さて、契約も残す所あと2年。そろそろ何か動いておくと、う まいトレード話が転がってくるチャンスがあるかもしれない。
トーク 1 選択肢	That would be great.	そうなったらいいな。
トーク 1 選択肢	Let's wait and see how we start this season.	このシーズンをどう始められるか、様子をみよう。
トーク 1 選択肢	Thing is, I've started to like it here better.	俺はここで過ごすのが気に入ってきたよ。
トーク 4 テキスト		約束はできないが、必ず彼らの耳には入れよう。
トーク 5 テキスト	Okay, sure. We can always revisit this possibility before the trade deadline.	そうだな。トレード期限まで、いくらでもチャンスは訪れるだろう。
トーク 8 テキスト	You have, huh? Well that makes it easier on me. Okay, well there's still free agency looming in a couple years if you change your mind.	そうなのか? なら私の仕事も楽になるな。たとえ気が変わっても、数年後にはFA権を取得できるしな。
シーン 227833	November Part 3, Wants Trade for Any Position, Contract Year	11月 パート3、ポジション問わずトレードを希望、契約最 終年
トーク 1 テキスト	You're a year away from free agency, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A lot of options open up now, or very soon. That trade you were wanting could be in play.	君はあと1年でFAになるだけに、今後君には多くの選択 肢がもたらされることとなる。君が望んでいたトレードが動き 出す可能性だってあるぞ。
トーク 1 選択肢	Let's find out. I've been wanting a change of scene.	頼む。俺はいつだって変化を望んでいるんだ。
トーク 1 選択肢	I'd like to see how we get out of the gate this year.	今年がどうなるか、様子をみさせてくれ。
トーク1選択肢	I may want to stay in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] after all.	(球団本拠地名)に残りたい気持ちもあるんだ。
トーク 4 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll float the idea and we'll see if the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] play along.	わかった。希望をちらつかせて、(球団名)が反応してく るか見てみるとしよう。
トークファキスト	No kidding? Okay, then. I'll back off. But free agency is around the corner, too. So if you do stay, we'll want to make 'em pay.	本気なのか? なら引き下がろう。だがFAはもう目の前に 来てるんだ。もし君が残りたいって言うなら、相応の支払い を球団に要求しよう。
トーク 8 テキスト	I'll hold off for now and if your club starts slow next spring we can push for a trade to a contender before the deadline. Otherwise: free agency. Lot's of options ahead.	ではひとまずトレードは保留にしよう。そしてチームが来季の出だしにつまずくようなら、トレード期限までにまた話を持ち出せばいい。FAのこともあるし、選択肢はいろいろあるぞ。
シーン 227834	November Part 3, "None" Grievance Status	11月 パート3、不満ステータス「なし」
トーク 1 テキスト	Are you content with your situation in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	君は(球団本拠地名)における状況に満足しているか?

トーク 1 選択肢	All is well. Life is good.	問題ない。いい人生だよ。
トーク 1 選択肢	I'm okay for now. I'll tell you when I'm not.	今は大丈夫だ。もしてズくなったら言うさ。
 	I dunno. I've been wondering if a change	わからない。いいように変わってくれないかと思っているが
トーク1選択肢	might be in order.	ね。
トーク 1 選択肢	Not so much.	あまりよくないね。
トーク 2 テキスト	Really? What kind of change, exactly?	ふむ? 具体的にはどう変えたい?
トーク 2 選択肢	A change of scene, I guess. Another team?	環境の変化だろうな。別のチームとか?
トーク 2 選択肢	I'd like to play as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	俺は(旧ポジション名)としてプレーしたい。
トーク 2 選択肢	I'm not certain, I guess. I'll let you know when I am.	俺にもよくわからない。わかったらあんたに知らせるよ。
トーク 3 テキスト	Enough said. I'll let you enjoy what down time you have left. You know I'm here if you need anything.	そうか。なら残った時間を楽しむといい。なにかあればいつ でも私に言ってくれ。
トーク 4 テキスト	Really? Tell me what's bothering you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], and I'll see if there's anything I can do.	そうなのか? 気になることがあるなら教えてくれ。私にできることがあるかもしれない。
トーク4選択肢	Not feeling it as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I'd like a role change.	(現ポジション名) というポジションにしっくりきていないんだ。違うポジションに移りたい。
トーク4選択肢	I'd like to take my talents elsewhere.	どこか他の所の方が役に立てるんじゃないか。
トーク4選択肢	I guess I'm not sure. I'll tell you when I am.	自分にもよくわかってないんだろうな。考えてみるよ。
トーク フ テキスト	Okay, you do that. I'm here for you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], to help you reach your goals. So don't be shy.	そうか。私は君の望みをかなえるためにここにいる。なにか あれば遠慮せずに言ってくれ。
	Neverthan Deut 4 Dienland With Decition	
シーン 227835	November Part 4, Displeased With Position, Fading Star	11月 パート4、ポジションに不満、衰えたスター
トーク 1 テキスト	I want to see you finish out your career on your own terms, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. So do your fans. I'm gonna look into this situation and see what I can learn.	君には自分の思い描く形でキャリアを終えて欲しいと願っている。君のファンも同じだろう。そのために何ができるか、 状況を確認してみるよ。
	Neverther Det 4. Displaced With Desiries	
シーン 227836	November Part 4, Displeased With Position, Superstar	11月 パート4、ポジションに不満、スーパースター
トーク 1 テキスト	Oh. Well I gotta think keeping you happy would be a high priority over there at	君の満足度を維持することは、(球団名)にとっても重要事項のはずだ。私から電話をかけて伝えてみようか?
トーク 1 選択肢	Make the call.	
トーク 1 選択肢	Just ask. I don't want to force their hand.	聞くだけでいい。圧力をかけたくはない。
トーク1選択肢	It's just a thought right now. Let's hold off for a bit.	いま思っただけだ。少し待ってくれ。
トーク 2 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But say the word anytime and I'll make that call.	そうか。だが必要であればいつでも私にそう言ってくれ。
トーク 4 テキスト	Will do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	わかった。
	New Port 4 Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division Division D	
シーン 227837	November Part 4, Displeased With Position, All-Star	11月 パート4、ポジションに不満、オールスター
トーク 1 テキスト	With the caliber player you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you should have some say about how you're used. Let me make a couple calls.	君ほどの実力を持つ選手であれば、今の使われ方につい て言いたいこともあるはずだ。私が電話をかけてその旨を 伝えよう。

シーン 227838	November Part 4, Displeased With Position, MLB	11月 パート4、ポジションに不満、メジャー
トーク 1 テキスト	We may need to be patient on that. If the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] think they're better with you as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION] it's unlikely we'll convince them otherwise. But I'll look into it.	今は我慢の時かもしれないな。(球団名)が君を(現ポジション名)で使うことをよしとしているのであれば、説得は難しいかもしれない。一応探りは入れてみるがね。
シーン 227839	November Part 4, Wants Trade For Any Position, 4+ years left on contract	11月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、契約を 4年以上残した状態
トーク 1 テキスト	You're contractually committed to the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] for quite a while, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], so they hold all the cards. But I will suss out the situation, discretely.	君は(球団名)と長期の契約を結んでいるため、すべてのカードは向こうがにぎっている。とはいえ、私のほうでも独自に状況を調査してみようと思う。
シーン 227840	November Part 4, Wants Trade For Any Position, 3	11月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、3年
トーク 1 テキスト	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] have you wrapped up for three more years, so a trade would only be a possibility if they are inclined to deal you. Let me investigate a little.	(球団名)との契約がまだ3年残っているから、彼らが同意しないかぎりトレードは難しい。私のほうで少し調べさせてくれ。
シーン 227841	November Part 4, Wants Trade For Any Position, 2	11月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、2年
トーク 1 テキスト	It would depend on what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] are thinking, but with just two years left until you are eligible for free agency, it's not out of the question that they might respond to a trade request. One way to find out.	(球団名)の考え方次第ではあるが、FA権取得まであ と2年しかないだけに、彼らがトレードの希望に応じる可能 性がないとは言えない。確かめる方法はひとつだな。
	That communication	
シーン 227842	November Part 4, Wants Trade For Any Position, Contract Year	11月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、契約最 終年
トーク 1 テキスト	You're getting ready to enter the final year of your commitment, so we could have a shot to get something done. Unless the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] really like their chances next year and can't get fair value for you, of course.	来年が契約の最終年となるだけに、こちらの要求が通る 可能性も高くなるだろう。もちろん(球団名)がシーズン を好調に進めて、君のトレードに消極的になる、といった ケースも考えられるがね。
	Let's request a trade.	トレードを要求して〈れ。
トーク 1 選択肢	How about waiting to see how we start next spring?	来年の春まで待つというのはどうなんだ?
トーク1選択肢	If they trade me, good. If not, free agency beckons.	彼らがトレードするならそれでいい。そうじゃなかったらFAが 待っているさ。
トーク 2 テキスト	Good idea. If the club is falling out of the race by midseason, they'll want to see what they can get for you. You've got a good chance to be with a contender one way or another, in the end.	いいね。もしチームがシーズン中盤で優勝争いから脱落したら、彼らは君の処遇について何らかの手を打ちたがるだろう。 優勝争いをしているチームと、金銭でも交換でも、トレードする機会が訪れるはずだ。

[We're on the same page,	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll	 同感だな。また進展があれば連絡するよ。
7 3 7 17(1	keep you posted.	THE TRACE OF CHEER TO SEE THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE TENER OF THE T
	, and the second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second	L
> > 227042	May Check-in, pre-MLB, post-Agent	
シーン 227843	DOUBLE-A	「5月の会話、メジャー前、代理人後、AA 「
	Just checking in,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How	やあ、調子はどうだい?
	are things for you there?	
トーク1選択肢	Great.	いいねえ。
トーク1選択肢	Could be better.	もうちょいってとこだな。
トーク1選択肢	Just fine.	悪くないよ。
トーク 3 テキスト	Good to hear. Just know I'm here for you.	よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があっ
 	Keep plugging away down there.	た。引き続きコツコツと頑張ってくれ。
トーク 5 テキスト	What's the issue?	何が問題なんだ?
トーク 5 選択肢	Just life in the Minors, that's all. I want a	マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。
 トーク 5 選択肢	promotion. I don't like the role they have me in.	
トーク 5 選択肢	I just wish I was with another organization.	サスつれてる収割が来に入りないんた。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。
トーク 5 選択肢	Nevermind. I'm doing fine.	なんでもない。気にしないでくれ。
1 7 0 KEN NIX	We need to be patient and let things	1-0-10 C 0-00 V 0 ANICO/00 V C V1 L0
	develop,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We	今は辛抱して、状況が変わるのを待つしかない。今の時
トーク 9 テキスト	can't be making demands right now. Hang in	点で要求しても無駄だろうから、互いに努力して、君が望
	there and let's both keep working to get you	む場所に行けるように頑張ろうじゃないか。
	where you want to go.	
シーン 227844	May Part 1, Revisit declaration of retirement	 5月 パート1、引退宣言に関して再度会話
h 4 = + 7	Have you come to a decision about whether	今年が君にとって最後の年になるかどうかの決心はついた
トーク 1 テキスト	this will be your last year, and if we should	のか? あと、これはメディアに公表してもいいのか?
 	notify the media? This will be my last season.	 今年で最後だ。
トーク 1 選択肢	I think I may have some more game in me	
	beyond this season.	もしかしたら、来年以降もまだやれるかもしれない。
トーク 1 選択肢	I don't want to put it out there yet.	やっぱりまだユニフォームは脱ぎたくないね。
	I want to know you're certain,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	君の気持ちは確かか? 一度宣言したら後戻りはできな
	because we're not turning back after we put	いぞ。
 	the word out.	
トーク 2 選択肢	I'm certain. This year is it for me.	ああ。今年が俺にとって最後のシーズンだ。
トーク 2 選択肢	In that case, let's hold off.	そんなに言うなら、取り下げよう。
	I'll notify the media. I'm proud to have gone	
.	through it all with you,	ではマスコミに伝えよう。君と一緒にここまで来られたことを
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's	誇りに思うよ。これまで本当にいろいろあったな。 最後は楽
	been one heck of a ride. Let's have some fun	しん C作用のくくろつしゃないか。
	to finish it out.	こうか から 尹がわめて言ってノスキで並んぶるのに仕事も
トーク 5 テキスト	In that case, it'll just be business as usual until you tell me otherwise.	そうか。なら、君が改めて言ってくるまで普段通りに仕事をしよう。
 トーク 5 選択肢	Sounds good.	つよう。 わかった。
トーク 5 選択肢	The time is coming, but we're not there yet.	いずれその時は来るが、今ではないな。
► <i>h</i> ⊏ \22+□□+	Who knows? Perhaps I could play on for a	しかからない。体だってナギナだかかっかとしゃといっと
トーク 5 選択肢	while yet.	わからない。俺だってまだまだやれるかもしれないしな。
シーン 227845	May Part 1, Triple Crown Candidate	5月 パート1、三冠王候補

Γ		·
	I can't help but mention it,	/
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	(プレイヤー名)、この時点で言うのもなんだが、このまま
	you're looking like a triple crown candidate	の調子でいけば三冠王も見えてくるぞ。
[so far.	
トーク1選択肢	So far, so good.	今のところは順調だな。
トーク 1 選択肢	The ball is looking like a grapefruit to me	最近、ボールが止まって見えるんだ。
	lately.	
トーク1選択肢	Settle down, now. It's early.	落ち着けよ。まだ早いだろ。
シーン 227846	May Part 1, Batting Title Contender	5月 パート1、打撃タイトル候補
J-J 227040	[RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME], it	
トーク 1 テキスト	looks like you're out to win the batting title	(プレイヤー名)、この調子でいけば今年は打撃のタイト
II. JIJ I ANI	this year.	ルを獲得できそうだな。
	I won't lie, I have thought of that.	 正直な所、それを考えないでもないよ。
トーク 1 選択肢	Don't jinx me.	言うなよ。意識しちまうだろ。
トーク1選択肢	Just trying to hit a round ball squarely.	球をしっかりとらえようと心がけているだけさ。
7 1 (23) (1)X	Just a ying to file a round ball squarely.	
シーン 227847	May Part 1, Strikeout Leader	5月 パート1、奪三振数でトップ
227017	Don't look now,	37377 1174-3855 (172
	•	 意識はしなくていいが・・・ 君は奪三振の数でリーグのトップ
トーク 1 テキスト	think you might be leading the league in	か、それに近いところにいるようだ。
	strikeouts. Or close, anyway.	8 (10.020 20.00 00.07.00
トーク 1 選択肢	What can I do? I got skills.	当然だろ? これが俺の実力だからな。
トーク1選択肢	Yeah, my command has been pretty good so	
	far.	ああ、今のところ制球がうまくいっているからな。
トーク 1 選択肢	Just trying to hit my spots.	ゾーンを丁寧に突いているだけだよ。
シーン 227848	May Part 1,hig RBI pace	5月 パート1、打点量産
	Lots of RBIs already,	
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	打点の数がすごいな。自分が塁に出ていたら、今の君以
トーク 0 テキスト	You're who I want up if I'm on base, that's	上に心強い打者はいないだろう。
	for sure.	
トーク 0 選択肢	Thanks.	ありがとう。
トーク 0 選択肢	Just putting wood on the ball when I can.	打てる球を確実に打ち返しているだけさ。
トーク 0 選択肢	You'll never be on base, dude. Keep	 塁に出るなんて無いだろうが、夢を見るのはいいことだ。
	dreaming, though.	全に出める// Cmv /にううが、 タ きりじめのは v v にこだ。
シーン 227849	May Part 1, Leading League in HRs or close	5月 パート1、本塁打数でトップまたはそれに近い位置に
 	to it	เกล
	Don't look now,	ᄚᅘᄺᄡᄼᅎᇝᆄᅟᆇᄔᆂᄜᅜᇒᄣᅎᄔᅟᅜᇬᆝᇎᆏ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but	意識はしなくていいが… 君は本塁打の数でリーグのトップ
	you might be leading the league in home	か、それに近いところにいるようだ。
<u> </u>	runs. Or else you're pretty close.	
トーク1選択肢	I try to get some lumber on the ball when I	打てる球をしっかり叩いて飛ばそうとしてるんだ。
 	I'm gonna hit one for you in my next game.	
トーク1選択肢	I don't pay attention to statistics.	数字には興味が無いね。
□ ノ Ⅰ 歴3八0又	1 don't pay attention to statistics.	マン フーにしかサビットハン 赤い いめら
シーン 227850	May Part 1, Cy Young worthy ERA start	5月 パート1、サイ・ヤング賞を狙えるほどのいい防御率
	Nobody wants to step up to the plate against	<u> </u>
トーク 1 テキスト	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	今は誰も君と対戦したがらないだろうな。この調子ならタイ
1/11	Looks like you're on track for award	トル獲得も見えてくるぞ。
	consideration this season.	
	Getting wins for the team is the main thing.	 チームを勝たせるのが一番大事だ。
トーク1選択肢	They fear me. And they should.	みんな俺を怖がっている。当然のことだな。
トーク1選択肢	It's early. Let's not get ahead of ourselves.	まだ早い。この話はやめよう。
シーン 227851	May Part 1, lead league in saves	5月 パート1、セーブの数でトップ

[Doub look pour	T
	Don't look now,	*-************************************
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but I	!
	think you may be leading the league in	か、それに近いところにいるようだ。
 	saves, or close to it.	
トーク 1 選択肢	Closers close.	それがクローザーの仕事だからな。
トーク 1 選択肢	I have gotten off well. I'll try to keep it up.	好調な出だしだな。このままいきたいと思っているよ。
トーク 1 選択肢	Just trying to do my part.	俺は俺の仕事をやってるだけだ。
シーン 227852	May Part 1, Player off to very slow start	5月 パート1、調子の上がらないスタート
	Anybody can start slow,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	 出だしで調子が上がらないことは誰にでもある。辛抱強く
トーク 1 テキスト	Hang in there. I know it's gonna turn	プレーすれば、きっと上向いてくるはずだ。
	around.	
	I was hoping no one had noticed.	↓ 誰にも気づいてほしく無かったんだがな。
トーク 1 選択肢	Yeah, I'll get there.	ああ、必ず追いつくさ。
トーク 1 選択肢	What are you calling about?	何の話かわからんな。
トーク1度が放	What are you calling about?	119の品がわからんな。
> > 227052		
シーン 227853	May Part 1, league leader in stolen bases	5月 パート1、盗塁でリーグトップ
	Lotta stolen bags for you already,	すでに多くの盗塁を決めているな。このペースならタイトル
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Are	も狙えるんじゃないか?
 	you on pace for any records?	
トーク1選択肢	Don't mention records. Its bad luck.	記録については言うな。ゲンが悪い。
トーク 1 選択肢	Just doing what I can to help my team get	 チームが少しでも有利になるようにやっているだけだ。
	an edge.	カラックでは日本語になるなりにはつくいるにいた。
トーク 1 選択肢	Beep beep.	もっと走るぜ。
シーン 227854	May Part 1, Default opener	5月 パート1、シーズン序盤の会話(デフォルト)
	†	
!	II FREE BLANCE BROCELE EIROE MANAEL	
トーク 1 テキスト	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	 やあ、調子はどうかなと思ってね。
トーク 1 テキスト	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm just calling to check in with you.	やあ、調子はどうかなと思ってね。
 	I'm just calling to check in with you.	
トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy?	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント?
トーク1選択肢 トーク1選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it.	またあんたか。 何の用だい、 敏腕エージェント ? 聞かせてくれ。
トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy?	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント?
トーク1選択肢 トーク1選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing.	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。
トーク1選択肢 トーク1選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、
トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ後属はないがもまだがな
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ後属はないがもまだがな
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet.	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ後属はないがもまだがな
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名) でプレーするのは好きだが、今の役割
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 テキスト	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名) でプレーするのは好きだが、今の役割
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role.	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want?	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどう
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 テキスト	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want?	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる?
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名) でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わった
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、 不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名) で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名) でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わった
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me know.	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わったら教えてくれ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me know. May Part 2, Wants Trade for Any Position	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わったら教えてくれ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me know. May Part 2, Wants Trade for Any Position Grievance Status	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わったら教えてくれ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 5 テキスト	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me know. May Part 2, Wants Trade for Any Position Grievance Status I haven't been able to get anywhere on	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わったら教えてくれ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me know. May Part 2, Wants Trade for Any Position Grievance Status I haven't been able to get anywhere on getting you that trade. But I don't give up	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わったら教えてくれ。 5月 パート2、ポジション問わずトレード希望、不満ステータス
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 227855 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 5 デキスト	I'm just calling to check in with you. You again. What do you want, smart guy? Do it. I'm just doing my thing. May Part 2, Willing Trade for Desired Position Grievance Status [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I haven't forgotten about your discontent with being used as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. I just haven't had any movement on it yet. I like playing in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.TEAM]]], but I don't love this role. What is the outlook on a trade to get me in the role I want? Forget about that. I've decided I'm okay as a [RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. Oh. Okay, good. It sure suits your game. If you change your mind about it again, let me know. May Part 2, Wants Trade for Any Position Grievance Status I haven't been able to get anywhere on	またあんたか。何の用だい、敏腕エージェント? 聞かせてくれ。 俺は俺の仕事をしてるよ。 5月 パート2、特定のポジションを求めてトレードを希望、不満ステータス (現ポジション名)で使われることに君が不満を感じているのはわかっている。まだ進展はない状態だがな。 (球団本拠地名)でプレーするのは好きだが、今の役割は好きになれないな。 俺が望むポジションを与えてくれるトレードについてはどうなってる? もういいんだ。今は(現ポジション名)でプレーすることに納得してるからな。 そうか。君にもあっているだろうしな。もしまた気が変わったら教えてくれ。 5月 パート2、ポジション問わずトレード希望、不満ステータス トレードの見込みはまだ無いな。だが簡単には諦めない

[\\(\lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda \ \lambda	
トーク 1 選択肢	What's your forecast on the possibility going forward?	今後の可能性についてあんたはどう見る?
トーク1選択肢	Actually, I've decided I want to stay with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]].	実は(球団名)に残りたいと思っているんだ。
トーク 3 テキスト	Oh. Well that solves it then. Okay, then. Let me know if anything changes.	そうなのか。じゃあこの件は解決だな。また何か変わったら 教えてくれ。
シーン 227857	May Part 2, "None" Grievance Status	5月 パート2、不満ステータス「なし」
トーク 1 テキスト	Anything needing my attention in your world?	君は今私の力を必要としているかな?
トーク 1 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 1 選択肢	No, I'm good.	いや、大丈夫だ。
トーク 2 テキスト	What is it?	何だ?
トーク2選択肢	I might like to move on from [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], if I could.	(球団本拠地名)を離れるのもいいかと思っているんだ。
トーク 2 選択肢	I'd like to be made a full time [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	(旧ポジション名) のレギュラーとしてプレーしたくてね。
トーク 2 選択肢	Oh, nevermind. I'm good for now.	ああ、いや、今は大丈夫だ。
トーク 5 テキスト	Okay, but let me know if you change your	わかった。だが気が変わったら知らせてくれ。私はそのため
	mind. That's what I'm here for.	にいるんだ。
シーン 227858	May Part 3, Displeased With Position stated	5月 パート3、パート2の返事で言及されたポジションに不
 	in Part 2 Reply, Superstar	満、スーパースター
トーク 1 テキスト	You're their best player, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How can they argue with you? If you want to go back to being a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] I should be able to make it happen.	君はチームの中でも最高の選手だから、彼らも君の要望にノーとは言えないはずだ。(旧ポジション名)に戻りたいなら、私がそれを実現させよう。
 トーク1選択肢	Do it.	 ああ、頼んだぞ。
	On second thought, no. I'll stay a	いや、やっぱり俺は(現ポジション名)でプレーし続ける
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]. You can have whatever you want. Why the	よ。 君は今や望むものを手に入れられるはずだ。やっぱりって
	second thoughts?	何だ?
トーク3選択肢	That's not your concern. The	それはあんたの心配することじゃない。
トーク3選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] count on me. It's the right thing.	(球団名)は俺を頼りにしている。だからそれに応えるの べきだと思ったんだ。
トーク 3 選択肢	Yeah, I guess you're right. Tell them I do want to switch.	多分あんたは正しいな。俺が元のポジションに戻りたがって ると伝えてくれ。
トーク3選択肢	I just changed my mind.	ただ気が変わっただけだ。
トーク 4 テキスト	Done. I'll tell them that's what you want. I	了解した。彼らには君の希望を伝えておこう。この件につ
	dare them to have a problem with it.	いて文句は言わせない。
トーク 4 選択肢	Exactly. My town, my time.	当然だな。俺の希望は絶対だ。
トーク 4 選択肢	Settle down, dude. Don't be a jerk about it.	おいおい落ち着けよ。そこまでは言ってない。ただ伝えてく
トーク 7 テキスト	Just tell them. You're the boss, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But if you change your mind again. Let me know. This might be an easy one.	れ。 そうか。だが気が変わったら教えてくれ。決して無茶な要求 ではないと思うからな。
	May Part 3, Displeased With Position stated	5月 パート3、パート2の返事で言及されたポジションに不
シーン 227859	in Part 2 Reply, All-Star	満、オールスター

[With your status as a player you should get	
	With your status as a player, you should get	7.072711 7.046/4.47.27/2 -0.00/140-1-1-7.04
	some consideration on this. I'd be curious	君の選手としての地位を考えるに、こいつは検討するべき
トーク 1 テキスト	what position the	ことだろうな。(球団名)がどのポジションを考えているか
		知りたいところだ。
ļ 	YER.PROFILE.TEAM]]] would try to take.	
トーク1選択肢	One way to find out. Just ask them.	それを知る方法はひとつだな。聞いてみてくれ。
トーク 1 選択肢	Tell them otherwise, I want a trade.	トレードして欲しいと、伝えてくれ。
トーク 1 選択肢	You know what, let's wait on it a bit.	もう少し様子を見ようぜ。
	Okay,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'll	よし、ではやってみよう。
	get into it for you.	
	As long as you're okay where you are for	
	now. But let me know when you've reached	君が今の地位に納得している限りはそれでいいだろう。し
トーク 5 テキスト	your limit. You've got some good cards.	かし我慢ができなくなったらいつでも知らせてくれ。君はい
	Don't be afraid to play them.	い切り札を持っているんだ。使うのをためらうなよ。
! !	Don't be arraid to play them.	
	May Part 3, Displeased With Position stated	5月 パート3、パート2の返事で言及されたポジションに不
シーン 227860		<u> </u>
}	in Part 2 Reply, MLB	満、メジャー
	We may not be able to do a lot about it at	今この件に関してできることは多くないかもしれない。GM
トーク 1 テキスト	the moment. A general manager puts a lot	にも様々な思惑があるようだ。
	of thought into these things.	
トーク 1 選択肢	So do I.	[思惑]なら俺にもあるぜ。
トーク1選択肢	Well that stinks. What can I do?	全く嫌になるな。何ができるだろうか?
トーク 1 選択肢	Okay, fine. Forget it.	ああ、わかった。もう忘れてくれ。
	I'm always looking for openings on your	 私も常に空きがどこかにないか探しているんだが、君が実
	behalf, but until you become one of their big	!
トーク 2 テキスト	stars or get traded, you may have to be	際トレードに出されるかビッグネームにでもならない限り、
	patient. I'll work on them, though, and get	今は辛抱だろうな。まだ頑張ってみるし、何かあったら知ら
	back to you.	せる。
}	I am gonna be a star. Then I'll make 'em pay	
トーク 2 選択肢	big time.	俺は有名になるんだ。そして奴らを見返してやる。
トーク 2 選択肢	Get me traded then. Could you do that?	
トーク2選択肢	Don't bother. I'll just play along for now.	気にするな。今はおとなしくしておくよ。
1 7 2 25 1/ (1)	I'll reiterate to them your long term	XIIC 9 8/86
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
 5 = -+7	intentions. Just keep getting better,	彼らには君の長期的な希望を繰り返し伝えるようにするか
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], and	ら、とにかく技術の向上に励んでくれ。そうすればやがてす
	we'll get you everything you want	べて望みどおりになるはずだ。
<u> </u>	eventually.	
ļ 		
シーン 227861	May Part 3, Displeased With Position stated	5月 パート3、パート2の返事で言及されたポジションに不
	in Part 2 Reply, Fading Star	満、衰えたスター
	With the career you've had, you deserve to	
İ	finish it on your terms,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Now	君のようなキャリアを持つ選手には、望む形を選べる権利
トーク 1 テキスト	whether the	が与えられるべきだと思う。(球団名)が同じように思う
	i	かは、また別の話だがな。
	YER.PROFILE.TEAM]]] are gonna be thinking	
	about it that way is another thing.	
ļ	I can still play. They should accommodate	<u> </u>
トーク 1 選択肢		俺はまだやれる。奴らは俺の話を聞くべきだ。
i 	me.	
	I'd be okay to part ways with the	
トーク1選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	なんなり(球団名)を云ったってかまわないせ。
1	YER.PROFILE.TEAM]]] if necessary.	
トーク 1 選択肢	How do you suggest we proceed?	

Of course you can, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. No one doubts that. The トーク 5 テキスト [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] are probably thinking about the future as well, though. But listen, I'll get into it with them. They can make me a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] or trade me. トーク 5 選択肢 Try to convince them. I don't want a trade, though. You know what, let's leave it alone. I'm good. Of course you can, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. No to 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53. it 53.	れない :。 は俺をト
トーク 5 選択肢[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] or trade me.(旧ホンション名) で使っ気がないなら、やつらい レードに出すべきだ。トーク 5 選択肢Try to convince them. I don't want a trade, though.なんとか奴らを説得してくれ。トレードはごめんだい なんとか奴らを説得してくれ。トレードはごめんだい なんとか奴らを説得してくれ。トレードはごめんだい なん。今回の件はそっとしておこう。俺は大丈夫だいた。	
Though. You know what, let's leave it alone. I'm なんとが切りを試得していた。アレートはこめんだし 大本、今回の件はそっとしておこう。俺は大丈夫だ	+ ビナ>
!トーク 5 1乗状膜 ニュー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ノころ。
i	<u>-"</u> 0
If this is something that [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] それが君の望むことであれば、それを何とかするの [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] wants then it's my job to look into it.)が私の
トーク 6 選択肢 Right. And if they balk, let's push for a trade. そうだな。もし奴らがうだうだ言うようなら、トレートけてくれ。	べを持ちか
トーク 6 選択肢 Okay, but be cautious. I don't want to poision the well. わかった、だが慎重に頼む。引っ掻き回したくはな	いから
トーク 6 選択肢 Maybe for now let's just see where this goes. 今はどうなるか様子を見たほうがいいかもな。	
Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But I want you to finish your career on your terms. Start thinking about what those are. Okay, つかった。とにかく私は君が望むような形でキャリブ はしいと思っている。それがどのような形か、考えでは、	
I should be able to look into without ruffling too many feathers, になった。 は尊敬を集める選手だから、彼らも話は聞こうと command respect. They'll at least hear us out.	
May Part 4, Willing Trade For Desired 5月 パート4、特定のポジションを求めてトレード Pisition, signed for 7+ years 7年以上の契約にサイン	を希望、
You're a very long way from free agency, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We can't just go making trade demands right now.	今の時点
トーク 1 選択肢 But I don't want to be stuck in this role for that long.	 んだ。
But I don't want to be stuck in this role for けど俺はてんなポジションでずっとやっていたくない。	 んだ。
トーク 1 選択肢 But I don't want to be stuck in this role for that long.	 おくよ。だ
トーク 1 選択肢But I don't want to be stuck in this role for that long.けど俺はこんなポジションでずっとやっていたくない。トーク 1 選択肢Yeah, I suppose you're right.そうだな、多分あんたは正しい。トーク 2 テキストI promise, I'm gonna be vigilant about looking for a way to get you into the role you want, one way or another. But it may take some time. Try to have patience.君が望む役割を得られるように、常に気を配ってがこれには時間がかかるだろうから、辛抱強く待ててくれ。シーン 227864May Part 4, Willing Trade For Desired5月 パート4、特定のポジションを求めてトレード	おくよ。だ ひようにし
But I don't want to be stuck in this role for that long. けど俺はこんなポジションでずっとやっていたくない。	おくよ。だ ひようにし を希望、
トーク 1 選択肢But I don't want to be stuck in this role for that long.けど俺はこんなポジションでずっとやっていたくない。トーク 1 選択肢Yeah, I suppose you're right.そうだな、多分あんたは正しい。トーク 2 テキストI promise, I'm gonna be vigilant about looking for a way to get you into the role you want, one way or another. But it may take some time. Try to have patience.君が望む役割を得られるように、常に気を配ってがこれには時間がかかるだろうから、辛抱強く待ててくれ。シーン 227864May Part 4, Willing Trade For Desired Pisition, 65月 パート4、特定のポジションを求めてトレード6年[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just cannot be demanding a trade right now-the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER]](球団名) は今年も入れて6年間君を拘束す持っている。現時点でトレードを要求しても無駄	おくよ。だ ひようにし を希望、

[T l	まいですだこしもいわけむ もたりっていてし ジャンモたりってい
	I know what you want long term and so do	君が将来どうしたいかは私も知っているし、彼らも知ってい
トーク 2 テキスト	they. We've just got to be patient and	る。今は我慢して、どう希望を勝ち取るか柔軟に考えてい
	flexible about how we get you there.	こう。
シーン 227865	May Part 4, Willing Trade For Desired	5月 パート4、特定のポジションを求めてトレードを希望、
<i>y</i> - <i>y</i> 227603	Pisition, 5	5年
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you're commited to the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	君は今年も入れるとあと5年間は(球団名)のためにプ
トーク 1 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] for four more years	レーすることになっている。よって我々はトレードを要求でき
	after this one. We're in no position to be	る立場にいないんだ。
	· ·	
	demanding a trade.	
トーク 1 選択肢	Just ask, then. Tell them I'm unhappy here	聞くだけでも聞いてくれ。俺はここでの役割に満足していな
	in this role.	ιι _ο
トーク1選択肢	At least don't let them forget I'm a	少なくとも、彼らに俺が(旧ポジション名)であることを忘
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	れさせないでくれ。
トーク1選択肢	Okay, I understand.	ああ、わかった。
	Okay,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], if	わかった。君がそう言うなら、やってみるよ。
	you say so. I'll do it.	
	Don't worry I'm not gonna let them forget	<u> </u>
	about your long term intentions. We won't	心配するな。君の長期的な希望については彼らに常に意
1 5 2 = + 7 1	=	識させておく。君が(現ポジション名)のポジションに満足
トーク 3 テキスト	allow you to be kept as a	していないのであれば、いつまでもそこに縛りつけるようなこ
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] forever if	とはさせない。
	that's not where your heart is.	
シーン 227866	May Part 4, Willing Trade For Desired	5月 パート4、特定のポジションを求めてトレードを希望、
<i>9-7 227</i> 600	Pisition, 4	4年
	They've got you locked up for quite a while	
	yet, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	まだ契約年数が大分残っているから、トレードの希望が通
トーク 1 テキスト	so we're not on great ground to be granted a	る可能性は低いだろう。希望はちらつかせておくが、大きな
	trade. I can float the idea periodically, but	期待はしないほうがいいだろうな。
	we can't expect a lot.	
<u> </u>		<u> </u>
	Float it. I want to be a	しっかり伝えてくれ。俺は(旧ポジション名)でプレーした
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] for	いんだ。
	somebody.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
トーク1選択肢	Okay, just use your judgment I guess.	わかった。あんたの判断に任せる。
	You got it,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll	わかった。やれるだけのことはしよう。
	see what I can do.	
[Okay. I want to find a way to get you where	
トーク 4 テキスト	you want to be. I'll keep you posted.	しあったら連絡する。
	you want to be. I'll keep you posted.	のりにり生化する。
	May Dark 4 William Trade For Daring	F日 ゜ L 4 株字の光がこった光はてし いたざさ
シーン 227867	May Part 4, Willing Trade For Desired	5月 パート4、特定のポジションを求めてトレードを希望、
ļ	Pisition, 3	3年
	With two-and-a-half years left before you	
	are eligible for free agency, the	 FA権の取得まであと2年半あるだけに、(球団名)とし
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	1
トーク 1 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] can't be expected to	ては現時点で君を放出する意志がないかぎり、トレードの
	honor a trade request unless they're already	要求に応じる可能性は低いだろうな。だが君が本当に望
	inclined to move you. But it's worth a try if	むのであれば、トライはしてみる。
	you're intent on it.	
		 上手、試してくれ。
	I'm intent on it. Try.	
トーク1選択肢	Just do what you can, if you can.	もしできるなら、あんたにできることだけやってくれ。
	Okay,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Will	わかった。やってみよう。
	do.	
		- i

シーン 227868	May Part 4, Willing Trade For Desired	5月 パート4、特定のポジションを求めてトレードを希望、
y-/ 22/606	Pisition, 2	2年
トーク 1 テキスト	You're in the last couple years of your commitment, so it shouldn't be impossible for us to get a trade at least considered if we're making some noise about it.	君の契約も後2年だ。つまり、トレード要求が認められる可能性も無い訳ではない。少なくとも我々が言い続ければ、彼らも検討はするだろう。
トーク1選択肢	I'm a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] or somewhere else.	(球団本拠地名)の(旧ポジション名)は俺だ。それが叶わないならよそに行くさ。
トーク1選択肢	Be tactful, but tell the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] I'm serious about this.	無茶はしなくていいが、俺が本気であることは(球団名) に伝えてくれ。
トーク1選択肢	Oh, heck, let's just wait it out until free agency.	まぁ、FAを取れるまで待とう。
トーク 3 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll get into it.	よし、まかせてくれ。
トーク 4 テキスト	You'll definitely have options then. But things can happen, so keep your [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] skills sharp. I'll be working for your interests.	そうなれば間違いなく選択肢は生まれるだろう。だがいつ 何が起こるかわからないのも確かだから、常に技術を磨い ておいてくれ。私は君の希望にそって仕事をする。
シーン 227869	May Part 4, Willing Trade For Desired	5月 パート4、特定のポジションを求めてトレードを希望、
227003	Pisition, in Contract year It's a contract year for you, so it shouldn't be	1年
トーク 1 テキスト	out of the question for the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] to consider dealing you. What they think of their chances this year with and without you is a major factor, though.	今年は君の契約の最終年だから(球団名)とも交渉の 余地があるだろう。君がいるのといないので、彼らの勝利の 可能性がどう変わるか、それが大きな焦点となるだろうな。
トーク 1 選択肢	If they won't use me how I want, find a team that will.	もし彼らが、俺の望む起用をするつもりがないなら、そうし てくれるチームを探してくれ。
トーク 1 選択肢	Just see what you can do. Thanks.	あんたの手腕に期待するよ、ありがとう。
トーク 1 選択肢	I'll just wait for free agency after all. I'm good for now.	それについてはFAを待つことにしよう。今は納得している。
トーク 3 テキスト	I'll go to work for you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	やってみよう。
トーク 4 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You'll definitely have options then.	わかった。そうなれば確実に選択肢は生まれるだろうからな。
シーン 227881	May Part 4, Wants Trade for Any Position, 7+ year contract	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、7年以上 の契約
トーク 1 テキスト	We just cannot demand a trade with such a long time until you are free agent eligible.	FAを取るまでにかかる時間を考えると、トレードを要求することはできないな。
トーク1選択肢	What do you suggest then?	どういう手がある?
トーク1選択肢	Fair point.	確かにそうだな。
トーク 2 テキスト	I'm gonna be looking for options for you as usual, but we're both going to have to be patient about it. If I can finesse something, I will. But give me some time.	いつものようにオプションは探し続けるが、少し我々はおとなしくしておく必要があるだろうね。何か策をねじ込む余地があるなら、私はそうするが、少し時間をくれ。
シーン 227882	May Part 4, Wants Trade for Any Position, 6	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、6年

r	-,	r
	You're obliged to the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]] for six years yet,	(球団名)との契約はまだ6年残っている。今はトレード
トーク 1 テキスト	[RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME].	を要求できる立場じゃない。
	We're just in no position to be demanding a	
	trade.	
トーク 1 選択肢	So I just rot here?	
トーク1選択肢	Yeah, I get that.	ああ、分かってる。
1 7 1 201/112	†	0,00,7,7,7,7,000
	Things can happen. I'll keep my attention on	何かは起きうるだろう。 私は目を光らせておくよ。しかし君
トーク 2 テキスト	it, I swear. But I need you to forget about it	にはこの話を忘れて試合に出て欲しい。もし何か話があっ
トークとノキスト	for a while and just play your game. I'll let	1
	you know if an opening presents itself.	たら知らせるから。
シーン 227883	May Part 4, Wants Trade for Any Position, 5	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、5年
7-7 227003	The	3万 ハート4、ホンクヨン同わりトレートを布呈、3年
	1	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	/だ回れ) にの初めはませて左衽 - ブッス・ワケキギ・ナ
トーク 1 テキスト	YER.PROFILE.TEAM]]] have got your rights	(球団名)との契約はまだ5年残っている。5年もだ。立
	for five years,	場として強いのは向こうだな。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Five.	
 	We've got no leverage here.	
トーク 1 選択肢	Would you just try? I don't want to be here.	何でもいいから試さないか? 俺はここに居たくないんだ。
トーク 1 選択肢	If you can get me on another team, I'll play	もしあんたがどこかのチームを探してきてくれたら、俺はどん
	any position.	なポジションでもプレーするぞ。
トーク1選択肢	Fine. But tell me when we do.	わかった。だがもしその時がきたら教えてくれ。
	I'm gonna try to investigate it as much as I	君のチーム内での立場がまずくならないように、何とか上
トーク 2 テキスト	can without compromising your situation	手く調査はしてみようと思う。しかしあまり期待はしないでく
	with this club. But don't hold your breath.	n.
トーク 3 テキスト	I will, I promise.	そうするよ、約束しよう。
シーン 227884	May Part 4, Wants Trade for Any Position, 4	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、4年
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(T) = (-) (-) (-)
	YER.PROFILE.TEAM]]] have got you tied up	(球団名)には今年も入れて4年間、君を保有する権
トーク 1 テキスト	for three more years after this one, so they	利がある。つまりカードをにぎっているのは向こうということ
	are holding the cards. But if you aren't	だ。だが君がチームとうまくいかないと言うのであれば、それ
	feeling it with them, it's my job to be trying	を解決するのが私の仕事だ。
	to find a solution for you.	
 トーク1 選択肢	Definitely not feeling it with them.	とても奴らと居る気分じゃないね。
1 ノエ 応川川X	I'd even be willing to take on a different role	トレードされる為なら違うポジションをやってもいいと思える
トーク 1 選択肢	to get traded.	i .
}	Let's just lay low until we have more	よ。
トーク 1 選択肢	II	機会が来るまでおとなしくしていよう。
<u> </u>	leverage.	
	Okay,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll	わかった。なんとかならないか働きかけてみよう。
	go to work for you and see if we can get	
i 	anywhere.	
	I'm still gonna stay alert for possibilities. This	私はチャンスを見つける為に目を光らせておこう。この件は
トーク 3 テキスト		予測なんて無理だ。道の向こうに何があるのか、誰にも分
	might transpire right around the corner.	からないからな。
ļ		
シーン 227885	May Part 4, Wants Trade for Any Position, 3	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、3年

F		
	You're committed to the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] for another two	(球団名) との契約は今シーズンを入れてまだ3年残っ
ト カ 1 ニ ナ フト		ている。彼らがメリットを感じないかぎり、トレードの要求が
トーク 1 テキスト	seasons after this one, so we can't expect receptivity to a trade request unless they see	通ることはないだろうな。だが君が現状に不満なのであれ
	a benefit. But if you're unhappy, I gotta be	ば、私としてはどうにかトライするだけだ。
	trying.	
	I'm unhappy. Tell them.	 不満だね。奴らに言ってくれ。
	I'd even accept another role to get out of	111 Marchas SX-DICE JCA ts
 トーク 1 選択肢	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	(球団本拠地名) から出られるなら、ほかのポジションで
	[ER.PROFILE.TEAM]]].	プレーしたっていい。
	They're cutting my checks. I should honor	
トーク1選択肢	my end.	俺の雇い主はあいつらだ。俺はここに居るべきなんだろう。
 	Okay,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll	 わかった。彼らに君の気持ちを伝え、その出方を見るとしよ
トーク 3 テキスト	tell them where you are on this and see how	!
	they react.	
	We can revisit this whenever you want going	尹が詩に進ったいと田」をはに、またまだととこまがらせ
トーク 4 テキスト	forward. The later we get in your contract,	君が前に進みたいと思った時に、また話をしよう。契約満
	the more leverage we will have.	了の時期が近づくほど、我々の発言力は増すからな。
シーン 227886	May Part 4, Wants Trade for Any Position, 2	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、2年
	You're in the second to last year of your	
	contractual commitment, so it shouldn't be	 君の契約も残り2年となっただけに、チームから出ることに
トーク 1 テキスト	out of the question that a move could be	ついて考えるのも悪くないだろう。もちろん(球団名)がそ
7 1 7 1 7 1 7 1	considered. It just depends where the	れについてどう思うか次第ではあるが。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	17 110 0 1 00 00 10 10 10 10 10 10 10 10 1
i 	YER.PROFILE.TEAM]]] stand on the idea.	
トーク 1 選択肢	Well, I'm telling you where I stand on it.	俺はいつも自分の立ち位置をクリアにしてるだろう。彼らを
	Let's pursue it.	説得してくれ。
トーク 1 選択肢	I'd even take a trade into a different	違うポジションであっても、俺はトレードを受け入れるぜ。
 トーク1選択肢	positional role. Maybe I'll just play it out until free agency.	FAを取れるまでここでプレーしていたほうがいいのかもな。
トーク1度が放	Okay,	「日本ではないない」というというには、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これで
トーク 3 テキスト	ļ	 わかった。 ではその旨連絡しておこう。
	me get on the phone about it.	はのは、これでの自定性のである。
 	Well, things could happen before that, but	
トーク 4 テキスト	for now we'll just go one day at a time.	日をしっかりこなそうか。
	ion now we in just go one day at a time!	
> > 227007	May Part 4, Wants Trade for Any Position, in	5月 パート4、ポジション問わずトレードを希望、契約最
シーン 227887	Contract year	終年
	Given that you are in a contract year, it	
	wouldn't be so unusual for the	
ト_カ 1 テナフト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	今年は契約最終年だけに、メリットがあると思えば(球団
トーク 1 テキスト 	YER.PROFILE.TEAM]]] to be willing to move	名)は君のトレードに動くかもしれない。
	you now. If they saw something in it for	
i 	them.	
トーク1選択肢	Let's push for it.	その方向で働きかけてくれ。
 	You could put me on the market as a	 俺を(旧ポジション名)として売り出してくれ。
 	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION], too.	
トーク1選択肢	Maybe I'll just play it out until free agency.	FAを取れるまでここでプレーしていたほうがいいのかもな。
	Will do,	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'll	わかった。なにか進展があれば報告するよ。
	get back to you when I have something to	
i 	report.	フわたさはこれて六担にいてもださればかれず、小しっロ
	It's not exactly in our hands to decide,	それを決められる立場にいるかどうかは微妙だ。少しの間様子を見て、何だったら後でまた話をしたほうがいいかもし
し カ ォーエコ!		, w.w. / ABU lea le le 24 ハエ le e + むし たしょうかい いかたし
トーク 4 テキスト	anyway. Let's see how it goes for a while	<u> </u>
トーク 4 テキスト	and maybe revisit the idea later.	れないな。

シーン 227890	Contender Trade Check-in, 1.5 years before	ポストシーズンを狙うチームへのトレード、契約残り1年半
7 7 22/090	contract up	ハストラ スクを辿り 立へのトレート 美術及り1千千
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've got a year-and-a-half left until free agency and the trade deadline is approaching. Wanna discuss some possibilities?	FA権の取得まではあと1年半で、トレード期限が近づいている。なにか話しておきたいことはあるか?
トーク1選択肢	Like what?	例えば?
トーク 1 選択肢	Not now.	今はいい。
トーク 2 テキスト	Okay, fair enough. I pretty much know where you stand on things anyway. I'll just keep doing my job.	わかった。君が今どういう立場に居るかはわかってるから ね。私は私の仕事をするだけだ。
トーク 2 選択肢	Are you suggesting we push for a trade now?	今トレードを進めた方がいいって言うのか?
トーク 2 選択肢	Good, thanks.	ああ、助かるよ。
トーク 4 テキスト	Well, if you're not set on re-upping with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]], they might consider moving you now, for some pieces. There are certainly contenders that could use you.	君に(球団名)と再契約する意思がない場合、彼らは今の時点で君を放出して、なんらかの見返りを得ようとするかもしれない。ポストシーズンを狙うチームの中で、君を必要とするところはあるだろうからな。
トーク 4 選択肢	I'd love to be traded to a contender this year.	そうだな、優勝争いをしているチームにトレードされたい な。
トーク 4 選択肢	I haven't given up on our chances just yet.	まだ俺はチャンスを諦めていないよ。
トーク 4 選択肢	This is my team. I don't intend to go anywhere.	ここは俺のチームだ。ここから動くつもりはない。
トーク 5 テキスト	Okay. I certainly don't pull the strings on these things, of course. But sometimes seeds can be planted. I'll get into it.	わかった。そこまでの根回しは難しいが、種をまくことはでき るかもしれない。やってみよう。
トーク 7 テキスト	Okay. In that case, I'll just stay out of it for now.	わかった、そういう話なら今は手を引いておこう。
シーン 227891	Contender Trade Check-in, last year of contract	ポストシーズンを狙うチームへのトレード、契約最終年
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you'll be a free agent this summer. Given that you are not exactly right in the race, how would you feel if a contending team dealt for you?	君はこの夏にFAとなる。優勝争いから脱落している今、ほかの有力チームから求められたらどうする?
トーク1選択肢	It'd be nice to be in a race. I wouldn't be against it.	優勝争いはいいな。反対する理由はない。
トーク 1 選択肢	This is my home. I don't want to go anywhere.	ここは俺の故郷だ。何処にも行きたくないね。
トーク1選択肢	Don't rule us out of the race yet.	まだ優勝できないと決まった訳じゃないだろ。
トーク 1 選択肢	I'd like to at least finish the year out for the fans here.	ファンもいるし、少なくとも今年はここで終えたいと思う。
トーク 2 テキスト	Okay, I'll sniff around and see if there are any desirable scenarios out there. It's not really up to me, but I'd love to see you playing in the Postseason.	分かった、では君にふさわしい話がこないか網を張っておこう。 こればかりは私の力では動かせないが、私も君がプレーオフでプレーする姿を見てみたい。
トーク 3 テキスト	You're a loyal guy, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This club should really appreciate you.	君は献身的な選手だな。チームも君に感謝するべきだ。
トーク 4 テキスト	In that case I'll start looking ahead to free agency this winter. And hope for your sake	そういうことなら、私は今冬のFA市場を見てみることにしよう。君自身の為にも、トレード市場が荒れないことを祈って
	that the trade vultures don't make a play for you.	(h.

		·
	Follow Ups, Agent checks back after FREE	」 FA・ポジション変更(オファー未受諾)、代理人による再
シーン 227895	AGENT CHANGED POSITION and has not	確認
	accepted offer	
i ! !	I'm just checking back to see if you are still	今一度、君がこのポジション変更に納得しているのか確認
トーク 1 テキスト	commited to this position change move. If	させて欲しい。もしそうなら、この件については二度と聞か
	so, I won't bother you about it again.	ないでおこう。
トーク1選択肢	I am.	大丈夫だ。
	I think I'll remain a	
トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] after	やはり俺は(旧ポジション名)でかまわない。
	all.	
	Okay,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I do	
トーク 3 テキスト	think this could be a fun new change for you.	そうか。これは君やファンにとって面白い変化となるだろう。
	And for the fans, too.	
L [And for the falls, too.	<u> </u>
	We know you'll have suitors who would	 そのポジションでプレーする君を必要とする所は間違いなく
 トーク 4 テキスト	value you in that role, that's for sure. I'll put	さいハンション とフレー する石で必安とするがは間違いなく 出て来るだろう。話は進めさせてもらうよ。間違いなく数日
トーク4ナイスト	the word out and I'm sure you'll be seeing	
	some offers in the coming days and weeks.	か数週間かでオファーが届くだろう。
	Displaced with D. W. E. W. D. C.	
シーン 227896	Displeased with Position Follow up, Denied	ポジションに不満、拒否されたオールスター
ļ	All-Star	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],despi	
	te saying they understand your long-term	
	goal, the	 (球団名) は君の長期的な希望を理解するとは言うも
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	のの、今のところ君を(現ポジション名)から動かす気は
I. DIDAVI.	YER.PROFILE.TEAM]]] are pretty bent on	はいようだ。トレードをちらつかせてみようか?
	you being their	ないように。トレートを55フがせ (みようが?
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION] right now.	
	Should I posture for a trade?	
	Demand one.	
トーク1選択肢	If that's what it takes, then yes.	状況を変えるのに必要なら、頼む。
	I don't want to take it that far. I like this	
トーク1選択肢	club.	大ごとにはしたくない。俺はこのチームが好きなんだ。
トーク 1 選択肢		実際、俺が今のポジションにいるからうまくいってるんだし
7 2 237 (32	I am.	な。
<u> </u>	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm	1.00
	gonna stand with you on this a player of	 君の気持ちはよくわかっている。君ほどの選手の言葉には
トーク 2 テキスト	your value needs to be listened to. But	彼らも耳を傾けるべきだ。ただ鍵を握っているのは向こうな
) ・ ⁻)	<u> </u>	!
	ultimately the team holds your rights, so	だけに、その出方を見るしかないな。
}	we'll have to see how they react.	
	We'll just punt for now. But I'm not letting	ひとまずは諦めよう。だがこのままの状態をいつまでも継続
トーク 3 テキスト	this drop for good. You're an All-Star,	させはしないぞ。オールスタークラスの選手である君の希望
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	は、軽んじられるべきものではないからな。
	What you want needs to matter to people.	
シーン 227903	Displeased with Position Follow up, Denied	 ポジションに不満、否定された衰えたスター
	fading star	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	 (球団名) は君に対するリスペクトや感謝を表しつつも、
トーカ 1 ニナフト	YER.PROFILE.TEAM]]] bent over backwards	
トーク 1 テキスト	to express their respect and appreciation,	結局のところは自分たちの思うように君を使おうとしてい z
	but in the end they're gonna use you how	వే.
	they see fit.	
トーク 1 選択肢	Got any ideas?	
リトーク 1 選がが	IGOL ally lucas:	
トーク1選択肢	I guess I'll just ride the horse in the direction it's facing.	俺はチームが求める方に走っていくしかないんだろうな。

Γ		
トーク 2 テキスト	Seems like, out of respect, they ought to give you what you want or let you seek it elsewhere. Assuming there's another suitor out there.	彼らは君に敬意を表して望むポジションを与えるべきか、よそで探させるか考えているようだ。君を欲しがるチームがいればだが。
トーク2選択肢	I want to finish as a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION]. Request a trade.	俺は(旧ポジション名)で現役を終えたい。トレード願い を出してくれ。
トーク2選択肢	I want to finish my career in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]].	俺は(球団本拠地名)でキャリアを終えたい。
トーク 3 テキスト	If you want to finish your career in [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]], it'll probably have to be in whatever role they give you. If that doesn't sit well after a while, let me know.	(球団本拠地名)でキャリアを終えたいのであれば、彼らが与える役割を受け入れる必要があるかもしれないな。 もしそれを不満に感じたときは、私に教えてくれ。
トーク 4 テキスト	Okay, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'm gonna review your contract situation and figure out a way to approach them about this.	わかった。君の契約状況を見直し、球団と交渉する道を 探ってみよう。
シーン 227929	Scout Day Arrival	スカウト・デイ : 到着
トーク 1 テキスト	Boys, for some of you today may end up being your whole baseball career. So bring your best and leave it all on the field.	君たちの中には、今日で野球人生を終えることになる者 もいるかもしれない。だからベストを尽くして悔いがないよう にしてくれ。
シーン 227965	Advisor calls to congratulate on first All Star appearance	オールスター初出場を祝福するコーチからの電話
トーク 1 テキスト	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], remember me? Your old coach from way back when?	やあ、私を覚えているかな? 君をコーチしていたことがある んだが。
トーク1選択肢	It really wasn't that long ago, Coach.	コーチ、忘れるほど昔のことじゃないよ。
トーク 1 選択肢	How could I forget you? You taught me everything I know.	すべてを教えてくれた恩人だ。忘れるわけないじゃないか。
トーク1選択肢	Who is this again? And how did you get this number.	誰だあんた? なんでこの番号を知ってる?
トーク 2 テキスト	I don't know about that. I like to think I got you started in the right way. But you're an All-Star now, so maybe you could teach me a few things.	それはどうかな。まあ、少しは役に立ててるといいんだがな。 それにしても、君は今やオールスター選手だ。私の方が学 ばせてもらう立場かもしれないな。
トーク 2 選択肢	Can you believe it, Coach? It's crazy.	コーチ、まったく驚きだよ。本当に最高だ。
トーク2選択肢	When I left you, I was but the learner. Now I am the master.	あんたの元を離れたとき、俺にはまだまだ学ぶことがあった。それが今や名人なんて言われる立場だ。
トーク 3 テキスト	I'm not surprised in the least at what you're doing, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I always knew the game was in your DNA. How's it feel to be doing it?	私は少しも驚いていないよ。君のDNAには、ベースボールの極意が刻まれていることは知っていたからな。今の気分はどうだ?
 トーク 3 選択肢	Amazing.	素晴らしいよ。
トーク3選択肢	Kinda like I'm in a dream. I'm still getting used to it.	夢を見ているみたいだ。まだ信じられない。
トーク 3 選択肢	I'm still the same person, playing the game I love.	何も変わらないよ。大好きな野球をプレーしてるだけさ。
トーク 4 テキスト	This is the same number I called you on to wake you up when you almost slept through the state semi-finals, you knucklehead.	君が州のセミファイナルで寝坊しかけたときにもこの番号に かけただろ、まったく…
トーク 4 選択肢	Oh, right.	ああ、そうか。

Γ		
トーク 4 選択肢	Did you ever think, back then, that I would make it this far?	あの頃、俺がここまでやれるなんて思ってたかい?
	I think I dreamed it just like you did,	君と同じくらいには夢を見てたさ。君のDNAにベースボー
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	ルの極意が刻まれていることは知っていたからな。今の気
	always knew the game was in your DNA.	分はどうだ?
	How's it feel to be doing what you're doing?	
トーク 5 選択肢	Amazing.	素晴らしいよ。
トーク 5 選択肢	Kinda like I'm in a dream. I'm still getting	夢を見ているみたいだ。まだ信じられない。
	used to it.	i
 トーク 5 選択肢	I'm still the same person, playing the game I	 何も変わらないよ。大好きな野球をプレーしてるだけさ。
	love.	150×170×180 ×151 C651 ×1627 0 C6767 C6
	I guess it wasn't. But an awful lot has	こんなことになるとはな。この短期間に本当に多くのことが
トーク 6 テキスト	happened for you in a short time,	君に起こったわけだ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	石に座とりはがた。
トーク 6 選択肢	Can you believe it, Coach. It's crazy.	コーチ、まったく驚きだよ。本当に最高だ。
L 5 C \22+D0+	When I left you, I was but the learner. Now I	あんたの元を離れたとき、俺にはまだまだ学ぶことがあっ
トーク 6 選択肢	am the master.	た。それが今や名人なんて言われる立場だ。
	Well you deserve it, son. Congrats on being	
トーク フ テキスト	an MLB All-Star. Wow! And don't forget us	努力が実を結んだわけだ。オールスター出場おめでとう。そ
	little people!	れから、我々凡人のことを忘れたりするなよ!
トーク 7 選択肢	Never, Coach. And you're not little.	まさか! あんたは凡人なんかじゃないさ、コーチ。
	I'll always treasure the lessons and the	
トーク 7 選択肢	mentoring you've given me, sir.	あんたが教えてくれたことは、いつも大事に思ってるんだ。
	Who did you say you were, again?	 で? 結局、あんた誰?
	Keep working hard,	C: //c/-jx 65/0/cae:
 トーク 8 テキスト	_	 努力を続けろよ。君はまだまだ伸びる!
1-767471		カガで刺りづめ。石はめために甲じる:
i 	best is yet to come!	
	I'm your number one fan, that's who. Keep	
トーク 9 テキスト	working hard,	君の一番のファンだと言っておこう。努力を続けろよ。君は
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. The	まだまだ伸びる!
 	best is yet to come!	
シーン 227992	Starting Pitcher's first MLB win	先発投手のメジャー初勝利、投手コーチとの会話
	acknowledged by Pitching Coach	
	Notched you first win as an MLB pitcher,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	メジャー初勝利おめでとう。よくやったな。
 	Nicely done.	<u> </u>
トーク1選択肢	Thanks, Coach.	ありがとう、コーチ。
トーク1選択肢	I just want to do it again. And again.	俺はまだまだこんなもんじゃない。
 	You've got plenty of opportunities ahead.	
	Just try to find a routine for yourself	君にはこれから多くのチャンスが与えられるだろう。休養日
トーク 2 テキスト	between appearances that'll have you ready	のルーティンを確立しておくことだ。次の登板にベストコン
	to bring your best stuff when we send you	ディションで挑めるようにな。
	out there.	
 	Many, many more to come, right? Just try to	
	find a routine for yourself between	ああ、これからの君の活躍には期待しているよ。休養日の
トーク 3 テキスト	appearances that'll have you ready to bring	ルーティンを確立しておくことだ。次の登板にベストコンディ
	your best stuff when we send you out there.	ションで挑めるようにな。
	your best stuff when we send you out there.	
	Closer's first MLB save acknowledged by	
シーン 227993	Pitching Coach	抑え投手のメジャー初セーブ、投手コーチとの会話
L		ļ
L 51 -+71	Notched you first save as an MLB pitcher,	ノンシャ カカー ゴヤルブレニ トノキーナ・ハ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	メジャー初セーブおめでとう。よくやったな。
	Nicely done.	+ (A P 2
· . // 1 'CC+LIHT	i Lhanke Coach	ありがとう、コーチ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Thanks, Coach. I just want to do it again. And again.	俺はまだまだこんなもんじゃない。

トーク 2 テキスト	Many, many more to come, right? Just try to find a routine for yourself between appearances that'll have you ready to bring your best stuff when we send you out there.	ああ、これからの君の活躍には期待しているよ。休養日の ルーティンを確立しておくことだ。次の登板にベストコンディ ションで挑めるようにな。
トーク 3 テキスト	You've got plenty of opportunities ahead. Just try to find a routine for yourself between appearances that'll have you ready to bring your best stuff when we send you out there.	君にはこれから多くのチャンスが与えられるだろう。 休養日のルーティンを確立しておくことだ。 次の登板にベストコンディションで挑めるようにな。
シーン 227994	First Home Run in MLB, Interviewed by Reporter	メジャー初ホームラン、レポーターによるインタビュー
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], how did if feel to get your first Major League home run?	(選手名)選手、メジャー初ホームランの感触はいかが でしたか?
トーク1選択肢	Awesome. I've been dreaming up that moment since I was a kid.	最高さ。子どもの頃からずっと夢見ていた瞬間だったから ね。
トーク1選択肢	I knew on contact that it was gone. After that, it's a blur.	打った瞬間入ったのがわかったよ。後はもうよく覚えてないんだ。
トーク1選択肢	Just another day at the office, really.	まあ、いつもと変わらないね。
トーク 2 テキスト	Can we look forward to more of the same?	ホームランの量産を期待してもいいでしょうか?
トーク 2 選択肢	A lot more.	どんどん打ってやるさ。
トーク 2 選択肢	We'll see, I guess.	そうなるといいね。
トーク 2 選択肢	I'm just trying to hit a round ball squarely.	1つ1つの打席を大事に打つつもりだ。
	Thanks,	コンコンの川市を大事にリランしろに。
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	(選手名)選手、ありがとうございました。
シーン 227998	Starting Pitcher's first MLB shut out acknowledged by Manager	先発投手のメジャー初完封、監督との会話
トーク 1 テキスト	You got your first Big League shutout, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You are becoming a real threat out there.	メジャー初完封おめでとう。 君は他のチームにとって脅威に なりつつあるな。
トーク 1 選択肢	I guess I am	
トーク 1 選択肢	I'm getting there, Skip.	自分でも成長を感じるよ。
トーク 1 選択肢	Who knows, maybe I've given up my last run. Ever	ひょっとすると、この先ずっと無失点が・・・
トーク 2 テキスト	You've already vastly exceeded the expectations anybody had of you coming out of the Draft. But I'm beginning to think we might just be scratching the surface with you.	君はすでにドラフト時の期待を大きく上回る働きを見せているわけだが、我々はまだ君の実力を測りかねているんだ。 つまり君の登板は宝くじを引くようなものかもしれないとね。
トーク 2 選択肢	Yes sir.	なるほど。
トーク 2 選択肢	Let's keep scratching, then. Like one of those lottery tickets.	くじが外れたら、俺も外すってことか?
トーク 3 テキスト	You jumped the shark out of my metaphor into another one there, son. But okay, suremaybe we've hit the jackpot with you. Keep bringing it and we'll all find out.	せっかくの私のたとえが台無しだな。まあいい… 少なくとも 今は、大当たりを引き当てたとしておこう。 これからも投げ 続けてもらおう。 それで君の実力も明らかになるだろう。
トーク 4 テキスト	Keep bringing it and we'll all find out what you're capable of.	とりあえずは投げ続けてもらおう。それで君の実力も明らかになるだろう。
トーク 6 テキスト	Wellmaybe. Good luck with that. In any case, I am beginning to think we might just be scratching the surface with you.	そうだな… まあ、頑張ってくれ。ともかく、我々はまだ君の 実力を測りかねているんだ。 つまり君の登板は宝くじを引く ようなものかもしれないと思い始めていてね。
トーク 6 選択肢	Yes sir.	なるほど。
トーク 6 選択肢	Let's keep scratching, then. Like one of those lottery tickets.	くじが外れたら、俺も外すってことか?
r		聞こえなかったか? この先ずっと無失点が続くって言った

トーク 7 テキスト	You're a bit of a character aren't you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? I'm not gonna argue with confidence. Keep bringing it and who can tell what might	君は面白いやつだな。自信があるのはいいことだ。とりあずは投げ続けてもらおう。それで君の実力も明らかになるだろう。
	happen with you.	1237.
シーン 227999	Starting Pitcher's first no-hitter MLB	先発投手のメジャー初ノーヒットノーラン、投手コーチとの
	acknowledged by Pitching Coach	会話
トーク 1 テキスト	Wow, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Justwow.	(プレイヤー名)、なんてことだ… 言葉が出ない。
 トーク 1 選択肢	Are you reacting to my no-hitter, or my general coolness?	ノーヒットノーランのことかい? それとも単純に俺のかっこさ?
トーク 1 選択肢	I know, right? I can't believe I just did that.	そうだろうね。自分でも信じられないよ。
トーク 1 選択肢	Thanks, Coach.	ありがとう、コーチ。
トーク 2 テキスト	All that, son. All that. You the man.	どちらもだ。大した男だよ。
トーク 3 テキスト	I don't have to tell you, a Big League no- hitter is a rare achievement. You just put yourself in the history books. Great job.	言うまでもないが、メジャーでのノーヒットノーランは素晴 しい偉業だ。君は歴史に名を残したんだ。おめでとう。
シーン 228002	Starting Pitcher's first Major league complete game acknowledged by Pitching Coach	先発投手のメジャー初完全試合、投手コーチとの会記
トーク 1 テキスト	Heck of a performance, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How's it feel to get your first complete game on the big stage?	とんでもないことをしてくれたな。メジャーで初めて完全記合を達成した気分ってのはどんな感じだ?
	Feels great. I feel like I could keep going.	最高だよ。このままどこまでも行けそうな感じだ。
トーク 1 選択肢	I'm exhausted. But good.	疲れたよ… でも悪くないね。
トーク 1 選択肢	I'm just happy to be contributing what I can.	自分がやるべきことをやれた。ただそのことに感謝してる
トーク 2 テキスト	I just wanted to once again acknowledge how delighted the organization has been with your development. Keep up the good work.	もう一度言わせてくれ。球団は君の成長を大いに喜ん いる。この調子で頑張ってくれ。
シーン 228003	Position Player's first perfect night at the	野手のメジャー初全打席安打、監督との会話
トーク 1 テキスト	plate MLB acknowledged by Manager Perfect night at the plate, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We're all getting a glimspe of what you're capable of, son.	全打席安打とは見事だな。君の確かな実力の片鱗をせてもらったよ。
トーク1選択肢	Stay tuned, Skip. There's more where that came from.	まだまだ目を離さないでくれよ。俺はこんなもんじゃない。
 トーク 1 選択肢	Yes, sir. Thank you.	ああ、ありがとう。
トーク 2 テキスト	You've already vastly exceeded the expectations anybody had of you coming out of the Draft. But I'm beginning to think we might just be scratching the surface with you.	君はすでにドラフト時の期待を大きく上回る働きを見せいるわけだが、我々はまだ君の実力を測りかねているんだ。 つまり君の登板は宝くじを引くようなものかもしれないね。
 トーク 2 選択肢	Yes sir.	 なるほど。
トーク2選択肢	Let's keep scratching, then. Like one of those lottery tickets.	
トーク 3 テキスト	You jumped the shark out of my metaphor into another one there, son. But okay, sure-maybe we've hit the jackpot with you. Keep bringing it and we'll all find out.	せっかくの私のたとえが台無しだな。まあいい… 少なくと 今は、大当たりを引き当てたとしておこう。 これからも投 続けてもらおう。 それで君の実力も明らかになるだろう。
 トーク 4 テキスト	Keep bringing it and we'll all find out what	とりあえずは投げ続けてもらおう。それで君の実力も明ら

	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 1	Livet or course
シーン 228090	Advisor AA	嫌味:第4段階、サイクル1(AA)、コーチ
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	<u> </u>
トーク 1 テキスト	there has been a surprising development.	意外な展開になったぞ。
トーク1選択肢	I'm being called up to The Show?	メジャー昇格か?
	Have I been offered an endorsement deal?	
トーク 1 選択肢	I'll take it.	スポンサー契約のオファーなら、受けるよ。
トーク 1 選択肢	What happened?	何があった?
シーン 228091	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 1 Agent	 嫌味:第4段階、サイクル1(AA)、代理人
	AA	MRM :
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	 意外な展開になったぞ。
 	there has been a surprising development.	
トーク1選択肢	I'm getting a raise?	昇給とか?
トーク 1 選択肢	Have I been offered an endorsement deal?	スポンサー契約のオファーなら、受けるよ。
	I'll take it.	
トーク1選択肢	What happened?	何があった?
シーン 228092	Dicagropability Initiate Tion 4 Cycle 2 AA	 嫌味:第4段階、サイクル2(AA)
}	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 2 AA [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I've	
トーク 1 テキスト	got to pass some news along to you.	伝えたいニュースがある。
 トーク1選択肢	Great. I like to keep up on current events.	 いいね。ニュースは好きだ。
トーク 1 選択肢	Hmmm. Do I want to know?	ラーん、いいニュースなのか?
トーク 1 選択肢	Do it.	聞かせてくれ。
. , + ,<=)/(1)		I SALES
シーン 228093	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 3 AA	嫌味 : 第4段階、サイクル3(AA)
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], can	
トーク 1 テキスト	you guess why I'm calling you?	(プレイヤー名)、なぜ呼ばれたかわかるか?
トーク 1 選択肢	What am I, your psychic?	さあね。心を読めとでも?
トーク1選択肢	I've got no idea.	さっぱりわからない。
トーク1選択肢	Uh oh.	えっ…
シーン 228094	Player returns to club after winning his first	初めてホームランダービーを制して球団に戻る
7 7 22003 4	MLB Home Run Derby	170のでパームブングーと一を削して外国に戻る
	Quite a show you put on in the Home Run	
トーク 1 テキスト	Derby,	ホームランダービーでの活躍、素晴らしかったぞ。
<u> </u>	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 1 選択肢	Thanks, Coach.	ありがとう、コーチ。
トーク1選択肢	I could'a hit more. Next time I guess.	もっと打てたはずだ。次はこんなもんじゃない。
	Be careful, now: sometimes Home Run	
 	Derby winners have been known to	だが気をつけろ。ホームランダービーの優勝者は直後にス
トーク 2 テキスト 	immediately go in a slump. Don't just go	ランプになることが多い。全打席でホームランを狙うなんて
	swinging for the fences all the time. Try to	考えるなよ。いつもどおりのスイングを心がけるんだ。
トカン器中吐	get your normal groove back.	
トーク2選択肢	Of course. Fundamentals.	ああ、そんなのわかってるさ。 シンプルに"おめでとう"って言えないのか?
トーク 2 選択肢	How about just congratulating me?	
トーク 4 テキスト	I did congratulate you. But, seriously, be careful. Don't let it change your approach.	言ったさ。とにかく本当に気をつけてくれ。これまでのアプローチを変えちゃだめだ。
 	Roger that.	ローデを変えらやためた。 了解だ。
トーク 4 選択版 トーク 4 選択肢	Whatever.	はい、はい。
1 7 7 应小以	WHIGH CVCI.	100 / 100 / 0
	JUMP TO this scene from ADVISOR FOLLOW	<u> </u>
シーン 228095	UP when AA Player AGREES to take on an	代理人契約に同意しコーチから連絡があった後、このシー
2 220000	Agent	ンへ飛ぶ(AA)
i	1, 180110	il

!	Till tall him wayles in This hoom ayah a	<u> </u>
	I'll tell him you're in. It's been such a	
	pleasure helping bring you along to this	
トーク 1 テキスト	point,	話を受けると彼に伝えておくよ。ここまで君をサポートでき
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	て本当によかった。活躍を心待ちにしているよ。
	just can't wait to see all you're going to do in	
	this game.	/NTM 1 1 +T/6
トーク1選択肢	^b0^ TAKE ON AN AGENT	代理人と契約
 	JUMP TO this scene from ADVISOR FOLLOW	
シーン 228096	UP when AA Player DECLINES to take on an	代理人契約を断りコーチから連絡があった後、このシーン
シーノ 228096	i	へ飛ぶ(AA)
 	Agent Of course,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. For	
トーク 1 テキスト	now you can take a little more time. Before	もちろんだ、時間をかけてくれていい。だが近いうちにまた、
トークェノキスト	too long I'll probably be insisting you make	代理人に登録するよう勧めるからな。
	the transition to a sports agent, though.	
	the transition to a sports agent, though.	
	JUMP TO from ADVISOR SAYS TIME FOR	コーチに代理人契約を勧められた後、このシーンへ飛ぶ
シーン 228097	AGENT, AAA	(AAA)
	I'll let him know. It's been such a pleasure	
	helping to bring you along to this point,	**
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ
	can't wait to see all you're going to do in this	た。活躍が今から楽しみだ。
	game.	
トーク 1 選択肢	^b0^ TAKE ON AN AGENT	
シーン 228098	JUMP TO from ADVISOR SAYS TIME FOR	コーチに代理人契約を勧められた後、このシーンへ飛ぶ
y-y 220090	AGENT, MLB	(メジャー)
	I'll let him know. It's been such a pleasure	
	helping to bring you along to this point,	 連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	た。活躍が今から楽しみだ。
	can't wait to see all you're going to do in this	TO THE TOTAL OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF TH
	game.	
トーク1選択肢	^b0^ TAKE ON AN AGENT	代理人と契約
<u> </u>		
×-> 228307	POSITION PROTOTYPE TUTORIAL AAA	ポジシュン別,必要能力のチュートリアリ,(ΔΔΔ)
シーン 228307	POSITION PROTOTYPE TUTORIAL AAA	ポジション別必要能力のチュートリアル(AAA)
シーン 228307	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異
シーン 228307 トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about?	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい?
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい?内野。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down the prototype for it.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。 どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down the prototype for it. Ist base.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。 どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。 一塁手だ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down the prototype for it. Ist base. 2nd base.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。 どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。 ・型手だ。 セカンド。 ショート。 サード。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down the prototype for it. Ist base. 2nd base. Shortstop.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。 どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。 一塁手だ。 セカンド。 ショート。 サード。 どの外野手について知りたい?
トーク1 デキスト トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down the prototype for it. Ist base. 2nd base. Shortstop. 3rd base.	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。 どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。 一塁手だ。 セカンド。 ショート。 サード。 どの外野手について知りたい? レフト。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the more a player's skill set is a fit for a given position, the higher they'll be valued in that role. Which position do you want to talk about? Infield. Outfield. Pitcher. Nevermind. I'm good on this stuff, thanks. Name the infield position and I'll run down the prototype for it. Ist base. 2nd base. Shortstop. 3rd base. Which outfield position should we address?	(プレイヤー名)、必要なスキルは守備位置によって異なる。それらの能力が高いプレイヤーほど、そのポジションで高く評価されるわけだ。どのポジションについて知りたい? 内野。 外野。 ピッチャーだ。 いや、その話は前にも聞いた。ありがとう。 どの内野手か言ってくれ。基本スキルを説明しよう。 一塁手だ。 セカンド。 ショート。 サード。 どの外野手について知りたい?

[1st base doesn't require speed or arm	
	strength. And you can get by with marginal	一塁手に走力や強肩は必要ない。必要最低限の守備
トーク 5 テキスト	fielding skills. But you better have a heck of	力があればやっていけるが、パワーのある強打者タイプが
	a bat, with good power. Any other position?	望ましい。他に知りたいポジションはあるか?
L トーク 5 選択肢	Another infield position.	
トーク 5 選択肢	An outfield position.	100円31111111111111111111111111111111111
トーク5選択肢	No, that's all for now. Thanks.	プログランド プログランド プログランド プログランド プログランド プログランド アログランド ログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン アログラン
「トーク 3 選択版	Most importantly, 2nd base requires great	いい、ラは人又大た。とうも。
	fielding skills. Speed and the ability to get on	二塁手には何よりも、高いフィールディング技術が要求さ
トーク 6 テキスト	base are a plus. Arm strength is not as	れる。スピードや出塁能力もあるといいが、肩はそれほど必
	necessary. Any other position?	要ない。他に知りたいポジションはあるか?
トーク 6 選択肢	Another infield position.	1世の内野子に。 外野手だ。
	An outfield position.	
トーク 6 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	The shortstop needs to have the best glove	遊撃手はフィールド内でもつとも守備の巧い、強肩の選手
トーク フ テキスト	on the field, and a pretty good arm. Speed is	<u> </u>
	good, too, but lights out defensive play is the	
	only must have. Any other position?	いポジションはあるか?
トーク7選択肢	Another infield posiition.	他の内野手だ。
トーク 7 選択肢	An outfield position.	外野手だ。
トーク7選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	A third baseman needs a good glove and a	 三塁手には柔らかいグラブさばきと、ファーストまで投げら
トーク 8 テキスト	strong arm to make that throw to first. He	れる強肩が必要だ。打力もないと厳しいだろう。他に知り
	should also have a good bat. Any other	ー たいポジションはあるか?
	position?	
トーク8選択肢	Another infield position.	他の内野手だ。
トーク 8 選択肢	An outfield position.	外野手だ。
トーク8選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	Most of all, a center fielder needs speed and	 中堅手に必要なのは何よりもスピード、そして巧みなグラ
トーク 9 テキスト	a great glove. Arm strength and bat skills are	!
	icing on the cake. Any other position?	他に知りたいポジションはあるか?
 トーク 9 選択肢		İ
	Another outfield position. An infield position.	他の外野手だ。
トーク9選択肢		内野手だ。
トーク 9 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	A left fielder can get by with marginal	左翼手は必要最低限の守備力でもやっていけるが、長
トーク 10 テキスト	defensive skills but, most of all, he better	打を狙えるスラッガータイプでないと厳しいだろう。足の速さ
	have a big bat. Some extra speed or glove	や、巧みなグラブさばきも、あって困ることはない。他に知り
L 540 Y23+00+	skills? all the better. Any other position?	たいポジションはあるか?
トーク 10 選択肢	Another outfield position.	他の外野手だ。
トーク 10 選択肢	An infield position.	内野手だ。 いた - O.は - さまだ - ISSE
トーク 10 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
	A right fielder should be very strong at the	ー 右翼手は強打者タイプが向いている。サードまで遠投でき
トーク 11 テキスト	plate with enough arm strength to get the	る強肩も必要だ。ある程度の走力もあればプラスだろう。
	ball to third. Some speed would be a plus as	他に知りたいポジションはあるか?
	well. Any other position?	(A) = 51 m2 -7 +1
トーク 11 選択肢	Another outfield position.	他の外野手だ。
トーク 11 選択肢	An infield position.	内野手だ。
トーク 11 選択肢	No, that's all for now. Thanks.	いや、今は大丈夫だ。どうも。
トーク 12 テキスト	Starter or closer?	先発か抑えか?
トーク 12 選択肢	Starter.	先発だ。
トーク 12 選択肢	Closer.	抑えだ。
L 540 - 1 - 1	A starter needs to have several effective	先発ピッチャーは、効果的な持ち球を何種類か持ってい
トーク 13 テキスト	pitches and the stamina to use them	ないといけない。それらのボールを最低5、6回まで強く投
 	effectively for at least five or six innings.	げられるスタミナも必要だろう。
トーク 13 選択肢	What about a closer?	抑えは?
トーク 13 選択肢	Okay, thanks.	わかったよ、どうも。

[T
	A closer can get by without a real wide selection, but he needs at least a couple	
ト カ 1 / 二十 フ k	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	抑えのピッチャーは多彩な変化球は必要ないが、少なくと も1、2イニングは打者を圧倒できる決め球が2種類あった
トーク 14 テキスト	pitches with which he can absolutely	!
	dominate for an inning or two. A high	ほうがいい。そのうちの1種類は通常、剛速球だ。
 トーク 14 選択肢	velocity fast ball is usually one of them. What about a starter?	
トーク 14 選択肢		元光は ? わかったよ、どうも。
トーク 14 選択版	Okay, thanks.	17/J/J/C&、C/Oo
シーン 228308	Brass in Town Training Session, AAA	 幹部来訪:練習(AAA)
J-J 220300	Some higher ups may be showing up to	针印木切: 株自(AAA)
	watch you during this home stand. It could	
	be the farm director or even somebody from	ホームで試合をする間、球団の幹部が見に来るぞ。ファー
トーク 1 テキスト	the G.M.'s office. So we're gonna get some	ムのトップかGMオフィスの誰かかもな。試合でベストを尽く
i I I	work in before today's game. Time to be at	せるように、今日はしっかりトレーニングをしておこう。
	our best.	
	Our best.	
	-	トレードによってAAAチームに迎え入れられた際の最初の
シーン 228311	First Time Welcome AAA via trade, standard	会話、スタンダード
 !		云品、スプンテート
	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	 やあ(プレイヤー名)。フィールドに送り出す前に、まず君
トーク 1 テキスト	before we throw you out there I just wanted	に挨拶しておこうと思ってな。
	to welcome you to the club.	にしていていていたりである。
トーク 1 選択肢	Thank you, sir.	 ありがとうございます。
 	Being shipped off a team just like that is a	
トーク1選択肢	little upsetting.	あんな簡単に追い出されるなんてな。少し腹が立つよ。
	We're sensitive to how hard it can be being	
トーク 2 テキスト	uprooted abruptly. But we really look	その気持ちはよく分かる。だがともかく、我々はもうすぐ君と
	forward to working with you here.	共にプレーできるのが楽しみだよ。
トーク 2 選択肢	I'm excited to make a go of it here.	
トーク 2 選択肢	I suppose I'll recover from the trauma.	まあ、ショックはそのうち薄れるか。
トーク 2 選択肢	Thanks for saying so.	そう言われると嬉しいです。
	All right then. Get out there and have some	i
トーク 5 テキスト	fun, kid.	よし。じゃあいってこい。思いっきり楽しめよ。
シーン 228312	First Time Welcome AAA via trade, low	納得度の低いトレードで、AAAチームに迎え入れられた
y-y 220312	agreeability	際の最初の会話
	Hey, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	welcome to your new home. Until you play	 やあ、ここが君の新たなホームだ。少なくとも、次のステー
トーク 1 テキスト	your way up to the next level, that is. Happy	
	to have you join us.	CELLY OR CIOAS A CELLYCOAL COLONICOS
i }		
トーク 1 選択肢	We'll see how it goes here, I guess.	まあ、とりあえずは世話になる。
トーク 1 選択肢	All right then.	ああ、わかった。
トーク1選択肢	Thanks, I'm pleased to be here.	こちらこそ。
h > = = :	I understand the dynamic you left behind	前のチームといざこざがあったことは知っている。君ほどの才
トーク 3 テキスト	may have been rocky. Listen, we just think	能を持った選手を手放すとは、連中の目は節穴だな。
	we got a great deal on a heck of a talent.	İ
トーク3選択肢	You might be right about that.	まったくだぜ。
トーク3選択肢	It was just a misunderstanding. By them.	損したのはあいつらさ。
トーク 3 選択肢	Thanks for saying so. I appreciate it.	そう言ってくれて助かる。
	Just so you know, you've got a clean slate	
 	here,	(プレイヤー名)、過去のことは忘れてくれて構わない。
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	我々は自分たちの選択に自信を持っているし、君が加入
	We're very confident in our choice and	してくれたことを喜んでいる。
<u> </u>	delighted to have you.	
> > 220240	Forus Chaires Lorus 4 Const Forthall	(本羽 ノー - の)記打 ・4 こ / コーフ し 単 川 の 辺 ゲワ
シーン 228319	Focus Choice: Learn 4 Seam Fastball	練習メニューの選択:4シームファストボールの習得
\$, 3,22220	Englis Choices Loam Changes	
シーン 228320	Focus Choice: Learn Changeup	練習メニューの選択:チェンジアップの習得

シーン 228321	Focus Choice: Learn Sinker	練習メニューの選択:シンカーの習得
7 7 220321	Todas choice. Ecam Sinker	
シーン 228322	Focus Choice: Learn 4 Slider	練習メニューの選択:4スライダーの習得
シーン 228323	Focus Choice: Learn Slurve	練習メニューの選択:スラーブの習得
シーン 228324	Focus Choice: Learn Splitter	練習メニューの選択:スプリッターの習得
シーン 228325	Focus Choice: Learn Knuckleball	練習メニューの選択:ナックルボールの習得
シーン 228326	Focus Choice: Learn 2 Seam Fastball	練習メニューの選択:2シームファストボールの習得
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		(+77 (- 0)2240 L L L 1 0 77/0
シーン 228327	Focus Choice: Learn Cutter	練習メニューの選択:カットボールの習得
シーン 228328	Eagus Chairea Learn Circle Change	練習メニューの選択:サークルチェンジの習得
y-7 226326	Focus Choice: Learn Circle Change	探音メニューの選択:リーグルテェノンの音符
シーン 228329	Focus Choice: Learn Palmball	 練習メニューの選択:パームボールの習得
7 7 220323	Todas choice. Eculi i dimbali	MEN-1 OBIN: N AN NOTE
シーン 228330	Focus Choice: Learn Forkball	練習メニューの選択:フォークボールの習得
シーン 228331	Focus Choice: Learn Knucklecurve	練習メニューの選択:ナックルカーブの習得
シーン 228332	Focus Choice: Learn Screwball	練習メニューの選択:スクリューボールの習得
シーン 228333	Focus Choice: Learn 12-6 Curve	練習メニューの選択:12-6カーブの習得
シーン 228334	Focus Choice: Learn Sweeping Curve	練習メニューの選択:スウィーピングカーブの習得
> > 220225	Francisco Chairean Large Brancisco Frankall	
シーン 228335	Focus Choice: Learn Running Fastball	練習メニューの選択:ランニングファストボールの習得
シーン 228336	Focus Choice: Learn Vulcan Change	 練習メニューの選択:バルカンチェンジの習得
7 7 220330	rocus choice. Learn valean change	株百万二十 の医 代:ハルカンアエンフの目
シーン 228337	Focus Choice: Learn Curve	練習メニューの選択:カーブの習得
シーン 228747	Manager Confront Tier 1, Cycle 1 AAA	監督との対面:第1段階、サイクル1(AAA)
	I've come to understand you may have a bit	
	of a sharp edge to you,	君にはちょいと短気なところがあるな、(プレイヤー名)。
<u> </u>	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
N-// 1莊///	I wouldn't say so. Maybe there was a	 それはないって。たぶん誤解だ。
<u> </u>	misunderstanding.	
<u>}</u>	Who said that?	誰が言ったんだ?
・トーソ 1発状的	I just have a little fun with people	たまにふざけ合ってるだけさ。
<u></u>	sometimes. What's important here is being coachable,	ļ
	and not putting up resistance to what's	 大切なのはコーチの教えを素直に聞き入れ、反抗しない
iトーハ ィーエィト i	asked of you. So we can help you improve.	ことだ。それが君の成長を助ける。わかるな?
1	Understand?	
h	I am improving. So there's no problem.	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
h	Yeah, I get that.	ああ、分かってる。
	Didn't mean to resist. That's just how I	
1 ノ J 陸3八3又	relate. With humor.	100月には大月にしてない。ユーモアでよし人に人十ノンツノで。
	I didn't say there was a problem. I just want	 問題があったとは言ってない。誤解がないか確かめたいだ
レーソ 5 ナエィト	to make sure we're all on the same page.	けだ。
ļ		
トーク 5 選択肢	Uh huh. Yeah, that makes sense.	ああ。 ああ、なるほど。

	Good. So I'm glad there's no problem here.	よし。ならよかった。チームには何の問題もない。とにかく聞
トーク フ テキスト	Just listen and do what's asked of you and	よし。なりよかうだ。チームには何の同題もない。こにかく国 く耳を持って、言われたことを実践しろ。それですべてうまく
トークノノキスト	we'll all get along.	トロステング、自なない。これでは、自然では、自然では、自然では、自然では、自然では、自然ない。
	Alright. So long as we're all on the same	V \
トーク 8 テキスト	page.	よかろう。みんながそう受け止めているなら。
L AO'22+0P+	I'm not on any page. I don't get much time	リッカナ ケケルエー・トゥファン・コーナー・コーナー・
トーク 8 選択肢	for reading.	どうかな、俺が受け止めるのはボールだけだ。
トーク8選択肢	We are.	そのはずさ。
L 511 -+7L	If that's what you're calling humor, I suggest	それが君のユーモアなら、バイトは辞めないほうがいい。で
トーク 11 テキスト	you don't quit your day job. Now get going.	は行け。
	<u> </u>	
シーン 228748	Manager Confront Tion 2, Cycle 1, AAA	監督との対面 : 第2段階、サイクル1 (AAA)
J-J 2207 4 0	Manager Confront Tier 2, Cycle 1 AAA	画自Cの対面、第2段階、9197/1 (AAA)
	need to talk to you about our expectations	(プレイヤー名)、君とチームの和について話したい。み
トーク 1 テキスト	with regard to how people are to work with	んなでどうやって助け合うべきかを。
	each other around here.	1006 CC 1 (
	Here we go.	 おいでなすった。
トーク 1 選択肢	What people?	めいてなすうだ。 みんなって誰だよ?
トーク 1 選択肢	Let me just say one thing first.	たに言わせてくれ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク4テキスト	Okay, go ahead.	
トーク 4 選択肢	Nobody around here can take a joke.	ジョークのわからない連中ばかりだ。
	I think some of the coaches have it in for	
トーク 4 選択肢	me.	俺に恨みを持ってるコーチがいる。
 	I just wanted to say I think you're a terrific	
トーク4選択肢	manager.	あんたは素晴らしい監督だって言いたくて。
	I realize I may have been difficult. I'm sorry	
トーク4選択肢	about that.	俺は素直じゃなかった。謝るよ。
<u> </u>	I appreciate your saying so,	
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	そう言ってくれてよかった、(プレイヤー名)。
	Some of the coaches and staff have been	
トーク 5 選択肢	difficult, too.	コーチやスタッフの中にも厄介なのがいる。
	I'm gonna make an effort to put forth a	
トーク 5 選択肢 	better attitude.	がんばって態度を改めてくよ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	(-P) (1- 4) = A (-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1
	need you to make whatever adjustments	(プレイヤー名)、君にはあらゆる面で変化を求めたい。
トーク 6 テキスト	you must to accommodate the requests and	チームやスタッフの要求に応えるため、必要なことはすべて
	needs of this organization and its staff.	やるんだ。
トーク 6 選択肢	Well that doesn't seem fair.	そんなの不公平だ。
トーク 6 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 6 選択肢	Okay, I will.	わかった、従うよ。
		こんなムダ話に付き合わされるのも不公平だがね。 行いを
トーク 10 テキスト	this. Shape up. Or you'll find more "unfair"	正せ。さもないと、もっと「不公平」なことが起きるぞ。わかっ
	things happening. Now go.	たら行け。
トーク 10 選択肢	Okay, you don't have to yell. I'll fix it.	わかったよ、そう怒鳴るなって。ちゃんとするから。
トーク 10 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 10 選択肢	Okay, I'll shape up. Sorry.	わかったよ、心を入れ替える。悪かった。
	Please don't make me call you in here about	
トーク 12 テキスト	this again.	頼んだぞ。二度とこの件で君を呼び出させるな。
トーク 12 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
シーン 228749	Manager Confront Tier 3, Cycle 1 AAA	監督との対面:第3段階、サイクル1(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
トーク 1 テセフト	you've been talked to before about your	(プレイヤー名)、君の態度のことは前にも注意したはず
トーク 1 テキスト	attitude. This is a meeting I didn't want to be	だ。こうやって話し合うのは不本意だよ。
	having.	
トーク1選択肢	Nice seeing you too, Skip.	また会えて嬉しいぜ、監督。
トーク 1 選択肢	So let's not have it, then.	なら、お開きにしようぜ。

トーク 1 選択肢	Yeah, I guess I have.	ああ、そうだったな。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	You're gonna find me to be short on patience	.
トーク 4 テキスト	for smart remarks today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. So you might start choosing your words carefully.	今日はそういった軽口が特に気に障るんだ、(プレイヤー名)。言葉使いには気をつけたほうがいい。
トーク 4 選択肢	(WAIT IN SILENCE)	(黙って待つ)
トーク 4 選択肢	Okay.	
トーク 5 テキスト	If we're going to function as a team, and achieve the things we want to achieve, we need to work together, cooperate. Do you understand that?	我々がチームとして機能し、目標を達成するためには、結 東が必要なんだ。協力が。わかるか?
トーク 5 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 5 選択肢	(WAIT IN SILENCE)	(黙って待つ)
トーク 5 選択肢	Yes.	ああ。
トーク 7 テキスト	I guess not, because this is exactly what I'm talking about. Let's see if this gets through: you're benched.	まあ、ムリか。それで今、こうやって話してるわけだ。こう言 えばわかるか… 君はベンチ行きだ。
トーク 7 選択肢	For what? What did I do?	なぜ? 俺が何をした?
トーク 7 選択肢	(LEAVE)	(立ち去る)
トーク 7 選択肢	Okay, I'm sorry.	オーケー、すまなかった。
トーク 10 テキスト	During your time off, think about whether you want to play this game or not.	出番がない間、自分は野球を続けたいのかどうか考えて おけ。
トーク 10 選択肢	This is nonsense. (LEAVE)	バカげてら。(立ち去る)
トーク 10 選択肢	That's all I want to do! Without all this bother and drama!	俺は野球しかやりたくない! こういった面倒や茶番は余 計だ!
トーク 10 選択肢	Jeez. (LEAVE)	ざけんな。 (立ち去る)
トーク 11 テキスト	We're done here.	
トーク 11 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
トーク 12 テキスト	Good. Now I need you to demonstrate that	よし。では、そいつを態度で証明してもらおう。今後は心を
トーク 12 選択肢	I think so.	
トーク 12 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 12 選択肢	Doubt it.	ごうかな。
トーク 12 選択肢	Yes.	<u> </u>
トーク 14 テキスト	Not the answer I'm looking for, son. Yes or no, is this gonna change?	そういう返事は望んでない。「はい」か「いいえ」で答えろ。 変われるんだな?
トーク 14 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 14 選択肢	Maybe, if everybody steps off me a llittle.	たぶんね、みんなが俺にかまわなくなるなら。
トーク 14 選択肢	Unlikely.	どうだろうな。
トーク 14 選択肢	Yes.	 ああ。
トーク 15 テキスト	Help me out here, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Show me you can be what we need you to be. Will you do that?	君の助けが必要なんだ、(プレイヤー名)。チームプレー に徹せられることを示してくれ。できるか?
トーク 15 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 15 選択肢	I'm tired of talking about this stuff.	こういった話はうんざりだ。
トーク 15 選択肢	I will. I'm sorry. I'll fix it.	ああ、悪かった。 修正しよう。
シーン 228750	Manager Confront Tier 1, Cycle 2 AAA	監督との対面:第1段階、サイクル2(AAA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I just wanted to check on how things are going for you here.	やあ(プレイヤー名)。最近の調子がどうなのかを確認させてもらおう。
トーク 1 選択肢	Great.	いいねえ。
トーク1選択肢	How do you mean?	どういうことだ?
}		+
トーク1選択肢	I dunno. It is what it is.	ふぅん。ま、これが現実だろ。

トーク1選択肢	Fine.	ああ。
トーク2テキスト	And what is it, exactly?	⁰⁰⁰⁰ 。 それはどういう意味だ?
	What it is.	そのままの意味さ。
トーク2選択肢	Well, being here wasn't really my ideal, is all.	まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。
トーク 2 選択肢	Just me, trying to do my job.	俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。
トーク 3 テキスト	Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best.	そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチー ムの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。
トーク 3 選択肢	I probably won't.	そうかもな。
トーク3選択肢	No, I won't.	ああ、そうだな。
トーク 4 テキスト	I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you.	チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。
トーク4選択肢	I don't know anything about that.	心当たりがないな。
トーク4選択肢	What did they say, exactly?	そいつらは何て言ってたんだ?
トーク4選択肢	I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well.	俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるから な。
トーク 4 選択肢	I'm doing fine, thank you.	なんとかやってるよ、ありがとう。
トーク 8 テキスト	Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff.	どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。
トーク 8 選択肢	You telling them that, too?	それをあいつらにも言ったのかい?
トーク 8 選択肢	Gotcha.	はいはい。
トーク 8 選択肢	Sure, Skip. Will do.	わかったよ、監督。そうするよ。
トーク 10 テキスト	I have that expectation of everyone. But right now I'm telling you.	もちろんそれは全員に願うことだが、今私は君に話してる んだ。
トーク 10 選択肢	Okay already, I heard you.	ああ、話はわかったよ。
トーク 10 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 10 選択肢	Fair enough.	そりゃ結構。
トーク 10 選択肢	Okay, Skip, I'll toe the line.	わかったよ、監督。従うさ。
トーク 12 テキスト	Son, I don't want to have a problem here. You're a promising baseball player. Mind your attitude, please, and we can all do our jobs.	なぁ、ここで問題は起こさないでくれないか。君は有望な 野球選手なんだ。もう少し態度を改めてくれれば、私達は 皆うまくやれるんだ。
トーク 12 選択肢	I'll think it over.	考えておくよ。
トーク 12 選択肢	Alright, I'll make an effort.	わかった、努力するよ。
トーク 14 テキスト	Good. I'll go ahead and give you some extra time for reflection, then.	そうか、どうやら君には少々反省の時間が必要らしいな。 時間をやるから考えたまえ。
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
トーク 16 テキスト	You've got a good future if you can keep your head on straight. Now get going.	きちんと真っ当にやっていけば、君の未来は明るい。そのまま行ってくれ。
シーン 228751	Manager Confront Tion 2 Cycle 2 AAA	
シーノ ZZ8/51	Manager Confront Tier 2, Cycle 2 AAA [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	監督との対面:第2段階、サイクル2 (AAA)
トーク 1 テキスト	need to address the communication lines you have, or don't seem to have, with some of the parties with whom you are working.	なぁ(プレイヤー名)、せっせとどこかのグループとメッセージをやりとりしてることについて話がある。 やっているように見えるか見えないかはこの際、問題じゃない。
トーク1選択肢	Let's open it up, Skip.	堅いことはいいっこなしだ、監督。
トーク 1 選択肢	I never text about parties during work time, sir.	仕事の最中に誰かにメッセージを送った <i>こ</i> となんてないぞ。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク 2 テキスト	Son, you need to be respectful and agreeable in the workplace. That means the field, the clubhouse, and in here.	あのな、仕事場ではもっと敬意を払って好ましい態度でいてくれないか。 それはグラウンドだけでなくクラブハウスでもだし、 当然ここでもだ。
トーク 2 選択肢		他は俺に敬意を払う人間に対しては敬意を払うさ。 ・

[What about in the team bus or plane? There,	じゃあ移動のバスや飛行機の中はどうなんだ? そこでも
トーク2選択肢	too?	か?
トーク 2 選択肢	I understand.	わかったよ。
トーク 3 テキスト	Yes, there, too. Anywhere work takes you.	もちろんそうだ。仕事で行く場所は全てだ。
トーク 3 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 3 選択肢	How about if I run into, say, the mascot in	じゃあ例えば、そうだな、トイレでマスコットと鉢合わせに
<u> </u>	the bathroom?	なったら?
トーク 3 選択肢	I'm gonna do it.	ああ、そうするよ。
トーク 4 テキスト	Just show people respect, for Pete's sake. In a bathroom or anywhere.	頼むから、周りの人間に示しをつけてくれ。トイレでも何処でもだ。
トーク 4 選択肢	Is the mascot technically a people, though?	マスコットは人間に含まれるのか?
トーク 4 選択肢	Okay, I will.	わかった、従うよ。
トーク 5 テキスト	<u> </u>	いい加減に黙って聞け。君は今反論をする為だけに反論 している。もしそのまま続けるなら話は早い、君はベンチ ウォーマーになるぞ。
トーク 5 選択肢	(SHUT MY MOUTH)	(口を閉じる)
トーク 5 選択肢	Mascot too, then. Okay. Got it. Shutting my mouth.	マスコットもね。ああ了解。わかったよ。黙るよ。
トーク 5 選択肢	Okay, sorry.	
1 7 2 K2J/ VJX	If you are considerate to others, and if you	
トーク 6 テキスト	take the coaching you get and apply it, we'll all get along here and you'll have a chance to prosper with us.	もし君が周りに対してもう少し思いやりを持って、君に対する話をきちんと受け止めてくれたら、私達は全員ここで上手くやっていけるし、成功のチャンスだってあるだろう。
i 		
シーン 228752	Manager Confront Tier 3, Cycle 2 AAA	監督との対面:第3段階、サイクル2(AAA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you are a good ball player, but why hasn't this organization been able to get in tune with you?	なぁ(プレイヤー名)、君が素晴らしい野球選手なのは 認めるが、どうしてこの組織は君と折り合いが付かないんだ ろうな?
トーク1選択肢	Let's not make a big deal about very little.	そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。
トーク 1 選択肢	Different personalities and goals, maybe.	人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃな いのか。
トーク 1 選択肢	I don't know.	さぁ、わからないな。
	Whatever we want to call it or attribute it to,	
トーク 4 テキスト	it has to change. Like now.	実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。
トーク 4 選択肢	Can we just play baseball without all this talk?	こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか?
トーク 4 選択肢	I don't think I've been that bad.	俺の態度がそんなに悪いとは思わないな。
トーク 4 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 5 テキスト	When you're on a team, you have to consider how your words and actions affect others, and the organization. Understand?	君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全体のこともだ。わかるな?
トーク 5 選択肢	I guess.	きっとな。
トーク 5 選択肢	I just go my own way, is all.	俺は俺のやりたいようにやる、それだけだ。
トーク 5 選択肢	I do.	オーケーわかった。
トーク6テキスト	It is my expectation that I'm going to see a immediate change in your demeanor around here. Got it?	態度を即刻改善してもらいたい。わかったか。
トーク 6 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク6選択肢	Can I go now?	もう行っていいか?
トーク6選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
トークファキスト	You're a good player, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but let's not let some nonsense get in the way of your goals and capabilities as a player. Now go, show me.	君はいい選手だ。だがつまらん理由で目標や選手としての 力にケチがつくようなことがないようにな。頼んだぞ。
トーク 9 テキスト	Yeah, you can go. To the bench, immediately.	行っていいとも。ただしベンチにだ。今すぐ。

トーク9選択肢	I was just saying "Are we done?"	
トーク9選択肢	What?	何だって?
トーク 9 選択肢	Fine. (LEAVE)	わかったよ。(立ち去る)
トーク 11 テキスト	In that case, maybe I can offer you some	今回、私は君に落ち着いて考える時間を与えよう。ベンチ
	roaming time. You're benched, lone wolf.	で好きなだけ考えろ、問題児め。
トーク 11 選択肢	What?	何だって?
トーク 11 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
	This attitude is unacceptable, and I advise	 君の態度には我慢ならないな。今ここで、君がどう話を進
トーク 12 テキスト	you to reevaluate how you want to proceed	一句の感受には我度なりないは、ラここと、石がこり品を進しめるのか、決めたほうがいいぞ。
	in this conversation.	
トーク 12 選択肢	I don't have time for this. Gotta get ready for	 俺にそんな時間はない。試合に備えなきゃならないんだ。
トーク 12 選択版	the game.	地にてんる時間はない。武口に浦えなさがなりないんに。
トーク 12 選択肢	Okay, sorry.	わかった。謝るよ。
トーク 13 テキスト	I can solve that for you. You're benched.	その心配は必要ない。君はベンチだ。
トーク 13 選択肢	Hold on!	おい待てよ!
トーク 13 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
トーク 13 選択肢	Okay, I'm sorry.	オーケー、すまなかった。
	Now you'll have plenty of time to think about	これで君には、このチームのメンバーとしてふさわしい人間
トーク 14 テキスト	how you might be a more agreeable	になるにはどうすればいいか、考える時間が十分にあるだ
	member of this team.	ろう。
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	You had to test the limits. Now you know	君は色々な人間の我慢の限界を試したんだ。これでその
トーク 15 テキスト	where they are. Think about respecting them	限界がどこにあるのかわかっただろう。これからは彼らにもっ
i 	more from now on. Get going.	と敬意を払うんだな。
トーク 15 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
i 		
シーン 228753	Manager Confront Tier 1, Cycle 3 AAA	監督との対面:第1段階、サイクル3(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], how	 (プレイヤー名)、チームやここの皆とは上手くやれている
トーク 1 テキスト	would you say things are going for you here,	hw?
	with the club and all?	
トーク 1 選択肢	I don't know.	さぁ、わからないな。
トーク 1 選択肢	Why?	どうしたんだ?
トーク1選択肢	Just playing ball.	俺は試合をしているだけだぞ。
トーク 5 テキスト	Would it be honest to say there's been a	正直な所、時々摩擦が起きていると言えば、心当たりは
i 	little friction happening sometimes?	あるかな?
トーク 5 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 5 選択肢	When?	いつのことだ?
トーク 5 選択肢	I suppose so.	なるほどな。
トーク 6 テキスト	Would you agree there's been some less	今までにコミュニケーションが十分では無かったとというのは
	than ideal communication happening?	わかるか?
トーク 6 選択肢	I don't know.	さぁ、わからないな。
トーク 6 選択肢	What're you getting at?	一体何の話だ?
トーク 6 選択肢	Could be.	かもな。
トーク フ テキスト	Fair to say you have a bit of a tricky	正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。
ト_カフ 選切吐	temperment?	 そうは思わないが。
トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	I wouldn't say so. Who said that?	そうは思わないか。 誰が言ったんだ?
	+	<u> </u>
トーク 7 選択肢	Perhaps. My main thing is, we gotta all try to respect	多分な。
トーク 8 テキスト	each other and the club. Can you help me	何が言いたいかというと、我々はクラブやお互いの為にもっ
	with that?	と互いを尊重すべきだ。それは解ってくれるかね?
 トーク 8 選択肢	Thought I was, but okay.	 できていると思ってたが、わかったよ。
トーク8選択肢	Okay.	ああ。
1 ノロ 歴別の区	I'd like to ask you the favor of just doing	0000。 私が君にお願いしたいのは、チームの和を尊重する為に、
トーク 9 テキスト	what you can to promote team harmony in	人との付き合い方についてもう少し考えて欲しいということ
	the way you deal with people.	一人との引き合いりについてもプタレ考えて飲むいというとと一だ。
 トーク 9 選択肢	Thought I was, but okay.	/。 できていると思ってたが、わかったよ。
トーク9選択肢	Okay.	ああ。
1 ノフ 歴3八以	i Ukayi	www.o

[17	
 	Just please do what you can to get along and	チームに馴染んで、人と上手く接して、求められたことをこ
トーク 10 テキスト	be open to people and to doing what's asked	なせるように君にできることをやって欲しい、それだけだ。
	of you, and all.	
トーク 10 選択肢	Thought I was, but okay.	できていると思ってたが、わかったよ。
トーク 10 選択肢	Okay.	ああ。
	Maybe just put a little more attention on it,	
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	これからはもう少し注意を向けるべきだな。少しの努力が
トーク 11 テキスト	Sometimes a little extra effort can go a long	長い目でみればいい結果を生むこともあるだろう。
	way.	
 	Thanks,	
トーク 12 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	 ありがとう、(プレイヤー名)。感謝する。
11-712 7771	- - - - - - - - - -	一切りかとう、(クレイドー石)。密めする。
 	appreciate it.	
		The true of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the contr
シーン 228754	Manager Confront Tier 2, Cycle 3 AAA	監督との対面:第2段階、サイクル3(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	 よく聞くんだ(プレイヤー名)、君は組織の一部の人間か
トーク 1 テキスト	you're beginning to antagonize some people	ら反感を買いつつある。
	in the organization.	り反然を負いフラのな。
トーク1選択肢	Oh, brother.	ああ、なんてこった。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
	I know you've had this come up with other	君が他のチームでも似たような問題を起こしたことは私も
トーク 4 テキスト	clubs, so you can't be surprised to hear it.	知っている。君が驚く理由はないんじゃないのか。
 トーク 4 選択肢	Uh huh.	
ļ		ああ。
トーク 4 選択肢	True.	そのとおりだ。
	This has been a pattern in your career, and	君のキャリアの中ではこれはお決まりのパターンになってい
トーク 5 テキスト	you need to get it in check,	るな。どこかに問題がないか考えてみる。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	るる。ことがに回越がないか考えしかつ。
トーク 5 選択肢	It's not my fault.	俺が悪いのか?
トーク 5 選択肢	Right.	ああ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
トーク 6 テキスト	need some indication that you are getting	(プレイヤー名)、真面目に聞いているんだろうな。とても
I JUJANI		重要な話だぞ。
	this. Because it's important.	
トーク 6 選択肢	I get it, already!	わかってるよ!
トーク 6 選択肢	I hear you.	ああ、聞いてる。
トーク フ テキスト	_ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ふむ、よかろう。自覚は解決への第一歩だ。それで、どうす
i 	a solution. So now what?	る?
トーク 7 選択肢	More boring talk?	つまらん話は続くのか?
トーク 7 選択肢	Change it, I guess.	変えるべき、なんだろうな。
 	Okay. Maybe it's that easy,	+3/1" (= 1
トーク 9 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Now	なるほど。(プレイヤー名)にとってはこんなことは造作も
	show me. Get out of here.	無いか。じゃあ見せてもらおう。行ってこい。
ļ	Good. You're gonna get this thing turned	
トーク 11 テキスト		なるほど。ではこの問題を何とかしてくれるんだろうね?
	around then?	
トーク 11 選択肢	Unlikely.	どうだろうな。
トーク 11 選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
	Obviously, you don't. So I'm gonna need to	 明らかにわかってない。なのでベンチに座らせるしかなさそう
トーク 12 テキスト		に、問題を野放しにできんし、ただでさえ厳しい世界だから
11-712 7771	1 '	1
	own problems. This game's hard enough.	්ර ර්
トーク 12 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。 (立ち去る)
トーク 12 選択肢	I'm sorry.	すまなかった。
. , ~: , \\	Sorry's fine. But I'm looking for a	<u> </u>
トーク 14 テキスト	commitment to change. Think it over while	謝るのはいい。しかし私は君が変わるという約束が欲しい
ロ・ニン ユサ ナ 十人じ	Communent to change. Think it over while	んだ。ベンチに座っている間によく考えてくれ。
	lyou sit	
	you sit.	
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED You can't really believe that. This has	ベンチに座らされた
	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED You can't really believe that. This has happened again and again with you. More	ベンチに座らされた 信じたくはないだろうが、この問題はいつもいつも、君が発
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED You can't really believe that. This has	ベンチに座らされた
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED You can't really believe that. This has happened again and again with you. More	ベンチに座らされた 信じたくはないだろうが、この問題はいつもいつも、君が発

[. カギマスに見てていまれ <i>ってい。</i> オークギ
L 5 17 -+7L	We value you here, but this has got to	君がここに居ることは我々にとっても価値があるが、君の態
トーク 17 テキスト	change right now. Take care of it. Don't test	度は今すぐ変えなければならない。よく考えてくれ。これ以
	me on this.	上私を怒らせるな。
トーク 17 選択肢	Are we done yet?	話はまだ終わらないのか?
トーク 17 選択肢	Okay.	ああ。
	There you go again. We've got the good of	ほらみろ、まただチーム全体のことを考えろと言っているん
トーク 18 テキスト	the team to think of here. So you're gonna	だ。ベンチをあたためながらよく考えろ。
 	ride the pine while you think it over.	
トーク 18 選択肢	Fine with me. (LEAVE)	それでいいよ。(立ち去る)
トーク 18 選択肢	I was kidding!	冗談だって!
トーク 18 選択肢	I'm sorry. I just got mad for a second.	済まない。一瞬頭に血が上って。
トーク 19 テキスト	I wasn't. Now go find a spot on the end of	 私は本気だ。ベンチの片隅にでも座っているんだな。
1. 7 13 7 7 7 1.	the bench.	1位は本文化に、パンプの月間にての注えている/0/にな。
トーク 19 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	Apology accepted. Now go ride the pine and	
1 20 = + 71	think about how you can muster up some	謝罪は受け取った。さぁ、自制心を身につけるにはどうす
トーク 20 テキスト	self control. So you don't have to be sorry	ればいいのか、ベンチに座って考えるんだ。そうすれば、今
	again.	後君はこんなことしなくても済む。
トーク 20 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	
		77.672.501.00
シーン 228755	Manager Confront Tier 3, Cycle 3 AAA	監督との対面 : 第3段階、サイクル3 (AAA)
1	Here you are again,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], in a	またか、(プレイヤー名)。君の反省をうながす話し合い
1 7 1 7 1 7 1	disciplinary meeting.	だというのに。
	Yep.	
トーク1 選択肢		6000。 だろうな。
トーク1選択版	I guess so.	·
トーク 4 テキスト	I'm beginning to wonder if these talks are	費やした時間の分だけ、この話し合いに価値があるのか、
	worth the time they take.	わからなくなってきたよ。
トーク 4 選択肢	Probably not.	どうだろうね。
トーク4選択肢	I understand.	わかったよ。
トーク 5 テキスト	Am I a fool to think we might get	この話し合いでどうにかできるかもしれないと思った私がバ
i 	somewhere talking about this?	力なのか?
トーク 5 選択肢	I don't know.	さぁ、わからないな。
トーク 5 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 5 選択肢	I wouldn't say so.	そうは思わないが。
	I just want these issues to be out of our way	私はただ、この問題を何とかして、我々のゴールの為に共
トーク フ テキスト	so we can all work together toward our	に頑張りたいだけだ。
i I I	goals.	に収り取りたいたりた。
トーク 7 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 7 選択肢	That makes sense.	話はわかるよ。
1 50 = + 71	I'm asking you to put some effort into it. Will	7 0 1 1 7 0 10 1 1 1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1
トーク 8 テキスト	you?	その為に君の努力を求めているんだ。やってくれるな?
トーク 8 選択肢	I just am who I am.	
トーク8選択肢	Okay, Skip. I really will.	わかったよ、監督。本当に努力する。
	Okay,	
トーク 9 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. hit	よしわかった。見せつけてやれ。
	the field.	601711 71C. 76 C 771 C 1-1 C.
トーク 11 テキスト	Okay, you be that. On the bench.	よし、君は君のままでいい。ベンチの上でな。
		·
トーク 11 選択肢	Fine. (LEAVE)	わかったよ。(立ち去る)
トーク 11 選択肢	It doesn't mean I can't play, though.	実力がないから、ではないからな。
	Can you put some attention on being more	(プレイヤー名)、もう少し我々が受け入れられるように
トーク 13 テキスト	agreeable for us,	考えてくれないか?
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	
トーク 13 選択肢	It's just not my nature, Skip.	それは俺の仕事じゃないよ、監督。
トーク 13 選択肢	I will. I'm sorry I've been difficult.	わかった。色々と困らせてすまなかった。
トーク 14 テキスト		d では私は君をベンチに置けば、我々は何も話さなくてすむ
」 ノュナノイヘバ	we can cut out all the talk.	な。
トーク 14 選択肢	No, wait, we can talk about it.	いや待ってくれ。話をしよう。
トーク 14 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)

トーク 15 テキスト	Get going. Meeting's adjourned.	もういい。話し合いは延期だ。
トーク 15 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
17 713 選択版	TOO VE BEEN BENCHED	アンプに座りされた
シーン 228756	Manager Confront Tier 1, Cycle 1 MLB	<u></u> 監督との対面:第1段階、サイクル1 (MLB)
7 220730	I've come to understand you may have a bit	
トーク 1 テキスト	of a sharp edge to you,	 君にはちょいと短気なところがあるな、(プレイヤー名)。
1-7174/1		石にはらないに対象になるところがあるな、(フレイドー石)。
i 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク1選択肢	I wouldn't say so. Maybe there was a	それはないって。たぶん誤解だ。
	misunderstanding.	
トーク1選択肢	Who said that?	誰が言ったんだ?
トーク 1 選択肢	I just have a little fun with people	たまにふざけ合ってるだけさ。
	sometimes.	
	What's important here is being coachable,	
トーク 3 テキスト	and not putting up resistance to what's	大切なのはコーチの教えを素直に聞き入れ、反抗しない
7 9 7 17	asked of you. So we can help you improve.	ことだ。それが君の成長を助ける。わかるな?
 	Understand?	
トーク 3 選択肢	I am improving. So there's no problem.	俺は成長してる。だから問題ない。
トーク 3 選択肢	Yeah, I get that.	ああ、分かってる。
トーク 3 選択肢	Didn't mean to resist. That's just how I	 あれは反抗じゃない。ユーモアをまじえたスキンシップさ。
	relate. With humor.	の1には欠分しつかない。ユーモアをましたにスキノンツノご。
	T didn't court box was a problem. This to was	問題がちったとは = こてわい、記録ががわいかなかはたいだ
トーク 5 テキスト	I didn't say there was a problem. I just want	
	to make sure we're all on the same page.	けだ。
トーク 5 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 5 選択肢	Yeah, that makes sense.	ああ、なるほど。
	Good. So I'm glad there's no problem here.	よし。ならよかった。チームには何の問題もない。とにかく聞
トーク フ テキスト	Just listen and do what's asked of you and	く耳を持って、言われたことを実践しろ。それですべてうまく
1 27 7 1701	we'll all get along.	いく。
 	Alright. So long as we're all on the same	
トーク 8 テキスト	i -	よかろう。みんながそう受け止めているなら。
	page. I'm not on any page. I don't get much time	
トーク8選択肢	for reading.	どうかな、俺が受け止めるのはボールだけだ。
 		 そのはずさ。
トークの選択版	We are.	COIR & Co
トーク 11 テキスト	If that's what you're calling humor, I suggest	それが君のユーモアなら、バイトは辞めないほうがいい。で
トーク 11 テキスト	you don't quit your day job. Now get going.	は行け。
> > 220757	Managary Conformat Tian 2. Conformat MI P.	野椒にのサモ・第25mm サイカル4(MLD)
シーン 228757	Manager Confront Tier 2, Cycle 1 MLB	監督との対面 : 第2段階、サイクル1 (MLB)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	(f) (b, 2) #14 officerory ===================================
トーク 1 テキスト	need to talk to you about our expectations	(プレイヤー名)、君とチームの和について話したい。み
	with regard to how people are to work with	んなでどうやって助け合うべきかを。
	each other around here.	
トーク1選択肢	Here we go.	おいでなすった。
トーク 1 選択肢	What people?	みんなって誰だよ?
トーク1選択肢	Let me just say one thing first.	先に言わせてくれ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 4 テキスト	Okay, go ahead.	ああ、かまわん。
トーク 4 選択肢	Nobody around here can take a joke.	ジョークのわからない連中ばかりだ。
トーク 4 選択肢	I think some of the coaches have it in for	俺に恨みを持ってるコーチがいる。
11:/ 〒) 11:	me.	
ト カ 4 ^記+□□+	I just wanted to say I think you're a terrific	 セノセル主味と ハ欧ポ▽+*-ナーハ・ノァ
トーク4選択肢	manager.	あんたは素晴らしい監督だって言いたくて。
	I realize I may have been difficult. I'm sorry	
トーク 4 選択肢	labout that.	俺は素直じゃなかった。謝るよ。
	I appreciate your saying so,	
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	そう言ってくれてよかった、(プレイヤー名)。
i 	Some of the coaches and staff have been	<u> </u>
トーク 5 選択肢	İ	コーチやスタッフの中にも厄介なのがいる。
<u> </u>	difficult, too.	<u> </u>

Γ	The	·
トーク 5 選択肢	I'm gonna make an effort to put forth a	がんばって態度を改めてくよ。
 	better attitude.	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	(プレイヤー名)、君にはあらゆる面で変化を求めたい。
トーク 6 テキスト	need you to make whatever adjustments you must to accommodate the requests and	チームやスタッフの要求に応えるため、必要なことはすべて
	i,'	やるんだ。
	needs of this organization and its staff. Well that doesn't seem fair.	
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢	Uh huh.	であるの小公平に。 ああ。
トーク 6 選択肢	Okay, I will.	かかった、従うよ。
トークの選択版		こんなムダ話に付き合わされるのも不公平だがね。行いを
トーク 10 テキスト	this. Shape up. Or you'll find more "unfair"	正せ。さもないと、もっと「不公平」なことが起きるぞ。わかっ
10 7421	things happening. Now go.	にある。このないに、もりというなっている。このかりにある。このかりにある。このないに、もりというないという。
トーク 10 選択肢	Okay, you don't have to yell. I'll fix it.	わかったよ、そう怒鳴るなって。ちゃんとするから。
トーク 10 選択肢	Okay, you don't have to yell. I il lix it.	ああ。
トーク 10 選択肢	Okay, I'll shape up. Sorry.	かめ。 わかったよ、心を入れ替える。悪かった。
11 7 10 医////	Please don't make me call you in here about	
トーク 12 テキスト	this again.	頼んだぞ。二度とこの件で君を呼び出させるな。
トーク 12 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	バンチに座らされた
7 12 23/()3	DO TOO VE BEEN BENCHED	・・シューニュー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
シーン 228758	Manager Confront Tier 3, Cycle 1 MLB	<u>監督との対面:第3段階、サイクル1(MLB)</u>
220730	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been talked to before about your	 (プレイヤー名)、君の態度のことは前にも注意したはず
トーク 1 テキスト	attitude. This is a meeting I didn't want to be	i i
	having.	The Cott of Gallo in position (14) Breede
トーク 1 選択肢	Nice seeing you too, Skip.	
トーク 1 選択肢	So let's not have it, then.	なら、お開きにしようぜ。
トーク 1 選択肢	Yeah, I guess I have.	ああ、そうだったな。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	You're gonna find me to be short on patience	·
	for smart remarks today,	į
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. So	今日はそういった軽口が特に気に障るんだ、(プレイヤー
	you might start choosing your words	名)。言葉使いには気をつけたほうがいい。
	carefully.	
トーク 4 選択肢	(WAIT IN SILENCE)	(黙って待つ)
トーク 4 選択肢	Okay.	ああ。
	If we're going to function as a team, and	
トーク 5 テキスト	achieve the things we want to achieve, we	我々がチームとして機能し、目標を達成するためには、結
1-7374	need to work together, cooperate. Do you	束が必要なんだ。協力が。わかるか?
 	understand that?	
トーク 5 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 5 選択肢	(WAIT IN SILENCE)	(黙って待つ)
トーク 5 選択肢	Yes.	ああ。
	I guess not, because this is exactly what I'm	 まあ、ムリか。それで今、こうやって話してるわけだ。こう言
トーク フ テキスト	talking about. Let's see if this gets through:	えばわかるか… 君はベンチ行きだ。
 	you're benched.	
トーク 7 選択肢	For what? What did I do?	なぜ? 俺が何をした?
トーク 7 選択肢	(LEAVE)	(立ち去る)
トークフ選択肢	Okay, I'm sorry.	オーケー、すまなかった。
トーク 10 テキスト	During your time off, think about whether	出番がない間、自分は野球を続けたいのかどうか考えて
 	you want to play this game or not.	おけ。
トーク 10 選択肢	This is nonsense. (LEAVE)	バカげてら。(立ち去る)
トーク 10 選択肢	That's all I want to do! Without all this	俺は野球しかやりたくない! こういった面倒や茶番は余
i L	bother and drama!	計だ!
トーク 10 選択肢	Jeez. (LEAVE)	ざけんな。(立ち去る)
トーク 11 テキスト	We're done here.	話は以上だ。
トーク 11 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた

[Cond. Nov. I wood you to down notwate that	 [
	Good. Now I need you to demonstrate that	し オは ひのも総成できて叩い オモンかっ 人俗はさま
トーク 12 テキスト		よし。では、そいつを態度で証明してもらおう。今後は心を
	the new choices you start making. Think you	人れ省えし、理解したことを示すんた。じさるか?
	can?	
トーク 12 選択肢	I think so.	そう思う。
トーク 12 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 12 選択肢	Doubt it.	どうかな。
トーク 12 選択肢	Yes.	ああ。
トーク 14 テキスト	Not the answer I'm looking for, son. Yes or	そういう返事は望んでない。「はい」か「いいえ」で答えろ。
	no, is this gonna change?	変われるんだな?
トーク 14 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 14 選択肢	Maybe, if everybody steps off me a llittle.	たぶんね、みんなが俺にかまわなくなるなら。
トーク 14 選択肢	Unlikely.	どうだろうな。
トーク 14 選択肢	Yes.	ああ。
	Help me out here,	
トーク 15 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君の助けが必要なんだ、(プレイヤー名)。チームプレー
	Show me you can be what we need you to	に徹せられることを示してくれ。できるか?
 	be. Will you do that?	
トーク 15 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 15 選択肢	I'm tired of talking about this stuff.	こういった話はうんざりだ。
トーク 15 選択肢	I will. I'm sorry. I'll fix it.	ああ、悪かった。修正しよう。
シーン 228759	Manager Confront Tier 1, Cycle 2 MLB	監督との対面:第1段階、サイクル2(MLB)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	やあ(プレイヤー名)。最近の調子がどうなのかを確認さ
トーク 1 テキスト	just wanted to check on how things are	せてもらおう。
	going for you here.	<u> </u>
トーク1選択肢	Great.	いいねえ。
トーク 1 選択肢	How do you mean?	どういうことだ?
トーク1選択肢	I dunno. It is what it is.	ふぅん。ま、これが現実だろ。
トーク 1 選択肢	Fine.	ああ。
<u> </u>		
トーク 2 テキスト	And what is it, exactly?	それはどういう意味だ?
ļ		それはどういう意味だ? そのままの意味さ。
トーク 2 テキスト	And what is it, exactly?	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってこと
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってこと だ。
トーク 2 テキストトーク 2 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってこと だ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってこと だ。
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってこと だ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly?	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ?
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるから
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるから
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力す
トーク2 デキスト トーク2 選択肢 トーク2 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いず
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。
トーク2 デキスト トーク2 選択肢 トーク2 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff. You telling them that, too?	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。 それをあいつらにも言ったのかい?
トーク2 デキスト トーク2 選択肢 トーク2 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク8 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff. You telling them that, too? Gotcha.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。 それをあいつらにも言ったのかい? はいはい。
トーク2 デキスト トーク2 選択肢 トーク2 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff. You telling them that, too? Gotcha. Sure, Skip. Will do.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。 それをあいつらにも言ったのかい? はいはい。 わかったよ、監督。そうするよ。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 8 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff. You telling them that, too? Gotcha. Sure, Skip. Will do. I have that expectation of everyone. But	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。 それをあいつらにも言ったのかい? はいはい。 わかったよ、監督。そうするよ。 もちろんそれは全員に願うことだが、今私は君に話してる
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 8 選択肢 トーク 8 選択肢 トーク 8 選択肢 トーク 8 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff. You telling them that, too? Gotcha. Sure, Skip. Will do. I have that expectation of everyone. But right now I'm telling you.	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。 それをあいつらにも言ったのかい? はいはい。 わかったよ、監督。そうするよ。 もちろんそれは全員に願うことだが、今私は君に話してるんだ。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 8 選択肢 トーク 8 選択肢	And what is it, exactly? What it is. Well, being here wasn't really my ideal, is all. Just me, trying to do my job. Well, that's your prerogative. We know you won't let that stand in the way of you giving us your best. I probably won't. No, I won't. I've heard from a couple people in the club who were a little concerned based on exchanges they'd had with you. I don't know anything about that. What did they say, exactly? I'm trying to be tolerant. Some people don't listen too well. I'm doing fine, thank you. Perhaps there's been some miscommunication. In any case, do your best to try to be open to working cooperatively with our staff. You telling them that, too? Gotcha. Sure, Skip. Will do. I have that expectation of everyone. But	それはどういう意味だ? そのままの意味さ。 まぁ、こうやってここに居るのは俺の理想とは違ったってことだ。 俺なら、自分の仕事をこなそうとしてるよ。 そう思うのは君の自由だ。そんなつまらないことで君がチームの為にベストを尽くさないとは思っていないがね。 そうかもな。 ああ、そうだな。 チームの何人かから、君と話してちょっと心配になったと聞いたんだが。 心当たりがないな。 そいつらは何て言ってたんだ? 俺だって我慢してるんだ。人の話を聞かない奴がいるからな。 なんとかやってるよ、ありがとう。 どうもコミュニケーションが上手く取れていないようだな。いずれにしても、君はチームの同僚やスタッフ達とうまく協力するように努力してくれないか。 それをあいつらにも言ったのかい? はいはい。 わかったよ、監督。そうするよ。 もちろんそれは全員に願うことだが、今私は君に話してる

トーク 10 選択肢	Fair enough.	そりゃ結構。
トーク 10 選択肢	Okay, Skip, I'll tow the line.	了解、監督。襟を正すよ。
トーク 12 テキスト	Son, I don't want to have a problem here. You're a promising baseball player. Mind your attitude, please, and we can all do our jobs.	なぁ、ここで問題は起こさないでくれないか。 君は有望な 野球選手なんだ。 もう少し態度を改めてくれれば、 私達は 皆うまくやれるんだ。
トーク 12 選択肢	I'll think it over.	
トーク 12 選択肢	Alright, I'll make an effort.	わかった、努力するよ。
トーク 14 テキスト	Good. I'll go ahead and give you some extra time for reflection, then.	そうか、どうやら君には少々反省の時間が必要らしいな。 時間をやるから考えたまえ。
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
トーク 16 テキスト	You've got a good future if you can keep your head on straight. Now get going.	きちんと真っ当にやっていけば、君の未来は明るい。そのま ま行ってくれ。
> > 220760	Manager Configure Time 2, Config 2 MID	Fri Rota - 第250時 サノロ 2 (MIR)
シーン 228760 トーク 1 テキスト	Manager Confront Tier 2, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we need to address the communication lines you have, or don't seem to have, with some of the parties with whom you are working.	監督との対面:第2段階、サイクル2 (MLB) なぁ (プレイヤー名)、せっせとどこかのグループとメッセージをやりとりしてることについて話がある。やっているように見えるか見えないかはこの際、問題じゃない。
トーク 1 選択肢	Let's open it up, Skip.	堅いことはいいっこなしだ、監督。
トーク 1 選択肢	I never text about parties during work time, sir.	仕事の最中に誰かにメッセージを送ったことなんてないぞ。
トーク1選択肢	Okay.	
トーク 2 テキスト	Son, you need to be respectful and agreeable in the workplace. That means the field, the clubhouse, and in here.	あのな、仕事場ではもっと敬意を払って好ましい態度でい てくれないか。それはグラウンドだけでなくクラブハウスでもだ し、当然ここでもだ。
トーク 2 選択肢	I give respect to those who give me respect.	俺は俺に敬意を払う人間に対しては敬意を払うさ。
トーク2選択肢	too?	じゃあ移動のバスや飛行機の中はどうなんだ? そこでもか?
トーク 2 選択肢	I understand.	わかったよ。
トーク 3 テキスト	Yes, there, too. Anywhere work takes you.	もちろんそうだ。仕事で行く場所は全てだ。
トーク 3 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 3 選択肢	How about if I run into, say, the mascot in the bathroom?	じゃあ例えば、そうだな、トイレでマスコットと鉢合わせに なったら?
トーク 3 選択肢	I'm gonna do it.	ああ、そうするよ。
トーク 4 テキスト	a bathroom or anywhere.	頼むから、周りの人間に示しをつけてくれ。トイレでも何処 でもだ。
トーク 4 選択肢	Is the mascot technically a people, though?	マスコットは人間に含まれるのか?
トーク 4 選択肢	Okay, I will.	わかった、従うよ。
トーク 5 テキスト	Son, shut your mouth and listen. Now you're pushing just to push. Keep at it and you're gonna find yourself on the bench, fast.	いい加減に黙って聞け。君は今反論をする為だけに反論 している。もしそのまま続けるなら話は早い、君はベンチ ウォーマーになるぞ。
トーク 5 選択肢	(SHUT MY MOUTH)	(口を閉じる)
トーク 5 選択肢	Mascot too, then. Okay. Got it. Shutting my mouth.	マスコットもね。 ああ了解。 わかったよ。 黙るよ。
トーク 5 選択肢	Okay, sorry.	わかった。謝るよ。
トーク 6 テキスト	If you are considerate to others, and if you take the coaching you get and apply it, we'll all get along here and you'll have a chance to prosper with us.	もし君が周りに対してもう少し思いやりを持って、君に対する話をきちんと受け止めてくれたら、私達は全員ここで上手くやっていけるし、成功のチャンスだってあるだろう。
シーン 228761	Manager Confront Tier 3, Cycle 2 MLB	監督との対面:第3段階、サイクル2 (MLB)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you are a good ball player, but why hasn't this organization been able to get in tune with you?	監画との対面: 第3段階、917ル2 (MLB) なぁ (プレイヤー名)、君が素晴らしい野球選手なのは 認めるが、どうしてこの組織は君と折り合いが付かないんだ ろうな?
トーク 1 選択肢	Let's not make a big deal about very little.	そんな些細な問題を大事にする必要はないだろう。

Γ		フゎゔ゚ゎ(四性がたって)きこロ‐無たオナ‐ てぃっかっ !"。♪
トーク 1 選択肢	Different personalities and goals, maybe.	人それぞれ個性があって違う目標を持っているから、じゃな いのか。
トーク 1 選択肢	I don't know.	さぁ、わからないな。
トーク 4 テキスト	Whatever we want to call it or attribute it to, it has to change. Like now.	実情や原因が何であろうと、このままじゃダメだ。すぐ直せ。
トーク 4 選択肢	Can we just play baseball without all this talk?	こんな話抜きで野球だけをするってわけにはいかないのか?
トーク 4 選択肢	I don't think I've been that bad.	
トーク 4 選択肢	Uh huh.	ああ。
	When you're on a team, you have to	君がチームにいる限りは、自分の言葉や行動が他人に対
トーク 5 テキスト	consider how your words and actions effect	してどう影響するか、考える必要がある。そして、組織全
	others, and the organization. Understand?	体のこともだ。わかるな?
トーク 5 選択肢	I guess.	きっとな。
トーク 5 選択肢	I just go my own way, is all.	俺は俺のやりたいようにやる、それだけだ。
トーク 5 選択肢	I do.	オーケーわかった。
	It is my expectation that I'm going to see a	
トーク 6 テキスト	immediate change in your demeanor around here. Got it?	態度を即刻改善してもらいたい。わかったか。
トーク 6 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 6 選択肢	Can I go now?	もう行っていいか?
トーク 6 選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
	You're a good player,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but	 君はいい選手だ。だがつまらん理由で目標や選手としての
トーク フ テキスト	let's not let some nonsense get in the way of	石はいい選子に。たかりまつん理由で日保や選子としての 力にケチをつけないでくれ。頼んだぞ。
	your goals and capabilities as a player. Now	プルンデをプリないですい。頼んたて。
	go, show me.	
トーク 9 テキスト	Yeah, you can go. To the bench,	行っていいとも。ただしベンチにだ。今すぐ。
トークタテキスト	immediately.	11 プ くいいにも。 <i>ににいくプテにに</i> 。ラ 9 く。
トーク 9 選択肢	I was just saying "Are we done?"	「終わらないのか?」って言っただろう。
トーク 9 選択肢	What?	何だって?
トーク 9 選択肢	Fine. (LEAVE)	わかったよ。(立ち去る)
トーク 11 テキスト	In that case, maybe I can offer you some	今回、私は君に落ち着いて考える時間を与えよう。ベンチ
i 	roaming time. You're benched, lone wolf.	で好きなだけ考えろ、問題児め。
トーク 11 選択肢	What?	何だって?
トーク 11 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
	This attitude is unacceptable, and I advise	 君の態度には我慢ならないな。今ここで、君がどう話を進
トーク 12 テキスト	you to reevaluate how you want to proceed	めるのか、決めたほうがいいぞ。
 	in this conversation.	
トーク 12 選択肢	I don't have time for this. Gotta get ready for	 俺にそんな時間はない。試合に備えなきゃならないんだ。
	the game.	Joly # 5017 L
トーク 12 選択肢	Okay, sorry.	わかった。謝るよ。
トーク 13 テキスト トーク 13 選択肢	I can solve that for you. You're benched.	その心配は必要ない。君はベンチだ。
トーク 13 選択肢	Hold on! Whatever. (LEAVE)	おい待てよ! そうかい。(立ち去る)
トーク 13 選択肢		てつかい。(立っ云る) オーケー、すまなかった。
トーク13 選択放	Okay, I'm sorry. Now you'll have plenty of time to think about	·\$
トーク 14 テキスト	how you might be a more agreeable	になるにはどうすればいいか、考える時間が十分にあるだ
ハーク 14 ノイスト	member of this team.	ろう。
 トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	つフ。 ベンチに座らされた
	You had to test the limits. Now you know	君は色々な人間の我慢の限界を試したんだ。これでその
トーク 15 テキスト		限界がどこにあるのかわかっただろう。これからは彼らにもっ
 	more from now on. Get going.	NR 本がとこにのののかわかつにたつつ。これからは仮うにもつと と敬意を払うんだな。
 トーク 15 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	で 収息 を 払 う ん に な 。 ベ ン チ に 座 ら さ れ た
1 ノエJ 歴別が又	DO. LOO AF DEEM DEINCHED	ハンハに至りた1に
シーン 228762	Manager Confront Tier 1, Cycle 3 MLB	<u></u> 監督との対面:第1段階、サイクル3 (MLB)
, , <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], how	†
トーク 1 テキスト	would you say things are going for you here,	(プレイヤー名)、チームやここの皆とは上手くやれている
	with the club and all?	かい?
 トーク1 選択肢	I don't know.	はない わからかいか
Ⅰ ノ エ 歴別/別乂	it doll (Kilow.	<u> さぁ、わからないな。</u>

トーク 1 選択肢	Why?	どうしたんだ?
<u>- </u>	Just playing ball.	他は試合をしているだけだぞ。
	Would it be honest to say there's been a	正直な所、時々摩擦が起きていると言えば、心当たりは
トーク 5 テキスト	little friction happening sometimes?	あるかな?
	Maybe.	多分。
トーク 5 選択肢	When?	いつのことだ?
トーク 5 選択肢	I suppose so.	いっことに
	Would you agree there's been some less	今までにコミュニケーションが十分では無かったとというのは
トーク 6 テキスト	than ideal communication happening?	つまくにコミュニケーションが「カ」とは無かりたことがりのは わかるか?
 トーク 6 選択肢		
	I don't know.	さぁ、わからないな。
トーク6選択肢	What're you getting at?	一体何の話だ?
トーク 6 選択肢	Could be.	かもな。
トーク フ テキスト	Fair to say you have a bit of a tricky temperment?	正直言って、君は少々厄介な気性のようだな。
トーク 7 選択肢	I wouldn't say so.	そうは思わないが。
トーク 7 選択肢	Who said that?	誰が言ったんだ?
トーク 7 選択肢	Perhaps.	<u>多分な。</u>
	My main thing is, we gotta all try to respect	[
トーク 8 テキスト	each other and the club. Can you help me	何が言いたいかというと、我々はクラブやお互いの為にもっと互いを尊重すべきだ。それは解ってくれるかね?
L	with that?	
トーク8選択肢	Thought I was, but okay.	できていると思ってたが、わかったよ。
トーク8選択肢	Okay.	ああ。
	I'd like to ask you the favor of just doing	私が君にお願いしたいのは、チームの和を尊重する為に、
トーク 9 テキスト	what you can to promote team harmony in	人との付き合い方についてもう少し考えて欲しいということ
	the way you deal with people.	だ。
トーク 9 選択肢	Thought I was, but okay.	できていると思ってたが、わかったよ。
トーク 9 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 10 テキスト	Just please do what you can to get along and be open to people and to doing what's asked of you, and all.	チームに馴染んで、人と上手く接して、求められたことをこなせるように君にできることをやって欲しい、それだけだ。
トーク 10 選択肢	Thought I was, but okay.	できていると思ってたが、わかったよ。
トーク 10 選択肢	Okay.	 ああ。
トーク 11 テキスト	Maybe just put a little more attention on it, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Sometimes a little extra effort can go a long way.	これからはもう少し注意を向けるべきだな。少しの努力が 長い目でみればいい結果を生むこともあるだろう。
トーク 12 テキスト	Thanks, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I appreciate it.	ありがとう、(プレイヤー名)。感謝する。
シーン 228763	Manager Confront Tier 2, Cycle 3 MLB	<u></u> 監督との対面:第2段階、サイクル3 (MLB)
7 7 220705	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
トーク 1 テキスト	you're beginning to antagonize some people	よく聞くんだ(プレイヤー名)、君は組織の一部の人間から反感を買いつつある。
L	in the organization.	
トーク1選択肢	Oh, brother.	ああ、なんてこった。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク 4 テキスト	I know you've had this come up with other clubs, so you can't be surprised to hear it.	君が他のチームでも似たような問題を起こしたことは私も 知っている。君が驚く理由はないんじゃないのか。
トーク 4 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 4 選択肢	True.	そのとおりだ。
トーク 5 テキスト	This has been a pattern in your career, and you need to get it in check, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君のキャリアの中ではこれはお決まりのパターンになってい るな。どこかに問題がないか考えてみろ。
トーク 5 選択肢	It's not my fault.	
トーク5選択肢	Right.	ああ。
トーク6テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I need some indication that you are getting this. Because it's important.	(プレイヤー名)、真面目に聞いているんだろうな。とても 重要な話だぞ。
トーク 6 選択肢	I get it, already!	わかってるよ!
	12 get it, un cauy:	[12/1 2 0 0 0 1

トーク 6 選択肢	I hear you.	ああ、聞いてる。
		ふむ、よかろう。自覚は解決への第一歩だ。それで、どうす
トーク 7 テキスト	a solution. So now what?	る?
トーク 7 選択肢	More boring talk?	つまらん話は続くのか?
トーク 7 選択肢	Change it, I guess.	変えるべき、なんだろうな。
}	Okay. Maybe it's that easy,	ナンスエド (ゴレノヤ 夕) にレってけて ナンフレト生作ナ
トーク 9 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Now	なるほど。(プレイヤー名)にとってはこんなことは造作も
	show me. Get out of here.	無いか。じゃあ見せてもらおう。行ってこい。
	Good. You're gonna get this thing turned	トンスは、マルスの印度ナイフトかしてノヤフノナッフ・カラ
トーク 11 テキスト 	around then?	なるほど。ではこの問題を何とかしてくれるんだろうね?
トーク 11 選択肢	Unlikely.	どうだろうな。
トーク 11 選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
	Obviously, you don't. So I'm gonna need to	 明らかにわかってない。 なのでベンチに座らせるしかなさそう
 トーク 12 テキスト	1 = -	だ。問題を野放しにできんし、ただでさえ厳しい世界だから
	own problems. This game's hard enough.	た。同感を野放りにくさんり、たたくこん厳しい巨がたから
 		/o °
トーク 12 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
トーク 12 選択肢	I'm sorry.	すまなかった。
	Sorry's fine. But I'm looking for a	謝るのはいい。しかし私は君が変わるという約束が欲しい
トーク 14 テキスト	commitment to change. Think it over while	んだ。ベンチに座っている間によく考えてくれ。
ļ	you sit.	
トーク 14 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	You can't really believe that. This has	 信じたくはないだろうが、この問題はいつもいつも、君が発
トーク 16 テキスト	happened again and again with you. More	端だ。幾つものチームで、ずっとそうだ。
	than a couple teams.	
トーク 16 選択肢	Get off my back.	俺にかまわないでくれ。
トーク 16 選択肢	Yeah, I know.	ああ、わかってるよ。
1 - 4	We value you here, but this has got to	君がここに居ることは我々にとっても価値があるが、君の態
トーク 17 テキスト	change right now. Take care of it. Don't test	度は今すぐ変えなければならない。よく考えてくれ。これ以
	me on this.	上私を怒らせるな。
トーク 17 選択肢トーク 17 選択肢	Are we done yet? Okay.	話はまだ終わらないのか? ああ。
トークェア 医が放	There you go again. We've got the good of	<i>0</i> 000
トーク 18 テキスト	the team to think of here. So you're gonna	ほらみろ、まただチーム全体のことを考えろと言っているん
1. 7 10 1 471.	ride the pine while you think it over.	だ。ベンチをあたためながらよく考えろ。
トーク 18 選択肢	Fine with me. (LEAVE)	
トーク 18 選択肢	I was kidding!	冗談だって!
トーク 18 選択肢	I'm sorry. I just got mad for a second.	済まない。一瞬頭に血が上って。
 [I wasn't. Now go find a spot on the end of	
トーク 19 テキスト	the bench.	私は本気だ。ベンチの片隅にでも座っているんだな。
トーク 19 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
	Apology accepted. Now go ride the pine and	
1 5 20 = + 7 1	think about how you can muster up some	謝罪は受け取った。さぁ、自制心を身につけるにはどうす
トーク 20 テキスト	self control. So you don't have to be sorry	ればいいのか、ベンチに座って考えるんだ。そうすれば、今
	again.	後君はこんなことしなくても済む。
トーク 20 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
シーン 228764	Manager Confront Tier 3, Cycle 3 MLB	監督との対面:第3段階、サイクル3(MLB)
	Here you are again,	またか、(プレイヤー名)。君の反省をうながす話し合い
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], in a	だというのに。
 	disciplinary meeting.	
トーク1選択肢	Yep.	ああ。
トーク1選択肢	I guess so.	だろうな。
トーク 4 テキスト	I'm beginning to wonder if these talks are	費やした時間の分だけ、この話し合いに価値があるのか、
	worth the time they take.	わからなくなってきたよ。
トーク 4 選択肢	Probably not.	どうだろうね。
トーク 4 選択肢	I understand.	わかったよ。
トーク 5 テキスト	Am I a fool to think we might get	この話し合いでどうにかできるかもしれないと思った私がバ
	somewhere talking about this?	力なのか?

トーク 5 選択肢	I don't know.	
トーク 5 選択肢	Maybe.	多分。
トーク 5 選択肢	I wouldn't say so.	- 2000
	I just want these issues to be out of our way	
トーク フ テキスト	so we can all work together toward our	私はただ、この問題を何とかして、我々のゴールの為に共
1 777171	goals.	に頑張りたいだけだ。
	Uh huh.	 ああ。
トーク 7 選択肢	That makes sense.	話はわかるよ。
	I'm asking you to put some effort into it. Will	
トーク 8 テキスト	you?	その為に君の努力を求めているんだ。やってくれるな?
トーク8選択肢	I just am who I am.	 俺はただ、俺のままだ。
トーク8選択肢	Okay, Skip. I really will.	わかったよ、監督。本当に努力する。
	Okay,	1777 77CGC III G 6 74 G 1C 2777 7 G 8
トーク 9 テキスト		 よしわかった。見せつけてやれ。
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	the field.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
トーク 11 テキスト	Okay, you be that. On the bench.	<u></u> よし、君は君のままでいい。ベンチの上でな。
トーク 11 選択肢	Fine. (LEAVE)	わかったよ。(立ち去る)
トーク 11 選択肢	It doesn't mean I can't play, though.	実力がないから、ではないからな。
	Can you put some attention on being more	
トーク 13 テキスト	agreeable for us,	(プレイヤー名)、もう少し我々が受け入れられるように
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	考えてくれないか?
トーク 13 選択肢	It's just not my nature, Skip.	
トーク 13 選択肢	I will. I'm sorry I've been difficult.	わかった。色々と困らせてすまなかった。
		では私は君をベンチに置けば、我々は何も話さなくてすむ
トーク 14 テキスト	we can cut out all the talk.	な。
トーク 14 選択肢	No, wait, we can talk about it.	いや待ってくれ。 話をしよう。
トーク 14 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。 (立ち去る)
トーク 15 テキスト	Get going. Meeting's adjourned.	もういい。話し合いは延期だ。
トーク 15 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
シーン 228766	Agent Tier 4, Cycle 1 AAA	代理人、第4段階、サイクル1(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. The	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	ドされることになったぞ。(球団名)とそのスタッフは君に
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization said their	嫌気がさしたということかな?
	staff was fed up with trying to work with	
 	you?	
	Good. I don't like the	
トーク1選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	な。
トーク1選択肢	I have no idea what they are talking about.	彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。
トーク1選択肢	I guess that's that.	そう言うならそうなんだろうな。
	I don't know what went on between you and	
	the	 君と(球団名)のスタッフの間でなにがあったのかは知ら
トーク 2 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[RTTS_PLAYER.PROFILE.TE	右こ、「球凹石) のステックの間 じなにかめ かたのかは知う ないが、それはもう過去のことだ。
	AM]] staff, but whatever it was is in the past	'のV')」、 C1 いない ノルックング (C1) (c)
 	now.	
	The	
 トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)は俺をトレードで出したことを後悔することに
		!
11 人名英沙汉	YER.PROFILE.TEAM]]] will live to regret	なるさ。
	trading me.	(小や)
トーク2 選択肢トーク2 選択肢		ばるさ。 あいつらは話を全然聞かなかった。 まぁ、肌が合わなかったんだろう。

F		
トーク 3 テキスト	In any case, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] are excited about getting you. I suggest you try to get off on the right foot with their people.	(プレイヤー名)、いずれにせよ(トレード先の球団名) は君を獲得できて喜んでいる。彼らにいい第一印象を与 えられるように頑張ってくれ。
トーク3選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
1 7 3 2237 (3)2		
シーン 228767	Agent Tier 4, Cycle 2 AAA	代理人、第4段階、サイクル2(AAA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said.	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。
トーク 1 選択肢	Yeah, those people do have attitude issues.	ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。
トーク1選択肢	Deja vu all over again.	またか。デジャヴだな。
トーク 1 選択肢	Moving on.	じゃあ行こうか。
トーク 2 テキスト	Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time?	今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接すること はあると思うか?
トーク 2 選択肢	Definitely. I won't be such a pushover this time.	そうだな。 今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろ う。
トーク 2 選択肢	I do what I do.	俺は俺のやりたいようにするだけだ。
トーク 2 選択肢	We'll see.	今はなんとも言えないな。
トーク 3 テキスト	I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and I'm sure they'll love you. Now pack your bags.	(プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。 そうすれば彼らも君を好きになるだろう。さあ、荷物をまとめるんだ。
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
1 7 3 253/ (1)2	50 3011 112 117	1411C-05-7(E1C1)74E
シーン 228768	Agent Tion 4 Cycle 2 AAA	 代理人、第4段階、サイクル3(AAA)
トーク 1 テキスト	Agent Tier 4, Cycle 3 AAA [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]] have traded you to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	(プレイヤー名)、(球団名)は君をトレードで(トレード先の球団名)に放出したぞ。
トーク 1 選択肢	Good riddance.	厄介払いってやつだな。
トーク1選択肢	Good for the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	(トレード先の球団名) にとってはいいことだな。
トーク 1 選択肢	Sweet. I already packed my bags.	
トーク 2 テキスト	If you can believe it, they cited attitude problems as the reason.	信じるかはわからんが、彼らは態度に関する問題を理由として挙げている。
トーク 2 選択肢	Go figure.	嘘だろ?
トーク 2 選択肢	You just can't talk to people.	その話はするな。
トーク 2 選択肢	I'm gonna go cry now.	マジかよ、ショックだ。
トーク 3 テキスト	Take it easy on the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. They're giving you a clean slate. And I think their fans will be excited to welcome you.	心配するな(プレイヤー名)、(トレード先の球団名) は君の過去にはこだわっていない。そしてチームのファンも 君の加入を喜ぶはずだ。
トーク3選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
	33 33 33 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	AND CONTRACTORS
シーン 228770	Agent Tier 4, Cycle 1 MLB	代理人、第4段階、サイクル1(MLB)

[[DTTC DI AVED DDOELLE FIDET NAME]	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. The	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	ドされることになったぞ。(球団名)とそのスタッフは君に
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization said their	嫌気がさしたということかな?
	staff was fed up with trying to work with	
	you?	
 	Good. I don't like the	7 11 /# / /# \
トーク1選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	そいつはいい。俺も(球団名)のことは好きじゃなかったし
	YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	な。
トーク 1 選択肢	I have no idea what they are talking about.	彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。
トーク1選択肢	I guess that's that.	そう言うならそうなんだろうな。
	I don't know what went on between you and	
	the	
トーク 2 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[RTTS_PLAYER.PROFILE.TE	君と(球団名)のスタッフの間でなにがあったのかは知ら
	AM]] staff, but whatever it was is in the past	ないが、それはもう過去のことだ。
i 	now.	
	The	(14日々) はなわし ドナリリ トラしも必をサファリー
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)は俺をトレードで出したことを後悔することに
	YER.PROFILE.TEAM]]] will live to regret	なるさ。
 	trading me.	
トーク 2 選択肢	They didn't listen very well.	あいつらは話を全然聞かなかった。
トーク 2 選択肢	I think maybe it just wasn't a fit.	まぁ、肌が合わなかったんだろう。
	In any case,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	 (プレイヤー名)、いずれにせよ(トレード先の球団名)
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] are	は君を獲得できて喜んでいる。彼らにいい第一印象を与
	excited about getting you. I suggest you try	は石で接待できて音がている。扱うにいい第一口家で子にたられるように頑張ってくれ。
		んりにつよりに対対していた。
	to get off on the right foot with their people.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク3選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク 3 選択肢 シーン 228771	^b0^ JOIN NEW TEAM Agent Tier 4, Cycle 2 MLB	新たな球団に移籍 代理人、第4段階、サイクル2 (MLB)
	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB	
	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	代理人、第4段階、サイクル2(MLB)
シーン 228771	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the	代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が
シーン 228771	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the	代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
シーン 228771	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が
シーン 228771 トーク 1 テキスト	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said.	代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。
シーン 228771 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues.	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。
シーン 228771 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again.	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。
シーン 228771 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on.	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。
シーン 228771 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time?	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか?
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろ
シーン 228771 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time.	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do.	代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。
シーン 228771 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see.	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are,	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかってい
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the	代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just	代理人、第4段階、サイクル2 (MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかってい
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the	代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and	 代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。そうすれば彼らも君を好きになるだろう。さあ、荷物をまと
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and I'm sure they'll love you. Now pack your	 代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。 じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。そうすれば彼らも君を好きになるだろう。さあ、荷物をまと
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and I'm sure they'll love you. Now pack your bags.	 代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。そうすれば彼らも君を好きになるだろう。さあ、荷物をまとめるんだ。
シーン 228771 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Agent Tier 4, Cycle 2 MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Attitude issues is what the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER.PROFILE.TEAM]]]' people said. Yeah, those people do have attitude issues. Deja vu all over again. Moving on. Do you think maybe you might wanna try a different approach with the coaching staff this time? Definitely. I won't be such a pushover this time. I do what I do. We'll see. I know what a good guy you are, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just try to be that guy with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and I'm sure they'll love you. Now pack your bags.	 代理人、第4段階、サイクル2(MLB) (プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレードで出されたぞ。(球団名)の人間いわく、君の態度が問題になったようだ。 ああ、あいつらの態度はなっていなかったからな。またか。デジャヴだな。じゃあ行こうか。 今回、コーチ陣とは今までと違ったアプローチで接することはあると思うか? そうだな。今回はそんなに押し付けがましいことも無いだろう。 俺は俺のやりたいようにするだけだ。 今はなんとも言えないな。 (プレイヤー名)、君がいい男だということはわかっている。(トレード先の球団名)でもいい自分を見せてくれ。そうすれば彼らも君を好きになるだろう。さあ、荷物をまとめるんだ。

	Termo pi aven en en en en en en en en en en en en e	·
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(プレイヤー名)、(球団名)は君をトレードで(トレー
1 2 1 2 1 7 1 7 1	YER.PROFILE.TEAM]]] have traded you to	ド先の球団名)に放出したぞ。
	the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	
トーク 1 選択肢	Good riddance.	厄介払いってやつだな。
トーク1選択肢	Good for the	(トレード先の球団名) にとってはいいことだな。
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	
トーク1選択肢	Sweet. I already packed my bags.	いいじゃないか。もう荷物はまとめてある。
トーク 2 テキスト	If you can believe it, they cited attitude	信じるかはわからんが、彼らは態度に関する問題を理由と
	problems as the reason.	して挙げている。
トーク 2 選択肢	Go figure.	嘘だろ?
トーク2選択肢	You just can't talk to people.	その話はするな。
トーク2選択肢	I'm gonna go cry now.	マジかよ、ショックだ。
	Take it easy on the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG],	心配するな(プレイヤー名)、(トレード先の球団名)
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	は君の過去にはこだわっていない。そしてチームのファンも
	They're giving you a clean slate. And I think	君の加入を喜ぶはずだ。
	their fans will be excited to welcome you.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 228898		予想外のトレードの後、代理人との会話、不満ステータス
, , <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	Grievance "None" AAA	「なし」、AAA
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	(プレイヤー名)、今回のトレードについてどう思っている
トーク 1 テキスト	just wanted to check how you are feeling	か聞かせてくれ。
	about this trade.	が自か
	I'm excited to help the	
トーク 1 選択肢	! -	王座を目指す(球団名)の力になれることを喜んでいる
	YER.PROFILE.TEAM]]] pursue a	よ。
	Championship.	
トーク 1 選択肢	Not exactly what I had in mind, but I'll make	思っていたのとは違うけど、最善は尽くすよ。
	the best of it.	
トーク1選択肢	This is not what I had in mind at all.	正直言って完全に予想外だったね。
	I'm glad to hear that. I know they are	
	excited to have you as well. Give the	それならいい。彼らも君の加入を喜んでいるはずだ。(球
トーク 2 テキスト		団本拠地名)のファンに素晴らしいプレーを見せてやって
	ER.PROFILE.TEAM]]] fans a show,	〈れ。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
	Sorry,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this	すまない。私としても予期していなかったことだ。ただすべて
トーク 4 テキスト	, , ,	を予期できるわけではないし、予期できたとしても、必ずし
	that happens in this game. Or control it even	しもそれをコントロールできるとは限らないのでな。
	if we did forsee it.	1
トーク 4 選択肢	Seems like the best thing to do is try to	どうやら今できるベストは、何とか上手くやっていくことくらい
	make a go of it here.	だ。
トーク 4 選択肢	Well this is not where I want to spend my	」 まぁ、ここは俺のキャリアを過ごしたい場所ではなかったな。
	career.	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	7.0.++.0.II\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
	1	このままの状態がずっと続くとは思わないことだ。契約を見
	worst case would just be for the rest of vour	
トーク フ テキスト	worst case would just be for the rest of your current contract. I'll review that, look for	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにする
トーク 7 テキスト	current contract. I'll review that, look for	
トーク 7 テキスト	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you.	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。
トーク 7 テキスト	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。
	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay on top of any options that arise. In the	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。
トーク 7 テキスト トーク 8 テキスト	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay on top of any options that arise. In the meantime, give the	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。 その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続けるから、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らし
	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay on top of any options that arise. In the meantime, give the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY]	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。 その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続けるから、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らし
	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay on top of any options that arise. In the meantime, give the	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。 その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続けるから、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らし
	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay on top of any options that arise. In the meantime, give the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] fans a show.	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。 その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続けるから、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らしいプレーを見せてやってくれ。
	current contract. I'll review that, look for options as they arise, and get back to you. That's the spirit. Going forward I'll try to stay on top of any options that arise. In the meantime, give the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY]	直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにするよ。 その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続けるから、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らし

	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
 	1-	(プレイヤー名)、今回のトレードについてどう思っている
トーク 1 テキスト	just wanted to check how you are feeling	か聞かせてくれ。
	about this trade.	
	I'm excited to help the	
トーク 1 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	王座を目指す(球団名)の力になれることを喜んでいる
	YER.PROFILE.TEAM]]] pursue a	t.
	Championship.	
	Not exactly what I had in mind, but I'll make	
トーク1選択肢	the best of it.	思っていたのとは違うけど、最善は尽くすよ。
トーク 1 選択肢	This is not what I had in mind at all.	 正直言って完全に予想外だったね。
1 7 1 KEJ/ (JX	I'm glad to hear that. I know they are	正世日プラルエにう心力にある。
	-	これからいい、彼らも丑の切るを青しているけずだ。(ぼ
	excited to have you as well. Give the	それならいい。彼らも君の加入を喜んでいるはずだ。(球
トーク 2 テキスト	<u> </u>	団本拠地名)のファンに素晴らしいプレーを見せてやって
	ER.PROFILE.TEAM]]] fans a show,	くれ。
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
	Sorry,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this	すまない。私としても予期していなかったことだ。ただすべて
トーク 4 テキスト	wasn't my doing. We can't forsee everything	を予期できるわけではないし、予期できたとしても、必ずし
		もそれをコントロールできるとは限らないのでな。
	if we did forsee it.	Control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the control of the contro
i 	Seems like the best thing to do is try to	どうやら今できるベストは、何とか上手くやっていくことくらい
トーク 4 選択肢		i
 	make a go of it here.	だ。
トーク 4 選択肢	Well this is not where I want to spend my	 まぁ、ここは俺のキャリアを過ごしたい場所ではなかったな。
	career.	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	worst case would just be for the rest of your	このままの状態がずっと続くとは思わないことだ。契約を見
トーク フ テキスト		直し、改善の機会が生じ次第、君に知らせるようにする
	current contract. I'll review that, look for	t.
	options as they arise, and get back to you.	
	That's the spirit. Going forward I'll try to stay	
	on top of any options that arise. In the	 その意気だ。私は引き続き新たな可能性を模索し続ける
トーク 8 テキスト	meantime, give the	から、今のところは(球団本拠地名)のファンに素晴らし
	, , ,	i
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	いりレーを兄せておりて何に
	ER.PROFILE.TEAM]]] fans a show.	
シーン 228900		予想外のトレードの後、代理人との会話、不満ステータス
	Grievance OTHER than "None" AAA	「なし」以外、AAA
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	had talked about looking into some trade	 (プレイヤー名)、トレードの可能性について話してきたこ
L 54 -+1	possibilities, but I wanted to be clear that	!
トーク 1 テキスト	this trade wasn't anything of my doing. It	とは確かだが、今回のことに関して私は完全にノータッチだ
	took me totally by surprise. How are you	し、私自身も驚いている。君はどう思っている?
	taking it?	
i 	Great. I couldn't be happier about it,	 いいんじゃないか。実際これ以上喜ばしいことはないだろ
トーク 1 選択肢		
	actually.	う。
トーク1選択肢	Okay. I'm just going where the wind takes	 まぁいいよ。俺はただ風の向くままに動くだけさ。
 	me, I guess.	
トーク1選択肢	It's not what I was looking for.	俺が求めてたのはこんなんじゃない。
	I'm so happy to hear that,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's	フわかことかった マカルチにとってだしいフカーしいか
トーク 5 テキスト	a new start, and I know the	それならよかった。これは君にとって新しいスタートとなり、
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	(球団本拠地名)のファンは君を暖かく迎え入れてくれ
	ER.PROFILE.TEAM]]] fans are in for a treat.	るはずだ。いいところを見せてやれ。
	Go get 'em.	
		•

	r
We do all we can here, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but the fact is we don't pull all the strings in this game. For now I'm gonna need you to bide your time there and do what you do. Sorry if it's not your ideal. It happens.	我々はベストを尽くしているが、今回のような状況のすべてをコントロールできるわけではない。とりあえず今は、新しい環境で仕事をしてくれ。君の理想とする展開にはならなくて気の毒に思うが、こういうこともある。
Grievance OTHER than "None" MLB	予想外のトレードの後、代理人との会話、不満ステータス 「なし」以外、メジャー
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we had talked about looking into some trade possibilities, but I wanted to be clear that this trade wasn't anything of my doing. It took me totally by surprise. How are you taking it?	(プレイヤー名)、トレードの可能性について話してきたことは確かだが、今回のことに関して私は完全にノータッチだし、私自身も驚いている。君はどう思っている?
Great. I couldn't be happier about it, actually.	いいんじゃないか。 実際これ以上喜ばしいことはないだろう。
Okay. I'm just going where the wind takes me, I guess.	まぁいいよ。俺はただ風の向くままに動くだけさ。
It's not what I was looking for.	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
I'm so happy to hear that, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's a new start, and I know the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] fans are in for a treat. Go get 'em.	それならよかった。これは君にとって新しいスタートとなり、 (球団本拠地名)のファンは君を暖かく迎え入れてくれ るはずだ。いいところを見せてやれ。
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but the fact is we don't pull all the strings in this game. For now I'm gonna need you to bide	我々はベストを尽くしているが、今回のような状況のすべてをコントロールできるわけではない。とりあえず今は、新しい環境で仕事をしてくれ。君の理想とする展開にはならなくて気の毒に思うが、こういうこともある。
<u> </u>	<u> </u>
Interview Player of Game During Playoff Push, contending team, 1st time any level MLB	プレーオフでプレイヤーオブザゲームを獲得した時のインタ ビュー、優勝争いをしているチーム、メジャーのレベルを問 わず1回目
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], when you turn in a performance like this at this point in the season, with the Postseason around the corner it just seems like you are determined to carry your team as far as you can.	(プレイヤー名)選手、プレーオフ間近のこの時期に素晴らしいプレーを見せてもらいました。自分でチームを引っ張っていくという意欲を感じられましたが。
board. Let's go.	俺は暴走列車だ。行くとこまで連れて行くぞ。
loves me back.	俺はこういったゲームが好きだ。そしていつか、ゲームも俺 のことを気に入ってくれるだろう。
a team effort.	引っ張っていければいいが、今回はチーム全体の力だろ う。
Do you embrace the pressure and expectations that come with being perceived as a leader?	チームを引っ張るリーダーとして、周囲からの期待と重圧を どう受け止めていますか?
What's pressure? Never heard of it.	重圧? 何の話だ。
Bring it on. All that. I'm a bad man.	全部まとめてかかってこい。俺はそんなやわな男じゃない。
I don't think about that stuff. I'm just having fun.	そんなことは考えたことがないな。ただ楽しくやってるだけ だ。
Well, you did more than your fair share in this one, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	さて(プレイヤー名)選手、今回あなたはより多くの仕事 をこなしました。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but the fact is we don't pull all the strings in this game. For now I'm gonna need you to bide your time there and do what you do. Sorry if it's not your ideal. It happens. Agent Check-in after unexpected trade, from Grievance OTHER than "None" MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we had talked about looking into some trade possibilities, but I wanted to be clear that this trade wasn't anything of my doing. It took me totally by surprise. How are you taking it? Great. I couldn't be happier about it, actually. Okay. I'm just going where the wind takes me, I guess. It's not what I was looking for. I'm so happy to hear that, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's a new start, and I know the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] fans are in for a treat. Go get 'em. We do all we can here, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], but the fact is we don't pull all the strings in this game. For now I'm gonna need you to bide your time there and do what you do. Sorry if it's not your ideal. It happens. Interview Player of Game During Playoff Push, contending team, 1st time any level MLB [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], when you turn in a performance like this at this point in the season, with the Postseason around the corner it just seems like you are determined to carry your team as far as you can. I'm a runaway train. Everybody get on board. Let's go. I just love this game. And, some days, it loves me back. I do want to be a leader, but this game takes a team effort. Do you embrace the pressure and expectations that come with being perceived as a leader? What's pressure? Never heard of it. Bring it on. All that. I'm a bad man. I don't think about that stuff. I'm just having fun. Well, you did more than your fair share in this one,

[Another day, if I'm off, they'll pick me up.	俺がダメな時は、他のやつがカバーしてくれる。それがチー
トーク3選択肢	That's a team.	ムってやつき。
	 	そのようだな。まあ、俺の能力からして当然といえば当然
トーク3選択肢	I guess so. I can't help if I got mad skills.	た。
トーク3選択肢	I just wanna win baseball games. I love it.	俺はただ試合に勝ちたいだけだ。最高の気分だ。
	Great game,	토토이 나라스코 t. (커니션 전) 'ദ고 리바셔'
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	素晴らしい試合でした、(プレイヤー名)選手。引き続き
	Good luck going forward.	頑張ってください。
シーン 228910	Triple-A Roving Instructor Training Session	AAAコーチ派遣:練習(AAA)
	We're gonna get some work in today to	
	sharpen up before this home stand. Also,	今日は明日からのホームゲームに備えて練習を行う。とこ
トーク 1 テキスト	we've got a top notch intstuctor who will be	ろで、フロントから派遣されたコーチが何日かいるそうだ。ア
	sitting in for a few days, sent by the front	ピールするチャンスだ。
	office. It's a chance to make an impression.	
		- CI-(DTM L tT/Ob t follows)
シーン 228923	Advisor says it's time for an Agent MLB	コーチに代理人契約を勧められる(メジャー)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], as	
 	much as I've enjoyed playing a part for you,	ここまで組めて楽しかったよ。でもそろそろ君を代理人に任
トーク 1 テキスト	I'm feeling that the time has come when I	せるべきだと思う。今こそ頃合いだと確信している。
	need to hand you off to a sports agent. I'm	
	convinced it's the right time for it. Okay, Coach. Do you have somebody in	
トーク1選択肢	mind?	わかった。代理人の候補は?
i 	I feel comfortable trusting you with my	
トーク1選択肢	affairs.	コーチに任せていれば安心だけど。
	Then you'll trust me that we need to get	<u> </u>
	somebody working for you who knows the	 であればこそ、リーグの事情をよく知ってて、私にない人脈
トーク 2 テキスト	ins and outs of the league, and has	をもってる代理人を見つける必要がある。
	connections that I don't have.	
トーク 2 選択肢	Who do you recommend?	
トーク 2 選択肢	If you say so, Coach.	コーチがそういうなら。
	I feel pretty good about Asher Alexander of	JLSスポーツのアッシャー・アレクサンダーなら間違いないだ
トーク 3 テキスト	JLS Sports he expressed interest early on	JLSスパーツのアッシャー・アレクリンターなら同違いないに ろう。 前から興味を示してたし、定期的に見に来てる。
	and has been checking in regularly.	つり。削かり興味を示してたし、足朔的に兄に木てる。
トーク 3 選択肢	Any other choices?	他に心当たりは?
トーク3選択肢	Okay, let's give him a chance.	わかった。話をしてみよう。
	My other suggestion is John Kent at 989	 989マネジメントのジョン・ケントとも話した。 <i>こ</i> ちらも有名
	Management. They are another reputable	なグループで、ジョンについてはロースクールで同期だったう
トーク 4 テキスト	group with whom I've talked, and my wife	ちのワイフが保証するとさ。どちらの会社も有望な選択肢
	went to law school with John and vouches	た。
ļ	for him. So you've got two strong choices.	ļ
トーク 4 選択肢	I like the family connection. Let's go with	個人的なつながりは信頼できる。ジョンにしよう。
<u> </u>	that one.	ļ
トーク 4 選択肢	Let's go with Asher. He seems to believe in	アッシャーにするよ。目をかけてくれてるみたいだし。
<u> </u>	me. I'll let him know. It's been such a pleasure	
İ	helping to bring you along to this point,	
トーク 5 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	連絡しておこう。ここまで君をサポートできて本当によかっ
	can't wait to see all you're going to do in this	た。活躍が今から楽しみだ。
	game.	
	^b0^ TAKE ON AN AGENT	
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
> > 220004	Initial Agent Check in after Advisor Says	コーチに代理人契約を勧められた後、代理人と初めての
シーン 228924	Time for Agent, AAA	打ち合わせ(AAA)
<u> </u>	<u> </u>	

r		
i I I	I'm so happy you decided to go with us. We	
	think the sky is the limit for you. Now tell	 我々を選んでくれて本当によかった。 君の将来性は無限
トーク 1 テキスト	me, how are you feeling about your situation	だよ。さて、(球団名)での今の待遇について、どう思っ
1 717 171	with the	Ta?
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization?	
トーク1選択肢	Could be better, I guess.	いまいちかな。
トーク1選択肢	No complaints.	特に不満はない。
トーク1選択肢	I'm pretty happy with everything right now.	今のところ、だいたい満足してる。
	It's my job to help you get what you want,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Tell	
トーク 2 テキスト	me anything that isn't ideal, anytime, and	君の望みを実現させる手助けがしたい。理想と食い違うこ
	we can look at how we might work to	とがあればいつでも言ってくれ。今後の課題としよう。
	change it going forward.	
i	I just never saw myself with the	
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)で長くやっていこうとは思えない。
7 2 23/ ()32	YER.PROFILE.TEAM]]], is all.	(WELL) CECLOSCIONED CONTROL
i	I have ideas about what role I want but I'm	
トーク 2 選択肢	not sure they care.	い。
トーク 2 選択肢	Okay. But for now I'm good.	い。 なるほど。でも今は大丈夫だ。
1 ノム 歴別の以	In what role are you seeing yourself in the	かめはCo CUプは八人へ/Co
トーク 4 テキスト	future?	将来的にどんなポジションでやりたいんだ?
Ь Да \22+□R+		 (現ポジション名)だ。
トーク4選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	<u> </u>
トーク4選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	(旧ポジション名)だ。
トーク 4 選択肢	I'm not totally sure.	まだわからない。
トーク 5 テキスト	Okay. Now remember,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	ー わかった。 君のキャリアは始まったばかりだ。 だからどのポジ
	you're just at the beginning of a long career.	ションに当てられようと、君自身と君の目標に合うスキルを
	So wherever they use you now, just keep	磨き続けてくれ。
	working to develop the skills that suit suit	
i 	you and your goals.	
トーク 5 選択肢	I have goals, and I intend to meet them.	俺には達成したい目標がある。
 トーク 5 選択肢	I can be flexible, as long as my goals aren't	柔軟に対応するよ。俺の意向が無視されさえしなけれ
	ignored.	ば。
トーク 5 選択肢	Okay, I get it.	オッケー、わかった。
	I'll be checking in periodically to make sure	
	that is still the case. You've got a great	
トーク 6 テキスト	future ahead,	時々様子を聞かせてほしい。君は前途有望だ。一緒にが , , ばるま
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's	んばろう。
	make it happen.	
} 		
	We can get you where you want to go. We'll	 希望を叶える手助けがしたい。だがまだ交渉力がないから
トーク 8 テキスト	need to be patient, though we have no	根気が必要だ。だが状況は変化しうるし、そのうち選択肢
1 202-171	leverage right now. But things can happen.	はないのであた。たかれんがは多いものがもの、そのからというにはいいとしてはなる。
	And we'll have choices down the road.	O-12/2 00
ļ		ļ
	We can get you where you want to go. We'll	
L 410 =+7!	need to be patient, though we have no	希望を叶える手助けがしたい。だがまだ交渉力がないから
トーク 10 テキスト	leverage right now. but things can happen.	根気が必要だ。だが状況は変化しうるし、そのうち選択肢
	And we'll have choices down the road.	も増える。
	Taibiel Accept Charles in Co. All i	- マロルT四 ±110万+矢4ほとかとの 小T四 1-4711 マウ
シーン 228925	Initial Agent Check in after Advisor says	コーチに代理人契約を勧められた後、代理人と初めての
ļ	Time for Agent, MLB	打ち合わせ(メジャー)
	I'm so happy you decided to go with us. We	
	think the sky is the limit for you. Now tell	 我々を選んでくれて本当によかった。君の将来性は無限
トーク 1 テキスト	me, how are you feeling about your situation	だよ。さて、(球団名)での今の待遇について、どう思っ
/ - / //	with the	てる?
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
 	YER.PROFILE.TEAM]]] organization?	

トーク 1 選択肢	Could be better, I guess.	いまいちかな。
トーク 1 選択肢	No complaints.	特に不満はない。
トーク 1 選択肢	I'm pretty happy with everything right now.	今のところ、だいたい満足してる。
1 7 1 ~ 37 \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	It's my job to help you get what you want,	
	[RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME]. Tell	
トーク 2 テキスト	me anything that isn't ideal, anytime, and	君の望みを実現させる手助けがしたい。理想と食い違うこ
	we can look at how we might work to	とがあればいつでも言ってくれ。今後の課題としよう。
	change it going forward.	
i 	I just never saw myself with the	<u> </u>
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	 (球団名)で長くやっていこうとは思えない。
	YER.PROFILE.TEAM]]], is all.	(SAEA) CECTOCOCIONES
 	I have ideas about what role I want but I'm	 ポジションの希望はあるが、聞き入れてもらえる気がしな
トーク 2 選択肢	not sure they care.	い。
	Okay. But for now I'm good.	なるほど。でも今は大丈夫だ。
	In what role are you seeing yourself in the	
トーク 4 テキスト	future?	将来的にどんなポジションでやりたいんだ?
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	 (現ポジション名)だ。
トーク 4 選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	(旧ポジション名) だ。
トーク 4 選択肢	I'm not totally sure.	まだわからない。
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Okay. Now remember,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	
	you're just at the beginning of a long career.	わかった。君のキャリアは始まったばかりだ。だからどのポジ
トーク 5 テキスト	So wherever they use you now, just keep	ションに当てられようと、君自身と君の目標に合うスキルを
	working to develop the skills that suit you	磨き続けてくれ。
	and your goals.	
 トーク 5 選択肢	I have goals, and I intend to meet them.	↓ ・俺には達成したい目標がある。
	I can be flexible, as long as my goals aren't	柔軟に対応するよ。俺の意向が無視されさえしなけれ
トーク 5 選択肢	ignored.	ば。
トーク 5 選択肢	Okay, I get it.	 オッケー、わかった。
 	I'll be checking in periodically to make sure	
	that is still the case. You've got a great	
トーク 6 テキスト	future ahead,	時々様子を聞かせてほしい。君は前途有望だ。一緒にが
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's	んばろう。
	make it happen.	
	We can get you where you want to go. We'll	希望を叶える手助けがしたい。だがまだ交渉力がないから
トーク 8 テキスト	need to be patient, though we have no	根気が必要だ。だが状況は変化しうるし、そのうち選択肢
	leverage right now. But things can happen.	も増える。
	And we'll have choices down the road.	
	We are actively the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of	
	We can get you where you want to go. We'll	希望を叶える手助けがしたい。だがまだ交渉力がないから
トーク 10 テキスト	need to be patient, though we have no	根気が必要だ。だが状況は変化しうるし、そのうち選択肢
	leverage right now. but things can happen.	も増える。
i 	And we'll have choices down the road.	
シーン 228929	AAA Player was coached up about errors but	
/ / <u>/ </u>	made errors again	エノ 旧守区、HOエノ ^ー でU(U& J(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm	(プレイヤー名)、ちょっとそこに座ってくれ。君には少し休
トーク 1 テキスト	gonna have to sit you down. Maybe a little	(フレイヤー石)、ちょうとてこに座うと外に。石には少し外 養が必要じゃないかと思ってな。
	break will do you good.	
トーク1選択肢	What?	何だって?
トーク1選択肢	That's not necessary.	そんなものは必要ないよ。
トーク1選択肢	Yeah, okay.	ああ、いいよ。
	I talked to you about the errors. I'm not	 以前にもエラーについて話をしたが、何も君を責めようとい
トーク 2 テキスト	trying to punish you. We just need you to	う訳じゃない。ただ、きちんと認識しておいて欲しいというだ
1 7 4 7 7 7 7 1	focus up. Be ready to step it up when we call	うかしゃない。たた、さっんと認識しておいて飲むいたいうに けだ。次に呼び出すまでにちゃんと考えておいてくれ。
i 	on you.	i
トーク 2 選択肢	Whatever. (LEAVE)	そうかい。(立ち去る)
トーク 2 選択肢	This is stupid.	馬鹿げた話だ。

トーク2選択肢	I understand. I'll sit.	わかった。座ってるよ。
	What would be stupid would be to keep	まともに仕事をこなせない状態の者に仕事をさせ続けるほ
トーク 6 テキスト	playing somebody who is not getting their	!
	job done. Think about it.	うが馬鹿ってもんだ。よく考えるように。
トーク 6 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
S. N. 220020	AAA Player was given RED light and got	キスセントラヤヤキのに次思で声ができたに(AAA)
シーン 228930	caught stealing AGAIN	走るなと言われたのに盗塁で再びアウトに(AAA)
	What part of "red light" do you not	
	understand,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? No	走るなと言われて走るヤツがどこにいる! 盗塁はもうする
	more base stealing. Grab some bench and	な。ベンチでじっくり考えとけ。
	think about it.	
	But I really thought I had a jump on that	
トーク1選択肢	lone.	俺は本当に行けると思ったんだ。
	Okay, I understand.	 ああ、わかった。
7 1 (23) (1)	Unless the pitcher actually falls asleep on the	
トーク 2 テキスト	mound, I don't want you trying to steal	ピッチャーがマウンド上で居眠りでもしていない限り、君に
1. 727471.	bases.	は盗塁をしてほしくないんだ。
 トーク 2 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	 ベンチに座らされた
トーク 2 選択収	I DOWN TOO VE BEEN BENCHED	イングに至りされた
	MLB Player was given RED light and got	
シーン 228931	caught stealing AGAIN	走るなと言われたのに盗塁で再びアウトに(メジャー)
	What part of "red light" do you not	
	understand,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? No	走るなと言われて走るヤツがどこにいる! 盗塁はもうする
トークエテキスト	<u> </u>	な。ベンチでじっくり考えとけ。
	more base stealing. Grab some bench and	
	think about it.	
トーク1選択肢	But I really thought I had a jump on that	ー 俺は本当に行けると思ったんだ。
 	one.	
トーク1選択肢	Okay, I understand.	ああ、わかった。
	Unless the pitcher actually falls asleep on the	ピッチャーがマウンド上で居眠りでもしていない限り、君に
トーク 2 テキスト	mound, I don't want you trying to steal	は盗塁をしてほしくないんだ。
	bases.	
トーク 2 選択肢	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
シーン 228932	Late season series between conteders, AAA	シーズン終盤の順位争い(AAA)
	When you are a contender facing another	
	contender late in the season, it's like every	順位争いをしているチームとシーズン終盤に戦う場合、勝
トーク 1 テキスト	game is worth two. This series' outcome is	利の価値は倍増する。この連戦の結果は我々の運命を
	3 3 ,	大きく左右すると思え。気合い入れていくぞ。
	Let's flip the switch.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	 プレー経験値2倍:すべての分野
. , = ~=, ~;,	CATEGORIES	
シーン 228933	Sliver of a chance remains for our season	 シーズン、残されたチャンスはわずか(AAA)
	AAA	
	We're hanging by a thread in this race. Let's	 ギリギリの状況ではある。ここをなんとか踏ん張ろう。この連
トーク 1 テキスト	not do ourselves in. If we sweep this series,	対
	we could wake up with some hope. Never	絶対にあきらめず、しっかり戦おう。
L	say die. Let's compete.	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	 プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
1 7 1 (23) (1)	CATEGORIES	<u> </u>
	CATEGORIES	
シーン 228934	Sliver of a chance remains for our season	シーズン、残されたチャンスはわずか(メジャー)

r		
トーク 1 テキスト	We're hanging by a thread in this race. Let's not do ourselves in. If we sweep this series, we could wake up with some hope. Never say die. Let's compete.	ギリギリの状況ではある。ここをなんとか踏ん張ろう。この連戦を全勝で終えられれば、再び希望がわいてくるはずだ。 絶対にあきらめず、しっかり戦おう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228935	Final Series, race not decided but fate in our hands AAA	最後の連戦、勝敗は見えず運命は自分たちの手に (AAA)
トーク 1 テキスト	Final series of the regular season. And we still hold the keys to our fate. That's all you can hope for, men. Now we gotta fulfill the promise of our goals with our play. Let's go get it.	レギュラーシーズン最後の連戦だ。そして運命の鍵はいまだ我々の手ににぎられている。この状況に感謝し、自分たちのプレーで目標を達成するんだ。さあいくぞ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228936	Final Series, race not decided but fate in our hands MLB	最後の連戦、勝敗は見えず運命は自分たちの手に(メ ジャー)
トーク 1 テキスト	Final series of the regular season. And we still hold the keys to our fate. That's all you can hope for, men. Now we gotta fulfill the promise of our goals with our play. Let's go get it.	レギュラーシーズン最後の連戦だ。そして運命の鍵はいまだ我々の手ににぎられている。この状況に感謝し、自分たちのプレーで目標を達成するんだ。さあいくぞ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228937	Final Series, race not decided but trailing, vs. spoiler AAA	最後の連戦、勝敗は見えていないが敵チームにリードを 許す(AAA)
トーク 1 テキスト	We're not dead yet. We gotta win and get a little help, too. The only part of that you can control is winning. Let's not bury ourselves. Let's take care of our business this series.	我々はまだ終わっちゃいないぞ。勝って、ほかのチームの結果を待つ。我々にできるのはそれだけだ。しっかり踏ん張って、この連戦を勝ち取ろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228938	Final Series, race not decided but trailing, vs. spoiler MLB	最後の連戦、勝敗は見えていないが敵チームにリードを 許す(メジャー)
トーク 1 テキスト	We're not dead yet. We gotta win and get a little help, too. The only part of that you can control is winning. Let's not bury ourselves. Let's take care of our business this series.	我々はまだ終わっちゃいないぞ。勝って、ほかのチームの結果を待つ。 我々にできるのはそれだけだ。 しっかり踏ん張って、この連戦を勝ち取ろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228939	Coach Up multiple errors one game AAA	1試合で複数のエラーを記録した際のコーチとの会話 (AAA)
トーク 1 テキスト	We've got to eliminate the errors. C'mon, now. Focus up out there.	エラーの数が多すぎる。もっと集中してプレーしろ。
トーク1選択肢	I know. You don't have to tell me.	ああ、言われなくてもわかってるよ。
トーク 1 選択肢	Sorry, Skip. I'm on it.	すまない監督。気をつけるよ。
トーク 3 テキスト	I don't know what's going on out there, but take care of it.	なにが原因かはわからんが、しっかり頼むぞ。
シーン 228940	Coach Up multiple errors one game MLB	1試合で複数のエラーを記録した際のコーチとの会話 (MLB)

Γ		
トーク 1 テキスト	We've got to eliminate the errors. C'mon,	エラーの数が多すぎる。もっと集中してプレーしろ。
	now. Focus up out there.	
トーク 1 選択肢	I know. You don't have to tell me.	ああ、言われなくてもわかってるよ。
トーク1選択肢	Sorry, Skip. I'm on it.	すまない監督。気をつけるよ。
トーク 3 テキスト	I don't know what's going on out there, but	なにが原因かはわからんが、しっかり頼むぞ。
	take care of it.	
	Coach up. Way too many arrors last 10	直近10試合で大量のエラーを記録した際のコーチとの会
シーン 228941	Coach upWay too many errors last 10	
 	games AAA	話(AAA)
L 51 -+7L	You're making too many mistakes out there	目)らけつだにかけて生体がタオギスも
トーク 1 テキスト	on defense recently,	最近は守備における失策が多すぎるな。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	I know, I know.	わかってるって。 オナヤン - かりなエオスト
ļ	Sorry, I've got to clean that up.	すまない。しっかり修正するよ。
トーク3テキスト	Sound defense is not a maybe, it's a must.	堅実な守備は野球に不可欠だぞ。
トーク3選択肢	Okay, okay, I understand.	ああ、わかったよ。 そうだな。 気をつけるよ。
トーク 3 選択肢	Got it. I'll fix it.	-
トーク 6 テキスト	Then let's see that understanding permeate	本当にわかっているか、君のプレーで確かめさせてもらお
 トーク 6 選択肢	your play.	う。 もういいっての。
トーク 6 選択肢	Alright, already.	もっしいっ この。 ああ、わかった。
1、一クロ 選が収	Yes, sir. No, not already. Because I'm not seeing it	טעטט אוני אונא אוני אוני אוני אוני אוני אוני
トーク 8 テキスト	yet. Fix it.	いや、よくない。問題点はしっかり修正してもらわんと困る。
	yet. Fix it.	
	Coach upWay too many errors last 10	直近10試合で大量のエラーを記録した際のコーチとの会
シーン 228942	games MLB	話(MLB)
 	You're making too many mistakes out there	I (PICO)
トーク 1 テキスト	on defense recently,	 最近は守備における失策が多すぎるな。
II. DIDANI	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
	I know, I know.	 わかってるって。
トーク 1 選択肢	Sorry, I've got to clean that up.	すまない。しっかり修正するよ。
トーク3テキスト	Sound defense is not a maybe, it's a must.	型実な守備は野球に不可欠だぞ。
トーク3選択肢	Okay, okay, I understand.	ああ、わかったよ。
トーク3選択肢	Got it. I'll fix it.	そうだな。気をつけるよ。
	Then let's see that understanding permeate	本当にわかっているか、君のプレーで確かめさせてもらお
トーク 6 テキスト	your play.	j.
トーク 6 選択肢	Alright, already.	もういいっての。
トーク 6 選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
1 50 = 471	No, not already. Because I'm not seeing it	
トーク 8 テキスト	yet. Fix it.	いや、よくない。問題点はしっかり修正してもらわんと困る。
シーン 228943	Coach Up excessive walks last game OR 10	前回の試合、または直近10試合で非常に多くの四球を
/ / LLUJTJ	AAA	与えた際のコーチとの会話(AAA)
トーク 1 テキスト	What, are we running a charity here? Giving	チャリティをやってるんじゃないんだ。簡単に一塁を明け渡
	first base away?	すな。
トーク1選択肢	I know. You don't have to tell me.	ああ、言われなくてもわかってるよ。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク 3 テキスト	Walks are killers. Get it under control.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。
シーン 228944	Coach Up excessive walks last game OR 10	前回の試合、または直近10試合で非常に多くの四球を
	MLB	与えた際のコーチとの会話(MLB)
トーク 1 テキスト	What, are we running a charity here? Giving	チャリティをやってるんじゃないんだ。簡単に一塁を明け渡
	first base away?	すな。
トーク 1 選択肢	I know. You don't have to tell me.	ああ、言われなくてもわかってるよ。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク 3 テキスト	Walks are killers. Get it under control.	四球は致命傷にもなる。しっかり対処しろ。
ļ		
シーン 228945	Coach Up first blown save ever AAA	初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話 (AAA)

トーク 1 テキスト	This is gonna happen sometimes, son.	こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選
	Nobody converts every save opportunity.	手などいないからな。
トーク1選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク1選択肢	I'm sorry, Coach.	すまない。
トーク 2 テキスト	Don't be sorry. Be tough, and be determined to improve. Learning to bounce back is part of the job description. Just keep going.	から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素 だ。しっかり頼むぞ。
トーク 4 テキスト	Learning to bounce back is part of the job description. You're a talented kid with a lot of promise. Just keep working to improve.	失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素だで。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才能を伸ばしていけ。
	· <mark>-</mark>	珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話
シーン 228946	Coach up on rare blown save AAA	(AAA)
トーク 1 テキスト	Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time.	タフな試合だったな。 だがこういうことは、 どんな名投手にも 起こり得ることだ。
トーク1選択肢	Yeah, right.	ああ、そうだな。
トーク 1 選択肢	Don't wanna hear it right now.	今はなにも聞きたくない。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク 3 テキスト	Keep your head up. You're a good pitcher. You'll get 'em next time.	気を落とすな。君は優れた投手だ。次はうまくいくさ。
 	···· 	珍しくセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話
シーン 228947	Coach up on rare blown save MLB	(MLB)
トーク 1 テキスト	Tough night, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But it happens to even the best, from time to time.	タフな試合だったな。だがこういうことは、どんな名投手にも 起こり得ることだ。
トーク 1 選択肢	Yeah, right.	
トーク1選択肢	Don't wanna hear it right now.	今はなにも聞きたくない。
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
トーク3テキスト	Keep your head up. You're a good pitcher. You'll get 'em next time.	気を落とすな。君は優れた投手だ。次はうまくいくさ。
シーン 228948	Coach up hitting ball solidly but bad luck streak AAA	当たりはいいが、結果に恵まれていない際のコーチの言葉 (AAA)
トーク 1 テキスト	Don't get discouraged with your recent results at the plate, son. You've been making good contact, but it's been going right to people. That's just bad luck.	最近は打席で結果が出ていないが、気にすることはない。 球はちゃんと捉えている。たまたま運悪く、野手の正面に 飛んでいるだけだ。
トーク 1 選択肢	It's ridiculous.	
トーク 1 選択肢	Okay, Coach.	了解だ。
トーク 2 テキスト	Keep making good at bats. You'll find the gaps eventually.	今の感じで球を捉えていけば、やがてヒットも生まれるはず だ。
シーン 228949	Coach up hitting ball solidly but bad luck streak MLB	当たりはいいが、結果に恵まれていない際のコーチの言葉 (MLB)
トーク 1 テキスト	Don't get discouraged with your recent results at the plate, son. You've been making good contact, but it's been going right to people. That's just bad luck.	球はちゃんと捉えている。 にまたま連悪く、野子の正面に 飛んでいるだけだ。
トーク1選択肢	It's ridiculous.	まったくやってられないよ。
トーク1選択肢	Okay, Coach.	了解だ。
トーク2テキスト	Keep making good at bats. You'll find the gaps eventually.	今の感じで球を捉えていけば、やがてヒットも生まれるはず だ。
S. N. 2200E0	Coach up on Plate Dissipline AAA	
シーン 228950	Coach up on Plate Discipline AAA	選球に関するコーチとの会話(AAA)

Γ		
トーク 1 テキスト		ストライクゾーンの外の球に手を出しすぎだ。もっとしっかり
l 	of the strike zone. Work on it.	見ていけ。
トーク1選択肢	Okay, okay. Gimme a break.	わかったわかった。まったくうるさいな。
トーク1選択肢	Okay, sir. I'll work on it.	わかった。気をつけるよ。
トーク 3 テキスト	If they figure out you'll swing at balls, you'll	ボール球を振ってくれると思ったら、向こうもストライクを投
ļ 	never see any strikes.	げてこなくなるだろう。
トーク 3 選択肢	I said, okay.	わかったって言っただろ。
トーク 3 選択肢	Got it, Coach.	了解だよ。
シーン 228951	Coach up on Plate Discipline MLB	選球に関するコーチとの会話(MLB)
トーク 1 テキスト	You gotta stop chasing so many pitches out	ストライクゾーンの外の球に手を出しすぎだ。もっとしっかり
II-7174AI	of the strike zone. Work on it.	見ていけ。
トーク1選択肢	Okay, okay. Gimme a break.	わかったわかった。まったくうるさいな。
トーク1選択肢	Okay, sir. I'll work on it.	わかった。気をつけるよ。
しゅうニナフし	If they figure out you'll swing at balls, you'll	ボール球を振ってくれると思ったら、向こうもストライクを投
トーク 3 テキスト	never see any strikes.	げてこなくなるだろう。
トーク3選択肢	I said, okay.	わかったって言っただろ。
トーク 3 選択肢	Got it, Coach.	
シーン 228952	Coach up on timing AAA	タイミングに関するコーチとの会話(AAA)
	You're struggling with your timing at the	
トーク 1 テキスト	plate.	打席でのタイミングをつかむのに苦労しているようだな。
トーク 1 選択肢	You think I don't know that?	
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	Try to relax up there and just think about	リラックスして打席に立ち、とにかくセンター返しを心がけ
トーク 3 テキスト	hitting the ball right back at the pitcher.	3.
	Thething the ball right back at the pitcher.	50
シーン 228953	Coach up on timing MLB	タイミングに関するコーチとの会話(MLB)
7 220333	You're struggling with your timing at the	フィングに対するコープとの公品(MED)
トーク 1 テキスト	plate.	打席でのタイミングをつかむのに苦労しているようだな。
L トーク1 選択肢	You think I don't know that?	
 		+
トーク1選択肢	Okay. Try to relax up there and just think about	ある。
トーク 3 テキスト	hitting the ball right back at the pitcher.	リラックスして打席に立ち、とにかくセンター返しを心がけ
	Thicking the ball right back at the pitcher.	3.
		古に10計会で不知が生いている際のコーチレの会話
シーン 228954	Coach up Bad hit streak, last 10 AAA	直近10試合で不調が続いている際のコーチとの会話 (AAA)
 		(AAA)
トーク 1 テキスト	When you find yourself in a slump, you go	スランプに陥ったときは、一度基本を見直すといい。
	back to fundamentals.	
トーク1選択肢	I stink.	俺は下手くそだ。
トーク1選択肢	Right.	ああ。
トーク 3 テキスト	Discipline, timing, and contact. And get some	<u> </u>
 	extra reps in when you can.	練習をするといい。
トーク3選択肢	Yeah, all that, and not stinking.	それで上手くなれればいいがな。
トーク3選択肢	Okay.	ああ。
トーク 5 テキスト	Be patient. You'll come through it.	焦るな。いずれ結果は出る。
シーン 228955	Coach up Bad hit streak, last 10 MLB	過去10試合で不調が続いている際のコーチとの会話
	Coden up bud nic streak, last 10 MEb	(MLB)
トーク 1 テセフト	When you find yourself in a slump, you go	 スランプに陥ったときは、一度基本を見直すといい。
トーク 1 テキスト	back to fundamentals.	ハファフトにアロンにこのは、 /又至今で九旦りことで
トーク 1 選択肢	I stink.	俺は下手くそだ。
トーク 1 選択肢	Right.	ああ。
トカラーナフリ	Discipline, timing, and contact. And get some	選球とタイミングとコンタクトを意識しろ。時間をみて打撃
トーク 3 テキスト	extra reps in when you can.	練習をするといい。
トーク 3 選択肢	Yeah, all that, and not stinking.	それで上手くなれればいいがな。
トーク3選択肢	Okay.	ああ。
トーク 5 テキスト	Be patient. You'll come through it.	集るな。いずれ結果は出る。
<u> </u>	1	

シーン 228956	Coach up strike outs, hitting coach AAA	三振に関するコーチとの会話(AAA)
i !	Let's see if we can do something about all	
トーク 1 テキスト	these strikeouts,	 三振の数をなんとかしたいものだな。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 1 選択肢	What do you suggest?	とうすればいい?
トーク 1 選択肢	Yeah, like hitting the ball, maybe.	とにかくバットに当てればいいんだろ?
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
	Try being more selective with your pitches,	
トーク 3 テキスト	and just go for contact. Maybe get some	もっと球をよく選んで、コンタクトを心がけろ。時間があると
	extra reps in when you can.	きに追加の練習をするのもいいな。
	No need to panic or get down on yourself.	パー・セニシスンボチ・ウハナギはスンボチャン・原ファレ
トーク 5 テキスト	Chin up, and just keep working on timing,	パニックになる必要も、自分を責める必要もない。腐ること
	contact, and discipline.	なく、タイミングとコンタクトと選球眼の向上に取り組め。
	<u> </u>	
シーン 228957	Coach up strike outs, hitting coach MLB	三振に関するコーチとの会話(MLB)
	Let's see if we can do something about all	
トーク 1 テキスト	these strikeouts,	三振の数をなんとかしたいものだな。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク1選択肢	What do you suggest?	どうすればいい?
トーク 1 選択肢	Yeah, like hitting the ball, maybe.	とにかくバットに当てればいいんだろ?
トーク 1 選択肢	Okay.	ああ。
	Try being more selective with your pitches,	もっと球をよく選んで、コンタクトを心がけろ。時間があると
トーク 3 テキスト	and just go for contact. Maybe get some	i
	extra reps in when you can.	きに追加の練習をするのもいいな。
	No need to panic or get down on yourself.	パニックになる必要も、自分を責める必要もない。 腐ること
トーク 5 テキスト	Chin up, and just keep working on timing,	!
	contact, and discipline.	なく、タイミングとコンタクトと選球眼の向上に取り組め。
シーン 228958	Manager's office, Permanent green light to	監督のオフィスにて、今後は自由に盗塁を試みていいとの
7-7 220930	steal given AAA	許可が与えられる(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], my	
	attention has been drawn to your base	君は随分頻繁に盗塁をこころみているようだな。私はあん
トーク 1 テキスト	stealing frequency. I sure don't remember	なに盗塁のサインを出した覚えはないし、自由に走ってい
	issuing steal signals that many times. Or	いという許可も与えていない。ちがうか?
i 	giving you a permanent green light. Did I?	
	T guaga not	
トーク 1 選択肢	I guess not.	ちがわない。
トーク1 選択肢トーク1 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip!	ちがわない。 本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか!
トーク 1 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか!
	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought.	
トーク 1 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。
トーク 1 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。 だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗
トーク 1 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。 だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。 だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you,	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗 塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。 俺も楽しんでやってるよ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Good gracious, your numbers are ridiculous.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。 俺も楽しんでやってるよ。 「、談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Good gracious, your numbers are ridiculous. I got jets. I gotta use them.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。 俺も楽しんでやってるよ。 「「談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。 自分にはスピードがあるからな。 使わない手はない。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Good gracious, your numbers are ridiculous. I got jets. I gotta use them. Thanks for noticing.	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。 君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。 怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。 俺も楽しんでやってるよ。 「「談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。 自分にはスピードがあるからな。使わない手はない。 認めてくれてありがとう。
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Good gracious, your numbers are ridiculous. I got jets. I gotta use them. Thanks for noticing. Now you understand you still gotta have	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。俺も楽しんでやってるよ。 「冗談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。 自分にはスピードがあるからな。使わない手はない。 認めてくれてありがとう。 だが状況に応じた判断も必要だということはわかっている
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Good gracious, your numbers are ridiculous. I got jets. I gotta use them. Thanks for noticing. Now you understand you still gotta have situational awareness, right?	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。俺も楽しんでやってるよ。 「冗談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。 自分にはスピードがあるからな。使わない手はない。 認めてくれてありがとう。 だが状況に応じた判断も必要だということはわかっているな?
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip! No disrespect, sir, but I've been pretty effective, I thought. Well then let me just go ahead and do that now. Kid, when you got open bags in front of you, you're a monster. Thanks, Skip. You had me scared there for a second. Right? Glad you noticed. Thanks. It's fun. Just messing with you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Good gracious, your numbers are ridiculous. I got jets. I gotta use them. Thanks for noticing. Now you understand you still gotta have	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか! こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。 そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。君の盗塁成功率は驚異的だからな。 ありがとう。怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。 そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。 ありがとう。俺も楽しんでやってるよ。 「冗談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。 自分にはスピードがあるからな。使わない手はない。 認めてくれてありがとう。 だが状況に応じた判断も必要だということはわかっている

r		Ţ
	You can't be risking making a last out at	 2アウトから三盗をこころみたり、試合終盤の大量点がほ
トーク 5 テキスト	third, or getting picked off when we need	しい場面でけん制死するなどは、あってはならんことだ。そ
7 3 7 1 7 1	multiple runs late in a game. Can I count on	のあたりの判断はしっかりできるか?
 	you to be smart about it?	100の12:00十9回11は0つガックとさめが:
トーク 5 選択肢	I've got a quick mind, too, sir.	状況の把握も得意とするところだよ。
トーク 5 選択肢	Of course.	もちろんだ。
L 5 C = + 7 L	Okay, then. Do what you do. You're a	いいだろう。なら好きなようにやれ。君の足は間違いなく強
トーク 6 テキスト	dangerous weapon out there.	力な武器となるからな。
	Manager's office, Permanent green light to	監督のオフィスにて、今後は自由に盗塁を試みていいとの
シーン 228959	steal given MLB	許可が与えられる(MLB)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], my	
	attention has been drawn to your base	 君は随分頻繁に盗塁をこころみているようだな。私はあん
トーク 1 テキスト	stealing frequency. I sure don't remember	なに盗塁のサインを出した覚えはないし、自由に走ってい
	issuing steal signals that many times. Or	いという許可も与えていない。ちがうか?
	giving you a permanent green light. Did I?	
トーク 1 選択肢	I guess not.	 ちがわない。
トーク 1 選択肢	Are you serious? I've been killin' em, Skip!	本気で言ってるのか? バッチリ成功させてるじゃないか!
	No disrespect, sir, but I've been pretty	こう言っちゃなんだけど、しっかり結果は残しているぜ。
Ⅰ ノ エ 歴3八3乂	effective, I thought.	こし日 とうだる(いこいこ、ひりがり中本は浅しているに。
	Well then let me just go ahead and do that	そうだな。だが今ここでその許可を与えるとしよう。君の盗
トーク 2 テキスト	now. Kid, when you got open bags in front of	である。たがうことでもの計りでもんるこしょう。 石の盆 塁成功率は驚異的だからな。
	you, you're a monster.	圣成功学は馬共内にかりは。
ト カつ 端中吐	Thanks, Skip. You had me scared there for a	ナムがとこ 切らわてのかと田ってとわっと たと
トーク 2 選択肢	second.	ありがとう。怒られるのかと思ってヒヤっとしたよ。
トーク 2 選択肢	Right? Glad you noticed.	そうだろ? わかってもらえて嬉しいよ。
トーク 2 選択肢	Thanks. It's fun.	ありがとう。俺も楽しんでやってるよ。
	Just messing with you,	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	冗談だよ。まったく、君の残している数字は驚異的だ。
	Good gracious, your numbers are ridiculous.	
トーク 3 選択肢	I got jets. I gotta use them.	 自分にはスピードがあるからな。使わない手はない。
トーク3選択肢	Thanks for noticing.	認めてくれてありがとう。
	Now you understand you still gotta have	だが状況に応じた判断も必要だということはわかっている
トーク 4 テキスト	situational awareness, right?	な?
トーク 4 選択肢	How so?	どういうことだ?
トーク 4 選択肢	Yes, sir.	ああ、わかった。
	You can't be risking making a last out at	
	third, or getting picked off when we need	2アウトから三盗をこころみたり、試合終盤の大量点がほ
トーク 5 テキスト	multiple runs late in a game. Can I count on	しい場面でけん制死するなどは、あってはならんことだ。そ
	you to be smart about it?	のあたりの判断はしっかりできるか?
	I've got a quick mind, too, sir.	 状況の把握も得意とするところだよ。
トーク 5 選択肢	Of course.	もちろんだ。
	Okay, then. Do what you do. You're a	いいだろう。なら好きなようにやれ。君の足は間違いなく強
トーク 6 テキスト	dangerous weapon out there.	力な武器となるからな。
	dangerous weapon out there.	יסיע נוט סיטעמטייט סיטעמייעסייס
シーン 228960	Permanent Red light on stealing bases AAA	自由に盗塁をすることを禁じられる(AAA)
/ / 220300	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], my	日中に囲生でするCCで示しつ(IO (AAA)
トーク 1 テキスト	attention has been drawn to your base	君の盗塁についてなんだが、あまりいい数字が出ていない
	stealing numbers. They are not good.	ようだな。
し ト_カ 1 2塁4D1柱		
トーク1選択肢	Just go ahead and be frank, sir.	言いたいことがあるなら、はっきり言ってくれ。
トーク1選択肢	Okay.	ある。
トーク 3 テキスト		統計的に見て、盗塁死やけん制死はチームにとって非常
i 	off is very, very costly to a team.	にダメージが大きい。
トーク 3 選択肢	How am I gonna improve at it without trial	だが技術の向上にはトライ&エラーが不可欠だろ?
i 	and error?	i L
トーク3選択肢	Right.	ああ。
トーク 5 テキスト	If you want to try to steal bases, do it in	盗塁がしたいのであれば、練習で十分な技術を磨いてか
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	practice sessions until you get better at it.	らにしろ。

トーク 5 選択肢	But it's not the same, sir.	だが練習と試合はちがうぜ。
トーク 5 選択肢	Okay, sir, understood.	わかった、そうするよ。
	No base stealing in games,	
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	サインが出ないかぎり君は盗塁をするな。いいな?
	Unless you are told to do so. Got it?	
L 50 = + 7 L	For one you can get reps in in training	それは練習の中で繰り返すことであって、試合でやることで
トーク 9 テキスト	sessions, and not in live games.	はない。
トーク 9 選択肢	I hate those.	
トーク 9 選択肢	Uh huh.	ああ。
	And secondly, maybe steals don't have to be	それから自分に盗塁が向いているかどうかも考えたほうが
トーク 11 テキスト	part of your game. Not everybody has to do	いいな。ひとりですべてをこなす必要はない。自分の得意
11-711 7471	everything. Focus on YOUR strengths and	は部分を見極めて、それを磨いていけ。
i 	talents. Sharpen those.	本中力で元代型のし、しれで店いていい。
トーク 11 選択肢	Sounds like you wanna hold me back from	 技術の幅を広げることを阻止されているような気分だな。
	expanding my game.	
トーク 11 選択肢	Okay, sir. That makes sense.	わかった。確かにその通りだ。
	What I want to hold you back from is making	 私が阻止したいのは、塁上で無駄にアウトになった君の言
トーク 13 テキスト	out after unnecessary out when you're on	い訳を聞くことだ。
i 	base.	<u> </u>
トーク 13 選択肢	I don't like how you make that sound, sir.	嫌な言い方だな。
トーク 13 選択肢	I suppose you're right. Okay, I'll fix it.	確かにその通りだな。わかった、改めるよ。
	You don't have to like it. But you have to	 そう思って結構だ。とにかく自分を抑制して、無謀なことは
トーク 15 テキスト	restrain yourself out there and show some	つつしめ。でなければベンチを暖めることになるぞ。わかった
	discipline. Or you're gonna sit. Now get outta	らもう行け。
	here.	
		<u> </u>
シーン 228961	Permanent Red light on stealing bases MLB	自由に盗塁をすることを禁じられる(MLB)
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], my	君の盗塁についてなんだが、あまりいい数字が出ていない
トーク 1 テキスト	attention has been drawn to your base	ようだな。
	stealing numbers. They are not good.	
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Just go ahead and be frank, sir.	言いたいことがあるなら、はっきり言ってくれ。
トーク1選択収	Okay. Statistically, getting caught stealing or picked	ああ。
トーク 3 テキスト	off is very, very costly to a team.	からいっただと、盗盗がいりがある。 にダメージが大きい。
i 	How am I gonna improve at it without trial	1077-717/2016
トーク3選択肢	and error?	だが技術の向上にはトライ&エラーが不可欠だろ?
	Right.	
	If you want to try to steal bases, do it in	盗塁がしたいのであれば、練習で十分な技術を磨いてか
トーク 5 テキスト	practice sessions until you get better at it.	らにしる。
トーク 5 選択肢	But it's not the same, sir.	だが練習と試合はちがうぜ。
トーク5選択肢	Okay, sir, understood.	わかった、そうするよ。
	No base stealing in games,	
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	 サインが出ないかぎり君は盗塁をするな。いいな?
	Unless you are told to do so. Got it?	
L 20 -+21	For one you can get reps in in training	それは練習の中で繰り返すことであって、試合でやることで
トーク 9 テキスト	sessions, and not in live games.	はない。
トーク 9 選択肢	I hate those.	練習は嫌いだ。
トーク 9 選択肢	Uh huh.	
	And secondly, maybe steals don't have to be	これから白公に次男が白いていてかじこかと老こもにこれ
ト カ 1 1 ニ ナ フし	part of your game. Not everybody has to do	それから自分に盗塁が向いているかどうかも考えたほうが
トーク 11 テキスト	everything. Focus on YOUR strengths and	いいな。ひとりですべてをこなす必要はない。自分の得意が部分を目標めて、それを廃いていけ
 	talents. Sharpen those.	な部分を見極めて、それを磨いていけ。
トーク 11 選択肢	Sounds like you wanna hold me back from	
・・・・ノ エエ) 歴ががえ	expanding my game.	
トーク 11 選択肢	Okay, sir. That makes sense.	わかった。確かにその通りだ。
	What I want to hold you back from is making	 私が阻止したいのは、塁上で無駄にアウトになった君の言
トーク 13 テキスト	out after unnecessary out when you're on	松が阻止したいのは、茎上で無縁にどう下になった右の言しい訳を聞くことだ。
i 	base.	i
トーク 13 選択肢	I don't like how you make that sound, sir.	嫌な言い方だな。

トーク 13 選択肢	I suppose you're right. Okay, I'll fix it.	確かにその通りだな。わかった、改めるよ。
	You don't have to like it. But you have to	
↓ カ 1 ⊏ = + フ ↓	restrain yourself out there and show some	!
トーク 15 テキスト	discipline. Or you're gonna sit. Now get outta	つつしめ。 でなければベンチを暖めることになるぞ。 わかったらもう行け。
	here.	
シーン 228962	Coach up caught stealing multiple one game	1試合で複数の盗塁死をした際のコーチとの会話
	AAA	(AAA)
	We can't have you getting caught stealing	 1試合で何度も刺されるなんてのは、あってはならんことだ
トーク 1 テキスト	multiple times in one game,	₹.
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	i
トーク 1 選択肢	Yeah, I know that. Gimme a break.	ああ、わかってるって。まったく。
トーク1選択肢	Sorry.	すまない。
トーク 3 テキスト	Know the situation, and know your limitations.	状況と自分の力量をしっかり見極めろ。
	illilicacions.	
	Coach up caught stealing multiple one game	1試合で複数の盗塁死をした際のコーチとの会話
シーン 228963	MLB	(MLB)
	We can't have you getting caught stealing	
トーク 1 テキスト	multiple times in one game,	1試合で何度も刺されるなんてのは、あってはならんことだ
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	₹。
	Yeah, I know that. Gimme a break.	ああ、わかってるって。まったく。
トーク 1 選択肢	Sorry.	
	Know the situation, and know your	
トーク 3 テキスト	limitations.	状況と自分の力量をしっかり見極めろ。
> > 220064	Pitching Coach acknowledge Pitcher took loss	自責に含まれない点によって負け投手となった際の投手
シーン 228964	due to unearned runs AAA	コーチとの会話(AAA)
	I feel your pain,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You	気の毒に思う。あんな形で負け投手になるなんてな。
	didn't deserve to get the loss that way.	
トーク1選択肢	I'll say. A little help here?	少しは援護してもらいたいものだぜ。
トーク1選択肢	No I did not.	ああ、残念だ。
トーク1選択肢	Thanks for saying so, Coach.	気遣ってくれてありがとう。
トーク 3 テキスト		野球では起こり得ることとはいえ、決して気分のいいもので
	ever gonna feel good.	はないからな。
トーク 3 選択肢 	I shouldn't have taken this loss. Garbage.	なんで俺が負け投手なんだよ。ふざけてるぜ。
トーク3選択肢	Right.	ああ。
トーク 4 テキスト	Just keep your chin up and keep doing your	 腐らずに自分の仕事を続けろ。いずれ必ず報われる。
	work. You'll get your due.	
	Ditching Coach advanced age Ditches took lase	白書に会まれない占によって色は似ギレヤった阪のれて
シーン 228965	Pitching Coach acknowledge Pitcher took loss due to unearned runs MLB	自員に含まれない点によって良い技士となった際の技士 コーチとの会話(MLB)
	I feel your pain,	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You	 気の毒に思う。あんな形で負け投手になるなんてな。
N-9174AN	didn't deserve to get the loss that way.	大い母に心力。めんなかて兵り又子になるなんでな。
	I'll say. A little help here?	
トーク 1 選択肢	No I did not.	ああ、残念だ。
トーク 1 選択肢	Thanks for saying so, Coach.	気遣ってくれてありがとう。
		野球では起こり得ることとはいえ、決して気分のいいもので
トーク 3 テキスト	ever gonna feel good.	はないからな。
トーク 3 選択肢	I shouldn't have taken this loss. Garbage.	なんで俺が負け投手なんだよ。ふざけてるぜ。
		ああ。
	Right.	
トーク3選択肢	Right. Just keep your chin up and keep doing your	
	Just keep your chin up and keep doing your	腐らずに自分の仕事を続ける。いずれ必ず報われる。
トーク3選択肢		
トーク3選択肢	Just keep your chin up and keep doing your	

[
トーク 1 テキスト	What can I say about what you did in this game, son?	まったく言葉が見つからないとはこのことだな。
トーク 1 選択肢	Maybe how impressive it was?	ほめてくれたっていいんだぜ?
トーク 1 選択肢	Isn't it bad luck to talk about?	こういうときは黙ったほうがいいのかな?
トーク 1 選択肢	Aw shucks, Coach. Thanks.	大した <i>こ</i> とじゃないさ。
\ 	I guess you don't need help congratulating	
トーク 3 テキスト	yourself. But congrats, all the same. That	すでに十分喜びを感じているだろうが、私からも喜びの言
7 3 7 1701	was awesome.	葉を伝えさせてくれ。本当に素晴らしかった。
i 	Only until the deed is done, knucklehead.	i I
	Lotta good pitchers never pitched a no-	 なにを馬鹿なことを言ってるんだ。ノーヒットノーランは、トッ
トーク 4 テキスト	hitter. Congratulations,	プレベルの投手だってなかなかできないんだぞ。素晴らしい
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], on a	i
		7年未で行力に誇るがいい。
 	heck of an accomplishment.	
	No need for humble pie today,	
1 6	[RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME]. That	謙遜する必要はない。本当にすごい投球だったからな。思
トーク 5 テキスト	was black belt stuff out there. Go ahead and	!
	strut a little if you want. You deserve to.	To be paragraphic to the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and the latest and
	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
S. N. 220067	Ditabine Condo Advisordada de Livia N. S.	ノーヒットノーランを達成した際の投手コーチとの会話
シーン 228967	Pitching Coach Acknowledge no hitter MLB	(MLB)
	What can I say about what you did in this	†
トーク 1 テキスト	game, son?	まったく言葉が見つからないとはこのことだな。
トーク 1 選択肢	Maybe how impressive it was?	ほめてくれたっていいんだぜ?
トーク 1 選択肢	Isn't it bad luck to talk about?	こういうときは黙ったほうがいいのかな?
トーク 1 選択肢	Aw shucks, Coach. Thanks.	大したことじゃないさ。
	I guess you don't need help congratulating	 すでに十分喜びを感じているだろうが、私からも喜びの言
トーク 3 テキスト	yourself. But congrats, all the same. That	葉を伝えさせてくれ。本当に素晴らしかった。
 	was awesome.	未ではんことです。 本当に来明りU/1・//こ。
	Only until the deed is done, knucklehead.	
	Lotta good pitchers never pitched a no-	なにを馬鹿なことを言ってるんだ。ノーヒットノーランは、トッ
トーク 4 テキスト	hitter. Congratulations,	プレベルの投手だってなかなかできないんだぞ。素晴らしい
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], on a	- 偉業を存分に誇るがいい。
	heck of an accomplishment.	
	No pood for humble pic today	
	No need for humble pie today,	
トーク 5 テキスト		謙遜する必要はない。本当にすごい投球だったからな。思
	was black belt stuff out there. Go ahead and	いつさり胸をはるかいい。
	strut a little if you want. You deserve to.	
シーン 228968	Pitching Coach acknowledge Good ERA but	防御率はいいが、打線の援護が少なくて結果に恵まれて
}	poor record because no run support AAA	いない際の投手コーチとの会話(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
トーク 1 テキスト	just want to acknowledge your good work	(プレイヤー名)、君はよくやってくれている。打線の援護
/ = / = /	out there lately. I'm sorry you're not getting	が少ないことを気の毒に思うよ。
 	more support from the offense.	
トーク1選択肢	Right?	ああ。
トーク1選択肢	Thanks.	ありがとう。
	You've been holding up your end. Your	 君は自分の仕事をしっかりやっている。打線が沈黙してい
トーク 2 テキスト	supporting cast has not. Not on your nights,	るせいで、こういう結果になっているがな。
 	anyway.	めにく・し、こうく・ブルロ木につみりしくいるがです。
トーク 2 選択肢	I'll say. These guys hate me or something.	あいつらはきっと俺のことが嫌いなのさ。
トーク 2 選択肢	Bad luck, I guess.	まあ、ツキに恵まれていないだけだろう。
トーク 3 テキスト	Just know that your efforts are not going	とにかく、君の働きはちゃんと認知されているということは理
1 一 ク 3 ノ 十人 1	unnoticed.	解してくれ。
シーン 228969	Pitching Coach acknowledge Good ERA but	防御率はいいが、打線の援護が少なくて結果に恵まれて
	poor record because no run support MLB	いない際の投手コーチとの会話(MLB)

[[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
	just want to acknowledge your good work	 (プレイヤー名)、君はよくやってくれている。打線の援護
トーク 1 テキスト	F	「が少ないことを気の毒に思うよ。
	more support from the offense.	が少ないことを外の母に応りる。
L トーク 1 選択肢	Right?	
トーク 1 選択肢	Thanks.	かめ。 ありがとう。
Nーク 1 医扒放 	You've been holding up your end. Your	ינטונינטן
トーク 2 テキスト	i	君は自分の仕事をしっかりやっている。打線が沈黙してい
トーク 2 テキスト 	supporting cast has not. Not on your nights,	るせいで、こういう結果になっているがな。
し ねつ ごけ口叶	anyway.	 あいつらはきっと俺のことが嫌いなのさ。
トーク2選択肢	I'll say. These guys hate me or something.	
トーク 2 選択肢	Bad luck, I guess.	まあ、ツキに恵まれていないだけだろう。
トーク 3 テキスト	Just know that your efforts are not going	とにかく、君の働きはちゃんと認知されているということは理
	unnoticed.	解してくれ。
シーン 228970	C.M. advanuladas perfect game AAA	完全試合を達成した際のGMとの会話(AAA)
	G.M. acknowledges perfect game AAA [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this	元主武口を建成した宗のGMCの云面(AAA)
	is the G.M. from the	 (プレイヤー名) か? 私は(球団名)のゼネラルマネー
トーク 1 テキスト	TEAM UI.TEAM[MLB AFFILIATE[RTTS PLA	<u> </u>
	YER.PROFILE.TEAM]]] calling.	
 	·+	
	The who, from the what?	Cこの誰たりで ! どうも。 あなたのことは知っているよ。
トーク 1 選択肢	Hello, sir. I know who you are. When a player in my organization pitches a	にして、多なにとしているというにある。
トーク 2 テキスト	perfect game, I figure the least I can do is	自分の球団の選手が完全試合を成し遂げた。これは電
N=921+AN	1.	話してねぎらわないわけにはいかんと思ってな。
 トーク 2 選択肢	call and give him an attaboy.	
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	Can't argue with that. Uh huh.	ļ
トークと迭が収	ion nun.	ああ。
	Attaboy,	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. That	よくやったぞ。まったく見事な投球だった。
	was one heck of an impressive performance.	
 	You're welcome.	いえ、そんな。
トーク3選択肢		ありがとう。
トーク 3 選択放	Thank you. We're proud to call you one of ours. Keep	のワかとう。 君が我々の一員であることを誇りに思う。この調子で続け
トーク 4 テキスト	doing it, just like that.	石が我々の一貫であることを誇りに応り。この嗣子で続け てくれたまえ。
	You saying I gotta' keep throwing perfect	CM UCみた。
トーク 4 選択肢	games?	完全試合をまたやれって意味かい?
	Okay, I will. Thank you.	 頑張るよ。ありがとう。
1、 フェ 送が放	Ckay, 1 Will. Mank you.	今回の投球を見るかぎり、無茶な要求でもないと思う
トーク 7 テキスト	Why not? You made it look easy this time.	が?
L トーク 7 選択肢	Maybe if I do, you can give me a raise.	//-: もしやれたら、年俸アップを頼むよ。
トーク7選択肢	All right, I'll do my best.	わかった。ベストを尽くすよ。
1 ノ / 歴]八瓜	On second thought, I'll take shut outs. Great	1013
	work,	 まあ完封だってかまわないぞ。とにかくよくやってくれた。 素
トーク 8 テキスト	RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Stuff	
	of legends.	PH フし v / i 中未/に。
	or regerius.	
シーン 228971	G.M. acknowledges perfect game MLB	完全試合を達成した際のGMとの会話(MLB)
/ / 2203/1	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], this	ルエ映句で <i>EJMUに</i> 赤のGITCの云前(ITILD)
	is the G.M. from the	 (プレイヤー名) か? 私は(球団名)のゼネラルマネー
トーク 1 テキスト		!
		ジャーだ。
 トーク1 選択肢	YER.PROFILE.TEAM]]] calling.	
<u>}</u>	The who, from the what?	
トーク1選択肢	Hello, sir. I know who you are.	どうも。あなたのことは知っているよ。
ト_カラ ニナフト	When a player in my organization pitches a	自分の球団の選手が完全試合を成し遂げた。これは電
トーク 2 テキスト 	perfect game, I figure the least I can do is	話してねぎらわないわけにはいかんと思ってな。
	call and give him an attaboy.	
トーク2選択肢	Can't argue with that.	それはどうも。 ***
トーク 2 選択肢	Uh huh.	ああ。

 	Attaboy,	
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. That	よくやつにそ。 まつにく兄事な投球につに。
 	was one heck of an impressive performance.	
トーク 3 選択肢	You're welcome.	いえ、そんな。
トーク 3 選択肢	Thank you.	ありがとう。
トーク 4 テキスト	We're proud to call you one of ours. Keep	君が我々の一員であることを誇りに思う。この調子で続け
	doing it, just like that.	てくれたまえ。
トーク 4 選択肢	You saying I gotta' keep throwing perfect	 完全試合をまたやれって意味かい?
 	games?	 頑張るよ。ありがとう。
トーク4度が収	Okay, I will. Thank you.	
トーク 7 テキスト	Why not? You made it look easy this time.	が?
トーク 7 選択肢	Maybe if I do, you can give me a raise.	もしやれたら、年俸アップを頼むよ。
トーク7選択肢	All right, I'll do my best.	わかった。ベストを尽くすよ。
	On second thought, I'll take shut outs. Great	
トーク 8 テキスト	work,	まあ完封だってかまわないぞ。とにかくよくやってくれた。素
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Stuff	頃りしい 母亲に。
	of legends.	
	G.M. acknowledges player hit for the cycle	
シーン 228972	AAA	サイクルヒットを達成した際のGMとの会話(AAA)
	Hello, this is the G.M. of the	
	[TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY	
	ER.PROFILE.TEAM]]]	 私は(球団名)のゼネラルマネージャーだ。(プレイヤー
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	福は(球団石)のピネグルマネージャーだ。(ブレイヤー 名)と話がしたい。
	YER.PROFILE.TEAM]]] calling for	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME].	
トーク1選択肢	Hello, sir. I know who you are.	どうも。あなたのことは知っているよ。
トーク1選択肢	The what of the which for the whom?	誰が誰と話がしたいって?
トーク1選択肢	Yeah, this is [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	やあ。俺が(プレイヤー名)だよ。
 	I don't get to make this call too often, so I	選手にこうして電話をかける機会というのは少ないのだ
トーク 3 テキスト	try not to miss the chance when it arises.	が、この機会を逃すわけにはいかないと思ってね。
トーク 3 選択肢	What call is that?	この機会とは?
	Sorry I think you have the wrong number,	電話番号を間違えているんじゃないか?
L	sir.	
トーク 3 選択肢	Okay.	<u>ああ。</u>
トーク 5 テキスト	Rumor has it you may have hit for the cycle?	
トーク 5 選択肢	I have no idea what you are talking about.	なんの話だかわからないな。
トーク 5 選択肢	Vicious rumors.	そんな話もあるみたいだな。
トーク 5 選択肢	May have, yes.	したかもしれないな。
トーク フ テキスト	I'm pretty sure I don't. Is this the guy in my	間違えてなんかいないさ。サイクルヒットを打ったのは君だ
 トーク 7 選択肢	club that hit for the cycle? It's possible, I guess.	ろ? かもしれないな。
		
トーク 7 選択肢	I didn't hit any cyclists. Is this the cops?	サイクリストなんて殴ってないぜ。あんた警察かなんかか?
トークフ選択肢	Oh yeah, that.	ああ、その話か。
	Heck of an accomplishment,	
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just	<u>!</u>
	wanted to tell you way to go. Very	な。よくやった。
i 	impressive.	ļ
トーク8選択肢	Remember this next time my contract comes	次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。
トーク8選択肢	Thank you, sir.	 ありがとうございます。
1:	1.110111 7007 5111	100000 COCC 0.000 0

		Ţ
!	Remember what? What were we talking about again? (LOL). Keep up the good work, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	契約がなんだって? いったいなんの話だね? (笑う) とにかくこの調子で頼むぞ。
i>/- / //89/3 i	G.M. acknowledges player hit for the cycle MLB	サイクルヒットを達成した際のGMとの会話(MLB)
[E F F F F F F F F F F	Hello, this is the G.M. of the TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA TER.PROFILE.TEAM]]] calling for TRTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] TRTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME].	私は(球団名)のゼネラルマネージャーだ。(プレイヤー 名)と話がしたい。
ト-ク1 選択肢 F	Hello, sir. I know who you are.	どうも。あなたのことは知っているよ。
	The what of the which for the whom?	誰が誰と話がしたいって?
ト_ク 1 選択時	/eah, this is RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	やあ。俺が(プレイヤー名)だよ。
トーグ 3 デキスト tı	don't get to make this call too often, so I ry not to miss the chance when it arises.	選手にこうして電話をかける機会というのは少ないのだが、この機会を逃すわけにはいかないと思ってね。
<u> </u>	What call is that?	この機会とは?
トーク 3 選択肢 S	Sorry I think you have the wrong number, sir.	電話番号を間違えているんじゃないか?
トーク 3 選択肢 C	Okay.	ああ。
トーク 5 テキスト R	Rumor has it you may have hit for the cycle?	話によると、君はサイクルヒットを達成したそうだな。
トーク 5 選択肢 I	have no idea what you are talking about.	なんの話だかわからないな。
ト-ク5選択肢 V	/icious rumors.	そんな話もあるみたいだな。
ト-ク 5 選択肢 M	 May have, yes.	したかもしれないな。
トークフラキスト	'm pretty sure I don't. Is this the guy in my club that hit for the cycle?	間違えてなんかいないさ。サイクルヒットを打ったのは君だろ?
;	t's possible, I guess.	かもしれないな。
 	didn't hit any cyclists. Is this the cops?	サイクリストなんて殴ってないぜ。あんた警察かなんかか?
トーク 7 選択肢 I		
	 Dh yeah, that.	 ああ、その話か。
トーク 7 選択肢 C トーク 8 テキスト [w ir	vanted to tell you way to go. Very mpressive.	ああ、その話か。 まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくて な。よくやった。
トーク 7 選択肢 C トーク 8 デキスト [い ir	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just vanted to tell you way to go. Very	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくて
トーク 7 選択肢 C トーク 8 デキスト	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just vanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくてな。 よくやった。
トーク 7 選択肢 C トーク 8 テキスト [「 トーク 8 選択肢 R トーク 8 選択肢 T	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just vanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes up.	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくて な。よくやった。 次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。
トーク 7 選択肢 C F F F F F F F F F F F F F F F F F F	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just wanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes up. Thank you, sir. Remember what? What were we talking about again? (LOL). Keep up the good work, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくてな。よくやった。 次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。 ありがとうございます。 契約がなんだって? いったいなんの話だね? (笑う) と
トーク 7 選択肢 C F F F F F F F F F F F F F F F F F F	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just wanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes up. Thank you, sir. Remember what? What were we talking about again? (LOL). Keep up the good work, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. AAA playoff push, contender, player at nitter's position has not been hitting great Copy	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくてな。よくやった。 次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。 ありがとうございます。 契約がなんだって? いったいなんの話だね? (笑う) と
トーク 7 選択肢 C F F F F F F F F F F F F F F F F F F	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just wanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes up. Thank you, sir. Remember what? What were we talking about again? (LOL). Keep up the good work, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. AAA playoff push, contender, player at nitter's position has not been hitting great Copy This is the time in a season where a hitter needs to really bring it, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know you have it in youwe've seen it.	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくてな。よくやった。 次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。 ありがとうございます。 契約がなんだって?いったいなんの話だね?(笑う)とにかくこの調子で頼むぞ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。打者であるプレイヤーの調子はあまりよくない(AAA) — COPY 今こそ打者が真価を発揮するときだぞ。(プレイヤー名)、君にその力があることはわかっているんだ。
トーク 7 選択肢 C F F F F F F F F F F F F F F F F F F	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just wanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes up. Thank you, sir. Remember what? What were we talking about again? (LOL). Keep up the good work, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. AAA playoff push, contender, player at nitter's position has not been hitting great copy This is the time in a season where a hitter needs to really bring it, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくてな。よくやった。 次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。 ありがとうございます。 契約がなんだって? いったいなんの話だね? (笑う) とにかくこの調子で頼むぞ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。打者であるプレイヤーの調子はあまりよくない(AAA) — COPY 今こそ打者が真価を発揮するときだぞ。(プレイヤー
トーク 7 選択肢 CC	Heck of an accomplishment, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Just wanted to tell you way to go. Very mpressive. Remember this next time my contract comes up. Thank you, sir. Remember what? What were we talking about again? (LOL). Keep up the good work, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. AAA playoff push, contender, player at nitter's position has not been hitting great Copy This is the time in a season where a hitter needs to really bring it, RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I know you have it in youwe've seen it.	まったく素晴らしい偉業だ。とにかくそのことを称賛したくてな。よくやった。 次の契約更改のときまで覚えておいてくれよな。 ありがとうございます。 契約がなんだって?いったいなんの話だね?(笑う)とにかくこの調子で頼むぞ。 プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。打者であるプレイヤーの調子はあまりよくない(AAA) — COPY 今こそ打者が真価を発揮するときだぞ。(プレイヤー名)、君にその力があることはわかっているんだ。

	Try to work the count a little up there. Be	<u> </u>
トーク 2 テキスト	patient. Quality at-bats, one at a time.	もう少し打席で球を選ぶようにしろ。辛抱強く、一打席一
トークとノキスト	You're a good hitter.	打席に集中するんだ。君は優れた打者なんだからな。
L		= h h h / t - 7 h h - 7 7 t
トーク 2 選択肢	I know I am. Just let me do my job, Coach.	言われなくたってわかってるさ。
トーク2選択肢	Yeah, all right.	ああ、そうだな。
トーク 5 テキスト	And you let me do mine. I'm just trying to	言うのが私の仕事だ。私はただ君を助けようとしているだけ
	help you, son. That's why I'm here.	さ。そのために雇われているんだからな。
トーク 5 選択肢	Okay, already.	ああ、わかったって。
トーク 5 選択肢	Okay, sorry.	わかった。謝るよ。
シーン 228975	AAA playoff push, contender, player at defensive position made an error last game Copy	プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。前回の試合で守備についていたプレイヤーはエラーをした(AAA) — COPY
トーク 1 テキスト	We're nearing the Postseason now, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We need you to have our pitchers' backs out there. That means smart and clean defense.	プレーオフ争いも佳境だ。投手の足を引っ張らないよう気 をつけてくれ。 つまり堅実な守備をする、 ということだ。
トーク1 選択肢	I know, sir. But c'mon, Skip, nobody's perfect.	わかってるよ。だけど完璧な人間なんていないだろ?
トーク1選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク 2 テキスト	A team needs defensive leaders. You've got the talent to be that. Otherwise this organization wouldn't waste it's time with you. Time to bring it, now.	チームには守備の要となる選手が必要だ。そして君にはその素質がある。だからこそ球団は君を起用しているのだ。 その実力を見せてみろ。
トーク 2 選択肢	Okay, I heard you the first time.	ああ、わかってるってば。
トーク 2 選択肢	Roger that.	<u> </u>
トーク 3 テキスト	Major Leaguers at your position are darn near perfect, though, defensively. That's the standard you need to set for yourself if you want to make it in this game.	メジャーで君のポジションを守る選手は、守備においては 完璧に近いと言ってもいいくらいだがな。成功したいのであ れば、君もそれくらいのレベルに達するつもりでやることだ。
トーク 3 選択肢	Alright, get off my back. Jeez.	わかったっての。まったくうるさいな。
トーク 3 選択肢	Okay, you're right.	その通りだな。了解だ。
シーン 228976	AAA playoff push, contender, coach issues challenge to pitcher who has already been doing well Copy	プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。コーチはここま で素晴らしい働きをしている投手に課題を与える (AAA) — COPY
トーク 1 テキスト	You've shown this organization a lot so far, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. But this is the time in a season that will really test a pitcher's mettle.	君はここまで素晴らしい働きをしてくれている。だが今こそ、 本当の意味で投手の気合いと根性が試されるときだ。
トーク1選択肢	Don't you know I've got ice in my veins, Coach?	俺は沈着冷静にプレーするタイプなんだよ。
トーク1選択肢	I think I'm up for it.	望むところだ。
トーク1選択肢	That makes sense. I'll do my best.	確かにそうだな。全力を尽くすよ。
トーク 2 テキスト	That's good. If you can be at your best when it counts the most, you'll find yourself to be a hot commodity in this game. Now show me.	この大事か局面でベストを発揮できれば、尹はチールに
トーク 3 テキスト	You're doing great, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Let's see how you respond to the test of trying to secure a playoff bid.	いい調子だな、(プレイヤー名)。ポストシーズン進出をかけた戦いで、君がいかに力を発揮するか見させてもらおうじゃないか。
	AAA alayaff ayah asata da astalaa	プローナーカン・「原味なり」 ファファファー リュー・ロー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
シーン 228977	AAA playoff push, contender, pitcher not performing his best lately Copy	プレーオフを控え、優勝を狙っている球団。投手は最近本 調子でない(AAA) — COPY

トーク 1 テキスト	We've got our sights on the Postseason now, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You may not have had your best stuff lately, but one strong outing now could generate some momentum going forward.	プレーオフが視界に入ってきたぞ。 最近は本調子じゃない ようだが、 ここでいい投球ができればこの先に向けて弾みが つくはずだ。
	New day, new game.	 気持を入れ替えて臨むよ。
<u></u>		
トーク 1 選択肢	Why you wanna remind me, Coach?	調子のことは言わないでくれよ。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク 3 テキスト	You don't have to be perfect. Just relax, hit	完璧である必要はない。力まず、制球に気をつけ、野手
1-7377	your spots, and let the defense do their job.	の守りを信じて投げろ。
	iiiiii	
シーン 228978	MiLB Playoff Series, Game 1 AAA	MiLBプレーオフシリーズ、1試合目(AAA)
トーク 1 テキスト	Entering a Postseason game may feel different, but we're here to just play ball, which we've done pretty well all year. Just play your game and do all the little things and we'll be fine.	プレーオフの雰囲気は今までと別物に感じられるかもしれないが、我々が野球をしにきたことに変わりはない。これまで素晴らしいプレーをしてきた。同じようにすればいいだけさ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228979	MiLB Playoff Series, Game 3, down 0-2 AAA	MiLBプレーオフシリーズ:3試合目、0-2で劣勢 (AAA)
トーク 1 テキスト	When you find yourself with your back against the wall, it's an opportunity to find out what you're made of. Not flinching in the face of long odds: that's a man's courage. Let's show our mettle.	君が壁際に追い詰められたと思った時、それは君の真価が問われるいい機会だ。分の悪い賭けに尻込みするな。 必要なのは男としての勇気だ。今こそ我々の気概を見せつけてやろう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228980	MiLB Playoff Series, Game 3, tied 1-1 AAA	MiLBプレーオフシリーズ:3試合目、1-1で同点 (AAA)
トーク 1 テキスト	Playoff baseball is just a slightly different animal, huh? Fun though, right? Remember that feeling of exhilaration it's why we bust our butts all year to improve. C'mon, let's get one.	プレーオフの試合ってのはちょっと違うもんだ。だが、楽しいだろう? その楽しむ気持ちを思い出すんだ。この時の為に一年踏ん張ってやって来たんだろう。 さぁ行くぞ、このゲームを取ろう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228981	MiLB Playoff Series, Game 3, up 2-0 AAA	MiLBプレーオフシリーズ:3試合目、2-0で優勢 (AAA)
トーク 1 テキスト	Close out games are the toughest to win. These guys don't wanna go home. On the other hand, if you jump on them right away, they might just lose confidence and give up. Let's strike first and hard.	これを勝ったら終わりという試合に勝つのは最もきついもんだ。奴らだってこのまま引き下がる訳にはいかないからな。だが、返り討ちにできたら、奴らは自信をなくして降参するだろう。先手必勝だ。思い切りやろう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228982	MiLB Playoff Series, Game 5, tied 2-2, decisive game AAA	MiLBプレーオフシリーズ:5試合目、2-2で同点(AAA 最終試合)
	Boys, if you love the game, you dream of this situation. One game decides whether we move on or go home. It's been a fun year. Let's not have it end yet. Let's open up a can of you know what.	もし野球が好きなら、この状況ってのは夢にまでみるもんだ。この試合の次第で、勝ち上がるか家に帰るか決まるんだ。今年は面白い一年だった。ここで終わらせたくはないな。 さぁ伸るか反るか、勝負と行こうじゃないか。

	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ (VEA) 内 、CLUTCU DI AV
トーク 1 選択肢	CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228983	MiLB Championship Series, Game 1 address AAA	MiLBチャンピオンシップシリーズ:1試合目(AAA)
トーク 1 テキスト	I've enjoyed working with you all season. And don't think the higher ups in this organization are unaware of what you've been accomplishing. Let's put a cherry on top of it and win this series.	今年一年、君と野球をするのは楽しかったよ。この球団の 上の人間達が、君が成し遂げてきたことを知らないとは思 わないでくれ。さぁ、総仕上げとしてこのシリーズを勝とう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228984	2 AAA	MiLBチャンピオンシップシリーズ:3試合目、0-2で劣勢 (AAA)
トーク 1 テキスト	We know how to win one game, right? Did it quite a few times together this year. Forget the games that proceeded this one, and the ones that may follow it. Commit fully to this one.	たった一試合を勝つ方法なんて、既に知っているだろう? こんな状況は今年何度も経験してきた。今までの試合も 次の試合も今は忘れて、この試合だけに集中しよう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228985	MiLB Championship Series, Game 3, tied 1-1 AAA	MiLBチャンピオンシップシリーズ:3試合目、1-1で同点 (AAA)
トーク 1 テキスト	Okay, so we've each got one win. In a five game series, the team that goes up 2-1 has a big time advantage. So let's play like it counts, 'cause it sure as heck does.	さて、こちらも向こうも1勝ずつ。5試合ある中で先に2勝 目を取ったほうが大きく有利になるのは確かだ。ここを勝負 どころとしてプレーしよう。間違いなくここが正念場だ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228986	MiLB Championship Series, Game 3, up 2-0 AAA	MiLBチャンピオンシップシリーズ:3試合目、2-0で優勢 (AAA)
トーク 1 テキスト	Raise your hand if know how many days in your life you'll get a chance to close out another team for a championship. I don't see any hands. So let's nobody take this game for granted.	相手チームを負かして優勝するなんて機会が人生でどれ ほどあるか、予想つくやつは手を挙げろ・・・そりゃいないよ な。気を抜かずに全力を尽くせ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228987	MiLB Championship Series, Game 5, tied 2-2 decisive game AAA	MiLBチャンピオンシップシリーズ:5試合目、2-2で同点 (AAA最終試合)
トーク 1 テキスト	Priceless experience you are getting, boys. This experience will serve you later on, win or lose. That said, it's a lot more fun to go into an off-season as a champion than as a runner-up. Let's go.	君は今貴重な体験をしている。勝っても負けても、この経験は必ず君のこれからに活きてくるだろう。 わかってると思うが、王者としてシーズンオフに入るほうが、 敗者としてよりもずっと楽しいだろう。 さぁ行くぞ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: CLUTCH PLAY	プレー経験値2倍:CLUTCH PLAY
シーン 228988	Manager Trade Notif 2nd time traded, still early career AAA	監督からのトレード通知、2回目、AAAに入ってまだ間も ない時期
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm afraid you've been traded again. This time to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	非常に伝えにくいことなんだが、君はまたトレードに出された。 行先は(トレード先の球団名)だ。
トーク 1 選択肢	Aw, c'mon!	おいおいマジかよ!

トーク 1 選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク2テキスト	You don't seem too phased.	そんなに困惑しているようには見えないな。
トーク 2 選択肢	I'm actually kinda happy to hear it, sir.	その話を聞けて意外と喜んでるんだよ。
トーク 2 選択肢	Maybe I'm crying on the inside.	心の中では泣いているのかもな。
トーク 2 選択肢	Nothing I can do about it anyway, right?	何にしても俺にできることはない、だろう?
}	Oh, well good. In that case, congratulations,	†
トーク 3 テキスト	I guess.	ああ、そうなのか。なら、おめでとうと言うべきなんだろうな。
トーク 3 選択肢	It's just, I kinda always wanted to play for them.	何だろう、あのチームでやりたいとはいつも思っていたんだ。
トーク 3 選択肢	I never felt like I totally fit in here, is all.	### ### #############################
トーク 3 選択肢	I think I might benefit from a change of scenery.	環境の変化で追い風になるかもしれないしな。
トーク 4 テキスト	Good for you then. It's nice to have one of these go this way. Usually it's a big bummer. Hey, best of luck to you in your career, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	そう言ってもらえると、こっちも助かる。大体この手の話ってのは、ネガティブな方に行きがちだからな。まぁ、君のこれからの活躍を祈らせてもらうよ。
トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク 5 テキスト	Very true. Best of luck in the future, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	違いない。応援してるよ。
トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク6テキスト	You're a funny character, [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME]. We're gonna miss you around here.	君は面白い人間だな。君のような選手を失うのは寂しい 限りだ。
トーク 6 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	
トーク 7 テキスト	Sorry to lose you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Keep working hard and you'll go far.	君がいなくなると寂しいよ。これからも頑張ってくれ。 君は もっと上に行ける。
 トーク 7 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
トーク8テキスト	I'm really sorry about this,	君には本当に申し訳ない。自分も辛いんだ。まったく、彼らのやり口といったら…
トーク 8 選択肢	What's the point of bouncing me around like this?	俺をたらい回しにする意味は一体何だ?
トーク8選択肢	It's fine. Whatever.	いいんだよ。何でも。
トーク 9 テキスト	A good ball player like you will draw the interest of many clubs. Which one needs your skill set the most is another thing. And then transactions happen.	君のような腕のいい選手は色んな球団の目に止まるんだ。 君のスキルを必要とする所もあるし、別の価値を見出している所もある。 そして取引は成立するんだ。
トーク 9 選択肢	Aw, jeez.	何てこった。
トーク 9 選択肢	I see.	なるほど。
シーン 228989	Manager Trade Notif 2nd time traded, still early career MLB	監督からのトレード通知、2回目、メジャーに入ってまだ間 もない時期
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm afraid you've been traded again. This time to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	非常に伝えにくいことなんだが、君はまたトレードに出された。 行先は(トレード先の球団名)だ。
トーク1選択肢	Aw, c'mon!	おいおいマジかよ!
トーク 1 選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
トーク1選択肢	Okay.	ああ。
トーク 2 テキスト	You don't seem too phased.	そんなに困惑しているようには見えないな。
トーク 2 選択肢	I'm actually kinda happy to hear it, sir.	その話を聞けて意外と喜んでるんだよ。
トーク 2 選択肢	Maybe I'm crying on the inside.	心の中では泣いているのかもな。
トーク 2 選択肢	Nothing I can do about it anyway, right?	何にしても俺にできることはない、だろう?
トーク 3 テキスト	Oh, well good. In that case, congratulations, I guess.	ああ、そうなのか。なら、おめでとうと言うべきなんだろうな。

トーク3選択肢	It's just, I kinda always wanted to play for them.	何だろう、あのチームでやりたいとはいつも思っていたんだ
トーク 3 選択肢	I never felt like I totally fit in here, is all.	結局このチームに俺はなじまなかったってことだ。
トーク 3 選択肢	I think I might benefit from a change of scenery.	環境の変化で追い風になるかもしれないしな。
トーク 4 テキスト	Good for you then. It's nice to have one of these go this way. Usually it's a big bummer. Hey, best of luck to you in your career, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	そう言ってもらえると、こっちも助かる。大体この手の話っのは、ネガティブな方に行きがちだからな。まぁ、君のこれらの活躍を祈らせてもらうよ。
トーク4選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク 5 テキスト	Very true. Best of luck in the future, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	違いない。応援してるよ。
トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク 6 テキスト	You're a funny character, [RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME]. We're gonna miss you around here.	君は面白い人間だな。君のような選手を失うのは寂しし 限りだ。
トーク 6 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トークファキスト	Sorry to lose you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Keep working hard and you'll go far.	君がいなくなると寂しいよ。これからも頑張ってくれ。 君は もっと上に行ける。
トーク 7 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク 8 テキスト	I'm really sorry about this, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. This kinda thing makes me sick. I hate to see them do this.	君には本当に申し訳ない。自分も辛いんだ。まったく、征らのやり口といったら…
トーク 8 選択肢	What's the point of bouncing me around like this?	俺をたらい回しにする意味は一体何だ?
トーク8選択肢	It's fine. Whatever.	いいんだよ。何でも。
トーク 9 テキスト	A good ball player like you will draw the interest of many clubs. Which one needs your skill set the most is another thing. And then transactions happen.	君のような腕のいい選手は色んな球団の目に止まるんだ。 君のスキルを必要とする所もあるし、別の価値を見している所もある。 そして取引は成立するんだ。
トーク 9 選択肢	Aw, jeez.	何てこった。
トーク 9 選択肢	I see.	なるほど。
シーン 228990	Initial Invocation of Playoff Push, AAA, >8 game lead Copy	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA): 2位以 とのゲーム差が8より上 — COPY
トーク 1 テキスト	Boys, we've put ourselves in a great position for the final stretch. But we can't relax our focus or, come October, we'll pay the piper. Let's stay sharp.	我々は最高の位置でレギュラーシーズン終盤を迎えている。 だがここで気を抜くと、10月に痛い目を見ることになぞ。 集中力を維持しろ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
	Initial Invocation of Playoff Push, AAA. 6-8	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA):2位以
シーン 228991	lead Copy We've built a lead, but let's not get too	とのゲーム差が6から8 — COPY
トーク 1 テキスト	comfortable and lose focus. It's human to do so that's why it happens so often in sports. Check yourself, and if you enconter a whiff of complacency, recommit.	ゲーム差がついているとはいえ、それに満足して集中をもらさないようにしろ。人間にはミスがつきものだし、なにがこるかわからないのがスポーツの世界だ。自分を見直し慢心があればすぐに正せ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228992	Initial Invocation of Playoff Push, AAA, 2-5.5 lead Copy	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA): 2位以 とのゲーム差が2から5.5 — COPY

r		
トーク 1 テキスト	When you lead at this juncture, contenders target you because they want what you have, and non-contenders want to play spoiler. Meet the challenge.	これぐらいのゲーム差だと、ライバルチームは我々の順位を 奪おうと狙いを定めてくるし、その他のチームも大物食いに 意欲を燃やす。しっかりと迎え撃て。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228993	Initial Invocation of Playoff Push, AAA, 2 behind to 2 ahead Copy	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA):2ゲーム 負け越しから2ゲーム勝ち越し — COPY
トーク 1 テキスト	Nearing season's end and here we are: right in the thick of it, with a chance to make our fate. How we respond is going to tell us a lot about what we're made of. Let's go to work.	シーズンも終わりに近づき、我々はまさに運命の分かれ道に立っている。ここでどう戦うか、まさに真価が問われるところだ。しっかりプレーしろ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228994	Initial Invocation of Playoff Push, AAA, 2.5- 4.5 behind Copy	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA):首位との ゲーム差が2.5から4.5 — COPY
	Momentum is cumulative, boys. Doubly so as	シーズンも終盤となった今、勢いというものがより重要に
トーク 1 テキスト	the season is winding down. Grind out a few	なっている。ここでいくつか勝利をもぎ取れば、一気に火が
	wins now and we could catch fire and take	ついて加速できるだろう。さあ行くぞ。
	this thing. Let's go to work.	
 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	 プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
	Taitial Tayloration of Playoff Pueb AAA F 7	
シーン 228995	Initial Invocation of Playoff Push, AAA, 5-7	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA):首位との は、人美なられる。 CORY
i L !	behind Copy Anybody here who even 10 percent thinks	ゲーム差が5から7 — COPY
	we're out of this race has 90 percent quit.	 可能性をわずかでも疑う者は、すでに戦いを投げているに
トーク 1 テキスト	We're not dead unless we decide we are. Put	
	a few wins together, and we could wake up	ねていけば、我々はまだ戦線に復帰できる。
	in the race.	10 CV W 10 C 10 C 10 C 2 0 0
ļ	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク1選択肢	CATEGORIES	プレー経験値2倍:すべての分野
シーン 228996	Initial Invocation of Playoff Push, AAA, >7	プレーオフに備えた最初の呼び出し(AAA):首位との
J-J 220990	behind Copy	ゲーム差が7より上 — COPY
	If you have an ounce of quit in you, you'll	 あきらめの気持ちが少しでもある者は、このスポーツで成
	never make it in this game. I don't care if	功できない。たとえ50ゲーム差がついていようと関係ない。
トーク 1 テキスト	we're 50 games behind. Every game is a	すべての試合には意味があるのだ。今からでも戦う姿勢を
	chance to compete. I expect some fight from	見せる。
 	you from here on in.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
		初めてセーブ機会をふいにした際のコーチとの会話
シーン 229000	Coach Up first blown save ever MLB	MUD C ピーク機会をかいにした際のコーチとの会話 (MLB)
	This is gonna happen sometimes, son.	こういうこともあるさ。すべてのセーブ機会をものにできる選
トーク 1 テキスト	Nobody converts every save opportunity.	手などいないからな。
トーク 1 選択肢	Uh huh.	ああ。
トーク1選択肢	I'm sorry, Coach.	すまない。
}		
トカラニ+フト	, 5 .	謝らなくていいから、意識を持って改善に取り組め。失敗
トーク 2 テキスト	to improve. Learning to bounce back is part	から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要素
 	of the job description. Just keep going.	だ。しっかり頼むぞ。
	Learning to bounce back is part of the job	失敗から立ち直る方法を学ぶのも、この仕事の重要な要
i de la companya de la companya de la companya de la companya de la companya de la companya de la companya de		
トーク 4 テキスト	description. You're a talented kid with a lot	素だぞ。君は将来有望な若者だ。努力を怠らずにその才

[
[FOLLOW UP WillingTradeForDesired DENIED,	ポジシュンを切にトストレードが拒不された際の会話 V
シーン 229001	AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	ジャーのロッカールームに代理人からの電話
 		ファーのロッカールームに下り達入からの電話
	Regarding your request for a role change or	
	a trade, I haven't gotten anywhere yet with	ポジションの変更あるいはトレードに関する君の要望につ
トーク 1 テキスト	the	いてだが、まだ(球団名)との間に進展はない。何か変
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	化があれば知らせるが、今のところは我慢してくれ。
	YER.PROFILE.TEAM]]]. I'll let you know if	This operational of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second states of the second
	anything changes. For now, hang in there.	
i 		
シーン 229002	FOLLOW UP WillingTradeForDesired	ポジション希望によるトレードが受諾された際の会話、メ
2 2 2 2 3 0 0 2	GRANTED, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	ジャーのロッカールームに代理人からの電話
	We got the trade we asked for,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. The	君が望んでいたトレードが成立したぞ。(トレード先の球
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] dealt	団名)が承諾し、君を(旧ポジション名)で使いたがっ
	for you, and they appear to want you as a	ているようだ。
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION].	
	The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]?	
トーク1選択肢	Aw, jeez.	(トレード先の球団名)が?まいったな。
 	Not my first choice, but I'll roll with it, I	
トーク 1 選択肢	quess.	第一希望ではないが、やってみるか。
 トーク1選択肢	That's awesome. Great work.	 そいつはすごい。ありがとう。
		CV17169 CV16 W7717 C76
	You're gonna be a	
	[RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION],	君は(旧ポジション名)でプレーすることとなる。文句は
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	言わず、せっかくのチャンスを活かすんだ。ファンもきっと喜ぶ
	Don't look a gift horse in the mouth. Just	だろう。
	give it a chance the fans will love you	
i 	there.	
トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
	I feel good about this move,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	 この移籍はいいことだと思う。 君はチームにうまくフィットする
トーク 5 テキスト	think you're gonna fit in real well there and	だろうし、チームカラーも君によく似合っている。(球団
11-737421	look good in their colors. And the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] fans	名)のファンも君のことが好きになるはずさ。
	are gonna love you.	
トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
> > 220002	FOLLOW UP WantsTradeForAnyPosition	ポジション希望なしのトレードが拒否された際の会話、メ
シーン 229003	DENIED, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	ジャーのロッカールームに代理人からの電話
<u> </u>	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	† !
	regarding your interest in being traded: no	(プレイヤー名)、君が望んでいるトレードの件だが、まだ
トーク 1 テキスト	movement so far. I'm gonna keep applying	特に動きはない。引き続き突いていくつもりだが、辛抱強く
	pressure. We may just have to be patient.	待ったほうがいいかもしれないな。
	F. 2200.0. To may just have to be puttered	
	FOLLOW UP WantsTradeForAnyPosition	ポジション希望なしのトレードが受諾された際の会話、メ
シーン 229004	GRANTED, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	ジャーのロッカールームに代理人からの電話
 	We got the trade we were asking for,	ン・ シロノル /v ムに「ひ主ハルンの电印
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	 求めていたトレードが成立したぞ。君は(トレード先の球
トーク 1 テキスト	You've been moved to the	1
		団名)に移籍することとなった。
 	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	bot 3±/10±+>
トーク1選択肢	Sweet. Nicely done.	やった。うまくいったな。
トーク1選択肢	Alright. I can live with that.	いいね。悪くない。
トーク 1 選択肢	Oh, man. The	(球団名)?マジかよ?
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]?	
	I like this new beginning for you,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I'm	これはいい再スタートとなるだろう。新しいユニフォームを着
	really looking forward to seeing you in that	た君の姿を見るのが楽しみだよ。
<u> </u>	new uniform.	
トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍

		·r
トーク 5 テキスト	Stop right there, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Don't take on a bad attitude about it. They're gonna love you there, so give them a chance before you make up your mind, okay?	おいおい、なんだその態度は? 彼らは君を歓迎してくれるはずだ。 先入観を捨ててまずは頑張ってみろ。
 トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	├ 新たな球団に移籍
1 7 3 22 1/ (1)2	50 3011 112 11 12 11 1	1917C-0-3(LEIC) 7 x a
シーン 229005	FOLLOW UP ContenderTradeRequest, NO DEAL Contract Year, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	有力チームへのトレード希望、成立せず、契約最終年、 メジャーのロッカールームに代理人からの電話
トーク 1 テキスト	Sorry nothing transpired before the trade deadline, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. There were some rumblings, but nothing materialized.	すまない。トレード期限までに動きを作れなかった。いろい ろと話は持ち上がったのだが、どれも結実しなかったんだ。
トーク 1 選択肢	What are you good for, man?	なんのために頼んでんだよ?
トーク 1 選択肢	Maybe we can go on a run here.	売り込んでまわってもいいかもね。
トーク 1 選択肢	No big deal. We've got free agency right in front of us.	問題ない、フリーエージェントが見えてきてるしな。
トーク 2 テキスト	Sorry I couldn't effect a result. Agents don't hold the cards with regard to trade deals. We can look to free agency this winter if you want a change.	結果を出せなくてすまない。トレードを牛耳ってるのは代理 人じゃないからな。 やりかたを変えたければこの冬にフリー エージェント化する手もあるぞ。
シーン 229006	FOLLOW UP ContenderTradeRequest, NO DEAL 2nd to last year, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	有力チームへのトレード希望、成立せず、契約残り2年、 メジャーのロッカールームに代理人からの電話
トーク 1 テキスト	I guess the fish weren't biting on the trade front. More likely the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_P LAYER.PROFILE.TEAM]]] just didn't want to move you while they've still got you for one more year.	トレード話に食いついたチームはいなかったようだ。(球団 名)のほうも、契約を2年残した君を出すことに乗り気で はなかったようだしな。
トーク 1 選択肢	C'mon, man! You're supposed to move and shake things.	頼むよ、おい! そこを何とかするのが仕事だろ?
トーク 1 選択肢	Uggh. I want off this team.	ああもう。早くこのチームを離れたい。
トーク 1 選択肢	It's fine. Not your fault.	気にするな、あんたのせいじゃないさ。
トーク 1 選択肢	I'm just as happy to play for my fans here.	今のファンのためにプレーできれば不満はない。
トーク 2 テキスト	Sorry, man. Agents don't get to tell G.M.s what to do with regard to trades. We can only drop hints and spin scenarios. Maybe something can get done in the off-season.	すまないな。トレードに関してはGMの意向が絶対で、代理人にそれを変える力はない。 我々としては情報を提供し、状況の変化を望むしかない。 シーズンオフには動きが作れるかもしれないな。
トーク 3 テキスト	Thanks for being a good sport about it. Sorry we couldn't get anything done. At least we didn't have to disappoint the [TEAM_UI.CITY[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAY ER.PROFILE.TEAM]]] fan base.	理解してくれてありがとう。動きを作れなかったのは残念だが、少なくとも(球団本拠地名)のファンを失望させずに
シーン 229007	FOLLOW UP ContenderTradeRequest, GRANTED Contract Year, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM	有力チームへのトレード希望、成立、契約最終年、メ ジャーのロッカールームに代理人からの電話
シーン 229007 トーク 1 テキスト	FOLLOW UP ContenderTradeRequest, GRANTED Contract Year, AGENT CALL MLB	
	FOLLOW UP ContenderTradeRequest, GRANTED Contract Year, AGENT CALL MLB LOCKER ROOM Great news, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] have dealt for you to stack their roster for a	ジャーのロッカールームに代理人からの電話

į :: II	US [DTTC DLAVED DDOELLE FIDCT NAME]	
II II	No, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	した 付きは入る却がたままが (なび) かまれる (人) 安まる
	They take over your existing contract, and	いや。彼らは今の契約を引き継ぐ形となるから、今度の冬
! ! "	ou'll still be a free agent this winter. I can't	にはFAになる。君がどんな形でチームに貢献するか、楽し
}	, , , , , ,	みだよ。
ļ	hem.	i L
ļ	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
i i	can't wait to see what kind of boost you	
i i	can give to the	 君がどんな形で(トレード先の球団名)に貢献するか、
トーク 5 テキスト	RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. Good	〜
	uck with it,	未しのため。主任で刊ると。
[[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 5 選択肢 /	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
F	OLLOW UP ContenderTradeRequest,	+
!	GRANTED 2nd to last year, AGENT CALL MLB	有力チームへのトレード希望、成立、契約残り2年、メ
!	LOCKER ROOM	ジャーのロッカールームに代理人からの電話
}	Great news,	
ł :	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	
i i	ou're gonna make the jump to a contender	素晴らしい知らせだ。(トレード先の球団名)が君を獲
1 N - 7 1 T - 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ike you wanted. The	得した。望み通り、ポストシーズンを狙えるチームに行ける
i i	RTTS PLAYER UI.TRADE TO ORG] have	₹.
i i -	dealt for you.	
		
	The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]?	(トレード先の球団名) ? 冗談じゃない!
<u> </u>	Aw, c'mon!	/
L	Do I have to?	行かないとダメか?
	Okay. I guess I can live with that.	まあ、やってやれないことはない。
	Γhat is great news.	いいニュースだねえ。
:	RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you	
	said you were open to being moved to a	有力チームへの移籍を希望したのは君じゃないか。チーム
	contender. I don't get to pick who deals for	を選ぶのは私の仕事じゃない。
<u> </u>	/ou.	
トーク2選択肢	Of course. Sorry for my reaction. It's all	 だよな、言い過ぎた。ナットクだ。
	good.	たみな、白 V 過ごた。
トーク 2 選択肢 I	guess I'm stuck with this then. Fine.	行くしかないみたいだな。いいだろう。
トーク 2 選択肢 💮 🖟	Actually, this could be cool. I'm game.	意外と悪くないかもな。行くよ。
	They want you there ASAP, so pack your	
t	pags and I'll forward your travel itinerary	彼らはできるだけ早く君に合流してもらいたいと思っている
	when I have it. We're all hoping you can help	から、すぐに荷物をまとめてくれ。準備でき次第、旅程表を
トーク3テキスト	carry the	送る。君が(球団名)のワールドシリーズに向けた戦いに
	RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] on a	貢献することを、みんなが期待しているぞ。
!	deep Postseason run.	
<u> </u>	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
}	The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]	
i i	nherit your current contract, so free agency	(球団名)は君の現在の契約を引き継いだので、これま
1	s still just a year-and-a-half away. In the	でと変わらず君は1年半後にFAとなる。だがひとまずは彼
l l	meantime, maybe you can help them win a	らのタイトル獲得に向けた戦いを助けてやってくれ。さあ荷
	itle. Now pack your bags.	造りをするんだ。
h	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
11・ノリ 歴別(別人)	DO. JOIN INEW LEWIN	利11になりに19相
	IIIMD TO this econo when AA player has	
	IUMP TO this scene when AA player has	ポジション変更拒否後、ベンチに座らされると、このシーン
i	peen benched for refusing Position Change	へ飛ぶ(AA)
ļ	Frial	
i トーソ ロ エチィト i	Fine. Ride the pine then,	
i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	RTTS_PLAYER_UI.POSITION].	i
-	ALAA VALIVE DEEN DENCHED	しゃく ナに 団こそわた
	^b0^ YOU'VE BEEN BENCHED	ベンチに座らされた
トーク 0 選択肢		
トーク 0 選択肢 / 229026	IUMP TO this scene when AA player refuses ask to remain in Initial Trial position	バンチに座っされた 初めてのポジション変更拒否後、このシーンへ飛ぶ (AA)

	,	
	I admire your conviction, son. Since it's where your heart is, I'll put you out there as	見上げた信念だ。そこまで言うなら、しばらくはなるべく
トーク 1 テキスト	a [RTTS_PLAYER_UI.LAST_POSITION] as much as possible, for now, and encourage you to keep developing the skills that suit	(旧ポジション名) として試合に出そう。役割に合ったスキルを磨き続けるといい。
	the role.	
トーク1選択肢	I appreciate it, Skip.	
 	Which skills? Could I get some guidance on	
トーク 1 選択肢 	that?	どのスキルだ? 教えてもらっても?
シーン 229042	Plane Copy	
7 7 223042	France Copy	THE TIME COFT
シーン 229043	Bus Copy	バス — COPY
7 2230 13	- Dus copy	
シーン 229044	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 1 Advisor AAA	嫌味:第4段階、サイクル1(AAA)、コーチ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], there has been a surprising development.	意外な展開になったぞ。
トーク 1 選択肢	I'm being called up to The Show?	
}	Have I been offered an endorsement deal?	
ト-ク1 選択肢 	I'll take it.	スポンサー契約のオファーなら、受けるよ。
トーク1選択肢	What happened?	何があった?
シーン 229045	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 1 Advisor MLB	嫌味:第4段階、サイクル1(MLB)、コーチ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], there has been a surprising development.	意外な展開になったぞ。
トーク 1 選択肢	I'm being called up to The Show?	メジャー昇格か?
トーク 1 選択肢	Have I been offered an endorsement deal? I'll take it.	スポンサー契約のオファーなら、受けるよ。
トーク 1 選択肢	What happened?	 何があった?
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	What happened.	130 00 010 1
シーン 229046	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 1 Agent AAA	嫌味:第4段階、サイクル1(AAA)、代理人
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], there has been a surprising development.	意外な展開になったぞ。
トーク1選択肢	I'm getting a raise?	
トーク 1 選択肢	Have I been offered an endorsement deal? I'll take it.	スポンサー契約のオファーなら、受けるよ。
トーク 1 選択肢	What happened?	
シーン 229047	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 1 Agent MLB	嫌味:第4段階、サイクル1(MLB)、代理人
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], there has been a surprising development.	意外な展開になったぞ。
トーク 1 選択肢	I'm getting a raise?	 昇給とか?
トーク 1 選択肢	Have I been offered an endorsement deal? I'll take it.	スポンサー契約のオファーなら、受けるよ。
トーク 1 選択肢	What happened?	
シーン 229048	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 2 AAA	嫌味 : 第4段階、サイクル2(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I've	
トーク 1 テキスト	got to pass some news along to you.	伝えたいニュースがある。
トーク 1 選択肢	Great. I like to keep up on current events.	しいね。ニュースは好きだ。
トーク 1 選択肢	Hmmm. Do I want to know?	うーん、いいニュースなのか?
トーク 1 選択肢	Do it.	聞かせてくれ。
. , - , - , , , , , , , , , , , , , , ,		
シーン 229049	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 2 MLB	嫌味:第4段階、サイクル2 (MLB)
1	12.33 3 3 3 3 3 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	NIIV - NI 11 VED 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

r		
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I've	伝えたいニュースがある。
	got to pass some news along to you.	
トーク1選択肢	Great. I like to keep up on current events.	いいね。ニュースは好きだ。
トーク1選択肢	Hmmm. Do I want to know?	うーん、いいニュースなのか?
トーク1選択肢	Do it.	聞かせてくれ。
シーン 229050	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 3 AAA	嫌味 : 第4段階、サイクル3(AAA)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], can	 (プレイヤー名)、なぜ呼ばれたかわかるか?
トークェナイスト	you guess why I'm calling you?	(プレイヤー石)、なせ呼ばれたがわかるか?
トーク1選択肢	What am I, your psychic?	さあね。心を読めとでも?
トーク1選択肢	I've got no idea.	さっぱりわからない。
トーク1選択肢	Uh oh.	えつ・・・
シーン 229051	Disagreeability Initiate Tier 4, Cycle 3 MLB	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], can	
トーク 1 テキスト	you guess why I'm calling you?	(プレイヤー名)、なぜ呼ばれたかわかるか?
トーク 1 選択肢	What am I, your psychic?	
トーク1選択肢	I've got no idea.	さっぱりわからない。
トーク 1 選択肢	Uh oh.	
1 7 1 25 1/ (1)X	011 011.	
	First time welcome Post Trade to a former	トレードによって以前のチーム (MLB) に戻った際の会
シーン 229056	Team MLB MANAGER OFFICE	FD NCようで以前のデーム(MLB)で戻った際の会 話、監督のオフィス
<u> </u>	Just wanted to welcome you,	面、
\	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	 君に挨拶しておきたくてな。お帰り、と言うべきかな?
トーク 1 テキスト		右に疾移してあさだくては。あ帰り、と言うべきかな?
 	Welcome you back, I guess it is.	トラルノ田/寺・ハーケー・ナー・カンフ
トーク 1 選択肢	You guys saw the error in your ways?	ようやく間違いに気付いたのか?
トーク 1 選択肢	Glad to be back.	戻ってこれて嬉しいぜ。
トーク1選択肢	Thank you.	ありがとう。
	I suppose you could say we corrected our	
トーク 3 テキスト	mistake. Hope you'll forgive the organization	自らの過ちを修正した、という言い方はできるだろうな。君
	for letting you get away before.	を放出したことを、どうか許してほしい。
 	<u> </u>	
トーク 3 選択肢	We'll see.	今はなんとも言えないな。
トーク3選択肢	Most people say I'm a very forgiving person.	俺の広い心に感謝するんだな。
	Most.	
トーク 3 選択肢	I understand the business end of it. No	ビジネスだからな。そういうこともあるさ。
	sweat.	
	Well, we couldn't be happier about having	
トーク 4 テキスト	you back,	とにかく、君を再び迎えられてこの上なく嬉しく思っている
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Stick	よ。今後は末永く関係を築きたいものだな。
	around this time.	
シーン 229058	Post Call Up to AAA, not first time called up	AAAへの昇格後(再)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	 チームへようこそ、歓迎するよ。
1 ノエノエヘバ	just wanted to welcome you to the club.	/ ロハタンCC EVによるな。
	I was hoping to be sent right to the	
トーク 1 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さっさと(球団名)に行きたかったが、まあいいさ。
	YER.PROFILE.TEAM]]], but okay.	
トーク1選択肢	Thank you.	ありがとう。
	The Double-A staff told me you've been	
トーク 2 テキスト	playing better than Double-A baseball down	AA以上の実力を見せてるって話だったから、昇格も当然
	there, so I guess this makes sense.	のことだろう。
	It's a very low level of competition down	下のレベルは相当低いが、まあ、褒め言葉として受け取っ
トーク 2 選択肢	there. But thanks.	ておくよ。
トーク 2 選択肢	Just playing my game, trying to improve.	もっと上を目指そうとプレーしてるだけさ。
· / 2 /23/ VJX	Well, I for one am looking forward to	
トーク 3 テキスト	watching you develop and seeing what we	君が成長して、いずれ頭角を現してくれることを期待して
	can get out of you. Welcome, kid.	いる。少なくとも私はな。頑張れよ、若者。
i	ican ger our or you, welcome, kiu.	<u>i</u>

[OV DEDECORMANCE CATALS ACTIVATED. ALL	
トーク3選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
> > 220066	A to - A A Discourse Control to Control	/上田 おいまめ、 ************************************
シーン 229066	Agent to AA Player: Contract Coming	代理人から連絡:AA契約オファー
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], at	
	some point you're going to be getting a	どこかの段階で(球団名)からマイナー選手としての契
トーク 1 テキスト	contract extension offer to stay on with the	約延長オファーが来るはずだ。ただしマイナー契約なので
. , -, ,,	[TEAM_UI.TEAM[RTTS_PLAYER.PROFILE.TE	年俸は高くない。
	AM]]. Fact is, Minor League money is never	1 1 1 1001-3 1 000 0
	gonna be a lot.	
トーク1選択肢	Okay, whatever.	それでもかまわない。
トーク1選択肢	Should I ask for more?	もう少し交渉するべきかな?
トーク1選択肢	I'm just happy to be playing the game.	プレーできるだけで幸せだ。
	You can probably ask for a little more and	 交渉すれば少し上げてもらえるかもしれないが、押しすぎ
トーク 2 テキスト	get it, but let's not push it. Just keep	はいほうがいい。実力をつけていけばいつかは見返りがく
トークとノキスト	improving and we'll get you your payday	<u> </u>
	eventually.	გ.
	I just got word from the front office that	
トーク 1 テキスト	you've been dealt to the	フロントから今連絡があってな。君は(トレード先の球団
トークェナキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG],	名)に放出されることになった。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
ト カ 1 選切吐	The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	まあそれも君の自由だ。わかった、ならこのことは私たちの
トーク1選択肢	Are you serious?	中だけにとどめておこう。
L 5 4 \22+00+	Why? Do they plan to use me as a	何故だ? あっちは俺を(現ポジション名)で使うつもりな
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]?	のか?
トーク 1 選択肢	All right.	わかったよ。
L 50 - L-1	I'm afraid so. I'm sorry, son. Sure wasn't my	気持ちは分かる。本当に済まない。私の選択じゃないん
トーク 2 テキスト	choice.	た。
トーク 2 選択肢	Not what I had in mind, Skip.	それは俺が気にしていたことじゃない。
トーク 2 選択肢	Okay.	 ああ。
	It would appear so, but I can't be sure. It	
	usually has to do with team needs, but I	そう見えるだろうが、確証はない。大体はチームの需要に
トーク 3 テキスト	can't know what they're thinking. I'm sorry if	あわせて行われることなんだが、彼らが何を考えているのか
	it's a shock.	私には知りようもない。もしショックだったらすまんな。
トーク3選択肢	What can I do, I guess.	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
トーク3選択肢	Pretty disappointing, Skip.	とてもがっかりしたよ、監督。
トーク 3 選択肢	Okay.	 ああ。
	This is just a part of the game,	
	[RTTS PLAYER.PROFILE.FIRST NAME] I'm	 これはプロの世界の常だ。もし腹を立てているなら謝ってお
トーク 4 テキスト	sorry if its upsetting. Try not to take it	く。これを個人的な感情に持っていかないで欲しい。
	personally, though.	
	Just stinks not to finish out with these guys.	
トーク 4 選択肢	No, it's fine.	いや、いいんだ。
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	What you can do is keep working hard to	
	improve your game, make a place for	
	yourself with the	今君ができることは、さらに腕を磨いて、(球団名)で地
トーク 5 テキスト	TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	位を確立することだ。そして我々に君を放出したことを後
	YER.PROFILE.TEAM]]], and make us regret	悔させてくれ。
	letting go of you.	
L トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
	I know they're not gonna like it either. This	初になる内凹に伊着 彼らだってこんなことしたくないだろう。これはこの世界の難
トーク 7 テキスト	=	<u> </u>
 	is one of the hard parts of this business.	しい部分の一つなんだ。
トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	I'll say.	わかるよ。 (森はどうまわげ) いくだ
1 : - 7 / 透が放	What can I do, I guess.	俺はどうすればいいんだ。
	We enjoyed having you here. You're a good	
トーク 8 テキスト	player with a promising future,	君がこのチームにいて楽しかったよ。君はいい選手だし、未
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Best of luck to you.	木ものる。 内こつじも 限

トーク 8 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 229131	Manager Trade Notif 1st time traded, early career MLB	監督からのトレード通知、1回目、メジャーに入って間もない時期
シーン 229131	Manager Trade Notif 1st time traded, early career MLB	監督からのトレード通知、1回目、メジャーに入って間もない時期
	I just got word from the front office that	
ト カ 1 =+ フト	you've been dealt to the	フロントから今連絡があってな。君は(トレード先の球団
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG],	名)に放出される事になった。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	
トーク 1 選択肢	The [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	まあそれも君の自由だ。わかった、ならこのことは私たちの
	Are you serious?	中だけにとどめておこう。
トーク 1 選択肢	Why? Do they plan to use me as a	何故だ? あっちは俺を(現ポジション名)で使うつもりな
	[RTTS_PLAYER_UI.POSITION]?	
トーク1選択肢	All right.	わかったよ。
トーク 2 テキスト	I'm afraid so. I'm sorry, son. Sure wasn't my choice.	気持ちは分かる。本当に済まない。私の選択しゃないん だ。
トーク 2 選択肢	Not what I had in mind, Skip.	それは俺が気にしていたことじゃない。
トーク2選択肢	Okay.	
	It would appear so, but I can't be sure. It	
トーク 3 テキスト	usually has to do with team needs, but I	あわせて行われることなんだが、彼らが何を考えているのか
1. 737471.	can't know what they're thinking. I'm sorry if	私には知りようもない。もしショックだったらすまんな。
	it's a shock.	
トーク3選択肢	What can I do, I guess.	俺はどうすればいいんだ。
トーク3選択肢	Pretty disappointing, Skip.	とてもがっかりしたよ、監督。
トーク 3 選択肢	Okay.	ああ。
	This is just a part of the game,	これはプロの世界の党だったい腹を立てているから強ってか
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME] I'm sorry if its upsetting. Try not to take it	これはプロの世界の常だ。もし腹を立てているなら謝ってお く。これを個人的な感情に持っていかないで欲しい。
	personally, though.	て、これで、個人のなど、何に対しては、これでは、これで、
トーク 4 選択肢	Just stinks not to finish out with these guys.	
トーク 4 選択肢	No, it's fine.	いや、いいんだ。
	What you can do is keep working hard to	
	improve your game, make a place for	 今君ができることは、さらに腕を磨いて、(球団名)で地
トーク 5 テキスト	yourself with the	つるかできることは、このに腕を磨いて、(以凹石)で地位を確立することだ。そして我々に君を放出したことを後
1-7374	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	1世で曜立することに、といて我々に右を放出したことを投 悔させてくれ。
	YER.PROFILE.TEAM]]], and make us regret	IBCC CVIII
	letting go of you.	
トーク 5 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
トーク フ テキスト	I know they're not gonna like it either. This	彼らだってこんなことしたくないだろう。これはこの世界の難
 トーク 7 選択肢	is one of the hard parts of this business. I'll say.	しい部分の一つなんだ。 わかるよ。
トーク 7 選択肢	What can I do, I guess.	1707'つみ。 俺はどうすればいいんだ。
1 / 1 KC3/ \IX	We enjoyed having you here. You're a good	180007710000770700
	player with a promising future,	 君がこのチームにいて楽しかったよ。君はいい選手だし、未
トーク 8 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Best	i
	of luck to you.	
トーク8選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 229132	Manager 3rd time+ Traded, not star AAA	監督からのトレード通知、3回目以降、AAAの非スター
	<u> </u>	選手
	Word just same days from	
	Word just came down from upstairs,	トからたった今涌達がなった 尹け(り、」に生の社団
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	上からたった今通達があった。君は(トレード先の球団 名)にトレードされた。
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You've been traded to the	上からたった今通達があった。君は(トレード先の球団 名)にトレードされた。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	名) にトレードされた。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You've been traded to the	<u> </u>

Г		
トーク 2 テキスト	I know you know this aspect of the game.	この世界はこんなもんだと思っているのは知っている。また
[Sorry you have to live it out again.	こんなことになって済まないな。
トーク 2 選択肢	This seems to be becoming a habit.	もうクセみたいなもんだな。
トーク 2 選択肢	I hate this.	気に食わないな。
トーク 2 選択肢	It's fine. They have banks where the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] play, too.	心配するな。(トレード先の球団名)もカネはたっぷり 持ってるさ。
トーク 3 テキスト	I hope to see your career flourish with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] , [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Best of luck to you.	(トレード先の球団名) で君のキャリアが輝かしいものに なることを祈るよ。 向こうでも頑張ってくれ。
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
シーン 229133	Manager 3rd time+ Traded, not star MLB	監督からのトレード通知、3回目、メジャーの非スター選手
トーク 1 テキスト	Word just came down from upstairs, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. You've been traded to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG].	上からたった今通達があった。君は(トレード先の球団 名)にトレードされた。
トーク 1 選択肢	Of course I have.	まぁ、そうだろうな。
トーク1選択肢	Aw, C'mon!	おいおいマジかよ!
トーク 1 選択肢	Okay, then.	ええ、では。
トーク 2 テキスト	I know you know this aspect of the game. Sorry you have to live it out again.	この世界はこんなもんだと思っているのは知っている。また こんなことになって済まないな。
トーク 2 選択肢	This seems to be becoming a habit.	 もうクセみたいなもんだな。
トーク 2 選択肢	I hate this.	気に食わないな。
トーク 2 選択肢	It's fine. They have banks where the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] play, too.	心配するな。(トレード先の球団名)もカネはたっぷり 持ってるさ。
トーク 3 テキスト	I hope to see your career flourish with the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Best of luck to you.	(トレード先の球団名)で君のキャリアが輝かしいものに なることを祈るよ。向こうでも頑張ってくれ。
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
シーン 229134	Manager Trade Notif after 5+ Years service with an org, or 4th Trade AAA	監督からのトレード通知、球団在籍5年以上またはAAA で4回目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I just got off the horn with the front office. They've traded you to the [RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] .	今しがたフロントから通達があった。君は(トレード先の球団名) ヘトレードされることになったそうだ。
トーク1選択肢	Are you kidding me?	冗談だろ?
トーク1選択肢	Yeah, okay.	ああ、いいよ。
トーク 2 テキスト	You don't seem that surprised.	そんなに驚いているようには見えないな。
トーク 2 選択肢	Maybe I'm in shock a little, I guess.	少しショックかもしれない。
トーク 2 選択肢	I figured I was being called in here for a reason.	ここに呼ばれたのにはそれなりの理由があると思ったから な。
トーク 2 選択肢	It is what it is. It's fine.	これが現実さ。大丈夫だ。
トーク 3 テキスト	I get it. And I don't like it, either. You're a valued member of this team, not just a	そうだろうな。この話は私も気に食わん。 君は数合わせ じゃなくこのチームに欠かせない一員だ。 だが、 これがこの
L	puzzle piece. But it is a reality of the game these days. That's how they think upstairs.	世界の現実だし、上の連中もそう考えているようだ。
トーク3選択肢	Ridiculous.	バカバカしい。
トーク3選択肢	Yeah. I understand.	ああ、分かったよ。
トーク 3 選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
トーク 4 テキスト	Best of luck to you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's been a pleasure working with you.	 君の今後を応援してる。一緒に過ごせてよかったよ。
 トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
		かけて、ひ~外上れて、1ン 本日

	Manager Trade Notif after 5+ Years service	監督からのトレード通知、球団在籍5年以上またはメ
シーン 229135	with an org, or 4th Trade MLB	ジャーで4回目
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I	
1 5 1 - 1	just got off the horn with the front office.	ー 今しがたフロントから通達があった。 君は (トレード先の球
トーク 1 テキスト	They've traded you to the	団名)ヘトレードされることになったそうだ。
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG] .	
トーク 1 選択肢	Are you kidding me?	
トーク 1 選択肢	Yeah, okay.	ああ、いいよ。
トーク 2 テキスト	You don't seem that surprised.	そんなに驚いているようには見えないな。
トーク 2 選択肢	Maybe I'm in shock a little, I guess.	少しショックかもしれない。
L 5 2 122+DB+	I figured I was being called in here for a	ここに呼ばれたのにはそれなりの理由があると思ったから
トーク2選択肢	reason.	な。
トーク 2 選択肢	It is what it is. It's fine.	これが現実さ。大丈夫だ。
	I get it. And I don't like it, either. You're a	フミナッフェナ、マのモルガナケに合わり、子は粉合かり
l 50 = ± 71	valued member of this team, not just a	そうだろうな。この話は私も気に食わん。君は数合わせ
トーク 3 テキスト	puzzle piece. But it is a reality of the game	じゃなくこのチームに欠かせない一員だ。だが、これがこの
	these days. That's how they think upstairs.	世界の現実だし、上の連中もそう考えているようだ。
トーク 3 選択肢	Ridiculous.	バカバカしい。
トーク3選択肢	Yeah. I understand.	ああ、分かったよ。
トーク 3 選択肢	Whatever.	なんでもいいよ。
	Best of luck to you,	
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It's	君の今後を応援してる。一緒に過ごせてよかったよ。
	been a pleasure working with you.	
トーク 4 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 229225	Advisor Tier 4, Cycle 1 AAA	コーチ、第4段階、サイクル1(AAA)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
1 64-5-1	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. I was	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	told the	ドになった。(球団名)は君に嫌気がさしたという話も聞
		いたぞ?
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization was fed up with trying to work with you?	
 トーク1選択肢	I have no idea what they are talking about.	
トーク1度が放	I never wanted to play for the	1次グル門を配してるのが間にはカガウみでは。
トーク 1 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	俺はそもそも(球団名)のためにプレーしたいなんて思っ
	YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	てなかった。
 ト-ク1 選択肢	I guess that's that.	Lというでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これ
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I am	
	very concerned about this. I don't want you	(プレイヤー名)、私は心配しているんだ。君の軽率な
トーク 2 テキスト	putting your career in jeopardy by being	行動によって、キャリアが台無しになるのを見るのは忍びな
	thoughtless with your behavior.	いからな。
	The	}
1 h 2 12217	TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	 (球団名)は俺をトレードで出したことを後悔することに
トーク 2 選択肢	YER.PROFILE.TEAM]]] will live to regret	なるさ。
	trading me.	
トーク 2 選択肢	I think maybe it just wasn't a fit.	まぁ、肌が合わなかったんだろう。
トーク 2 選択肢	Okay, Coach. Point taken.	オーケー、コーチ。了解したよ。
	You're getting another chance with the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and	君は(トレード先の球団名)で新たなチャンスを得ること
トーク 3 テキスト	they say they're excited about getting you.	となる。彼らも君を獲得できて喜んでいるよ。しっかりやって
	Don't mess this up, son. We've worked too	くれ。こいつを成立させるのは簡単じゃなかったんでな。
	hard to get you here.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	新たな球団に移籍
シーン 229226	Advisor Tier 4, Cycle 1 MLB	コーチ、第4段階、サイクル1 (MLB)

[[DTTC DIAVED DDOETLE FIDET NAME]	İ
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been traded to the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG]. I was	(プレイヤー名)、君は(トレード先の球団名)にトレー
トーク 1 テキスト	told the	ドになった。(球団名)は君に嫌気がさしたという話も聞
		いたぞ?
	YER.PROFILE.TEAM]]] organization was fed	
i 	up with trying to work with you?	
トーク1選択肢	I have no idea what they are talking about.	彼らが何を話してるのか俺にはわからないよ。
	I never wanted to play for the	俺はそもそも(球団名)のためにプレーしたいなんて思っ
トーク1選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	てなかった。
 	YER.PROFILE.TEAM]]], anyway.	i
トーク 1 選択肢	I guess that's that.	そう言うならそうなんだろうな。
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I am	 (プレイヤー名)、私は心配しているんだ。君の軽率な
トーク 2 テキスト	very concerned about this. I don't want you	一行動によって、キャリアが台無しになるのを見るのは忍びな
II. JZJAVI.	putting your career in jeopardy by being	いからな。
	thoughtless with your behavior.	
	The	
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(球団名)は俺をトレードで出したことを後悔することに
	YER.PROFILE.TEAM]]] will live to regret	なるさ。
	trading me.	
トーク 2 選択肢	I think maybe it just wasn't a fit.	まぁ、肌が合わなかったんだろう。
トーク 2 選択肢	Okay, Coach. Point taken.	オーケー、コーチ。了解したよ。
	You're getting another chance with the	
	[RTTS_PLAYER_UI.TRADE_TO_ORG], and	君は(トレード先の球団名)で新たなチャンスを得ること
トーク 3 テキスト	they say they're excited about getting you.	となる。彼らも君を獲得できて喜んでいるよ。しっかりやって
	Don't mess this up, son. We've worked too	くれ。こいつを成立させるのは簡単じゃなかったんでな。
	hard to get you here.	
トーク 3 選択肢	^b0^ JOIN NEW TEAM	 新たな球団に移籍
7 7 7237 (3)2		The or grade by the
シーン 229261	AAA Background Loop	AAA背景ループ
シーン 229262		AAA背景ループ、フリーエージェント
シーン 229262	AAA Background Loop Free Agent	AAA背景ループ、フリーエージェント
シーン 229262		AAA背景ループ、フリーエージェント
シーン 229262		AAA背景ループ、フリーエージェント
シーン 229262 シーン 229281	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A	AAA背景ループ、フリーエージェント 5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA
	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-	
	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA
シーン 229281	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in,	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA
シーン 229281	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA
シーン 229281 トーク 1 テキスト	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there?	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい?
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があっ
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 テキスト	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ?
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue?	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 テキスト	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ?
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine.	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとごだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine. We need to be patient and let things	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとごだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。 何でもない。ちゃんとやってるよ。
シーン 229281 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine. We need to be patient and let things develop,	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。 何でもない。ちゃんとやってるよ。 今は辛抱して、状況が変わるのを待つしかない。今の時
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine. We need to be patient and let things develop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。 何でもない。ちゃんとやってるよ。 今は辛抱して、状況が変わるのを待つしかない。今の時点で要求しても無駄だろうから、互いに努力して、君が望
シーン 229281 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine. We need to be patient and let things develop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We can't be making demands right now. Hang in	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。 何でもない。ちゃんとやってるよ。 今は辛抱して、状況が変わるのを待つしかない。今の時
シーン 229281 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine. We need to be patient and let things develop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We can't be making demands right now. Hang in there and let's both keep working to get you	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。 何でもない。ちゃんとやってるよ。 今は辛抱して、状況が変わるのを待つしかない。今の時点で要求しても無駄だろうから、互いに努力して、君が望
シーン 229281 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	AAA Background Loop Free Agent May Check-in, pre-MLB, post-Agent TRIPLE-A Just checking in, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. How are things for you there? Great. Could be better. Just fine. Good to hear. Just know I'm here for you. Keep plugging away down there. What's the issue? Just life in the Minors, that's all. I want a promotion. I don't like the role they have me in. I just wish I was with another organization. Nevermind. I doing fine. We need to be patient and let things develop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. We can't be making demands right now. Hang in	5月の会話、メジャー前、代理人後、AAA やあ、調子はどうだい? いいねえ。 もうちょいってとこだな。 悪くないよ。 よかったじゃないか。君の様子を見る為に来た甲斐があった。引き続きコツコツと頑張ってくれ。 何が問題なんだ? マイナーでの生活だよ。早く昇格したいぜ。 与えられてる役割が気に入らないんだ。 他のチームでやりたかったなと考えているだけさ。 何でもない。ちゃんとやってるよ。 今は辛抱して、状況が変わるのを待つしかない。今の時点で要求しても無駄だろうから、互いに努力して、君が望

[ENTED THE BOY CO. CO.	
シーン 229377	ENTER IN BOX 2 of November Part 2, Address Swan Song Year Possibility (scenes	ボックス2、11月 パート2、最後の年になる可能性に言
y-7 2293//	need to jump into this one, redo) Copy	及(ここにシーンがジャンプ、やり直し) — COPY
	I need to know when you are absolutely sure	<u> </u>
	labout it,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	自分の中で本当に決意が固まったら、そのときは教えてく
トーク 1 テキスト	because once I put the word out, we're not	れ。一度表明したら後戻りはできないからな。確信が持て
	turning back. So until you are totally certain,	るまでは、公にしないほうがいいだろう。
	we shouldn't commit to it publicly.	
トーク 1 選択肢	I'd rather keep it under the radar, anyway.	
トーク 1 選択肢	I'm retiring after this year, 100%.	今シーズンが終わったら引退するよ。間違いない。
	I'm not ready to commit, so don't leak	++*b+>+,+>
トーク 1 選択肢	anything yet.	まだわからないから、このことは内密にしておこう。
	I'll notify the media, then. At the end of this	
	year, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]	 からフフコミに知らせよう 会シーブンかぎりで (プレイヤー
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.LAST_NAME] will	ならく人」には知らきなり。ラン・ヘンかさりに(フレイド 名)は現役生活を終えるとな。こいつは大きなニュースに
1 727771	call it a career. Now that's a notable	なるだろう。
	headline.	- C 3/2 3/2
 	<u> </u>	
トーク 2 選択肢	Now that I hear it out loud, I guess I'm not	そうやって口に出されると、確信が持てなくなってくるな。
 	I guess this season will be like my farewell	<u> </u>
トーク 2 選択肢	tour.	今シーズンはファンとのお別れツアーになりそうだな。
	We'll keep the idea under wraps for now,	
	and you can let me know when your mind is	ならひとまずこの話は保留にしよう。本当に決心がついた
トーク 3 テキスト	totally made up about it. Man, I can't believe	ら、そのときは私に教えてくれ。しかし信じられんな。まさか
	we're talking about this.	君とこんな話をすることになるとは。
 トーク 3 選択肢	For real. It's all gone by so fast.	している。 はんとだな。あっという間の現役生活だった気がするよ。
トーク3選択肢	All good things come to an end, right?	どんなことにもいつかは終わりが来る。そうだろ?
}	Me neither. I can't think about it any more	
トーク3選択肢	right now.	俺も信じられないよ。とにかく今はこれ以上考えられない。
	Try telling that to your fans. But we're not	コーンにもスの一英もにこれとの事がもスポステン・ナー
	going there yet, I guess. When the time	ファンにもその言葉を伝える必要があるだろうな。まだ先に なるかもしれないが、そのときが来たらちゃんと告知しよう。
トーク 4 テキスト	comes, we'll put the word out so everybody	私たちも含め、みんなこの事実を受け入れるための時間
	can have a chance to get used to the idea.	他にちり百め、かんなこの事実を支げ入れるにめの時間 が必要だろうからな。
i 	Including you and me.	יטילון: טיט פֿיליכי מול כי או פֿיליכי מול פֿילים פֿיליים פֿיליים פֿיליים פֿיליים פֿיליים פֿיליים פֿיליים פֿילי
	When the time comes, we'll put the word out	 そのときが来たらちゃんと告知しよう。 私たちも含め、 みん
トーク 5 テキスト	so everybody can have a chance to get used	なこの事実を受け入れるための時間が必要だろうからな。
	to the idea. Including you and me.	
	That's your prerrogative, I guess. Okay,	 まあそれも君の自由だ。わかった、ならこのことは私たちの
トーク 7 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. It	中だけにとどめておこう。
 	will be our secret.	
	I'm proud to have gone through it all with	 カレスの味もサケッキファレケきかりて中さり、マヤキマナン/
 	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	君とその時を共有できることを誇りに思うよ。これまで本当
トーク8テキスト	It's been one heck of a ride. Let's have some	にいろいろあったな。 最後は楽しんで締めくくろうじゃないか。
	fun to finish it out.	/J •
シーン 229587	MLB Loop Empty	MLBループ、エンプティー
シーン 229757	Rain Delay 30 Minutes	雨による30分の中断
	The rain delay is expected to last about 30	 雨による中断は30分ほど続きそうだ。現在の投手を続投
トーク 0 テキスト	minutes. Would you like to leave in the	させるか?それとも、別の投手をウォームアップさせるか?
 	current pitcher or warm up a fresh arm?	i
トークの選択肢	Keep Current Pitcher	現在の投手を続投させる
トーク 0 選択肢	Warm Up Fresh Arm	別の投手をウォームアップさせる
	D : D 45 M;	
シーン 229758	Rain Delay 45 Minutes	雨による45分の中断

Γ		
	The rain delay is expected to last about 45	 雨による中断は45分ほど続きそうだ。現在の投手を続投
トーク 0 テキスト	minutes. Would you like to leave in the	させるか? それとも、別の投手をウォームアップさせるか?
! ! ! L	current pitcher or warm up a fresh arm?	
トーク 0 選択肢	Keep Current Pitcher	現在の投手を続投させる
トーク 0 選択肢	Warm Up Fresh Arm	別の投手をウォームアップさせる
シーン 229759	Rain Delay 90 Minutes	雨による90分の中断
}	The rain delay is expected to last about 90	
トーク 0 テキスト	minutes. Would you like to leave in the	雨による中断は90分ほど続きそうだ。現在の投手を続投
	current pitcher or warm up a fresh arm?	させるか? それとも、別の投手をウォームアップさせるか?
トーク 0 選択肢	Keep Current Pitcher	 現在の投手を続投させる
トークの選択肢	Warm Up Fresh Arm	別の投手をウォームアップさせる
トークし選択版	waim op riesh Aim	一切の女子でフォームアップとせる
S. N. 220092	First MI P hit intensions	ソニュ カレット ハカビュ
シーン 229983	First MLB hit, interview	メジャー初ヒット、インタビュー
1 6 4 - 5 - 1	You got your first Major League hit tonight,	(プレイヤー名) 選手、メジャー初ヒットの感触はいかが
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Tell	でしたか?
 	us what was going through your head.	
トーク1選択肢	I don't even remember. It was a blur.	それが… よく覚えていないんだ。
トーク 1 選択肢	I was like, "Wow, I'm really here now!	 憧れの舞台で夢が叶ったって感じかな。
	Dreams do come true."	
 トーク 1 選択肢	Just wanting to get to first base without	 ファーストベースに倒れ込まないように必死だったよ。
	falling down.	ファースト・ヘースに対けに込みないように必ずしたうによ。
	Is it a confidence builder, knowing you're	 自分はメジャー投手相手にも通用する。そういった自信が
トーク 2 テキスト	capable of holding your own against Major	i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
	League pitching?	ついたんじゃないでしょうか?
	Definitely. I can hang here. I've made that	
トーク 2 選択肢	clear now.	間違いないね。ここでやっていく自信がついたよ。
<u> </u>	I'm not sure how much I've proven. I'm just	<u> </u>
トーク 2 選択肢	gonna keep working.	懸命やるだけさ。
	I already have confidence. You ain't seen	自信なら最初からあったさ。これはまだ始まりに過ぎない
トーク 2 選択肢	nothing yet.	日になり取りがつめりたと。これになれた日よりに過ぎない
 	Thanks,	1040
L 22 -+71	i '	(プレイヤー名)選手、ありがとうございました。頑張ってく
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME].	ださい。
 	Keep it up.	
> 222224		
シーン 229984	Call Up to AAA, not first time	AAA再昇格(2回目以降)
i I I	You've worked hard to get your game to	
	where it is,	 君は懸命に努力を重ねて、ここまで自分を高めてきた。そ
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], and	一の歩みに力添えできたことを嬉しく思うよ。
	it's been a pleasure to be a small part of	の多いだけがんできたことを結びいたりな。
 	that.	
トーク 1 選択肢	What are you getting at, sir?	いったいなんの話だい?
トーク1選択肢	Thank you, sir.	ありがとうございます。
L 52 - ±2'	The team brass would like to move you over	Loate 1477 t A A A I - 14 (5 t) 1 =
トーク 2 テキスト	to our Triple-A affiliate.	上の連中が君をAAAに送りたいと言っている。
トーク 2 選択肢	Yes! Thank you.	ああ、ありがとう!
	But I wanted to see our season through	
トーク 2 選択肢	here.	ここでシーズン最後までプレーしたいと思っていたんだが…
ļ	Don't think we're not gonna miss having	
トーク 3 テキスト	you, too. But the bottom line: this is a very	君を失うのが辛いのは我々も同じさ。だが確かなのは、こ
'')	ļ:	れが君にとって素晴らしいチャンスだということだ。
ト カつ `記+口中+	good thing for you.	
トーク3選択肢	I guess.	きっとな。
トーク 3 選択肢	Of course.	もちろんだ。
	You're one step closer to, and just one step	
	away from, the Big Leagues,	し ひとつ階段を上がったな。メジャーまでもう一段だ。 さあ、み
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Now	んなに別れの挨拶をしてこい。時間もあまりないからな。
	go say your goodbyes. You've got a bus to	יסיכי מי יסיל שלמס נפונים ייסי כר לרציים וינגיביים ייסי
	catch.	
トーク 4 選択肢	^b0^ GO TO TRIPLE-A	AAAに行く

シーン 230131	Plane Clothing	
シーン 230321	Archetype Choice, New Player, 1st baseman	選手タイプの選択、新人、一塁手
トーク 1 テキスト	I'd like to get a little more information from you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ
トーク 1 選択肢	As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game.	手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ ない。
トーク1選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
トーク 2 テキスト	Just answer me this: what type of infielder do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。君はどんな内野手になりたい?
トーク 2 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 2 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 2 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 2 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 2 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 2 選択肢	WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 3 テキスト	That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If you go in that direction a club may end up wanting to make you a middle infielder.	(プレイヤー名)、その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねんな。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手か遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。
トーク 3 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク3選択肢	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then.	うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
トーク 4 テキスト	Sure thing, son.	別に問題ない。
トーク 4 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 4 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 4 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 4 選択肢	WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 5 テキスト	I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I hope your plans work out and we see you as an MLB first baseman some day.	プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望 みを叶えてメジャーの一塁手になった君に会えることを楽し
トーク 6 テキスト	Just a powerful player, in both arm and home run potential huh? I have seen a lot players like you at the corners, like Jeff Bagwell.	とにかくPOWERHOUSE(大砲)か。肩が強くてホーム ランバッターになれる素質もある選手。一塁手や三塁手 に多いタイプだな。たとえばジェフ・バグウェルがそうだ。
トーク 6 選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク 6 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 7 テキスト	So you're a classic first baseman? Good glove and home run power to boot. Reminds me of Cody Bellinger.	昔ながらの一塁手って感じかな? グラブさばきが上手くてホームランも打てる。コディ・ベリンジャーなんかがそうだ。
トーク 7 選択肢	Something like that, yeah.	そんな感じだな。
トーク 7 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	watch some old clips of Brooks Robinson.	このポジションに求められるのはグラブさばきと肩の強さだ。 古い選手だけどブルックス・ロビンソンなんかを参考にしたら いいんじゃないかな。
トーク 8 選択肢	Will do.	そうするよ。
トーク 8 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。

A good arm and ability to hit for average is 強い肩と安定した打撃があれば多くのトーク 9 テキスト valuable to a lot of teams. You could end up だろう。でも、それだと一塁手以外のボ getting moved from first base, though. ことになるかもしれないよ。トーク 9 選択肢 All the same, that's what I'm going with. 何を言われても変える気はない。	ナームで歓迎される
getting moved from first base, though. ことになるかもしれないよ。 トーク 9 選択肢 All the same, that's what I'm going with. 何を言われても変える気はない。	シット -> ナ/ナナヤフ
トーク 9 選択肢 All the same, that's what I'm going with. 何を言われても変える気はない。	シンヨンを仕される
L	
トーク 9 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、もう少し考えさせてくれ。	
So solid defense and good contact? Freddie 安定した守備とコンタクトを売りにする	のか。フレディ・フリー
トーク 10 テキスト Freeman comes to mind. You could end up マンみたいな選手だな。でも、それだと	
getting moved away from first base, though. ションを任されることになるかもしれない	
トーク 10 選択肢 All the same that's what I'm going with. 何を言われても変える気はない。	
トーク 10 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、もう少し考えさせてくれ。	
シーン 230322 Archetype Choice, New Player, 2nd baseman 選手タイプの選択、新人、二塁手	
Just answer me this: what type of infielder 一つ教えてくれ。 君はどんな内野手にた	なりたい?
do you imagine yourself becoming?	
トーク 1 選択肢 THE WIZARD THE WIZARD(名手)	
トーク 1 選択肢 GOOD HANDS GOOD HANDS (テクニシャン)	
トーク 1 選択肢 MR. RELIABLE MR. RELIABLE (頼れる男)	
トーク 1 選択肢 POWER CORNER POWER CORNER (大型コーナー)	
トーク 1 選択肢 FIELD GENERAL FIELD GENERAL (司令塔)	
トーク 1 選択肢 BAT FIRST BAT FIRST BAT FIRST (打力優先)	
That player type could be seen as a bit of an	
unorthodox choice for someone aspiring to (プレイヤー名)、その選択は二塁手	- - を日指す選手 <i>に</i> し
play second base, フナス 異例だと思われかわない に そのざ	
トーク2ァキスト [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If から チェルノフは尹に一思手や三月	
your development does go in that direction, とになるかもしれない。	を子でドラくひううと
a club may end up wanting to move you to	
first or third.	
トーク 2 選択肢 All the same, that's what I'm going with. 何を言われても変える気はない。	
Hmm. Perhaps I'll reconsider my options カーん・・・ そうなるともう少し考えた方が	いいかもな。
i itnen.	
It's usually first and third base that are POWER CORNER (大型コーナー)	
referred to as the "corners". This choice は一塁か三塁が一般的だ。この選択バトーク 3 テキスト	
could work, though a club might end up ではないけど、ナームとしては若に一塁	手や二塁手をやつ
wanting to move you to first or third. てもらうことになるかもしれない。	
トーク 3 選択肢 All the same, that's what I'm going with. 何を言われても変える気はない。	
Hmm. Perhaps I'll reconsider my options うーん・・・ そうなるともう少し考えた方が	いいかもな。
then.	
I'll add that information to your profile. Good	
luck today, プロフィールに加えておくよ。今日も頑強	
トーク 4 テキスト [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I みを叶えてメジャーの二塁手になった君	言に会えることを楽し
hope your plans work out and we see you as みにしているよ。	
an MLB second baseman some day.	
トーク 5 テキスト Sure thing, son. 別に問題ない。	
トーク 5 選択肢 THE WIZARD THE WIZARD (名手)	
トーク 5 選択肢 GOOD HANDS GOOD HANDS (テクニシャン)	
トーク 5 選択肢 MR. RELIABLE MR. RELIABLE(頼れる男)	
トーク 5 選択肢 POWER CORNER POWER CORNER (大型コーナー)	
トーク 5 選択肢 FIELD GENERAL FIELD GENERAL (司令塔)	
トーク 5 選択肢 BAT FIRST BAT FIRST (打力優先)	
ļ	+4
I'd like to get a little more information from	
I'd like to get a little more information from (プレイヤー名)、もう少し君のことを: vou、「RTTS PLAYER、PROFILE、FIRST NAME」、	-ルできる材料が必
you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], (プレイヤー名)、もう少し名のことで、 トーク 6 テキスト that I can pass on to any interested Big	77 CC 0 F3 F 173 76
You, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], 世界のでは、 はつからものことでは、	77 CC 0 131 173 20
you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	
you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to 手短に頼む。試合に向けてウォーミング	
You, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	

[So a speedy defender? You remind me of a	走力と守備力を売りにするのか。トレイ・ターナーみたいな
トーク 7 テキスト	Trea Turner.	たりと寸備力を売りにするのか。 トレイ・ターナー めにいる 感じだな。
トーク 7 選択肢	That's the idea, yeah.	でいっても。 そういうことだ。
トーク7選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	でしていっている。 おっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	So solid defense and good contact? Reminds	安定した守備とコンタクトを武器にするのか。スティーブ・
トーク 8 テキスト	me of Steve Garvey, or Corey Seager, both	ガービーやコーリー・シーガーが思い浮かぶな。2人ともド
1 707471	great Dodger players.	ジャースが誇る名選手だ。
トーク 8 選択肢	That works for me.	ファースル ある 口 医 丁 に。 それでかまわない。
トーク8選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
1 7 0 251/112	So am I talking to the next Cal Ripken Jr or	つまり、カル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう
トーク 9 テキスト	Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit	i i
	for average is valuable to a lot of teams.	ムでも歓迎されるだろう。
	That's what I'm thinking.	そう、それが狙いさ。
トーク9選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
7 7 22 7 (1)	ricedally, lee me chillie to over a ble more.	1 Sidd OD O Steel City
シーン 230323	Archetype Choice, New Player, Shortstop	選手タイプの選択、新人、遊撃手
 	Just answer me this: what type of infielder	
トーク 1 テキスト	do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。君はどんな内野手になりたい?
トーク 1 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 1 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS (テクニシャン)
トーク 1 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 1 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 1 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 1 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
	I'll add that information to your profile. Good	
	luck today,	プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	みを叶えてメジャーの遊撃手になった君に会えることを楽し
		みにしているよ。
	an MLB shortstop some day.	
\ 	That player type may limit you from	
	developing the fielding chops that are so key	(プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込め
1 5 2 = 5 7 1	to being a top MLB shortstop,	ない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A	チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれ
	club may end up wanting to move you to	ない。
	third.	
トーク3選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
し カつ '記+口中+	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options	ニーノー フェナンフレナミハリ 老ミた ナゼ いいかたか
トーク3選択肢	then.	うーん… そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
トーク 4 テキスト	Sure thing, son.	別に問題ない。
トーク 4 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 4 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 4 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 4 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
	I'd like to get a little more information from	
	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に
トーク 5 テキスト	that I can pass on to any interested Big	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必
	League franchises.	要なんだ
 トーク 5 選択肢	As long as it doesn't take too long. I need to	手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ
 	warm up for the game.	ない。
トーク 5 選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
トーク 6 テキスト	So a speedy defender? You remind me of a	走力と守備力を売りにするのか。トレイ・ターナーみたいな
i 	Trea Turner.	感じだな。
トーク6選択肢	That's the idea, yeah.	そういうことだ。
トーク 6 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。

トーク 7 テキスト me of Steve Garvey, or Corey Seager, both great Dodger players. ジャースがシャースがシャースがリーク 7 選択肢 That works for me. それでかるトーク 7 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. いっぱり、カーク 8 テキスト Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit for average is valuable to a lot of teams. トーク 8 選択肢 That's what I'm thinking. そう、それトーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. かっぱり、いっぱり、いっぱり、いっぱり、いっぱり、いっぱり、いっぱり、いっぱり、い	もう少し考えさせてくれ。 ル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう だな。強い肩と安定した打撃があれば多くのチー 迎されるだろう。
great Dodger players. ジャースカトーク 7 選択肢 That works for me. それでかるトーク 7 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. かっぱり、カトーク 8 テキスト Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit for average is valuable to a lot of teams. トーク 8 選択肢 That's what I'm thinking. そう、それトーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. かっぱり、 So you can command your position with a	が誇る名選手だ。 まわない。 もう少し考えさせてくれ。 ル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう だな。強い肩と安定した打撃があれば多くのチー 迎されるだろう。
トーク 7 選択肢 That works for me. それでかるトーク 7 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、 So am I talking to the next Cal Ripken Jr or Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit for average is valuable to a lot of teams. ムでも歓いトーク 8 選択肢 That's what I'm thinking. そう、それトーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、 So you can command your position with a	まわない。 もう少し考えさせてくれ。 ル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう ごな。強い肩と安定した打撃があれば多くのチー 迎されるだろう。
トーク 7 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. ちo am I talking to the next Cal Ripken Jr or しustin Pedroia? A good arm and ability to hit for average is valuable to a lot of teams. ムでも歓いトーク 8 選択肢 That's what I'm thinking. そう、それトーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. ちつぱり、	もう少し考えさせてくれ。 ル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう だな。強い肩と安定した打撃があれば多くのチー 迎されるだろう。
So am I talking to the next Cal Ripken Jr or つまり、カ、カトーク8テキスト Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit なタイプだ for average is valuable to a lot of teams. ムでも歓迎 トーク8選択肢 That's what I'm thinking. そう、それ トーク8選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、 So you can command your position with a このポジシ	ル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう な。強い肩と安定した打撃があれば多くのチー 迎されるだろう。
トーク 8 テキスト Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit なタイプだ for average is valuable to a lot of teams. ムでも歓迎 トーク 8 選択肢 That's what I'm thinking. そう、それ トーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、 So you can command your position with a このポジシ	だな。強い肩と安定した打撃があれば多くのチー 迎されるだろう。
for average is valuable to a lot of teams. ムでも歓迎した。	迎されるだろう。
トーク 8 選択肢 That's what I'm thinking. そう、それトーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、So you can command your position with a このポジシ	
トーク 8 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、 So you can command your position with a このポジシ	
So you can command your position with a このポジシ	
i ' ' ' ' i	もう少し考えさせてくれ。
i ' ' ' ' i	ションに求められるのはグラブさばきと肩の強さだ。
i Nーグ 9 ノイスト i great glove and strong ann nun: Tou should i 日の選手	ではどブルックス・ロビンソンなんかを参考にしたら
	でないかな。
watch some old clips of Brooks Robinson. ເນເນດບ້າ	5/401/J1/4°
トーク 9 選択肢 Will do. そうするよ	· o
トーク 9 選択肢 Actually, let me think it over a bit more. やっぱり、	
Good glove and home run power to boot. グラブさば	きと長打力が武器か。アーニー・バンクスのような
トーク 10 テキスト Ernie Banks comes to mind. 選手だな	
トーク 10 選択肢 That works for me. それでかる	 まわない。
;	もう少し考えさせてくれ。
シーン 230324 Archetype Choice, New Player, 3rd baseman 選手タイプ	プの選択、新人、三塁手
I'd like to get a little more information from (力) けん	ァー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に
	っているメジャー球団にアピールできる材料が必
that I can pass on to any interested Big 要なんだ	
League franchises.	
As long as it doesn't take too long. I need to 手短に頼	む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ
トーク 1 選択肢 warm up for the game. ない。	
}	 vでも聞いてくれ。
Just answer me this: what type of infielder	UC GIAJO IC (410)
トーク 2 テキスト do you imagine yourself becoming? 一つ教え	てくれ。君はどんな内野手になりたい?
<u></u>	 CORNER (大型コーナー)
<u></u>	RST(打力優先)
<u></u>	GENERAL(司令塔)
}	HANDS(テクニシャン)
<u> </u>	TANDS (アクニンドン) LIABLE (頼れる男)
<u></u>	
トーク 2 選択肢 THE WIZARD THE WI	ZARD(名手)
That could be seen as an unorthodox choice	
tor someone aspiring to play third base	7-名)、その選択は三塁手を目指す選手にし
N = 1 X = X N N N N N N N N N	だと思われかねないよ。その方向でやろうとする
vou go in that direction a club may end up	-ムとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうこ
wanting to make you a middle infielder.	もしれない。
<u></u>	れても変える気はない。
トーク 3 選択肢 Hmm. Perhaps I'll reconsider my options ラーん…	そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
then.	
I'll add that information to your profile. Good	# (C-LECT-15 / L. A. C. / CT. / CT. / CT.
	ルに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望
	てメジャーの三塁手になった君に会えることを楽し
hope your plans work out and we see you as みにしてい	かるよ。
an MLB third baseman some day.	
トーク 5 テキスト Sure thing, son. 別に問題	
;	CORNER(大型コーナー)
├	RST(打力優先)
トーク 5 選択肢 FIELD GENERAL FIELD G	GENERAL(司令塔)
ļ	HANDS(テクニシャン)

トーク 5 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
	So you're a classic third baseman? Good	
トーク 6 テキスト	glove and home run power to boot. Reminds	いわゆる昔ながらの三塁手だな。グラブさばきが上手くて
	me of Nolan Arenado.	ホームランも打てる。ノーラン・アレナドなんかがそうだ。
トーク 6 選択肢	Something like that, yeah.	
トーク 6 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	Just a powerful player, in both arm and	とにかくPOWERHOUSE(大砲)か。肩が強くてホーム
 	home run potential huh? I have seen a lot	CICが、POWERHOUSE(入他)が。肩が強くにハーム ランバッターになれる素質もある選手。一塁手や三塁手
トーク 7 テキスト 	players like you at the corners, like Josh	プンパッターになれる糸貝もめる選手。
	Donaldson.	に多いタイプにな。たこえはションエ・トナルトソフかてづた。
トーク 7 選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク 7 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	So you can command your position with a	 このポジションに求められるのはグラブさばきと肩の強さだ。
トーク 8 テキスト	great glove and strong arm huh? You should	古い選手だけどブルックス・ロビンソンなんかを参考にしたら
II. JOJANI.	watch some old clips of Brooks Robinson.	口いいんじゃないかな。
 	<u> </u>	
トーク8選択肢	Will do.	そうするよ。
トーク8選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	So solid defense and good contact? Reminds	安定した守備とコンタクトを武器にするのか。スティーブ・
トーク 9 テキスト	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	ガービーやコーリー・シーガーが思い浮かぶな。2人ともド
 	great Dodger players.	ジャースが誇る名選手だ。
トーク 9 選択肢	That works for me.	それでかまわない。
トーク 9 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	So am I talking to the next Cal Ripken Jr or	つまり、カル・リプケン・ジュニアやダスティン・ペドロイアのよう
トーク 10 テキスト	Dustin Pedroia? A good arm and ability to hit	!
	for average is valuable to a lot of teams.	ムでも歓迎されるだろう。
トーク 10 選択肢	That's what I'm thinking.	そう、それが狙いさ。
トーク 10 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
シーン 230325	Archetype Choice, New Player, Left Fielder	選手タイプの選択、新人、左翼手
	Just answer me this: what type of outfielder	選手が17の選択、初入、仕業子
トーク 1 テキスト	do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。君はどんな外野手になりたい?
 トーク1 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE(大砲)
トーク 1 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク1選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON (強肩強打)
トーク1選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
7 2 23/ 332	Oh, home run power coupled with a huge	
	arm. Makes me think of a Vlad Guerrero or	長打力と強い肩が売りか。ブラディミール・ゲレーロやヨエニ
トーク 2 テキスト	Yoenis Cespedes. More typical of a right	ス・セスペデスがそうだね。右翼手に多いタイプだけど、左
	fielder, but it could work in left.	翼手も十分にこなせるはずだ。
トーク 2 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	
	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options	
トーク 2 選択肢	then.	うーん… そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
	That's a player type that is more typical of a	
	center fielder than a left fielder. It could	左翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう
1 5 5 - 5 - 1	1	リリッマーノリーテリモに大阪デキル・テキションにかった。
トーク 3 テキスト	work, though there's a chance a franchise	けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか
トーク 3 テキ人ト	work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to	けど、ナームとしては君に中堅手をやってもらっことになるかもしれない。
トーク 3 テキ人ト	1	
トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	might end up wanting to move you to	
トーク 3 選択肢	might end up wanting to move you to center.	もしれない。 何を言われても変える気はない。
	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then.	もしれない。
トーク3選択肢	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options	もしれない。 何を言われても変える気はない。
トーク3選択肢	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then.	もしれない。 何を言われても変える気はない。
トーク3選択肢	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then. I'll add that information to your profile. Good	もしれない。 何を言われても変える気はない。 うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then. I'll add that information to your profile. Good luck today,	もしれない。 何を言われても変える気はない。 うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。 プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの左翼手になった君に会えることを楽し
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then. I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	もしれない。 何を言われても変える気はない。 うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。 プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの左翼手になった君に会えることを楽し
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then. I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I hope your plans work out and we see you as	もしれない。 何を言われても変える気はない。 うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。 プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの左翼手になった君に会えることを楽し
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 テキスト	might end up wanting to move you to center. All the same, that's what I'm going with. Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then. I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I hope your plans work out and we see you as an MLB left fielder some day.	もしれない。 何を言われても変える気はない。 うーん・・・・ そうなるともう少し考えた方がいいかもな。 プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの左翼手になった君に会えることを楽しみにしているよ。

トーク 5 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 5 選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 6 テキスト	I'd like to get a little more information from you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に 興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必 要なんだ
トーク 6 選択肢	As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game.	手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ ない。
トーク 6 選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
トーク 7 テキスト	So you'd like to combine batting for a decent average with some home run pop, huh? A player like Aaron Judge comes to my mind.	安打率と長打力を両立させるわけか。アーロン・ジャッジの ようなタイプだな。
トーク 7 選択肢	That works for me.	それでかまわない。
トーク 7 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	<u> </u>	なるほど。安打率と強い肩が売りの万能選手を目指すわ けだ。
トーク8選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク8選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
シーン 230326	Archetype Choice, New Player, Center Fielder	選手タイプの選択、新人、中堅手
トーク 1 テキスト	Just answer me this: what type of outfielder do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。 君はどんな外野手になりたい ?
トーク 1 選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク1選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク1選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 1 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE(大砲)
トーク 2 テキスト	I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I hope your plans work out and we see you as an MLB center fielder some day.	プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの中堅手になった君に会えることを楽しみにしているよ。
トーク 3 テキスト	Sure thing, son.	
トーク3選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 3 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク3選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク3選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE(大砲)
トーク 4 テキスト	That's a player type that is more typical of a left fielder than a center fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to left.	中堅手よりも左翼手に多いタイプかな。問題はないだろう けど、チームとしては君に左翼手をやってもらうことになるか もしれない。
トーク 4 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク4選択肢	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then.	うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
トーク 5 テキスト	That player type is more typical of a right fielder than a center fielder. It could work, though a franchise might end up wanting to move you to right.	中堅手よりも右翼手に多いタイプかな。問題はないだろう けど、チームとしては君に右翼手をやってもらうことになるか もしれない。
トーク 5 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク 5 選択肢	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then.	うーん… そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
トーク 6 テキスト	I'd like to get a little more information from you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に 興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必 要なんだ

r		
トーク 6 選択肢	i s	手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ
 	warm up for the game.	ない。
トーク 6 選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
	So you see yourself as a speed and glove	 走力とグラブさばきが売りの選手か。ケニー・ロフトンや
トーク 7 テキスト	first kind of player? Kind of like Kenny Lofton	ディー・ゴードンがそうだな。
	or Dee Gordon?	
トーク 7 選択肢	That works for me.	それでかまわない。
トーク 7 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	Nice. So you're a versatile player who can hit	なるほど。安打率と強い肩が売りの万能選手を目指すわ
1-7674	for average and throw runners out?	けだ。
トーク 8 選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク 8 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
シーン 230327	Archetype Choice, New Player, Right Fielder	選手タイプの選択、新人、右翼手
し カューナフし	Just answer me this: what type of outfielder	っ.おこて/か。 尹はじ, かは取ぶにかりたい 2
トーク 1 テキスト	do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。君はどんな外野手になりたい?
トーク 1 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 1 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 1 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE(大砲)
トーク1選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
	I'll add that information to your profile. Good	
	luck today,	 プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	みを叶えてメジャーの右翼手になった君に会えることを楽し
	1 -	みにしているよ。
	an MLB right fielder some day.	
トーク 3 テキスト	Sure thing, son.	 別に問題ない。
トーク3選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク3選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク3選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク3選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
7 3 253/ (32		DATE TO THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL OF THE CONTROL O
	So you'd like to combine batting for a decent	 安打率と長打力を両立させるわけか。アーロン・ジャッジの
トーク 4 テキスト	average with some home run pop, huh? A	ようなタイプだな。
	player like Aaron Judge comes to my mind.	
トーク 4 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	 何を言われても変える気はない。
	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options	
トーク 4 選択肢	then.	うーん… そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
 	That's a player type that is more typical of a	
	center fielder than a right fielder. It could	 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 5 テキスト	work, though there's a chance a franchise	けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか
7 3 7 17(1	might end up wanting to move you to	もしれない。
	center.	001176016
トーク 5 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	
	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options	
トーク 5 選択肢	then.	うーん… そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
	: u1CII.	<u> </u>
	I'd like to get a little more information from	
	I a like to get a little more information from	1 (1) 2 10 2 2 1 2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
トーク 6 テナフト	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に 脚はを持っているメジャー球団にアピールできる******が必
トーク 6 テキスト		興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必
トーク 6 テキスト	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	1
トーク 6 テキスト	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ。
トーク 6 テキスト トーク 6 選択肢	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ
トーク 6 選択肢	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game.	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。
	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ
トーク 6 選択肢	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game.	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。
トーク 6 選択肢	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game. Of course. Anything you need.	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。 ああ、なんでも聞いてくれ。
トーク 6 選択肢トーク 6 選択肢	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game. Of course. Anything you need. Oh, home run power coupled with a huge arm. A prototypical Right Fielder. Makes me	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。 ああ、なんでも聞いてくれ。 長打力と強い肩を武器にするわけか。典型的な右翼手
トーク 6 選択肢 トーク 6 選択肢 トーク 7 テキスト	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game. Of course. Anything you need. Oh, home run power coupled with a huge arm. A prototypical Right Fielder. Makes me think of a Vlad Guerrero or Yoenis Cespedes.	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。 ああ、なんでも聞いてくれ。 長打力と強い肩を武器にするわけか。典型的な右翼手だ。ブラディミール・ゲレーロやヨエニス・セスペデスがそうだな。
トーク 6 選択肢	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises. As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game. Of course. Anything you need. Oh, home run power coupled with a huge arm. A prototypical Right Fielder. Makes me	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。 ああ、なんでも聞いてくれ。 長打力と強い肩を武器にするわけか。典型的な右翼手だ。ブラディミール・ゲレーロやヨエニス・セスペデスがそうだ

Γ		
トーク 8 テキスト		なるほど。安打率と強い肩が売りの万能選手を目指すわ
 	for average and throw runners out?	けだ。
トーク8選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク8選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
シーン 230328	Archetype Choice, New Player, Catcher	選手タイプの選択、新人、捕手
	Just answer me this: what type of catcher do	
トーク 1 テキスト	you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。君はどんな捕手になりたい?
トーク1選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク1選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク1選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク1選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク1選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク1選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
	While home plate is technically at a corner of	 ホームからの送球には強い肩が必要なのは当然だが、
	the diamond, it's usually first and third base	POWER CORNER (大型コーナー) の選手が守るの
トーク 2 テキスト	that are referred to as the "corners". This	は一塁手か三塁手が一般的だ。その選択は捕手を目指
	player type could be seen as a bit of an	は、望りが二望りが、成られた。とのといる話がという。
	unorthodox choice for a catcher.	
トーク 2 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク 2 選択肢	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options then.	うーん・・・ そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
	I'll add that information to your profile. Good	
	luck today,	 プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I	一みを叶えてメジャーの捕手になった君に会えることを楽しみ
II. JUJANI	hope your plans work out and we see you as	
	an MLB catcher some day.	100000
	That could be seen as an unorthodox choice	
	for a catcher,	(プレイヤー名)、その選択は捕手を目指す選手にして
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If	は異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするな
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	you go in that direction a club may end up	ら、チームとしては君に内野手をやってもらうことになるかも
	wanting to try you as an infielder.	しれない。
トーク 4 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	
	Hmm. Perhaps I'll reconsider my options	
トーク4選択肢	then.	うーん・・・・そうなるともう少し考えた方がいいかもな。
トーク 5 テキスト	Sure thing, son.	別に問題ない。
トーク 5 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 5 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 5 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 5 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 5 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 5 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
	I'd like to get a little more information from	
	you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に
トーク 6 テキスト	that I can pass on to any interested Big	興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必
	League franchises.	要なんだ
	As long as it doesn't take too long. I need to	 手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ
トーク 6 選択肢	warm up for the game.	一子がに対し、武百に同りてフォー、ファックしなくろというしない。
 トーク 6 選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
	So you can command your position with a	このポジションに求められるのはグラブさばきと肩の強さだ。
トーク フ テキスト	<u> </u>	世かれているというないのはアンフロはさい前の強さた。
1 7 7 7 1 71	watch some clips of Salvador Perez.	る。
トーク 7 選択肢	Will do.	^^。 そうするよ。
トークフ選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	とファるよ。 やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Just a powerful player, in both arm and	とにかくPOWERHOUSE(大砲)か。肩が強くてホーム
トーク 8 テキスト	home run potential huh? Maybe I'm looking	ランも打てる選手。今、目の前にいるのは次世代のゲイ
1 707171	at the next Gary Sanchez.	リリー・サンチェスかもしれないな。
トーク8選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
	I mac s the laca.	C JV - JCC/C0

トーク 8 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	So am I talking to the next Buster Posey? A	つまり、次世代のバスター・ポージーを目指すってことか。
トーク 9 テキスト	good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があればどのチームでも歓迎される
	valuable to a lot of teams.	だろうね。
トーク 9 選択肢	That's what I'm thinking.	そう、それが狙いさ。
トーク 9 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
	So solid defense and good contact? Makes	安定した守備とコンタクトを売りにするわけか。ヤディアー・
トーク 10 テキスト	me think of Yadier Molina.	モリーナのようなタイプだな。
トーク 10 選択肢	That works for me.	それでかまわない。
トーク 10 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
シーン 230329	Archetype Choice, New Player, Starting Pitcher	選手タイプの選択、新人、先発投手
トーク 1 テキスト	Just answer me this: what type of pitcher do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。 君はどんな投手になりたい?
トーク1選択肢	FLAME THROWER	FLAME THROWER(豪速球投手)
トーク1選択肢	CONTROL FREAK	CONTROL FREAK(精密機械)
トーク1選択肢	PLAIN FILTHY	PLAIN FILTHY(魔球)
トーク 2 テキスト	I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I hope your plans work out and we see you as an MLB starter some day.	プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの先発投手になった君に会えることを楽しみにしているよ。
トーク 3 テキスト	I'd like to get a little more information from you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ
トーク 3 選択肢	As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game.	手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけない。
トーク3選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
トーク 4 テキスト	So you have the break on your pitches to buckle knees? I think Strasberg has a devastating curveball. Just filthy.	膝まで落ちるようなキレのある変化球が武器ってわけか。 ストラスバーグみたいに圧倒的なカーブが投げられれば敵なしだ。
トーク 4 選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク 4 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 5 テキスト	So you have pinpoint precision and can handle anything hit back at you? I like it. I tend to think of Clayton Kershaw.	コントロールとグラブさばきが武器か。いいと思うよ。クレイト ン・カーショウのようなタイプだな。
トーク 5 選択肢	That works for me.	それでかまわない。
トーク 5 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 6 テキスト	So you're more about your pitch velocity and ability to go late into the game? You sound like The Express; Nolan Ryan himself.	球速と試合後半まで投げ切るスタミナを重視するわけか。 "超特急"と称されたノーラン・ライアンのような選手だな。
トーク 6 選択肢	That's what I'm talkin' about.	そういうことだ。
トーク6選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク フ テキスト	Sure thing, son.	別に問題ない。
トーク 7 選択肢	FLAME THROWER	FLAME THROWER(豪速球投手)
トーク 7 選択肢	CONTROL FREAK	CONTROL FREAK(精密機械)
トーク 7 選択肢	PLAIN FILTHY	PLAIN FILTHY(魔球)
シーン 230330	Archetype Choice, New Player, Closing Pitcher	選手タイプの選択、新人、抑え投手
トーク 1 テキスト	Just answer me this: what type of pitcher do you imagine yourself becoming?	一つ教えてくれ。君はどんな投手になりたい?
トーク1選択肢	ROCK STAR	ROCK STAR (ロックスター)
トーク1選択肢		THE TRICKSTER(変幻自在)

F		
トーク 2 テキスト	I'll add that information to your profile. Good luck today, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. I hope your plans work out and we see you as an MLB closer some day.	プロフィールに加えておくよ。今日も頑張ってくれ。いつか望みを叶えてメジャーの抑え投手になった君に会えることを楽しみにしているよ。
トーク 3 テキスト	I'd like to get a little more information from you, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], that I can pass on to any interested Big League franchises.	(プレイヤー名)、もう少し君のことを教えてほしい。君に興味を持っているメジャー球団にアピールできる材料が必要なんだ
トーク 3 選択肢	As long as it doesn't take too long. I need to warm up for the game.	手短に頼む。試合に向けてウォーミングアップしなくちゃいけ ない。
トーク 3 選択肢	Of course. Anything you need.	ああ、なんでも聞いてくれ。
トーク 4 テキスト	I like it. Good strong arm and the mentality to get those last three outs. I always think of Craig Kimbrel.	いいじゃないか。速球と強いメンタルを武器に最後の3人をしっかり抑えるわけだ。クレイグ・キンブレルのような選手だな。
トーク 4 選択肢	That's the idea.	そういうことだ。
トーク 4 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク 5 テキスト	Dominance through deception huh? You can get those last outs with just the sheer break and control of your stuff. Kind of like Dennis Eckersley.	バッターを手玉にとるタイプか。キレのある変化球と抜群の 制球力で最後をキッチリ抑えるわけだ。デニス・エカーズ リーのような選手だな。
 ト-ク 5 選択肢	That works for me.	
トーク 5 選択肢	Actually, let me think it over a bit more.	やっぱり、もう少し考えさせてくれ。
トーク6テキスト	Sure thing, son.	別に問題ない。
トーク 6 選択肢	ROCK STAR	ROCK STAR (ロックスター)
トーク 6 選択肢	THE TRICKSTER	THE TRICKSTER(変幻自在)
7 0 25/1/10	THE TRICKSTER	THE TRICKSTER (XX) LIE
i	Advisor- Drafting Team offers contract Good	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(GOOD
シーン 230333	Hands	HANDS(テクニシャン))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目 に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
トーク 1 選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
	I was hoping I'd be drafted in an earlier	
トーク1選択肢	round.	最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 選択肢	So what happens next?	
トーク 2 テキスト	You still have the option of playing a year of college ball and entering the draft again next year. Are you sure that is what you want to do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加するという選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君の望むことなのか?
トーク 2 選択肢	No, I was just curious. I'm ready for pro ball. Let's go ahead and sign with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
トーク 3 テキスト	You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize what kind of player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なものは持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。

Γ		
	I'll tell them. You can use that extra year of	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	development to further refine your game.	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	What aspect are you gonna focus on	だ?
 	between now and next year's Draft?	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
1 7 1 ZE3/ (/JX	Reaction	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and	成長ブースト: Contact(対左投手)、Vision
ドーグ4選択版	Vision	成長ノースト:COIItaCt(対左投手)、VISIOII
	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and	
トーク4選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
	Now you enter their Minor League system	
	and give it all you've got. Unless you're	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
トーク 5 テキスト	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
	instead.	Jana CI 50 Oleo Clambio (R.5)
	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって ?
トーク3度が放	1 could delay a year, fluir:	1千元延はいにてきなりでは
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 2, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2,
	were originally projected to be picked in the	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	それで?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
トーク11選択版	come back to next year's Draft instead?	か?
> > 000000	Advisor- Drafting Team offers contract Field	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(FIELD
シーン 230383	General	GENERAL(司令塔))
L 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
11-717471	the	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク1選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク 1 選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier	最初の方に指名されたかったな。
	round.	
トーク1選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
	You still have the option of playing a year of	
	college ball and entering the draft again next	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	year. Are you sure that is what you want to	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	1.	の望むことなのか?
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	
 	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	†
	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	この、(ロフノト(ヨロコロールルの日日)(大小リのよう。
i 		
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
 	year's Draft.	ļ
	You've still got a long road ahead to get to	7.1.44.50.64.4.5.5.6.4.4.4.4.4.4.4.4.4.4.4.4.4.4.
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト		は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
<u></u>	and good choices.	
	I'll tell them. You can use that extra year of	(かたに仁うよう 毎けもこれたかけて きたに吹き座ノマルギ
 	development to further refine your game.	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	What aspect are you gonna focus on	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
1	between now and next year's Draft?	だ?

	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク4選択肢	Reaction	成長ブースト : Fielding、Reaction
	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト: Contact、Vision
	Now you enter their Minor League system	TALLY XI : COITCACK VISION
	and give it all you've got. Unless you're	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
トーク 5 テキスト	, , ,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
	inclined to play college ball for a year, instead.	子野球で1年ノレーしたいとぶわない限りな。
	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク5選択肢		
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	しいわ ドニコレナ40/#ナスゼ みがぶばわてし ナンナト
	were originally projected to be picked in the	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
	ļ Ļ	7.b = 2
トーク 11 選択肢	So what now? Do I have to sign with them? Or could I	それで ? 契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
トーク 11 選択肢	<u> </u>	
	come back to next year's Draft instead?	<i>ኩ</i> ?
	Advisor Drafting Toam offers contract Davis	フーエ・ドラフト参加球団からの初約+ファ (POWER
シーン 230384	Advisor- Drafting Team offers contract Power	I I
 	Corner [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	CORNER(大型コーナー))
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	
l 51 -+71		(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク1選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク1選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier	最初の方に指名されたかったな。
 トーク1 選択肢	round. So what happens next?	 で、次は何が?
トーク1度が収	So what happens next?	- C : V(R)向ル:
	You still have the option of playing a year of	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	college ball and entering the draft again next	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
II. JZJTAII.	year. Are you sure that is what you want to	の望むことなのか?
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	の重むことなりか:
 	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トーク 2 選択肢	= =	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	この、(1 ファーミロコミュルミ外型句)に大小りのよう。
L	I am sure. I'll wait and try my luck at next	
トーク 2 選択肢	year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
}	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	takes. Visualize what kind of player you want	
/ / / / / / /	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	and good choices.	- 17とのにもうに フガラフカン (正し) (区が)
! 	I'll tell them. You can use that extra year of	
	development to further refine your game.	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	What aspect are you gonna focus on	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	between now and next year's Draft?	だ?
	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク 4 選択肢	Reaction	成長ブースト : Fielding、Reaction
	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
	piscipiiiie	į

 !	New year arter their Miner Learne gretons	Γ
	Now you enter their Minor League system	フノナーリーがの明ちノグスからには、ベストを兄ノサトーナー
トーク 5 テキスト	and give it all you've got. Unless you're inclined to play college ball for a year,	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
	instead.	子野球で1年ノレーしたいとぶわない限りな。
		 プロッグニノ浄 <i>に</i> けったフス
トーク5選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	
	were originally projected to be picked in the	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	₹ħで?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
	come back to next year's Draft instead?	か?
シーン 230385	Advisor- Drafting Team offers contract Bat	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(BAT
	First	FIRST(打力優先))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	 (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
 	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク1選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
 トーク 1 選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier	 最初の方に指名されたかったな。
 	round.	
トーク1選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
	You still have the option of playing a year of	
	college ball and entering the draft again next	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	year. Are you sure that is what you want to	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	の望むことなのか?
	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
トーク 2 選択肢	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
 	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next	 そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
	year's Draft.	
	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	i	は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	and good choices.	
	I'll tell them. You can use that extra year of	 彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
 トーク 4 テキスト	development to further refine your game.	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	What aspect are you gonna focus on	だ?
 	between now and next year's Draft?	
 トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	 成長ブースト : Power(右打者)、Discipline
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Discipline	WEY VI LOWER (A1) B) (DISCIPLINE
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	 成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
L	Discipline	i
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト:Arm、Fielding
	Now you enter their Minor League system	
トーク 5 テキスト	and give it all you've got. Unless you're	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
1 ノリノイヘロ	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
i 	instead.	
トーク 5 選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?

[
トーク 11 テキスト	Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	それで ?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
	come back to next year's Draft instead?	か?
シーン 230386	Advisor- Drafting Team offers contract Mr Reliable	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(MR. RELIABLE(頼れる男))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目 に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
トーク 1 選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク1選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier round.	最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
トーク 2 テキスト	You still have the option of playing a year of college ball and entering the draft again next year. Are you sure that is what you want to do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加するという選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君の望むことなのか?
トーク 2 選択肢	No, I was just curious. I'm ready for pro ball. Let's go ahead and sign with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
トーク 3 テキスト	You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なものは持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 4 テキスト	I'll tell them. You can use that extra year of development to further refine your game. What aspect are you gonna focus on between now and next year's Draft?	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことができる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
トーク4選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト: Contact(対左投手)、Vision
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
トーク 5 テキスト	Now you enter their Minor League system and give it all you've got. Unless you're inclined to play college ball for a year, instead.	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大 学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
トーク 5 選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
トーク 11 テキスト	Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもともと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	₹ħで?

[Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
トーク 11 選択肢	come back to next year's Draft instead?	か?
> > 220207	Advisor- Drafting Team offers contract	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー
シーン 230387	Defensive Cannon	(DEFENSIVE CANNON(強肩強打))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
	the	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク 1 選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
Ь л ₁ ` ₴+⊓п+	I was hoping I'd be drafted in an earlier	
トーク1選択肢	round.	取例の方に指名されたかつにな。
トーク 1 選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
	Vou still have the entire of playing a year of	
	You still have the option of playing a year of	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	college ball and entering the draft again next	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	year. Are you sure that is what you want to do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	の望むことなのか?
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	
	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
トーク 2 選択肢	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トークと選択収	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
i 	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	<u> </u>
 	I am sure. I'll wait and try my luck at next	 そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
	year's Draft.	こうに。木牛のドラブトで付うて、圧で試りて。
	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	takes. Visualize what kind of player you want	は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
 	and good choices.	
	I'll tell them. You can use that extra year of	 彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	development to further refine your game.	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	What aspect are you gonna focus on	だ?
 	between now and next year's Draft?	/C:
 トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト:Fielding、Reaction
 	Reaction	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Arm	成長ブースト: Fielding、Arm
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power and Discipline	 成長ブースト: Power、Discipline
	Now you enter their Minor League system	
トーク 5 テキスト	and give it all you've got. Unless you're	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
L - 133 177	instead.	
トーク5選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	
· - ·	were originally projected to be picked in the	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
L 5 4 4 \22400+	i 	Z to π 2
トーク 11 選択肢	So what now?	それで?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
	come back to next year's Draft instead?	<i>እ</i> ?
	Advisor Durfting Town off	コーイ・ビニコレ会和74日からの却がカナコー (ちゃ・
シーン 230388	Advisor- Drafting Team offers contract Ball	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(BALL
	Hawk	HAWK(守備職人))

r		
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
	the	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク 1 選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク 1 選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier	見切のナに悩みされたもったか
<u>i</u>	round.	最初の方に指名されたかったな。
トーク1選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
	You still have the option of playing a year of	
 	college ball and entering the draft again next	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	year. Are you sure that is what you want to	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	の望むことなのか?
L	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
1	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トーク 2 選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next	
トーク 2 選択収	year's Draft.	ていた。未午のトプノトを付って、建を試りさ。
	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト		は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	and good choices.	
	I'll tell them. You can use that extra year of	している。 君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	development to further refine your game.	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	What aspect are you gonna focus on	だ?
	between now and next year's Draft?	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
ļ	Reaction DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base	
トーク 4 選択肢	Running	成長ブースト: Speed、Base Running
 	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and	
トーク4選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
	Now you enter their Minor League system	
 	and give it all you've got. Unless you're	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
トーク 5 テキスト 	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
	instead.	
トーク 5 選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
i I	Remember, it's a 40-round Draft, and you	しいか ドニコト(ナイロン)// キマナ(、 チャがらに ギャット)
 	were originally projected to be picked in the	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
 トーク 11 選択肢	So what now?	 それで?
	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
トーク 11 選択肢	come back to next year's Draft instead?	か?
シーン 230389	Advisor- Drafting Team offers contract Power	
250505	House	(POWERHOUSE(大砲))

Г		
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	に (1・プノ1・C)自石C1 (/と外国石) ガラガ自石C1 (/と。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク1選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
L 5 4 \22+D0+	I was hoping I'd be drafted in an earlier	
トーク1選択肢	round.	最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
	You still have the option of playing a year of	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	college ball and entering the draft again next	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	year. Are you sure that is what you want to	の望むことなのか?
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	20000000
	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トーク2選択肢	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	CON (1991 CHE LEADING LA) COMPOSITION
	I am sure. I'll wait and try my luck at next	
トーク2選択肢	year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	and good choices.	The wise of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the second of the
L 	I'll tell them. You can use that extra year of	
	development to further refine your game.	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	What aspect are you gonna focus on	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	between now and next year's Draft?	だ?
<u> </u>	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
<u> </u>	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
 トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト: Contact、Vision
11一ク4 選択が	Now you enter their Minor League system	成長ノースト・Contact、Vision
	and give it all you've got. Unless you're	 マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
トーク 5 テキスト		!
	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
 	instead.	プロッグニノ治 だけできてて
トーク5選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	 いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
 	were originally projected to be picked in the	
トーク 11 テキスト	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
Ь Д 11 \cc+□n+		スカス 2
トーク 11 選択肢	So what now? Do I have to sign with them? Or could I	それで ? 契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
トーク 11 選択肢	come back to next year's Draft instead?	か?
	rome back to next year 5 brait instead?	<i>I</i> .7 :
	Advisor- Drafting Team offers contract Solid	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(SOLID
シーン 230390	<u> </u>	ローデ・ドラント参加球団からの実ポオファー(SOLID OPTION(強肩好打))
	Option	OF LION (定用以JJ) /

Г		
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	 (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
 トーク1 選択肢	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク1度が放	I was hoping I'd be drafted in an earlier	プロピブレーできるほんで言じられない!
トーク1選択肢	round.	最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 選択肢	So what happens next?	
	You still have the option of playing a year of college ball and entering the draft again next	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	year. Are you sure that is what you want to	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	の望むことなのか?
i 		<u> </u>
	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
トーク 2 選択肢	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	Cの、(トノノトで担右C11/ご氷凹右)(矢がりしよう。
<u> </u> 	I am sure. I'll wait and try my luck at next	
トーク2選択肢	year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
 	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	takes. Visualize what kind of player you want	は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
 	and good choices.	
	I'll tell them. You can use that extra year of	 彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	development to further refine your game.	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	What aspect are you gonna focus on between now and next year's Draft?	だ?
	-	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact R and Vision	成長ブースト : Contact(右打者)、Vision
ト カ A 222+ロロナ	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and	成員ブラト・Contact (サナルエ) Vicion
トーク 4 選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対左投手)、Vision
トーク4選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト : Arm、Fielding
	Now you enter their Minor League system	
トーク 5 テキスト	and give it all you've got. Unless you're	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
 トーク 5 選択肢	instead. I'm ready for pro ball.	
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	 いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	motivation to prove your mettle on the field.	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	₹ 1 ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
	come back to next year's Draft instead?	<u>か?</u>
	Advisor- Drafting Team offers contract Mr	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(電撃の
シーン 230391	Electric	コーテ:ドリノト参加球団からの突ゃりオファー(电学の 男)
	LICCUIC	122

[
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	 (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	TO THE CHARGE TO STATE OF THE
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
i }	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク1選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク 1 選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier	 最初の方に指名されたかったな。
	round.	i
トーク 1 選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
	You still have the option of playing a year of	
	college ball and entering the draft again next	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する
トーク 2 テキスト	year. Are you sure that is what you want to	という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君
	do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	の望むことなのか?
<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>
	No, I was just curious. I'm ready for pro ball.	
トーク 2 選択肢	Let's go ahead and sign with the	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
	[TEAM_UI.TEAM_DRAFTED]]]	さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
 	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
 	You've still got a long road ahead to get to	
	The Show, but I know you've got what it	 君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なもの
トーク 3 テキスト	, ,	は持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを
	to be and make it happen with diligent work	叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	and good choices.	人名にめにU カガウチカカ C 正 U い (送)((と 9 名/U/こ。
<u> </u>	I'll tell them. You can use that extra year of	<u> </u>
	development to further refine your game.	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことが
トーク 4 テキスト	What aspect are you gonna focus on	できる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこ
	between now and next year's Draft?	だ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and N/9	成長ブースト: Stamina、HR/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
7 . 23/ 32	Now you enter their Minor League system	
	and give it all you've got. Unless you're	 マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大
トーク 5 テキスト	inclined to play college ball for a year,	学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
i ! !	instead.	
トーク 5 選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
 	D	
	Remember, it's a 40-round Draft, and you	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと
トーク 11 テキスト	were originally projected to be picked in the	もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ
	mid-to-late rounds, if at all. Just take it as	ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
	motivation to prove your mettle on the field.	
トーク 11 選択肢	So what now?	それで?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
· / ** /C`J/ \\JX	come back to next year's Draft instead?	か?
シーン 230392	Advisor- Drafting Team offers contract	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(コンタクト
}	Contact Artist	の芸術家)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we	
	just got the call you've been waiting for:	
	you've been drafted in Round	 (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball!	
トーク1選択肢	it as with the closure. These was made in a last in the field	プロでブレーできるなんて信じられない!

T _{T V}	was hoping I'd be drafted in an earlier	
トーク 1共状版	und.	最初の方に指名されたかったな。
ļ -	what happens next?	で、次は何が?
トーク 2 テキスト col yea	ou still have the option of playing a year of ellege ball and entering the draft again nextear. Are you sure that is what you want to pool [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加する という選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君 の望むことなのか?
トーク 2 選択肢	R_UI.TEAM_DRAFTED]]].	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
トー/	am sure. I'll wait and try my luck at next ar's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
Th トーク 3 テキスト tak to an	be and make it happen with diligent work and good choices.	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なものは持っている。 どんな選手になりたいかを思い描き、それを叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 4 テキスト de Wh be	I tell them. You can use that extra year of evelopment to further refine your game. hat aspect are you gonna focus on etween now and next year's Draft?	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことができる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこだ?
トーソ 4 1発状段	EVELOPMENT BOOST: Fielding and eaction	成長ブースト : Fielding、Reaction
ト-ク 4 選択肢 DE	EVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
ト-ク 4 選択肢 DE	EVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
トーク 5 テキスト inc	ow you enter their Minor League system Ind give it all you've got. Unless you're Iclined to play college ball for a year, Instead.	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大 学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
ļ	n ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
<u></u>	could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
Re トーク 11 テキスト we mi	emember, it's a 40-round Draft, and you ere originally projected to be picked in the id-to-late rounds, if at all. Just take it as otivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢 So	what now?	それで?
Do	o I have to sign with them? Or could I ome back to next year's Draft instead?	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
		か?
シーク 230393 Filt	dvisor- Drafting Team offers contract Dr thy	か? コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(えげつな い男)
Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt	dvisor- Drafting Team offers contract Dr thy LTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we st got the call you've been waiting for: ou've been drafted in Round LTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by e EAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー (えげつない男) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt Filt	dvisor- Drafting Team offers contract Dr thy LTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we st got the call you've been waiting for: ou've been drafted in Round LTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by e EAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー (えげつない男) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summer Summe	dvisor- Drafting Team offers contract Dr thy LTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we st got the call you've been waiting for: ou've been drafted in Round LTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by e EAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー (えげつない男) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。

	·,	.,
トーク 2 テキスト	You still have the option of playing a year of college ball and entering the draft again next year. Are you sure that is what you want to do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加するという選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君の望むことなのか?
トーク2選択肢	No, I was just curious. I'm ready for pro ball. Let's go ahead and sign with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。さあ、(ドラフトで指名された球団名)と契約しよう。
トーク2選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
トーク 3 テキスト	You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize what kind of player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なものは持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 4 テキスト	I'll tell them. You can use that extra year of development to further refine your game. What aspect are you gonna focus on between now and next year's Draft?	彼らに伝えよう。 君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことができる。 来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこだ?
トーク4選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction	成長ブースト:Fielding、Reaction
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
トーク 5 テキスト	Now you enter their Minor League system and give it all you've got. Unless you're inclined to play college ball for a year, instead.	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大 学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
トーク 5 選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
トーク 11 テキスト	Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	それで?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I come back to next year's Draft instead?	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないのか?
シーン 230394	Advisor- Drafting Team offers contract The Rock	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(ROCK STAR(ロックスター))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	(プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目 に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
トーク 1 選択肢	I can't believe I'm gonna play pro ball!	プロでプレーできるなんて信じられない!
トーク 1 選択肢	I was hoping I'd be drafted in an earlier round.	最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 選択肢	So what happens next?	で、次は何が?
トーク 2 テキスト	You still have the option of playing a year of college ball and entering the draft again next year. Are you sure that is what you want to do, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加するという選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君の望むことなのか?

トーク2選択肢	No, I was just curious. I'm ready for pro ball. Let's go ahead and sign with the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	いいや、ただ気になっただけだ。プロに行く準備はできてる。
トーク 2 選択肢	I am sure. I'll wait and try my luck at next year's Draft.	そうだ。来年のドラフトを待って、運を試すさ。
トーク 3 テキスト	You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize what kind of player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なものは持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 4 テキスト	I'll tell them. You can use that extra year of development to further refine your game. What aspect are you gonna focus on between now and next year's Draft?	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことができる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	成長ブースト: Velocity、K/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and Nys	成長ブースト: HR/9、Clutch
	 	
トーク4選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
トーク 5 テキスト	Now you enter their Minor League system and give it all you've got. Unless you're inclined to play college ball for a year, instead.	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
トーク 5 選択肢	I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
トーク 5 選択肢	I could delay a year, huh?	1年先延ばしにできるって?
トーク 11 テキスト	Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもともと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
トーク 11 選択肢	So what now?	それで?
トーク 11 選択肢	Do I have to sign with them? Or could I come back to next year's Draft instead?	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないの
<u> </u>	come back to next year a brait instead!	か?
	come back to next year 5 Drait Insteau:	<i>D</i>
シーン 230395	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster	か? コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在))
シーン 230395 トーク 1 テキスト	Advisor- Drafting Team offers contract The	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE
トーク 1 テキスト	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]].	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在)) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball! I was hoping I'd be drafted in an earlier	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在)) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball! I was hoping I'd be drafted in an earlier round.	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在)) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。 プロでプレーできるなんて信じられない! 最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball! I was hoping I'd be drafted in an earlier	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在)) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball! I was hoping I'd be drafted in an earlier round.	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在)) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。 プロでプレーできるなんて信じられない! 最初の方に指名されたかったな。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Advisor- Drafting Team offers contract The Trickster [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], we just got the call you've been waiting for: you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. I can't believe I'm gonna play pro ball! I was hoping I'd be drafted in an earlier round. So what happens next? You still have the option of playing a year of college ball and entering the draft again next year. Are you sure that is what you want to	コーチ:ドラフト参加球団からの契約オファー(THE TRICKSTER(変幻自在)) (プレイヤー名)、お待ちかねの電話だ。(数字)巡目に(ドラフトで指名された球団名)から指名された。 プロでプレーできるなんて信じられない! 最初の方に指名されたかったな。 で、次は何が? 大学野球で1年プレーして、来年またドラフトに参加するという選択肢もある。(プレイヤー名)、それが本当に君

, ,	君はまだ昇格までの長い道のりの途中だが、必要なものは持っている。どんな選手になりたいかを思い描き、それを叶えるためにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
I'll tell them. You can use that extra year of development to further refine your game. What aspect are you gonna focus on between now and next year's Draft?	彼らに伝えよう。君はもう1年かけて、さらに腕を磨くことができる。来年のドラフトまでに君が重視する部分はどこだ?
DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch	成長ブースト: HR/9、Clutch
Now you enter their Minor League system and give it all you've got. Unless you're inclined to play college ball for a year, instead.	マイナーリーグの門をくぐるからには、ベストを尽くせよ。大 学野球で1年プレーしたいと思わない限りな。
I'm ready for pro ball.	プロへ行く準備はできてる。
	1年先延ばしにできるって?
Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field.	いいか、ドラフトは40巡あるが、君が選ばれるとしたらもと もと真ん中から後半あたりだと思われていた。それをモチ ベーションにして、フィールドで君の根性を証明しろ。
So what now?	
Do I have to sign with them? Or could I come back to next year's Draft instead?	契約せずに、来年のドラフトに参加することはできないのか?
Draft Return 1 Contract Offer Good Hands	ドラフト、再び1:契約オファー(GOOD HANDS(テクニシャン))
You did it again, son. You've been drafted by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目に君を指名したぞ。
Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right?	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
try the Draft again next year. Is that what you want to do?	り直すこともできる。そうしたいのか?
	i i
you want to do?	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。
you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。
you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。 わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	The Show, but I know you've got what it takes. Visualize what kind of player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. I'll tell them. You can use that extra year of development to further refine your game. What aspect are you gonna focus on between now and next year's Draft? DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch Now you enter their Minor League system and give it all you've got. Unless you're inclined to play college ball for a year, instead. I'm ready for pro ball. I could delay a year, huh? Remember, it's a 40-round Draft, and you were originally projected to be picked in the mid-to-late rounds, if at all. Just take it as motivation to prove your mettle on the field. So what now? Do I have to sign with them? Or could I come back to next year's Draft instead? Draft Return 1 Contract Offer Good Hands You did it again, son. You've been drafted by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. Time to go pro, Coach! The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right? That's right,

	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and	<u> </u>
トーク 4 選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
	VISION	
		ドラフト、再び1:契約オファー(FIELD GENERAL
シーン 230400	Draft Return 1 Contract Offer Field general	(司令塔))
	You did it again, son. You've been drafted by	.
	the	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
トーク 1 選択肢	Time to go pro, Coach!	
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	 (ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
	could still go back to college if I wanted,	
	right?	
	That's right,	
1 50-1-1	- ·	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
トーク 2 テキスト	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
	you want to do?	
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
 	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
しカィーナフし	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 4 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
 トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト:Fielding、Reaction
トーク4 選が収	Reaction	放長ノースト・Fielding、Reaction
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト: Contact、Vision
i 		
シーン 230401	Draft Return 1 Contract Offer Power Corner	ドラフト、再び1:契約オファー(POWER CORNER
250 101	 	(大型コーナー))
	You did it again, son. You've been drafted by	
	the	 よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(数字) 巡目に君を指名したぞ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(M) / Marie a cia a direct
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
トーク1選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	/II
トーク1選択肢	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
	could still go back to college if I wanted,	
	right?	
	That's right,	
トーク 2 テキスト	<u>-</u>	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
L	you want to do?	- 10 +T/46-1-1 / 0 / 1-2
トーク2選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。

[Consulta and Vaulus still act a large word	
	Congrats, son. You've still got a long road	10 1 - 1 - 1 - 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
		e おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トークチナイスト	focus on while in college?	ているんだ?
	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク 4 選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	*=
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
		ドラフト、再び1:契約オファー(BAT FIRST(打力優
シーン 230402	Draft Return 1 Contract Offer Bat First	先))
L 	You did it again, son. You've been drafted by	-L
	the	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
	YER UI.TEAM DRAFTED]]] in Round	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
トーク 1 選択肢	Time to go pro, Coach!	 コーチ、俺はプロへ行くぞ!
	The	77 77 18167 18 17 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	 (ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
		石か。八子に庆りにりれば、庆ることもできるかによな?
	could still go back to college if I wanted,	
[right?	
	That's right,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And	
	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
[you want to do?	
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	e おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
 	work and good choices.	
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
・ ・	focus on while in college?	ているんだ?
L 1/252+□□+	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	ボモブ フト・Dower (ナヤギ) Dissiplies -
トーク 4 選択肢 	Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
L	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	#E → 7 . D /+ + + + >
トーク 4 選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
> > 220402	D-6 D-4 1 C-4 1 Off M D-1 1	ドラフト、再び1:契約オファー(MR. RELIABLE(頼
シーン 230403	Draft Return 1 Contract Offer Mr Reliable	れる男))
	You did it again, son. You've been drafted by	
	the	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
1 / 1 / 1 / 1 / 1	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
トーク 1 選択版	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!

トーク1選択肢	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right?	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
トーク 2 テキスト	i	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや り直すこともできる。そうしたいのか?
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
トーク 3 テキスト	, , ,	
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Reaction	成長ブースト: Arm、Reaction
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト:Contact(対左投手)、Vision
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト:Contact(対右投手)、Vision
シーン 230404	Draft Return 1 Contract Offer Defensive Cannon	ドラフト、再び1:契約オファー(DEFENSIVE CANNON(強肩強打))
トーク 1 テキスト	You did it again, son. You've been drafted by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目に君を指名したぞ。
トーク 1 選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
トーク1選択肢	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted,	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
ļ	right?	
トーク 2 テキスト	That's right,	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや り直すこともできる。そうしたいのか?
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what	
	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do?	り直すこともできる。そうしたいのか?
トーク2選択肢	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 4 テキスト トーク 4 選択肢	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。 わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っているんだ? 成長ブースト:Fielding、Reaction
トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 テキスト トーク 4 テキスト	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	り直すこともできる。そうしたいのか? いや。契約にサインしよう。 ああ、そうだ。 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。 わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っているんだ?

[ドラフト、再び1:契約オファー(BALL HAWK(守備
シーン 230405	Draft Return 1 Contract Offer Ball Hawk	トラント、舟び1:突がメンデー(BALL HAWK(寸/浦 職人))
	You did it again, son. You've been drafted by	<u> </u>
	the	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
I. JIJANI	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
	Time to go pro, Coach!	 コーチ、俺はプロへ行くぞ!
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	 (ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
	could still go back to college if I wanted,	The second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second secon
	right?	
 	That's right,	L
	·	 ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
トーク 2 テキスト	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
	you want to do?	
	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	 いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
トーク3テキスト	Congrats, son. You've still got a long road	
		 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	The Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Control of the Co
	Okay, I'll tell them. What are you going to	トー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
トーク 4 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク4選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base	
トーク4選択肢	Running	成長ブースト: Speed、Base Running
	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and	
トーク4選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
シーン 230406	Draft Return 1 Contract Offer Power House	ドラフト、再び1:契約オファー(POWERHOUSE(大
	Light Return 1 Contract Offer Fower Flouse	砲))
	You did it again, son. You've been drafted by	
	the	 よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(XX) / METICAL EIRAGOCCO
ļ	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	<u> </u>
トーク1選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	/
トーク 1 選択肢	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
~= /= / \/	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
	could still go back to college if I wanted,	
	right?	
	That's right,	
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
 	you want to do?	
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	1
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	

	Olay Ill tall those What are you asing to	わかった。球団に行うとう。十学に残って行む。とうと思っ
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power R and Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and Discipline	成長ブースト:Power(左打者)、Discipline
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	 成長ブースト : Contact、Vision
	DEVELOPMENT BOOST: Contact and vision	MRY ATT. CONTACT. VISION
シーン 230407	Draft Return 1 Contract Offer Solid Option	ドラフト、再び1:契約オファー(SOLID OPTION(強 肩好打))
	You did it again, son. You've been drafted by	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目に君を指名したぞ。
トーク1選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
トーク1選択肢	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right?	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
トーク 2 テキスト	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do?	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをやり直すこともできる。そうしたいのか?
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact R and Vision	成長ブースト:Contact(右打者)、Vision
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト:Contact(対左投手)、Vision
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト : Arm、Fielding
シーン 230408	Draft Return 1 Contract Offer Mr Electric	ドラフト、再び1:契約オファー(電撃の男)
トーク 1 テキスト	You did it again, son. You've been drafted by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目に君を指名したぞ。
トーク 1 選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
トーク 1 選択肢	The [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right?	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
トーク 2 テキスト	That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do?	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや り直すこともできる。そうしたいのか?
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
「ノム医が以	ino, i gacos noti zero go aneda ana sigin	

トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
		現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 4 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	成長ブースト: Velocity、K/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Stamina and HR/9	成長ブースト: Stamina、HR/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
シーン 230409	Draft Return 1 Contract Offer Contact Artist	ドラフト、再び1:契約オファー(コンタクトの芸術家)
	You did it again, son. You've been drafted by	
	the	
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
 トーク1選択肢	Time to go pro, Coach!	 コーチ、俺はプロへ行くぞ!
	The	
	TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	 (ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
	could still go back to college if I wanted,	The soft in the second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second
	right?	
	That's right,	
		 ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
トーク 2 テキスト	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
	you want to do?	
	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	
トーク2選択肢	It is.	ああ、そうだ。
7 2 23/ (32	Congrats, son. You've still got a long road	10000 € 57€8
	ahead to get to The Show, but I know you've	 おめでとう。 坊や。 メミシャーまでの道のりはまだもうイントノ。ある。
トーク3テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
7 9 7 7 7 7 1		現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	1916 CE DE JIEU JA JAJJU CELUVIEJI (E 9 BIVIC)
 	Okay, I'll tell them. What are you going to	
トーク 5 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
 	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク 5 選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
 トーク 5 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	 成長ブースト : Control、BB/9
トーク 5 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Control CDJ/9 成長ブースト: Break、H/9
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	DETECT TEXT BOOST Break and 11/3	MALE ALL PROMITING
シーン 230410	Draft Return 1 Contract Offer Dr Filthy	ドラフト、再び1:契約オファー(えげつない男)
	You did it again, son. You've been drafted by	1.22.11107.242121 (200.200.21)
	the	
トーク 1 テキスト	TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(数字)巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
 トーク1 選択肢	+	
1. ブ1 母が以	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	/ドニコレス化々ナヤキでロクトム~ /兆ウンパワード
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指
トーク 1 選択肢		クヤ 上党に同りもはなば ラファレキーナスノゼ にいこ
トーク1選択肢	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I	名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
トーク1選択肢		名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?

 	That's right,	 [
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And	 ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
トーク 2 テキスト	try the Draft again next year. Is that what	「かめてうた、(プレイヤー石)。そして木牛またドラブトをヤーり直すこともできる。そうしたいのか?
	you want to do?	19世9ととも Ce る。 で JU/LV W///・!
L トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	
トーク2選択肢	It is.	ああ、そうだ。
トーク 2 選択版	Congrats, son. You've still got a long road	10000x C 71Co
↓ カラニ+フレ		おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、尹からナナナギ、かれたい愛手優なされる。
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
 !	work and good choices.	
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っている。
 	focus on while in college?	ているんだ?
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
	Reaction	
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		
シーン 230411	Draft Return 1 Contract Offer The Rock	ドラフト、再び1:契約オファー(頼れる男)
	You did it again, son. You've been drafted by	
	the	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	(数字) 巡目に君を指名したぞ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	
 	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
トーク1選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
トーク1選択肢	The	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round	指名は(球団名)の(数字)巡目だな。大学に戻りた
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] I	ければ、戻ることもできるんだよな?
	could still go back to college if I wanted,	
i 	right?	
	That's right,	
トーク 2 テキスト		ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや
1 727171	try the Draft again next year. Is that what	り直すこともできる。そうしたいのか?
 	you want to do?	
トーク 2 選択肢	No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
トーク 2 選択肢	It is.	ああ、そうだ。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	•	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 3 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
i 	work and good choices.	
トーク 4 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
トーク4選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	成長ブースト : Velocity、K/9
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch	成長ブースト : HR/9、Clutch
トーク4選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト : Control、BB/9
シーン 230412	Draft Return 1 Contract Offer Trickster	ドラフト、再び1:契約オファー(トリックスター)
i	You did it again, son. You've been drafted by	
	the	トノかったわ、ナナカ・(ドニコト 本化カナヤたび中ク) ギ
トーク 1 テキスト	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	よくやったな、坊や。(ドラフトで指名された球団名)が
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] in Round	(数字) 巡目に君を指名したぞ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	
トーク 1 選択肢	Time to go pro, Coach!	コーチ、俺はプロへ行くぞ!
. —		

The	i
[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted,	(ドラフトで指名された球団名)から(数字)巡目に指名か。大学に戻りたければ、戻ることもできるんだよな?
That's right,	ああそうだ、(プレイヤー名)。そして来年またドラフトをや り直すこともできる。そうしたいのか?
No, I guess not. Let's go ahead and sign.	いや。契約にサインしよう。
It is.	ああ、そうだ。
work and good choices.	
Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch	成長ブースト: HR/9、Clutch
Draft Return 2 Contract Offer Good Hands	ドラフト、再び2:契約オファー(GOOD HANDS(テクニシャン))
[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract.	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし たいそうだ。
That works for me. Tell them I'm ready to turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
I'm still not feeling it. Back to college, one more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction	成長ブースト : Fielding、Reaction
DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト: Contact(対左投手)、Vision
DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
	ドラフト、再び2:契約オファー(FIELD GENERAL
Draft Return 2 Contract Offer Field General	トラント、HO2: 契約オファー (FIELD GENERAL (司令塔))
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし たいそうだ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. In Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. I could still go back to college if I wanted, right? That's right, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. And try the Draft again next year. Is that what you want to do? No, I guess not. Let's go ahead and sign. It is. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch Draft Return 2 Contract Offer Good Hands [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract. That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision

[
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
	I'm still not feeling it. Back to college, one	
トーク1選択肢	more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	i - · · · · ·	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
ト カィニナフト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 4 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
 トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト:Fielding、Reaction
	Reaction	_
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
トーク 4 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト: Contact、Vision
L		
シーン 230421	Draft Return 2 Contract Offer Power Corner	ドラフト、再び2:契約オファー(POWER CORNER (大型コーナー))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	Round	(数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	たいそうだ。
	They're offering you a Minor League	
	contract. That works for me. Tell them I'm ready to	
トーク1選択肢	turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
 	I'm still not feeling it. Back to college, one	
トーク1選択肢	more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	l	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
1. 737471.	focus on while in college?	ているんだ?
 トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト:Fielding、Reaction
	Reaction	
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	成長ブースト:Power(右打者)、Discipline
	Discipline	
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
	Discipline	
		ドラフト、再び2:契約オファー(BAT FIRST(打力優)
シーン 230422	Draft Return 2 Contract Offer Bat First	先))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	Round	(数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	たいそうだ。
	They're offering you a Minor League	
	contract.	ļ
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
	turn pro.	
トーク1選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	more year.	<u> </u>

F		
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	I and the second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second second
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
} !	Okay, I'll tell them. What are you going to	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	- CV-0/0/C :
トーク3選択肢	i	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
 	Discipline	<u> </u>
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
	Discipline	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
シーン 230423	Draft Return 2 Contract Offer Mr Reliable	ドラフト、再び2:契約オファー (MR. RELIABLE (頼
7 230 123		れる男))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	Round	(数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	たいそうだ。
	They're offering you a Minor League	
	contract.	
 	That works for me. Tell them I'm ready to	
トーク1選択肢	turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
i 	I'm still not feeling it. Back to college, one	
トーク1選択肢	-	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
i L	more year.	
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	!
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
		現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
i 	work and good choices.	
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Reaction	成長ブースト: Arm、Reaction
 トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and	 成長ブースト:Contact(対左投手)、Vision
	Vision	成長ノースト・Contact (対圧)及子)、Vision
ト カつ 端中吐	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and	ボミブ フト・Combook (対ナt小毛) Vision
トーク 3 選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
2 220424	Draft Return 2 Contract Offer Defensive	ドラフト、再び2:契約オファー(DEFENSIVE
シーン 230424	Cannon	CANNON(強肩強打))
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	Round	(数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし
7 1 7 1 7 1 7 1	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	たいそうだ。
	They're offering you a Minor League	
	contract.	
i 		
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
i !	turn pro.	ļ
トーク1選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	more year.	
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
ト カラニナフし	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
L		

	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク 3 選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Arm	L 成長ブースト : Fielding、Arm
	-	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power and Discipline	放長ノースト:Power、Discipilite
シーン 230425	Draft Return 2 Contract Offer Ball Hawk	ドラフト、再び2:契約オファー(BALL HAWK(守備 職人))
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	相略人)
	[TEAM UI.TEAM[MLB AFFILIATE[RTTS PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	Round	(数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].	たいそうだ。
	They're offering you a Minor League	
 	contract.	
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to	 いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
	turn pro.	
トーク1選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	more year. Congrats, son. You've still got a long road	<u> </u>
	ahead to get to The Show, but I know you've	 おめでとう。坊や、メジャーまでの道のNけまだもうかにある。
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
7 2 7 1701	1 - 1	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
ト カラニナフト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
 トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	 成長ブースト : Fielding、Reaction
	Reaction	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base	成長ブースト: Speed、Base Running
	Running	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
i 	7131011	
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >	D. 6 D. 1 2 C. 1 1 1	ドラフト、再び1:契約オファー(POWERHOUSE(大
シーン 230426	Draft Return 2 Contract Offer Power House	砲))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the	
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が
トーク 1 テキスト	Round	(数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をしたいろうだ。
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League	たいそうだ。
	contract.	
	That works for me. Tell them I'm ready to	
トーク1選択肢	turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
ト_ク 1 選切吐	I'm still not feeling it. Back to college, one	まだろしか気はむまわいか ナミ1年 上学示'原プ ナ・・・
トーク1 選択肢	more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	ahead to get to The Show, but I know you've	
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
i L !	work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	マングラム 球団に伝えよう。 八子に残りて何をしようと思う ているんだ?
L 6 27 77 7	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	
トーク3選択肢	Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
ト カっぷ+ロ吐	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	古目ブラト・Power (ナヤギ) Dianialing
トーク3選択肢	Discipline	成長ブースト:Power(左打者)、Discipline
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト: Contact、Vision

[ドラフト、再び2:契約オファー(SOLID OPTION(強
シーン 230427	Draft Return 2 Contract Offer Solid Option	F577、H02: 突がオファー (SOLID OPTION (強 肩好打))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract.	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし たいそうだ。
 	That works for me. Tell them I'm ready to	<u> </u>
トーク 1 選択肢	turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
トーク1選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact R and Vision	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト:Contact(対左投手)、Vision
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト:Arm、Fielding
シーン 230428	Draft Return 2 Contract Offer Mr Electric	ドラフト、再び2:契約オファー(電撃の男)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract.	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をしたいそうだ。
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to turn pro.	
トーク 1 選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	成長ブースト : Velocity、K/9
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Stamina and HR/9	成長ブースト : Stamina、HR/9
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
	0.00	
シーン 230429 トーク 1 テキスト	Draft Return 2 Contract Offer Contact Artist [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract.	ドラフト、再び2:契約オファー (コンタクトの芸術家) (プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をしたいそうだ。
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。

From still not feeling it. Back to college, one more year.
Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've おめてとう。坊や、メシャーまでの道のりはまだもう少しある you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク3 デキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding, Reaction 成長ブースト: Control. BB/9 小ク1 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Sreak, H/9 (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を いいな。球団に、プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が、着かてとう。坊や、メシャーまでの道のりはまだら少しある から you in Round (RTTS、PLAYER, PROFILE, FIRST、NAME), the Trake Work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク3 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク3 選択肢 Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've yot what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 (スレラン、ト: Broak, H/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 (スレラン、ト: Fielding, Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 (スレラン、ト: Fielding, Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Re
ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. - ク3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? TOVAAC? - ク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding, Reaction 成長ブースト: Fielding, Reaction 成長ブースト: Fielding, Reaction 成長ブースト: Fielding, Reaction の 大学で表し、大学で表し、大学で表し、大学で表し、大学で表し、大学の表した。 - ク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Break. H/9 ドラフト、再び2: 契約オファー(えげつない男) - ク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Control. BB/9 成長ブースト: Break. H/9 ドラフト、再び2: 契約オファー(えげつない男) - ク1 デキスト Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to furn pro. - ク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to furn pro. - ク2 テキスト Gongrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've you want to be and make it happen with diligent work and good choices. - ク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction Make in college? - ク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction Make in college? - ク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding, Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Re
トーク 2 テキスト
want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 デキスト Okay, 'I'l tell them, What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction Reaction DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Fielding, Reaction Reaction Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Control, BB/9 成長ブースト: Break, H/9 RTTS_PLAYER_PROFILE.FIRST_NAME], the TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILLATE[RITS_PLAYER_UI.TEAM[MLB_AFFILLATE[RITS_PLAYER_UI.TEAM[MLB_AFFILLATE[RITS_PLAYER_UI.TEAM[MLB_AFFILLATE]]] took you in Round RITS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク 2 デキスト got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction Reaction R
Work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 ルーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 ジーン 230430 Draft Return 2 Contract Offer Dr Filthy [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM_IM.B_AFFILLATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_EDATED]] They're offering you a Minor League contract. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Lーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction McAction Development BOOST: Fielding and Reaction Development BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Brea
トーク3 デキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?
トーク3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?
Pod 3 選択肢
トーク3選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction
Reaction トク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 トク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 ジーン 230430 Draft Return 2 Contract Offer Dr Filthy [RTTS_PLAYER_PROFILE_FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILLATE[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]. They're offering you a Minor League contract. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've you want to be and make it happen with diligient work and good choices. トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 Reaction Round [RTTS_PLAYER_ROFILE_FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. (プレイヤー名) 、(ドラフトで指名された球団名) が 成長ブースト: Fielding, Reaction が 成長ブースト: Fielding, Reaction が 成長ブースト: Fielding, Reaction が 成長ブースト: Gontrol, BB/9 ドラフト、再び2: 契約オファー(頼れる男) (プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名) が (表デ) 、第日で表された球団名) が (表デ) 、第日で表された球団名) が (表デ) 、第日で表された球団名) が (表デ) 不 (手可) で持名された球団名) が (表デ) 不 (手可) で持名された球団名) が (表デ) 不 (手可) で持名された球団名) が (表デ) 不 (手可) で持名された球団名) が (表デ) 派目で書を指名したで、マイナーリーグ契約を にいてうた。
トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Control、BB/9 のといとしのMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Break、H/9 の表すフェル・コーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Break、H/9 成長ブースト: Break、H/9 成長ブースト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break、H/9 が表す。 は、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト: Break のは、アンスト:
トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 Draft Return 2 Contract Offer Dr Filthy [RTTS_PLAYER_PROFILE_FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]. They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク 1 選択肢 I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 デキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Break. H/9 トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 プーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER_PROFILE_FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]. トーク 1 デキスト Round (アント・デラト・電名を含わた。 (アント・デラト・電名を含わた球団名) が、まのこ : 契約オファー (頼れる男) (アント・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・デラト・ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・データー ア・
アラフト、再び2:契約オファー(えげつない男) Praft Return 2 Contract Offer Dr Filthy [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]. They're offering you a Minor League contract. Prof 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Prof 3 デキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding, Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Gothard Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Gothard Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Octaviol, BB/9 Development Boost: Control and BB/9 成長ブースト: Octaviol, BB/9 (アラフトで指名された球団名) が 数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を たいそうだ。
「RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を たいそうだ。 トーク 1 ディスト Round (RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク 2 ディスト Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 ディスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding. Reaction 成長ブースト: Fielding. Reaction にフィンスんだ? ラーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]]] took you in Round [RTTS_PLAYER.UI.ROUND_DRAFTED]].
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を たいそうだ。 (プレイヤー名) 、(ドラフトで指名された球団名)が (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を たいそうだ。 から 1 運択肢 では mpro.
「TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]. They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Lーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Lーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Lーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. Lーク 2 テキスト Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding. Reaction DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Control. BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Q額オファー (頼れる男) [RTTS_PLAYER_PROFILE_FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM_[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Round Roun
Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢
にいてらた。 「RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. トーク1 選択肢 I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク3 デキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Fielding、Reaction 成長ブースト: Fielding、Reaction の上の3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Control、BB/9 シーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock 「RTTS_PLAYER_PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
They're offering you a Minor League contract. トーク 1 選択肢 That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 Darft Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER.PIC.TEM]]] took you in Round [RTTS_PLAYERUI.ROUND_DRAFTED].
Contract. N-ク 1 選択肢
That works for me. Tell them I'm ready to turn pro. I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. In a 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 Days (RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME), the [TEAM_UI.TEAM_DRAFTED]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
turn pro. I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. Cokay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction P-0 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 Draft Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER_PROFILE_FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
turn pro. I'm still not feeling it. Back to college, one more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've short takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 Daff Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER_PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]]. Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 シーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. i おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をするんだ。 が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をするんだ。 が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選手を表力した。これを実現できるようにしつかり努力して正しい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をするんだ。 が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をするんだ。 な、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をするんだ。 な、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をする人だ。 なる方式とない。とう「本の大」を表示しているとい。 は、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしつかり努力して正しい選択をする人だ。 なる方式とないといるといるといるといるといるといるといるといるといるといるといるといるといる
more year. Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 ラーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college? トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and REDINGENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and REDINGENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and REDINGENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and REDINGENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and REDINGENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 DEVELOP
ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices. トーク 3 テキスト
P ク 2 テキスト
want to be and make it happen with diligent work and good choices. P-ク3 テキスト
work and good choices. Notation
Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonton Nonto
Focus on while in college? Focus on while in college? Focus on while in college? DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction Reaction DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 Focus on while in college? 成長ブースト: Fielding、Reaction 成長ブースト: Break、H/9 成長ブースト: Control、BB/9 成長ブースト: Control、BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 REJTON、再び2: 契約オファー(頼れる男) [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED].
トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction 成長ブースト: Fielding、Reaction 成長ブースト: Fielding、Reaction 成長ブースト: Break、H/9 成長ブースト: Break、H/9 成長ブースト: Break、H/9 成長ブースト: Control、BB/9 のアン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock ドラフト、再び2:契約オファー(頼れる男) [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]、the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をたいそうだ。
Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction N表ノースト: Fielding、Reaction
トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9 成長ブースト: Break、H/9 トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Control、BB/9 シーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock ドラフト、再び2: 契約オファー(頼れる男) 「RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をたいそうだ。
トーク 3 選択肢 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9 成長ブースト: Control、BB/9 シーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock ドラフト、再び2: 契約オファー(頼れる男) [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をたいそうだ。
シーン 230431 Draft Return 2 Contract Offer The Rock ドラフト、再び2:契約オファー(頼れる男) [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in トーク 1 テキスト Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. にいそうだ。
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in トーク 1 テキスト Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. たいそうだ。
[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in トーク 1 テキスト Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. たいそうだ。
「TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in トーク 1 テキスト Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. たいそうだ。
YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in (プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)がトーク 1 テキスト Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. たいそうだ。
トーク 1 テキスト Round (数字) 巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約を [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. たいそうだ。
[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. たいそうだ。
i
i l
They're offering you a Minor League
contract.
That works for me. Tall them I'm ready to
トーク1選択肢 turn pro. いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
I'm still not feeling it. Back to college, one
トーク1選択肢 まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。 more year.
Congrats, son. You've still got a long road
ahead to get to The Show, but I know you've おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
, , ,
しいっぱもち be and realist it benness いはし はじっこに iTPズキフトンにしもかかもしてブレッジがセチナスノギ
want to be and make it happen with diligent 現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
work and good choices.
work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
work and good choices. Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: Note: No
work and good choices. Okay, I'll tell them. What are you going to わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ

トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト : Control、BB/9
シーン 230432	Draft Return 2 Contract Offer Trickster	ドラフト、再び2:契約オファー(トリックスター)
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]] took you in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED]. They're offering you a Minor League contract.	(プレイヤー名)、(ドラフトで指名された球団名)が (数字)巡目で君を指名したぞ。マイナーリーグ契約をし たいそうだ。
トーク 1 選択肢	That works for me. Tell them I'm ready to turn pro.	いいな。球団に、プロになる準備はできてると伝えてくれ。
トーク 1 選択肢	I'm still not feeling it. Back to college, one more year.	まだそんな気は起きないな。もう1年、大学で過ごしたい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト : Control、BB/9
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch	成長ブースト : HR/9、Clutch
シーン 230437	Draft Return 3 Contract Offer Good Hands	ドラフト、再び3:契約オファー(GOOD HANDS(テクニシャン))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League contract offered.	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された 球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ 契約だ。
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。 契約にサインしよう。
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト:Contact(対左投手)、Vision
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト:Contact(対右投手)、Vision
シーン 230438	Draft Return 3 Contract Offer Field General	ドラフト、再び3 : 契約オファー(FIELD GENERAL (司令塔))

Γ		
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
	I might as well finish out college at this	74 - LOT OF THE THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF THE TOTAL OF TH
トーク1選択肢	point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
L	Okay, I'll tell them. What are you going to	した。 わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
 	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク 3 選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	 成長ブースト : Arm、Fielding
トーク3選択肢		·
	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト: Contact、Vision
		ドラフト、再び3:契約オファー(POWER CORNER
シーン 230439	Draft Return 3 Contract Offer Power Corner	「大型コーナー))
 	[DTTC_DLAVED_DDOELLE_EDCT_NAME]	(人至コーノー) /
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	(プログローカ) みはいこうしま (いこうしを払うさわき
 	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	契約た。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	+T/4=11 (5.1.1.5)
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。 契約にサインしよう。
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
 	point.	ļ
	Congrats, son. You've still got a long road	
 	!	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	want to be and make it happen with diligent	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
<u> </u>	work and good choices.	Lety by TANTING TO SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SERVICE OF THE SE
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
	Reaction	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power R and	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
	Discipline	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and	 成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
1 / J K5J/ VJX	Discipline	WKS VI LIONCI (TITILI) / DISCIPILIE
シーン 230440	Draft Return 3 Contract Offer Bat First	ドラフト、再び3:契約オファー(BAT FIRST(打力優
		先))
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク 1 選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
~		

	T:	
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
トーク 2 テキスト	. , ,	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power R and Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and Discipline	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
シーン 230441	Draft Return 3 Contract Offer Mr Reliable	ドラフト、再び3:契約オファー(MR. RELIABLE(頼 れる男))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLAYER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League contract offered.	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された 球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ 契約だ。
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
トーク1選択肢	I might as well finish out college at this point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Reaction	成長ブースト: Arm、Reaction
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and Vision	成長ブースト: Contact(対左投手)、Vision
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
シーン 230442	Draft Return 3 Contract Offer Defensive cannon	ドラフト、再び3:契約オファー(DEFENSIVE CANNON(強肩強打))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された 球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ 契約だ。
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
トーク 2 テキスト	work and good choices.	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?

	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	
トーク3選択肢	Reaction	成長ブースト: Fielding、Reaction
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Arm	成長ブースト : Fielding、Arm
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power and Discipline	成長ブースト: Power、Discipline
シーン 230443	Draft Return 3 Contract Offer Ball Hawk	ドラフト、再び3:契約オファー(BALL HAWK(守備 職人))
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League contract offered.	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された 球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ 契約だ。
トーク1選択収	Done. Let's sign. I might as well finish out college at this	いいぞ。 契約にサインしよう。
トーク1選択肢	point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you want to be and make it happen with diligent work and good choices.	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and Reaction	成長ブースト:Fielding、Reaction
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Speed and Base Running	成長ブースト: Speed、Base Running
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs R and Vision	成長ブースト: Contact(対右投手)、Vision
シーン 230444	Draft Return 3 Contract Offer Power House	ドラフト、再び3:契約オファー(POWERHOUSE(大砲))
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], you've been drafted in Round [RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by the [TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League contract offered.	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された 球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ 契約だ。
トーク 1 選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。 契約にサインしよう。
トーク1選択肢	I might as well finish out college at this point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
トーク 2 テキスト	Congrats, son. You've still got a long road ahead to get to The Show, but I know you've got what it takes. Visualize the player you	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しあるが、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power R and Discipline	成長ブースト: Power(右打者)、Discipline
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Power L and Discipline	成長ブースト: Power(左打者)、Discipline
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact and Vision	成長ブースト : Contact、Vision
シーン 230445	Draft Return 3 Contract Offer Solid option	ドラフト、再び3:契約オファー(SOLID OPTION(強 肩好打))

	[DTTC DI AVED DDOETLE ETDCT NAME]	[
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	(ゴレノヤータ) おけいニコレズ (いニコレズ)にクナヤナ
L 5 4 - + - 1	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	i. – . – . –	契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク 1 選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
トーク1選択肢	I might as well finish out college at this point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
	Congrats, son. You've still got a long road	
		 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
ト カラニナフト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
トーク 2 テキスト		が、看なら人丈夫に。なりにい選手像を決めて、それを美 現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	1	現できるようにしつかり会力して正しい選択をするんだ。
 	work and good choices.	りかった。球団に仁うとう。十学に磔って何もにとうと思っ
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ ているんだ?
L	focus on while in college?	
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Contact R and Vision	成長ブースト: Contact(右打者)、Vision
	DEVELOPMENT BOOST: Contact vs L and	
トーク3選択肢	Vision	成長ブースト: Contact(対左投手)、Vision
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Arm and Fielding	成長ブースト: Arm、Fielding
シーン 230446	Draft Return 3 Contract Offer Mr Electric	ドラフト、再び3:契約オファー(電撃の男)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	i. – . – . –	契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
 	contract offered.	
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
 トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
	point.	
	Congrats, son. You've still got a long road	わはったこ せん ノン・・ナーのそっちにナギャッカン・コ
L 5 2 - ± 2 !	1	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
		現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
<u> </u>	work and good choices.	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to focus on while in college?	†
 トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	ているんだ?
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9 DEVELOPMENT BOOST: Stamina and HR/9	成長ブースト: Velocity、K/9 成長ブースト: Stamina、HR/9
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Stamina and HR/9 DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ノースト: Stamma、HR/9 成長ブースト: Control、BB/9
11 プリスの	DEVELOPPIENT BOOST. CONTROL and BB/9	MXX -VI. COURION DD/ 3
シーン 230447	Draft Return 3 Contract Offer Contact Artist	ドラフト、再び3:契約オファー(コンタクトの芸術家)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	 (プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
		契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク 1 選択肢	Done. Let's sign.	
	I might as well finish out college at this	
トーク1選択肢	point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。

Γ		
	Congrats, son. You've still got a long road	
1 5 2 = ± 7 1	1 7	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	i 2	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
 トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
	Reaction	i
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
> > > > > > > > > > > > > > > > > > > >		
シーン 230448	Draft Return 3 Contract Offer Dr Filthy	ドラフト、再び3:契約オファー(えげつない男)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	i. – . – . –	契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。 契約にサインしよう。
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this	」 それよりも今は、大学に残って卒業したい。
	point.	
	Congrats, son. You've still got a long road	
1 5 5 - 4 - 7 1	_ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
		現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
トーク 3 選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Fielding and	成長ブースト: Fielding、Reaction
	Reaction	i
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	成長ブースト: Break、H/9
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
> > 220440		
シーン 230449	Draft Return 3 Contract Offer The Rock	ドラフト、再び3:契約オファー(頼れる男)
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	(
. . . – . – .	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
		契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。契約にサインしよう。
トーク 1 選択肢	I might as well finish out college at this	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
 	point.	ļ
	Congrats, son. You've still got a long road	
ha=+=!	ahead to get to The Show, but I know you've	
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
		現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	
トーク 3 テキスト	Okay, I'll tell them. What are you going to	わかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
	focus on while in college?	ているんだ?
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Velocity and K/9	成長ブースト: Velocity、K/9
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch	成長ブースト: HR/9、Clutch
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
> > 220.452	D 0 D 1 20 1 10% Till	
シーン 230450	Draft Return 3 Contract Offer Trickster	ドラフト、再び3:契約オファー(トリックスター)

r		
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've been drafted in Round	
	[RTTS_PLAYER_UI.ROUND_DRAFTED] by	(プレイヤー名)、君はドラフトで(ドラフトで指名された
トーク 1 テキスト	the	球団名)に(数字)巡目で指名された。マイナーリーグ
	[TEAM_UI.TEAM[MLB_AFFILIATE[RTTS_PLA	契約だ。
	YER_UI.TEAM_DRAFTED]]]. Minor League	
	contract offered.	
トーク1選択肢	Done. Let's sign.	いいぞ。 契約にサインしよう。
1 6 4 32 10 0+	I might as well finish out college at this	i
トーク1選択肢	point.	それよりも今は、大学に残って卒業したい。
	Congrats, son. You've still got a long road	
	= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	 おめでとう、坊や。メジャーまでの道のりはまだもう少しある
トーク 2 テキスト	got what it takes. Visualize the player you	が、君なら大丈夫だ。なりたい選手像を決めて、それを実
	! -	現できるようにしっかり努力して正しい選択をするんだ。
	work and good choices.	The Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Company of the Co
<u> </u>	Okay, I'll tell them. What are you going to	した。 おかった、球団に伝えよう。大学に残って何をしようと思っ
トーク 3 テキスト	focus on while in college?	ているんだ?
	DEVELOPMENT BOOST: Break and H/9	CV-8/0/C :
トーク3選択肢	DEVELOPMENT BOOST: Control and BB/9	成長ブースト: Control、BB/9
トーク3選択肢		·}
1・一ク3 選が収	DEVELOPMENT BOOST: HR/9 and Clutch	成長ブースト: HR/9、Clutch
シーン 230800	Focus Choice: Hit of Tee LH	練習メニューの選択:ティーバッティング(左打ち)
シープ 230800	Focus Choice: Hit of Tee LH	株省メーユーの選択:ナイーハッティング(左打ら)
> > 220002	Francisco Constant Constant	(本羽 ノー - の)記せ口・しつ パッコ へ だ (ナナエナ)
シーン 230802	Focus Choice: Soft Toss LH	練習メニューの選択:トスバッティング(左打ち)
シーン 230823	Manager Team Address Strikeouts Pitched	 監督の言及:奪三振(抑え)
	CLOSER	
	Our pitching staff hasn't registered as many	 我々の投手陣が奪った三振の数はリーグでも下の方だ。
トーク 1 テキスト	Ks as most teams in our league. Let's take	それを課題にしよう。
 	that as a challenge.	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
シーン 230824	Manager Team Address Hits Allowed CLOSER	乾松の章乃・汝宍廿(加え)
J-J 23002 4	Indiager realif Address files Allowed CLOSEN	監督の言文・1収女打(144人)
L 1 =+7L	Our staff has given up more hits this season	今シーズン、ヒット数がほとんどのチームに劣っている。本腰
トーク 1 テキスト	than most. Let's buckle down on that.	を入れて取り組もう。
L 6 4 \22+DB+	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ 夕FA たつ/ウ・ロジャー/O
トーク1選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
シーン 230825	Manager Team Address ERA CLOSER	監督の言及:防御率(抑え)
	Our ERA as a pitching staff is above the	
トーク 1 テキスト	league average this season. Let's get to work	我々の投手陣の防御率は今シーズン、リーグ平均より高
	changing that.	かった。ここをもっと改善しよう。
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
	1.110/ 2	
	Manager Team Address Walks allowed	
シーン 230826	CLOSER	監督の言及:与四球(抑え)
ļ	We're issuing more walks than our	
 		今シーズンは他チームよりも多くの四球を出しているせい
トーク 1 テキスト	competition this season. That puts us at a	で、明らかに不利な状況を作り出している。改善しよう。
ļ	distinct disadvantage. Let's change it.	<u> </u>
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍:Walks/9
	Walks/9	·
シーン 230827	Manager Team Address Home Runs allowed	 監督の言及:被本塁打(抑え)
	CLOSER	
	We've been taken deep more than our fair	 今シーズンは想定以上にホームランを打たれている。配球
トーク 1 テキスト	share this season. Let's mix up our pitches	ランースノはぶ足以上にボームノンで打たれている。 配塚 を変えて、打者を混乱させよう。
ļ	and try to keep 'em off balance.	で多えて、11日で近日ではより。

 トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	 プレー経験値2倍: HR/9
		·
シーン 230828	Coach Approach Season Strikeouts/9 Pitched CLOSER	コーチの提案: K/9(抑え)
トーク 1 テキスト	I think you're capable of more strikeouts than your season numbers reflect. You've got it in you to be lethal.	シーズン記録よりももっと三振を取れると思う。 敵を脅かす 存在になってくれ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍: K/9
シーン 230829	Coach Approach Season Season Batting Average Against with RISP CLOSER	コーチの提案:シーズン得点圏打率(抑え)
トーク 1 テキスト	Looking at your season numbers, I think you're capable of being more effective from the stetch. I challenge you to raise the bar when runners are aboard.	シーズン記録を見たが、セットポジションからの投球はもっと よくできると思うよ。走者が塁にいるときはもっと頑張ってく れ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Pitching Clutch	プレー経験値2倍:Pitching Clutch
> > 220020	Cook Assured Cooks WILLD CLOCED	コー ての相応 - ンーブンMUITD (4/II=)
シーン 230830	Coach Approach Season WHIP CLOSER	コーチの提案:シーズンWHIP(抑え)
トーク 1 テキスト	Your season WHIP is higher than I'd like it to be. But I know you can deliver. Let's see it on the field this week.	WHIPのシーズン記録は思ったより高いが、君なら何とかできる。今週球場で確かめよう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9 Walks/9	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
シーン 230831	Coach Approach Essential Break CLOSER	
7-7 230631	Actualizing the pitcher you've envisioned	J=テの従来・心安小り入なDIEdK (抑ル)
トーク 1 テキスト	yourself becoming is gonna require more work to maximize the movement of your pitches.	君が思い描く投手になるためには、練習を重ねて、投球 の変化を最大限にすることが求められるだろう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	プレー経験値2倍:Break
シーン 230832	Coach Approach Essential W/9 CLOSER	コーチの提案:必要不可欠なW/9(抑え)
トーク 1 テキスト	I'm just reminding all my pitchers how I feel about walks. Walks are free rides. We don't give out free rides.	投手全員自覚してくれ。四球を与えるのは無賃乗車と同 じだ。我々は無賃乗車はさせない。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9	プレー経験値2倍: Walks/9
シーン 230833	Coach Approach Essential H/9 CLOSER	コーチの提案:必要不可欠なH/9 (抑え)
トーク1テキスト	Always be working for efficiency and precision out there.	常に効率よく、正確にやってくれ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
シーン 230834	Coach Approach Essential HR/9 CLOSER	コーチの提案:必要不可欠なHR/9(抑え)
トーク 1 テキスト	Most deep balls are due to the hitter gets the pitch he was looking for. Always be working to keep them off balance.	打者が求めている投球をするからホームランを打たれる。 打者を常に混乱させるように努めるんだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍: HR/9
S. N. 22002F	Cooch Approach Describite LVO CLOSED	コーチの担守・センフはもともいいの(4年)
シーン 230835 トーク 1 テキスト	Coach Approach Requisite H/9 CLOSER To develop your arsenal of pitches you need to experiment with how your pitches can complement one another.	コーチの提案: なくてはならないH/9 (抑え) 持ち球を増やすには、いろいろな配球を試してみることも 必要だ。

	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プ. 奴除值2位,Lite/0
トーク 1 選択版	Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
> > 220026		- 40円序 か/7/th>かいUD /0 /fmこ)
シーン 230836	Coach Approach Requisite HR/9 CLOSER	コーチの提案:なくてはならないHR/9 (抑え)
トーク 1 テキスト	Opponents will always be looking to pick up patterns in your pitch selection. Try to stay one step ahead of them.	敵は常に君の投球パターンを把握しようとしている。奴ら の先を行くようにしろ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍:HR/9
シーン 230837	Coach Approach Requisite BB/9 CLOSER	コーチの提案: なくてはならないBB/9 (抑え)
	The more you can get ahead of batters	
トーク 1 テキスト 	early, the less trouble you'll find yourself in. 2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	打者を早く打ち取れば打ち取るほど、楽になるぞ。
トーク 1 選択肢 	Walks/9	プレー経験値2倍: Walks/9
シーン 230838	Coach Approach Master H/9 CLOSER	
230030	Your development has been something to	
トーク 1 テキスト	see. There's even more potential there, yet. Let's keep working.	君の成長は目を見張るものがあるが、伸び代はまだまだある。 努力を続けろ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
シーン 230839	Coach Approach Master HR/9 CLOSER	コーチの提案:名人級のHR/9 (抑え)
トーク 1 テキスト	At the highest level, pitching is an art form. You've obviously got a knack for it. Keep going.	最高レベルの投球は芸術だ。君には間違いなくその才能 がある。続けるんだ。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: HR/9	プレー経験値2倍:HR/9
シーン 230841	Coach Approach Master W/9 CLOSER	コーチの提案:名人級のW/9(抑え)
トーク 1 テキスト	I'm challenging the whole pitching staff: no free rides this week.	投手陣全員に求める。今週は四球無しだ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Walks/9	プレー経験値2倍:Walks/9
シーン 230842	Coach Approach Default Ditchers CLOSED	つ ての担安・台唱か加手 (何ら)
シーフ 230642	Coach Approach Default Pitchers CLOSER No matter how confident you get, there's	コーチの提案:怠慢な投手(抑え)
トーク 1 テキスト	always some aspect of your game that you can challenge yourself to improve.	どんなに自信をつけても、まだ成長させられる分野は必ず あるはずだ。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Control	プレー経験値2倍:Control
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	プレー経験値2倍:Break
シーン 230843	Manager Team Address Slumping Pitchers CLOSER	監督の言及:スランプに陥った投手(抑え)
トーク 1 テキスト	Back to basics, men: smart at bats, clean defense, and pitchers hit your spots. Let's get this ship turned around.	基本に戻るんだ、みんな。堅実な打撃、ミスのない守備、 狙い通りの投球。状況を好転させよう。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Hits/9 Walks/9	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
シーン 230845	Manager Team Address Postseason Push Pitchers CLOSER	監督の言及:プレーオフを控えた投手(抑え)

[Postseason push time is coming. Let's	
トーク 1 テキスト	recommit to smart baseball. Keep it simple	プレーオフまで時間がないぞ。頭を使う野球に立ち返ろ
7 1 7 1 7 1 7 1	and do the little things right.	う。シンプルに、小さなことを正しくやればいい。
L 	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9 Walks/9	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
S. N. 220046	Manager Team Address Default Pitchers	
シーン 230846	CLOSER	監督の言及:初期設定が投手(抑え)
	Never let yourselves become complacent	
トーク 1 テキスト	about the fundamentals of the game, men.	試合の基本をおろそかにするな。気を抜かないようにな。
	Let's stay sharp out there.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ 夕味(ホック ・) によっ / 0 ・) ハーリ・- / 0
トーク1選択肢	Hits/9 Walks/9	プレー経験値2倍: Hits/9、Walks/9
シーン 230847	Manager Team Address Brass in Town	 監督の言及:幹部来訪(抑え投手)
230647	Pitchers CLOSER	监自の言文:幹部未訪(抑え女子)
	We've got some team brass that may be	 球団の上層部が今週、君たちを見に来る予定だ。ベスト
トーク 1 テキスト	coming to take a look at you this week, men.	
	Let's be at our best out there.	を尽くそう。
Ь Да¦≅+□R±	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9 Walks/9	プレー経験値2倍:Hits/9、Walks/9
シーン 230848	Pitcher's first Spring Training as an MLB	 メジャー抑え投手として初めてのスプリングトレーニング
7 7 2300 4 0	player CLOSER	プンド 時代1文子として初めてのスプラブナヤ = ブブ
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME],	
	you've gotten this opportunity because we	(プレイヤー名)、我々は君がふさわしいと思ったからこの
l 51-+71	believe you're ready for it. But you're still a	機会を与えたんだ。だが君はまだ粗削りのダイヤモンドだ。
トーク 1 テキスト	diamond in the rough. So take Spring	スプリングトレーニングには真剣に取り組んで、出せるもの
	Training very seriously and get everything	はすべて出してくれ。
	you can out of it.	
トーク1選択肢	Sure thing, Coach.	もちろんだ、コーチ。
トーク1選択肢	Do these games really matter, though?	だが、こういった試合は本当に重要なのか?
	Nothing builds confidence better than getting	
	wins, whatever the context. But the main	状況がどうであれ、自信をつけるには勝利を重ねるのが一
		番だ。だが重要なのは腕を鍛えて開幕日に備えることだ。
トーク 2 テキスト	for Opening Day. Maybe pick one aspect of	鍛えたい能力をひとつ選べば、次のレベルに行けるかも
	your game to focus on taking it to the next	な。
	level.	
L 5 2 121 FD	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク 2 選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
トーク 2 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
トーク 2 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Control
トーク 2 選択版	Control	プレー経験1恒21台:CONUTOI
トーク 2 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	プレ 奴除値2位・Brook
1 7 2 医八顶	ZX FERI ORMANCE GAINS ACTIVATED. DIEGR	フレー作詞外ile z ild i . Di eak
	Get all the improvement to your game that	
トーク 3 テキスト	you can between now and Opening Day. And	開幕日までにできる改善は何でもしろ。それから特に集中
トーグラフキスト	maybe pick one aspect of your game to	したいところをひとつ選べ。
	focus on particularly.	
トーカ3選切吐	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク 3 選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍:Hits/9
トーク3選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレー経験値2倍: K/9
 ト-ク3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Control
1・-ブ 3 歴が成	Control	ノレ
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	
	ZATENI ON MANCE GAINS ACTIVATED. Bledk	
シーン 230849	Spring Training Default 1, Pitchers CLOSER	スプリングトレーニング初期1:投手(抑え)

r		
トーク 1 テキスト	Let's identify one aspect of your game to	このスプリングトレーニングで特に伸ばしたいところを確認し
	particularly hone in on this spring.	よう。
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレー経験値2倍: Hits/9
	Hits/9	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍: K/9
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	f) タ胚をはつ/立。C
トーク1選択肢	Control	プレー経験値2倍:Control
L	OV DEDECOMANICE CAING ACTIVATED D	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	(プレー栓験1恒2倍:Break
シーン 230850	Spring Training Default 2, Pitchers CLOSER	スプリングトレーニング初期2:投手(抑え)
	Taking Spring Training seriously can set you	
	up to really hit the ground running when	真面目にスプリングトレーニングに取り組めば、開幕日に
トーク 1 テキスト	Opening Day comes around. Visualize the	は即戦力だ。改善したいところを想像して実行しろ。
i I I	improvement you want and then execute it.	
i	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
トーク1選択肢	Hits/9	プレー経験値2倍: Hits/9
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	70 1100 112 11 . 14 3
トーク 1 選択肢	Control	プレー経験値2倍:Control
 	Control	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	くプレー経験値2倍:Break
		-
シーン 230851	Coring Training Default 2 Ditchors CLOSED	スプリングトレーニング初期3:投手(抑え)
y-y 230631	Spring Training Default 3, Pitchers CLOSER	スノウングトレーニングが別が3・技士(抑え)
	Time to get after it again. You know the drill,	 ようやくだ。(プレイヤー名)、やり方はわかるな。やるべき
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. Do	
	what you do.	ことをやれ。
[27 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ-経験値2倍: Hits/9
	Hits/9	
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: K/9	プレ-経験値2倍: K/9
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	プレ-経験値2倍: Control
	Control	
トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Break	くプレー経験値2倍:Break
シーン 230852	Time Jump welcome to Double-A, pitchers	AAへの飛躍、歓迎(抑え投手)
	CLOSER	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], it's a	
	real vote of confidence that the organization	(プレイヤー名)、ドラフトから1年も経たない内にここに
トーク 1 テキスト	has sent you here less than a year after you	送られてくるなんて、信頼されてるんだな。AAでプレーする
	were drafted. You think you're ready for	準備はできているか?
i 	Double-A ball?	
トーク1選択肢	I know I am.	もちろんだ。
トーク1選択肢	I do if they do.	それが球団の意向なら。
トーク1選択肢	I don't know, but I'm gonna give it my all.	わからないが、全力で頑張るよ。
トーク1選択肢	I guess we'll find out soon enough.	すぐに分かると思う。
	We're here to help you achieve your highest	
	potential so you can maybe help the	我々は君の才能を最大限に引き出して、(球団名)の
トーク 2 テキスト	(Current Org) pursue Championships. We'll	優勝に貢献してもらいたいと思っている。これからは君の成
	be evaluating your progress and offering	長度合いを評価して、できるだけアドバイスもしたい。
	guidance as best we can.	
トーク 2 選択肢	Sounds good.	
	Anything you want me focusing on when I	
トーク 2 選択肢	take the field?	試合に出るときには何に気をつけたらいい?
} 	I want my pitchers to get ahead in counts	
	and not give away free rides. Make the	投手たちには、自分に優位なカウントを稼いで、四球を与
トーク 3 テキスト	batter earn his way on base. Let's start with	えないようにすることを求めている。打者を打席にとどめるこ
	that.	とから始めてくれ。
L		

	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED:	
!トーク く 1年択肢 !	Walks/9	プレー経験値2倍:Walks/9
	waiks/ 5	
シーン 230853	Triple-A Initial Welcome CLOSER	
	Kudos,	700000000000000000000000000000000000000
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	 素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期
トーソー・ナンスト	you're exceeding all expectations with your	待を超えている。
i i	rate of development.	14. Chiao
	Not my own.	
	Just playing the game I love.	「Pie/2009/3007/3000。 好きなことをやっているだけさ。
	Thank you, sir.	ありがとうございます。
 	You've earned yourself quite an opportunity.	WOOD COCKING 9
	But it's a higher level of play up here, and	絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。そ
		れに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちか
	the bigwigs of the franchise are gonna be	らも目が向けられることになる。私はやっていけると思うが
	watching close to see if you sink or swim.	ね。
	I'm betting on swim.	
\	I appreciate it.	そう言ってもらえると嬉しい。
	I'm gonna do all I can to raise my game.	できることは全てやって、頑張るよ。
	Bet the farm. I won't let you down.	その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。
i i	You're at the doorstep of the Majors now,	ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。求められるレベ
I N - / / X - T - / N I	son. Demonstrate that you can get it done at	ルのことをこなせると証明するんだ。そうすれば自分でも気
	this level and you might find yourself in The	づかないうちに、メジャーでプレーしているさ。
	Show before you know it.	
1 6 二 7 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野
	CATEGORIES	
	Triple-A Initial Welcome POSITION PLAYERS	AAA初めての歓迎:野手
	Kudos,	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]:	素晴らしいよ、(プレイヤー名)。君の成長速度は、期
	you're exceeding all expectations with your	待を超えている。
	rate of development.	
	Not my own.	俺だけの力じゃない。
	Just playing the game I love.	好きなことをやっているだけさ。
	Thank you, sir.	ありがとうございます。
	You've earned yourself quite an opportunity.	 絶好の機会を得たな。だがプレーのレベルは高くなるぞ。そ
	But it's a higher level of play up here, and	れに、君がここでやっていけるかどうか、球団の大物たちか
トーク 2 テキスト	the bigwigs of the franchise are gonna be	らも目が向けられることになる。私はやっていけると思うが
	watching close to see if you sink or swim.	130日か月かられることになる。1月18日 7 CV W ると思うが ね。
	I'm betting on swim.	100
トーク 2 選択肢	I appreciate it.	そう言ってもらえると嬉しい。
	I'm gonna do all I can to raise my game.	できることは全てやって、頑張るよ。
	Bet the farm. I won't let you down.	その言葉を実現しよう。期待は裏切らない。
	You're at the doorstep of the Majors now,	 ようやくメジャーの入り口に立ったな、坊や。 求められるレベ
1トーク 3 ナエィト - 1	son. Demonstrate that you can get it done at	」ようペスタヤーの入り口に立ったな、切り。 氷められるレベルのことをこなせると証明するんだ。 そうすれば自分でも気
1,-737471	this level and you might find yourself in The	ブルのことをとなると証のするがに、とうすれば自分でも来に、ブかないうちに、メジャーでプレーしているさ。
		j ファイタ マングー イングー ファー ファー ファイ こう こう こうりょう ファイ ファイ ファイ ファイ ファイ ファイ ファイ ファイ ファイ ファイ
	Show before you know it.	
	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プル
ト_ク3 選択肢		プレー経験値2倍:すべての分野
ト_ク3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野
トーク 3 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL	プレー経験値2倍:すべての分野 メジャー初めての歓迎:抑え
トーク 3 選択肢 シーン 230855	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	
トーク 3 選択肢 シーン 230855	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES MLB initial welcome CLOSER	
トーク 3 選択肢 シーン 230855	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES MLB initial welcome CLOSER [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your	メジャー初めての歓迎:抑え
トーク 3 選択肢 シーン 230855 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES MLB initial welcome CLOSER [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues	メジャー初めての歓迎:抑え (プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目
トーク 3 選択肢 シーン 230855 トーク 1 テキスト	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES MLB initial welcome CLOSER [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected.	メジャー初めての歓迎:抑え (プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目
トーク 3 選択肢 シーン 230855 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES MLB initial welcome CLOSER [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And	メジャー初めての歓迎: 抑え (プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目 に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。

	NATIONAL DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PR	
	Whether you're here for good or not remains	!
	to be seen after all, this could prove to be	ここに来たことがよかったのか悪かったのか・・・まだ分からな
トーク 2 テキスト	your "cup of coffee". But in any case, I know	いが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。 いずれにせよ、
	the people upstairs have high hopes for you	上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。
 	in the long term.	
トーク 2 選択肢	Great.	いいねえ。
トーク 2 選択肢	What do you mean my "cup of coffee"?	「1杯のコーヒー」って?
	Be patient with the process, and with	
	yourself. You're playing against the best in	過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチー
トーク 3 テキスト	the world now. Play your game, and be	ムと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を
	prepared to learn from your mistakes. That's	忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。
	how we keep improving.	
	2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL	
トーク3選択肢	CATEGORIES	基本値2倍:すべてのカテゴリー
 	For a variety of reasons, a player's first visit	
	to The Show can sometimes be briefbarely	理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそ
トーク 4 テキスト	long enough to have a cup of coffee, in some	こにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽
1 2 1 2 1 7 1 7 1	cases. Then, just like that, he finds himself	しむ時間にも満たないこともある。あっという間にマイナー
	back in the Minors.	リーグに戻っていくんだ。
	Got it.	わかった。
トーク 4 選択肢	Yikes.	げっ。
	I don't mean to scare you. It's almost never	怖がらせたいわけじゃない。多くの場合は、選手のパフォー
トーク 5 テキスト	because of the player's performance. Usually	マンスが原因ではないんだ。たいていはロースターの問題だ
	it has to do with roster factors injuries and	な。怪我とかそういうことだ。
i }	such or other variables.	
トーク 5 選択肢	I see.	なるほど。
トーク 5 選択肢	If you say so.	あんたがそう言うなら。
トーク 5 選択肢	I'm just gonna do what I do and let the chips	ー 他は俺がすべきことをするだけだ。結果がどうなろうともな。
	fall where they may.	一世は他が多くさこともあたがた。他未がとうなりといる。
シーン 230856	MLB initial welcome POSITION PLAYERS	メジャー初めての歓迎:野手
シーン 230856	MLB initial welcome POSITION PLAYERS [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your	
シーン 230856 トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your	
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からな
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からな
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"?	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って?
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチー
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES For a variety of reasons, a player's first visit	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍:すべてのカテゴリー
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍:すべてのカテゴリー 理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES For a variety of reasons, a player's first visit	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍: すべてのカテゴリー 理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそこにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES For a variety of reasons, a player's first visit to The Show can sometimes be briefbarely	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍:すべてのカテゴリー 理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそこにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽しむ時間にも満たないこともある。あっという間にマイナー
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES For a variety of reasons, a player's first visit to The Show can sometimes be briefbarely long enough to have a cup of coffee, in some	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍: すべてのカテゴリー 理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそこにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES For a variety of reasons, a player's first visit to The Show can sometimes be briefbarely long enough to have a cup of coffee, in some cases. Then, just like that, he finds himself	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍:すべてのカテゴリー 理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそこにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽しむ時間にも満たないこともある。あっという間にマイナー
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], your rise through the ranks of the Minor Leagues has been impressive, to say the least. And unexpected. Not by me. Thank you, sir. It's been a whirlwind. Whether you're here for good or not remains to be seen after all, this could prove to be your "cup of coffee". But in any case, I know the people upstairs have high hopes for you in the long term. Great. What do you mean my "cup of coffee"? Be patient with the process, and with yourself. You're playing against the best in the world now. Play your game, and be prepared to learn from your mistakes. That's how we keep improving. 2X BASE GAINS ACTIVATED: ALL CATEGORIES For a variety of reasons, a player's first visit to The Show can sometimes be briefbarely long enough to have a cup of coffee, in some cases. Then, just like that, he finds himself back in the Minors.	(プレイヤー名)、マイナーリーグでの君の活躍は控え目に言っても素晴らしい。それに、予想外だった。 俺だけの力じゃない。 ありがとうございます。 大変だったよ。 ここに来たことがよかったのか悪かったのか… まだ分からないが、もしかしたら「1杯のコーヒー」かもな。いずれにせよ、上層部は君の将来を楽しみにしているようだ。 いいねえ。 「1杯のコーヒー」って? 過程と自分自身に向き合うんだ。世界トップレベルのチームと戦っている。自分のプレーをして、失敗から学ぶ姿勢を忘れるな。そうやってみんな成長していくんだ。 基本値2倍:すべてのカテゴリー 理由はさまざまだが、初めてメジャーでプレーする選手がそこにいられるのは、ほんの短い間だけ、1杯のコーヒーを楽しむ時間にも満たないこともある。あっという間にマイナーリーグに戻っていくんだ。

トーク 5 テキスト	I don't mean to scare you. It's almost never because of the player's performance. Usually it has to do with roster factors injuries and	怖がらせたいわけじゃない。多くの場合は、選手のパフォー
<u> </u>	such or other variables.	マンスが原因ではないんだ。たいていはロースターの問題だ な。怪我とかそういうことだ。
トーク 5 選択肢	I see.	なるほど。
		あんたがそう言うなら。
トーク 5 選択時	If you say so. I'm just gonna do what I do and let the chips fall where they may.	
シーン 230860	Focus Choice: Pitch Recognition Drill LH	練習メニューの選択:自制力(左打ち)
シーン 230861	Focus Choice: Bunting Drill LH	練習メニューの選択:バント (左打ち)
シーン 230866	Focus Choice: Pitch Recognition Drill with Plate Discipline Specialist LH	練習メニューの選択:自制のスペシャリストによる自制力 の強化(左打ち)
シーン 230867	Focus Choice: Stand in on Qualified Pitcher Workout Copy	練習メニューの選択:レギュラー投手と同じトレーニング
シーン 230868	Focus Choice: Ball Handling Drill Copy	練習メニューの選択:ボールさばき
シーン 230869	Focus Choice: Short Hop Drills Copy	練習メニューの選択:ショートバウンド
シーン 230871	Focus Choice: Defensive Reps Copy	練習メニューの選択:守備の反復練習
シーン 230872	Focus Choice: Quick Release Drill Copy	練習メニューの選択:クイックリリース
シーン 230873	Focus Choice: Long Toss with Arm Specialist Copy	練習メニューの選択:強肩選手によるロングトス指導
シーン 230874	Focus Choice: Good First Step Drill Copy	練習メニューの選択:ファーストステップ
シーン 230875	Focus Choice: Drag Bunting Practice Copy	練習メニューの選択:ドラッグバント
シーン 230876	Coach Approach Passable Power Copy	コーチの提案:まずまずのパワー
トーク 1 テキスト	It would be best if you could add a little bit more power to your game at some point.	- フラスス・3050-0000 そのうち君の技術にもう少しパワーを加えることができたら 一番いいな。
トーク1選択肢	2X PERFORMANCE GAINS ACTIVATED: Power Hitting	プレー経験値2倍:Power Hitting
シーン 230877	Focus Choice: Learn 4 Seam Fasrtball LH	練習メニューの選択:4シームファストボールの習得(左 投げ)
シーン 230878	Focus Choice: Learn Changeup LH	練習メニューの選択:チェンジアップの習得(左投げ)
シーン 230879	Focus Choice: Learn Curve LH	練習メニューの選択:カーブの習得(左投げ)
シーン 230880	Focus Choice: Learn Sinker LH	練習メニューの選択:シンカーの習得(左投げ)
シーン 230881	Focus Choice: Learn Slider LH	練習メニューの選択:スライダーの習得(左投げ)
シーン 230882	Focus Choice: Learn Slurve LH	練習メニューの選択:スラーブの習得(左投げ)
シーン 230883	Focus Choice: Learn Splitter LH	練習メニューの選択:スプリッターの習得(左投げ)
シーン 230884	Focus Choice: Learn Knuckle LH	練習メニューの選択:ナックルの習得(左投げ)
シーン 230885	Focus Choice: Learn 2-Seam LH	練習メニューの選択:2シームの習得(左投げ)

シーン 230886	Focus Choice: Learn Cutter LH	練習メニューの選択:カットボールの習得(左投げ)
シーン 230887	Focus Choice: Learn Circle Change LH	練習メニューの選択:サークルチェンジの習得(左投げ)
シーン 230888	Focus Choice: Learn Palm LH	練習メニューの選択:パームボールの習得(左投げ)
シーン 230889	Focus Choice: Learn Fork LH	練習メニューの選択:フォークの習得(左投げ)
シーン 230890	Focus Choice: Learn Knuckle Curve LH	練習メニューの選択:ナックルカーブの習得(左投げ)
シーン 230891	Focus Choice: Learn Screwball LH	練習メニューの選択:スクリューボールの習得(左投げ)
シーン 230892	Focus Choice: Learn 12-6 Curve LH	練習メニューの選択:12-6カーブの習得(左投げ)
シーン 230893	Focus Choice: Learn Sweeping Curve LH	練習メニューの選択:スウィーピングカーブの習得(左投げ)
シーン 230894	Focus Choice: Learn Running Fastball LH	練習メニューの選択:ランニングファストボールの習得 (左投げ)
シーン 230895	Focus Choice: Learn Vulcan Change LH	練習メニューの選択:バルカンチェンジの習得(左投げ)
シーン 230913	Pre-Draft Loop, Post Win AA	ドラフト前ループ、AA勝利後
シーン 230914	Free Agent Loop AA	AAフリーエージェントループ
シーン 230915	Post-Loss AA	AA敗戦後
シーン 230916	MLB Post Win	メジャー勝利後
シーン 230917	MLB Post Los Loop	メジャー敗戦後ループ
シーン 230918	AAA Background Loop Post-Loss	AAA敗戦後背景ループ
シーン 230919	Focus Choice: Fielding Drill Pitchers LH	練習メニューの選択:投手の守備(左投げ)
シーン 230920	Focus Choice: Distance Throwing Long with Pitcher Specialist LH	練習メニューの選択:ピッチングスペシャリストによる遠距 離送球指導(左投げ)
シーン 230921	Focus Choice: Distance Throwing Short with Specialist LH	練習メニューの選択:スペシャリストによる近距離送球指 導(左投げ)
シーン 230922	Focus Choice: Fielding Drills with Fielding Pitchers Specialist LH	練習メニューの選択:守備スペシャリストの投手による守備指導(左投げ)
シーン 230978	Continue Phone Trophy Room	電話の続き、トロフィールーム
シーン 231112	Focus Choice Blocking	練習メニューの選択:ブロック
シーン 231260	Scout Day Arrival Pitchers	スカウト・デイ:投手陣到着
トーク 1 テキスト	Boys, for some of you today may end up being your whole baseball career. So bring your best and leave it all on the field.	君たちの中には、今日で野球人生を終えることになる者 もいるかもしれない。だからベストを尽くして悔いがないよう にしてくれ。
	Scout Day Return 1 Pitchers	スカウト・デイ、再び1:投手

F		
トーク 1 テキスト	If you haven't yet: check the list for your	自分のテスト開始時刻を確認して、ウォーミングアップをす
	evaluation times, and warm up.	ませておけ。
シーン 231629	Scout Day Return 2 Pitchers	スカウト・デイ、再び2:投手
トーク 1 テキスト	Anybody who hasn't already better get warmed up. We'll start calling names shortly.	ウォーミングアップがまだの者は急げ。そろそろ名前呼ぶぞ。
シーン 231630	Scout Day Return 3 Pitchers	スカウト・デイ、再び3:投手
h 4 = + 7	Get out there and loosen up, guys, it's	
トーク 1 テキスト	almost go-time.	スカウト・デイ、再び3
シーン 231631	Scout Day Return 4 Pitchers	スカウト・デイ、再び4:投手
トーク 1 テキスト	Okay, everybody, we're gonna get going in about a half-an-hour, so do whatever you do to get ready.	よし、30分後にテスト開始だ。準備をすませておくように。
> > 224762	24 M	245 A = 12 7 6 1240 III. 6
シーン 231763	Age 34 Mantainance Choice Hitters	34歳、メンテナンスの選択、バッター
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm not sure how to say thisyou're 34 now, right?	どう言ったらいいものか・・・ 君はもう34歳になるよな?
トーク 1 選択肢	Who's counting?	いちいち数えてんのか?
トーク 1 選択肢	Whoever said that is a liar.	誰に聞いたか知らんが、そいつはウソつきだな。
トーク 1 選択肢	What are you getting at?	なにが言いたいんだ?
トーク 2 テキスト	My point is, well, you can't hold off Father Time altogether. But if you use your off- season wisely you may be able to fully preserve at least one key aspect of your game.	とにかく、時の流れには逆らえんということだ。だが、オフシーズンの過ごし方によっては、選手としての能力をひとつだけ維持できるかもしれんぞ。
	Wow, Justwow.	へえ… そいつはすごい。
トーク 2 選択肢	Okay, I see where you're going. Sure.	なるほど。 言いたいことはわかったよ。
トーク3テキスト	What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff?	どの能力のレベルを維持しておきたい?
トーク 3 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision, and Plate Discipline	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate Discipline
トーク3選択肢	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm Strength	筋力の維持:Power、Arm Strength
トーク 3 選択肢	MAINTAIN ATHLETICISM: Speed, Reaction, Durability, Fielding, and Arm Accuracy	運動能力の維持:Speed、Reaction、Durability、 Fielding、Arm Accuracy
シーン 231773	Age 34 Mantainance Choice Pitchers	34歳、メンテナンスの選択、投手
トーク 1 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME], I'm not sure how to say thisyou're 34 now, right?	どう言ったらいいものか・・・ 君はもう34歳になるよな?
トーク 1 選択肢	Who's counting?	いちいち数えてんのか?
トーク 1 選択肢	Whoever said that is a liar.	誰に聞いたか知らんが、そいつはウソつきだな。
トーク1選択肢	What are you getting at?	なにが言いたいんだ?
トーク 2 テキスト	My point is, well, you can't hold off Father Time altogether. But if you use your off- season wisely you may be able to fully preserve at least one key aspect of your game.	とにかく、時の流れには逆らえんということだ。だが、オフシー ズンの過ごし方によっては、選手としての能力をひとつだけ 維持できるかもしれんぞ。
	Wow, Justwow.	へえ… そいつはすごい。
トーク 2 選択肢	Okay, I see where you're going. Sure.	なるほど。 言いたいことはわかったよ。
トーク3テキスト	What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff?	どの能力のレベルを維持しておきたい?
	MAINTAIN SKILLS: Control and Break	スキルの維持:Control、Break
	MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	
トーク3選択肢	Strength	筋力の維持: Velocity、Arm Strength

 	MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、
トーク3選択肢	Durability, Speed, Fielding, and Reaction	Fielding、Reaction
	Durability, Speed, Fleiding, and Redectori	Triciang (reaction
シーン 231857	Age 35 Mantainance Choice Hitters	35歳、メンテナンスの選択、打者
	It's that time of year again. What aspect of	
トーク 1 テキスト	your game do you want to focus on keeping	またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきた
	up to snuff?	ι\?
	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持:Contact、Plate Vision、Plate
トーク1選択肢	Plate Discipline	Discipline
 トーク 1 選択肢	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm	笠力の維持 - Dawer Arm Strangth
トーク1選択収	Strength	筋力の維持:Power、Arm Strength
トーク 1 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate
	Plate Discipline	Discipline
シーン 231858	Age 36 Mantainance Choice Hitters	36歳、メンテナンスの選択、打者
	What aspect of your game to you want to	 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能
トーク 1 テキスト	work to keep up this off-season,	一力はなんだ?
	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	
 トーク 1 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate
	Plate Discipline	Discipline
 トーク 1 選択肢	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm	筋力の維持:Power、Arm Strength
	Strength	
トーク 1 選択肢	MAINTAIN ATHLETICISM: Speed, Reaction,	運動能力の維持: Speed、Reaction、Durability、
7 2 23/132	Durability, Fielding and Arm Accuracy	Fielding、Arm Accuracy
シーン 231859	Age 37 Mantainance Choice Hitters	37歳、メンテナンスの選択、打者
 	It's that time of year again. What aspect of	またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきた
トーク 1 テキスト	your game do you want to focus on keeping	U?
	up to snuff?	7 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
トーク1選択肢	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate
 	Plate Discipline	Discipline
トーク 1 選択肢	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm	筋力の維持:Power、Arm Strength
 	Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Speed, Reaction,	運動能力の維持:Speed、Reaction、Durability、
トーク1選択肢	Durability, Fielding and Arm Accuracy	注動能力の維持:Speed、Reaction、Durability、 Fielding、Arm Accuracy
 	Durability, Helding and Arm Accuracy	Trieding: Arm Accuracy
シーン 231860	Age 38 Mantainance Choice Hitters	38歳、メンテナンスの選択、打者
7 231000	What aspect of your game to you want to	
トーク 1 テキスト	work to keep up this off-season,	(プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能
1 7 2 7 1701	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	力はなんだ?
L	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate
トーク1選択肢	Plate Discipline	Discipline
	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm	
トーク1選択肢	Strength	筋力の維持: Power、Arm Strength
	MAINTAIN ATHLETICISM: Speed, Reaction,	運動能力の維持:Speed、Reaction、Durability、
トーク1選択肢	Durability, Fielding and Arm Accuracy	Fielding、Arm Accuracy
シーン 231861	Age 39 Mantainance Choice Hitters	39歳、メンテナンスの選択、打者
	It's that time of year again. What aspect of	またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきた
トーク 1 テキスト	your game do you want to focus on keeping	またこの時期からにな。との能力のレベルを維持してあるに い?
i 	up to snuff?	V' !
トーク 1 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate
1 ノエ 歴別の以	Plate Discipline	Discipline
トーク 1 選択肢	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm	筋力の維持:Power、Arm Strength
	Strength	<u> </u>
 トーク 1 選択肢	MAINTAIN ATHLETICISM: Speed, Reaction,	運動能力の維持:Speed、Reaction、Durability、
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Durability, Fielding and Arm Accuracy	Fielding、Arm Accuracy
シーン 231862	Age 40+ Mantainance Choice Hitters	40歳以上、メンテナンスの選択、打者

Г		
	What aspect of your game to you want to	(プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能
トーク 1 テキスト	work to keep up this off-season,	力はなんだ?
 	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	
トーク 1 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Contact, Plate Vision and	スキルの維持: Contact、Plate Vision、Plate
1 7 1 25J/ (JX	Plate Discipline	Discipline
トーク 1 選択肢	MAINTAIN STRENGTH: Power and Arm	 筋力の維持:Power、Arm Strength
	Strength	MJ/Joonies Fower Aim Strength
トーク 1 選択肢	MAINTAIN ATHLETICISM: Speed, Reaction,	運動能力の維持: Speed、Reaction、Durability、
	Durability, Fielding and Arm Accuracy	Fielding Arm Accuracy
シーン 231869	Age 35 Mantainance Choice Pitchers	35歳、メンテナンスの選択、投手
	It's that time of year again. What aspect of	++
トーク 1 テキスト	your game do you want to focus on keeping	またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたし、こ
	up to snuff?	\(\)?
トーク 1 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Control and Break	スキルの維持: Control、Break
	MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	
トーク1選択肢	Strength	筋力の維持: Velocity、Arm Strength
	MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	運動能力の維持:Stamina、Durability、Speed、
トーク1選択肢	Durability, Speed, Fielding and Reaction	Fielding Reaction
シーン 231870	Age 36 Mantainance Choice Pitchers	36歳、メンテナンスの選択、投手
	What aspect of your game to you want to	†
トーク 1 テキスト	work to keep up this off-season,	(プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能
1 7 1 7 1 7 1	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	力はなんだ?
 トーク1選択肢	MAINTAIN SKILLS: Control and Break	スキルの維持: Control、Break
	MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	スキルのが配う、COITCIOI、DIEak
トーク 1 選択肢	Strength	筋力の維持: Velocity、Arm Strength
i L	MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	運動能力の維持:Stamina、Durability、Speed、
トーク 1 選択肢	<u> </u>	Fielding、Reaction
Į.	Durability, Speed, Fielding and Reaction	rieiding, Reaction
S. N. 221071		
シーン 231871	Age 37 Mantainance Choice Pitchers	37歳、メンテナンスの選択、投手
}	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of	
シーン 231871 トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping	37歳、メンテナンスの選択、投手
トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff?	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい?
}	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきた
トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、
トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、 Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season,	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ?
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina,	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff?	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 39歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 39歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい?
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 39歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Control、Break
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 シーン 231872 トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Age 37 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 38 Mantainance Choice Pitchers What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm Strength MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction Age 39 Mantainance Choice Pitchers It's that time of year again. What aspect of your game do you want to focus on keeping up to snuff? MAINTAIN SKILLS: Control and Break MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	37歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 38歳、メンテナンスの選択、投手 (プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ? スキルの維持: Control、Break 筋力の維持: Velocity、Arm Strength 運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、Fielding、Reaction 39歳、メンテナンスの選択、投手 またこの時期がきたな。どの能力のレベルを維持しておきたい? スキルの維持: Control、Break

		T
シーン 231874	Age 40+ Mantainance Choice Pitchers	40歳以上、メンテナンスの選択、投手
トーク 1 テキスト	What aspect of your game to you want to work to keep up this off-season, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]?	(プレイヤー名)、このオフシーズンに維持しておきたい能力はなんだ?
 トーク1 選択肢	MAINTAIN SKILLS: Control and Break	スキルの維持: Control、Break
	MAINTAIN STRENGTH: Velocity and Arm	
トーク1選択肢	Strength	筋力の維持: Velocity、Arm Strength
トーク 1 選択肢	MAINTAIN ATHLETICISM: Stamina, Durability, Speed, Fielding and Reaction	運動能力の維持: Stamina、Durability、Speed、 Fielding、Reaction
シーン 231958	Set Ball Trophy	ボールトロフィーを設定
シーン 232019	Set Ball Trophy Stand perspective	ボールトロフィーの基準を設定
シーン 232021	Set Trophy Gold Glove	トロフィーを設定-ゴールド・グラブ
シーン 232022	Set Trophy AL MVP	トロフィーを設定-AL MVP
J J 232022	Set Hophly AL HVI	T D T EBX AL TIVI
シーン 232023	Set Trophy NL MVP	トロフィーを設定-NL MVP
シーン 232024	Set Trophy Cy Young	トロフィーを設定-サイ・ヤング
シーン 232025	Set Trophy HRD	トロフィーを設定-HRD
シーン 232026	Set Trophy Hank Aaron	トロフィーを設定-ハンク・アーロン
シーン 232027	Set Trophy Relief	トロフィーを設定-リリーフ
シーン 232028	Set Trophy Rookie	トロフィーを設定-ルーキー
シーン 232029	Set Trophy Silver Slugger	トロフィーを設定-シルバー・スラッガー
シーン 232030	Set Trophy WS MVP	トロフィーを設定-WS MVP
シーン 232031	Set Trophy WS Ring	トロフィーを設定-WSリング
シーン 232236	Archetype Choice, YEAR2YEAR, Left Fielder	選手タイプの選択、オフシーズン、左翼手
7 232230	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トークエテキスト	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク1選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク1選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 1 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク1選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 2 テキスト	Home run power coupled with a huge arm. Think Vlad Guerrero or Yoenis Cespedes. More typical of a right fielder, but it could work in left.	長打力と肩の強さは密接な関係にある。ブラディミール・ゲレーロやヨエニス・セスペデスを思い浮かべればわかるはずだ。 どちらかと言うと右翼手に多いタイプだが、左翼手もこなせないことはないだろう。
トーク 2 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク2選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク3テキスト	That's a player type that is more typical of a center fielder than a left fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to	左翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか もしれない。
ト カつ '記+口中+	center.	
トーク3選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク3選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。

		がしい記ずり/ディナオ こ 40+ キハーヴェノティ
トーク 4 テキスト	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
 	and enjoy The Show 18!	n!
トーク 5 テキスト	Sure thing.	もちろんだ。
トーク 5 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク 5 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 5 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 5 選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 6 テキスト	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
i 	select a Player Archetype.	ある。
トーク 6 選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 6 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 7 テキスト	Combine batting for a decent average with	安打率と長打力が両立したタイプだ。
	some home run pop.	
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 7 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
L 50 =+7L	A versatile player who can hit for average	ウセダレラのみもがきりでは、日性のういなどが
トーク 8 テキスト	and throw runners out.	安打率と肩の強さが売りで汎用性の高いタイプだ。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Archetype Choice, POSITION CHANGE to Left	133 T L (+0.)3310 1 1 33 T L 10 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1
シーン 232237	Fielder	選手タイプの選択、左翼手へのポジションチェンジ
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 テキスト	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク1選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク1選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク1選択肢	}	·
トーク1選択肢	And if I stay as I am?	このままがいいと言ったら?
	Home run power coupled with a huge arm.	長打力と肩の強さは密接な関係にある。ブラディミール・ゲ
トーク 2 テキスト	Think Vlad Guerrero or Yoenis Cespedes.	レーロやヨエニス・セスペデスを思い浮かべればわかるはず
	More typical of a right fielder, but it could	だ。どちらかと言うと右翼手に多いタイプだが、左翼手もこ
	work in left.	なせないことはないだろう。
トーク 2 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 2 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	That's a player type that is more typical of a	
	center fielder than a left fielder. It could	左翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 3 テキスト	work, though there's a chance a franchise	けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか
	might end up wanting to move you to	もしれない。
	center.	
トーク 3 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 3 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
トーク 4 テキスト	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 5 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 5 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE(大砲)
トーク 5 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 5 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 5 選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
	I'm sticking with my current Player	
トーク 5 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	In light of your recent position change,	<u> </u>
トーク 6 テキスト	would you like to reconsider your Player	最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はない
1 / 0 / 4 / 1	Archetype going forward?	か?
	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
1 ノリ 歴別が	No, I'd like to stick with my current Player	/ シャカのノンコにしみに、10~の水が一方。10~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~0~
	LING. LUTIKE TO SUCK WITH HIV CHITCHIL PIAVEL	いた へのはてり/ずたずころのもりはかい
トーク 6 選択肢	Archetype.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。

[Combine batting for a decent average with	
トーク 7 テキスト	some home run pop.	安打率と長打力が両立したタイプだ。
 トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トークフ選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
 !	A versatile player who can hit for average	
トーク 8 テキスト	and throw runners out.	安打率と肩の強さが売りで汎用性の高いタイプだ。
トーク 8 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	You'll keep crafting your game within those	
	parameters. If this limits your potential to	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク 9 テキスト	shine in your new role, then your G.M. may	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
	consider another position change.	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
L 50 \22+09+	I'm gonna stick with my current Player	◆ の
トーク 9 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
トーク 9 選択肢	I'd like to review my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 10 テキスト	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
トーク 10 ナキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
シーン 232238	Archetype Choice, POSITION CHANGE to	 選手タイプの選択、中堅手へのポジション変更
	Center Fielder	<u> </u>
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
, , , , , , , ,	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク1選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 1 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 1 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 1 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク1選択肢	And if I stay as I am?	このままがいいと言ったら?
トーク 2 テキスト	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
 	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 3 テキストトーク 3 選択肢	Take your time. It's your career, after all. BALL HAWK	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。 BALL HAWK(守備職人)
トーク3選択版 トーク3選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 3 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク3選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
	I'm sticking with my current Player	OWERTIOUSE ()(IB)
トーク 3 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
 	That's a player type that is more typical of a	
	left fielder than a center fielder. It could	中堅手よりも左翼手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 4 テキスト	work, though there's a chance a franchise	けど、チームとしては君に左翼手をやってもらうことになるか
	might end up wanting to move you to left.	もしれない。
トーク 4 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	
トーク 4 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	That player type is more typical of a right	
 	fielder than a center fielder. It could work,	中堅手よりも右翼手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 5 テキスト	though a franchise might end up wanting to	けど、チームとしては君に右翼手をやってもらうことになるか
	move you to right.	もしれない。
トーク 5 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
i	In light of your recent position change,	見近のコンボートを受けて、選手カノプも亦って与けせい。
トーク 6 テキスト	would you like to reconsider your Player	最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はないか?
	Archetype going forward?	/J [.] :
トーク 6 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 6 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
	Archetype.	
トーク 7 テキスト	A speed and glove first kind of player. Kind	走力とグラブさばきが売りだ。ケニー・ロフトンやディー・ゴー
i 	of like Kenny Lofton or Dee Gordon.	ドンのような選手だな。
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。

トーク 7 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
ト カロニ ナ フト	A versatile player who can hit for average	
トーク 8 テキスト	and throw runners out.	安打率と肩の強さが売りで汎用性の高いタイプだ。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 8 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	You'll keep crafting your game within those	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク 9 テキスト	parameters. If this limits your potential to	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
I. Jajan	shine in your new role, then your G.M. may	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
	consider another position change.	
トーク 9 選択肢	I'm gonna stick with my current Player	今の選手タイプを変えるつもりはない。
<u> </u>	Archetype.	
トーク 9 選択肢	I'd like to review my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 10 テキスト	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
	A L L CL : VEADOVEAD C. L	
シーン 232239	Archetype Choice, YEAR2YEAR, Center	選手タイプの変更、オフシーズン、中堅手
 	Fielder	· 얼마 + 선거는 다른 소프 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그 - 프로그
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻る人だ。
L 6 4 \22+00+	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク 1 選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打) DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
<u> </u>	DEFENSIVE CANNON POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク 1 選択肢		新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
トーク 2 テキスト	Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18!	れ!
トーク 3 テキスト	Sure thing.	 もちろんだ。
トーク3 デャスト	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク3選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
<u>}</u>	DEFENSIVE CANNON	
トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢		DEFENSIVE CANNON (強肩強打)
トーク3選択版	POWERHOUSE That's a player type that is more typical of a	POWERHOUSE (大砲)
	left fielder than a center fielder. It could	中堅手よりも左翼手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 4 テキスト	work, though there's a chance a franchise	けど、チームとしては君に左翼手をやってもらうことになるか
	might end up wanting to move you to left.	もしれない。
 トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	
トーク4選択肢	Let me see my options again.	
11一ク4 選択収	That player type is more typical of a right	107 皮与んととくれる
	fielder than a center fielder. It could work,	中堅手よりも右翼手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 5 テキスト	though a franchise might end up wanting to	けど、チームとしては君に右翼手をやってもらうことになるか
	move you to right.	もしれない。
トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	
トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	これている。 もう一度考えさせてくれ。
i	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
トーク 6 テキスト	select a Player Archetype.	THE SHOW 10で始めるには、展子プイプで選が必要がある。
トーク 6 選択肢	What are my options?	
トーク6選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
	A speed and glove first kind of player. Kind	走力とグラブさばきが売りだ。ケニー・ロフトンやディー・ゴー
トーク フ テキスト	of like Kenny Lofton or Dee Gordon.	ドンのような選手だな。
	I'm going with this one.	これでいくよ。
トークフ選択肢	Let me see my options again.	- 1000000000000000000000000000000000000
 	A versatile player who can hit for average	
トーク 8 テキスト	and throw runners out.	安打率と肩の強さが売りで汎用性の高いタイプだ。
トーク 8 選択肢	I'm going with this one.	
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	75 555/ 565 533	
> > 0000 / 5	Archetype Choice, POSITION CHANGE to)37 to / f o m = - 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 22 to 1 2
シーン 232240	Right Fielder	選手タイプの変更、右翼手へのポジション変更

トーク 10 テキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
トーク 10 テキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
	1	
	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
	I'd like to review my options again.	 もう一度考えさせてくれ。
トーク 9 選択肢	I'm gonna stick with my current Player Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	consider another position change.	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
トーク 9 テキスト	shine in your new role, then your G.M. may	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
	You'll keep crafting your game within those parameters. If this limits your potential to	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	
トーカの選切吐	and throw runners out.	 これでいくよ。
トーク 8 テキスト	A versatile player who can hit for average	安打率と肩の強さが売りで汎用性の高いタイプだ。
トーク7選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トークフ選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
L	Guerrero or Yoenis Cespedes.	
トーク 7 テキスト	prototypical Right Fielder. Think Vlad	ル・ゲレーロやヨエニス・セスペデスがそうだ。
1 5 7 - 5 - 7	Home run power coupled with a huge arm. A	 長打力と強い肩が売りの典型的な右翼手だ。ブラディミ-
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Archetype.	
トーク 6 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
トーク 6 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
	Archetype going forward?	
トーク 6 テキスト	would you like to reconsider your Player	最近のコンハートを受けて、選手ダイノを変える気はない か?
	In light of your recent position change,	最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はない
トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
	center.	
	might end up wanting to move you to	もしれない。
トーク 5 テキスト	work, though there's a chance a franchise	けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか
	center fielder than a right fielder. It could	右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう
	That's a player type that is more typical of a	
トーク 4 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
	fielder, but it could work in right.	翼手もこなせないことはないだろう。
トーク 4 テキスト	some home run pop. More typical of a left	安打率と長打力の両立か。左翼手に多いタイプだが、右翼手もこれせないことはないだろう
	Combine batting for a decent average with	
トーク 3 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	I'm sticking with my current Player	
トーク3選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク3選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON (強肩強打)
トーク 3 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 2 テキスト	Enjoy the process of self discovery.	一自分を発見するのも楽しいぞ。
	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
トーク1選択肢	And if I stay as I am?	BALL HAVYK (5) 御職人) このままがいいと言ったら?
トーク1選択肢	POWERHOUSE BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク1選択肢	SOLID OPTION	POWERHOUSE (大砲)
トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢		SOLID OPTION(強肩好打)
Ь л 1 ` В+□п+	over time, however. DEFENSIVE CANNON	の値に戻るんだ。 DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の

	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 テキスト	progress immediately. The skill will regress	一般の工成が現在の配うには「自うでいる場合、現在の一能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
 トーク1選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク1選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST (打力優先)
トーク1選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク1選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
<u></u>	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 1 選択肢		
トーク1選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
	While home plate is technically at a corner of	ホームからの送球には強い肩が必要なのは当然だが、
	the diamond, it's usually first and third base	POWER CORNER(大型コーナー)の選手が守るの
トーク 2 テキスト	that are referred to as the "corners". This	は一塁手か三塁手が一般的だ。その選択は捕手を目指
	player type could be seen as a bit of an	す選手にしては異例だと思われかねないよ。
 	unorthodox choice for a catcher.	
トーク 2 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 2 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 3 テキスト	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
	and enjoy The Show 18!	れ!
	That could be seen as an unorthodox choice	 (プレイヤー名)、その選択は捕手を目指す選手にして
	for a catcher,	は異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするな
トーク 4 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If	ら、チームとしては君に内野手をやってもらうことになるかも
	you go in that direction a club may end up	
	wanting to try you as an infielder.	しれない。
トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 4 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 5 テキスト	Sure thing.	
トーク 5 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 5 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 5 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 5 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 5 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 5 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
 	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
トーク 6 テキスト	select a Player Archetype.	ある。
トーク 6 選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク6選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
 	Command your position with a great glove	
トーク フ テキスト	and a strong arm.	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
 トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	
トーク7選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
11一77度11/11文	Just a powerful player, in both arm and	しり 皮与人ととくれる
ト_カ Q =+フト	home run potential. Like Gary Sanchez, for	とにかくPOWERHOUSE(大砲)だ。肩が強くてホーム
トーク 8 テキスト	instance.	ランも打てる選手。ゲイリー・サンチェスのようなタイプだな。
L 40 '55+□0+		
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 9 テキスト	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
i 	valuable to a lot of teams.	だろう。
トーク9選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 10 テキスト	Solid defense and good contact. A Yadier	安定した守備とコンタクトが武器だ。ヤディアー・モリーナの
	Molina type of player, perhaps.	ようなタイプだな。
トーク 10 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 10 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
シーン 232244	Archetype Choice, YEAR2YEAR, Starting	選手タイプの選択、オフシーズン、先発投手
/ / <u>/</u> / <u>/</u> / / / / / / / / / / / / /	Pitcher	

	If your choice impaces attribute cans you've	選切 たカノプに 広げて総 も値の ト阻け亦 ルオス - 亦ル
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の工限が現任の能力値を下回うている場合、現任の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	progress immediately. The skill will regress over time, however.	能力値が多くに大力につことはないが、時間が経りと効と の値に戻るんだ。
 ト-ク1 選択肢	FLAME THROWER	FLAME THROWER(豪速球投手)
トーク 1 選択版 トーク 1 選択肢		CONTROL FREAK(精密機械)
	CONTROL FREAK PLAIN FILTHY	PLAIN FILTHY (魔球)
トーク1選択肢		
トーク 2 テキスト	Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18!	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ!
トーク 3 テキスト	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
	select a Player Archetype.	ある。
トーク 3 選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 3 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 4 テキスト	Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly.	バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。
トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Pinpoint precision with the defensive chops	ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものとも
トーク 5 テキスト	to handle anything hit back at you.	しないグラブさばきが売りだ。
 トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
<u>- </u>	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Emphasis on pitch velocity and the ability to	
トーク 6 テキスト	go late into the game.	球速と試合後半まで投げ切るスタミナが武器だ。
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	
トーク フ テキスト	Sure thing.	
トーク 7 選択肢	FLAME THROWER	FLAME THROWER(豪速球投手)
トーク 7 選択肢	CONTROL FREAK	CONTROL FREAK(精密機械)
<u></u>	PLAIN FILTHY	PLAIN FILTHY (魔球)
	i i	
	Archetype Choice, POSITION CHANGE to	727 T L (-P.) 722 LD
シーン 232245	Archetype Choice, POSITION CHANGE to Starting Pitcher	選手タイプの選択、先発投手へのポジション変更
シーン 232245	Starting Pitcher	選手タイプの選択、先発投手へのポジション変更 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	i	i
シーン 232245 トーク 1 テキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
トーク 1 テキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。
	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
トーク 1 テキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手)
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球)
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械)
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 テキスト トーク 3 テキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options?	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes?	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ?
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER (豪速球投手) CONTROL FREAK (精密機械) PLAIN FILTHY (魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものとも
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops to handle anything hit back at you.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものともしないグラブさばきが売りだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops to handle anything hit back at you. I'm going with this one.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER (豪速球投手) CONTROL FREAK (精密機械) PLAIN FILTHY (魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものともしないグラブさばきが売りだ。 これでいくよ。 これでいくよ。
トーク1 デキスト トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク5 デキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops to handle anything hit back at you. I'm going with this one. Let me see my options again.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものともしないグラブさばきが売りだ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops to handle anything hit back at you. I'm going with this one. Let me see my options again. Emphasis on pitch velocity and the ability to	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものともしないグラブさばきが売りだ。 これでいくよ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 4 デキスト トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 5 デキスト トーク 5 選択肢 トーク 5 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops to handle anything hit back at you. I'm going with this one. Let me see my options again. Emphasis on pitch velocity and the ability to go late into the game.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 じンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものともしないグラブさばきが売りだ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 球速と試合後半まで投げ切るスタミナが武器だ。
トーク1 デキスト トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク4 デキスト トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク5 選択肢 トーク5 選択肢	Starting Pitcher If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. FLAME THROWER CONTROL FREAK PLAIN FILTHY Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery. You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a starting pitcher. What are my options? How will that impact my current attributes? Have the break on your pitches to buckle knees, making batters look silly. I'm going with this one. Let me see my options again. Pinpoint precision with the defensive chops to handle anything hit back at you. I'm going with this one. Let me see my options again. Emphasis on pitch velocity and the ability to	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 FLAME THROWER(豪速球投手) CONTROL FREAK(精密機械) PLAIN FILTHY(魔球) 人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない自分を発見するのも楽しいぞ。 先発投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに変更したほうがいいだろう。 どんな選択肢があるんだ? 今の能力にはどんな影響があるんだ? バッターを手玉にとるキレのある変化球が武器だ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。 ピンポイントに投げ込む制球力と、ピッチャー返しをものともしないグラブさばきが売りだ。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。

トーク 7 選択肢	FLAME THROWER	FLAME THROWER(豪速球投手)
トーク 7 選択肢	CONTROL FREAK	CONTROL FREAK(精密機械)
トーク 7 選択肢	PLAIN FILTHY	PLAIN FILTHY (魔球)
	TEAN TETTT	LAIV ILIIII (//E//)
シーン 232246	Archetype Choice, POSITION CHANGE to Closing Pitcher	選手タイプの選択、抑え投手へのポジション変更
トーク 1 テキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。
トーク1選択肢	ROCK STAR	ROCK STAR (ロックスター)
トーク1選択肢	THE TRICKSTER	THE TRICKSTER(変幻自在)
トーク 2 テキスト	Sometimes we reinvent ourselves in life. Enjoy the process of self discovery.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない 自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 3 テキスト	You'll need to make the switch to a Player Archetype that suits your new role as a closer.	抑え投手となった今、その役割にふさわしい選手タイプに 変更したほうがいいだろう。
トーク 3 選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 3 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 4 テキスト	A good strong arm, coupled with the mentality to get those last three outs.	速球と強いメンタルを武器に最後の3人をしっかり抑える。
トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 4 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 5 テキスト	Dominance through deception. Get those last outs with just the sheer break and control of your stuff.	ハッターを手玉にとるタイプに。キレのある変化球と抜群の 制球力で最後をきっちり抑える。
トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 6 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 6 選択肢	ROCK STAR	ROCK STAR (ロックスター)
トーク 6 選択肢	THE TRICKSTER	THE TRICKSTER(変幻自在)
シーン 232249	Archetype Choice, YEAR2YEAR, 1st baseman	選手タイプの選択、オフシーズン、一塁手
トーク 1 テキスト	To enter The Show 18, you will need to select a Player Archetype.	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要がある。
トーク1選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク1選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
L-	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 2 テキスト	progress immediately. The skill will regress over time, however.	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。
トーク 2 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 2 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 2 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL (司令塔)
トーク2選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS (テクニシャン)
トーク2選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 2 選択肢	WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク3テキスト	That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If you go in that direction a club may end up wanting to make you a middle infielder.	(プレイヤー名)、その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねんな。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手か遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。
ト カっ ンロロ+ロP+	All the came that's what The asias with	
トーク3選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク3選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 4 テキスト	Sure thing.	もちろんだ。
 		·
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	BAT FIRST POWER CORNER	BAT FIRST(打力優先) POWER CORNER(大型コーナー)

トーク 4 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 4 選択肢	WIZARD	THE WIZARD(名手)
	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
トーク 5 テキスト	and enjoy The Show 18!	n!
<u> </u>	Just a powerful player, in both arm and	
トーク 6 テキスト	home run potential. Like Jeff Bagwell, for	とにかくPOWERHOUSE(大砲)だ。肩が強くてホーム
	instance.	ランも打てる選手。たとえばジェフ・バグウェルがそうだな。
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	
トーク6選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	A classic first baseman. Good glove and	-
トーク フ テキスト	home run power to boot. Like Cody	昔ながらの一塁手だ。グラブさばきが上手くてホームランも
	Bellinger, for instance.	打てる。コディ・ベリンジャーなんかがそうだな。
 トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	
トーク 7 選択肢	Let me see my options again.	しもう一度考えさせてくれ。
}	Command your position with a great glove	
トーク 8 テキスト	and a strong arm.	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
トーク 8 選択肢	I'm going with this one.	
トーク8選択肢	Let me see my options again.	これでいる。 もう一度考えさせてくれ。
1 7 0 221/ (1)	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 9 テキスト	valuable to a lot of teams. You could end up	だろう。でも、それだと一塁手以外のポジションを任される
	getting moved from first base, though.	ことになるかもしれないよ。
 トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Solid defense and good contact. You could	
トーク 10 テキスト	end up getting moved away from first base,	安定した守備とコンタクトが売りだ。だが、一塁手以外の
	though.	ポジションを任されることになるかもしれない。
トーク 10 選択肢	I'm going with this one.	
トーク 10 選択肢	Let me see my options again.	
シーン 232250	Archetype Choice, POSITION CHANGE to 1st	
y-y 232230	baseman	選子ダイブの選扒、
	In light of your recent position change,	 最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はない
トーク 1 テキスト	would you like to reconsider your Player	か?
 	Archetype going forward?	<i>J.</i> :
トーク1選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
		7 7 100 7 10 0 10 0 10 0 10 0 10 0 10 0
トーク 1 選択時	No, I'd like to stick with my current Player	
トーク 1 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
トーク 1 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
トーク 2 テキスト	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先)
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー)
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔)
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン)
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 2 テキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am?	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら?
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思わ
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれな
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a middle infielder.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 デキスト	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a middle infielder. All the same, that's what I'm going with.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a middle infielder. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a middle infielder. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Take your time. It's your career, after all.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a middle infielder. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Take your time. It's your career, after all. BAT FIRST	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 ゆつくり考えるといい。君のキャリアだからな。 BAT FIRST (打力優先)
トーク 2 デキスト トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 2 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player Archetype. If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. BAT FIRST POWER CORNER FIELD GENERAL GOOD HANDS MR. RELIABLE And if I stay as I am? That could be seen as an unorthodox choice for someone aspiring to play first base. A club may end up wanting to make you a middle infielder. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Take your time. It's your career, after all.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。 選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 BAT FIRST (打力優先) POWER CORNER (大型コーナー) FIELD GENERAL (司令塔) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) このままがいいと言ったら? その選択は一塁手を目指す選手にしては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。

トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
	I'm sticking with my current Player	
トーク 4 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
トーク 5 テキスト	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
	Just a powerful player, in both arm and	
トーク 6 テキスト	home run potential. Like Jeff Bagwell, for	とにかくPOWERHOUSE(大砲)だ。肩が強くてホーム
	instance.	ランも打てる選手。たとえばジェフ・バグウェルがそうだな。
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	A classic first baseman. Good glove and	井 大が
トーク フ テキスト	home run power to boot. Like Cody	昔ながらの一塁手だ。グラブさばきが上手くてホームランも
	Bellinger, for instance.	打てる。コディ・ベリンジャーなんかがそうだな。
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク7選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	Command your position with a great glove	 このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
1. 707471.	and a strong arm.	ことのパンフョンに入められてものはアフノとはさと近くり目だ。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 8 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 9 テキスト	valuable to a lot of teams. You could end up	だろう。でも、それだと一塁手以外のポジションを任される
 	getting moved from first base, though.	ことになるかもしれないよ。
トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Solid defense and good contact. You could	 安定した守備とコンタクトが売りだ。だが、一塁手以外の
トーク 10 テキスト	end up getting moved away from first base,	ポジションを任されることになるかもしれない。
 	though.	
トーク 10 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 10 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	You'll keep crafting your game within those	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク 11 テキスト	parameters. If this limits your potential to	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
	shine in your new role, then your G.M. may	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
	consider another position change. I'm gonna stick with my current Player	
トーク 11 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
 トーク 11 選択肢	I'd like to review my options again.	
	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
トーク 12 テキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
	inia your proper place in the League.	CON II JOSHI JANIA JUKE C (BIC J J)
	Archetype Choice, YEAR2YEAR, 2nd	
シーン 232251	baseman	選手タイプの選択、オフシーズン、二塁手
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
1 6 4 - 6 - 1	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 テキスト	progress immediately. The skill will regress	に 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク1選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク1選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 1 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク1選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク1選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク1選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
	That player type could be seen as a bit of an	
	unorthodox choice for someone aspiring to	 (プレイヤー名)、その選択は二塁手を目指す選手にし
i	play second base,	ては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとする
		; こいりょういけんこういりょう いりゅうひ いいっ しいノノコロ し 「コノしダる」
トーク 2 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If	i e
トーク 2 テキスト	your development does go in that direction,	なら、チームとしては君に一塁手や三塁手をやってもらうこ
トーク 2 テキスト		i e

トーク 2 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	
ト-ク2選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
. , - , - ,	It's usually first and third base that are	POWER CORNER(大型コーナー)の選手が守るの
	referred to as the "corners". This choice	は一塁か三塁が一般的だ。この選択が駄目だというわけ
トーク 3 テキスト	could work, though a club might end up	ではないけど、チームとしては君に一塁手や三塁手をやっ
	wanting to move you to first or third.	てもらうことになるかもしれない。
トーク 3 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク3選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
トーク 4 テキスト	and enjoy The Show 18!	かしい選子がつてもTile Show 16を序がに来らかでく れ!
トーク 5 テキスト	Sure thing.	11 :
トーク 5 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 5 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 5 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 5 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER (大型コーナー)
トーク 5 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 5 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST (打力優先)
	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
トーク 6 テキスト	select a Player Archetype.	ある。
	What are my options?	
トーク 6 選択肢	How will that impact my current attributes?	こんな選択版があるんだ
	A speedy defender. Like Trea Turner, for	走力と守備力が売りだ。トレイ・ターナーのような感じだ
トーク フ テキスト	instance.	な。
 トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000
トークフ選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Solid defense and good contact. A Corey	安定した守備とコンタクトが武器だ。コーリー・シーガーのよ
トーク 8 テキスト	Seager type of player, perhaps.	一つなタイプだな。
トーク 8 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 9 テキスト	valuable to a lot of teams.	だろう。
トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク9選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
1 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7		
シーン 232252	Archetype Choice, POSITION CHANGE to 2nd	 選手タイプの選択、二塁手へのポジション変更
	baseman	
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
7 2 7 1701	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
 	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク1選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 1 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク1選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク1選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク1選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク1選択肢	And if I stay as I am?	このままがいいと言ったら?
	That player type could be seen as a bit of an	その選択は二塁手を目指す選手にしては異例だと思わ
トーク 2 テキスト	unorthodox choice for someone aspiring to	れかねないよ。その方向でやろうとするなら、チームとしては
	play second base. A club may end up	君に一塁手や三塁手をやってもらうことになるかもしれな
	wanting to move you to first or third.	[/\ ₀
トーク 2 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク2選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 3 テキスト	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 4 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 4 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)

トーク 4 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
	I'm sticking with my current Player	
トーク4選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	In light of your recent position change,	見にのコンボートを受けて 28年カノブを亦らて与けない
トーク 5 テキスト	would you like to reconsider your Player	最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はないか?
	Archetype going forward?	<i>D</i> ?
トーク 5 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 5 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player	 いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
	Archetype.	<u> </u>
トーク 6 テキスト	A speedy defender. Like Trea Turner, for	走力と守備力が売りだ。トレイ・ターナーのような感じだ
11-707471	instance.	な。
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
しカフーナフし	Solid defense and good contact. A Corey	安定した守備とコンタクトが武器だ。コーリー・シーガーのよ
トーク 7 テキスト	Seager type of player, perhaps.	うなタイプだな。
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 7 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 8 テキスト	valuable to a lot of teams.	だろう。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	You'll keep crafting your game within those	;
L 50 -+7!	parameters. If this limits your potential to	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク 9 テキスト	shine in your new role, then your G.M. may	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
	consider another position change.	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
	I'm gonna stick with my current Player	へのアブロノデナホニスのもりはかい。
トーク 9 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
トーク 9 選択肢	I'd like to review my options again.	もう一度考えさせてくれ。
l 540 = ±31	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
トーク 10 テキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
		i
シーン 232253	Archetype Choice, YEAR2YEAR, Shortstop	選手タイプの選択、オフシーズン、遊撃手
シーン 232253	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
シーン 232253 トーク 1 テキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
シーン 232253 トーク 1 テキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
トーク 1 テキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。
トーク 1 テキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype,	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18!	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく れ!
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ!
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop,	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく れ!
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ!
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop,	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込め ない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。 チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 2 デキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込め ない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。 チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれ
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 デキスト	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。 チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Sure thing.	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 もちろんだ。
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Sure thing. THE WIZARD	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 もちろんだ。 THE WIZARD (名手)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Sure thing. THE WIZARD GOOD HANDS	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化 後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の 能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定 の値に戻るんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン) MR. RELIABLE(頼れる男) FIELD GENERAL(司令塔) POWER CORNER(大型コーナー) BAT FIRST(打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込め ない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。 チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれ ない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 もちろんだ。 THE WIZARD(名手) GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク1 デキスト トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク1 選択肢 トーク3 選択肢 トーク3 デキスト トーク3 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢 トーク4 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Sure thing. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 もちろんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 1 デキスト トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 1 選択肢 トーク 3 選択肢 トーク 3 デキスト トーク 3 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	If your choice imposes attribute caps you've already exceeded, you will not lose your progress immediately. The skill will regress over time, however. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL POWER CORNER BAT FIRST Good luck with your new Player Archetype, and enjoy The Show 18! That player type may limit you from developing the fielding chops that are so key to being a top MLB shortstop, [RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. A club may end up wanting to move you to third. All the same, that's what I'm going with. Let me see my options again. Sure thing. THE WIZARD GOOD HANDS MR. RELIABLE FIELD GENERAL	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定の値に戻るんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔) POWER CORNER (大型コーナー) BAT FIRST (打力優先) 新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでくれ! (プレイヤー名)、そのタイプだと守備力の成長が見込めない。遊撃手としてメジャーのトップに立つことは難しいな。チームとしては君に三塁手をやってもらうことになるかもしれない。 何を言われても変える気はない。 もう一度考えさせてくれ。 もちろんだ。 THE WIZARD (名手) GOOD HANDS (テクニシャン) MR. RELIABLE (頼れる男) FIELD GENERAL (司令塔)

トーク 5 テキスト	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
ļ	select a Player Archetype.	ある。
トーク 5 選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 5 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 6 テキスト	A speedy defender. Like Trea Turner, for	走力と守備力が売りだ。トレイ・ターナーのような感じだ
1 707471	instance.	な。
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Solid defense and good contact. A Steve	安定した守備とコンタクトが武器だ。スティーブ・ガービーの
トーク 7 テキスト	Garvey type of player, perhaps.	ようなタイプだな。
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク7選択肢	Let me see my options again.	
1 7 7 2537 032	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 8 テキスト	valuable to a lot of teams.	だろう。
		- 7297。 - これでいくよ。
<u> </u>	I'm going with this one.	
トーク 8 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 9 テキスト	Command your position with a great glove	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
	and a strong arm.	
トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Good glove and home run power to boot.	グラブさばきと長打力が武器か。アーニー・バンクスのような
トーク 10 テキスト	Ernie Banks comes to mind.	選手だな。
トーク 10 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 10 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
7 10 (25)////	Lee me see my options again.	100 Replication
 	Archetype Choice, POSITION CHANGE to	/
シーン 232254	II	選手タイプの選択、遊撃手へのポジション変更
 	Shortstop	ᄬᅼᇚᆂᇧᅻᇅᇊᄬᄀᄽᅩᅜᇬᆚᇛᅜᅘᄱᅷᅩᆥᇌ
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
. , . , , , , , , , , , , , , , , , , ,	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク 1 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク1選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク1選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク1選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク1選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 1 選択肢	And if I stay as I am?	このままがいいと言ったら?
	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
トーク 2 テキスト	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
L ho =+71		ロカで先兄りるのも来しいて。 ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 3 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	
トーク 3 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
トーク3選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク3選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク3選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 3 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
ト カラ \cc+ロロ+	I'm sticking with my current Player	~ 小翠 チカノプを亦ってつたりけせい
トーク3選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	In light of your recent position change,	
トーク 4 テキスト	would you like to reconsider your Player	最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はない
	Archetype going forward?	か?
 トーク 4 選択肢	How will that impact my current attributes?	
	No, I'd like to stick with my current Player	/~/」はノコにはて、いるボノ言コ いろいしに:
トーク 4 選択肢		いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
ļ	Archetype.	
トーク 5 テキスト	A speedy defender. Like Trea Turner, for	走力と守備力が売りだ。トレイ・ターナーのような感じだ
L	instance.	な。
トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Solid defense and good contact. A Corey	安定した守備とコンタクトが武器だ。コーリー・シーガーのよ
トーク 6 テキスト	Seager type of player, perhaps.	うなタイプだな。
L	120. 0/20 0. 2.0/ 20/ 10/20	1 - 5 2 / 6 5/ 9

トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク フ テキスト	valuable to a lot of teams.	だろう。
	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク7選択肢	Let me see my options again.	さう一度考えさせてくれ。
	Command your position with a great glove	O) 皮与れどとくれた
トーク 8 テキスト	and a strong arm.	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
1 7 0 25/()3	Just a powerful player, in both arm and	とにかくPOWERHOUSE(大砲)。肩が強くてホームラ
トーク 9 テキスト	home run potential.	ンも打てるタイプだ。
	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	You'll keep crafting your game within those	
	parameters. If this limits your potential to	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク 10 テキスト	shine in your new role, then your G.M. may	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
	consider another position change.	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
ļ	I'm gonna stick with my current Player	<u> </u>
トーク 10 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
トーク 10 選択肢	I'd like to review my options again.	 もう一度考えさせてくれ。
トーク 10 選択版	Become the player you set out to be. You'll	は日指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
トーク 11 テキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
 	initia your proper place in the League.	との、自力の占場が形えているだろう。
)33 T L (P) 33 I D 1
シーン 232255	Archetype Choice, YEAR2YEAR, 3rd baseman	選手タイプの選択、オフシースン、三塁手
L 51 -+7L	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
トーク 1 テキスト	select a Player Archetype.	ある。
トーク1選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 1 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
1 5 5 = 4 7 1	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 2 テキスト	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク 2 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 2 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 2 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 2 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 2 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 2 選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD(名手)
		†
	That could be seen as an unorthodox choice	(プレイヤー名)、その選択は三塁手を目指す選手にし
	for someone aspiring to play third base,	ては異例だと思われかねないよ。その方向でやろうとする
トーク 3 テキスト	[RTTS_PLAYER.PROFILE.FIRST_NAME]. If	なら、チームとしては君に二塁手や遊撃手をやってもらうこ
	you go in that direction a club may end up	とになるかもしれない。
	wanting to make you a middle infielder.	
トーク 3 選択肢	All the same, that's what I'm going with.	何を言われても変える気はない。
トーク3選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
トーク 4 テキスト	and enjoy The Show 18!	n!
トーク 5 テキスト	Sure thing.	もちろんだ。
トーク 5 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER (大型コーナー)
トーク 5 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク5選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク5選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS (テクニシャン)
トーク5選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク5選択肢	THE WIZARD	THE WIZARD (名手)
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1	1···- ·· · · · · · · · · · · · · · · ·

 !	A alassis theired because Co	
しゅくニナフリ	A classic third baseman. Good glove and	昔ながらの三塁手だ。グラブさばきが上手くてホームランも
トーク 6 テキスト	home run power to boot. Like Nolan	打てる。ノーラン・アレナドなんかがそうだ。
h c \22.400+	Arenado, for instance.	<u> </u>
トーク6選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク6選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Just a powerful player, in both arm and	とにかくPOWERHOUSE(大砲)。肩が強くてホームラ
トーク 7 テキスト	i ·	ンバッターになれる素質もある。たとえばジョシュ・ドナルドソ
L 6 7 122 LD 174	one.	ンがそうだ。
トーク7選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク7選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	Command your position with a great glove and a strong arm.	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
しゅっニナフし	Solid defense and good contact. A Steve	安定した守備とコンタクトが武器だ。スティーブ・ガービーの
トーク 9 テキスト	Garvey type of player, perhaps.	ようなタイプだな。
トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 10 テキスト	valuable to a lot of teams.	だろう。
トーク 10 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 10 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` ` `	Archetype Choice, POSITION CHANGE to	
シーン 232258	Catcher	選手タイプの選択、捕手へのポジション変更
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
 	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 テキスト	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク 1 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 1 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 1 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE(頼れる男)
トーク 1 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク1選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER(大型コーナー)
トーク 1 選択肢	And if I stay as I am?	このままがいいと言ったら?
	While home plate is technically at a corner of the diamond, it's usually first and third base	ナーナンの光は中にない三なり並んではかず。
	the diamond, it's usually first and third base	ハームかりの达球には強い肩か必要なのは当然たか、
トーク 2 テキスト	that are referred to as the "corners". This	POWER CORNER(大型コーナー)の選手が守るの
	could be seen as a bit of an unorthodox	は一塁手か三塁手が一般的だ。その選択は捕手を目指
	choice for a catcher.	す選手にしては異例だと思われかねないよ。
トーク 2 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 2 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
トーク 3 テキスト	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 4 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 4 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 4 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS (テクニシャン)
トーク 4 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER (大型コーナー)
トーク 4 選択肢	I'm sticking with my current Player	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	Archetype.	
	In light of your recent position change,	 最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はない
トーク 5 テキスト	would you like to reconsider your Player	か?
	Archetype going forward?	
トーク 5 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 5 選択肢	No, I'd like to stick with my current Player	 いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Archetype.	V-1 (/ ~/&] / 1/ EX/(0/20/00/00/0

[C	
トーク 6 テキスト	Command your position with a great glove	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
し カ C \記+口 P+	and a strong arm.	マかぶいくト
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
 	Just a powerful player, in both arm and home run potential. Like Gary Sanchez, for	とにかくPOWERHOUSE(大砲)だ。肩が強くてホーム
トーク 7 テキスト		ランも打てる選手。ゲイリー・サンチェスのようなタイプだな。
i 	instance.	
トーク 7 選択肢 トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トークノ選択収	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。 強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
トーク 8 テキスト	A good arm and ability to hit for average is valuable to a lot of teams.	強い同と女足した打拳がめれる多いケームで歓迎される だろう。
 	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	これにいる。 もう一度考えさせてくれ。
ドーグの選択版	Solid defense and good contact. A Yadier	安定した守備とコンタクトが武器だ。ヤディアー・モリーナの
トーク 9 テキスト	Molina type of player, perhaps.	はうなタイプだな。
L トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク9選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
11一クラ 選択版	You'll keep crafting your game within those	107 友为人ととくがに。
	parameters. If this limits your potential to	君はこれからこの能力値で試合に出続けるわけだが、新
トーク 10 テキスト	shine in your new role, then your G.M. may	しいポジションで能力をフルに生かし切れないと判断された
	consider another position change.	場合、GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
 	I'm gonna stick with my current Player	<u> </u>
トーク 10 選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
トーク 10 選択肢	I'd like to review my options again.	
	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
トーク 11 テキスト	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
	Time your proper place in the League.	してい、自力の自物が形だっているとうが。
	Archetype Choice, POSITION CHANGE to 3rd	
シーン 232264	baseman	選手タイプの選択、三塁手へのポジション変更
	In light of your recent position change,	
トーク 1 テキスト	would you like to reconsider your Player	最近のコンバートを受けて、選手タイプを変える気はない
1 7 1 7 1 7 1	Archetype going forward?	か?
トーク 1 選択肢	How will that impact my current attributes?	
	No, I'd like to stick with my current Player	
トーク1選択肢	Archetype.	いや、今の選手タイプを変えるつもりはない。
		選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 2 テキスト	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク 2 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER (大型コーナー)
トーク 2 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 2 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク2選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS (テクニシャン)
トーク2選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
トーク 2 選択肢	And if I stay as I am?	このままがいいと言ったら?
	Sometimes we reinvent ourselves in life.	人生には自分を変えることが必要なときがある。知らない
トーク 3 テキスト	Enjoy the process of self discovery.	自分を発見するのも楽しいぞ。
トーク 4 テキスト	Take your time. It's your career, after all.	ゆっくり考えるといい。君のキャリアだからな。
トーク 4 選択肢	POWER CORNER	POWER CORNER (大型コーナー)
トーク 4 選択肢	BAT FIRST	BAT FIRST(打力優先)
トーク 4 選択肢	FIELD GENERAL	FIELD GENERAL(司令塔)
トーク 4 選択肢	GOOD HANDS	GOOD HANDS(テクニシャン)
トーク 4 選択肢	MR. RELIABLE	MR. RELIABLE (頼れる男)
	I'm sticking with my current Player	
トーク4選択肢	Archetype.	今の選手タイプを変えるつもりはない。
	A classic third baseman. Good glove and	サヤポッツー田 エヤ、 ドー・ナンデナル・レ ブノーナ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
トーク 5 テキスト	home run power to boot. Like Nolan	昔ながらの三塁手だ。グラブさばきが上手くてホームランも
	Arenado, for instance.	打てる。ノーラン・アレナドなんかがそうだ。
 トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	
. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1 303 3.110 0.101	1

トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	Just a powerful player, in both arm and	とにかくPOWERHOUSE(大砲)。肩が強くてホームラ
トーク 6 テキスト		ンバッターになれる素質もある。たとえばジョシュ・ドナルドソ
	one.	ンがそうだ。
トーク 6 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 6 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
l 57-471	Command your position with a great glove	マのポットンにせはこれてのはガニゴナばナレみい声だ
トーク 7 テキスト	and a strong arm.	このポジションに求められるのはグラブさばきと強い肩だ。
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 7 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	Solid defense and good contact. A Corey	安定した守備とコンタクトが武器だ。コーリー・シーガーのよ
トークのノキスト	Seager type of player, perhaps.	うなタイプだな。
トーク 8 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 8 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
 トーク 9 テキスト	A good arm and ability to hit for average is	強い肩と安定した打撃があれば多くのチームで歓迎される
	valuable to a lot of teams.	だろう。
トーク 9 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 9 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
	You'll keep crafting your game within those	 君はこの能力値で試合に出続けるわけだが、新しいポジ
トーク 10 テキスト	caps. If this limits your potential to shine in	ションで能力をフルに生かし切れないと判断された場合、
	your new role, your G.M. may consider	GMはまたコンバートを検討するかもしれないぞ。
 	another change later.	
トーク 10 選択肢	I'm gonna stick with my current Player	今の選手タイプを変えるつもりはない。
 	Archetype.	
トーク 10 選択肢	I'd like to review my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 11 テキスト	Become the player you set out to be. You'll	まずは目指すタイプの選手になることだ。そうすればリーグ
	find your proper place in the League.	での、自分の居場所が見えてくるだろう。
シーン 232265	Archetype Choice, YEAR2YEAR, Right Fielder	選手タイプの選択、オフシースン、右翼手
	If your choice imposes attribute caps you've	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
 トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
トーク 1 ナ イ スト	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク 1 選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク 1 選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク 1 選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE(大砲)
トーク 1 選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
トーク 2 テキスト	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
 	and enjoy The Show 18!	<u>れ!</u>
トーク 3 テキスト	Sure thing.	もちろんだ。
トーク3選択肢	DEFENSIVE CANNON	DEFENSIVE CANNON(強肩強打)
トーク3選択肢	SOLID OPTION	SOLID OPTION(強肩好打)
トーク3選択肢	POWERHOUSE	POWERHOUSE (大砲)
トーク3選択肢	BALL HAWK	BALL HAWK(守備職人)
 	Combine batting for a decent average with	安打率と長打力の両立か。左翼手に多いタイプだが、右
トーク 4 テキスト	some home run pop. More typical of a left	翼手もこなせないことはないだろう。
	fielder, but it could work in right.	
トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	I'm going with this one. Let me see my options again.	これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。
	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a	もう一度考えさせてくれ。
トーク 4 選択肢	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう
	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could work, though there's a chance a franchise	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。 問題はないだろう けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか
トーク 4 選択肢	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう
トーク 4 選択肢トーク 5 テキスト	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to center.	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろうけど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるかもしれない。
トーク 4 選択肢 トーク 5 テキスト トーク 5 選択肢	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to center. I'm going with this one.	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか もしれない。 これでいくよ。
トーク 4 選択肢 トーク 5 テキスト	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to center. I'm going with this one. Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろうけど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるかもしれない。 これでいくよ。 もう一度考えさせてくれ。
トーク 4 選択肢 トーク 5 テキスト トーク 5 選択肢	I'm going with this one. Let me see my options again. That's a player type that is more typical of a center fielder than a right fielder. It could work, though there's a chance a franchise might end up wanting to move you to center. I'm going with this one.	もう一度考えさせてくれ。 右翼手よりも中堅手に多いタイプかな。問題はないだろう けど、チームとしては君に中堅手をやってもらうことになるか もしれない。 これでいくよ。

トーク 6 選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 6 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
	Home run power coupled with a huge arm. A	長打力と強い肩が売りの典型的な右翼手だ。ブラディミー
トーク フ テキスト	prototypical Right Fielder. Think Vlad	長打刀と強い肩か売りの典型的な石翼手に。フフテイミー ル・ゲレーロやヨエニス・セスペデスがそうだ。
	Guerrero or Yoenis Cespedes.	ル・クレーロやヨエニス・ヒスペテスかそうに。
トーク 7 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 7 選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
トーク 8 テキスト	A versatile player who can hit for average	 安打率と肩の強さが売りで汎用性の高いタイプだ。
1. 707471.	and throw runners out.	女打手に何の強とかがりてが而止の同いプログに。
トーク8選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク8選択肢	Let me see my options again.	もう一度考えさせてくれ。
シーン 232270	Archetype Choice, YEAR2YEAR, Closing	 選手タイプの選択、オフシーズン、抑え投手
	Pitcher	
	1 , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	選択したタイプに応じて能力値の上限は変化する。変化
トーク 1 テキスト	already exceeded, you will not lose your	後の上限が現在の能力値を下回っている場合、現在の
	progress immediately. The skill will regress	能力値がすぐに失われることはないが、時間が経つと規定
	over time, however.	の値に戻るんだ。
トーク1選択肢	ROCK STAR	ROCK STAR (ロックスター)
トーク1選択肢	THE TRICKSTER	THE TRICKSTER (変幻自在)
トーク 2 テキスト	Good luck with your new Player Archetype,	新しい選手タイプでもThe Show 18を存分に楽しんでく
	and enjoy The Show 18!	れ!
トーク 3 テキスト	To enter The Show 18, you will need to	The Show 18を始めるには、選手タイプを選ぶ必要が
ト カつ Y記+口中+	select a Player Archetype.	ある。
トーク3選択肢	What are my options?	どんな選択肢があるんだ?
トーク 3 選択肢	How will that impact my current attributes?	今の能力にはどんな影響があるんだ?
トーク 4 テキスト	A good strong arm, coupled with the	速球と強いメンタルを武器に最後の3人をしっかり抑える。
	mentality to get those last three outs.	 これないと
トーク 4 選択肢 トーク 4 選択肢	I'm going with this one.	これでいくよ。
トーク 4 選択収	Let me see my options again. Dominance through deception. Get those last	もう一度考えさせてくれ。
トーカ 5 テナフト	outs with just the sheer break and control of	バッターを手玉にとるタイプだ。キレのある変化球と抜群の
トーク 5 テキスト 	your stuff.	制球力で最後をきっちり抑える。
 トーク 5 選択肢	I'm going with this one.	
トーク 5 選択肢	Let me see my options again.	<u> これていれる。</u> もう一度考えさせてくれ。
トーク6テキスト	Sure thing.	もちろんだ。
トーク 6 選択肢	ROCK STAR	ROCK STAR(ロックスター)
トーク 6 選択肢	THE TRICKSTER	THE TRICKSTER(変幻自在)
1・ ノ U 送3八3又	THE INTONSIER	IIIL INICNJILN (友幻日江 <i>)</i>