

SEGA®

SONIC GENERATIONS™

ソニックジェネレーションズ

白の時空



このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。

<http://www.jp.playstation.com/support/>

なお、お子さま(特に6歳未満の子)の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。

※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くになったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクトンテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起りやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

ブルーレイディスク™の取り出し/収納方法

ブルーレイディスク™を取り出し/収納するときは、指などを挟まないように充分注意してください。



取り出し

PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



収納方法

ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。

™, "PlayStation", "PS3", "PS", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"XMB" and "クロスメディアバー" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

"Blu-ray Disc"™ and "Blu-ray"™ are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

PlayStation®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PlayStation®3のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PlayStation®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデート中は、次の点にご注意ください。

- ・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
- ・ディスクを取り出さないでください。

システムソフトウェアのバージョンを確認するには

XMB™(クロスメディアバー)の[設定]⇒[本体設定]⇒[本体情報]を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。
[システムソフトウェア]の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。

起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。

今すぐアップデートを実行しますか?

はい いいえ

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/>

TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

このたびはPlayStation®3専用ソフトウェア『ソニック ジェネレーションズ 白の時空』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの解説書を必ずお読みください。



SONIC GENERATIONS

ソニックジェネレーションズ 白の時空

1

CONTENTS

キャラクター	2
プロローグ	5
操作方法	6
ゲームの始め方	8
タイトルメニュー	10
アクションステージ	11
アクション	16
ホワイトスペース	21
オンラインモード	28
オプション	29
おまけ	30



▲ソニック (モダン)

▼ソニック (クラシック)

SONIC THE HEDGEHOG

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

自由気ままが大好きで、曲がったことが大キライ。少し短気なところもあるけれど、困った人がいると放っておけない優しさも持っている。とにかくジッとしてなんかいられない史上最速のハリネズミ。突然現れた謎のパケモノによって、楽しいバースデーのはずが、最悪の1日に……!?

マイルス“テイルス”パワー “TAILS” PROWER

2本のシッポを持つ心優しい子ギツネ。シッポを回転させて空を飛ぶことができる。機械いじりが大好きで、いろんなメカを開発して、ソニックの活躍をサポートする。



▲テイルス(クラシック)

▲テイルス(モダン)



DR. EGGMAN

Dr. エッグマン

自分勝手にわがままな、自称悪の天才
科学者。毎回性懲りもなく、ソニックに
挑み続けては、野望を打ち砕かれてい
る。はたして、今回は……!?



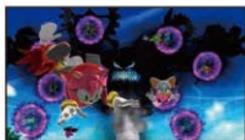
??????

突然現れた謎のパケモノ。不思議な渦を作り出し、ソニックの仲間たちを
次元の彼方に飛ばしてしまう。

今日はソニックの誕生日。
仲間たちが用意してくれたごちそうで
ごきげんのバースデーパーティー!



…のはずが、
突然襲いかかってきた謎のバケモノによって
仲間たちは次々と不思議な渦に巻き込まれ
ソニックもなすすべもなくはじき飛ばされてしまった!!



気がつくと、目の前に広がるのは真っ白な世界……。
この場所はいったい?
仲間たちはどこに?



すべてが謎に包まれたまま、時空を駆け巡るアドベンチャーがはじまる!

このゲームは1人用です。メニュー画面では左スティック/方向キーで項目を切り替えて、○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルします。

★★ワイヤレスコントローラ (DUALSHOCK®3)



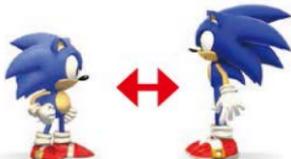
※左スティックと方向キーは同一の操作です。本解説書では、左スティックで説明をします。
 ※ワイヤレスコントローラ (DUALSHOCK®3) でプレイすると振動機能を楽しめます。振動機能の切り替えは、コントローラのPSボタンを長めに押して表示されるメニューから設定してください。

2人のソニックで駆け回れ!

何者かのしわざにより、この世界では、過去のソニック(クラシック)と現在のソニック(モダン)の2人のソニックが存在します。ホワイトスペース(→P.21)やステージゲート(→P.22)でソニックを切り替えて、冒険を進めましょう!

クラシックスタイル

モダンスタイル



△ボタンでキャラスイッチ!

ホワイトスペースでの操作

	クラシックスタイル	モダンスタイル
左スティック	歩く/走る/(操作案内アイコンの前)左スティック↑で実行	
○ボタン	しゃがむ	
×ボタン	スピンジャンプ	
△ボタン	キャラスイッチ	
◎ボタン	スピン/スピンドッシュ	ブースト/(空中で)エアブースト
STARTボタン	ポーズメニュー表示/非表示	
L2・R2ボタン	カメラのズームイン/アウト	

アクションステージ・チャレンジACTでの操作

	クラシックスタイル	モダンスタイル
左スティック	移動/(進行方向と逆方向への入力)ブレーキ	移動/ブレーキ グラインドステップ
○ボタン	しゃがむ	しゃがむ/スライディング (ジャンプ中)ストンピング
×ボタン	スピンジャンプ	ジャンプ/スピンジャンプ (ロックオン中)ホームingat攻撃
△ボタン	スキル使用 カラーパワー使用	スキル使用/ライトダッシュ カラーパワー使用
◎ボタン	スピン/スピンドッシュ	ブースト/(空中で)エアブースト
L1・R1ボタン	—	クイックステップ
L2・R2ボタン	—	ドリフト
STARTボタン	ポーズメニュー表示/非表示	

※各アクションの詳細は、P.16~20を参照してください。

ゲームの始め方

初めてゲームをプレイするときにシステムデータを作成します。システムデータは1つだけ作ることができ、ゲームの進行度やオプション設定などを記録します。PlayStation®3のハードディスクドライブ（以下：HDD）に896KB以上の空き容量が必要です。

セーブについて

このゲームはオートセーブに対応しています。ホワイトスペースに移動したときや、スキルショップでスキルの交換をしたとき、オプションを抜けたときなどに自動的にセーブを行います。セーブやロード中はHDDアクセスランプが点滅するので、その間はPlayStation®3本体の電源を切らないでください。



セーブ中...

トロフィーについて

ゲームを進めてある条件を満たすと、トロフィーを獲得できます。獲得時には、音によるお知らせとメッセージが表示されます。獲得したトロフィーはPSボタンを押して表示される「XMB」（クロスメディアバー）にある「トロフィーコレクション」で確認できます。

※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®3の「ユーザーズガイド（オンラインマニュアル）」（<http://manuals.playstation.net/document/>）を参照してください。

※コピーされたシステムデータを使用すると、トロフィーは獲得できません。ご注意ください。

音声出力について

本ソフトはDolby Digital 5.1ch、リニアPCM 2ch/5.1chに対応しています。光デジタル接続ケーブルを使用している場合、音声出力はDolby Digital 5.1ch、リニアPCM 2chへの対応となります。また、HDMIケーブルを使用している場合は、音声出力はDolby Digital 5.1ch、リニアPCM 2ch/5.1chへの対応となります。光デジタル接続ケーブルやHDMIケーブルを使用する場合はPlayStation®3本体の取扱説明書をご参照ください。

お手持ちのAVアンプが自動的にDolby Digitalを検知しない場合は、AVアンプの取扱説明書およびPlayStation®3本体の取扱説明書をご参照ください。

3D立体視について

本ソフトウェアは3D立体視に対応しています。3D立体視をお楽しみいただくには、HDMIの3D規格に準拠した3D対応テレビ、およびハイスピード規格に対応したHDMIケーブルが必要です。プレイするために必要な周辺機器をお使いになる場合は、その取扱説明書を必ずお読みください。

視聴方法

3D対応テレビとPlayStation®3本体をHDMIケーブルで接続し、PlayStation®3を起動します。本ソフトウェアを起動する前に「XMB」の「設定」→「ディスプレイ設定」→「映像出力設定」→「HDMI」→「自動」を選び、画面の指示に従ってディスプレイサイズを設定してください。本ソフトウェアを起動すると、自動的に3D立体視で表示されます。

一度表示モードの設定をした後は、オプション（→P.29）の「3D立体視せたいをする」で設定の変更を行なえます。

タイトルメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メニューが表示されます。以下のメニューから選んでください。

★★ニューゲーム

ソニックとともに新しい冒険を始めましょう(→P.11)。ゲーム開始前に、画面の明るさとオモチャオ/アクションナビの設定(→P.29)を行います。

※セーブデータがある状態で「ニューゲーム」を選ぶとセーブデータを上書きします。一度消したデータは復元できませんので、ご注意ください。なお、「オンラインモード」の成績は削除されません(ゲームを進めてアクションステージをクリアすると復活します)。

★★コンティニュー

セーブデータをロードして、ホワイトスペース(→P.21)から冒険を再開します。

★★オンラインモード

PlayStation®Networkに接続して、世界中の人とアクションステージのクリアタイムや、30秒でどこまで走れるかを競うことができます(→P.28)。

※アクションステージをクリアすると、オンラインモードを遊ぶことができるようになります。

PlayStation®Networkのご利用について

PlayStation®Network(以下「PSN」)をご利用いただくにはブロードバンド接続環境、アカウント作成および利用条件の遵守が必要です。18歳未満の方がPSNをご利用になるには保護者の同意が必要です。ご利用のサービスによっては別途周辺機器や費用等が必要になる場合があります。詳細については[www.jp.playstation.com/ps3/]をご参照ください。

★★オプション

ゲームの環境や設定を変更します(→P.29)。

アクションステージ



アクションステージには2つのタイプがあります。2D横スクロールアクションのACT1（クラシックスタイル）と、2D横スクロール&高速3DアクションのACT2（モダンスタイル）です。2人のソニックを切り替えてチャレンジしましょう。

★★画面の見方

ACT1



①タイム……………ステージでのプレイ時間を表します。クリアするとタイムに応じたボーナスが加算されます。

②リング……………ステージ内で集めたリングの数を表します。

③ストック……………セットしているスキルやカラーウィスプ（→P.20）が表示されます。

ACT2



④チャレンジ数……………ミスをするると1つ減ります。チャレンジ数が0のときにミスをするると、ゲームオーバーです。

⑤ゲージ……………ゲージの量だけブーストを行えます。ゲージは「リング取得」「エネミーを倒す」「トリック」「ドリフト」で増えます。

3D視点からサイドビューに!



⑥自己ベスト差……………ポイントマーカー通過時に過去の自己最高記録との比較タイムが表示されます。

自動的に視点が切り替わる場合があります（進行方向が画面奥から横方向に変わります）。

★★ポーズメニュー

STARTボタンを押すと、ゲームを中断してポーズメニューが表示されます。



★つづける……………ポーズメニューを終了して、ゲームを再開します。

★はじめから……………ステージの最初からやり直します。チャレンジ数が1つ減ります*1。

★そうさほうほう ……操作方法を確認できます。

★ステージをやめる ……ステージを終了して、ホワイトスペースに戻ります*2。

*1：チャレンジ数が0のときは、選択できません。

*2：ステージの途中でやめると、ステージ中のプレイ内容は一部消えてしまいます。

★★ポイントマーカー

ポイントマーカーを通過すると、ミスをしたときに最後に通過したポイントマーカーからリスタートできます。



クラシックスタイル



モダンスタイル

★★ミス

「リングを持っていないときにダメージを受ける」「天井や壁に挟まる」「水中で溺れる」「穴に落下する」とミスとなり、チャレンジ数が1つ減ってしまいます。

リングをばらまいてしまったら…

リングを持っているときは、敵からの攻撃などでダメージを受けてもミスにはなりません。ただし、たくさんのリングをばらまいてしまいます。急いで拾い集めましょう。



★★ゲームオーバー&リトライ

チャレンジ数が0のときにミスをするとうゲームオーバーとなり、リトライ画面が表示されます。「はい」を選ぶとチャレンジ数5つの状態で、そのステージの最初からやり直します。「いいえ」を選ぶとホワイトスペースに戻ります。



★★ゴール

各ステージの最後には、ゴールプレートまたはゴールリングがあります。触れるとステージクリアです。



クラシックスタイル



モダンスタイル

★★ステージクリア

結果表示後、スコアがショップポイント(→P.21)に換算されます。●ボタンを押すと次に進みます。なお、2回目以降のプレイで▲ボタンを押すと、もう一度遊ぶことができます。



- ①タイム……………クリア時のタイムを表します。
- ②リング……………クリア時のリングの獲得数を表します。
- ③スコア……………タイムとリングを合わせた合計スコアを表します。
- ④ランク……………スコアを基準にしたランクを表します。「S・A・B・C・D」の5段階で、Sが最高ランクです。
- ⑤つぎのランクまで…1つ上のランクを獲得するための条件を表します(Sランク獲得時は表示されません)。

★★アイテム

ステージ中に登場するアイテムは、クラシックスタイルとモダンスタイル共通のものや、各スタイルでのみ登場するものがあります。

はクラシックスタイルでのみ登場

リング

取るとリングの数が1コ増えます。リングを100コ集めるとチャレンジ数が1つ増えます。



ビッグ10リング

これ1コで普通のリング10コ分の価値があります。



クラシックスタイル モダンスタイル

1UP

チャレンジ数が1つ増えます。見つけたら必ずゲットしましょう!



クラシックスタイル モダンスタイル

レッドスターリング

各ステージに5コあります。獲得してステージをクリアすると、コレクションアイテムが手に入ります。



ウィスプカプセル (→P.20)

ウィスプカプセルを獲得すると、カラーパワーを発動できます。



クラシックスタイル モダンスタイル

ムテキ

一定時間無敵になり、エネミーに触れただけで倒すことができます。



ハイスピード

一定時間走るスピードがアップします。



スケボー (→P.20)

スケートボードで颯爽と移動することができます。



★★しかけ

ステージ中に登場するしかけの一部を紹介します。クラシックスタイルとモダンスタイルとで見た目が異なるものがありますが、効果は同じです。

 はモダンスタイルでのみ登場

 はクラシックスタイルでのみ登場

スプリング

バネの力を利用して、上空にジャンプします。



クラシックスタイル モダンスタイル

ブースター

しかけを通過すると、一気にスピードアップします。



ダッシュパネル

パネル上を通過すると一気にスピードアップします。



ジャンプパネル

しかけを通過すると、上空にジャンプします。



クラシックスタイル モダンスタイル

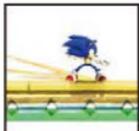
ダッシュリング

空中にあるリングをくぐることで、スピードアップします。



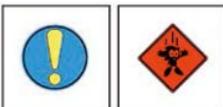
グラインドレール

グラインドレール上を高速スピードで移動します。



サイン

仲間やスキルのアクションをするポイント(左)や、落下の可能性があるポイント(右)に置かれています。



くうきのアワ

水の中に長い間いると息が続かなくなります。カウントが0になる前に空気の花で息つぎをしましょう。



アクション

ソニックの基本的なアクションを紹介します。クラシックスタイルとモダンスタイル共通のアクションと専用のアクションとがあります。

★★共通アクション

歩く／走る：左スティック

左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。



クラシックスタイル



モダンスタイル

スピンジャンプ：⊗ボタン

⊗ボタンを押すとスピンジャンプをし、エネミーに体当たりをして倒すこともできます。モダンスタイル時は、⊗ボタンを短く押すとショートジャンプをします。



クラシックスタイル



モダンスタイル

グライド

グライドレールに飛び乗ると、レール上で高速で移動します。たまにレールが途切れていることがあるので、注意してください。



クラシックスタイル



モダンスタイル

★★クラシックスタイル専用アクション

スピン：走行中に左スティック↓

走っている最中に左スティック↓を入力するとスピン（回転）します。エネミーに体当たりすると倒すことができます。



スピンドッシュ：●ボタン／左スティック↓+⊗ボタン

●ボタンを押し続けると、その場で回転しながらスピードをため、ボタンを離すとスピンをしながら一気にダッシュします。●ボタンの代わりに左スティック↓を入力しながら⊗ボタンを押してもスピンドッシュができます。



見上げる／しゃがむ：左スティック↑・↓

立ち止まっているときに左スティック↑を押すと上方を見上げて、左スティック↓を押すとしゃがみます。しゃがむ操作は、●ボタンでも可能です。



見上げる



しゃがむ

★★モダンスタイル専用アクション

ブースト：○ボタン

○ボタンを押すとゲージを消費してブースト（急加速）します。ブースト中は障害物やエネミーをはじき飛ばして走ります。ただし、ゲージがたまっていないとブーストは行えません。なお、空中やジャンプ中にもブーストが可能です（エアブースト）。



トリック：（トリックジャンプ台でジャンプ後）左スティック

トリックジャンプ台やレインボーリングを通過すると、左スティックを入力してトリックを行うことができます。トリックを行うとゲージがたまり、最大値を超えてゲージを増やせます。



ホーミングアタック：⊗ボタン

ジャンプ中に近くにエネミーやスプリングなどがあると、自動的にロックオンします。ロックオン中に⊗ボタンを押すと、ロックオン対象物にホーミングアタックを行います。



ドリフト：左スティック+ L2・R2 ボタン

カーブで左スティックのどちらかに入力しながら L2・R2 ボタンを押すと、高速回転のドリフトでスピードを落とさずにコーナーを曲ることができます。



クイックステップ：L1・R1 ボタン

エネミーや障害物、穴を避けるときは、L1・R1 ボタンを押して素早い横移動でかわしましょう。



グライドステップ：(グライド中) 左スティック

二列以上のレールで左スティック←→に入力すると、左右のレールに飛び移ることができます。

**しゃがむ／スライディング：○ボタン**

○ボタンを押すとその場にしゃがみます。走っているときに○ボタンを押すとスライディングを行い、低いすき間をくぐり抜けることができます。

**ストンピング：(空中／ジャンプ中) ○ボタン**

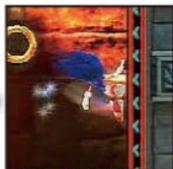
空中で○ボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる床や障害物は、このストンピングで破壊しましょう。

**ライトダッシュ：△ボタン**

キラキラ光っているリングの前で△ボタンを押すと、リングに沿って高速移動をします。

**三角飛び：(パネルに張りついて) ×ボタン**

三角飛びパネルに向かってジャンプをすると張りつくことができます。落ちる前にもう一度×ボタンを押すと、三角飛びをして上方に上がっていきます。



★★特殊アクション

ソニックの冒険には、多彩なステージが待ち受けています。中には、ステージ特有のアクションも…。そんなアクションシーンの一部を紹介します。

スケボーでGoGo!

スケートボードを入手したら、颯爽と乗りこなしましょう!

☆クラシックスタイル

左スティックを進行方向と逆に入力すると、減速します。ダメージを受けたり障害物にぶつくと、ボードがなくなります。



☆モダンスタイル

ブーストやドリフトが可能です。ダメージを受けたり障害物にぶつかっても、ボードはなくなります。



カラーパワー発動!

あるステージでは、特殊能力の「カラーパワー」を使えます。「ウィスプカプセル」を取得したら、△ボタンを押してカラーパワーを発動してください。

☆ピンク・スパイク(クラシックスタイル)

壁や天井にはりついて移動できます。体当たりでエネミーを攻撃、ジャンプやスピンドッシュが可能です。一定時間経過するか△ボタンを押すと解除します。



☆オレンジ・ロケット(モダンスタイル)

ロケットになって真上に上昇します。上昇中は左スティックで方向の調整をすることができます。一定時間経過すると解除されます。



不思議な空間「ホワイトスペース」は、冒険を進めることで、いろいろなところに行けるようになります。なお、「ライバルバトル」と「ボスバトル」は、一度クリアすると難易度「ハードモード」に挑戦することができます。

★★画面の見方



- ①ショップポイント…………… ステージで獲得したポイントです。
- ②チャレンジゲート数 …… クリア数／オープンしているチャレンジゲート数。
ACT1がクラシックスタイル、ACT2がモダンスタイル用のチャレンジACTを表します。
- ③ライバルバトル …… ライバルとのバトルを行います (→P.22)。
- ④カオスエメラルド …… 獲得したカオスエメラルドです (→P.22)。
- ⑤ボスゲートキー取得数 …… 獲得したボスゲートキーです (→P.23)。
- ⑥チャレンジゲート …… チャレンジACTへの入口です (→P.23)。
- ⑦操作案内アイコン …… 「はなす」や「ステージへ」など操作を案内するアイコンです。左スティック↑を入力すると、実行します。
- ⑧ステージゲート …… アクションステージへの入口です (→P.22)。

★★ステージゲート

アクションステージ(→P.11)への入口です。ソニックがステージを駆け抜けることで、ステージゲートは徐々に色と元気を取り戻していきます。

□ ステージゲートの開放例



1 まだステージ内に入れない。



2 ステージ内に入れるようになった。



3 1つのステージのみをクリア。



4 両ステージクリア。仲間も復活!

●ボタンでスキルカスタム(→P.26)、▲ボタンでACT1とACT2を切り替えられます。一度クリアした後にステージゲートに入ると、ベストスコアやランク、獲得した「レッドスターリング」を確認できます。また、BGMを手に入れていると、ここでBGMを変えることもできます。



★★ライバルバトル

冒険を進めていくと、かつてソニックと対決したライバルが再び現れます。ライバルとの戦いに勝利すると、「カオスエメラルド」を手に入れることができます。



カオスエメラルド

神秘の力を持った宝石。すべてのカオスエメラルドを手に入れたとき、いったい何が起るのだろうか…?

★★チャレンジゲート

チャレンジゲートは、冒険を進めていくと出現します。ステージごとに5つずつ (ACT1とACT2を合わせて10個) あります。2人のソニックを切り替えてチャレンジしましょう。



チャレンジACT

チャレンジACTはゴーストソニックと競走したり、仲間と協力したり、アイテムやスキルを活用して進んだりとさまざまです。各ステージ開始前の画面を参考にして、プレイしてください。



クリアのごほうび

チャレンジACTをクリアすると、チャレンジゲートに「コレクションベル」が現れます。コレクションベルをたたいて出現する「おんぷ」を取ると、コレクションルーム (→P.27) にBGMやイラストが追加されます。



ボスゲートキーをゲット!

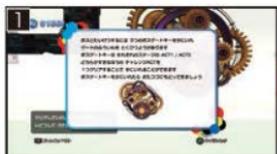
ステージごとにチャレンジACTを1つクリアすると、ボスゲートキー (→P.24) を獲得できます。



★★ボスゲート

ボスのいるステージへと繋がっている入口です。最初は鍵が掛かっていて中に入れません。ボスゲートキーを3つ集めてボスゲートの前に立つと、入口が開いてステージに入ることができるようになります。

ボスゲートの開放



1 鍵が掛かっていて、ボスのステージに入れない。



2 チャレンジACTをクリアして、鍵を手に入れよう。



3 すべての鍵を手に入れたら、入口が開く。

ボスとの対決シーン

決められたスタイル(モダン・クラシック)でボスと対決します。ボスは強力な攻撃を次々と仕掛けてくるので、うまく回避してください。また、弱点以外はダメージを受けないので、弱点を見つけ出して攻撃しましょう。



新たなエリアが出現

ボスを倒すと、ホワイトスペースに新たなエリアが出現します。さらに冒険を続けましょう。



★★元祖「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」

スキルショップ(→P.26)でメガドライブのコントローラーを手に入れて、ホワイトスペース内にあるメガドライブ本体のところに行くと、メガドライブ版「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」をプレイできます。懐かしの体験をしてみましょう。



※メガドライブ版「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」は、3D立体視には対応していません。

★★追加コンテンツ「カジノナイト・ピンボール」

PlayStation®Store(以下「PS Store」)で配信中の「カジノナイト・ピンボール」を購入すると、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』で登場したカジノナイトのピンボールを遊ぶことができます。ひと味違ったピンボールにぞ期待ください!



購入方法

- ①PS Storeのご利用には、PSNのアカウントが必要です。アカウントをお持ちでない場合、「XMB」(クロスメディアバー)上の「PlayStation®Networkにサインアップ」を選び、画面の指示に従ってアカウントを作成してください。
- ②「XMB」(クロスメディアバー)上の「PlayStation®Store」を選んでください。
- ③PS Storeの「ゲーム」内「追加アイテム」で本ソフトの追加コンテンツを選び、購入・ダウンロードしてください。有料コンテンツの購入については、PS Store内の説明をご覧ください。

追加コンテンツの反映

PS3®へのダウンロードが完了したら、本ソフトを起動してください。追加コンテンツが反映された状態でゲームを楽しめます。

※ピンボールの操作方法は、ゲーム中にSTARTボタンを押して表示される「そうさほうほう」で確認してください。

★★スキルショップ

オモチャオが店主のスキルショップでは、ショップポイントとスキルを交換したり、交換したスキルを装備したりできます。

スキルショップ

現在の在庫リストが表示され、商品を選ぶと商品説明とACT1とACT2のどちらで使えるかを確認できます。●ボタンで決定してください。なお、冒険を進めると、さらに強力なスキルが入荷していきます。



スキルカスタム

複数のスキルをセットにして、ACT1用とACT2用で別々に登録することができます。スキルセットを選んで●ボタンで決定してください。▲ボタンでキャラを切り替えます。



☆カスタマイズする

スキルをセットするにはポイントを消費します。合計値100以内でスキルを構成してください。

☆なまえをへんこうする

候補の中から前半・後半それぞれに名前をつけてください。



☆セットをそうびする

スキルセットを装備します。装備できるのは1つだけです。

★★インフォポッド

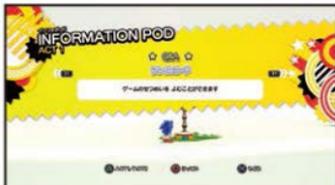
さまざまな情報や遊んだ記録を見ることができます。また、**L1**・**R1** ボタンを押すと、ステージゲートに移動できます。

☆Q&A

この世界に関する情報や冒険の目的を確認できます。なお、冒険を進めていくとリストが追加されます。

☆プレイレコード

これまでの冒険の記録を確認できます。



★★コレクションルーム

集めたイラストや音楽などを視聴できます。各メニューの前に立って、左スティック↑を入力してください。

☆キャラクター

登場人物のプロフィールを鑑賞できます。ソニックやテイルスは、キャラクター表示中に**A** ボタンでキャラスイッチができます。

☆サウンド

入手したBGMを聴けます。**L1**・**R1** ボタンで曲を切り替えます。

☆イラスト

イラストを鑑賞できます。

☆シーンリプレイ

既に見たムービーシーンを視聴します。



秘密の隠し部屋!?

コレクションルームでSELECTボタンを押したままにすると、隠し部屋に入ることができます。隠し部屋でパスワードを入力すると、何かイコトがあるかも!?!? パスワードは公式サイト (<http://sonic.sega.jp/SonicGenerations/>) で公開予定です。

アクションステージのクリアタイムや、30秒でどこまで走れるかを競いましょう。

★★ランキングアタック

クリア済みのステージがリストに表示されます。ステージを選んで○ボタンを押すと、プレイ開始です。ゲーム終了後にクリアタイムがランキングに登録されます。L1・R1ボタンで切り替えてACT1とACT2でチャレンジしましょう。



☆フレンド …………… フレンドのみのランキング

☆マイランキング …… 自分のランクと前後のランキング

☆ワールドトップ …… 世界トップランキング

※オンラインモードでは、スキルは使用できません。

※ランキングでは、PSNのアカウントのオンラインネームが表示されます。

★★30secコンテスト

クリア済みのステージの中から挑戦するステージを選んで○ボタンを押すと、プレイ開始です。30秒が経過すると、進行ポイントに「30secプレート」がつかます。フレンド同士では、プレート(結果)がお互いのステージに表示され、競うことができます。



環境や設定を変更します。項目を選んで●ボタンで決定後、変更を行ってください。

☆音声言語せってい

ゲーム中に流れるボイスの言語を選びます。

☆BGMボリューム/SEボリューム

BGM (サウンド) とSE (効果音) の音量を調整します。★を右に移動させるほど、音量が大きくなります。

☆アクションナビ

ステージ中のアクションナビやサインの表示を [あり/なし] で切り替えます。

☆オモチャオ

ステージ中のオモチャオによるヒントの表示を [あり/なし] で切り替えます。

☆じまく

ムービーシーン等での字幕表示の有無を [あり/なし] で切り替えます。

☆あかるさのせっていをする

画面の明るさを設定します。★を右に移動させるほど、明るくなります。

☆3D立体視せっていをする

3D立体視モードでゲームをプレイするかを設定します。[はい] を選ぶと、3Dの奥行きを調整します。★を右に移動させるほど、奥行きが大きくなります。

※3D立体視の環境下でのみ設定できます。

☆さいしょのせっていにもどす

すべての設定を初期状態に戻します。

※3D立体視の設定は初期状態に戻りません。

☆タイトルにもどる

変更した設定を保存して、タイトルメニューに戻ります。

おまけ

★★グリーンヒルのしかけを図解!?

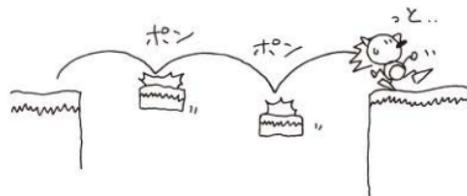
グリーンヒルは、「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」で登場したステージです。
懐かしのステージを懐かしのイラスト*とともに紹介します。

*イラストは当時の解説書で使用されたものです。



★GREEN HILL (グリーンヒル)

緑と水に恵まれたフィールド。ループになった坂道や崩れ落ちる崖、S字型のトンネルなど、起伏に富んだ地形が特徴的。スピードとタイミングでうまく走り抜けよう。



上下に動く床、左右に動く床
タイミングを合わせてジャンプして
向うの地面へ！
「ジャンプ」。



「ジャンプ」のあとスーッと
おちつく床 早く次の床へ
ジャンプ!

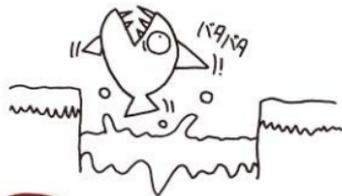
★★エネミー紹介

グリーンヒルに登場するエネミーを紹介します。



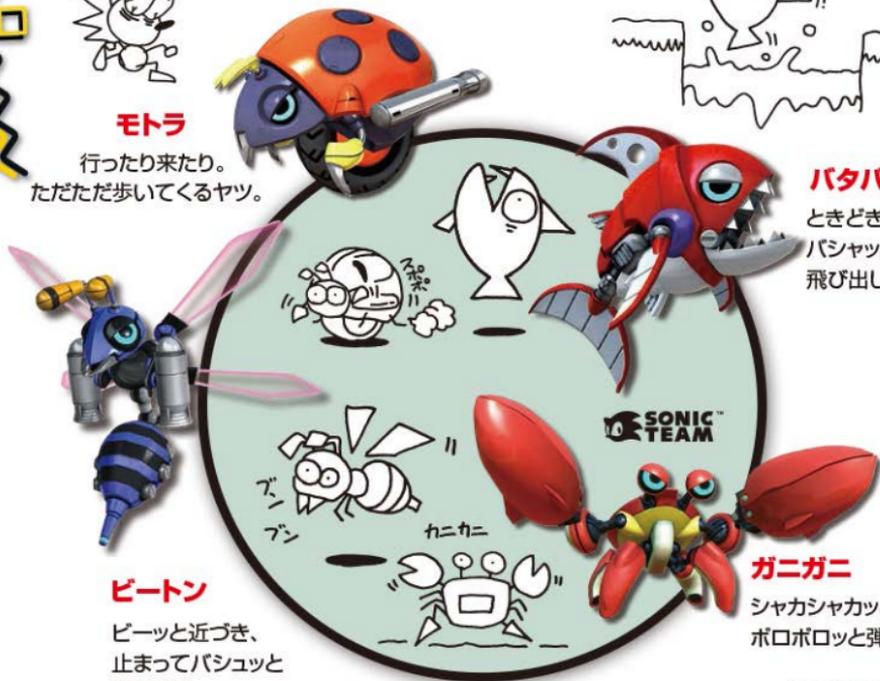
モトラ

行ったり来たり。
ただただ歩いてくるヤツ。



バタバタ

ときどき水面から
バシャッと
飛び出してくる。



ビートン

ビーツと近づき、
止まってバシュッと
攻撃する。

ガニガニ

シャカシャカッと横歩き。
ポロポロッと弾を撃つ。



Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

"Endless Possibility"

Performed by Jaret Reddick of Bowling For Soup

Backing vocals by Erik Chandler of Bowling For Soup

Lyrics by Jaret Reddick / Music by Tomoya Ohtani

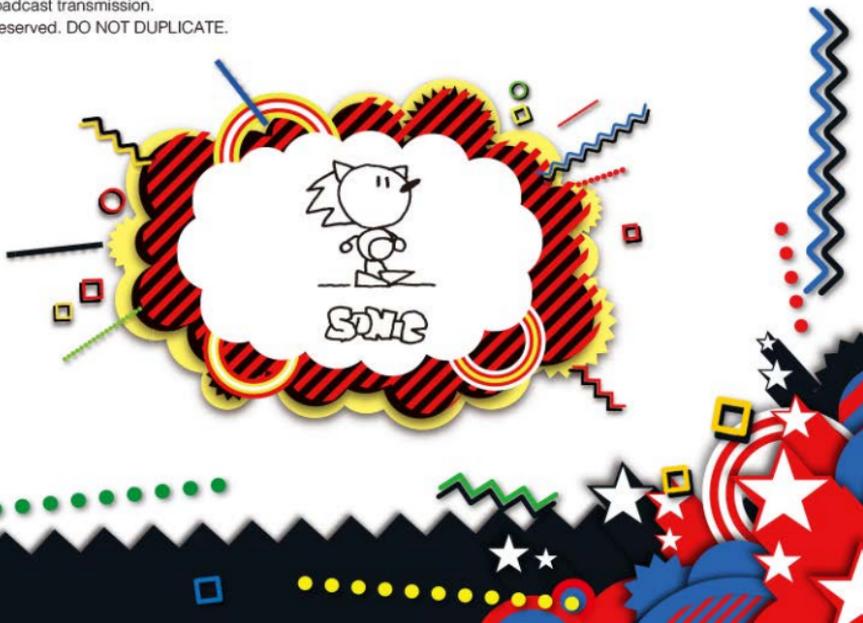
Jaret Reddick and Erik Chandler appear courtesy of Jive Records (www.bowlingforsoup.com)

Published by UNIVERSAL MUSIC - Z TUNES on behalf of itself and Drop Your Pants Publ./Wavemaster inc.

International Rights Secured.

Not for broadcast transmission.

All rights reserved. DO NOT DUPLICATE.



時空を駆け抜け、ふたりのソニックが今、出会う!

クラシック モダン
過去と現在、ふたつの時代のソニックが夢の共演!
2Dと3D、20年ぶんの思い出が、
誰も見たことのない新しい大冒険へと進化する!!

クラシック!



クラシック2Dとモダン3D、
1つのステージを2つのスタイルで走れ!

モダン!



タイムアタック&スコアアタックで
ワールドランキングに挑め!



すべての原点・メガドライブ版
『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』をスペシャル収録!



© SEGA

ハイスピードメモリアルアクション 対応映像出力:NTSC, 480p, 720p, 1080i, 1080p プレイヤー人数:1人 必要HDD容量:5910 KB以上
リアアPCM 5.1ch,ドルビーデジタル 5.1ch オンラインプレイ (1人) 振動機能対応 トロフィー機能対応 3D立体視対応

SEGA 株式会社セガ <http://sega.jp/>
〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

本ソフトは日本国外での配布及び使用と、許可なく複製・改変・レンタル・権利目的に他者に譲渡、送付することを禁止します。これらの行為は権利者に法的損害を与えることがおそれられます。For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation.

発売新形態

681-10350

*振動機能をお使いいただくには、ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK 4®)が必要となります。*このゲームは従来モードに加え、3D立体視モードでもお楽しみいただけます。3D立体視モードをお楽しみいただくには、HDMI1.3D規格に準拠した3Dテレビ、およびハイスピード規格に対応したHDMIケーブルが必要です。

<PlayStation®Network対応> ●PlayStation®Network(以下PSN)をご利用いただくにはブロードバンド接続環境、アカウント作成および利用条件の遵守が必要です。●18歳未満の方がPSNをご利用になるには保護者の同意が必要です。●ご利用のサービスによっては別途追加機器や費用等が必要になる場合があります。●詳細についてはwww.jp.playstation.com/ps3/をご参照ください。



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Havok software is ©Copyright 1999-2010 Havok.com Inc (or its licensors). All Rights Reserved.

このソフトウェアはPlayStation®3(日本国内仕様)専用のソフトウェアです。

*"S", "PlayStation", "PS3", "DUALSHOCK", and "SIXAXIS" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. *S* ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.

*Blu-ray Disc™ and *Blu-ray™ are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

MADE IN JAPAN



解説書およびお使いになるハードウェアの取扱説明書を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

MADE IN JAPAN

MADE IN JAPAN



FOR JAPAN ONLY

