



# 無双 OROCHI

このソフトウェアの解説書およびPLAYSTATION®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

## 健康のためのご注意

### 警告

#### 光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

### 注意

#### こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

#### コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

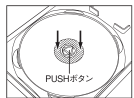
振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。  
※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったなら、すぐにプレイをやめてください。

### 使用上のご注意

●このソフトウェアはPLAYSTATION®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PLAYSTATION®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起ることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

### Blu-rayディスクの取り出し/収納方法



Blu-rayディスクを取り出し/収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

- 取り出し** PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。  
**収納方法** ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチツと音がするまで押し込んでください。

“L”, “PLAYSTATION”, “DUALSHOCK” and “SIXAXIS” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
“Blu-ray Disc” is a trademark.

## CONTENTS

魔王降臨 —ゲームの概要—	02
操作方法 —アクションの操作—	04
基本操作…04 通常攻撃、ジャンプチャージ攻撃、馬上攻撃…06 チャージ攻撃…07 タイプアクション…08 無双乱舞/無双奥義…10 チームによるアクション…11	
戦闘準備 —ゲームの始め方—	12
データのセーブ・ロード…12 メインメニュー…13 ストーリーモード、フリーモード、ドラマティックモード…13 バーサスモード…14 サバイバルモード、ギョラリー、再開…16 オプション…17	
戦闘開始 —ゲームの流れ・情報—	18
ゲームの流れ…18 兵舎画面…19 武器改造…21 戦前画面…25 メイン画面の見方…26 チーム戦闘…28 キャラの成長…30 アイテム一覧…32 結果表示…33	
英雄集結 —登場キャラクター紹介—	34
ユーザーサポート…41	

### PLAYSTATION®3のアップデートについて

#### 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PLAYSTATION®3のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

#### PLAYSTATION®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。  
アップデート中は、次の点にご注意ください。

- ・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
- ・ディスクを取り出さないでください。

#### システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

ホームメニューから「設定」⇒「本体設定」⇒「本体情報」を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。「システムソフトウェア」の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PLAYSTATION®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

#### 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/>  
TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

※本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。  
※本ソフトウェアでは、株式会社イワタのフォントを使用しています。イワタの社名、フォントの名称は、株式会社イワタの商標または登録商標です。

Produced by  
Omega Force  
※画面は開発中のものです。



# 魔王降臨

—ゲームの概要—

三国志の世界と戦国の世を融合し、  
人々を混乱の渦に陥れた魔王・遠呂智。  
圧倒的な力で異世界に君臨する魔王を前に、  
三國・戦国の英傑たちが立ち上がる。  
壮大な戦いを制すのは果たして——

## ストーリーモード

『無双OROCHI』、  
『無双OROCHI 魔王再臨』の  
全ストーリーをプレイ可能。  
総勢90人以上のプレイキャラクターが  
壮大な物語を彩る。

## バーサスモード、サバイバルモード

対戦で熱くなるか、最強を目指して  
果てなき戦いに挑むか？

## ドラマティックモード

夢の競演、対決がここに実現。  
新たに参戦した三蔵法師、弁慶が  
活躍するシナリオも登場。

## 録成能力融合



## 武器録成で更なる強化を

武器と録成素材を使い、  
新たなる能力を開発。  
強力無比な武器を生み出すことも！

## チーム戦闘で熱く戦え

チームメンバーによる合体技、援護攻撃。  
そして、戦の肝となる戦術。  
チーム戦闘の進化系がここに。





# 操作方法

## アクションの操作

### 基本操作

※ 振動機能をご使用になるには、ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)が必要です。

#### [L2 ボタン] / [R2 ボタン]

##### 操作キャラ切替

チーム内で操作するキャラを入れ替える。控えに下げたキャラは、体力ゲージと無双ゲージが徐々に回復する。



#### [L1 ボタン]

##### ガード/シフト移動

正面からの攻撃を防ぐ。

[L1] ボタンを押しのまま方向キー/左スティックで、正面を向いたまま移動する。

##### 受け身

敵に跳ね飛ばされたときに[L1] ボタンを押すと、空中で体勢を立て直す。



#### [左スティック/方向キー]

##### 移動

#### [SELECT ボタン]

##### 馬呼び

直前に乗っていた馬を呼び寄せる。馬に乗っていなかった場合は、能力の低い馬が現れる。城内では呼べない。



#### [R1 ボタン]

##### タイプアクション → P.08

3種のアタッカータイプ(パワー、スピード、テクニック)に応じたアクションを行う。

#### [□ ボタン]

##### 通常攻撃 → P.06

連続攻撃できる。ジャンプ中も攻撃可能。

#### [△ ボタン]

##### チャージ攻撃 → P.07

通常より強力な攻撃。通常攻撃やジャンプと組み合わせると様々な技が出る。

#### [○ ボタン]

##### 無双乱舞/無双奥義 → P.10

強力な技で攻撃。無双ゲージが最大のときに使用できる。

#### [× ボタン]

##### ジャンプ/空中ダッシュ → P.08

アタッカータイプが「スピード(速)」のキャラは、ジャンプ中に×ボタンを押すと、空中を駆けることができる。

##### 乗馬/下馬

馬の近くでは乗馬、騎乗中は下馬する。特技「馬術強化」(P.20)を装備すると、戦闘開始時から馬に乗った状態でプレイできるようになる。

#### [右スティック]

##### カメラ操作

#### [R3 ボタン]

##### マップ切替 → P.27

全体マップと拡大マップを切り替える。

#### [START ボタン]

##### ポーズ/情報画面表示 → P.29

※ 各ボタンの割り当ては、[オプション](P.17)の[コントローラ設定]で変更できます。

※ 情報画面などでの操作は、画面下の操作ガイドに従ってください。

※ SELECT ボタンとSTART ボタンを同時に押すと、メインメニューに戻ります。

※ [R3] ボタンは右スティックを押すことで使用できます。

※ ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)をご使用の場合、振動機能のあり/なしは[オプション](P.17)の[コントローラ設定]で設定します。また、PSボタンを押して表示されるメニューで、振動機能が「入」になっていることをご確認ください。振動機能をお楽しみになるには、双方が有効になっている必要があります。



## 【□ボタン】

## 通常攻撃



通常の技で攻撃します。連続して攻撃できます。キャラのレベルに応じて、連続攻撃できる回数が増えます。

※連続攻撃可能数は、「アクション一覧」(P.09)で確認できます。

## ダッシュ攻撃 [しばらく走って□ボタン]

走りながら技を繰り出します。技の種類や効果はキャラごとに異なります。

## ジャンプ攻撃 [空中で□ボタン]

空中で攻撃します。

## 【空中で△ボタン】

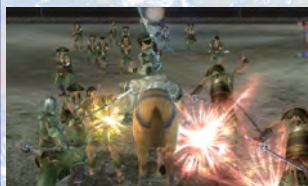
## ジャンプチャージ攻撃



空中で強力な技を繰り出します。技の種類や効果はキャラごとに異なります。

## 【騎乗中に□ボタン／△ボタン】

## 馬上攻撃



馬に乗って攻撃します。□ボタンは通常攻撃、△ボタンはチャージ攻撃になります。

※無双ゲージが最大のとき□ボタンを押すと、馬上で無双乱舞／無双奥義(P.10)ができます。

## 【△ボタン】

## チャージ攻撃



強力な技で攻撃します。通常攻撃から連続してチャージ攻撃を出すと、キャラごとに様々な技を繰り出します。キャラのレベルに応じて、使用できるチャージ攻撃の種類が増えます。

※使用できるチャージ攻撃は、「アクション一覧」(P.09)で確認できます。



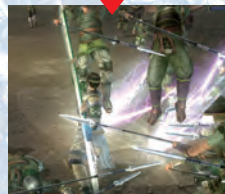
【□、△ボタン】



【□、□、△ボタン】



【□、□、□、△ボタン】



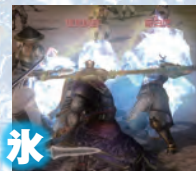
## 武器の属性

武器に属性(P.24)が付いていれば、特定のチャージ攻撃に属性の効果が追加される。属性のレベルが高いほど強力になる。

炎



氷





## 【R1】ボタン

## タイプアクション

タイプアクションでは、キャラが持つ「アタッカータイプ」に応じた技を繰り出します。「アタッカータイプ」は「パワー(力)」、「スピード(速)」、「テクニック(技)」の3種類です。

## カ

## パワー

【R1】ボタン

強力な「必殺技」で攻撃します。  
無双ゲージを一定量消費します。

※ゲージが一定量以上たまっていないと使えません。



## パワーの特徴

【ハイパーアーマー】

攻撃時に、敵の通常攻撃や遠距離攻撃を受けてものげられない。

## 速

## スピード 【R1】ボタン/左スティック(方向キー)+【R1】ボタン

ボタンを押すと、特殊な技「コンビネーションアーツ」(アーツ1)で攻撃します。左スティック(方向キー)を操作しながらボタンを押すと、別の技(アーツ2)で攻撃します。

他の攻撃動作中でも、好きなタイミングで使えます。



アーツ1

【R1】ボタン



アーツ2

【左スティック(方向キー)+【R1】ボタン】

## スピードの特徴

【空中ダッシュ】

ジャンプ中にさらにXボタンを押すと、空中を駆けることができる。空中ダッシュ中は無敵状態になるので、敵を避けるときなどに有効。

【ジャンプキャンセル】

特定の攻撃動作を、ジャンプでキャンセルできる。特定の攻撃動作の完了を待たずに、素早く別の行動に移る。

## 技

## テクニック

【R1】ボタン/通常攻撃に続けて【R1】ボタン

無双ゲージを消費して、高速かつ強力な「EXチャージ攻撃」を行います。通常のチャージ攻撃と同様に、通常攻撃(□ボタン)から連続して発動できます。また、キャラごとに特定のチャージ攻撃技が強化されます

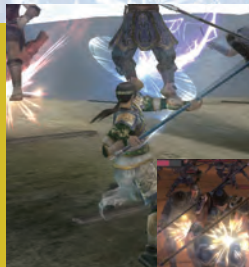
## テクニックの特徴

【クリティカルヒット】

空中の敵にチャージ攻撃やEXチャージ攻撃をヒットさせると、大ダメージを与えられる。

【EXカウンター】

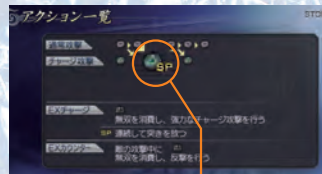
敵の攻撃を受けている最中にタイプアクション(【R1】ボタン)を行うと、無双ゲージを消費して反撃技を繰り出す。



## アクション一覧をチェックしよう

通常攻撃の連続攻撃回数や、使えるチャージ攻撃・タイプアクションは、キャラのレベルやアタッカータイプによって異なる。

現在使えるアクションは「アクション一覧」で確認できる。兵舎画面、戦前画面、情報画面の「チーム情報」(P.24)でキャラを選び、「アクション一覧」を選ぼう。



「テクニック」のキャラは、強化されるチャージ攻撃に「SP」マークがつく。



## 【無双ゲージ最大時に○ボタン】

## 無双乱舞／無双奥義



無双ゲージが最大のとときに○ボタンを押すと、キャラごとに強力な攻撃技を繰り出します。

○ボタンを押している間、無双ゲージがなくなるまで攻撃を続けます。

「真・三國無双」シリーズのキャラは「無双乱舞」、「戦国無双」シリーズのキャラは「無双奥義」となります。発動中は、無敵状態になります。

※無双ゲージの回復手段は、○ボタンを押し続ける、アイテム「老酒」[華佗音]を取る、敵からダメージを受ける、控えに下げるとの4つです。また、特技「回復無双」(P.20)を装備すると徐々に回復します。

## 真・無双乱舞／無双秘奥義

体力ゲージが赤いときに無双乱舞／無双奥義を出すと、通常より強力な攻撃になります。攻撃には「炎」の属性が追加されます。

## 激・無双乱舞／無双最終奥義

2人プレイで、1Pと2Pが電撃で結ばれているときに、同時に近いタイミングで無双乱舞／無双奥義を出すと、通常より強力な攻撃になります。攻撃には「炎」の属性が追加されます。

## 「無双乱舞」と「無双奥義」の違い

「真・三國無双」のキャラが繰り出す「無双乱舞」と、「戦国無双」のキャラが繰り出す「無双奥義」には、以下のような違いがある。

## 無双乱舞

- ボタンを離すと、その時点で中断可能。
- 無双ゲージの消費は、中断した時点で止まる。

## 無双奥義

- ボタンを離すと、自由に他の動作が可能。
- 無双ゲージをすべて消費するまで終わらない。



## チームによるアクション

控えキャラ(操作キャラ以外のメンバー)も参加させて特殊技を出せます。

## 無双バースト

無双ゲージが最大までたまっている控えキャラがいる場合、無双乱舞／無双奥義を発動中に、○ボタンを押したまま[L2]・[R2]ボタンを押すと、無双バースト状態となります。攻撃に属性の効果追加され、キャラが切り替わることに威力も増大します。最大2人まで連続して発動できます。



## チーム構成

## 付加属性

「パワー」が2人以上	分身(分身が出現)
「スピード」が2人以上	神速(攻撃速度上昇)
「テクニック」が2人以上	吸血(敵の体力を吸収)
各タイプ1人ずつ	陽(敵のガードを無視)

## 合体技



体力ゲージが赤く、かつ無双ゲージが最大のとときに[L2]ボタンと[R2]ボタンを同時に押すと、チームメンバー3人による強力な合体技を繰り出します。操作キャラの無双ゲージをすべて消費します。

## 援護攻撃



無双ゲージが最大までたまっている控えキャラがいる場合、攻撃を受けている最中に[L1]ボタンを押しながら○ボタン／△ボタンを押すと、控えキャラが援護攻撃を行います。○ボタンで左に表示されている控えキャラ、△ボタンで右に表示されている控えキャラが援護してくれます。援護攻撃後、控えキャラの無双ゲージが一定量消費されます。

## こんなときは……

【気絶したら】

[L1]・[R1]ボタンや、○ボタン／△ボタン／□ボタン／×ボタンを連打しよう。気絶からの回復が早くなる。

【つばぜり合いになったら】

□ボタンを連打しよう。勝てば敵に隙ができるが、負ければこちらが無防備になり無双ゲージがなくなってしまう。





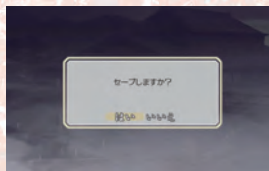
# 戦闘準備

## ゲームの始め方



- ①「無双OROCHI Z」のディスクをセットします。
- ②オープニングまたはタイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。

## データのセーブ・ロード



### セーブ

シナリオクリア後、結果表示の終わりに、セーブするかどうかが確認されます。兵舎画面(P.19)でもセーブできます。セーブされたキャラの成長データは、「ストーリーモード」、「フリーモード」、「ドラマティックモード」共通です。

※データのセーブには、PLAYSTATION®3内蔵HDDを使用します。セーブするためには、300KB以上の空き容量が必要です。

### 【戦闘中のセーブ】

戦闘中にSTARTボタンを押すと、情報画面(P.29)が表示されます。「途中保存」を選びます。セーブ後も続けてプレイできます。

※新たに途中保存すると、データが上書きされます。

※シナリオクリア後、途中保存したデータは消去されます。

### ロード

ゲームデータが保存されていると、データが自動的にロードされます。

途中保存したデータがある場合は、メインメニューで「再開」を選びます。

## メインメニュー

プレイするモードを選びます。



### ストーリーモード

勢力ごとに設定されたシナリオをプレイします。シナリオごとに操作キャラを変更できます。シナリオをクリアすると、次のシナリオが出現します。また選べるキャラが増えることもあります。

※「無双OROCHI」のシナリオをすべてクリアすると、「無双OROCHI魔王再臨」のストーリーをプレイできます。



### フリーモード

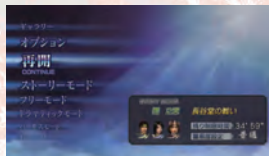
好きなシナリオを、好きなキャラでプレイします。「ストーリーモード」でプレイ可能になったシナリオ、キャラから選べます。キャラの成長は、「ストーリーモード」、「フリーモード」、「ドラマティックモード」共通です。得意なシナリオでキャラを成長させたり「ストック経験値」を稼いだりできます。



### ドラマティックモード

夢の競演や対決を再現したシナリオをプレイします。プレイするキャラはシナリオごとに決められています(一度クリアすると、キャラを選べるようになります)。勝敗条件はシナリオによって異なります。

特定の条件を満たして「ストーリーモード」、「フリーモード」、「ドラマティックモード」のシナリオをクリアすると、選べるシナリオが増えます。





## パーサスモード

「COM戦」と「対人戦」から選べます。「対人戦」を選ぶと、2人のプレイヤーで対戦します。条件の異なる4つのコースがあります。



### パーサスモードのルール

- キャラや武器のデータは、パーサスモード固定。
- 通常攻撃やチャージ攻撃はすべて可能。
- 無双ゲージは控えキャラにしなくても徐々に回復（「疾駆」を除く）。

## 総力戦

【せうりよくせん】

3対3の戦闘。対戦キャラの体力を0にするが、闘技場から落とすと勝ち。闘技場の周囲をシフト移動で画面の手前や奥にキャラを移動できる。控えキャラにしても体力は回復しない。闘技場の周囲の壁は攻撃を受けたキャラがぶつかったり、強力な攻撃を受けたりすると壊れることがある。

## 撃墜

【げきつい】

制限時間内に敵兵や対戦相手をどれだけ落とせたとかを競う。対戦相手を落とすと高得点。体力ゲージが減ると吹き飛びやすくなるが、撃破はされない。落ちた場合も復活できる。1Pの敵兵は体力ゲージが赤色。2Pの敵兵は緑色。

## 勝抜戦

【からぬきせん】

ルールは総力戦と同じだが、キャラ切替ができない（キャラが倒されるたびに自動で切替）。援護攻撃と合体技も使用できない。勝ち抜いたキャラの体力は、次の戦いの前に少し回復する。相手チームのメンバー全員の体力を0にするか、闘技場から落とすと勝ち。

## 疾駆

【はやかり】

馬で周回し、相手より早くゴールを目指す。キャラのアタッカータイプで馬の脚質が変わる。下馬も、武器による攻撃もできない。障害物に当たったり、アイテムで攻撃を受けたりすると馬がひるみ、タイムロスとなる。1周ごとにメンバーが交代する。途中の柵はジャンプ（△ボタン）で跳び越えられる。

## パーサスモードではアイテムを駆使せよ

パーサスモードの「撃墜」、「疾駆」ではアイテム（宝箱）が出現する。アイテムを手に入れたら（L3）ボタンで使用しよう。アイテムをすでに持っている場合、使用しない別のアイテムを手に入れることはできない。

※（L3）ボタンは左スティックを押すことで使用できます。

※【撃】は撃墜、【疾】は疾駆、【共通】は撃墜と疾駆で使えるアイテムです。



磨刀（はらひとう）

【撃】

5秒間、相手は攻撃やアイテム使用ができなくなる。



矢（や）

【疾】

相手に対して矢を飛ばす。



誘導矢（ゆうどうや）

【疾】

相手に対して追尾する矢を飛ばす。



招雷符（しょうらいふ）

【共通】

撃墜…相手を気絶させる。  
疾駆…相手の馬がひるむ。



黄帝の鎧（こうていのよろい）

【共通】

撃墜…10秒間、無敵になり、相手や敵兵に触れるとはじき飛ばせる（アイテムの効果は受ける）。  
疾駆…10秒間、矢を受けても馬がひるまなくなる。



万里蹄（ばんりひづめ）

【疾】

3秒間、馬のスピードが上がる。



落鳳翼（らくほうよく）

【共通】

10秒間、相手はジャンプできなくなる。



鉄枷（てつかせ）

【疾】

3秒間、相手の馬のスピードが下がる。



無双天秤（むそうてんびん）

【撃】

相手の無双ゲージがなくなる。相手のゲージの量だけ自分の無双ゲージが回復する。



将兵備（しょうへいぶ）

【共通】

撃墜…10秒間、透明になり、自軍全体が攻撃を受けなくなる（アイテムの効果は受ける）。  
疾駆…10秒間、矢を受けても馬がひるまなくなる。



金剛鎚（こんごうづち）

【撃】

15秒間、敵兵や相手を大きく吹き飛ばせるようになる。



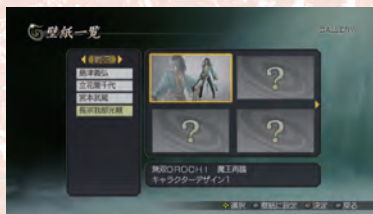


## サバイバルモード

無限に続く戦闘を勝ち抜いていきます。  
1人プレイ専用です。  
ルールはバーサスモードの「総力戦」(P.14)と同じです。勝ち進むごとに敵が強くなります。  
負けた時点の勝利数に応じて、ストック経験値がもらえます。

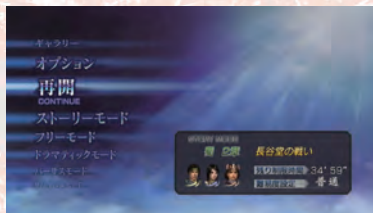
### サバイバルモードのルール

- キャラや武器のデータは、サバイバルモード固定。
- 通常攻撃やチャージ攻撃はすべて可能。
- 体力ゲージは相手チームに勝ったあと、少し回復。



## ギャラリー

ゲームに登場した無双武将や武器、ムービーを閲覧できます。  
錬成素材(P.21)を入手するためのヒントも見られます。  
「MobileJOY」を選ぶと、携帯サイトと連動した特典を獲得できます(P.41)。



## 再開

途中保存したところからゲームを再開します。  
「ストーリーモード」、「フリーモード」、「ドラマティックモード」で途中保存したデータがある場合のみ表示されます。



## オプション

ゲームのプレイ環境などを設定します。

ゲーム設定	体力表示	体力ゲージの表示。【ON / OFF】
	イベント表示	イベントの表示。【ON / OFF】
コントローラ設定	振動機能	ワイヤレスコントローラ (DUALSHOCK®3) の振動機能の有無を設定。【ON / OFF】
	カメラ操作上下	カメラの上下移動の操作方法を設定。【通常 / 逆】
	カメラ操作左右	カメラの左右移動の操作方法を設定。【通常 / 逆】
	ボタン設定	ボタンの割り当てを設定。
サウンド設定	BGM音量	BGMの音量を設定。【16段階】
	効果音音量	効果音の音量を設定。【16段階】
	セリフ音量	セリフの音量を設定。【16段階】
	サウンドテスト	ゲームで聴いたBGMを再生する。
武将能力初期化	キャラを選んで、初期の能力に戻す。	
セーブ/ロード	データのセーブ、ロードを行う。	
インストール	ゲームデータをPLAYSTATION®3内蔵HDDにインストールする。 ※ ゲームデータのインストールには、4500MB以上の空き容量が必要です。	

## 2人プレイ

「ストーリーモード」、「フリーモード」、「ドラマティックモード」では、1P、2Pの協力プレイができる。画面右上に「2P PRESS START」と表示されているときに、2PがSTARTボタンを押すと参加できる。



※ 2Pは、1Pが選択可能なキャラから3人選んで参加します。  
※ ドラマティックモードで「推奨メンバー」を選んだ場合は、1P・2Pとも操作キャラは推奨メンバーになります。



# 戦闘開始

## ゲームの流れ・情報

### 1 [ストーリー選択]

「蜀」、「魏」、「呉」、「戦国」からプレイする勢力を選ぶ。  
※「無双OROCHI」のストーリーをクリアすると、「無双OROCHI 魔王再臨」のストーリーを選べるようになります。  
※「無双OROCHI」の全ストーリーをクリアすると、「遠呂智」ストーリーをプレイできるようになります。

## ゲームの流れ

「ストーリーモード」は、次のように進みます。



### 2 [兵舎画面]

チームメンバーを3人選ぶ。  
武器や特技の装備、経験値の振り分け、武器の融合も兵舎で行う。

### 3 [シナリオ選択]

プレイするシナリオと難易度を選ぶ。

### 4 [戦前画面]

軍団情報や勝敗条件を確認する。

### 5 [戦闘開始]

3人のキャラを切替ながら勝利条件の達成を目指す。戦闘中でも、レベルアップしたり、特技を習得したりと、キャラが成長していく。

### 6 [勝利!]

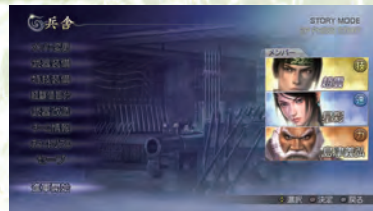
勝利条件を達成するとシナリオクリア。

### ゲームのルール [共通の勝敗条件]

- [勝利条件]シナリオで設定された勝利条件を満たすとクリア。
- [敗北条件]次のどれかの場合はゲームオーバー。
  - プレイヤー(操作キャラ)の体力が0になる(2人プレイの場合、どちらかが倒される)。
  - シナリオで設定された敗北条件を満たす。
  - シナリオの制限時間が過ぎる。

## 兵舎画面

ストーリーを選ぶと兵舎画面になります。



### 兵舎メニュー 内容

兵舎メニュー	内容
メンバー変更	チームメンバー(操作するキャラ)を変更する。
武器装備	チームメンバーが装備する武器を変更する。
特技装備	チームが装備する特技を変更する。
経験値振分	「ストック経験値」をキャラに振り分ける。
武器改造	「錬成能力」を作ったり、武器を融合して強化したりする。
チーム情報	チームメンバーの情報を見る。
チュートリアル	チュートリアルを見る。
セーブ	セーブする。
進軍開始	戦前画面に移る。

## メンバー変更

チームメンバー(操作するキャラ3人)を変更します。変更する枠と、メンバーに加えるキャラを選びます。△ボタンで、モデル(戦闘中の衣装)を変えられます。



## 武器装備

チームメンバーが装備する武器を変更します。同じ名称の武器でも、付加される効果によって性能が異なります。

※ 武器は、戦闘中に宝箱を入手すると獲得できます(P.32)。

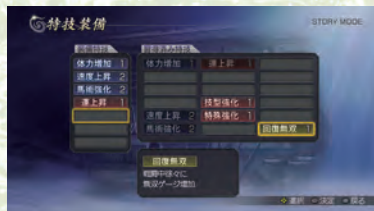




## 特技装備

習得済みの特技を装備します。7つまで装備できます。  
装備した特技はチームメンバー全員に有効です。

※ 特技は、戦闘中に特定の条件を満たすことで習得します(P.30)。  
※ チームメンバー以外のキャラが習得した特技も装備できます。  
※ すでに習得している特技を別のキャラで習得すると、その特技のレベルが上がリ、効果が高くなります。

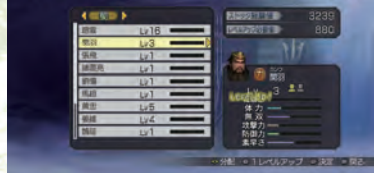


特技 MAX 内容

特技	MAX	内容
体力増加	20	体力ゲージの最大値が増える。
無双増加	20	無双ゲージの最大値が増える。
攻撃強化	20	攻撃力が上がる。
防御強化	20	防御力が上がる。
速度上昇	20	素早さが上がる。
馬術強化	15	騎乗時の攻撃力、防御力が上がる。騎乗して戦闘を始められる。
運上昇	15	運が上がる。
力型強化	20	アタッカータイプが「パワー」のキャラの攻撃力が上がる。
速型強化	20	アタッカータイプが「スピード」のキャラの攻撃力が上がる。
技型強化	20	アタッカータイプが「テクニック」のキャラの攻撃力が上がる。
特殊強化	20	チャージ攻撃の威力が上がる。
必殺強化	20	無双ゲージを消費する攻撃の威力が上がる。
経験値増	20	獲得経験値が上乗せされる。
待機回復	15	控えに下がったときの無双ゲージの回復速度が上がる。
消費軽減	15	無双ゲージの消費量が軽減される。
連撃回復	15	一定回数の連続攻撃に成功すると体力が回復する。
回復体力	15	徐々に体力ゲージが回復する。
回復無双	15	徐々に無双ゲージが回復する。

## 特技一覧

## 経験値振分

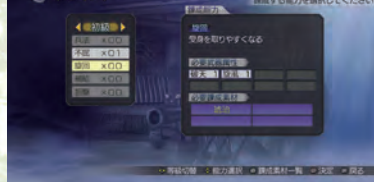


## 経験値振分

「ストック経験値」をキャラに振り分けます。経験値が最大になったキャラはレベルアップし、基本能力(体力ゲージ上限、無双ゲージ上限、攻撃力、防御力、素早さ)が上がります。

※ 「ストック経験値」は、シナリオをクリアすることで、獲得経験値に応じてたまります。  
※ レベルの最大値は99です。

## 武器錬成



## 武器改造

錬成能力や、2つの武器を融合させて、武器の性能を強化します。  
強化した武器を装備させるには、兵舎画面・戦前画面で[武器装備]を選びます。

## 武器錬成

武器と錬成素材を組み合わせて「錬成能力」を作り出します。  
錬成素材は、「ストーリーモード」、「フリーモード」で皮袋を入手すると獲得できます(P.32)。入手方法のヒントはメインメニュー[ギャラリー]の[錬成素材獲得法]にあります。また、素材を獲得できるシナリオの戦前画面(P.25)にも[錬成素材獲得法]が表示されます。

①錬成能力選択	錬成に必要な錬成素材と武器がある場合、「錬成能力」が明るく表示されます。 ※△ボタンを押すと現在獲得している錬成素材の一覧が見られます。
②キャラ選択	条件を満たした武器を持つキャラを選びます。
③錬成する武器を選択	錬成に使う武器を選びます。錬成に使った武器は消滅します。錬成素材は消滅しません。
④錬成完了	錬成能力が作り出されます。

※ 錬成素材は、武器錬成を行っても消滅しません(何度でも使えます)。  
※ 作成した錬成能力は、[錬成能力融合](P.23)で武器に融合します。



## 錬成能力一覧

能力	内容
兵法(へいほう)	一時能力アップアイテム(P.32)の持続時間が増える。
不屈(ふくつ)	体カゲージが赤いときに起き上がると攻撃力が2倍になる。
旋回(せんかい)	受け身(P.04)を取りやすくなる。
補給(ほきゅう)	敵兵を撃破したときに挑(P.32)が出やすくなる。
狙撃(そげき)	矢や射撃の威力が上昇する。
天活(てんかつ)	体カゲージが赤くなくても真・無双乱舞や無双秘奥義(P.10)が出せる。
天障(てんじん)	体カゲージが赤くなくても合体技(P.11)が出せる。
湾曲(わんきょく)	ダメージを軽減する。
頑強(がんきょう)	チャージ攻撃中に敵の攻撃を受けても、のけぞらない。
飛竜(ひりゅう)	チャージ攻撃中にジャンプできる。
金甲(きんこう)	矢や射撃を受けても、のけぞらなくなる。
連携(れんけい)	控えキャラの無双ゲージが半分でも援護攻撃(P.11)が出せる。
賦活(ふかつ)	時間とともに無双ゲージが回復する。
再生(さいせい)	体カゲージがなくなったときに、1回の戦闘につき1度だけ回復する。
天舞(てんぶ)	無双ゲージが満タンのとき、全攻撃に属性(P.07)がつく。

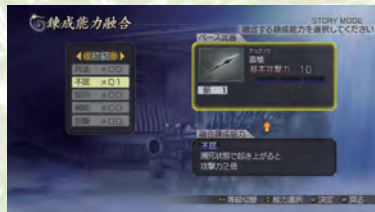


## 武器融合

2つの武器を融合させ、武器の性能を強化します。「ストック経験値」を消費します。武器名横の数字(「+1」「+2」など)は、武器に付加された攻撃力を表します。

※ 融合武器がない場合や「ストック経験値」が不足している場合は実行できません。

①キャラ選択	武器を融合するキャラを選びます。
②武器選択	ベース武器(強化する武器)と、融合武器(性能強化に使う武器)を選びます。 ※ 融合武器は、融合完了後に消滅します。
③融合効果選択	付加する効果を選ぶ。効果に応じて「ストック経験値」を消費します。 ※ スロットの数だけ、効果を付加できます。 ※ 付加済みの効果を選ぶと、効果を強化できます。 ※ 錬成能力を付加させたい場合は、方向キー左右で「分類切替」します。
④融合完了	融合結果が表示されます。



## 錬成能力融合

錬成能力を武器に融合させます。3つ(青枠)まで融合させられます。錬成能力は融合した武器を装備しているキャラにのみ効果を発揮します。

※ 融合に使った錬成能力は、融合後に消滅します。



## 武器属性一覧

属性	内容
炎(ほのお)	炎で敵にダメージを与え続ける。
氷(こおり)	敵を凍りつかせ動きを止める。
雷(いかずち)	放電して広範囲の敵にダメージを与える。
陽(はう)	敵のガードを無視して攻撃を当てられる。
斬(ざん)	一定の確率で、敵兵士を一撃で撃破する。敵武將には現在の相手の体力に応じたダメージを与える。
吸生(きゆうせい)	攻撃した敵の体力を吸収する。
吸活(きゆうかつ)	攻撃した敵の無双ゲージを吸収する。
破天(はてん)	空中の敵に対する攻撃力が上がる。
勇猛(ゆうまう)	敵武將に対する攻撃力が上がる。
旋風(せんふう)	攻撃できる範囲が広がる。
分身(ぶんしん)	攻撃時に分身が出現する。
神速(しんそく)	素早く攻撃できる。
極意(ごくい)	攻撃力が上がる。
背水(はいすい)	現在の体力が少ないほど、攻撃力が上がる。



## チーム情報

チームメンバーの情報を確認します。  
キャラを選ぶと、詳しい情報が表示されます。  
ボタンを押すと、モデルを変えられます(戦前画面(P.25)や情報画面(P.29)では変更できません)。

チーム情報メニュー	内容
特技習得情報	特技を習得するための条件などを確認できる。
戦術情報	武將が使える戦術(P.28)と戦術の発動条件を確認できる。
アクション一覧	通常攻撃の連続攻撃可能数や、使用可能なチャージ攻撃・タイプアクションを確認できる。
操作方法	戦闘中の操作方法を確認できる。

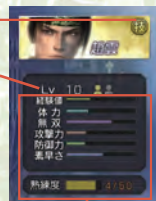
## ●アタッカータイプ

「パワー(力)」、「スピード(速)」、「テクニク(技)」の3種類。

## ●Lv(レベル)

最大99。経験値ゲージが最大になるごとに1つ上がる。

経験値	ゲージが最大になるとレベルが1つ上がる。
体力	戦闘中、0になるとゲームオーバー。アイテム(P.32)などで回復できる。
無双	無双乱舞/無双奥義などを使うと消費する。アイテムなどで回復できる。
攻撃力	高いほど、敵に与えるダメージが大きくなる。
防御力	高いほど、敵から受けるダメージが小さくなる。
素早さ	高いほど、移動が速くなり、ジャンプが高くなる。
熟練度	高いほど、敵から受けるダメージが小さくなる。最大50。



## 戦前画面

プレイするシナリオを選び、概況解説が終わると、戦前画面になります。

※ ボタンで各種設定の変更ができます。

戦前メニュー	内容
武器装備	メンバーが装備する武器を変更する。
特技装備	チームが装備する特技を変更する。
チーム情報	チームメンバーの情報を確認する。
勝敗条件	シナリオの勝敗条件を確認する。シナリオごとに異なる。
軍団情報	敵味方の軍団情報を確認する。
練成素材獲得法	練成素材獲得のヒントが表示される(素材を獲得できるシナリオのみ)。
2P離脱	2Pのプレイを中止し、1Pのみでゲームを続ける。
メインメニュー	メインメニュー(P.13)に戻る。
戦闘開始	戦闘を始める。



## 戦場地図の見方

	プレイヤー		味方拠点
	騎乗馬		敵拠点
	自軍		第三勢力拠点
	敵軍		第三勢力軍



## メイン画面の見方

STARTボタンを押すと、情報画面(P.29)になります。

### 【敵武将情報】

戦闘中の敵武将の名前と体力。

### 【コンボ数】

連続攻撃に成功した数。



### 【控えキャラ】

[L2] [R2] ボタンで操作キャラに切り替えられる。

### 【撃破数】

倒した敵の数。

### 【能力アップマーカー】

能力が一時的に強化されると点灯する。

◆ 攻撃力2倍 ◆ 防御力2倍 ◆ 移動速度MAX ◆ 無双ゲージMAX

### 【経験値ゲージ】

操作キャラの経験値。敵を撃破したり、「経験値アイテム」を入手したりすると増える。最大になるとレベルが1つ上がり、ゲージは0に戻る。



### 【体カゲージ】

操作キャラの体力。ダメージを受けると減り、色が変わる。なくなるとゲームオーバー。[L2] [R2] ボタンで控えに下げると、徐々に回復する。

### 【無双ゲージ】

最大になると、無双乱舞・無双奥義が使える。ゲージの切れ目は、タイプアクション(P.08)1回の消費量を表す。[L2] [R2] ボタンで控えに下げたり、敵からダメージを受けたりと徐々に回復する。

### 【各軍士気】

各軍の士気(青白軍、黄第三勢力軍、赤敵軍)。戦況などに応じて変動し、高いほど兵士の能力が高くなる。

### 【残り制限時間】

なくなるとゲームオーバー。

### 【マップ】

[R3] ボタンで全体/拡大を切り替える。

- |  |       |  |       |
|--|-------|--|-------|
|  | プレイヤー |  | 自軍    |
|  | 騎乗馬   |  | 敵軍    |
|  |       |  | 第三勢力軍 |

※総大将は、●の周囲に一定の間隔で光が広がる。



[R3] ボタン

### 【戦況情報】

- |  |         |
|--|---------|
|  | 拠点制圧/陥落 |
|  | 合流開始    |
|  | 合流解除    |
|  | 連合開始    |
|  | 士気上昇/下降 |

※拠点制圧/陥落、士気上昇/下降のマークは、青白軍、黄第三勢力軍、赤敵軍で表示。



### 【2人プレイ画面】

2人プレイでは、画面が上下に分割される。



### 【進入禁止マーク】

このマークから先へは進入できない。

- |  |       |
|--|-------|
|  | 進入不可  |
|  | 馬進入不可 |



## チーム戦闘

戦闘は3人1組のチームで行います。

戦闘中、**[L2]**・**[R2]** ボタンでキャラを切り替えられます。操作キャラの体力ゲージや無双ゲージが少なくなったら、控えキャラに切り替えて回復させましょう。成長させたいキャラを優先して操作キャラにすることも大切です。

### チーム戦闘では以下の点に注意!

- 操作キャラが撃破されると、控えキャラが残っていてもゲームオーバー。
- 控えキャラは、体力ゲージ・無双ゲージが徐々に回復する。
- 回復アイテムや一時能力アップアイテムはチームメンバー全員に有効。
- 経験値アイテムは操作キャラのみ有効。
- 戦闘中の成長(レベルアップ、特技習得、熟練度アップ)は、操作キャラのみ発生。



### 戦術を駆使せよ

操作キャラが特定の条件を満たすと、「戦術」が発動します。1回の戦闘で1キャラにつき1度だけ発動します。発動条件は[チーム情報](P.24)の[戦術情報]で確認できます。

戦術 効果

号令(ごうれい)	自軍の士気が上がる。
防柵(ぼくさく)	自軍総大将の防御力が上がる。
舞い(まい)	自軍の武将・兵の体力と、兵力が回復する。
斉射(せいしゃ)	自軍の矢や射撃の威力が上がる。
対決(たいけつ)	自軍の武将・兵が敵武将から受けるダメージを軽減する。



### 「合流」

合流中は、操作キャラの体力が徐々に回復し続けます。合流できる軍団は1軍団のみです。合流軍団との距離が離れすぎると、合流は解除されます。

※ 合流の開始/解除は、戦況情報(P.27)に表示されます。

### 「連合」

連合中は、操作キャラの体力が徐々に回復し続け、味方全軍(自軍、味方第三勢力軍)の士気が高まります。味方第三勢力軍が消滅すると、連合は解除されます。

### 合流と連合を活用せよ

戦闘中、自軍の他の味方軍団に接近すると「合流」状態に、第三勢力の味方軍団に接近すると「連合」状態となります。

※ 「合流」した状態で、さらに「連合」が発生すると、両方の効果が相乗されます。

### 情報画面を確認せよ

戦闘中、STARTボタンを押すと、情報画面になります。チームメンバーの情報や勝敗条件、軍団の現在地の確認、セーブなどができます。

※ △ボタンで各種設定の変更ができます。



情報メニュー 内容

チーム情報	チームメンバーの情報を確認する(P.24)。
勝敗条件	シナリオの勝敗条件を確認する。シナリオごとに異なる。
軍団情報	敵味方の軍団情報を確認する。
情報履歴	表示された戦況メッセージを確認する。
錬成素材獲得法	錬成素材獲得のヒントが表示される(素材を獲得できるシナリオのみ)。
途中保存	現在のゲームをセーブする。
メインメニュー	ゲームを終了し、メインメニューに戻る。
戦闘再開	戦闘を再開する。



## キャラの成長

戦闘や兵舎画面で、キャラは成長して強くなっていきます。

### レベルアップ



経験値が一定値たまると、レベルが1つ上がります。レベルが上がるごとに、キャラの基本能力(体力ゲージ上限、無双ゲージ上限、攻撃力、防御力、素早さ)が成長します。経験値は、戦闘で敵を撃破したり、経験値アイテムを入手したりすることによって増えます。戦後の獲得経験値に応じて得られる「ストック経験値」を使って、兵舎の「経験値振分」(P.21)を行うと、好きなキャラの経験値を上げられます。

※ 現在の経験値は、兵舎画面、戦前画面、情報画面の[チーム情報](P.24)で確認できます。

#### レベルアップの方法

- 戦闘で敵を撃破する。
- 経験値アイテムを入手する。
- 兵舎画面の[経験値振分]で、「ストック経験値」を振り分ける。

### 特技習得



キャラごとに、習得できる「特技」を持っています。戦闘中、「習得条件」を満たすと、特技を習得します。習得した特技は、兵舎画面や戦前画面で[特技装備]を選ぶと、装備できます(P.20)。チームメンバー以外のキャラが習得した特技も装備できます。装備した特技はチームメンバー全員に有効です。

※ 習得条件は、兵舎画面、戦前画面、情報画面の[チーム情報](P.24)から[特技習得情報]を選ぶと確認できます。

#### 特技習得の方法

- 戦闘中、武将ごとに異なる「習得条件」を満たす。
- すでに習得している特技を、別のキャラで習得すると、その特技のレベルが上がり、効果が高くなる。

### アタッカータイプの熟練度



各キャラは、アタッカータイプの「熟練度」を持ちます。「熟練度」は、敵武将や敵兵を一定数撃破することに上がります。「熟練度」が上がるほど、敵から受けるダメージが小さくなります。

※ 熟練度が上がるのは操作キャラのみです。  
※ 現在の熟練度は、兵舎画面、戦前画面、情報画面の[チーム情報](P.24)で確認できます。

#### 熟練度アップの方法

- 戦闘中、敵を一定数撃破することによって上がる(敵武将1人は、敵兵100人に相当)。

### 武器の強化



戦闘中、宝箱を入手すると、シナリオクリア後にチームメンバー3人分の武器を獲得します。獲得した武器は、兵舎画面や戦前画面で[武器装備]を選ぶと装備できます。また、兵舎画面で[武器改造]を選ぶと、所有している武器に効果や錬成能力を追加して強化できます(P.21)。

#### 武器強化の方法

- 戦闘で宝箱を入手すると、シナリオクリア後に武器を獲得できる。
- 獲得した武器は、兵舎画面の[武器装備]で装備する。
- 兵舎画面の[武器改造]で、所有武器を強化できる。

### オススメの特技は？

「馬術強化」を習得すれば、戦闘開始のときから馬に乗った状態でブレイできるようになる。特技のレベルが高いほど、高い能力を持つ馬に乗って始められる。「防衛強化」を習得すれば、敵武将の攻撃にも耐えられる。性能のよい武器を手に入れた人は「連上昇」も習得しておきたいところだ。



## アイテム一覧

アイテムを獲得すると、体力を回復したり、一時的に能力を上げたりできます。敵を撃破したり、壺や木箱などを壊したりすると現れることがあります。

### 回復アイテム

チームメンバー全員に有効です。

 <b>桃</b> 【もも】 体カゲージを50回復。	 <b>鳥の丸焼き</b> 【じりのまるやき】 体カゲージを400回復。
 <b>桃2個</b> 【ももにこ】 体カゲージを100回復。	 <b>老酒</b> 【らおちゅう】 無双ゲージを全回復。
 <b>骨つき肉</b> 【ほねつきにく】 体カゲージを200回復。	 <b>華佗膏</b> 【かたこう】 体カゲージと無双ゲージを全回復。




### 一時能力アップアイテム

チームメンバー全員に有効です。

 <b>戦神の斧</b> 【せんじんのおの】 30秒間、攻撃力が2倍。	 <b>韋駄天靴</b> 【いだてんか】 30秒間、移動速度がMAX。
 <b>戦神の鎧</b> 【せんじんのよろい】 30秒間、防御力が2倍。	 <b>玉璽</b> 【ぎょくじ】 10秒間、無双ゲージがMAX。

### 経験値アイテム

操作キャラのみに有効です。

 <b>小巻き物</b> 【しょうまきもの】 経験値が150増える。	 <b>大巻き物</b> 【おおまきもの】 経験値が600増える。
 <b>巻き物</b> 【まきもの】 経験値が300増える。	

### その他アイテム

獲得した武器や錬成素材は、次のシナリオから使えます。

 <b>宝箱</b> 【たからばこ】 チームメンバー3人分の武器が入っている。	 <b>皮袋</b> 【かわぶくろ】 錬成素材(P.21)が入っている。
---	---

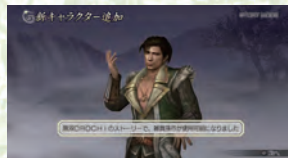
## 結果表示

戦闘終了後、獲得した経験値、特技、アイテムなどが表示されます。

### 新キャラクター追加

戦闘に勝利すると、プレイできるキャラが増えることがあります。

※新キャラクターは、追加されたストーリー内のシナリオでのみ使用可能です(同じ勢力でも「無双OROCHI」と「無双OROCHI 魔王再臨」では別ストーリーとなります)。  
※クリア済みのストーリーで使用可能なキャラは、他のクリア済みストーリーでも使用可能です。



### ストック経験値の獲得

獲得経験値に応じて「ストック経験値」が加算されます。「ストック経験値」は、兵舎画面で「経験値振分」や「武器改造」に使います。



### 特技の習得

戦闘中に習得した特技が表示されます。次の戦闘から装備できます。

### 武器の獲得

戦闘中に宝箱を入手して勝利すると、武器を獲得できます。武器は各キャラ8個まで所有できます。

### 錬成素材獲得

戦闘中に皮袋を入手して勝利すると、錬成素材を獲得できます。武器錬成(P.21)に使います。

### 新シナリオ追加

戦闘に勝利すると、新しいシナリオがプレイ可能になります。



英雄集結 登場キャラクター紹介

<h1>蜀</h1>	 <p><b>趙雲</b> ちようじん 声:小野坂昌也</p>	 <p><b>関羽</b> かんう 声:増谷康紀</p>
 <p><b>張飛</b> ちようひ 声:掛川裕彦</p>	 <p><b>諸葛亮</b> しよかつりよう 声:小野坂昌也</p>	 <p><b>馬超</b> ばちよう 声:服巻浩司</p>
 <p><b>黄忠</b> こうちゆう 声:川津泰彦</p>	 <p><b>姜維</b> きやうい 声:菅沼久義</p>	 <p><b>劉備</b> りゅうひ 声:遠藤守哉</p>
 <p><b>龐統</b> ほうとう 声:河内孝博</p>	 <p><b>月英</b> げつえい 声:堂原留美</p>	 <p><b>関平</b> かんへい 声:中尾良平</p>

※ 蜀、魏、呉などの勢力は[メンバー変更](P.19)時の所属勢力です。  
※ **力** (パワー)、**速** (スピード)、**技** (テクニック)は、キャラのアタッカータイプ(P.08)です。

<h1>魏</h1>	 <p><b>夏侯惇</b> かこうどん 声:中井和哉</p>	 <p><b>典韋</b> てんい 声:中井和哉</p>	 <p><b>許褚</b> きょちよ 声:吉水孝宏</p>
 <p><b>夏侯淵</b> かこうえん 声:徳山結彦</p>	 <p><b>張遼</b> ちようりよう 声:田中丈文</p>	 <p><b>司馬懿</b> しばい 声:滝下毅</p>	 <p><b>趙雲</b> ちようじん 声:小野坂昌也</p>
 <p><b>曹操</b> そうそう 声:岸野幸正</p>	 <p><b>徐晃</b> じょこう 声:山本圭一郎</p>	 <p><b>張郃</b> ちようこう 声:幸野善之</p>	 <p><b>甄姫</b> しんき 声:佐々優子</p>
 <p><b>曹仁</b> そうじん 声:江川央生</p>	 <p><b>曹丕</b> そうひ 声:神奈延年</p>	 <p><b>龐統</b> ほうとう 声:森田成一</p>	 <p><b>龐統</b> ほうとう 声:森田成一</p>



# 呉



**周瑜**  
しゅうゆ  
声:水本孝宏



**陸遜**  
りくそん  
声:野島健児



**太史慈**  
たいじ  
声:掛川裕秀



**孫尚香**  
そんしやうかう  
声:宇和川恵美



**孫堅**  
そんけん  
声:徳山靖彦



**孫権**  
そんけん  
声:菅沼久義



**呂蒙**  
りようもう  
声:堀之紀



**甘寧**  
かんねい  
声:三浦祥朗



**黄蓋**  
こうがい  
声:稲田徹



**孫策**  
そんさく  
声:河内孝博



**大喬**  
だいせう  
声:嶋方洋子



**小喬**  
しやうせう  
声:嶋方洋子




**周泰**  
しゅうたい  
声:石川英郎



**凌統**  
りやうとう  
声:松野太紀


# 戦1



**真田幸村**  
さなだゆきむら  
声:草尾毅




**前田慶次**  
まえだけい  
声:えだたけひで



**織田信長**  
おだのぶなが  
声:小杉十郎太



**明智光秀**  
あけちみつひで  
声:緑川光



**石川五右衛門**  
いしかわごえもん  
声:江川央生



**上杉謙信**  
うえすきけんしん  
声:中田譲治



**織田信長**  
おだのぶなが  
声:小杉十郎太



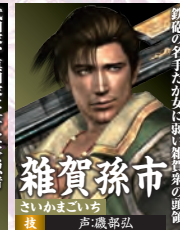
**お市**  
おいち  
声:前田愛



**阿国**  
おくに  
声:山崎和佳奈



**くのいち**  
くのいち  
声:永島由子



**雑賀孫市**  
さいかまごいち  
声:蔵朝弘



**武田信玄**  
たけだのぶげん  
声:郷里大輔



**伊達政宗**  
いだてまさむね  
声:山修之

# 戦2



**濃姫**  
のうひめ  
声:鈴木麻里子



家康を除く守る伊賀の首者



**服部半蔵**  
ほつとりはんざう  
技 声:黒田崇矢

正義感と純真な心で、信長に侍る小姓



**森蘭丸**  
もりらんまる  
力 声:遠藤藤尚美

信長にその才覚を認められた曲頭



**豊臣秀吉**  
とよとみひでよし  
技 声:石川英郎

京文化と儒教に精通した僧人



**今川義元**  
いまがわよしと  
力 声:河内孝博

人を活かす剣を採り求める劍豪



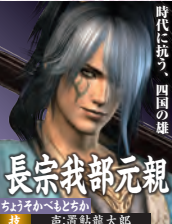
**宮本武蔵**  
みやもとむさし  
技 声:金子英彦

勝者を根絶やしにする熱血漢



**前田利家**  
まえだとしえ  
力 声:川西克幸

時代に抗う、四国の雄



**長宗我部元親**  
ちかざねもとちか  
技 声:瀧鮎龍太郎

好奇心旺盛な、光秀の娘



**ガラシヤ**  
がらしや  
速 声:鹿野潤

戦国最強と称される徳川の守り神



**本多忠勝**  
ほんだただかつ  
力 声:大塚明夫

得意の弓で父・忠勝や家康を支える姫武者



**稲姫**  
いなひめ  
速 声:大本真基子

忍従の末、天下取りの機を窺った河武士



**徳川家康**  
とくがわいえやす  
力 声:中田譲治

関を内に隠し、秀吉に仕えた切れ者



**石田三成**  
いしだみつなり  
速 声:竹本英史

武蔵野に執着する劍主



**佐々木小次郎**  
ささきこじろう  
技 声:うただたゆづ

鬼祭田の異名をとる織田家の愛将



**柴田勝家**  
しばかついえ  
力 声:竹本英史

他

童貞に任え、呂布を慕う舞姫



**貂蟬**  
ちうせん  
技 声:小松里歌

信義を第一とする近江の若き英傑



**浅井長政**  
あさいながまさ  
力 声:神谷浩史

知略に長け、信安を師と仰ぐ軍略家



**島左近**  
しまさこん  
速 声:山田真一

戦

東国津と恐れられた剛毅な将



**島津義弘**  
しまつよしひろ  
力 声:江川央生

鬼魔のこころ強さを誇る際



**董卓**  
どうたく  
力 声:堀之紀

酒肉内林の野望に突き進む暴君



**袁紹**  
えんしやう  
技 声:龍谷修武

名將を武器に頼る名門袁家の長



**張角**  
ちやうかく  
技 声:川津泰彦

黄巾の乱を起した太平道の教祖

立花家の誇り高い当主



**立花闇千代**  
たちばなきんぢやう  
力 声:遠藤藤尚美

義に心酔し、清盛を好む上杉の志士



**直江兼統**  
なおえかねつとく  
技 声:高塚正也

ねね



**ねね**  
ねね  
速 声:山崎和佳奈

夫・秀吉と秀吉配下を混同し見守る貞妻



**風魔小太郎**  
ふうまこたろう  
速 声:嶺山修之

混沌を求め戦う魔物の首領



**呂布**  
りふ  
力 声:福田徹

前漢の大地を守る猛き王



**孟獲**  
もうわく  
力 声:野善文

夫・孟獲とともに戦う火の神の末裔



**祝融**  
しゅうりゆう  
力 声:米本千珠

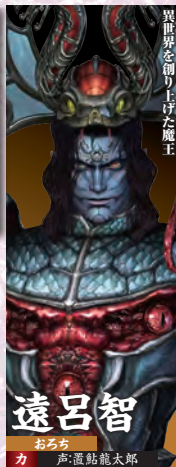
乱世を思い、大徳劉備を助ける道主



**左慈**  
さじ  
速 声:佐藤正治



# 他2



異世界を切り上げた魔王



旦己

だつき  
声: 余月真美



太公望

たいこうぼう  
声: 岸尾だいすけ

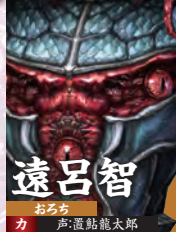
若く偉大なが、知略に宿む仙人



孫悟空

そんごう  
声: 小山力也

強者との戦いを守む妖魔の戦士



遠呂智

おろち  
声: 置鮎龍太郎



伏魔

ふつき  
声: 安元洋貴

太公望、女嬭を束ねる豪快な仙人



女嬭

じょか  
声: 牧島有希

流麗な技で敵を細弄する仙界の女剣士



源義経

みなものよしつね  
声: 織田優成

討夷やかな源氏の若武者



平清盛

たいらのきよもり  
声: 大友龍三郎

その知勇で他を圧倒する妖魔の首魁



卑弥呼

ひみこ  
声: 前田沙耶香

神々の血を継ぐ謎多き少女



三蔵法師

さんそうほし  
声: 神田朱未



弁慶

べんけい  
声: 諏訪部順一

武器蒐集に目がない義経の家来

ナレーション●田中亮一  
音響演出●宮崎誠二  
音響制作協力●株式会社青二プロダクション

『無双OROCHI』『無双OROCHI 魔王再臨』  
オープニングムービー監督●須賀大観



## ユーザーサポート

本製品が正常に動作しない場合は、ユーザーサポート係までお問い合わせください。

でんわ



0570-00-3594 (PHS・一部のIP電話などからは045-561-8181)

ナビダイヤル

月～金(祝祭日・休業日を除く)10:00～17:00 ※おかけ間違いのないようにお願いいたします。

あてさき

〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12

株式会社コーエーテクモゲームス

PlayStation®3 版『無双OROCHI Z』ユーザーサポート係

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。 ●誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
- お買い間違えによる交換等は一切いたしてありません。 ●複製品、無許諾のレンタル品、営業使用品等はサポートいたしません。
- この解説書は再発行いたしませんので、大切に保存してください。

新製品のご案内(ホームページ)

<http://www.gamecity.ne.jp/>