

インターネットアンケートのお知らせ

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントでは、より一層楽しんでいただけるゲームをお届けするために、ご購入いただきました皆様インターネットによるアンケートを実施しております。ご協力いただいた方には、もれなく「オリジナル壁紙」をプレゼントさせていただきます。以下のURLにアクセスし、掲載されている登録方法に従ってお答えください。多くの皆様からのご意見をお待ちしております。

インターネットアンケートのURL <http://pscom.jp/cse>

※ ご回答いただく際に必要なアクセスキーは「37006」です。受付期間は発売後3ヶ月間です。



PlayStation® オフィシャルサイト
SCEJソフトウェア情報 <http://www.jp.playstation.com/scej/>

新しいコンテンツが盛りだくさん
SCEJモバイルサイト <http://www.mobile-scej.jp/>

©2011 Sony Computer Entertainment America LLC.
Published by Sony Computer Entertainment Inc.
Developed by Insomniac Games.

BCJS 37006

SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT

株式会社 ソニー・コンピュータエンタテインメント

RESISTANCE 3

SOFTWARE MANUAL

このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。

こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。

<http://www.jp.playstation.com/support/>

なお、お子さま(特に6歳未満の子)の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。

※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くになったら、すぐにプレイをやめてください。

■ 使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●傷のお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイでなくなる場合があります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

■ Blu-rayディスクの取り出し/収納方法

Blu-rayディスクを取り出し/収納するときは、指などを挟まないように充分注意してください。



取り出し
PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



収納方法
ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “PS2”, “DUALSHOCK” and “SIXAXIS” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “XMB” and “クロスメディアバー” are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc. BCJS 37006 “Blu-ray Disc” and “PS3” are trademarks.

RESISTANCE 3

レジスタンス 3

ビデオコンテンツについて

[RESISTANCE 3]のディスクには、ビデオコンテンツとしてプロモーションビデオが収録されています。ビデオコンテンツを楽しむには、PlayStation®3に[RESISTANCE 3]のディスクをセットし、XMBの[ビデオ]⇒[ビデオ]⇒[SECRET TPS]を選択してください。

■対応している映像出力方法について

[RESISTANCE 3]では、以下の映像出力方法に対応しています。

使用するテレビの仕様や接続方法によって、使用できる出力方法は異なります。

720p 480p 480i

■トロフィー機能について

[RESISTANCE 3]では、プレイ内容によってトロフィーが手に入ります。

■ユーザーズガイド(オンラインマニュアル)について

ネットワーク接続やPlayStation®Network、トロフィー、対応機器の使用方法などについて詳しくは、XMBで[ネットワーク]⇒[オンラインマニュアル]を選択するか、パソコンで<http://manuals.playstation.net/document/>にアクセスして、ユーザーズガイド(オンラインマニュアル)を参照してください。

■アップデートについて

本解説書の内容は、発売日現在のものです。アップデートによって、仕様を追加・変更されることがあります。

■ディスク取り出しについて

[RESISTANCE 3]をプレイ中にディスクを取り出すと、それまでのプレイ内容が保存されずにゲームが強制終了するので、注意してください。

PlayStation®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PlayStation®3のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PlayStation®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデート中は、次の点にご注意ください。

- ・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
- ・ディスクを取り出さないでください。

システムソフトウェアのバージョンを確認するには

XMBの(クロスメディアバー)の[設定]⇒[本体設定]⇒[本体情報]を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。今すぐアップデートを実行しますか?

はい いいえ

お問い合わせ 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/> (よくあるお問い合わせ、修理の受付など)
TEL 0570-000-929 (一部のIP電話 050-3754-9800) 受付時間 10:00~18:00
お問い合わせの際にお客様からご提供いただいた個人情報の取り扱いにつきましては、上記 URL をご覧くださいか、インフォメーションセンターにお問い合わせください。



PlayStation®Moveについて

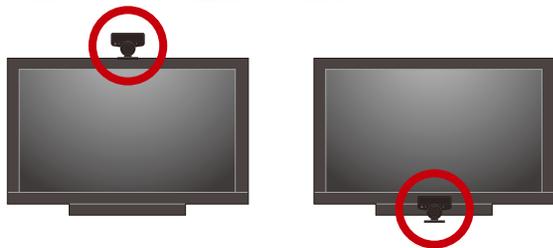
「RESISTANCE 3」は、PlayStation®Move対応ソフトウェアです。
使用する機器の取扱説明書を参照の上、正しく使用してください。

PlayStation®Eye



PlayStation®Moveモーションコントローラで遊ぶには、PlayStation®Eyeが必要です。プレイ前に次の説明に従って準備してください。

- レンズアングルセクタを「レンズアングル表示 (青)」に合わせ、PlayStation®Eyeをワイドアングルビューに設定してください。ワイドアングルビューに設定されていないと、モーションコントローラが正しく認識されません。
- PlayStation®EyeをPlayStation®3のUSB端子に接続し、テレビの上下いずれかの中央に置いてください。



PlayStation®Moveモーションコントローラ



PlayStation®Moveモーションコントローラを使うときは、次のことに注意してください。
モーションコントローラが人や物にぶつかると、事故やけが、故障の原因となります。

- USBケーブルは必ず外してお使いください。
- 付属のストラップを必ず手首に着け、ストッパーで固定してください。
- モーションコントローラ使用中は、手から投げ出されないようにしっかりと握り、激しく振らないでください。
- PlayStation®Moveナビゲーションコントローラやワイヤレスコントローラをあわせて使う場合は、しっかりと握り、激しく振らないでください。
- 使用する前に、周囲に十分なスペースが確保できているかを確認してください。
- モーションコントローラは顔や目から20cm以上離してお使いください。

【XMB™の操作について】

- ⑤ボタンを押しながらモーションコントローラを上下左右に動かすと、PlayStation®3のXMB™を操作できます。
④ボタンまたは①ボタンで項目を決定します。

CONTENTS

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| 13 ゲームの始めかた | 30 協力プレイ |
| 14 メインメニュー | 32 対戦プレイ |
| 16 操作方法：ワイヤレスコントローラ | 35 オンラインプレイチケットのインストール方法 |
| 18 操作方法：PlayStation®Move | 36 ネットワーク接続に必要な機器と環境 |
| 20 プレイ中の操作 | 37 対応機器 |
| 23 プレイ画面 | 38 サウンド出力について |
| 24 プレイの基本 | 39 オンラインサービス利用規約 |
| 27 ボーズメニュー | 40 スタッフクレジット |
| 29 キャンペーン | |

CHRONOLOGY キメラ戦史

1908 キメラウイルス、地球へ襲来

ツングースカ大爆発によってキメラウイルスが地球へ襲来。キメラウイルスに感染した者は、凶悪な地球外生命体「キメラ」へと変貌する。爆発的に感染者を増やし、瞬く間にロシアを制圧。欧州各国は、ロシアとの国境を封鎖。

1949 キメラ、ロシア国外へ侵攻

キメラが突如、ロシア国外への侵攻を始め、数週間のうちに欧州大陸を制圧。

1950.03 キメラ、イギリス上陸

安全だと思われていたイギリスへ、キメラが上陸。数ヶ月でイギリス国内の主要都市すべてを占領。

1951.07.11 アメリカ軍、イギリス東岸への上陸作戦開始

米国陸軍ネイサン・ヘイル軍曹の活躍により、人類の命脈が保たれる。

▶ PlayStation®3『RESISTANCE ～人類没落の日～』



1951 欧州奪還作戦

フランスのレジスタンス「マキ」による欧州奪還作戦が発動。

元英国海軍隊員ジェームズ・グレイソンの活躍によって、西ヨーロッパのキメラにいったんは壊滅的な打撃を与える。

▶ PSP® (PlayStation®Portable)『RESISTANCE ～報復の刻(とき)～』



1953 キメラ、アメリカへ侵攻

ヒョードル・マリコフ博士が、キメラの遺伝子を人間に注入する実験に成功。

キメラ遺伝子を注入された兵士の特殊部隊S.R.P.A.を組織する。

S.R.P.A.の活躍で、変種キメラ「デイダラス」の艦隊を破壊。

▶ PlayStation®3『RESISTANCE 2』



1957 キメラ、地球全土を制圧

元S.R.P.A.のジョセフ・カベリがニューヨークへと旅立つ。

▶ PlayStation®3『RESISTANCE 3』





——1957年。

ついに、キメラは地球のほぼ全土を制圧。

かつて人々の笑顔であふれていた市街地には
キメラの部隊が跋扈し、生き残った人類を掃討していた。

気候も悪化し、ただ生きていくだけでも困難な環境の中、
地上の支配者の地位を失った人類は、
未来への希望さえも失いかけている。

しかし——

ヒョードル・マリコフ博士の来訪が、

戦いから身をひいて

家族と静かに暮らしていた

ジョセフ・カペリの人生と

人類の未来を変えていくことになる。

01 ジョセフ(ジョー)・カペリ 【C.V. 置鮎龍太郎】

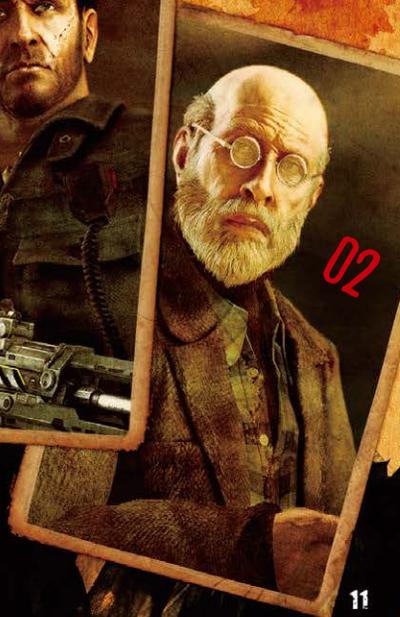
かつてはS.R.P.A.の一員としてキメラと戦っていたが、とある事件によって部隊を追われた。現在は、オクラホマ州の地下壕で、妻スーザンと幼い息子ジャックとともに静かに暮らしている。

03 スーザン 【C.V. 冬馬由美】

カペリの妻。
家族を愛し、病弱な息子のことで心を痛めている。

02 ヒョードル・マリコフ博士 【C.V. 西村知道】

ロシア出身の科学者。
地球を寒冷化しているキメラのタワーを停止するために、ニューヨークを目指している。



ゲームの始めかた

初めて起動したとき

初めて起動したときは、自動的にゲームデータがインストールされます。インストール終了後、明るさと画面サイズを設定すると、タイトル画面に進みます。

保存されるデータについて

「RESISTANCE 3」では、以下のデータがPlayStation®3のハードディスクドライブに保存されます。ゲームデータは初回起動時、セーブデータはプレイ中に自動的に保存されます。

ゲームデータ:1,510MB以上

セーブデータ:350KB以上

ゲームデータの削除

XMBTMから「RESISTANCE 3」のゲームデータを削除すると、削除完了まで1時間ほど時間がかかります。削除完了までPlayStation®3本体の電源を切らないでください。

オンラインモードについて

オンラインモード(ネットワークに接続するモード)をプレイするには、PlayStation®3をネットワークに接続し、PlayStation®Networkへサインインした上で、オンラインプレイチケットをインストールする必要があります。

アップデートデータ公開後は、最新の状態にアップデートしていないとオンラインモードをプレイできません。

オンラインプレイチケットについてはP.35、ネットワーク接続に必要な機器と環境についてはP.36を参照してください。

セーブデータ

セーブデータ保存中は、PlayStation®3本体の電源を切らないでください。セーブデータは、常に2ファイル作成されます。どちらかひとつでも削除すると正しくロードできなくなるので注意してください。

オンラインでのマナー

- 一緒にプレイしている相手の気持ちを考え、他人を不快にするような言動をしない
- 住所やメールアドレスなどの個人情報を漏らさない

メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下のメインメニューが表示されます。

キャンペーン ▶P.29

主人公「ジョセフ・カベリ」となって、物語を進めていくモードです。

協力プレイ ▶P.30

ふたりのプレイヤーが協力して物語を進めていくモードです。

ふたり目のプレイヤー(2P)は、カベリの親友であるジョン・ハーバーとなります。

オフラインでもオンラインでもプレイできます。

2Pの参加

メインメニューで、ふたり目のプレイヤーが2台目以降のワイヤレスコントローラのSTARTボタンを押し、使用するアカウントを選択すると、「2P」としてプレイに参加することができます。

対戦プレイ ▶P.32

複数のプレイヤーで対戦するモードです。

オンラインでのみプレイできます。

おまけ

以下の項目があります。

ショップ	獲得したトロフィーやメダルから得たクレジットを使って、チートなどのコンテンツを入手
リワード	特定の条件で入手できるトロフィーやメダル、記事のほか、「キャンペーン」や「対戦プレイ」の成績を確認
記録	以下の記録を確認 ● 武器とグレネード ▶ 武器の詳細情報/アップグレードによって更新 ● 文章記録 ▶ 文章による人類最後の日々 ● 音声記録 ▶ 音声による人類最後の日々 ● マリコフの記録 ▶ マリコフ博士のメモ ● 敵の記録 ▶ 戦った敵の記録
ムービー	プレイ中に再生されたムービーを確認
スタッフロール	スタッフクレジットを表示

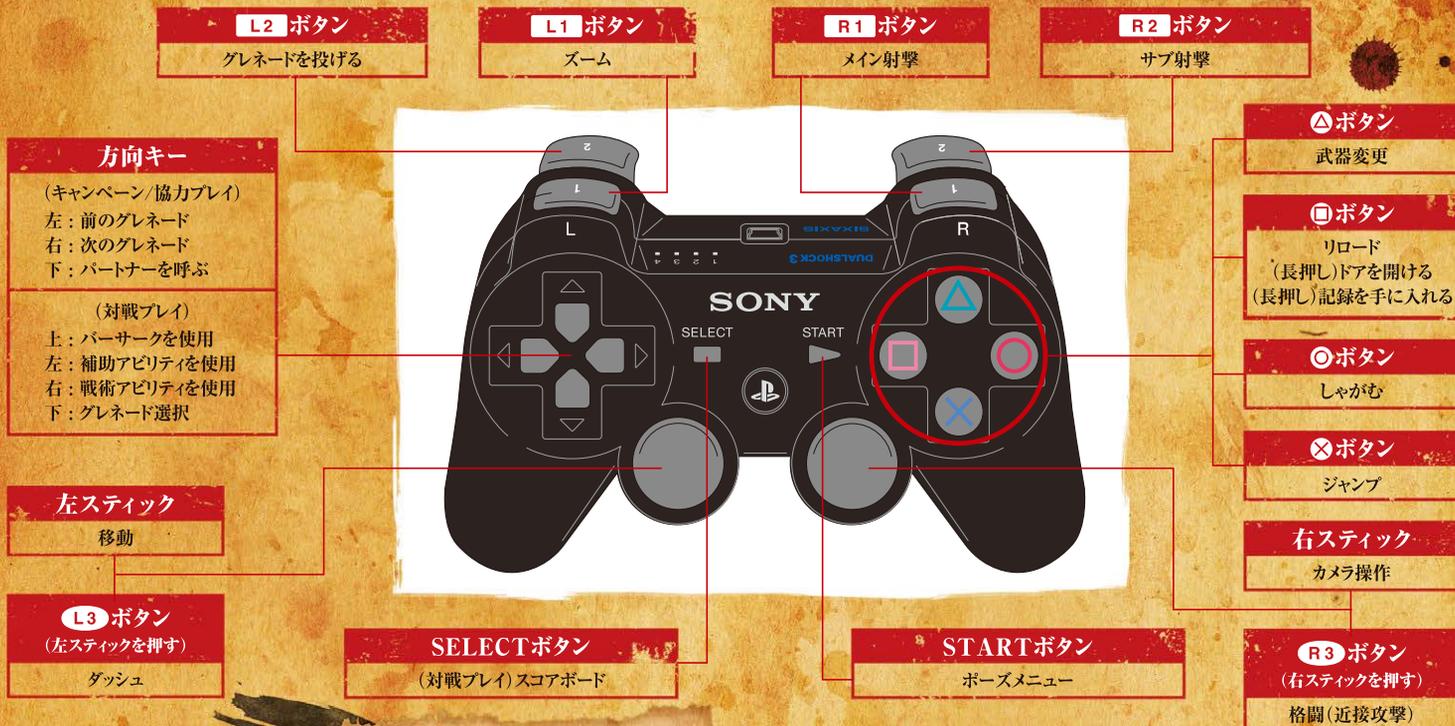
オプション

操作方法や音声、映像、3D立体視、PlayStation®Moveの設定を確認・変更できます。

操作方法:ワイヤレスコントローラ

操作方法は「オプション」で変更できます(→P.15)。

以下の操作方法は、初期設定のものです。



振動機能対応

ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)を使用すると、振動機能を楽しむことができます。

PlayStation®Moveナビゲーションコントローラ

モーションコントローラを使用するときは、ナビゲーションコントローラまたはワイヤレスコントローラが必要です。モーションコントローラとともに使用するナビゲーションコントローラやワイヤレスコントローラは、コントローラ割り当てを[1]に設定してください。

モーションコントローラとともにワイヤレスコントローラを使用する場合の操作方法は、ナビゲーションコントローラと同じです。



方向キー	
(キャンペーン/協力プレイ)	(対戦プレイ)
左: 前のグレネード	上: バーサークを使用
右: 次のグレネード	左: 補助アビリティを使用
下: パートナーを呼ぶ	右: 戦術アビリティを使用
	下: グレネード選択

PlayStation®Moveモーションコントローラ

モーションコントローラを使用する前にはP.4~P.5を参照の上、XMB™の[設定]→[周辺機器設定]→[モーションコントローラ補正]で正しく補正を行ってください。
なお、モーションコントローラは、画面分割プレイでは使用できません。



プレイ中の操作

武器変更 ▶ **△ボタン**

△ボタンを押したまま左スティックで武器を選択して△ボタンを離すと、装備する武器を変更できます。

△ボタンをすばやく押すと、直前に使用していた武器に持ち替えることができます。

ズーム ▶ **L1ボタン**

ズームすると、照準の周囲が拡大され、より正確に狙いをつけられるようになります。

武器によっては、さらに機能が拡張されます。

ハシゴを上る ▶ (ハシゴに向かって) **左スティック**

ハシゴに向かって正面から移動し、左スティックを上へ倒し続けるとハシゴを上ることができます。

ダッシュ ▶ **L3ボタン**

移動中に**L3**ボタンを押す(左スティックを押す)と、ダッシュします。

パートナーを呼ぶ ▶ (キャンベーン) **方向キード**

「協力プレイ」中に方向キードを押すと、パートナーの画面に自分がいる方向を示すアイコンを表示して、音声で呼ぶことができます。

ドアを開ける ▶ **○ボタン**

ドアに近づいてメッセージが表示されたときに**○**ボタンを長押しすると、ドアを開けます。

協力プレイの場合は、ふたりで協力しないと開けられないドアもあります。

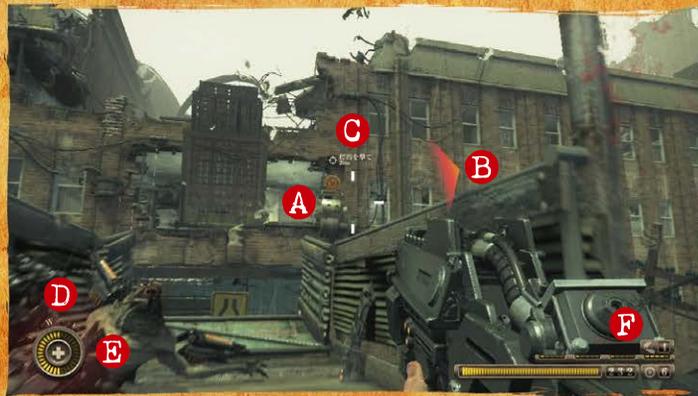
アイテムを取る ▶ **○ボタン**

回復アイテムや弾薬は、近づくと自動的に手に入れます。ただし、体力や弾薬がいっぱいときは、近づいても手に入らず、その場に放置されます。「記録」は、近づいてメッセージが表示されたときに**○**ボタンを長く押しすと、手に入れます。



プレイ画面

プレイ画面には、以下のような項目が表示されます。



- A 照準** ▶ 装備中の武器の照準です。敵に合うと赤色、味方に合うと緑色になります。
- B ダメージマーク** ▶ プレイヤーにダメージを与えた敵の方向です。
- C 目標地点** ▶ 現在の目標地点と、目標地点までの距離を確認できます。
- D コンパス** ▶ プレイヤーが向いている方角です。
- E 体力ゲージ** ▶ プレイヤーがダメージを受けると減っていきます。
- F 武器情報** ▶ 装備している武器や弾数、グレネードの数などを確認できます。

プレイの基本

体力と回復アイテム

プレイヤーがダメージを受けると体力が減っていきます。体力は自動的に回復しません。体力を回復させるには、フィールドにある回復アイテムを入手する必要があります。体力がなくなるとゲームオーバーになり、最後に通過したチェックポイントからプレイが再開されます。



記録

フィールドのさまざまな場所に「記録」と呼ばれる情報を記したアイテムがあります。「記録」を手に入れると情報が表示され、入手した情報はポーズメニューや「おまけ」(→P.15)の「記録」で確認できます。



武器のアップグレード

武器を使用していくと武器ごとに経験値がたまり、一定以上たまるとアップグレードします。アップグレードすると、攻撃の威力や効果が変化します。



ポーズメニュー

「キャンペーン」や「協力プレイ」でプレイ中にSTARTボタンを押すと、プレイが一時中断され、以下のポーズメニューが表示されます。

記録	手に入れた情報を確認(→P.15)
難易度を変更する	ゲームの難易度を変更
チート	チートを使用
オプション	操作方法や音声、映像、PlayStation®Moveの設定を確認・変更
フレンド招待	プレイ中のキャンペーンにフレンドを招待
ゲーム終了	ゲームを終了し、メインメニューへ戻る

チート

「チート」とは、特別な効果のある裏技のようなものです。
トロフィーやメダルで得たクレジットを使用して「おまけ」にある「ショップ」で手に入れます(→P.15)。

キャンペーン

メインメニューで[キャンペーン]を選択すると、以下のキャンペーンメニューが表示されます。

ふたり目のプレイヤーが2台目以降のワイヤレスコントローラのSTARTボタンを押して「2P」として参加すると、「協力プレイ」を選択できるようになります。

続ける

最後に中断したところからプレイを再開します。

ステージをロード

クリアしたステージから好きなステージを選択してプレイできます。地図上でエリアを選択すると、ステージ一覧が表示されます。ステージを選択後、難易度を決定するとステージに進みます。

新しく始める

最初からプレイを始めます。

難易度を選択すると、ステージに進みます。

すでにセーブデータがある状態([続ける]を選択できる状態)で[新しく始める]を選択すると、セーブデータが上書きされるので注意してください。

協力プレイ ▶ P.30

ふたりのプレイヤーが「1P」と「2P」となって、「キャンペーン」を協力してプレイします。

オンライン状態のフレンドを招待したり、フレンドから届いている招待状を確認することもできます。

キャンペーンの進行状況

[新しく始める]を選択してセーブデータを上書きしても、「キャンペーン」自体の進行状況は初期化されず、一度クリアしたステージは[ステージをロード]からプレイできます。

フレンドの招待

ひとりで「キャンペーン」をプレイ始めても、プレイ中にポーズメニューからフレンドを招待し、パーティーを組んで協力プレイを始めることができます。

協力プレイ

協力プレイ

オフラインとオンラインで協力プレイを楽しめます。どちらの場合も、ふたり目のプレイヤー(2P)がカベリの親友であるジョン・ハーバーとなり、ふたりのプレイヤーがパーティを組んで物語を進めていきます。

オフライン

メインメニューやキャンペーンメニューで、2Pが使用するコントローラのSTARTボタンを押すと、協力プレイとなります。オフラインの協力プレイでは、画面分割でプレイします。

オンライン

メインメニューやキャンペーンメニューから「協力プレイ」に進むか、「キャンペーン」をプレイ中にポーズメニューからフレンドを招待すると、オンラインでの協力プレイとなります。

オフライン協力プレイの注意

オフラインで「1P」と「2P」が同じユーザーを選択して協力プレイをプレイした場合、「2P」の進行状況は保存されません。



対戦プレイ

対戦プレイの始めかた

メインメニューで[対戦プレイ]を選択し、オンラインサービス利用規約に同意すると、以下の対戦プレイメニューが表示されます。

「マッチング」を選択してすでに作成されているゲームに参加するか、「プライベートゲーム」でルールなどを設定してゲームを作成し、参加者を募集してください。

マッチング	一覧から選択して、ゲームに参加
プライベートゲーム	ルールなどを設定して、ゲームを作成
装備変更	プレイに使用する装備セットを変更
キャラクター編集	キャラクターの見た目やクラントグを編集
プロフィール	これまでの成績を確認
ランキング	ランキングを確認
利用規約を確認	最新の利用規約を確認
プレイヤーを招待する	ほかのプレイヤーを対戦プレイに招待

ポーズメニュー

「対戦プレイ」でプレイ中にSTARTボタンを押すと、以下のポーズメニューが表示されます。ポーズメニューでは、プレイは中断されません。

装備変更	装備セットを変更(一定以上のレベルでカスタムセット選択可)
ミュート/報告	ほかのユーザーのボイスチャットをミュート/ほかのユーザーの違反を報告
オプション	操作方法や音声、映像、PlayStation®Moveの設定を確認・変更
ゲーム終了	ゲームを終了し、メインメニューへ戻る

マップの確認

ポーズメニューの画面右側には、マップが表示されます。

対戦プレイでの装備

対戦プレイでは、武器のほか、アビリティや属性も装備できます。

武器やアビリティの解放

対戦プレイで勝利に貢献する行動を行うと経験値を獲得でき、一定以上の経験値を手に入れるとレベルアップします。レベルアップするとスキルポイントが手に入り、スキルポイントを使用して、武器やアビリティ、属性を解除・アップグレードできます。レベルアップすることで、解除・アップグレードできる項目も増えていきます。

バーサークやアビリティの使用

対戦プレイ中に一定の条件を満たすと、バーサークを使用できるようになります。バーサークとは、戦闘を有利に進めることができるさまざまな支援効果で、プレイヤーが人類側かカメラ側かで内容が異なります。

パーティ

ほかのプレイヤーを招待すると、パーティを組んでいっしょに対戦プレイに参加することができます。



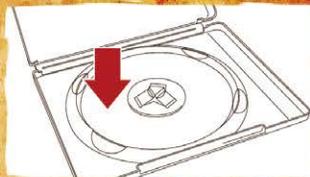
対戦設定

プライベートルームでは、以下のような項目を設定できます。
設定できる項目は、ゲームタイプによって異なります。

ゲームタイプ	対戦のルール(勝利条件)
マップ	舞台となるマップ
最大プレイヤー人数	最大参加人数
ラウンド	勝敗を決めるラウンド数
復活までの時間	復活が可能になるまでの時間
途中参加	ゲームへの途中参加の許可/不許可
ワンヒットキル	ONにすると、一撃(攻撃がヒット)で死亡
武器ダメージ	武器のダメージ比率
体力自動回復	一定時間での体力自動回復のON/OFF
バーサーク	バーサーク使用の許可/不許可
補助アビリティ	補助アビリティ使用の許可/不許可
戦術アビリティ	戦術アビリティ使用の許可/不許可
個人属性	個人属性の有効/無効
戦闘属性	戦闘属性の有効/無効
スコアリミット	1ラウンド中のスコア上限(チームデスマッチのみ)
種族	デスマッチを行う種族(デスマッチのみ)
キル上限数	1ラウンド中のキル上限数(デスマッチのみ)
増援	チームの復活数の上限

PlayStation®3本体をネットワークに接続するモード(以下「オンラインサービス」)をプレイするには、プロダクトコードを登録して、オンラインプレイチケットをインストールする必要があります。

プロダクトコードは、パッケージ内の右図の場所に記載されています。



インストール手順

オンラインサービスを初めてプレイする際は、以下の手順でオンラインプレイチケットをインストールしてください。2度目以降は、そのままプレイできます。

- 1 プロダクトコードをPlayStation®Storeに登録する。
- 2 PlayStation®Store内の本タイトルのフォルダから、オンラインプレイチケットをダウンロードする。

- プロダクトコードを登録する際は「PlayStation®Network利用規約」および「オンラインサービス利用規約」に同意する必要があります。
- 一度登録したプロダクトコードは無効になります。
- プロダクトコードの再発行、紛失、盗難、破損、または漏洩などについて、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントでは、対応、サポートなどの責任を負いかねます。
- プロダクトコードの有効期限およびオンラインサービスの提供期間は、発売日から12ヶ月以上を予定しています。サービス終了の際には、終了予定日の30日前までにプレイステーション®オフィシャルサイト(<http://www.jp.playstation.com/scej/>)にて告知します。



必要な機器と環境

ネットワークに接続して「RESISTANCE 3」をプレイするには、以下の機器や環境が必要です。各機器を使用する際には、それぞれの機器の取扱説明書をよく読み、正しく使用してください。ネットワークに接続する前に、必要なすべての機器を正しく接続して、必要であれば機器の設定を行ってください。

PlayStation®Networkのアカウント

「RESISTANCE 3」をプレイするユーザーが使用できるPlayStation®Networkアカウントを使用して、サインインする必要があります。

「RESISTANCE 3」では、使用中のアカウントの「オンラインID」をプレイヤー名として使用します。プレイヤー名は、ほかのプレイヤーに公開されます。

PlayStation®Networkやアカウントについて詳しくは、ユーザーズガイドを参照してください(→P.3)。

ブロードバンドネットワーク回線

PlayStation®3のネットワーク機能に対応した、ADSL回線やCATVインターネット回線、FTTH回線などのネットワーク回線とブロードバンドネットワーク回線に接続するための周辺機器が必要です。回線を使用するためには、別途、インターネットサービスプロバイダーとの契約が必要です。

パソコンなど

ネットワーク機器を設定するために、パソコンなどの機器が必要になることがあります。具体的な設定方法や設定内容については、使用するネットワーク機器の取扱説明書を参照してください。

対応機器

「RESISTANCE 3」では、以下の機器に対応しています。対応機器の使用方法について詳しくは、ユーザーズガイド(オンラインマニュアル)を参照してください(→P.3)。

ワイヤレスキーボード(CECH-ZKB1JP)/USBキーボード

文字を入力する際に使用できます。
USBキーボードは、機器によっては正しく動作しない場合もあります。

PlayStation®Eye(CEJH-15007/CEJH-15001)

モーションコントローラを使用する際に必要です。
また、オンラインプレイ時にはボイスチャット(音声による会話)を楽しむことができます。マイクの感度は、オプションで設定できます(→P.15)。

ワイヤレスヘッドセット(CEJH-15002)

オンラインプレイ時にボイスチャット(音声による会話)を楽しむことができます。

PlayStation®Moveモーションコントローラ(CECH-ZCMIJ)

モーションコントローラを使用して操作することができます。
モーションコントローラを使用するときはP.4～P.5の内容をよく読み、操作方法はP.18～P.19を参照してください。

PlayStation®Moveナビゲーションコントローラ(CECH-ZC51J)

モーションコントローラ使用時にサブコントローラとして使用できます。
ナビゲーションコントローラの操作方法は、P.18を参照してください。

3D対応テレビ

3D立体視に対応したテレビを使用すると、立体的な映像を楽しむことができます。

サウンド出力について

『RESISTANCE 3』 オンラインサービス利用規約

対応している音声出力設定

『RESISTANCE 3』では、以下の音声出力設定に対応しています。

音声出力設定については、PlayStation®3本体の取扱説明書および使用するテレビやAVアンプ(またはレシーバー)の取扱説明書を参照してください。

HDMI接続の場合	光デジタル接続の場合	AV MULTI接続の場合
Dolby Digital 5.1ch DTS Digital Surround 5.1ch Linear PCM 2ch 48kHz Linear PCM 5.1ch 48kHz Linear PCM 7.1ch 48kHz	Dolby Digital 5.1ch DTS Digital Surround 5.1ch Linear PCM 2ch 48kHz	Analog 2ch

※Dolby Pro Logic IIに対応しています。

5.1ch/7.1chのサラウンドサウンドを楽しむには

以下の手順で機器を接続・設定すると、5.1chや7.1chのサラウンドサウンドを楽しむことができます。

① PlayStation®3とAVアンプ(またはレシーバー)を接続する

PlayStation®3のHDMI出力端子もしくは光デジタル出力端子とAVアンプ(またはレシーバー)を接続します。

② AVアンプ(またはレシーバー)を設定する

HDMI接続の場合は、AVアンプ(またはレシーバー)の「Linear PCM 5.1ch 48kHz」もしくは「Linear PCM 7.1ch 48kHz」機能をONにします。

光デジタル接続の場合は、AVアンプ(またはレシーバー)の「Dolby Digital 5.1ch」もしくは「DTS Digital Surround 5.1ch」機能をONにします。

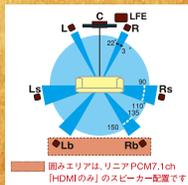
③ 『RESISTANCE 3』を起動する

PlayStation®3の音声出力設定が5.1chや7.1chに対応する設定になっていることを確認して、ゲームを起動してください。

④ AVアンプ(またはレシーバー)の動作を確認する

使用するAVアンプ(またはレシーバー)が、設定した音声チャンネル数で動作しているか確認してください。

AVアンプ(またはレシーバー)によっては、7.1chに対応していないものもあります。対応しているチャンネル数については、使用するAVアンプ(またはレシーバー)の取扱説明書を参照してください。



スピーカー配置図

『RESISTANCE 3』(「本タイトル」)オンラインサービスは、(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント(「当社」)がPlayStation®3および本タイトルをお持ちの日本国内のお客様向けに提供するオンラインサービス(「本サービス」)です。本サービスのご利用にあたっては、本利用規約の他、「PlayStation®Network利用規約(http://legal.doc.dl.playstation.net/ps3-eula/psn/7_1_tosua_ja.html)」(「PSN利用規約」)が適用されます。

本サービスの提供は、本タイトルの発売日より12ヶ月以上を予定しています。

当該期間経過後、当社はいつでも本サービスを終了することができます。本サービス終了の際には、終了予定日の30日前までに<http://www.jp.playstation.com/seej/>にて告知いたします。

本サービスの内容は、予告無く変更される場合があります。また、当社は、必要な場合、本サービスの中止・中断を行うことがあります。当社は、プレイデータ(以下に定義)の保存や通信品質等を含み、本サービスについて一切保証を行いません。本サービスが終了した場合またはお客様が本タイトルのゲームデータを削除した場合、本サービス向けにまたは本サービス内でご購入いただいたアイテムやデータおよび追加配信されたアイテムやデータはご使用できなくなる場合があります。あらかじめご了承ください。

当社は、お客様が本サービスのご利用に際して当社所定のアカウント登録手続以外で公開・開示する情報につき、その保護や管理の責任を負いません。

本サービスをご利用いただくには、常に最新のアップデートデータが適用されている必要があります。

本サービスの適正な運用のため、当社は、お客様のプレイ状況を監視し、またはデータやログを記録・保持するほか、お客様に予告することなく、お客様のセーブデータ、コメント、チャットの内容、プレイ状況等、お客様が本サービスを利用したことにより発生するデータ(総称して「プレイデータ」)の全部または一部を消去または削除することができるものとします。また、一部のプレイデータは自動的に当社または協力会社の管理するサーバやサイトに送信され、ランキングが上位のお客様のオンラインIDとスコアは当該サイトに掲載されることがあります。一部のプレイデータは、他のお客様のメニュー画面から閲覧されることがあります。

当社は、プレイデータを商用で二次利用することができるものとします。また、当社は、本サービスおよび本タイトルの広告宣伝のために、プレイデータを収集し、または各種メディアに開示・提供することができるものとします。

その他、お客様は、本サービスに関連して、公序良俗に反する行為、違法な行為、営利を目的とした第三者のプライバシーに関する情報を無断で公開する行為、第三者の権利侵害その他迷惑、損害を及ぼす行為、当社が意図しないシステム(不具合等を含みます)を悪用する行為、その他当社が不適切と判断する行為をしてはならないものとします。

特定非営利活動法人コンピュータエンタテインメントレーティング機構(CERO)の審査によるレーティングは、本タイトルに対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイを通して得られる追加の表現に関してはこの限りではありません。ご注意ください。

お客様がPSN利用規約または本規約に違反する行為を行ったと当社が判断する場合、当社は何らの通知なくお客様の本サービスの利用を停止することおよびその他必要な措置を取ることができます。

当社は、本規約をいつでも変更することができます。お客様には常に、最新の規約が適用されます。最新の内容は、「対戦プレイ」内の「利用規約を確認」からご確認ください。

2011年9月1日制定

CREDITS スタッフクレジット

The game created and developed by Insomniac Games, Inc.

Insomniacs

Aaron Butler
Abdulrahmane Bezrati
Adalbert Kinsey
Adam Noonchester
Alexander Hastings
Alex Berger
Allyssa Mogel
Andre Gonzalez
Andrew "Guthrie" Iddings
Andrew Yount
Angel Vazquez
Angela Baker
Anna Shakaryan
Anthony Canchola
Antonio Mora Abalos
Aval Stanley-Grossman
Ben Van Dyken
Ben Wetzel
Billy "Beast" Parmenter
Brandi Wilcox
Brant Bassart
Brian "Bmath" Mathison
Brian Allgeier
Brian Hastings
Brian Schmalz
Britney Whiten
Bryan Intihar
Calvin Wong
Cameron Christian
Carl Glave
Carlo Arellano
Carlos De La Torre, Jr.
Carlos Fernandez
Carrie Dieterle
Chad Dezern
Chaz Wilke
Chee The Bee & Honey BB
Cheng Yeung
Chris Edwards
Chris Kosanovich
Christian Gallegos
Christopher Aletas
Christopher Carter
Christopher Downs
Christopher Olander
Christopher Stathis
Christopher Tremmel
Colin "The Robot" Geller
Colin Thomas
Corey "sqweak" Garnett
Corey Pezler
Craig "Hi Mom!" Goodman
Daniel Bang
Daniel Enright
Darren Quach
David Coffman
David Cumbo
David Dimov
David Hancock
David Manero
David Orosz
David Schuyler
David Thall
David Tyson

Dean Mozian
DeMarcus Hill
Domenique Batts
Don Creger
Douglas Finch
Douglas Sheahan
Drew Murray
Duncan Moore
Dung Trinh
Dustin Reagan
Dwight Okahara
Ed "Hello Martins Family" Kim
Elliot Mallon
Eric Gooch
Erich Meyr
Francis Choi
Francisco Javier Lafuente
Gamble Harris
Garner Halloran
Gerhard Borchers
Giacomino Valtri
Grant Hollis
Brent Whittington
Heather Barclay
Heather Lew
Herman Miller
Herschell Bailey
Ricky Yoon
Ian Gargle
Ian McMeans
Ivan Ospina
Jacinda Chew
Jack Burton
Carlos De La Torre, Jr.
Jacob Norris
James Gonsalves
James Stevenson
Jim Van Verth
Jamie McMenamy
Jan Mueller
Chris Edwards
Jason C. Anderson
Jason Franklin
Jeff Williams
Jeremy Gonzagowski
Jeremy Hall
Jeremy Reichardt
Jeremy War
Ji Kim
Joe Valenzuela
Joel Bartley
Joel Goodsell
John Pursson
John Fiorito
John O'Brien
Johnny Burt
Johnny Byrnes
Jon Paquette
Jonathan Ballard
Jonathan Garrett
Jonathan Hunt
Jose Ramirez
Joseph Schopper
Josh Leman
Josh Wall
Joshua Huber

Joshua J Mills
Joshua Noble
Josue Benavidez
Juan Carlos Larrea
Julie Cox
Justin "JSD" Steinmetz-Deer
Justin McGinnis
Keith Ferguson
Keith Friedly
Ken Finlayson
Kenneth Brown
Kerry James
Kevin Grow
Kevin Osburn
Lawence Vargas
Lee Cheramie
Lina Abalos
Lisa Brown
Liz England
Luc Cole
Marc Mailland
Marco Arellano
Marcos Landeros
Marcus Lull
Marcus Smith
Margaret Bennett
Margaret Ting
Mark Gilbert
Mark Lee
Mack Stuart
Matthew Ciaglia
Matthew Hassenplugh
Michael Ellis
Michael Kuehl
Michael McManus
Michael Ryker
Michelle Rodriguez
Mike Acton
Mike Day
Molly Jameson
Nathan Ostrander
Nathaniel Bell
Nicholas Weiths
Nina Fricker
Onimora Okaeje
Parida Umrapal
Patrick Casey
Paul Featherstone Jr.
Paul Hiley
Paul Mudra
Paul Robbins
Peter Chan
Peter Cornforth
Peter Kao
Peter Wilson
Ransom White
Ricky Zhang
Robby Mitchell
Robert Cox
Robert Sprentall
Rod Parong
Rodney Imai
Rodrigo Ribeiro
Ronald "Biker" Weeserik
Rose McIntosh
Rowan Balden-Clifford
Ryan Kamins
Ryan Koons
Ryan Schneider

Ryan Smith
Scott Greenwood
Scott Michalak
Sean Ahern
Sean Coleman
Seung Ji
Shaun McCabe
Shoun Hyung "Sean" Kwon
Sreekanth Sambavaram
Stephen Ratter
Steve Park
Steve Penate
Steven Ryder
T.J. Fixman
Ted Price
Terrance Louden
Thomas Breeden
Tiffany Vongerichten
Tim Salvitti
Tom Barlow
Tung-Chi Hsieh
Twan Intrarathuch
Victory Delgado
Vladimir Vedenyapin
William Good
Wilson Montevilla
Yolanda Lin
Zachary Adams

Special Thanks

Aaron Warrick
Alkiko Crawford
Andre de Leiradella
Andrew Burke
Andrew Dickinson
Andy Chung
Benjamin Kaplan
Benjamin Matano
Benjamin Miller
Bill Fulton of RomiNIX
Brandon Hinshaw
Brandon Watson
Bryan Bernal
Carlos Garcia-Shelton
Charles Pratt
Christopher Capilli
Daniel Callan
Daniel Gonzalez
Edgeworx Studios, LLC
Eric C. Ellis
Eric Christensen
Erich Beckmann
Gabriel Galaz
Game Vision Studios
Geoffrey Evans
GP
Henry Hobson, Lee Buckley and everyone at
Prologue Films
Hin Lee Wong
Jake Sones
James Martin
James Paick
Jay Hsia
Jennifer Canada
Jerry Girl & The Jenz
Jesse Baumgartner
Jonathan Flowers
Jonathan Gwyn
Jorge Garcia

Kurt Kim
Kory Krasnansky
Kurt Liedtke
Leilani Ramirez
Leland Anderson
Lindsay Root
Mark Cerny
Matt Griswold, Nick Mountford and everyone at Soap Creative
Michael Richard
Michael Robison
Mine Leader Software Co., LTD
Nathan Fouts
Nathan Rittenhouse
Olly Moss
Paul Haile
Peter Underwood
Rachel Mark
Ramsen Constantine
Rob Cairns
Rob Wyatt
Robert Mobbs
Robert Valdivia
Ronald Stafford
Rubes, Rey-Rey & Sid
Ryan Davis-Marsh
Samuel Sharit
Steve Hemmesch
Steven Moore
Tae Young Choi
Terrance Cohen
Thomas Hoeg
Thomas Olson
Travis Madole
Tyler De Block
Tyler Rawlins
Victor Murillo
William Powers
XPEC Entertainment Inc.

Internets

Aaron Martin
Bradley Snyder
Brandon Winfrey
Clarke Nordhauer
Jared Long
Jason Lei
Matthew Copeland
Phalline Hoang
Roger Hughston
Roman Akberdin
Stanislav Volchenok
Zachary Radke

Original Music by Boris Salchow

Cast

Joseph Capelli
Robin Atkin Downes
Susan Capelli
Kari Wahlgren
Charlie Teetzel
Crispin Freeman
Dr. Fryodor Malikov
Greg Ellis
Herbert Sawicki
Paul Eiding

Jonathan Rose
Keythe Farley
Jean Ross
Laura Bailey
Tommy Dean
Yuri Lowenthal
Lester
Dave Mallow
Ellis Turner
Brunner Robinson
Dale
JD Cullum
Nick Cutler
Anthony Delongis
Freddie Valmore
John Mariano
Glenda
Ali Hillis
Martin

Anthony Delongis
Warden 1
Patrick Seitz
Warden 2
Peter Lurie
Warden 3
David Kaufman
Warden 4
JD Cullum
Warden 5
Adam Paul
Warden 6
Marc Graue
Radio Bogota
Maria Pia Quiroga
Radio Walea
Greg Ellis
Radio New York
John Mariano
Radio Nagoya
Noriko Suzuki
Radio Alice Springs
Peter Jessop
Radio Fort Lamy
Dieudonee Tshibangu
Mathison
Yuri Lowenthal
John Harper
Jeremy Hall
Multiplayer Announcer
Marc Graue
Ray
Anthony Delongis
Bobby
Jeremy Hall
Claude
Peter Lurie
Tony
Yuri Lowenthal
Vernon
Cassie Boyd
Frances
Kari Wahlgren
Stanley
Greg Binkley
Mrs. Lamoreaux
Molly Sullivan
Havenite 1
Patrick Seitz

未来は委ねられた。 男は運命に抵抗し、 再び銃を取る。



全世界はカメラの支配下に...

対戦プレイは世界中が舞台に、
人類VSカメラの最終決戦!

キャンペーンモードは
オン/オフ協カプレイにも完全対応!

PlayStation®Network対応

対応映像出力: NTSC, 480p, 720p	プレイヤー人数: 1-2人(オンライン時: 1-16人)	必要HDD容量: 1510MB以上	振動機能対応
PlayStation®3用ワイヤレスヘッドセット対応	PlayStation®Moveモーションコントローラ対応	PlayStation®Moveパッド/クッションコントローラ対応	
対応音声出力: リニアPCM 5.1ch / 7.1ch, ドルビーデジタル 5.1ch, DTS Digital Surround 5.1ch		トロフィー機能対応	3D立体視対応

●このソフトウェアのオンラインプレイは、17歳未満のサブアカウントではできません。●お客様のテレビが720pのHD(ハイビジョン解像度)に対応していない場合、SD(標準解像度)での表示となります。●振動機能をお使いいただくには、ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)が必要です。●PlayStation®Moveモーションコントローラで遊ぶには、PlayStation®Eyeが必要です。●このソフトウェアは従来モードに加え、3D立体視でもお楽しみいただけます。3D立体視モードをお楽しみいただくには、HDMIの3D規格に準拠した3Dテレビ、およびハイスピード規格に対応したHDMIケーブルが必要です。●このソフトウェアのビデオコンテンツとして、「SECRET TPS」のプロモーションビデオをお楽しみいただけます。●オンラインサービスの提供期間は2011年9月8日から12ヶ月以上を予定しております。サービス終了の際には、終了予定日の30日前までに<http://www.jp.playstation.com/sce/j/>にて告知いたします。●オンラインプレイをするためには、ジャックド内面に記載されている「アカウント管理コード」を「PlayStation Network」アカウントに登録していただく必要があります。●ブロックコードの入力に1回のみ利用可能で、コードの再発行はできませんので充分にご注意ください。



このソフトウェアはPlayStation®3(日本国内仕様)専用のソフトウェアです。お使いのPlayStation®3システムソフトウェアのバージョンによっては、本ソフトウェアを起動するためにディスク内のデータでアップデートが必要です。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

<PlayStation®Network対応> ●PlayStation®Network(以下PSN)をご利用いただくにはブロードバンド接続環境、アカウント作成および利用条件の遵守が必要です。●18歳未満の方がPSNをご利用になるには保護者の同意が必要です。●ご利用のサービスによっては別途周辺機器や費用等が必要になる場合があります。●詳細についてはwww.jp.playstation.com/ps3/をご参照ください。

お問い合わせ 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/> (よくあるお問い合わせ、修理の受付など)
TEL 0570-000-929 (一部のIP電話 050-3754-9800) 受付時間 10:00~18:00
お問い合わせの際にお客様からご提供いただいた個人情報のお取り扱いにつきましては、上記URLをご覧ください。



©2011 Sony Computer Entertainment America LLC. Published by Sony Computer Entertainment Inc. Developed by Insomniac Games. "SCE", "PlayStation", "PS3", "PS", and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Library programs © SCEI. "PS" © 1994 SCEI. "PS" is a registered trademark of Sony Corporation. "Blu-ray Disc" and "PS3" are trademarks. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc. Unauthorized reproduction, modification, public cinematographic presentation, public performance, public transmission of this software ("Software"), public communication of the publicly transmitted Software, or lending of the Software, is prohibited by law. Reverse engineering of the Software is not authorized.



FOR JAPAN ONLY

注意 (ちゅうい)
解説書およびお使いになるハードウェアの取扱説明書を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

